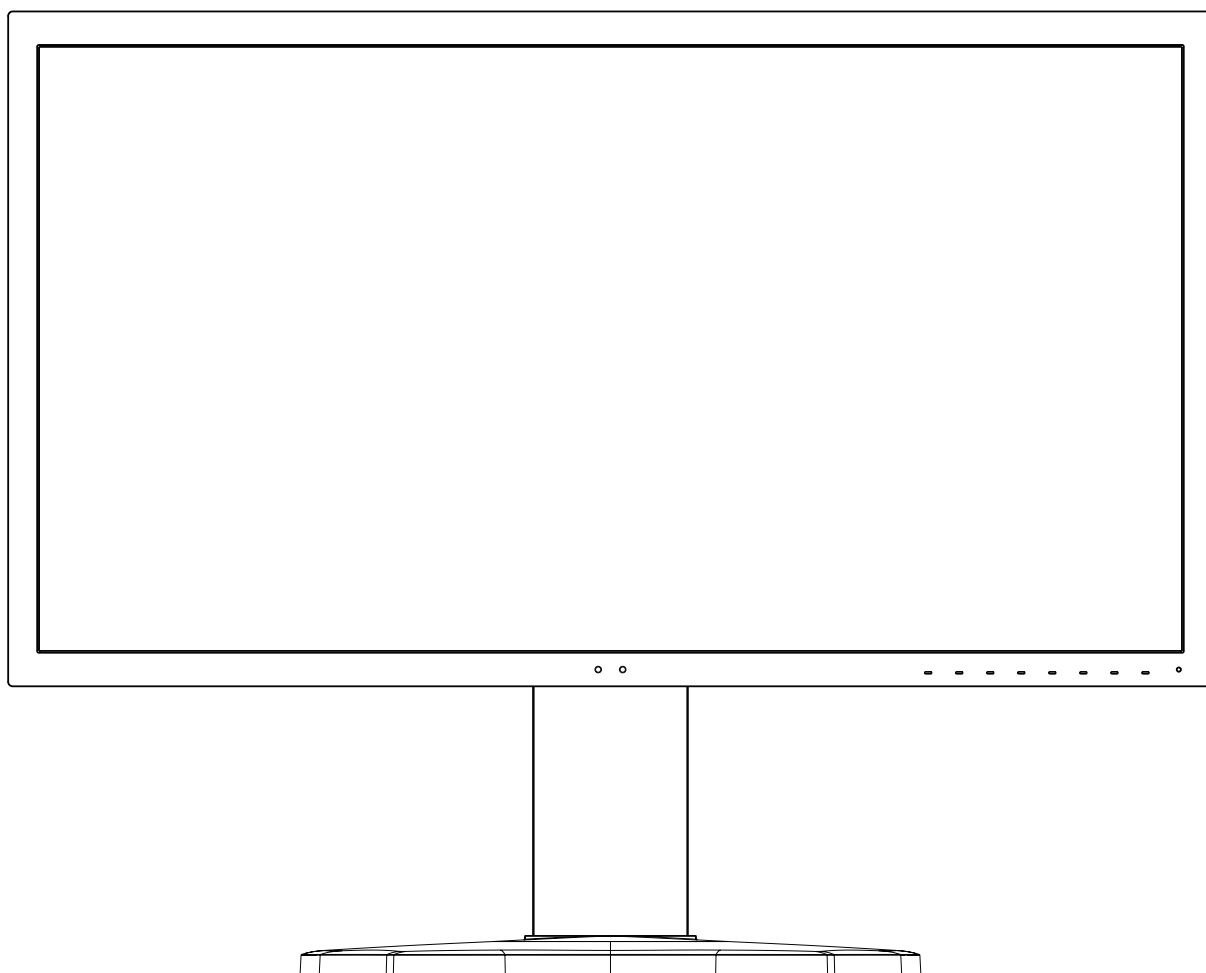


NEC

ЖК - монитор

MultiSync PA311D

Руководство пользователя



МОДЕЛЬ: PA311D-BK

Название модели и серийный номер указаны на ярлыке на задней стороне монитора.

Содержание

Важная информация.....	1	Рекомендации по эксплуатации.....	4
Информация о регистрации.....	3		

Характеристики продукта

Глава 1 **Монтаж**

Название компонентов и их функции.....	12	Установка.....	16
Пульт управления.....	12	Возможности регулируемой подставки.....	19
Панель соединений.....	13	Установка на подвижный кронштейн.....	19
Подключения.....	14	Снятие подставки монитора перед установкой.....	19
Подключение видео.....	14	Установка подвижного кронштейна.....	20

Глава 2 **Принципы работы**

Использование элементов экранного меню (OSD).....	22	Шаблоны светодиодного индикатора для функции управления питанием.....	25
Переключение входа, режима изображения, яркости и громкости.....	24		

Глава 3 **Расширенная работа**

Изменение режима изображения и предустановки.....	27	Настройка режима «Мультиизображение».....	33
О режимах изображения процессора SpectraView.....	27	Управление монитором по локальной сети.....	34
Запуск автономной калибровки.....	29	Импорт / экспорт и обновление встроенного ПО при помощи USB-накопителя.....	36
Использование функций порта USB-C.....	31	Настройка функций Горячих клавиш.....	37

Глава 4 **Устранение неисправностей**

Проблемы с изображением на экране и видеосигналом.....	39	Неисправности оборудования.....	40
		Эффект послесвечения.....	41

Глава 5 **Характеристики**

Приложение А Внешние ресурсы

Приложение В Список средств управления экранного меню

Изображение.....	45	Система.....	52
Видео.....	48	Пользовательские настройки.....	53
ЗВУК.....	50	Инструменты.....	54
USB.....	50	Информация.....	54
Мультиизображение.....	51		

Приложение С Информация производителя о потребляемой энергии и утилизации

Утилизация старых изделий NEC.....	56	Маркировка WEEE (Директива Евросоюза 2012/19/EC с поправками).....	56
Экономия электроэнергии.....	56		

Важная информация



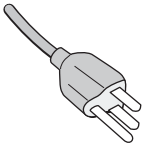
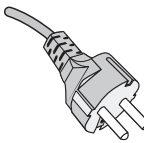
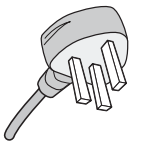
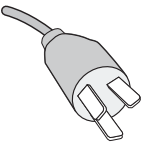
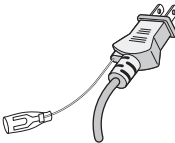
- ⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Во избежание возгорания или поражения электрическим током не подвергайте это устройство воздействию дождя или влаги.
Не подключайте и не отключайте это устройство во время грозы.
Кроме того, не вставляйте полярную вилку устройства в розетку удлинителя или другие розетки, если ее штырьки не входят полностью.
Не открывайте корпус, так как внутри находятся детали под высоким напряжением. Техническое обслуживание должен выполнять квалифицированный специалист.
- ⚠ ВНИМАНИЕ!** Чтобы уменьшить риск поражения электрическим током, убедитесь, что кабель питания выключен из розетки.
Чтобы полностью отключить питание устройства, отключите кабель питания от розетки переменного тока.
Не снимайте крышку (или заднюю панель). Внутри аппарата нет деталей, обслуживание которых может выполнять пользователь.
Техническое обслуживание должен выполнять квалифицированный специалист.
Используйте кабель, прилагаемый к данной модели монитора, в соответствии с таблицей силовых кабелей. Если кабель питания не входит в комплект поставки этого устройства, обратитесь к компании NEC. Во всех остальных случаях используйте кабель питания с вилкой, подходящей к разъему питания установленного монитора. Совместимый кабель питания соответствует напряжению электрической сети и стандартам безопасности, принятым в стране приобретения устройства.
Данное оборудование разработано для использования только при условии заземленного кабеля питания. Незаземленный кабель питания может привести к электротравме. Убедитесь в надлежащем заземлении кабеля питания.



Этот знак предупреждает пользователей о том, что внутри устройства находятся неизолированные детали под высоким напряжением, которые могут стать причиной поражения электрическим током. Поэтому ни в коем случае нельзя прикасаться к каким-либо деталям внутри устройства.



Этот знак предупреждает пользователей о том, что прилагается важная документация по эксплуатации и обслуживанию этого устройства. Поэтому ее необходимо внимательно прочитать, чтобы избежать возможных проблем.

Тип вилки	Северная Америка	Европа (континентальная)	Великобритания	Китай	Япония
Форма вилки					
Регион	США/Канада	ЕС	Великобритания	Китай	Япония
Напряжение	120 *	230	230	220	100

* Если монитор MultiSync работает от источника питания переменного тока 125-240 В, необходимо использовать кабель питания, соответствующий напряжению этой электрической сети.

ПРИМЕЧАНИЕ: Эксплуатация данного изделия разрешена только в стране его приобретения.

- Предполагаемое основное использование данного продукта — в качестве информационного технического оборудования в офисной или домашней среде.
- Продукт предназначен для соединения с компьютером и не предназначен для отображения радиосигналов вещательного телевидения.



Информация об авторских правах

Windows — это зарегистрированный товарный знак Microsoft Corporation.

NEC является зарегистрированным товарным знаком NEC Corporation.

DisplayPort и логотип соответствия DisplayPort являются товарными знаками, принадлежащими Video Electronics Standards Association (Ассоциация по стандартизации в области видеотехники) в США и других странах.

MultiSync — это товарный знак или зарегистрированный товарный знак компании NEC Display Solutions, Ltd. в Японии и других странах.

ErgoDesign является зарегистрированным товарным знаком NEC Display Solutions, Ltd. в Австрии, странах Бенилюкс, Дании, Франции, Германии, Италии, Норвегии, Испании, Швеции, Великобритании.

Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками корпорации HDMI Licensing Administrator, Inc. в США и других странах.

Adobe и логотип Adobe являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.

Все остальные фирменные знаки и названия продуктов являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев.



- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- (1) Содержимое этого руководства пользователя не может быть перепечатано частично или полностью без разрешения.
 - (2) Содержимое данного руководства пользователя может быть изменено без предварительного уведомления.
 - (3) При подготовке данного руководства была проведена большая аккуратная работа. Тем не менее, если вы заметите какие-либо сомнительные моменты, ошибки или пробелы, свяжитесь с нами.
 - (4) Изображение в данном руководстве пользователя приведено в качестве примера. В случае обнаружения расхождений между данным изображением и фактическим продуктом, данные продукта будут иметь приоритетное значение.
 - (5) Несмотря на параграфы (3) и (4), NEC не несет ответственности за любые претензии в отношении упущенной выгоды или других вопросов, которые возникли при использовании этого устройства.

Информация о регистрации

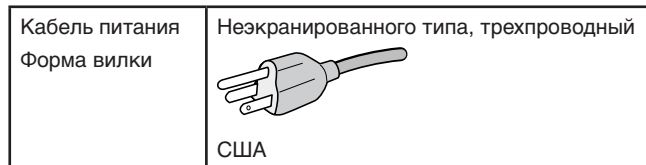
Информация о кабеле

ВНИМАНИЕ! Во избежание помех при приеме радио- и телепередач для данного изделия необходимо использовать комплектные кабели.
Для DisplayPort, HDMI, USB и USB-C используйте экранированный кабель.
Использование адаптеров или других кабелей может привести к возникновению помех при приеме радио- и телепередач.

Информация FCC

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Федеральная комиссия по связи запрещает любые модификации или изменения устройства, ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ указанных компанией NEC Display Solutions of America, Inc. в этом руководстве. Несоблюдение этого государственного постановления может лишить вас права на эксплуатацию данного оборудования.

1. Кабель питания должен соответствовать стандартам безопасности США и удовлетворять следующим требованиям.



2. Данное устройство проверено и признано соответствующим требованиям, предъявляемым к цифровым устройствам класса В, согласно Разделу 15 Правил FCC. Эти ограничения разработаны с целью обеспечения защиты от вредного излучения устройства в жилой зоне. Данное изделие генерирует, использует и излучает электромагнитные волны в радиодиапазоне и, будучи установленным с отклонением от требований инструкции, может стать источником радиопомех. Однако не существует гарантии, что, будучи правильно установленным, данное устройство не будет являться источником помех. Если устройство вызывает помехи теле- и радиоприема, наличие которых определяется путем включения и выключения устройства, пользователь может попытаться уменьшить влияние помех, выполнив следующие действия:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между устройством и приемником.
- Подключить устройство и приемник в сетевые розетки разных цепей питания.
- Обратиться за помощью к своему поставщику или к специалистам в области радио и телевидения.

Если необходимо, пользователь должен обратиться к поставщику или к специалистам в области радио и телевидения за дополнительными указаниями. Данная брошюра, подготовленная Федеральной комиссией связи (FCC), может оказаться полезной для пользователей: «Как определить и устранить неполадки, связанные с помехами при приеме радио- и телевизионного сигнала». Эта брошюра выпускается государственной типографией США, Вашингтон (округ Колумбия), 20402, инв. № 004-000-00345-4.

ДЕКЛАРАЦИЯ СООТВЕТСТВИЯ ПОСТАВЩИКА

Данное устройство соответствует требованиям части 15 Правил FCC. Работа должна отвечать двум следующим условиям.

(1) Данное устройство не может являться источником помех, и (2) данное устройство должно работать в условиях любых помех, включая те, которые могут вызывать сбои в работе.

Ответственная сторона в США:	NEC Display Solutions of America, Inc.
Адрес:	3250 Lacey Rd, Ste 500 Downers Grove, IL 60515 (630) 467-3000
Tel. No.:	
Тип продукта:	монитор
Классификация оборудования:	периферийное устройство класса В
Модель:	MultiSync PA311D (PA311D-BK)



Для ознакомления со списком мониторов, сертифицированных TCO, и их сертификаты TCO (только на английском языке), перейдите на наш веб-сайт по адресу:

https://www.nec-display.com/global/about/legal_regulation/TCO_mn/index.html



Рекомендации по эксплуатации

Техника безопасности и техническое обслуживание







ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ ОПТИМАЛЬНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК
ЦВЕТНОГО ЖК-МОНИТОРА СОБЛЮДАЙТЕ СЛЕДУЮЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ
ПО ЕГО УСТАНОВКЕ И ЭКСПЛУАТАЦИИ:







Описание символов

Чтобы обеспечить безопасное и правильное использование устройства, в данном руководстве используется ряд символов для предотвращения травмирования вас и других лиц, а также ущерба имуществу. Символы и их значение описаны ниже. Обязательно внимательно их изучите перед прочтением данного руководства.










 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	Несоблюдение требований этого символа и неправильное обращение с продуктом может привести к несчастным случаям, ведущим к серьезным травмам или смерти.
 ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ	Несоблюдение требований этого символа и неправильное обращение с продуктом может привести к травме или повреждению окружающего имущества.

Примеры символов





	 Обозначает предупреждение или предостережение. Этот символ означает, что следует опасаться поражения электрическим током.
	 Указывает на запрещенное действие. Этот символ указывает на что-то, что должно быть запрещено.
	 Указывает на обязательное действие. Этот символ указывает на то, что кабель питания следует отключить от электрической розетки.





 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
 ОТКЛЮЧИТЕ КАБЕЛЬ ПИТАНИЯ	Отключите кабель питания, если монитор неисправен. Если из монитора идет дым или странные запахи или звуки, если монитор упал или сломан корпус, отключите питание монитора, затем отсоедините шнур питания от электрической розетки. Невыполнение этого требования может привести не только к пожару или поражению электрическим током, но и к ухудшению зрения. По вопросу ремонта обратитесь к вашему поставщику оборудования. Не пытайтесь ремонтировать монитор сами. Это опасно.
	Чтобы предотвратить повреждение монитора, причиной которого может стать его опрокидывание в результате возможного землетрясения или иного воздействия, устанавливайте монитор на устойчивой поверхности и принимайте меры для предотвращения падения монитора.
	В случае возникновения следующих ситуаций немедленно выключите электропитание, отсоедините кабель питания монитора от электрической розетки и вызовите квалифицированного специалиста. Монитор, продолжающий работать в такой ситуации, может упасть или стать причиной пожара и поражения электрическим током. <ul style="list-style-type: none"> • Если на подставке монитора появились трещины или признаки отслоения краски. • При обнаружении повреждений конструкции, например трещин или неестественных покачиваний корпуса.
 	Не вскрывайте монитор. Внутри монитора есть области, находящиеся под высоким напряжением. Открытие или снятие крышек может подвергнуть вас опасности поражения электрическим током или другим рискам. Техническое обслуживание должно выполняться квалифицированным специалистом.














 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

	<p>Обращайтесь аккуратно с кабелем питания. Повреждение кабеля может привести к воспламенению или поражению электрическим током.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не кладите тяжелые предметы на кабель. • Не размещайте кабель под монитором. • Не накрывайте кабель ковриком и тому подобным. • Не царапайте и не модифицируйте кабель. • Не сгибайте, не скручивайте и не тяните за кабель с чрезмерной силой. • Не подвергайте кабель воздействию высоких температур. <p>В случае повреждения шнура (оголенные жилы, обрывы проводов и т. д.) обратитесь к вашему поставщику оборудования за заменой.</p>
	Не ставьте этот аппарат на тележку, подставку или стол с наклонной или неустойчивой поверхностью, так как монитор может упасть, что приведет к его серьезному повреждению.
	Не используйте монитор, если он был уронен или если поврежден корпус.
 	Не вставляйте никакие предметы в отверстия в корпусе, так как они могут соприкоснуться с деталями под высоким напряжением, что может быть опасно или привести к летальному исходу, или вызвать поражение электрическим током, возгорание или неисправность аппарата.
	<p>Не допускайте попадания жидкостей внутрь корпуса или использования монитора рядом с водой.</p> <p>В случае возникновения следующих ситуаций немедленно выключите электропитание, отсоедините кабель питания монитора от электрической розетки и вызовите квалифицированного специалиста. Монитор, продолжающий работать в такой ситуации, может упасть или стать причиной поражения электрическим током или пожара.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если в монитор попала жидкость или какие-либо предметы.
	<p>Кабель питания должен соответствовать стандартам безопасности вашей страны. (В Европе необходимо использовать кабель H05VV-F 3G 0,75 мм²).</p> <p>В Великобритании с этим монитором необходимо использовать одобренный бюро стандартов кабель питания с вилкой в литом корпусе, в которую вмонтирован черный предохранитель (5 А).</p>
	<p>Не разбирайте монитор.</p> <p>Не снимайте и не вскрывайте корпус монитора.</p> <p>Не модифицируйте монитор. Внутри монитора есть области, находящиеся под высоким напряжением. Модификация монитора может привести к воспламенению или поражению электрическим током.</p>
	Не играйте с полиэтиленовым пакетом, в который упакован монитор. Не используйте этот пакет для других целей. Во избежание удушья не помещайте этот пакет на вашу голову, нос или рот. Не помещайте этот пакет на голову, нос или рот другого человека. Храните этот пакет вне зоны доступа детей и младенцев.






 **ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ**

<p>Устанавливайте монитор в соответствии со следующей информацией. Неправильная установка монитора может привести к повреждению монитора, поражению электрическим током или пожару.</p>	
	Обеспечьте необходимое свободное пространство вокруг монитора для вентиляции и правильного рассеивания тепла.
	Не закрывайте вентиляционное отверстие на мониторе.
	Не устанавливайте монитор в конфигурации или положении, не описанных в этом руководстве пользователя.
	Не располагайте монитор рядом с батареей, другим источником тепла или под прямые солнечные лучи.

 ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ	
	Не устанавливайте монитор в зонах с длительным воздействием вибрационной нагрузки.
	Не используйте монитор при повышенной температуре, влажности или в местах, где скапливается пыль и маслянистые вещества.
	Не используйте этот монитор на улице.

 ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ	
	Не забирайтесь на монитор или стол, на котором установлен монитор. Не устанавливайте монитор на стол с колесиками, если колесики стола не были надежно заблокированы. Монитор может упасть, вызвав повреждение монитора или травму.
	Не прикасайтесь к панели ЖК-монитора при его транспортировке, установке и настройке. Надавливание на ЖК-монитор может привести к серьезным повреждениям.
 	Если монитор или стекло разбилось, не прикасайтесь к жидкому кристаллу, находящемуся внутри экрана. Если жидкий кристалл попал вам в глаза или рот, тщательно промойте их и немедленно обратитесь к врачу за помощью.
  	<p>Обращение с кабелем питания</p> <ul style="list-style-type: none"> • При подключении кабеля питания к входному разъему переменного тока монитора убедитесь, что разъем полностью и плотно вставлен. Ненадежное подключение кабеля питания может привести к воспламенению или поражению электрическим током. • Не подключайте и не отключайте кабель питания мокрыми руками. Это может привести к поражению электрическим током. • Держите кабель питания за вилку при его подключении и отключении. Не тяните кабель питания за его провод. Вытаскивание кабеля питания из настенной розетки за его провод может повредить кабель питания, что может привести к возгоранию или поражению электрическим током. • При чистке монитора в целях безопасности заранее отключите кабель питания от электрической розетки. • Перед перемещением монитора убедитесь, что питание монитора выключено, затем отключите кабель питания от электрической розетки и убедитесь, что отключены все кабели, соединяющие монитор с другими устройствами. • Если вы не планируете использовать монитор длительное время, отключайте кабель питания от электрической розетки.
	<p>Соблюдайте осторожность при перевозке.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для безопасной транспортировки и надежной установки монитора используйте столько людей, сколько необходимо для поднятия монитора без нанесения травмы или повреждения монитора.
	Для обеспечения надежности монитора очищайте вентиляционные отверстия на задней стороне корпуса не реже одного раза в год, чтобы удалить грязь и пыль.
	Регулярно протирайте кабель питания от пыли мягкой и сухой тканью. Скопления пыли на вилках и проводе кабеля питания может привести к поражению электрическим током, а вследствие к возгоранию.
	Во избежание травмирования или повреждения устройства выполняйте установку и регулировку монитора с осторожностью.
	<p>Монитор должен быть закреплен на гибком кронштейне или подставке, выдерживающих вес монитора, для предотвращения его повреждения и травм, которые может вызвать опрокидывание или падение монитора.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При установке монитора на гибком кронштейне или подставке затяните все винты. Незатянутый винт может привести к падению монитора, вызвав повреждение монитора или травму.

 **ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ**

 	Для чистки поверхности ЖК-экрана монитора используйте мягкую ткань без ворса, не повреждающую поверхность. Не используйте какие-либо чистящие растворы. НЕЛЬЗЯ использовать для чистки корпуса бензин, растворители, щелочные и спиртосодержащие моющие средства, очистители для стекол, воск, полироли, стиральные порошки или инсектициды. Корпус не должен находиться в контакте с резиной и винилом в течение длительного времени. Перечисленные жидкости и материалы могут вызвать повреждение, отслаивание или растрескивание краски.
	При использовании LAN-кабеля не подсоединяйте периферийное устройство с помощью провода, на котором может возникать избыточное напряжение.
	Не подсоединяйте надетые наушники к монитору. Высокий уровень громкости может повредить органы слуха и привести к глухоте.
	Не пережимайте USB-кабель. В нем может скопиться тепло, что приведет к возгоранию.

Эффект послесвечения

Эффект послесвечения проявляется в том, что на экране монитора сохраняется остаточный след предыдущего изображения. В отличие от мониторов с электронно-лучевыми трубками, на ЖК-мониторах эффект остаточного изображения обратим, но, тем не менее, следует избегать вывода на экран неподвижного изображения в течение длительного времени.

Чтобы ослабить эффект остаточного изображения, выключите монитор на время, в течение которого на экран выводилось предыдущее изображение. Например, если изображение на мониторе не менялось в течение одного часа и после него сохранился остаточный след, для удаления этого изображения монитор следует отключить на один час.

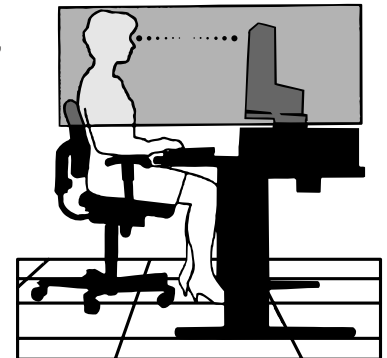
ПРИМЕЧАНИЕ: Как и для всех персональных дисплеев, компания NEC DISPLAY SOLUTIONS рекомендует использовать движущиеся экранные заставки через определенное время простоя экрана или выключать монитор каждый раз, когда он не используется.

Эргономика

ПРАВИЛЬНОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ И РЕГУЛИРОВКА МОНИТОРА СНИЖАЕТ УТОМЛЕНИЕ ГЛАЗ, ПЛЕЧ И ШЕИ. ПРИ РАЗМЕЩЕНИИ МОНИТОРА ВЫПОЛНЯЙТЕ СЛЕДУЮЩИЕ УСЛОВИЯ:

Для максимальной эргономики рабочего места рекомендуется следующее:

- Для оптимальной работы монитора дайте ему прогреться в течение 20 минут. Избегайте длительного воспроизведения на мониторе неподвижных изображений, чтобы исключить эффекты послесвечения (эффекты остаточного изображения).
- Отрегулируйте высоту монитора, чтобы верхний край экрана находился немного ниже уровня глаз. Если смотреть на центр монитора, взгляд должен быть направлен немного вниз.
- Устанавливайте монитор так, чтобы экран находился не ближе 40 см (15,75 дюйма) и не дальше 70 см (27,56 дюйма) от глаз. Оптимальное расстояние — 50 см (19,69 дюйма).
- Позволяйте своим глазам отдохнуть 5-10 минут в течение каждого часа, фокусируя взгляд на предмете, расположенном минимум в 6 метрах от вас.
- Располагайте монитор под углом 90° к окнам и другим источникам света, чтобы свести к минимуму блики и отражения. Отрегулируйте наклон монитора так, чтобы свет потолочных светильников не отражался на экране.
- Если отражаемый свет затрудняет просмотр изображения, используйте антибликовый фильтр.
- Отрегулируйте яркость и контрастность монитора для удобства просмотра.
- Используйте держатели документов, расположенные рядом с экраном.
- Расположите то, с чем Вы работаете чаще всего (экран или справочные материалы), непосредственно перед собой, чтобы уменьшить количество поворотов головы при печати.
- Чаще моргайте. Упражнения для глаз позволяют снизить напряжение глаз. Обратитесь к офтальмологу. Регулярно проверяйте зрение.
- Во избежание зрительного переутомления настройте яркость до умеренного значения. Поместите лист белой бумаги перед жидкокристаллическим монитором для проверки яркости.
- Не устанавливайте максимальное значение контрастности.
- Используйте предварительно установленные параметры размера и положения со стандартными видеосигналами.
- Используйте предварительно установленные параметры цветности.
- Используйте сигналы с прогрессивной разверткой.
- Не используйте синий цвет в качестве основного цвета на темном фоне, так как из-за недостаточной контрастности очень напрягается зрение и быстро устают глаза.
- Подходит для развлекательных целей в контролируемых условиях освещения во избежание появления бликов.



Более подробную информацию относительно создания безопасных условий труда вы можете получить, обратившись в Американский национальный институт стандартов по разработке безопасных компьютерных рабочих станций — Номер стандарта ANSI/HFES 100-2007 — Общество изучения человеческих факторов. П/я 1369, Санта-Моника, Калифорния 90406.

Очистка ЖК-панели

- Запылившуюся ЖК-панель можно осторожно протирать мягкой тканью.
- Нельзя протирать поверхность ЖК-панели грубой или жесткой тканью.
- Нельзя сильно давить на поверхность ЖК-панели.
- Нельзя использовать органические очистители, так как это приведет к повреждению или нарушению цвета поверхности ЖК-панели.

Очистка корпуса

- Отключите монитор от источника питания.
 - Осторожно протрите корпус мягкой тканью.
- Смочите ткань нейтральным моющим средством, протрите корпус, а затем протрите сухой тканью.

Характеристики продукта

- **Точное воспроизведение цветов**

- **Цветовой процессор SpectraView**

Эксклюзивный и технически сложный процессор цветов встроен в дисплей. Он имеет внутреннюю подсветку, точку белого, общее освещение, контроль температуры и времени, а также отдельную настройку и калибровку каждого дисплея во время производства для обеспечения несравненного уровня контроля цветов, равномерности, точности и стабильности.

Процессор SpectraView обеспечивает исключительную универсальность — от более быстрой и расширенной калибровки цветов до возможности точно эмулировать цветовые пространства, такие как Adobe®RGB и sRGB и выполнения симуляции вывода на печать при помощи профилей ICC и внутренних таблиц 3D-просмотра.

- **Программируемые профили режимов изображения** (см. [стр. 27](#))

До 10 программируемых профиля режима изображения для быстрого доступа к отраслевым цветовым пространствам или пользовательским настройкам.

- **Поддержка MultiProfiler**

Многочетные режимы можно легко настроить и выбрать при помощи приложения MultiProfiler, которое можно загрузить с нашего сайта.

- **Равномерность** (см. [стр. 47](#))

Обеспечивает большую согласованность яркости и цвета на экране, компенсируя изменения яркости и цвета, присущие ЖК-панелям.

- **Технология широкого угла обзора**

IPS-панель (переключение в плоскости) профессионального класса для просмотра на мониторе без сдвига цвета. Обеспечивает угол обзора экрана в 178° с любого направления, во всех положениях. Минимальная утечка света на темных тонах при просмотре экрана под углом в плохо освещенной комнате.

- **10-битный цвет**

Все сигнальные входы поддерживают 10-битную шкалу серого, более 1 миллиарда цветов. Внутренняя обработка дисплея расширяет его до более чем 10 бит.

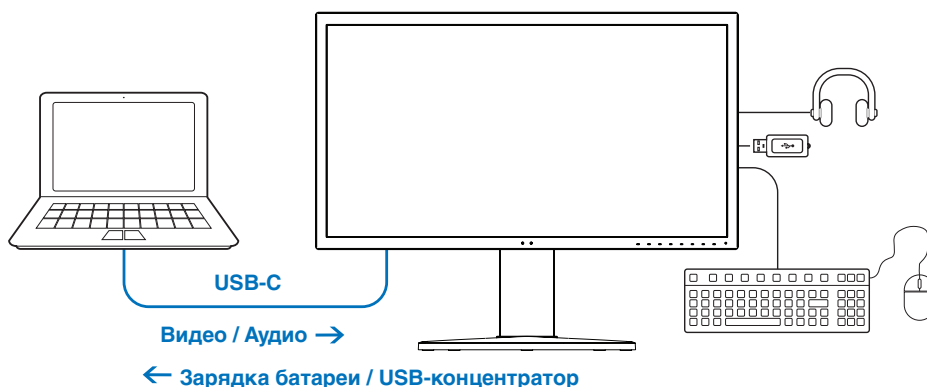
- **Автономная калибровка** (см. [стр. 29](#))

Эта функция обновляет справочные данные внутреннего цветного процессора дисплея с помощью измерений, выполненных с помощью вашего цветowego датчика. Эти измерения станут эталонными значениями для всех параметров цвета дисплея.

- **Несколько входных сигналов**

- **Интерфейс USB тип-C** (см. [стр. 31](#))

Поддерживает ввод видео и аудио, обеспечивает питание, а так же обеспечивает работу функции USB-концентратора с использованием одного кабеля.



- **Интерфейсы DisplayPort и HDMI** (см. [стр. 13](#)).

Разработаны с учетом будущих требований и представляет собой масштабируемые решения с высокой пропускной способностью для подключения цифровых дисплеев. Оба интерфейса включают наивысшее разрешение, самые быстрые скорости обновления и глубочайшую цветопередачу.

- **PbP / PiP** (см. [стр. 33](#))

Увеличивает производительность, одновременно отображая несколько входных источников, или одно за другим, или маленький вставленный экран на большом основном экране (Изображение в изображении). Этот режим так же можно использовать для отображения одного входного сигнала в двух разных режимах изображения, для сравнения разных настроек.

- **USB-концентратор SuperSpeed (USB 3.1 Gen 1) с выбором входа USB-концентратора** (см. [стр. 50](#))

Позволяет переключаться между USB-портами входящих потоков (USB1/USB2/USB-C), так что подключенные устройства связываются с текущим компьютером ввода видеосигнала.

При подключении компьютера к каждому из портов входящего потока эта функция делает общими USB устройства, таких как клавиатура, мышь и устройства хранения для нескольких компьютеров.

USB-концентратор SuperSpeed предоставляет 10-кратное увеличение производительности относительно предыдущего поколения Hi-Speed USB, он так же имеет обратную совместимость с устройствами Hi-Speed USB (USB 2.0).

- **Настраиваемые функции**

- **Настройка горячих клавиш** (см. [стр. 53](#))

Для легкого доступа режимы изображения и другие функции можно привязать к кнопкам на передней рамке.

- **Светодиодный индикатор** (см. [стр. 53](#))

Цвет светодиода на передней рамке можно связать с разными режимами изображения или видеовходами для легкого распознавания.

- **Функция маркера области** (см. [стр. 54](#))

Показывает настраиваемый экранный маркер, используемый для обозначения различных форматов изображения и безопасных областей при обработке видео.

- **Управление дисплеем**

- **Функция локальной сети** (см. [стр. 34](#))

Предоставляет управление параметрами монитора по сети с использованием пользовательского приложения или веб-браузера на подключенном компьютере или смартфоне.

- **Импорт/Экспорт** (см. [стр. 36](#))

Резервное копирование или копирование режимов изображения и настроек монитора на USB-носитель, подключенный к порту SENS/MEM.

- **Эргономика**

- **Датчики присутствия человека/окружающего освещения** (см. [стр. 12](#) и [стр. 52](#))

Автоматически обнаруживает ваше присутствие и рабочее окружение для определения и управления яркостью дисплея для экономии энергии.

- **Полностью регулируемая быстросъемная подставка** (см. [стр. 19](#) и [стр. 19](#))

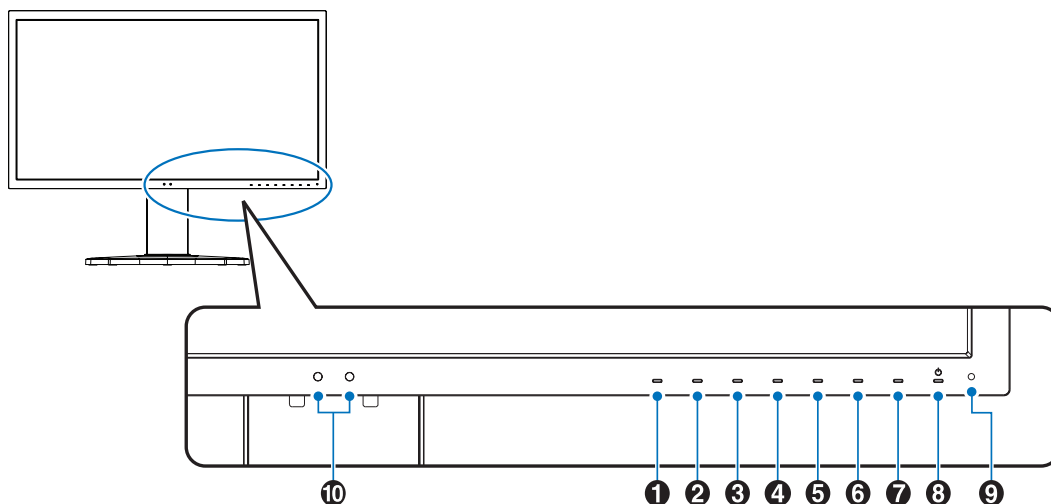
Обеспечивает гибкость и комфорт для обеспечения предпочтений отдельного зрителя, включая регулировку высоты, поворот, наклон и поворота, а также рычаг быстрого отсоединения для быстрого демонтажа подставки для упрощения установки.

Эта глава включает следующие разделы.

- ⇒ «Название компонентов и их функции» на странице 12
- ⇒ «Подключения» на странице 14
- ⇒ «Установка» на странице 16
- ⇒ «Установка на подвижный кронштейн» на странице 19

Название компонентов и их функции

Пульт управления

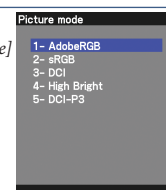


Кнопка	Назначение по умолчанию	Функция
1 Кнопка 1	Menu (Меню)	Доступ к экранному меню.
2 Кнопка 2*	Pic.L (Список режимов изображения)	Отображает меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ], когда меню настройки параметров OSD ¹ не отображается.
3 Кнопка 3*	Lumi (Яркость)	Регулирует яркость, когда меню настройки параметров OSD не отображается
4 Кнопка 4*	Volume (Громкость)	Регулирует громкость, когда меню настройки параметров OSD не отображается
5 Кнопка 5*	Mult.P (Мультиизображение)	Устанавливает [Мультиизобр.] в значение [ВКЛ] или [ВЫКЛ].
6 Кнопка 6*	Input (Вход)	Переключение между источником сигнала «Active picture» (Активная картинка), не открывая экранное меню.
7 Кнопка 7*	USB (выбор входного потока)	Временно меняет USB-порт входного потока ² . Этот выбор будет сброшен при смене входного сигнала или выключении монитора.
8 Кнопка 8*	Power (Питание)	Включает и выключает монитор.

*: Сенсорные кнопки на экране могут быть настроены по желанию пользователя.

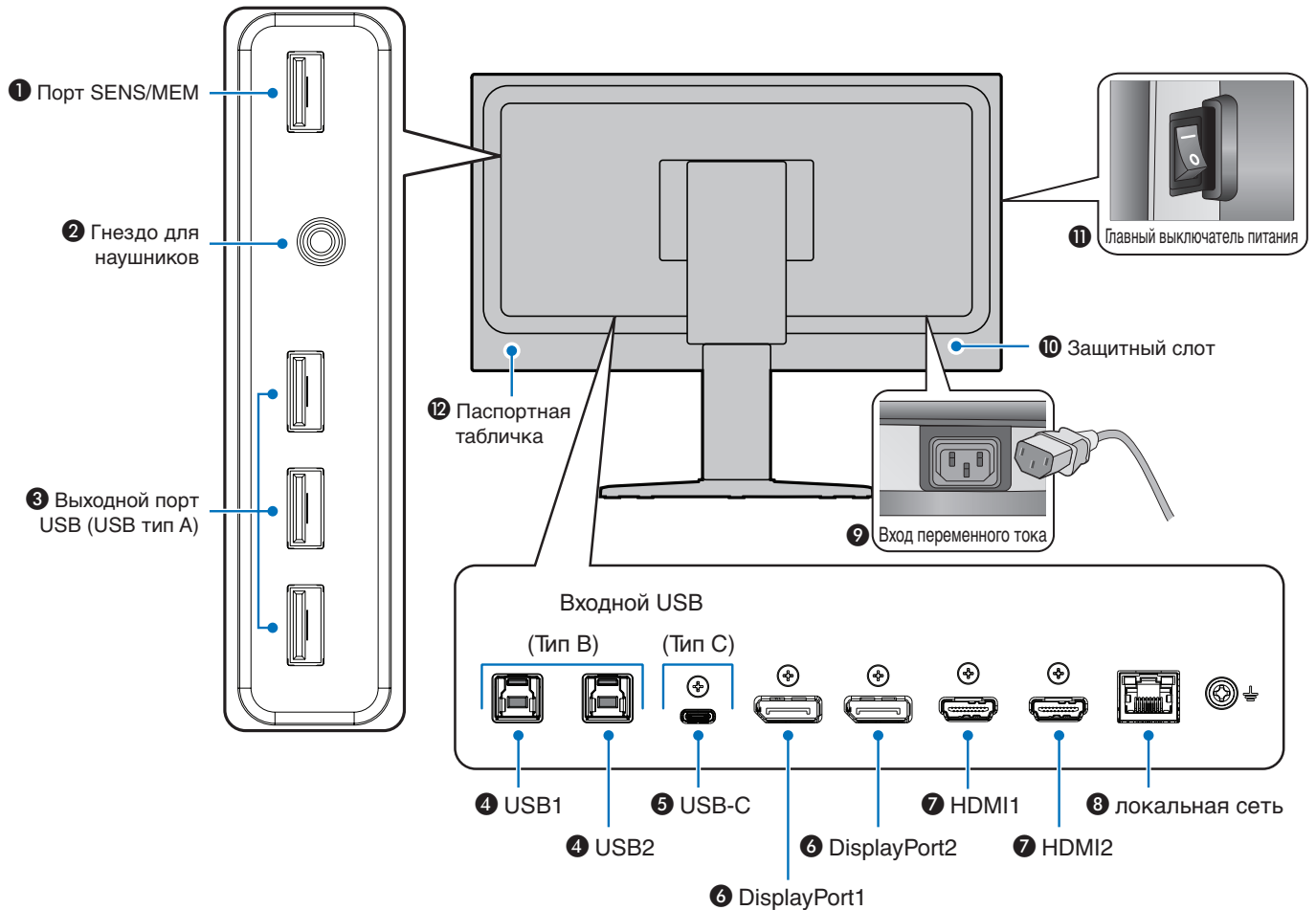
1: Меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ]. Нажмите кнопку **Up/Down (Вниз/Вверх)**, чтобы выбрать [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] в разделе [Active picture] (Активное изображение).

2: Чтобы избежать потери данных, перед сменой входных USB-портов убедитесь, что никакие USB-накопители, подключенные к входному USB-порту, не используются операционной системой компьютера.



Позиция	Функция
9 светодиод	Указывает, что питание включено. Цвет светодиода можно изменить в экранном меню См. стр. 53 .
10 Датчик	Определяет уровень яркости окружающего освещения и присутствие пользователя, позволяя монитору выполнять коррективную настройку различных настроек для большего удобства просмотра. Не закрывайте этот датчик.

Панель соединений



1 Порт SENS/MEM

Подключение внешнего USB-датчика цвета или USB-носителя. Сигнальный вход DisplayPort.

ПРИМЕЧАНИЕ: Этот порт не предназначен для подключения USB-концентратора.

2 Гнездо для наушников

Подключение наушников.

3 Выходной порт USB (USB тип A)

Подключение USB-устройств.

Подключение внешнего оборудования, например, компьютера, совместимого с USB коннекторами.

4 Входной порт USB (USB тип В) (USB1/2)

Подключение внешнего оборудования, например, компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ: Используйте этот порт для управления монитором с подключенного внешнего оборудования.

5 Входной порт USB-C (USB тип С) (USB-C)

Подключение внешнего оборудования, например, компьютера, совместимого с коннекторами USB Type-C. Для получения подробной информации обратитесь к разделу «Разъемы видеовходов» на странице 14.

6 Входной порт DisplayPort (DisplayPort1/2)

Сигнальный вход DisplayPort.

7 Входной порт HDMI (HDMI1/2)

Цифровой сигнальный вход HDMI.

8 Входной порт локальной сети (RJ-45) (локальная сеть)

LAN-соединение.

9 Вход переменного тока

Подключение с помощью прилагаемого кабеля питания.

10 Защитный слот

Слот защитной блокировки, совместимый с защитными кабелями/оборудованием Kensington.

Информацию об оборудовании см. на сайте компании Kensington.

11 Главный выключатель питания

Выключатель питания служит для включения и выключения питания от сети. — : ВКЛ. ○ : ВЫКЛ.

12 Паспортная табличка

Подключения

Подключение внешнего оборудования

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Не подсоединяйте/отсоединяйте кабели во время включения питания монитора или другого внешнего оборудования, так как это может привести к исчезновению изображения монитора.
 - Перед выполнением подключений
 - Перед подключением устройства к монитору отключите питание устройства.
 - Для получения информации о доступных типах подключения и устройстве, сверьтесь с руководством пользователя устройства.
 - Перед подключением и отключением устройства хранения данных USB рекомендуется отключить питание монитора, чтобы избежать повреждения данных.

Разъемы видеовходов

- HDMI — подключение цифрового видеосигнала высокого разрешения и аудиосигнала к компьютеру, проигрывателю потокового мультимедиа, проигрывателю Blu-ray, игровой приставке и т. д.
- DisplayPort (DP) — подключение цифрового видеосигнала высокого разрешения и аудиосигнала к компьютеру.
- USB-C — поддерживает подключение цифрового видеосигнала высокого разрешения и аудиосигнала к компьютеру (только режим DisplayPort Alt на разъеме USB типа C). Этот дисплей не поддерживает другие режимы Alt для USB типа C, такие как MHL и HDMI. Этот порт не предназначен для использования с USB-устройствами такими как мышь, клавиатура или устройства хранения.

Подключение видео

Тип видеосоединений, который можно использовать для соединения с компьютером, зависит от адаптера дисплея компьютера.

В следующей таблице показано заранее настроенное заводское время сигнала для каждого типа соединения. Некоторые платы дисплеев могут не поддерживать требуемое разрешение для правильного воспроизведения изображения с выбранным соединением. Для обеспечения надлежащего качества изображения монитор автоматически изменяет заводские настройки синхронизации сигнала.

<Основные поддерживаемые синхронизации>

Разрешение		Частота вертикальной развертки	Тип развертки	Примечания
Н	V			
640	x 480	60 Гц	p	
720	x 400	70 Гц	p	
720	x 480	60 Гц	p	
720	x 480	60 Гц	i	только HDMI
720	x 576	50 Гц	p	
720	x 576	50 Гц	i	только HDMI
800	x 600	60 Гц	p	SVGA
1024	x 768	60 Гц	p	XGA
1280	x 720	24/25/30/50/60 Гц	p	720p
1280	x 1024	60/75 Гц	p	SXGA
1440	x 900	60 Гц	p	
1600	x 1200	60 Гц	p	UXGA
1920	x 1080	24/25/30/50/60 Гц	p	1080p
1920	x 1080	50/60 Гц	i	1080i, только HDMI
3840	x 2160	60/30 Гц	p	
4096	x 2160	60 Гц	p	Рекомендуемое значение

p: Прогрессивная развертка.

i: Чересстрочная развертка.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если выбранное разрешение монитора не является собственным разрешением панели, внешний вид текстового содержимого на экране монитора растягивается в горизонтальном или вертикальном направлении, чтобы отобразить не родное разрешение на весь экран. Это расширение осуществляется с помощью технологий интерполированного разрешения, которые являются нормальными и широко используются в плоскочастотных устройствах.

Максимальное или рекомендуемое разрешение может быть установлено на 3840x2160 в зависимости от видеокарты подключенного компьютера.

Подключение к компьютеру с HDMI

- Используйте высокоскоростной Premium HDMI-кабель с логотипом соответствия HDMI. Стандартные/высокоскоростные HDMI-кабели не поддерживают рекомендованную синхронизацию видеосигнала (4К60 Гц).

Тип кабеля	Синхронизация видеосигнала		
	1080i/720p	1080p/4K30 Гц	4К60 Гц (рекомендуемая)
Стандартный HDMI	Да	Нет	Нет
Высокоскоростной HDMI	Да	Да	Нет
Высокоскоростной Premium HDMI	Да	Да	Да

- Для прохождения сигнала может понадобиться несколько секунд с момента включения компьютера.
- Некоторые видеокарты или драйверы могут некорректно воспроизводить изображение.
- При использовании компьютера с HDMI установите параметр [ПРОСМОТРЕТЬ] в значение [АВТО] или [ВЫКЛ], так как драйверы дисплея могут быть не полностью совместимы и могут неправильно выводить изображение. См. [стр. 48](#).
- Если основное питание монитора включается после включения подключенного компьютера, то иногда изображение отсутствует. В этом случае выключите компьютер и затем снова включите его.

Подключение к компьютеру с DisplayPort

- Используйте кабель DisplayPort с логотипом соответствия DisplayPort.
- Для прохождения сигнала может понадобиться несколько секунд с момента включения компьютера.
- При подключении кабеля DisplayPort к компоненту с адаптером для преобразования сигнала изображение может не появиться.
- Некоторые кабели DisplayPort имеют функцию блокировки. При извлечении этого кабеля удерживайте верхнюю кнопку для разблокировки замка.
- Если основное питание монитора включается после включения подключенного компьютера, то иногда изображение отсутствует. В этом случае выключите компьютер и затем снова включите его.

Подключение к компьютеру с помощью кабеля USB Type-C

- При использовании порта USB-C для видео/аудио, возьмите кабель SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.1 Gen 2) с логотипом соответствия USB.
- Высокоскоростной USB-кабель (USB 2.0) или кабель зарядного устройства не поддерживают передачу аудио/видео.
- При использовании порта USB-C для видео/аудио, используйте компьютерный порт с логотипом соответствия DP Alt Mode.
- Выходы HDMI Alt Mode или MHL не поддерживаются.
- При необходимости компьютерной зарядки (стандарт Power delivery), используйте компьютер и кабель с логотипом соответствия USB Power Delivery.
- Монитор определяет USB-сигнал в течение нескольких секунд.
- Подождите несколько секунд, пока монитор распознает USB-сигнал. Во время распознавания сигнала не следует отключать или повторно подключать USB-кабель.

Тип кабеля	Зарядка батареи компьютера*1	Доступная функция				
		Концентратор USB		Видео / Аудио		
		Высокоскоростной USB (USB 2.0)	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1)	Более низкое разрешение	4К60Гц	
USB-кабель типа C	Hi-Speed USB (USB 2.0)	До 65 Вт	Да	Нет	Нет	Нет
	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1)	До 65 Вт	Да	Да*2	Да	Нет
	SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.2 Gen 1)	До 65 Вт	Да	Да*2	Да	Да
Кабель Thunderbolt 3	Пассивный	До 65 Вт	Да	Да*2	Да	Да
	Активный	До 65 Вт	Да	Нет	Нет	Нет

*1: Блок питания 65 Вт может быть использован с кабелем с величиной номинального тока 5 А. При использовании кабеля с величиной номинального тока 3 А зарядка будет ограничена до 60 Вт. Оптические кабели не поддерживают функцию зарядки батареи компьютера.

*2: Значение по умолчанию: [USB2.0]. Для использования [USB3.1], см. раздел «USB data setting (Настройка данных USB)» на странице 50.

Подключение USB-устройств

- Монитор определяет вход USB в течение нескольких секунд. Не отключайте кабель USB и не отключайте кабель USB с последующим его подключением до того, как монитор определит входное устройство.
- Перед выключением основного выключателя питания монитора или завершением работы Windows® остановите работу функций USB и извлеките кабель USB из монитора. Если устройство USB отключается неправильно, может произойти повреждение или утрата данных.

Установка

Для получения информации о содержимом коробки см. распечатанный список содержимого, находящийся в коробке. Комплект принадлежностей зависит от места поставки монитора.

Для подключения монитора к вашей системе выполните следующие действия:

ПРИМЕЧАНИЕ: Перед установкой монитора обязательно изучите раздел «Рекомендации по эксплуатации» на странице 4.

1. Отключите питание компьютера.
2. Регулировка высоты заблокирована переключателем блокировки. Чтобы опустить в нижнее положение, надавите на подставку сверху. Передвиньте переключатель блокировки, чтобы разблокировать подставку и поднимите экран монитора (**Рисунок В.1**).

Возьмите монитор с двух сторон и установите панель в самое верхнее положение с максимальным углом наклона (**Рисунок В.2**). Снимите крышку кабеля.

ПРИМЕЧАНИЕ: Крышку кабельного отсека нельзя снимать.

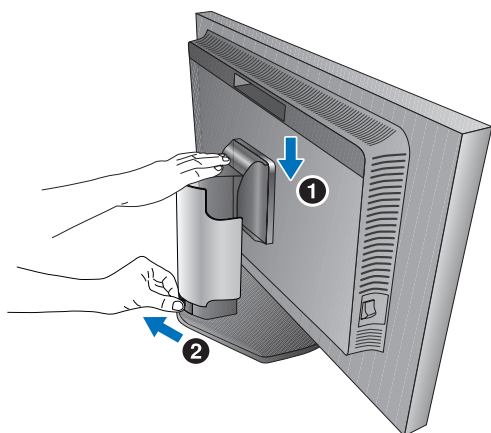


Рисунок В.1

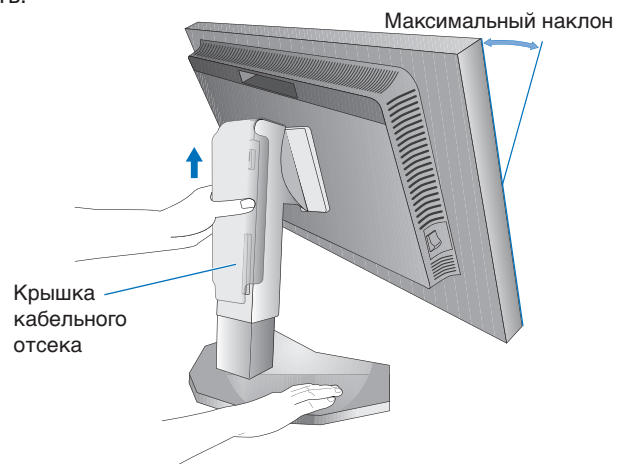
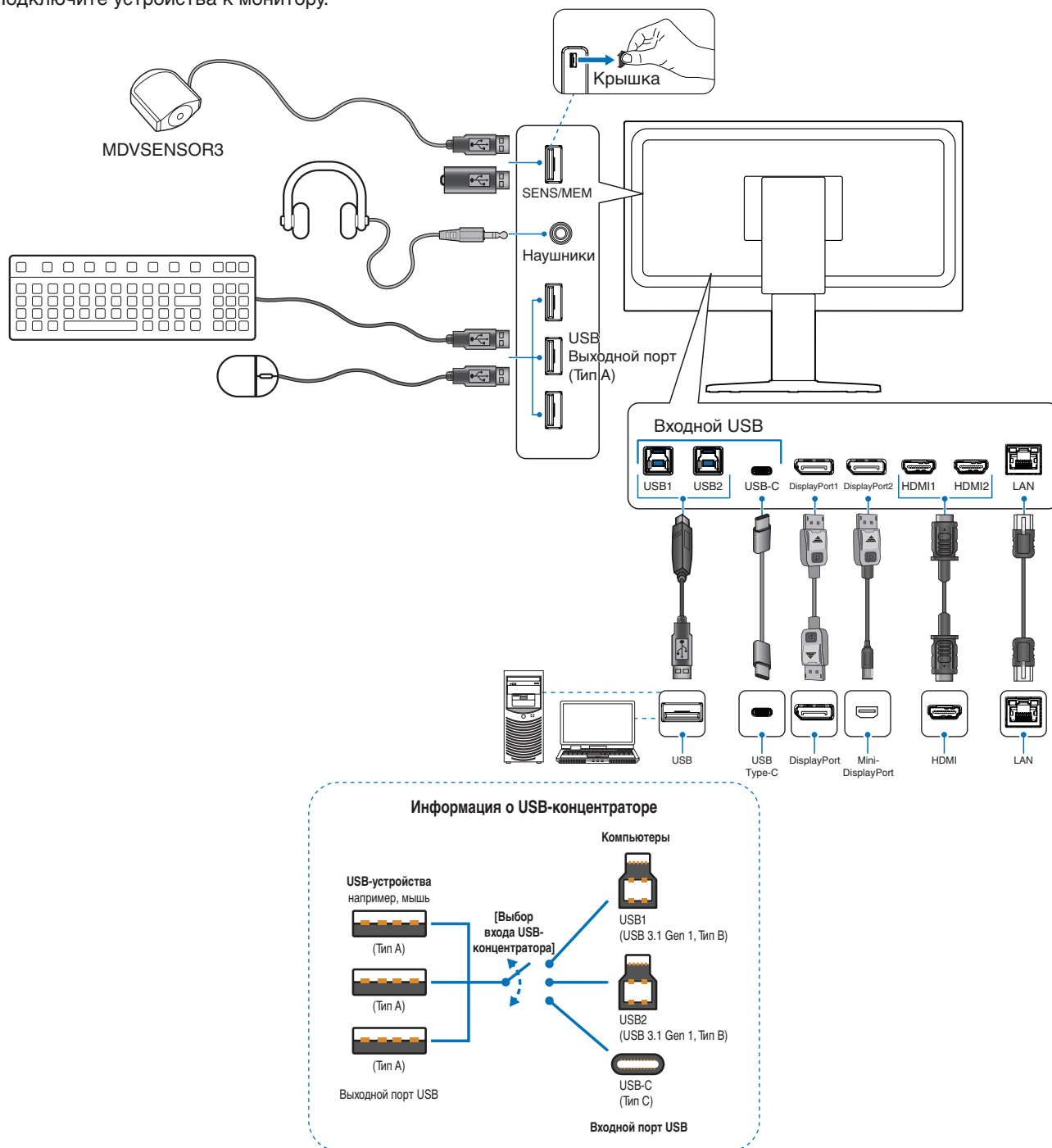


Рисунок В.2

3. Подключите устройства к монитору.



⚠ ВНИМАНИЕ! Во избежание помех при приеме радио- и телепередач для данного изделия необходимо использовать комплектные кабели.

Для DisplayPort, HDMI, USB и USB-C используйте экранированный кабель.

Использование адаптеров или других кабелей может привести к возникновению помех при приеме радио- и телепередач.

⚠ ВНИМАНИЕ!

- Не пережимайте USB-кабель. В нем может скопиться тепло, что приведет к возгоранию.
- Не подсоединяйте надетые наушники к монитору. Высокий уровень громкости может повредить органы слуха и привести к глухоте.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Регулировка регулятора громкости, а также эквалайзера на настройки, отличные от центрального положения, может увеличить выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.
- Используйте аудиокабель без встроенного резистора. При использовании аудиокабеля со встроенным резистором громкость звука уменьшается.
- Неправильно выполненное подключение может привести к неустойчивой работе, повреждению и уменьшению срока службы монитора или компонентов ЖК-модуля.

4. Кабели должны размещаться в отсеке подставки, предназначенном для укладки кабелей.

ПРИМЕЧАНИЕ: Надежно закрепите кабели в кабельных каналах (**Рисунок С.2**).

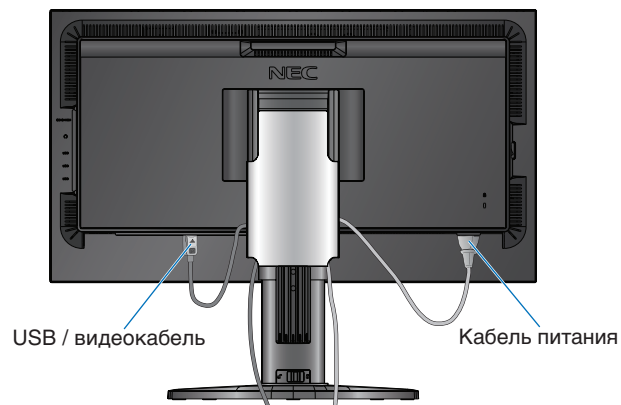


Рисунок С.2.

5. После установки кабелей проверьте, что экран монитора можно поворачивать, поднимать и опускать, после чего задвиньте крышку кабельного отсека.
6. Подключите кабель питания к электрической розетке.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Чтобы правильно подобрать кабель питания переменного тока, см. раздел «Внимание» данного руководства (см. [стр. 1](#)).
- Убедитесь, что на монитор подается достаточное питание. Обратитесь к главе «[Источник питания](#)» в разделе «[Глава 5 Характеристики](#)» на [странице 42](#).

7. Включите монитор, коснувшись кнопки , а затем включите компьютер.

ПРИМЕЧАНИЕ: В случае каких-либо неполадок см. раздел «Устранение неисправностей» данного руководства пользователя (см. [стр. 38](#)).

Возможности регулируемой подставки

Возьмите монитор с двух сторон и отрегулируйте высоту, наклон и поворот до необходимого положения.

Чтобы переключить экранное меню в режим вертикальной или горизонтальной ориентации, см. раздел «Элементы управления экранного меню (OSD)» (см. [стр. 52](#)).



Установка на подвижный кронштейн

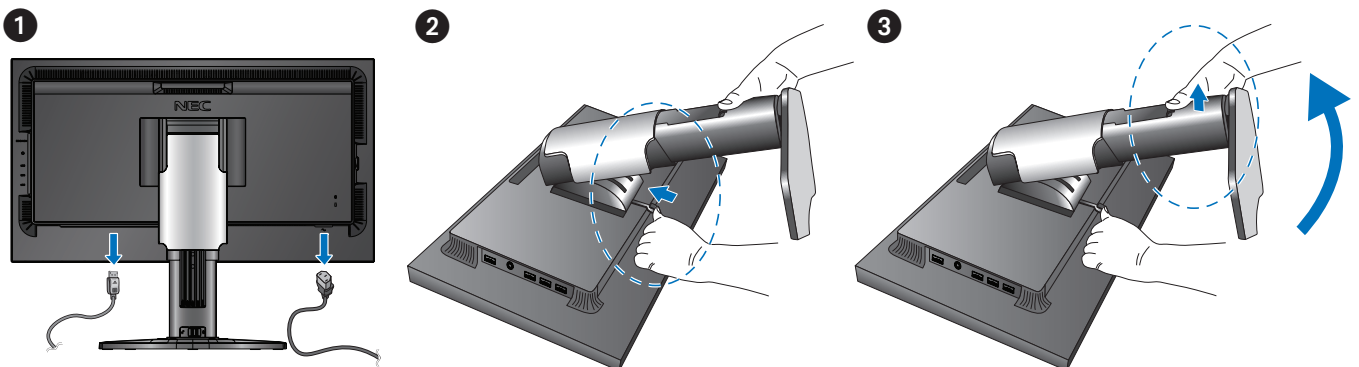
Данный монитор может быть установлен на подвижный кронштейн. Обратитесь в компанию NEC для получения более подробной информации.

Следуйте инструкциям производителя крепления монитора. Перед монтажом снимите подставку монитора.

⚠ ВНИМАНИЕ! В целях безопасности монитор следует крепить к кронштейну, который выдерживает вес монитора. См. [стр. 42](#) для получения подробной информации.

Снятие подставки монитора перед установкой

ПРИМЕЧАНИЕ: Соблюдайте осторожность при снятии подставки монитора.



Установка подвижного кронштейна

Используйте 4 винта из комплекта поставки монитора или винты указанного ниже типа.

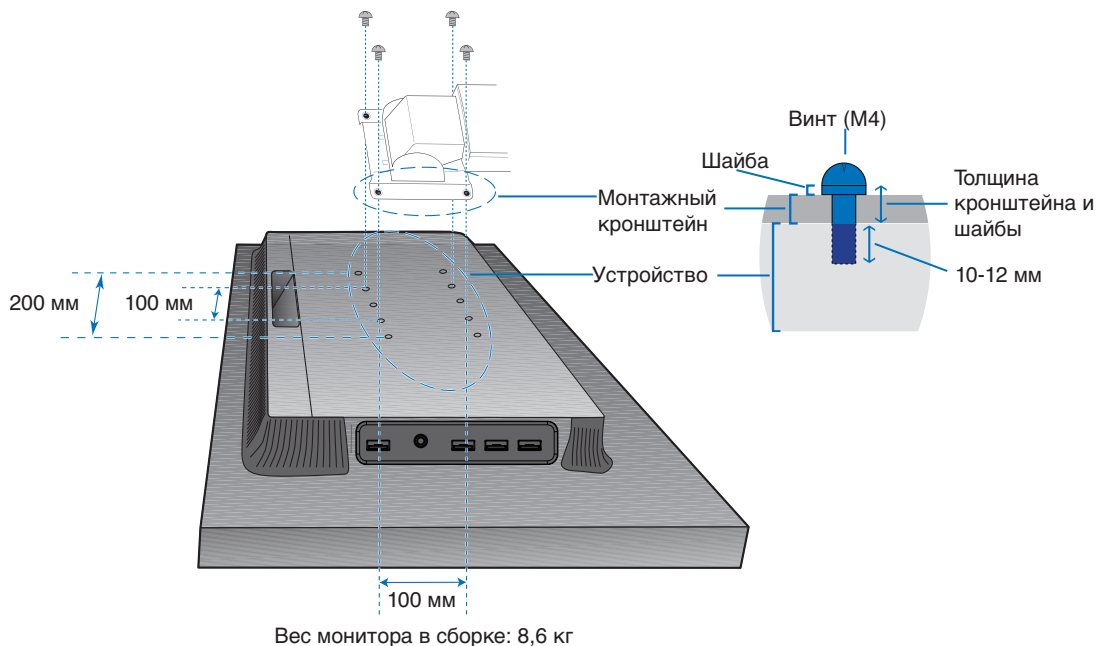


Рисунок F.1

- ⚠ ВНИМАНИЕ!**
- Монитор следует использовать только с предназначенным для него кронштейном (например, марки TUEV GS).
 - Затяните все винты (рекомендуемый момент затяжки: 98–137 Н•см).
 - Если монитор невозможно разместить для установки на ровной горизонтальной поверхности, то крепление подвижного кронштейна должны выполнять два или больше человек.
 - При использовании монитора в вертикальном положении, монитор следует поворачивать по часовой стрелке таким образом, чтобы левая сторона двигалась вверх, а правая сторона вниз. Такое положение обеспечивает правильную вентиляцию и увеличивает срок службы монитора. Ненадлежащая вентиляция может сократить срок службы монитора. (Рисунок F.2).

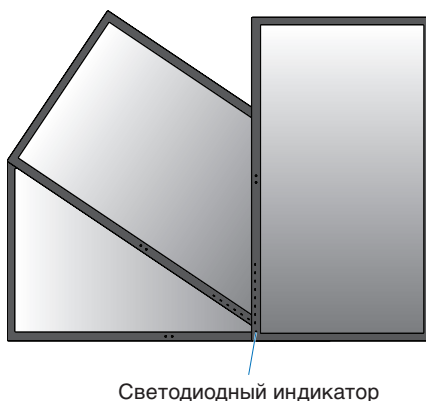


Рисунок F.2

Эта глава включает следующие разделы.

- ⇒ «Использование элементов экранного меню (OSD)» на странице 22
- ⇒ «Переключение входа, режима изображения, яркости и громкости» на странице 24
- ⇒ «Шаблоны светодиодного индикатора для функции управления питанием» на странице 25

Использование элементов экранного меню (OSD)

Большинство параметров экранного меню доступно в прилагаемом ПО MultiProfiler, разработанном компанией NEC Display Solutions.

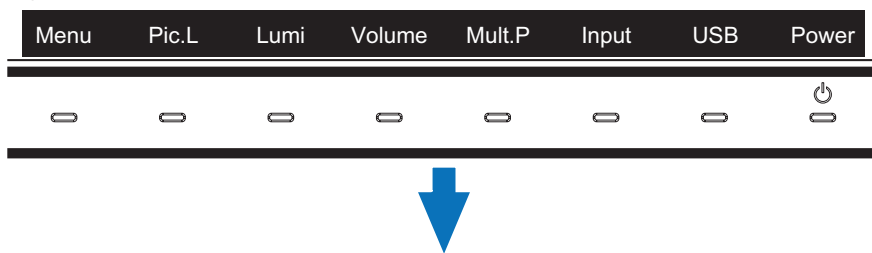
Последняя версия ПО MultiProfiler доступна на веб-сайте NEC Display Solutions.

Кнопка управления экранным меню (OSD) на передней панели монитора выполняет следующие функции:

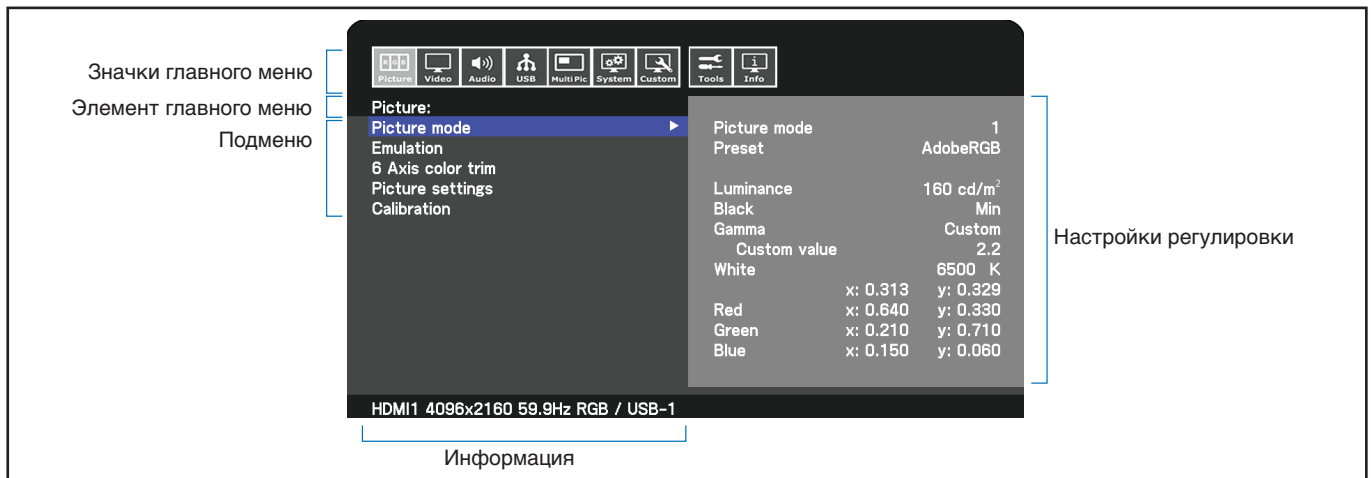
Прикоснитесь к кнопкам монитора, чтобы отобразить подсказку.

ПРИМЕЧАНИЕ: Касание кнопки приведет к немедленному открытию меню для функции этой кнопки. Функции и названия кнопок меняются в зависимости от открытого меню.

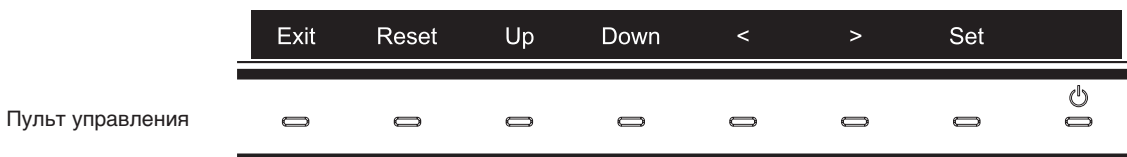
В зависимости от модели или дополнительного оборудования некоторые функции могут быть недоступны.



- Чтобы войти в экранное меню, коснитесь кнопки **Меню (Меню)**.



Подсказки и функции кнопок изменяются, когда открыто экранное меню.



Пульт управления

Коснитесь кнопки **Down (Вниз)** или **Up (Вверх)** для выбора подменю.



Коснитесь кнопки **Set (Настройка)** для входа в подменю



Нажмите кнопку **Down (Вниз), Up (Вверх), < или >**, чтобы выбрать функцию или параметр для настройки.



Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для выхода из меню

ПРИМЕЧАНИЕ: Коснитесь кнопки **Reset (Сброс)**, чтобы вернуть выбранные элементы к заводским значениям.

Ниже приводится краткое описание того, где располагаются элементы в каждом пункте меню. Таблицы со списком всех доступных в экранном меню функций расположены в приложении «Приложение В Список средств управления экранного меню» на странице 44.



Изображение: Выберите один из режимов изображения по умолчанию, проведите ручную настройку параметров, включите автоматическую настройку яркости и равномерности, просмотрите эмуляцию цветового зрения и выполните калибровку.



Видео: Выберите источник входного сигнала, настройте автоопределение входа, а также установите формат изображения, соотношение сторон, каемку экрана, четкость и формат сигнала.



Звук: Выберите источник, отрегулируйте громкость и включите задержку звука.



USB: Настройте параметры USB-концентратора и USB-C.



Multi-Pic: Включите и настройте просмотр мультиизображения.



Система: Установите язык экранного меню, время, положение, прозрачность, поворот, а так же настройте управление электропитанием, обнаружение присутствия человека, сетевые параметры и проведите сброс до заводских настроек.



Пользовательские настройки: Настройте функции горячих клавиш и цвет светодиодного индикатора, выберите число доступных режимов изображения, заблокируйте доступ к экранному меню и переименуйте текущий вход.



Инструменты: Отображение маркера области и импорт/экспорт настроек дисплея.

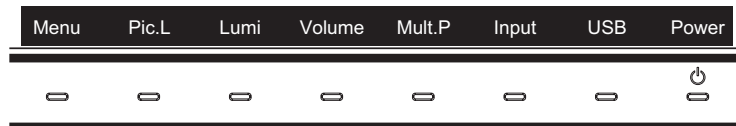


Информация: Отображение информации о мониторе, состояния процессора SpectraView, информации о USB и информации о системе.

Переключение входа, режима изображения, яркости и громкости

Прикоснитесь к кнопкам монитора, чтобы отобразить подсказку.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Касание кнопки приведет к немедленному открытию меню для функции этой кнопки. Функции и названия кнопок меняются в зависимости от открытого меню.
 - Функции, описанные в этом разделе, представляют собой поведение по умолчанию для горячих клавиш из настроек по умолчанию. Некоторые из горячих клавиш можно изменить для быстрого доступа к различным функциям. См. [стр. 53](#).



Переключение входа

Чтобы изменить входной сигнал, коснитесь кнопки **Input (Вход)**.

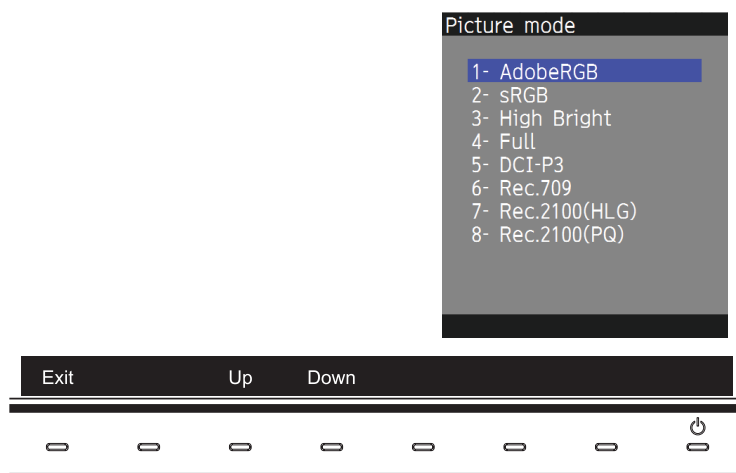
ПРИМЕЧАНИЕ: Если на другом входе отсутствует видеосигнал, монитор переключается обратно на текущий вход.

Для контента HDCP

HDCP — это система предотвращения нелегального копирования видеоданных, передаваемых посредством цифрового сигнала. Если невозможно просмотреть материал, поступающий на входы цифрового сигнала, это не всегда означает, что монитор не работает надлежащим образом. При использовании системы HDCP возможны случаи, когда определенное содержимое защищено с помощью HDCP и не может быть отображено из-за решения сообщества HDCP (Digital Content Protection, LLC). Видео контент HDCP представляет собой Blu-ray и DVD-диски коммерческого производства, услуги телевидения и потокового медиа.

Переключение режима изображения

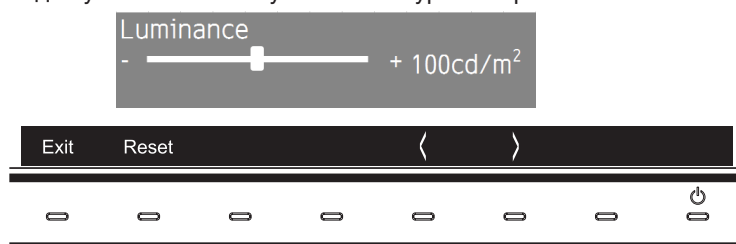
1. Коснитесь кнопки **Pic. L**, чтобы открыть меню выбора [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] (См. [стр. 45](#)). Примите во внимание — текущий режим изображения выделен.
2. Коснитесь кнопки **Up (Вверх)** или **Down (Вниз)** для выбора другого режима изображения.



3. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и закрытия меню выбора [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].

Регулировка яркости

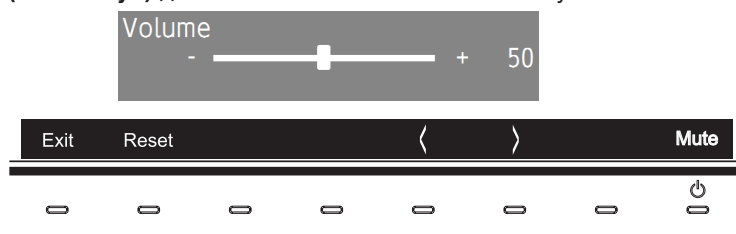
1. Коснитесь кнопки **Lumi (Ярк.)** для доступа к ползунку регулировки яркости.
2. Коснитесь кнопки < или > для увеличения или уменьшения уровня яркости.



3. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и закрытия ползунка [ЯРКОСТЬ].
Коснитесь кнопки **Reset (Сброс)** для отмены изменений.

Регулировка громкости и отключение звука

1. Коснитесь кнопки **Volume (Громкость)** для доступа к ползунку регулировки громкости.
2. Коснитесь кнопки < или > для увеличения или уменьшения уровня громкости.
Коснитесь кнопки **Mute (Откл. звук)** для отключения или включения звука.



3. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и закрытия ползунка [ГРОМКОСТЬ].
Коснитесь кнопки **Reset (Сброс)** для отмены изменений.

Шаблоны светодиодного индикатора для функции управления питанием

Функция управления питанием является функцией экономии энергии, которая автоматически сокращает энергопотребление питания монитора, когда клавиатура или мышь не используются в течение заданного периода.

Режим	Светодиодный индикатор	Потребление энергии	Состояние
Обычная работа (максимальная яркость)	Синий	Прибл. 84 Вт	Обычная работка (подсветка включена)
Режим экономии электроэнергии	Янтарный	Прибл. 10 Вт	При соблюдении одного из нижеперечисленных устройств монитор находился определенное время без входа видеосигнала. <ul style="list-style-type: none">• Компьютер подключен к входному USB-порту/• Параметр [Быстрый возврат в рабочий режим] задан на [Вкл.].
	Темно-янтарный	2 Вт	Монитор находился определенное время без входа видеосигнала при наличии активного входа сетевого сигнала.
	Медленная пульсация	0,5 Вт.	Монитор находился определенное время без входа видеосигнала и без активного входа сетевого сигнала.
Режим Выкл.	Выкл.	0,5 — прибл. 10 Вт	Отключите питание монитора кнопкой Φ . Энергопотребление зависит от состояния режима энергосбережения.
		0,3 Вт.	Отключите питание монитора основным выключателем питания.

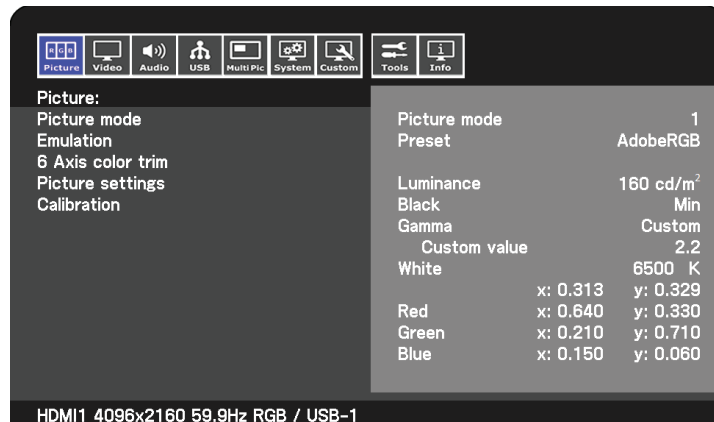
- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Энергопотребление зависит от настроек экранного меню и того, какие устройства USB подключены к монитору.
 - Эта функция работает совместно с компьютерами, поддерживающими одобренное VESA энергосбережение дисплея (DPM).
 - Цвет светодиодного индикатора для обычного режима работы можно настроить (см. [стр. 53](#)).

Эта глава включает следующие разделы.

- ⇒ «Изменение режима изображения и предустановки» на странице 27
- ⇒ «Запуск автономной калибровки» на странице 29
- ⇒ «Использование функций порта USB-C» на странице 31
- ⇒ «Настройка режима «Мультиизображение»» на странице 33
- ⇒ «Управление монитором по локальной сети» на странице 34
- ⇒ «Импорт / экспорт и обновление встроенного ПО при помощи USB-накопителя» на странице 36

Изменение режима изображения и предустановки

Доступно несколько режимов изображения для выбора наиболее подходящего для типа содержимого. Каждый Режим изображения включает настройки [ЯРКОСТЬ], [ЧЕРНЫЙ], [Gamma], [БЕЛЫЙ], [КРАСНЫЙ], [ЗЕЛЕНый], [СИНИЙ]. Вы можете изменить эти настройки в меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].



Изменение режима изображения:

1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ], затем выделите функцию [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].
3. Коснитесь кнопки >, чтобы пролистать доступные режимы изображения.
4. Остановитесь, когда увидите предустановку цветов экрана, которую хотите использовать.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Делайте паузу между касаниями кнопки, чтобы настройки режима изображения обновились на экране монитора.
 - По умолчанию доступно пять режимов изображения. Изменив параметр [Number of Picture modes] (Количество режимов изображения) в меню [НАСТР.] можно сделать доступными до десяти режимов. (См. [стр. 53](#)).
 - Если выбрана функция [Multi picture] (Мультиизображение), для каждого окна можно выбрать отдельный режим изображения.
 - В каждом режиме изображения в качестве предварительных установок настраиваются несколько типов цветового пространства. Вы можете изменить подробные параметры этих предварительных установок.

О режимах изображения процессора SpectraView

Процессор SpectraView (SVE) — это стандартный обработчик цветов, встроенный в монитор. Он обеспечивает отдельную настройку и калибровку монитора во время производства вместе с контролем температуры и времени, тем самым обеспечивая непревзойденный уровень контроля цвета, точности и стабильности.

Процессор SVE обеспечивает исключительную универсальность — от более быстрой и расширенной калибровки цветов до возможности точно эмулировать цветовые пространства, такие как Adobe®RGB и sRGB и выполнения симуляции вывода на печать при помощи профилей ICC и внутренних трехмерных таблиц поиска.

Каждый отдельный [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] может хранить цветовые настройки, полностью задаваемые пользователем. Это позволяет быстро переключаться между разными настройками путем изменения режимов изображения.

Использование SVE также предоставляет доступ к другим расширенным функциям, таким как возможность эмулировать несколько режимов недостатка цветового зрения человека и возможность выбрать цветовую гамму вывода монитора.

Изменение предварительных установок режимов изображений:

Каждый [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] использует предварительную установку SVE. Настройки были заранее выставлены для общего применения, как описано в таблице «[Типы предустановок](#)». При выборе предустановки для режима изображения все настройки мгновенно изменяются для соответствия заданным заранее. Каждую настройку можно настроить отдельно.

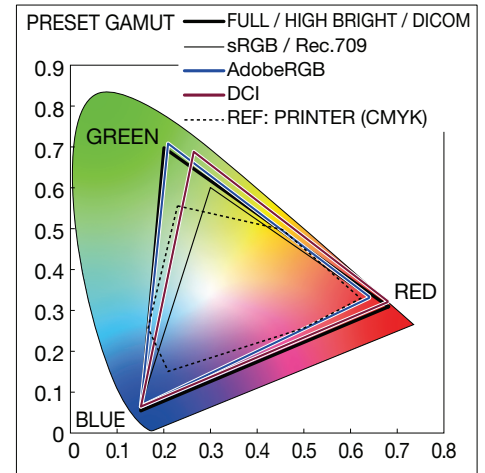
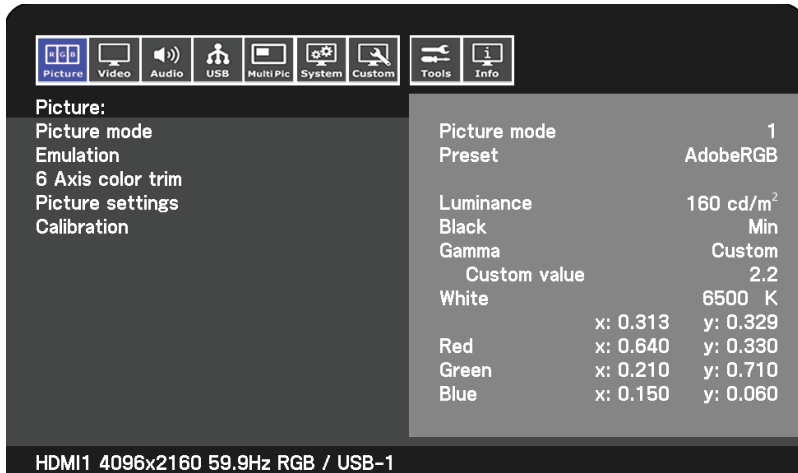
1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ] затем выделите функцию [Preset] в разделе [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].

3. Коснитесь кнопки >, чтобы пролистать доступные режимы предварительные установки.

Выберите [Preset], которая максимально подходит для отображаемого содержимого или применения.

Каждый [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] включает настройки [ЯРКОСТЬ], [ЧЕРНЫЙ] (уровень черного), [Gamma], [БЕЛЫЙ К] (температура цвета, [БЕЛЫЙ (x, y)] (белая точка CIE x, y), [КРАСНЫЙ] (основной красный CIE x, y), [ЗЕЛЕНый] (основной зеленый CIE x, y) и [СИНИЙ] (основной синий CIE x, y). Вы можете изменить эти настройки в меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].

4. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)**, чтобы вернуться в основное меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ].



ПРИМЕЧАНИЕ: При изменении настроек в меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] не изменяются настройки по умолчанию для [Preset].

- Знак «*» отображается, если настройки режима изображения были изменены по сравнению с предустановленными настройками по умолчанию.

Типы предустановок

Предустановка	Предназначение
sRGB	Стандартная настройка цветов Интернета, операционных систем Windows®, многих смартфонов и цифровых камер. Рекомендованные параметры для общего управления цветом.
AdobeRGB	Более широкая цветовая гамма, которая используется в высокоэффективных графических приложениях, таких как профессиональные приложения для обработки цифровых фотоснимков и печати.
eciRGB_v2	Параметры цвета, рекомендуемые европейской печатной группой ECI (европейская цветовая инициатива).
DCI-P3	Параметры цвета для цифрового кино.
Rec.709	Параметры цвета для телевидения высокой четкости.
Rec.2100 (HLG)	Параметры цвета для вещания HDR (высокий динамический диапазон).
Rec.2100 (PQ)	Параметры цвета для цифрового кино (высокий динамический диапазон) на диске и потоковых видео в Интернете.
High Bright (Высокая яркость)	Самый высокий уровень яркости.
Low Blue (Темно-синий)	Снижает уровень синего свечения от монитора. Параметры цвета бумажного типа (Функция «Low Blue» (Темно-синий) значительно сокращает синий цвет и помогает снять напряжение с глаз.)
ПОЛН.	Собственная ЖК-панель цветовой палитры. Подходит для использования с приложениями по управлению цветом.
DICOM	Цветовые параметры для медицинской визуализации, которые соответствуют DICOM GSDF (функция отображения стандартной шкалы серого). ПРИМЕЧАНИЕ: Не используйте для диагностических целей.
Programmable (Программируемый)	Программируемые предустановки для MultiProfiler и другого поддерживаемого ПО. Заранее настроенное имя можно изменить при помощи ПО.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Настройки [Emulation] (Эмуляция) и [6 Axis color trim] (6-осная коррекция цвета) также сохраняются для каждого [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ]. Обратитесь к таблице «элементы управления экранного меню» в Приложении В для получения полного списка и описания функций меню «Изображение». См. [стр. 45](#).
 - Если выбранный [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] не соответствует настройкам цвета вашего компьютера (ICC-профиль), воспроизведение цвета отображаемого изображения является неточным.
 - Для автоматической подробной настройки цветов и профиля ICC на вашем компьютере рекомендуется использовать ПО MultiProfiler. Последняя версия ПО MultiProfiler доступна на веб-сайте NEC Display Solutions.

Запуск автономной калибровки

Эта функция проводит калибровку монитора без использования внешнего компьютера или программного обеспечения. Это полезно для быстрой одинаковой настройки цветопередачи небольшого количества мониторов. Она так же обновляет заводские данные измерения цвета, используемые внутренним цветовым процессором SpectraView (SVE).

Обновление заводских данных цвета на измерения, полученные от датчика цвета, влияют на связанные с цветом параметры, показываемые в экранном меню, наиболее близко соответствующие измерениям датчика цвета. В результате измерения датчика цвета становятся новыми эталонными данными для всех внутренних цветовых вычислений SVE. Все предустановки цвета монитора автоматически обновляются для использования новых эталонных данных.

Требования для автономной калибровки:

- Датчик цвета NEC MDSVSENSOR3. Датчик подключается напрямую к порту SENS/MEM монитора. Монитор автоматически производит измерения экрана напрямую с датчика цвета. См. Приложение [Приложение А](#) для получения информации о приобретении и доступности.
- или
- Колориметр ближнего диапазона с экраном считывания измерений в формате CIE Y/x, y, где единицами измерения Y являются кд/м². Измерения производятся вручную, а каждое значение следует ввести в монитор через экранное меню. [Validation] (Проверка) и [White copy] (Копия белого) недоступны.

ПРИМЕЧАНИЕ: Другие модели и типы датчиков цвета не поддерживаются.

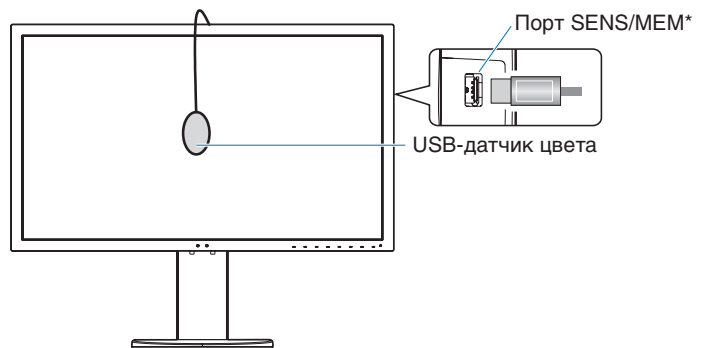
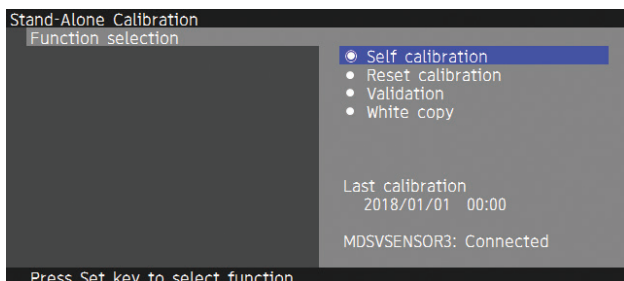
- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Для получения лучших результатов калибровки рекомендуется прогреть монитор в течении 30 и более минут перед началом калибровки или процесса измерения.
 - Нет необходимости повторно калибровать другие Режимы изображения монитора после проведения внутренней калибровки. Обновление внутренних эталонных данных монитора автоматически обновляет все параметры цвета.
 - Изначальные заводские измерения можно вызвать в любое время.
 - Различия между заводскими измерениями цвета и полученными являются ожидаемыми. Различия могут возникнуть в связи с множеством факторов, как то различия между технологиями измерения датчиков цвета калибровкой устройства и девиация, положение измерения на экране и разница между видеосигналами,

Для открытия меню автономной калибровки в экранном меню:

При подключении к порту SENS/MEM поддерживаемого USB-датчика цвета автоматически откроется меню автономной калибровки. Его так же можно открыть из экранного меню изображения, выполнив следующее:

1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ], затем выделите функцию [КАЛИБРОВКА].
3. Коснитесь кнопки >, чтобы выделить [КАЛИБРОВКА].
4. Коснитесь кнопки **Set (Настройка)** для открытия меню [Stand-Alone Calibration] (Автономная калибровка).

Выберите функцию в меню и следуйте указаниям в сообщении экранного меню.



*Перед тем как вставить кабель в порт SENS/MEM снимите крышку.

Self calibration (Внутренняя калибровка)

Эта функция обновляет внутренний процессор цвета SpectraView для использования полученных измерений с использованием поддерживаемого датчика. Эти измерения станут эталонными значениями для всех параметров цвета монитора.

При подключении датчика цвета NEC MDSVSENSOR3 к порту монитора SENS/MEM монитор производит измерение и автоматически калибруется. Поместите датчик в центр экрана и следуйте указаниям в показываемых сообщениях.

Либо используйте колориметр ближнего диапазона, измерения производятся вручную устройством, а значения CIE Y/x/y вводятся каждое отдельно с использованием экранного меню. Единицы измерения Y — кд/м².

В зависимости от интенсивности использования монитора и других факторов, рекомендуется проводить [Self calibration] (Внутреннюю калибровку) минимум раз в год.

Reset calibration (Сброс калибровки)

Эта функция удаляет данные измерения цвета, созданные функцией [Self calibration] (Внутреннюю калибровку) и возвращает изначальные заводские данные эталонного измерения. Все режимы изображения будут автоматически обновлены.

Validation* (Проверка)

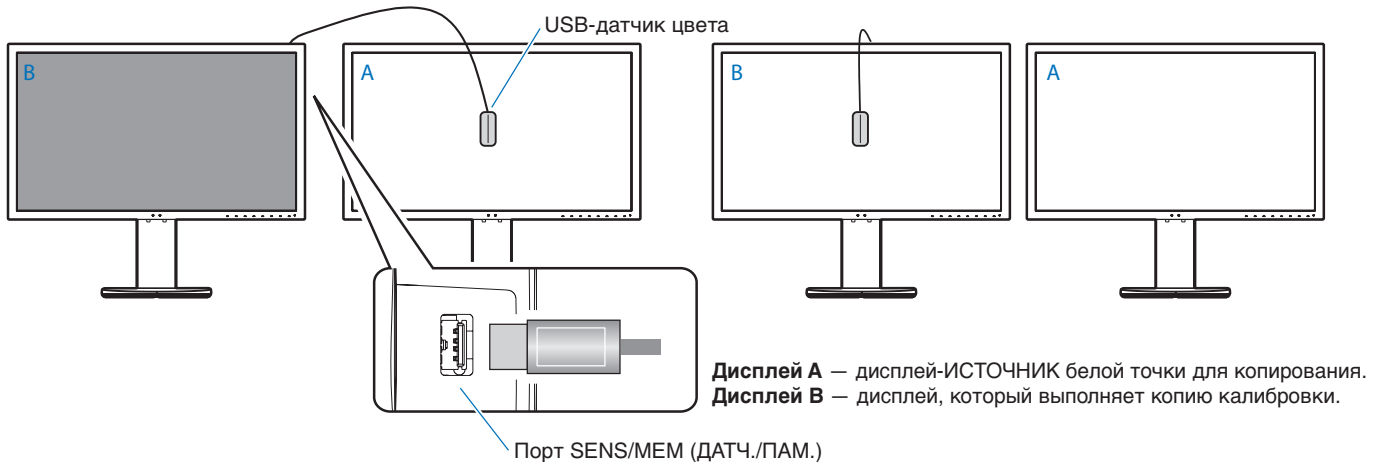
Эта функция может использоваться для определения необходимости проведения Внутренней калибровки.

Она сравнивает полученные от датчика цвета измерения разных цветовых пятен на экране с ожидаемыми результатами, вычисленными SVE, который использует текущие внутренние эталонные данные измерения. Результат этого сравнения выводится в виде значения средней разницы цветов (dE). Большие результаты означают, что возникла большая разница между измерениями и внутренним эталоном. Если значение dE больше чем 3,0, рекомендуется провести Внутреннюю калибровку для обновления внутренних эталонных данных.

*: Перед тем как эта функция станет доступна в экранном меню должна быть проведена хотя бы раз Внутренняя калибровка.

White copy (Копия белого)

Эта функция измеряет яркость и белую точку целевого монитора (A) и устанавливает эти значения для текущего режима изображения этого монитора (B). Эта функция позволяет снизить расхождения между различными дисплеями и добиться более четкого соответствия в их работе.

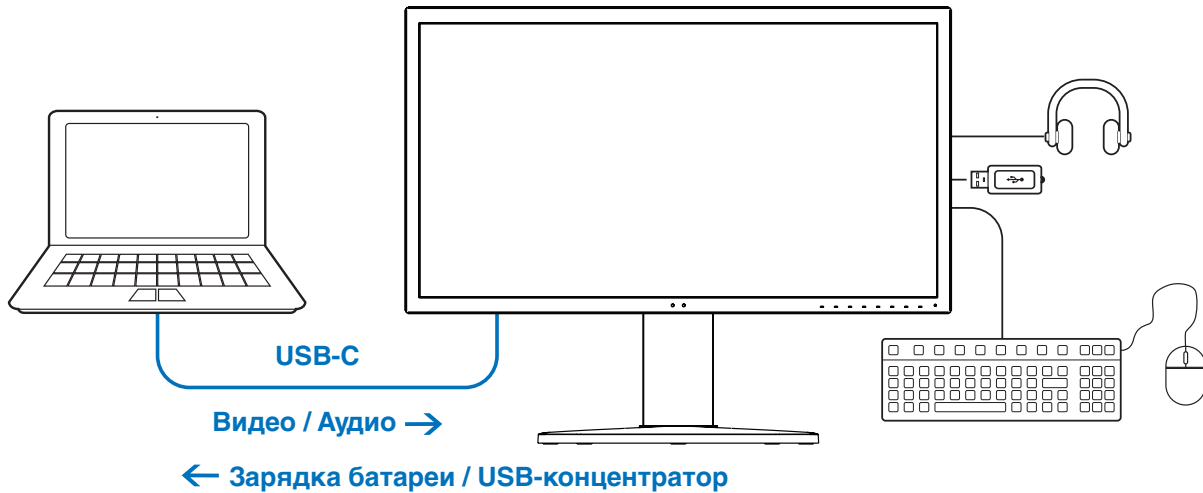


- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Порт SENS/MEM поддерживает USB-датчик цвета MDSVSENSOR3.
 - После включения монитора функция «Стабилизатор цвета» внутренне занята и должна быть прогрета. Калибровка в это время повлияет на качество калибровки.
 - Результаты функций [Self calibration] (Внутренняя калибровка) и [Validation] (Проверка) хранятся в мониторе и могут быть считаны программным обеспечением на вашем компьютере. Для использования этой функции необходимо настроить часы монитора. Следуйте инструкциям в экранном меню и настройте время. После настройки времени, оно автоматически отсчитывается монитором, пока подключено питание переменного тока.
 - White copy (Копия белого) регулирует только яркость и белую точку. Для более точного соответствия цвета используйте программное обеспечение MultiProfiler. См. Приложение [Приложение А](#) для получения информации о приобретении и доступности.

Использование функций порта USB-C

Следующие функции одновременно доступны посредством одного подключения USB-C к соответствующим образом оснащённому компьютеру:

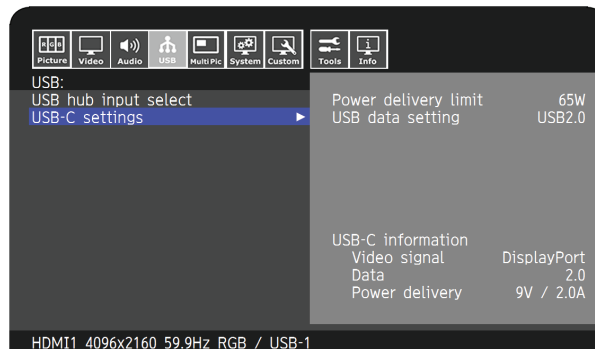
- Видео и звук по режиму DisplayPort Alt вплоть до разрешения 4K60Гц RGB10-бит.
- Подключение USB-устройств, таких как клавиатуры, мышь и USB-носители данных на скорости до 5 Гбит.
- Подача энергии по USB для зарядки батареи подключенного компьютера с мощностью до 65 Вт.



- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Эти функции могут быть использованы одновременно, однако фактическое поведение зависит от подключенного порта компьютера или кабеля.
 - Фактическое состояние можно проверить в меню [USB data setting] (Настройка данных USB).

Для открытия меню настроек USB-C:

1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню USB, затем выделите функцию [USB-C settings] (Настройки USB-C).
3. Коснитесь кнопки >, чтобы выделить ограничение [Power delivery] (Подача энергии).
4. Коснитесь кнопки < или > для увеличения или уменьшения ограничения мощности.
5. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и выхода из настройки.



Функция «Видео и звук»

- Используйте порт компьютера с логотипом соответствия режиму DP Alt.
Выходы HDMI Alt Mode или MHL не поддерживаются.
- Используйте кабель SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.1 Gen 2) с логотипом соответствия USB.
Hi-Speed USB-кабель (USB 2.0) или кабель зарядного устройства не поддерживают передачу видео.

Функция подачи энергии по USB

- Используйте компьютер и кабель с логотипом соответствия Power Delivery.
- Если подключенное устройство не распознается, в информации отображается [---]. Питание может быть подано.

Функция USB-концентратор

- Значение по умолчанию: [USB2.0]. Для использования [USB3.1] см. раздел [USB data setting] (Настройка данных USB) на [стр. 50](#).

Совместимость

- См. таблицу сравнения типов кабелей на [стр. 15](#).
- Информацию о протестированных устройствах USB типа C и кабелях можно получить на сайте компании NEC Display Solutions.

В целях безопасности и надежности настоятельно рекомендуется использовать только проверенные кабели.

Настройка режима «Мультиизображение»

Режим мультиизображений позволяет вам одновременно просматривать видеовход из нескольких разных источников. Второй входной сигнал можно просматривать во вставном окне на главном видео (картинка в картинке), либо входные сигналы можно просматривать рядом друг с другом (картинка за картинкой).

Включение режима мультиизображений

1. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**.
2. Перейдите в меню [Multi picture] (Мультиизображение), а затем коснитесь кнопки **Down (Вниз)**, чтобы выделить функцию [Multi picture settings] (Настройки мультиизображения).
3. Коснитесь кнопки **>**, чтобы выделить [Multi picture] (Мультиизображение).
4. Коснитесь кнопки **<** или **>** для изменения значения функции мультиизображение на [ВКЛ].
5. Коснитесь кнопки **Down (Вниз)**, чтобы выделить [Multi picture mode] (Режим мультиизображения), а затем коснитесь кнопки **<** или **>**, чтобы выбрать [PiP] или [PbP].
 - PiP (картинка в картинке) — эта опция служит для открытия второго входного сигнала во вставленном окне.
 - PbP (картинка за картинкой) — эта опция служит для открытия входных сигналов рядом друг с другом.
6. Коснитесь кнопки **Exit (Выход)** для сохранения изменений и выхода из настройки.

Настройки PiP (картинка в картинке):

1. Перейдите к разделу [Active picture] (Активное изображение) в экранном меню.
 - Измените [Active picture] (Активное изображение) на [Picture2] (Изображение2).
Функции [ПОЛОЖЕНИЕ] и [РАЗМЕР] изображения служат для настройки окна второстепенного изображения [Picture2] (Изображение2). Они будут отключены, если [Picture1] (Изображение1) будет активным изображением.
2. Теперь можно выставить настройки для окна второстепенного изображения.
 - Положение изображения — коснитесь кнопок **Up (Вверх)**, **Down (Вниз)**, **<** или **>** для перемещения окна второстепенного изображения.
 - Размер изображения — коснитесь кнопок **<** или **>** для увеличения или уменьшения размера второстепенного изображения.

Настройки PbP (картинка за картинкой):

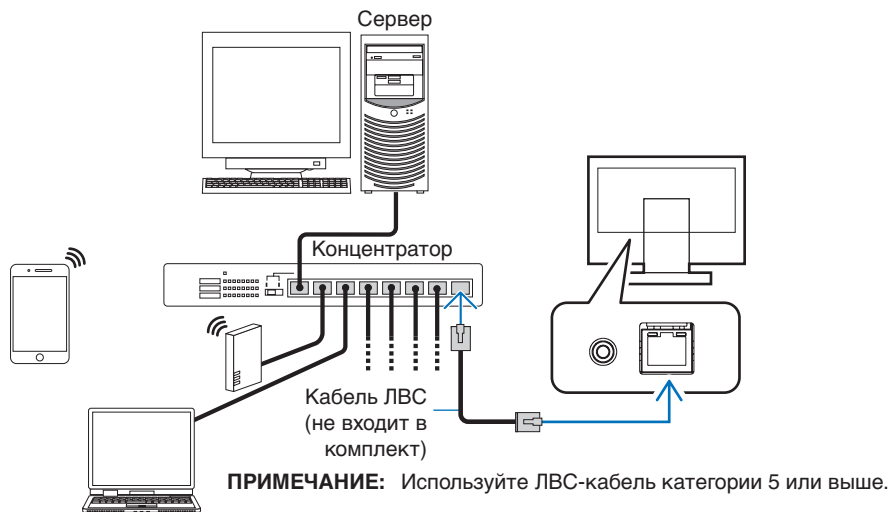
1. Перейдите к разделу [Active picture] (Активное изображение) в экранном меню.
 - Выберите [Picture1] (Изображение1) и [Picture2] (Изображение2).
Функции [ПОЛОЖЕНИЕ] и [РАЗМЕР] настраиваются отдельно для каждого входа.
2. Теперь можно выставить настройки для каждого окна.
 - Положение изображения — коснитесь кнопок **Up (Вверх)** или **Down (Вниз)** для перемещения окна активного изображения.
 - Размер изображения — коснитесь кнопок **<** или **>** для увеличения или уменьшения размера активного изображения.

Управление монитором по локальной сети

Функция управления по локальной сети

Предоставляет управление параметрами монитора по сети с использованием пользовательского приложения или веб-браузера на подключенном компьютере или смартфоне.

Пример LAN-соединения:



Подготовка перед использованием

Подключите монитор к сети с использованием доступного в продаже сетевого кабеля. Установите IP-адрес (см. [стр. 53](#)).

Использование программного обеспечения для управления

Программное обеспечение для управления позволяет управлять настройками монитора, а так же получать состояние монитора, включая информацию о калибровке.

Загрузите программное обеспечение с нашего сайта и установите его на ваш компьютер.

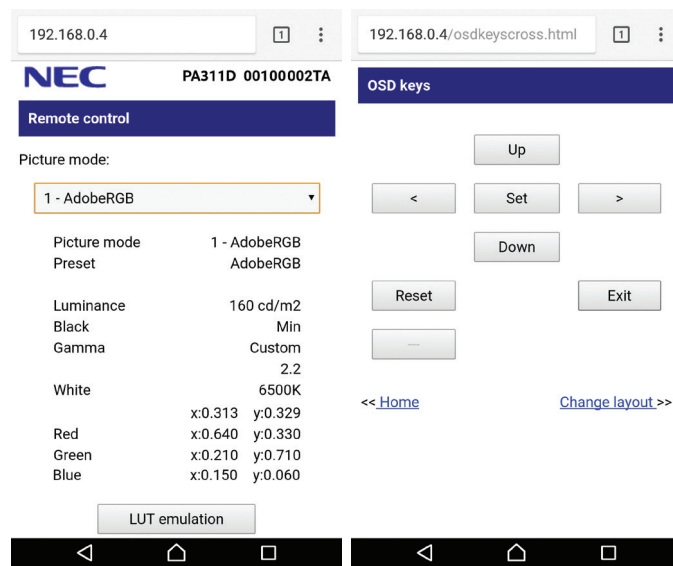
Управление экранным меню через браузер (функция HTTP-сервер)

Используя браузер можно переключать режимы изображения и видеовхода.

Для доступа к этой функции введите URL монитора в браузере подключенного смартфона или компьютера.

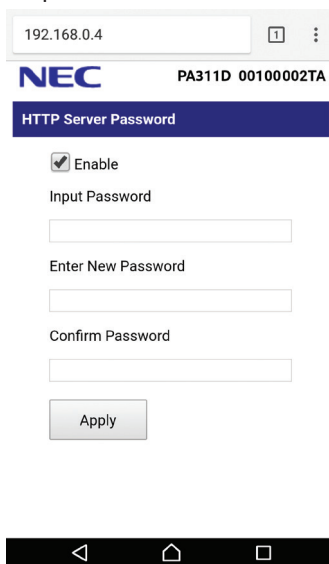
`http://<IP-адрес монитора>/index.html`

Используя браузер вместо сенсорных кнопок монитора можно управлять экранным меню. Используя параметр [ГОРЯЧАЯ КЛАВИША] в экранном меню можно настроить эти функции.



В целях безопасности для доступа к функции HTTP-сервер можно установить пароль. Выберите значение [Enable] (Включить) для функции «Пароль HTTP-сервера». В пароле можно использовать A-Z, 0-9 и некоторые символы. Значение по умолчанию: [0000]. Имя монитора отображается как имя пользователя.

ПРИМЕЧАНИЕ: • Значение по умолчанию для IP-адреса: [АВТО]. При подключении сетевого кабеля или после [СБРОС] монитора IP-адрес будет присвоен автоматически.



- Если монитор медленно реагирует на команды или нажатия кнопок в браузере, или общая скорость операций недопустимо низкая, это, возможно, связано с сетевым трафиком или настройками сети. В таком случае проконсультируйтесь с системным администратором.
- Монитор может не давать отклика, если нажимать кнопки, изображенные в браузере, слишком быстро. В таком случае сделайте паузу и повторите. Если вы все еще не получаете ответ, выключите монитор, а затем вновь включите его.
- Функция HTTP-сервер подтверждена в нескольких основных браузерах. Тем не менее, ее работа во всех браузерах не гарантируется.
- Если в веб-браузере не появляется экран «HTTP-сервер», обновите окно браузера (или очистите кэш-памяти).
- Работа с использованием прокси-сервера может быть невозможна, это зависит от типа прокси-сервера и способа настройки. Хотя тип прокси-сервера также может иметь значение, возможно, что уже установленные элементы не будут отображаться, в зависимости от эффективности кэш-памяти, и данные, определяемые из браузера, могут не отображаться в процессе работы. Рекомендуется использовать прокси-сервер, только если этого требует сетевое окружение.

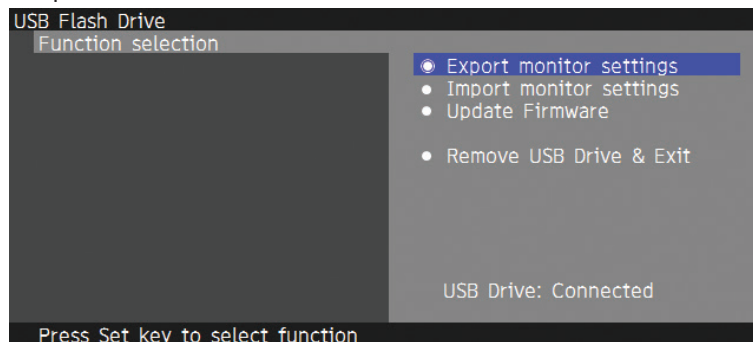
Импорт / экспорт и обновление встроенного ПО при помощи USB-накопителя

Резервное копирование или копирование режимов изображения и настроек монитора на USB-носитель, подключенный к порту SENS/MEM.

Так же можно провести обновление встроенного ПО монитора.

Экранное меню [USB Flash Drive] (USB-накопитель) отобразится при выборе функции [Import / Export] (Импорт/Экспорт) (см. [стр. 54](#)) в экранном меню или при подключении USB-носителя к порту SENS/MEM.

ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция недоступна, если используются USB-порты USB-концентратора. Эта функция работает только для порта SENS/MEM.



Выберите функцию в меню и следуйте указаниям в сообщении экранного меню.

Экспорт настроек монитора

Производит экспорт настроек монитора на USB-носитель для их резервного копирования и копирования. Выберите тип экспортируемых элементов.

- Текущий режим изображения: Экспорт настроек режима изображения окна, активного в текущий момент.
- Все режимы изображений: Экспорт настроек всех режимов изображений.
- Все настройки монитора: Экспорт всех настроек экранного меню.

Имя файла экспорта устанавливается автоматически, чтобы избежать дублирования.

Импорт настроек монитора

Импортирует экспортированный файл настроек и перезаписывает текущие настройки экранного меню.

Перезаписываются только настройки экранного меню, содержащиеся в экспортированном файле.

Разместите экспортированные файлы в корневой папке USB-носителя.

Если вы устанавливали IP-адрес монитора вручную, убедитесь, что IP-адрес не дублируется.

ПРИМЕЧАНИЕ: Монитор обнаруживает до 15 файлов, поэтому не размещайте на диске более 15 файлов.

Обновление встроенного ПО

Производит обновление встроенного ПО монитора. Заранее разместите файл обновления встроенного ПО в корневой папке USB-носителя.

Во время обновления встроенного ПО светодиод мигает зеленым. После завершения обновления встроенного ПО монитор автоматически перезагрузится. Выключите и снова включите основной выключатель питания после перезагрузки.

Извлечение USB-диска и выход

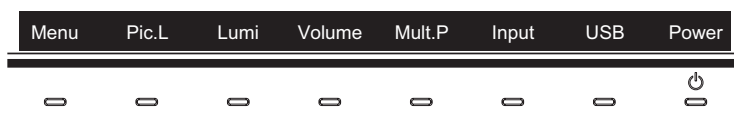
Подготавливает USB-носитель для отключения и закрывает экранное меню.

Используйте эту функцию перед извлечением USB-носителя из монитора.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Для USB-носителей поддерживается файловая система формата FAT32.
 - Работа монитора со всеми имеющимися в продаже USB-устройствами хранения данных не гарантируется.
 - Функция [Import / Export] (Импорт/Экспорт) не позволяет экспортировать зависимые параметры каждого монитора, например, статус калибровки. Экспортированный файл можно импортировать на мониторы моделей PA271Q или PA311D. Последние совместимые с функцией [Import / Export] (Импорт/Экспорт) модели мониторов можно посмотреть на веб-сайте компании NEC Display Solutions.
 - Для создания файла экспорта требуется настроить часы монитора. Следуйте инструкциям в экранном меню и настройте время. После настройки времени, оно автоматически отсчитывается монитором, пока подключено питание переменного тока.
 - Для получения подробной информации о версиях встроенного ПО посетите сайт компании NEC Display Solutions.

Настройка функций Горячих клавиш

Для быстрого доступа к часто используемым настройкам экранного меню можно настроить кнопки на передней рамке. Например, можно настроить кнопку на установку определенного режима изображения, переключение на определенный видеовход, открытие определенного меню и т.д.



1. Прикоснитесь к кнопкам монитора, чтобы отобразить подсказку.
2. Коснитесь кнопки **Menu (Меню)**, чтобы открыть экранное меню.
3. Перейдите в меню [НАСТР.].
4. Коснитесь кнопки **Down (Вниз)**, чтобы выделить [ГОРЯЧАЯ КЛАВИША].
5. Коснитесь кнопки > для перехода к списку горячих клавиш.
6. Коснитесь кнопок **Up (Вверх)** или **Down (Вниз)** для выделения горячей клавиши, которую хотите настроить.
7. Коснитесь кнопки **Set (Настройка)** для открытия меню настройки [Hot key setting: Key#] (Настройки горячих клавиш: Кнопка#).
8. Используйте кнопки **Exit (Выход)**, **Up (Вверх)**, **Down (Вниз)**, и > для перехода к меню настроек горячих клавиш и выберите функцию, которую хотите назначить для выбранной горячей клавиши.

Функции, которые можно назначить горячим клавишам, включают:

- Режим изображения: Это меню позволяет назначить определенный режим изображения на горячую клавишу, например, [sRGB] или [Low Blue]. Учтите, что количество режимов изображения, которые можно выбрать в этом списке, зависит от того, сколько установлено в параметре [Number of Picture modes] (Количество режимов изображения) экранного меню [НАСТР.]. (См. [стр. 53](#))
 - Видеовход: Это меню позволяет назначить определенный вход на горячую клавишу, например, [DP1] или [HDMI1].
 - Закладка экранного меню: Это меню позволяет назначить закладку экранного меню на горячую клавишу. Например, по умолчанию меню [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] назначен на Key2 (Кнопку2).
 - Функция 1: Это меню позволяет назначить определенные функции регулировки на горячую клавишу. Например, по умолчанию управление регулировкой [ЯРКОСТЬ] назначено на Key3 (Кнопку3), а управление регулировкой [ГРОМКОСТЬ] назначено на Key4 (Кнопку4).
 - Функция 2: Это меню позволяет назначить определенные функции на горячую клавишу, а нажатие на горячую клавишу пролистывает опции этой функции. Например, по умолчанию функция [Multi picture] (Мультиизобр.) назначена на Key5 (Кнопку5), когда экранное меню закрыто, однократное нажатие на Key5 (Кнопку5) включает режим [Multi picture] и отображает входы в варианте PiP, а еще одно нажатие Key5 (Кнопку5) отключает режим [Multi picture].
9. После того, как функция, которую необходимо назначить на горячую клавишу, выделена коснитесь кнопки **Set (Настройка)** для сохранения изменений и возврата в основное экранное меню.

Теперь при касании передней панели над горячей клавишей появится название выбранной функции.


- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- На передней панели расположено восемь горячих клавиш. Кнопки со 2 по 8 можно настроить для быстрого доступа к функциям экранного меню. Key1 (Кнопка1) **Menu (Меню)** не может быть изменена, поскольку ее функция — открытие экранного меню.
 - Если экранное меню открыто, функцией горячих клавиш является навигация по меню.

Эта глава включает следующие разделы.

- ⇒ «Проблемы с изображением на экране и видеосигналом» на странице 39
- ⇒ «Неисправности оборудования» на странице 40
- ⇒ «Эффект послесвечения» на странице 41

Проблемы с изображением на экране и видеосигналом

Нет изображения

- Кабель видеосигнала должен быть надежно подключен к плате видеоадаптера/компьютеру.
- Плата видеоадаптера должна быть надежно установлена в разъеме.
- Проверьте, чтобы главный выключатель питания находился в положении ВКЛ.
- Убедитесь, что компьютер и монитор включены.
- Убедитесь, что на используемой видеокарте или в системе выбрано поддерживаемое разрешение. При возникновении вопросов обратитесь к руководству пользователя видеоадаптера монитора или системы, чтобы изменить разрешение.
- Проверьте совместимость монитора и платы видеоадаптера и пригодность рекомендованных параметров синхронизации.
- Проверьте, нет ли в разъеме кабеля видеосигнала согнутых или вдавленных штырьков.
- В случае обнаружения отсутствия видеосигнала монитор автоматически переходит в режим ожидания после предварительно заданного периода времени. Нажмите клавишу  на мониторе.
- При использовании USB-кабеля Type-C для подключения компьютера к монитору убедитесь, чтобы порт подключенного компьютера соответствовал режиму DisplayPort Alt.
- При использовании USB-кабеля Type-C для подключения компьютера к монитору убедитесь, чтобы USB-кабель Type-C соответствовал SuperSpeed USB 10Gbps (USB 3.1 Gen 2).
- Для получения информации о проверенных компьютерах и кабелях USB Type-C для подключения к порту USB-C монитора посетите веб-сайт NEC Display Solutions.

Изображение неустойчиво, не сфокусировано или «плавающее»

- Кабель видеосигнала должен быть надежно подсоединен к компьютеру.
- Проверьте совместимость монитора и платы видеоадаптера и пригодность рекомендованных параметров синхронизации.
- Если текст искажается, измените режим «видео» на режим с прогрессивной разверткой и используйте частоту регенерации 60 Гц.

Изображение не воспроизводится надлежащим образом

- Используйте экранное меню для входа в меню [ДАнные О МОНИТОРЕ] и убедитесь в том, что выбрано соответствующее разрешение.

Изображение обесцвечено

- Убедитесь, что функции [3D LUT Emulation] (Эмуляция трехмерных таблиц поиска) и [Color vision emulation] (Эмуляция цветного зрения) в значении [ВЫКЛ].
- Убедитесь, что параметр [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] такой же, как в профиле ICC вашего ПК.

Неоднородность цветов на экране

- Уменьшите [ЯРКОСТЬ].
- Установите [РАВНОМЕРНОСТЬ] на значение [5].

Изображение не яркое

- Убедитесь, что функция [ЭКОНОМ. РЕЖИМ] выключена.
- Ухудшение яркости ЖК-мониторов происходит вследствие длительной эксплуатации или использовании при очень низких температурах.
- Если дисплей не может достигнуть необходимого уровня яркости, числовое значение яркости в экранном меню отображается желтым цветом.
- При использовании входа HDMI измените параметр [Video range] (Диапазон видео).

Изображение с выбранным разрешением неправильно отображается


- Проверьте информацию экранного меню, чтобы убедиться в правильности выбранного разрешения.
- Если заданное разрешение выше или ниже диапазона, для предупреждения откроется окно «ВНЕ ДИАПАЗОНА». Установите на подключенном компьютере поддерживаемое разрешение.

Изменение яркости в зависимости от времени

- Установите для настройки [АВТОЯРКОСТЬ] значение [ВЫКЛ].

ПРИМЕЧАНИЕ: Если для режима [АВТОЯРКОСТЬ] установлено [ВКЛ], монитор автоматически настраивает яркость в зависимости от окружающего освещения. При изменении окружающего освещения монитор также изменит яркость.

Нет видеоизображения

- Если на экране отсутствует видеоизображение, выключите и снова включите кнопку .
- Убедитесь, что компьютер не находится в режиме экономии электроэнергии, нажмите на любую кнопку подключенной клавиатуры или подключенной мыши.
- Некоторые видеокарты не дают выходного видеосигнала, если выключить/включить монитор или отсоединить/подсоединить шнур питания переменного тока при низком разрешении с DisplayPort.

Неисправности оборудования

Кнопка не работает

- Выключите кабель питания монитора из электрической розетки, чтобы выключить монитор и сбросить его настройки.
- Проверьте выключатель питания монитора.


Отображается сообщение «Вне допустимого диапазона» (на экране ничего не отображается, или отображаются только неразборчивые изображения)

- Отображается только неразборчивое изображение (с пропущенными точками) и предупреждающее сообщение экранного меню «Вне допустимого диапазона»: Слишком высокое значение тактовой частоты сигнала или разрешения. Выберите один из поддерживаемых режимов.
- На пустом экране отображается предупреждающее сообщение экранного меню «Вне допустимого диапазона»: Значение частоты сигнала выходит за пределы диапазона. Выберите один из поддерживаемых режимов.

Не горит светодиодный индикатор на мониторе

- Убедитесь в правильном подключении силового кабеля к монитору и стене, так же убедитесь что главный выключатель питания монитора включен.
- Увеличьте параметр [ЯРКОСТЬ ИНДИКАТОРА].

Цвета диодов (кроме синего) мигают или мерцают

- Скорее всего, произошел сбой; свяжитесь с поставщиком.
- Если монитор отключается по превышению допустимой внутренней рабочей температуры, светодиод будет мигать пять или шесть раз красным цветом. Повторно включайте дисплей после того, как убедитесь, что внутренняя температура снизилась до нормального рабочего значения.
- Монитор может быть в режиме ожидания. Нажмите клавишу  на мониторе.
- Если светодиод мигает красным во время обновления встроенного ПО, выключите и включите основной выключатель питания и повторите попытку обновления.

Нет звука

- Проверьте, не активирована ли функция [Mute] (Отключение звука).
- Проверьте, не установлен ли минимальный уровень [ГРОМКОСТЬ].
- Проверьте, поддерживает ли компьютер аудиосигнал через DisplayPort или HDMI.

Концентратор USB не работает

- Убедитесь, что кабель USB подключен правильно. Обратитесь к руководству пользователя устройства USB.
- Проверьте параметр [USB hub input select] (Выбор входа USB-концентратора). Если настройка была изменена, выключите и включите основной выключатель питания.
- Установите параметр [Quick recovery] (Быстрый возврат в рабочий режим) в значение [ВКЛ].
- Проверьте, подключен ли входной порт USB на мониторе к выходному порту USB на компьютере. Проверьте, включен ли компьютер.
- Отсоедините один USB-кабель, если используется два входных соединения.
- Выключите и снова включите основной выключатель питания.

Устройство управления USB или LAN недоступно

- Проверьте сетевой кабель. Для подключения требуется сетевой кабель категории 5 или выше.
- Проверьте, подключен ли входной порт USB на мониторе к выходному порту USB на компьютере.

Функция USB типа C не работает

«Предупреждение: Извлеките кабель USB-C» было показано в экранном меню.

- Монитор обнаружил ненормальное напряжение или ток на порте USB-C. Немедленно извлеките кабель USB-C или выключите и снова включите основной выключатель питания.
- Для получения информации о проверенных компьютерах и кабелях USB типа C посетите сайт компании NEC Display Solutions.

Зарядка не начинается или нестабильна.

- Проверьте соответствует ли подключенный порт компьютера стандарту USB Power Delivery.
- Проверьте соответствует ли кабель USB типа C стандарту USB Power Delivery.
- Попробуйте заменить кабель USB типа C.
- Для получения информации о проверенных компьютерах и кабелях USB типа C посетите сайт компании NEC Display Solutions.
- Установите параметр [Power delivery limit] (Ограничение подачи питания) в значение [15W].

Эффект послесвечения

Имейте в виду, что при работе ЖК-мониторов возможно возникновение такого явления, как послесвечение. Этот эффект проявляется в том, что на экране монитора сохраняется остаточный след предыдущего изображения. В отличие от мониторов с электронно-лучевыми трубками, на ЖК-мониторах эффект остаточного изображения обратим, но, тем не менее, следует избегать вывода на экран неподвижного изображения в течение длительного времени.

Чтобы ослабить эффект остаточного изображения, выключите монитор на время, в течение которого на экран выводилось предыдущее изображение. Например, если изображение на мониторе не менялось в течение одного часа и после него сохранился остаточный след, для удаления этого изображения монитор следует отключить на один час.

ПРИМЕЧАНИЕ: Как и для всех персональных дисплеев, компания NEC DISPLAY SOLUTIONS рекомендует использовать движущиеся экранные заставки через определенное время простоя экрана или выключать монитор каждый раз, когда он не используется.

Технические характеристики монитора		MultiSync PA311D	Примечания
ЖКД модуль	Диагональ: Размер экранного изображения: Родное разрешение:	78,91 см/31,1 дюйм 78,91 см/31,1 дюйм 4096 x 2160 48-50, 60 Гц	Активная матрица; тонкопленочный транзистор (TFT), жидкокристаллический дисплей (ЖКД), точечный элемент 0,1704 мм, белое свечение 350 кд/м ² , коэффициент контрастности 1400:1 (стандартный).
Входной сигнал			
DisplayPort:	Разъем DisplayPort:	Цифровой видеосигнал RGB	До 4096 x 2160 60 Гц, 8/10-бит, HDR, HDCP 1.3/2.2
	Порт USB-C:	Цифровой видеосигнал RGB	До 4096 x 2160 60 Гц, 8/10-бит, HDR, HDCP 1.3/2.2
HDMI:	Разъем HDMI:	Digital RGB, YCbCr	До 4096 x 2160 60 Гц, 8/10-бит, HDR, HDCP 1.4/2.2
Цвета дисплея		1 073 741 824	В зависимости от используемого видеоадаптера.
Диапазон синхронизации	По горизонтали: По вертикали:	15 кГц — 135 кГц 24 Гц — 75 Гц	Автоматически Автоматически
Угол обзора	Слева/справа: Вверх/вниз:	±89° (CR > 10) ±89° (CR > 10)	
Время отклика		8 мс («серый–серый» норм.)	
Активная область экрана	Горизонтальная ориентация:	Гориз.: 698,0 мм/27,5 дюймов Верт.: 368,1 мм/14,5 дюймов	
	Вертикальная ориентация:	Гориз.: 368,1 мм/14,5 дюймов Верт.: 698,0 мм/27,5 дюймов	
USB-концентратор	Интерфейс: Порт: Ток нагрузки:	SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1) Входной 3 (вкл. 1 порт USB-C) Выходной 3 Выходной порт: 5 В/0,9 А (Макс.) Порт USB-C: 65 Вт. (Макс.)	
АУДИО			
Вход АУДИО:	Разъем DisplayPort:	Цифровой аудиосигнал	PCM 2 кан. 32, 44,1, 48 кГц (16/20/24 бит)
	Разъем HDMI:	Цифровой аудиосигнал	PCM 2 кан. 32, 44,1, 48 кГц (16/20/24 бит)
Выход наушников:	СТЕРЕО, мини-гнездо:	Сопротивление наушников: 32 Ом	
Выход на динамик		Встроенный динамик 1 Вт + 1 Вт (Сtereo)	
Управление		LAN: Порт SENS/MEM:	RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX MDSVSENSOR3, USB-носитель (FAT32)
Источник питания		100-240 В переменного тока, 50/60 Гц	
Номинальный ток		2,40 - 1,00 А	
Габариты	Горизонтальная ориентация:	737,9 мм (Ш) x 433,2 — 582,3 мм (В) x 301,6 мм (Г) 29,1 дюйм (Ш) x 17,1 — 23,0 дюйм (В) x 11,9 дюймов (Г)	
Диапазон регулировки подставки		Регулировка высоты: 150 мм/5,9 дюйма (горизонтальная ориентация) Наклон / Вертикальное отклонение: Вверх — 30°, Вниз — 5° / 90°	
Вес		14,9 кг (32,8 фунта)	
Условия внешней среды		Рабочая температура: от 5°C до 35°C Влажность: от 20% до 80% Высота над уровнем моря: От 0 до 16,404 футов/от 0 до 5000 м Температура хранения: от -20°C до 60°C Влажность: от 10% до 85% Высота над уровнем моря: От 0 до 40000 футов/от 0 до 12192 м	

ПРИМЕЧАНИЕ: Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

Приложение А Внешние ресурсы

Ниже приведены дополнительные принадлежности, а так же дополнительные программные приложения, перечисленные в данном руководстве.

Региональные веб-сайты NEC Display Solutions

Общий <https://www.nec-display.com/global/>

Азиатско-Тихоокеанский регион: <https://www.nec-display.com/ap/contact/>

Северная Америка: <https://www.necdisplay.com>

Европа, Россия, Ближний Восток и Африка: <https://www.nec-display-solutions.com>

Программное обеспечение

Программное обеспечение доступно для загрузки на глобальном сайте компании NEC Display Solutions.

https://www.nec-display.com/dl/en/dp_soft/lineup.html

Программа NEC MultiProfiler



Это бесплатное ПО обеспечивает полное управление настройками цвета процессора SpectraView в простом для использования приложении, доступном для Microsoft Windows и macOS. ПО можно использовать для эмуляции разных цветовых пространств, проводить эмуляцию вывода на принтер, используя профили ICC, и создавать таблицы 3D-просмотра на мониторе. Для него требуется USB-подключение к монитору.

Последняя версия ПО MultiProfiler доступна на веб-сайте NEC Display Solutions.

Программное обеспечение NaViSet Administrator



Это бесплатное ПО является продвинутым и мощным сетевым средством управления, мониторинга и системой управления активами для мониторов и проекторов NEC. ПО доступно для Microsoft Windows и macOS.

Последняя версия ПО NaViSet Administrator доступна на веб-сайте NEC Display Solutions.

ПО SpectraView II

Разработано для профессионалов, использующих приложения, для которых критичен цвет, SpectraView II сочетает в себе отмеченную наградами технологию дисплеев NEC с датчиком измерения цвета и сложное программное обеспечение для калибровки. Результатом является высокоточное, надежное, воспроизводимое, многофункциональное решение для калибровки и профилирования дисплея.

Аппаратный / Датчик цвета

USB-датчик цвета MDSVSENSOR3

Этот настраиваемый датчик цвета X-Rite необходим при использовании автономных функций калибровки цвета этого монитора.

Свяжитесь с авторизованным продавцом компании NEC, или см. веб-сайт NEC Display Solutions для вашего региона, чтобы получить информацию о покупке и доступности.

Приложение В Список средств управления экранного меню

Эта глава включает следующие разделы.

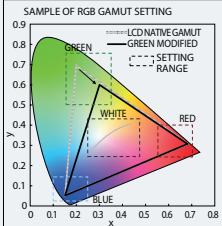
- ⇒ «Изображение» на странице 45
- ⇒ «Видео» на странице 48
- ⇒ «ЗВУК» на странице 50
- ⇒ «USB» на странице 50
- ⇒ «Мультиизображение» на странице 51
- ⇒ «Система» на странице 52
- ⇒ «Пользовательские настройки» на странице 53
- ⇒ «Инструменты» на странице 54
- ⇒ «Информация» на странице 54

Значения по умолчанию можно предоставить по запросу.

Изображение

Меню «ИЗОБРАЖЕНИЕ»	
РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ	
РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ	Выберите [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] от 1 до 10.
Preset (Предустановка)	Настраивает предустановки для использования с текущим [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ] (см. стр. 27).
3D LUT Emu. (Эмуляция трехмерных таблиц поиска.)	Когда доступна [3D LUT Emulation] (Эмуляция трехмерных таблиц поиска) отображает имя, установленное в поддерживаемом ПО.
ЯРКОСТЬ	Настройка общей яркости изображения и фона экрана. Когда настроена слишком высокая яркость, символы экранного меню становятся желтыми.
ЧЕРНЫЙ	Настройка уровня черного цвета. Когда настроен слишком высокий уровень, символы экранного меню становятся желтыми.
Gamma (Гамма)	Позволяет вручную выбрать уровень яркости для оттенков серого.
	sRGB: Настройка гаммы для sRGB.
	L Star: Настройка гаммы для лаборатории цветового пространства CIELAB.
	Rec.1886: Настройка гаммы для вещания в формате HDTV.
	HDR-Hybrid Log: Настройка гаммы для HDR, обычно для вещания UHD. Можно настроить гамму системы. Гамма системы: Гамма системы регулируется в диапазоне 0,5–2,0. При выборе [АВТО] гамма системы автоматически выбирается в соответствии с настройкой [ЯРКОСТЬ].
	HDR-ST2084 (PQ): Настройка гаммы для HDR, обычно для медиадиска UHD и потоковых видео. Значение пиковой яркости можно регулировать. Пиковая яркость: Настройка пиковой яркости для отображения диапазона яркости HDR-ST2084 (PQ). При увеличении значения улучшается цветовое насыщение, но изображение становится темнее. При выборе [АВТО] [ЯРКОСТЬ] используется в качестве настройки пиковой яркости.
	DICOM: DICOM GSDF (стандартной для дисплея функции оттенков серого) обычно используется для просмотра медицинских изображений.
	Programmable (Программируемый): Программируемая кривая гаммы может быть загружена с использованием дополнительного программного обеспечения NEC.
	НАСТР.: Произвольное значение: Можно выбрать значение в диапазоне от 0,5 до 4,0 с шагом 0,1. Для общих изображений используется значение 2,2. Увеличение значения сделает промежуточный цвет темнее, а уменьшение значения сделает промежуточный цвет ярче.
<p style="text-align: center;">SAMPLE OF PRESET GAMMA</p> <p>The graph plots LUMINANCE [cd/m²] on the y-axis (0 to 100) against GRAY STEP [0-255] on the x-axis. It shows several curves representing different gamma settings. The legend includes: HDR-ST2084 (PQ) (blue), HDR-Hybrid Log (orange), Custom (green), Rec.1886 (red), L Star (purple), DICOM (brown), and sRGB (grey). The HDR-ST2084 (PQ) curve shows the highest luminance for a given gray step, while the sRGB curve shows the lowest.</p>	
БЕЛЫЙ (К)	Для настройки белого цвета используются температура и значения «x» и «y».
БЕЛЫЙ (x, y)	<p>При более низкой цветовой температуре цвета на экране будут смещены в сторону красного, при более высокой — в сторону синего.</p> <p>При большем значении «x» цвета на экране будут смещены в сторону красного, при большем значении «y» — в сторону зеленого, при меньших значениях «x» и «y» — в сторону синевато-белого.</p>
<p style="text-align: center;">WHITE RANGE</p> <p>The graph shows the white range in the CIE color space with x and y coordinates. The y-axis ranges from 0.25 to 0.43, and the x-axis ranges from 0.25 to 0.48. A curve represents the white temperature range, with points marked for 15000K, 6500K, 5000K, and 3000K. The 3000K point is at the top right, indicating a red shift, while the 15000K point is at the bottom left, indicating a blue shift.</p>	

Меню «ИЗОБРАЖЕНИЕ»

КРАСНЫЙ (x, y)	Настройка цветовой палитры. Когда значение выходит за пределы цветовой палитры ЖК-панели, символы экранного меню становятся желтыми.	
ЗЕЛЕНый (x, y)		
СИНИЙ (x, y)		

Emulation (Эмуляция) **1

3D LUT Emulation (Эмуляция трехмерных таблиц поиска)	<p>Трехмерная таблица поиска — это таблица, которая вставляет цвета на разные цветовые пространства. Эта функция может применить пользовательские данные 3D LUT (таблиц поиска) к видеосигналу.</p> <p>Например, он позволяет отобразить на мониторе предварительный просмотр печати или кинематические эффекты или эффекты цветокоррекции.</p> <p>Эта функция используется с поддерживающим ее ПО, которое так же загружает трехмерные таблицы поиска на монитор.</p> <p>ВКЛ: Применяет импортированные данные трехмерных таблиц к видеосигналу.</p> <p>ВЫКЛ: Не применяет импортированные данные трехмерных таблиц.</p> <p>Compare (Сравнить): В этом режиме цвета, лежащие за пределами границ трехмерной таблицы поиска, отображаются серым цветом. Это полезно для определения цветов гамм.</p>
--	---

Color vision emulation (Имитация цветового зрения)	<p>Просматривает различные типичные недостатки человеческого зрения. Помогает в оценке того, как люди, имеющие подобные недостатки, будут воспринимать цвета.</p> <p>Имеются следующие типы просмотра.</p> <ul style="list-style-type: none"> • P (протанопия) • D (дейтеронопия) • T (тританопия) <p>Для оценки четкости контраста может использоваться шкала серого.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: В зависимости от зрения пользователя, включая ухудшенное цветовое зрение, восприятие цветов на экране будет отличаться. Для иллюстрации восприятия цветов человеком с ухудшенным цветовым зрением используется симуляция. Это ненастоящее отображение цветов. Симуляция представляет восприятие людей с цветовым зрением типа P, типа D или типа T. Люди с небольшим ухудшением цветового зрения будут воспринимать цвета практически так же, как и люди с нормальным цветовым зрением.</p>
--	---

6 Axis color trim (6-осная коррекция цвета) **1

Red (КРАСНЫЙ) (Hue/Sat./Offset)	<p>Нюе (Оттенок): Изменяет фактический цвет в пределах диапазона на цветовом круге без изменения насыщенности и коррекции. Например, диапазон красного цвета смещается от красного к желтому или пурпурному, а диапазон желтого цвета смещается к красному или зеленому и т. д.</p> <p>Sat. (насыщенность): Изменяет интенсивность цветового диапазона без изменения фактического оттенка и коррекции.</p> <p>Offset (Коррекция): Изменяет интенсивность цветового диапазона без изменения фактического оттенка и насыщенности.</p> <p>например: Это меняет цвет, когда Красный цвет выставлен в минимальное значение и максимальное значение Hue/Sat./Offset (Отт./Нас./Коррекц).</p>
Yellow (ЖЕЛТЫЙ) (Hue/Sat./Offset)	
Green (ЗЕЛЕНый) (Hue/Sat./Offset)	
Cyan (ГОЛУБОЙ) (Hue/Sat./Offset)	
Blue (СИНИЙ) (Hue/Sat./Offset)	
Magenta (ПУРПУРНЫЙ) (Hue/Sat./Offset)	

	Минимальное значение	0	Максимальное значение
По умолчанию			
HUE (ОТТЕНОК)			
SAT. (НАС.)			
OFFSET (КОРРЕКЦИЯ)			

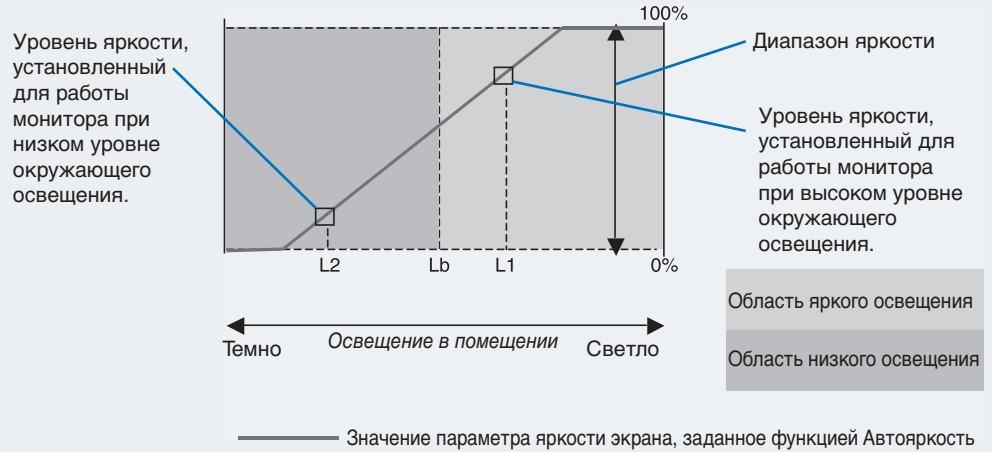
Меню «ИЗОБРАЖЕНИЕ»

НАСТР. ИЗОБР.

АВТОЯРКОСТЬ

Автоматически регулирует яркость, определяя уровень освещенности окружения.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не закрывайте датчик окружающего освещения. Рекомендуется установить значение [ВЫКЛ] для лучшей цветопередачи. Если функция [АВТОЯРКОСТЬ] включена, уровень яркости экрана изменяется автоматически в соответствии с уровнем освещения в помещении.



Lb: Граница между высоким и низким уровнями окружающего освещения; заводская настройка

L1: Уровень параметра яркость, установленный для работы монитора при высоком уровне окружающего освещения ($L1 > Lb$)

L2: Уровень параметра яркость, установленный для работы монитора при низком уровне окружающего освещения ($L2 < Lb$)

L1 и L2 — уровни яркости, задаваемые пользователем с целью компенсации изменений условий окружающего освещения.

РАВНОМЕРНОСТЬ

Данная функция позволяет улучшить воспроизведение цвета и исправить неоднородности яркости и цвета на экране. Выберите от 1 до 5 опций равномерности.

ПРИМЕЧАНИЕ: Более высокое значение производит лучший эффект, но так же может повлиять на энергопотребление и срок службы монитора.

ЭКОНОМ. РЕЖИМ

Позволяет снизить потребление энергии путем уменьшения уровня яркости.

ВЫКЛ: Функция «ЭКОНОМ. режим» выключена и максимальный уровень яркости не снижен.

ВКЛ: Уменьшает максимальную возможную яркость приблизительно до 100 кд/м^2 .

UHD upscaling

Контролирует способ масштабирования сигнала, не связанного с UHD, для достижения эффекта высокого разрешения.

КАЛИБРОВКА

КАЛИБРОВКА

Открывает меню [Stand-Alone Calibration] (Автономная калибровка) в экранном меню (см. [стр. 29](#)).

Color stabilizer (Стабилизатор цвета)

Используйте внутренний датчик цвета для компенсации естественного сдвига цветов, проявляющегося после определенного срока эксплуатации.

Metamerism (Метамерия)

Улучшает соответствие цвета белой точки при использовании нескольких дисплеев с процессором SpectraView.

Данная функция компенсирует восприятие цвета человеческим глазом несколько иначе, если сравнивать с научными инструментами, используемыми для настройки экрана во время калибровки.

При использовании этой функции для всех дисплеев следует установить одинаковое значение.

Эта функция должна быть отключена в приложениях для работы с цветом.

Видео

Меню «Video»	
ВХОД	
ВХОД	Выбирает видеовход.
Video settings (Настройки видео)	
РАСШИРЕНИЕ	<p>Выбирает способ размещения видеосигнала на экране.</p> <p>ФОРМАТ: Устанавливает видеосигнал на экране, сохраняя его соотношение сторон.</p> <p>ПОЛН.: Заполняет весь экран независимо от соотношения сторон видеосигнала.</p> <p>1:1: Отображает исходный размер видеосигнала без масштабирования.</p> <p>Zoom (Масштабирование): Растягивает/сжимает изображение вручную.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Области растянутого изображения, находящиеся за пределами активного экрана, не отображаются. При уменьшении качество изображения может ухудшиться. Функция [Zoom] (Масштабирование) недоступна, если входным источником является DisplayPort 3840 x 2160 60 Гц 10-бит или 4096 x 2160 60 Гц 10-бит.</p>
Zoom (Масштабирование)	Установка уровня масштабирования.
ПРОСМОТРЕТЬ	<p>Для некоторых видеоформатов требуются разные режимы развертки для лучшей передачи изображения.</p> <p>ВКЛ: Область отображения этой настройки лучше всего подходит для отображения потокового содержимого. У некоторых изображений будут обрезаны края. На экране будет отображено примерно 95% изображения.</p> <p>ВЫКЛ: В области экрана отображается вся область изображения целиком. Эта функция может привести к искажению границ изображения. При использовании компьютера с выходом HDMI установите параметр [ПРОСМОТРЕТЬ] в значение [ВЫКЛ].</p> <p>АВТО: Эта функция пытается обнаружить настройку каемки экрана источника и автоматически установить ее в значение Вкл./Выкл.</p>
РЕЗКОСТЬ	Настройка четкости изображения.
Video range (Диапазон видео)	
БЕЛЫЙ	<p>Регулирует диапазон градации, который будет отображаться в соответствии с видеосигналом, для улучшения осветления и затемнения изображения.</p> <p>АВТО: Эта функция пытается обнаружить настройку диапазона видеосигнала и автоматически установить ее в значение [ПОЛН.] или [Limited] (Ограниченный).</p> <p>ПОЛН.: Эта опция показывает уровни серого входного сигнала в диапазоне 0-255. Это стандартная настройка, подходящая для использования с большинством компьютеров. Некоторое аудио-видео оборудование может так же отображать содержимое в лучшем качестве, если включена эта настройка.</p> <p>Limited (Ограниченный): Эта опция расширяет диапазон входного сигнала с 16-235 уровней серого, чтобы использовать полный диапазон монитора 0-255. Это стандартная настройка, подходящая для использования с большинством аудио-видео оборудования, такого как проигрыватели Blu-ray, игровые приставки, видеокамеры, проигрыватели потокового мультимедиа и некоторые компьютеры.</p> <p>НАСТР.: Эта опция позволяет вам вручную устанавливать отдельные уровни для черного и белого.</p>
ЧЕРНЫЙ	
Signal format (Формат сигнала)	<p>Выбирает цветовой формат для входящего видео.</p> <p>АВТО: Эта функция пытается определить цветовой формат источника и автоматически установить используемый формат из следующих параметров.</p> <p>RGB: Рекомендуемый и обычный формат для компьютеров.</p> <p>YCbCr(Bt.601): SDTV(480i) цветовой формат, используемый в основном для аудио-видео оборудования</p> <p>YCbCr(Bt.709): HDTV(720p или выше) цветовой формат, используемый в основном для аудио-видео оборудования</p> <p>YCbCr(Bt.2020): HVC цветовой формат, используемый в основном для аудио-видео оборудования</p>

Меню «Video»	
Input settings (Настройки входа)	
Input detect (Обнаружение входного сигнала)	<p>Выбор метода обнаружения входного сигнала, который использует монитор, если подключено более одного источника входного сигнала.</p> <p>НЕТ: Монитор не производит поиск видеосигнала на других входных подключениях. Если видеосигнал теряется на текущем входе или если монитор вручную переключается на вход, который не имеет видеосигнала, экран становится черным, а светодиод мигает.</p> <p>First (Первый): Монитор не ищет видеосигнал на других входных соединениях, если на текущем входе есть видеосигнал.</p> <p>Если на текущем входном соединении отсутствует видеосигнал, монитор будет искать видеосигнал на других входных видеосигналах. Если обнаружен видеосигнал, монитор автоматически переключается с текущего входа на вход с активным источником видео.</p> <p>Last (Последний): Монитор активно ищет видеосигнал на других входных соединениях, даже если текущий видеосигнал присутствует. Когда новый источник видеосигнала применяется к другому входному соединению, монитор автоматически переключается на новый найденный источник видео.</p> <p>Если видеосигнал теряется на текущем входном соединении, монитор будет искать видеосигнал на других входных видеосигналах. Если обнаружен видеосигнал, монитор автоматически переключается с текущего входа на вход с активным источником видео.</p>
Blank signal skip (Пропуск при отсутствии сигнала)	Пропуск входов в случае отсутствия сигнала при смене входного сигнала с помощью кнопки Input (Вход) .
DDC/CI	включение или отключение двухсторонней связи и управления монитором по видеокабелю.
Advanced signal settings (Расширенные настройки сигнала)	
DisplayPort version (Версия DisplayPort) (DP1/DP2/USB-C)	<p>Выбор версии DisplayPort [1.1a] или [1.2].</p> <p>Рекомендованное значение — [1.2]. Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать [1.1a].</p>
HDMI mode (Режим HDMI) (HDMI1/HDMI2)	<p>Выбирает режим HDMI из вариантов [Mode1] (Режим1) или [Mode2] (Режим2).</p> <p>Рекомендованное значение — [Mode2] (Режим2). Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать [Mode1] (Режим1).</p>
HDCP version (Версия HDCP)	<p>Выбирает версию защиты цифровой копии из вариантов [HDCP2.2] или [HDCP1.4]/[HDCP1.3].</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Рекомендованное значение — [HDCP2.2]. Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать [HDCP1.4]/[HDCP1.3]. Если для [DisplayPort version] (Версия DisplayPort) выбрано значение [1.1a], автоматически устанавливается [HDCP1.3].</p>
HDR	<p>Выбирает поддерживать ли сигнал HDR. Рекомендованное значение — [Enable] (Включено). Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать значение [Disable] (Отключено).</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Если для версии DisplayPort выбрано значение [1.1a] или для режима HDMI выбран вариант [Mode1] (Режим1), [HDR] автоматически отключается.</p>
СКОР. ПЕР. ДАН. (DP1/DP2/USB-C)	<p>Выбирает скорость передачи данных видеосигнала из вариантов [HBR] или [HBR2].</p> <p>Рекомендованное значение — [HBR2]. Если возникли проблемы совместимости, попробуйте использовать значение [HBR].</p> <p>Если для [DisplayPort version] (Версия DisplayPort) выбрано значение [1.1a], автоматически устанавливается [HBR].</p>
ЭКВАЛАЙЗЕР	<p>Компенсация видеосигнала для лучшей стабильности изображения.</p> <p>Если изображение мигает или возникают помехи, попробуйте изменить настройку.</p>

ЗВУК

Меню «ЗВУК»	
Audio settings (Настройки аудио)	
Source (Источник)	Выбор источника для аудиовхода: [Active picture] (Активное изображение), [Picture1] (Изображение1), [Picture2] (Изображение2), [Picture3] (Изображение3), [Picture4] (Изображение4)
ГРОМКОСТЬ	Увеличение или уменьшение выходного уровня громкости.
Mute on (Отключение звука включено)	Позволяет включать/отключать звук.
Audio delay (Задержка звука)	Синхронизирует звуки и изображения, задерживая звуковой сигнал, чтобы избежать ошибок синхронизации губ.

USB

Меню «USB»	
USB hub input select (Выбор входа USB-концентратора)	Переключает входной USB-порт для синхронизации с выбранным видеовходом. Эта функция делает общими для нескольких компьютеров USB-устройства, такие как клавиатура, мышь и устройство хранения данных.
DP1	<p>Изменение входного USB-порта, связанного с каждым входом дисплея.</p> <p>При подключении компьютеров к каждому из выходных портов, и последующем изменении видеовхода, выходные USB-порты будут автоматически подключаться к выбранному входному порту. При подключении только одного входного порта, подключенный входной порт выбирается автоматически.</p> <div style="text-align: center;"> <p>Информация USB-концентратора</p> </div>
DP2	
USB-C	
HDMI1	
HDMI2	
USB-C settings (Настройки USB-C)	
Power delivery limit	<p>Выбор максимального поддерживаемого питания для подключенного компьютера. Стандартно используется значение [65W], но, если зарядка не начинается или нестабильна, попробуйте использовать значение [15W].</p> <p>Выбор [15W] или [65W] устанавливает максимальную мощность питания, которую можно подать на подключенный компьютер. В зависимости от типа подключенного устройства USB-C фактическая мощность меньше выбранного значения.</p> <p>При выборе [15W] выходное напряжение меняется на 5 В.</p>
USB data setting (Настройка данных USB)	<p>Выберите скорость USB-концентратора на входе USB-C.</p> <p>USB2.0: Устанавливает USB-концентратор в значение Hi-Speed USB (USB 2.0).</p> <p>USB3.1: Устанавливает USB-концентратор в значение SuperSpeed USB (USB 3.1 Gen 1). При использовании видео USB Типа C поддерживается разрешение видео до 4096 x 2160 (30 Гц).</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: При изменении настройки USB-концентратор временно отключается. Для предотвращения потери данных убедитесь, что USB-носители используются операционной системой.</p>

Мультиизображение

Меню «Multi picture» (Мультиизображение)	
Multi picture settings (Настройки мультиизображения)	Отображает содержимое с нескольких входов.
Multi picture (Мультиизображение)	Если этот параметр отключен, отображается один вход сигнала. Если этот параметр включен, отображается несколько входов сигнала.
КОЛ-ВО ИЗОБР.	Выберите количество отображаемых изображений (2 или 4). ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы установите значение [2] или [4] при использовании входа сигнала 10-бит DisplayPort, 10-битный сигнал будет снижен до 8-бит, а затем отображен в мультиизображении. Если функция [Multi picture] (Мультиизображение) в значении [ВЫКЛ], одно изображение будет отображено в виде 10-битного изображения.
Multi picture mode (Режим мультиизображения)	Выберите PiP (Картинка в картинке) или PbP (картинка за картинкой). PiP: Второй вход отображается в качестве вставленного изображения на экране. Размер и положение вставленного изображения можно настроить. ПРИМЕЧАНИЕ: PiP доступно только если [КОЛ-ВО ИЗОБР.] в значении [2]. PbP: Разные входные сигналы отображаются рядом друг с другом. ПРИМЕЧАНИЕ: Для DisplayPort существует ограничение, если количество изображений в значении [4]. При выборе [DP1], [DP2], [USB-C] можно установить только два входа. Например, можно выбрать [DP2], [USB-C], [HDMI1], [HDMI2]. Нельзя установить [DP1], [DP2], [USB-C], [HDMI].
Active picture (Активное изображение)	Выбор целевого изображения для операций экранного меню. ПРИМЕЧАНИЕ: Активная рамка — это белая рамка вокруг выбранной в данный момент области активного изображения, когда открыто экранное меню. Все настройки экранного меню в режимах PiP или PbP применяются к активному изображению.
Side border color (ЦВЕТ БОКОВОЙ ПОЛОСЫ)	Настройка цвета черных боковых полос.
ПОЛОЖЕНИЕ / РАЗМЕР	
ПОЛОЖЕНИЕ	Устанавливает положение активного изображения на экране. В режиме PiP окно вставленного изображения может быть перемещено в любом направлении. В режиме PbP активное изображение можно двигать только вверх и вниз. ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция доступна только если [КОЛ-ВО ИЗОБР.] в значении [2].
РАЗМЕР	Устанавливает размер активного изображения. В режиме PiP только вставленное изображение [Picture2] (Изображение2) можно отрегулировать. В режиме PbP при увеличении размера активного изображения размер другого изображения автоматически уменьшается и наоборот, когда уменьшается размер активного изображения. ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция доступна только если [КОЛ-ВО ИЗОБР.] в значении [2].

Меню «СИСТЕМА»	
ЯЗЫК	
[Языки]	Выбор языка экранного меню.
OSD	
OSD time (Время работы экранного меню)	Отключение OSD после периода бездействия.
ПОЛОЖЕНИЕ OSD	Настройка положения экранного меню на экране.
ПРОЗРАЧНОСТЬ OSD	Делает экранное меню частично прозрачным.
ПОВОРОТ OSD	Определяет горизонтальное или вертикальное положение дисплея OSD. АЛЬБОМНАЯ: Отображение экранного меню в горизонтальном положении. КНИЖНАЯ: Отображение экранного меню в вертикальном положении.
OSD last memory (Последнее запомненное экранное меню)	Открывает экранное меню на последнем измененном элементе перед его закрытием.
OSD ИНФОРМАЦИИ	Управление отображением информационного экранного меню сигнала. Информационное экранное меню сигнала появляется, когда изменяется входной сигнал или источник входа.
Boot logo (Логотип загрузки)	После включения монитора на дисплее на некоторое время появляется логотип NEC.
Power management (Управление электропитанием)	
Quick recovery (Быстрый возврат в рабочий режим)	Выбирает поведение режима энергосбережения. ВЫКЛ: Выбирает наиболее эффективный режим энергосбережения. ВКЛ: Монитор быстрее возвращается во включенное состояние из режима энергосбережения. ПРИМЕЧАНИЕ: Энергопотребление выше чем для параметра [ВЫКЛ] (см. стр. 25).
РАСПОЗН. Ч-КА	
РАСПОЗН. Ч-КА	Датчик обнаруживает движение человека при использовании функции [РАСПОЗН. Ч-КА]. Для функции [РАСПОЗН. Ч-КА] предусмотрено три варианта настройки: ВЫКЛ: Определение присутствия человека отключено. ВКЛ: Если обнаружено, что человек не находится у монитора определенный промежуток времени, монитор автоматически переходит в режим экономии энергии, чтобы уменьшить потребление энергии. Когда человек снова появляется у монитора, монитор автоматически возвращается в обычный режим. НАСТР.: Позволяет выбрать какими будут значения [ПОДСВЕТКА] и [ГРОМКОСТЬ] после того, как за промежуток времени не было обнаружено присутствие человека.
НАСТРОЙКА ДАТЧИКА	Настройка порогового значения для функции определение присутствия. Текущее пороговое значение отображается справа от регулировочного ползунка. Для регулировки порогового значения расстояния датчика используйте кнопку [\leftarrow/\rightarrow], чтобы переместить ползунок влево или вправо. Обнаруживает человека в пределах 1,5 метров от монитора.
ВРЕМЯ ПЕРЕХОДА	Настраивает время ожидания до перехода в режим пониженной яркости или режим экономии энергии, если датчик присутствия обнаруживает, что у монитора нет человека.
ПОДСВЕТКА	Выберите настройку подсветки при включенном режиме [РАСПОЗН. Ч-КА]. Эта функция доступна, когда для определение присутствия в значении [НАСТР.].
ГРОМКОСТЬ	Выберите настройку громкости при включенном режиме [РАСПОЗН. Ч-КА]. Эта функция доступна, когда для определение присутствия в значении [НАСТР.].

Меню «СИСТЕМА»	
Network settings (Настройки сети)	Автоматическая или ручная настройка сетевых параметров монитора (см. стр. 34).
НАСТР. IP	<p>АВТО: Автоматическое получение IP-адреса от DHCP-сервера.</p> <p>РУЧНАЯ: Сетевые параметры необходимо ввести вручную. Для получения этой информации обратитесь к администратору сети.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Проконсультируйтесь с администратором сети по поводу IP-адреса, когда [АВТО] выбирается для [НАСТР. IP].</p>
АДРЕС IP	Задайте IP-адрес монитора, подключенного к сети, когда для [НАСТР. IP] выбрано [РУЧНАЯ].
МАСКА ПОДСЕТИ	Задайте номер маски подсети для сети, к которой подключен монитор, когда выбрано [РУЧНАЯ] для [НАСТР. IP].
ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ	<p>Задайте шлюз по умолчанию для монитора, подключенного к сети, когда для [НАСТР. IP] выбрано [РУЧНАЯ].</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Введите [0.0.0.0] для удаления настройки.</p>
ЗАВОДСКИЕ НАСТРОЙКИ	
ЗАВОДСКИЕ НАСТРОЙКИ	Все настройки восстанавливаются до заводских настроек.

Пользовательские настройки

Меню «НАСТР.»	
ГОРЯЧАЯ КЛАВИША	
Key 1-8 (Кнопки 1-8)	<p>Пользовательская настройка семи кнопок передней рамки путем назначения режима изображения или других функций на кнопки для легкого доступа. Можно назначить следующие функции:</p> <ul style="list-style-type: none"> РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ. Видеовход. Закладка экранного меню. Функция 1: Входные порты USB-концентратора, Яркость, экранное меню настройки громкости. Функция 2: Переключение таких функций как Эмуляция, выключение звука. <p>Примечание: Функция [Multi picture - Swap] (Мультиизобр. - переключение) доступна только если [КОЛ-ВО ИЗОБР.] в значении [2].</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: [Key1] (Кнопка 1) — это кнопка меню, которую нельзя изменить.</p>
ВВОД ИМЕНИ	
ВВОД ИМЕНИ	Вы можете присвоить имя входу, используемому в настоящее время. Макс. 14 символов, в том числе пробел, A-Z, 0-9 и некоторые другие символы.
Number of Picture modes (Количество режимов изображения)	Для быстрого переключения эта функция может ограничить количество доступных для выбора режимов изображения.
Number of Picture modes (Количество режимов изображения)	Ограничивает количество доступных для выбора режимов изображения. Выберите [1], если хотите предотвратить изменение режима изображения.
LED indicator (Светодиодный индикатор)	
ЯРКОСТЬ ИНДИКАТОРА	Управление яркостью светодиодного индикатора на передней рамке монитора.
LED color (Цвет светодиодного индикатора)	<p>Выбор цвета светодиода на передней панели: синий, зеленый или пользовательский.</p> <p>НАСТР.1: Измените цвет светодиода вместе с выбранным [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ].</p> <p>НАСТР.2: Измените цвет светодиода вместе с состоянием [РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ]. (По умолчанию, эмуляция или измененный).</p> <p>НАСТР.3: Измените цвет светодиода, выбрав видеовход.</p>
OSD lock out (Блокировка экранного меню)	
OSD lock out (Блокировка экранного меню)	<p>Не позволяет управлять монитором с помощью экранного меню или горячих клавиш. Одновременно коснитесь [Key1] (Кнопки1) и [Key3] (Кнопки3) в течение нескольких секунд для разблокировки.</p> <p>Disable (Отключить): Все экранные меню и действия горячих клавиш доступны в нормальном режиме работы.</p> <p>Enable (Включить): Блокирует все экранные меню и действия горячих клавиш.</p> <p>НАСТР. (Произвольное): Блокирует все действия с экранными меню. Действия горячих клавиш доступны в нормальном режиме работы.</p>

Инструменты

Меню «ИНСТРУМЕНТЫ»	
Area marker (Маркер области)	
Area marker (Маркер области)	Отображает маркер в виде рамки или линии. ПРИМЕЧАНИЕ: При длительном отображении маркера-линии на ЖК панели может появиться эффект залипания изображения. Для предотвращения этого рекомендуется использование маркера-рамки.
РАЗМЕР	Регулировка размера маркера.
ФОРМАТ	Регулировка соотношения сторон маркера.
ЦВЕТ ЭКР.	Выбор цвета маркера-линии или яркости маркера-рамки.
Import / Export (Импорт/экспорт)	
Import / Export (Импорт/экспорт)	Импорт или экспорт настроек вашего монитора на USB-носитель (см. стр. 36). ПРИМЕЧАНИЕ: <ul style="list-style-type: none"> • Функция импорта перезапишет текущие настройки монитора. Если требуется, проведите резервное копирование текущих настроек с использованием функции экспорта перед импортом новых настроек. • Некоторые настройки монитора, такие как записи калибровки, не экспортируются. • Если IP-адрес установлен вручную, убедитесь, что это уникальный адрес, который не дублируется в сети.

Информация

Меню «INFO»	
ДАННЫЕ О МОНИТОРЕ	Показывает название модели, серийный номер, входной сигнал и аудио информацию вашего монитора.
SpectraView engine status (Состояние процессора SpectraView)	Показывает состояние внутренних датчиков и информацию о калибровке для вашего монитора.
USB information (Информация о USB)	Показывает настройки USB-концентратора и данных USB-C.
System information (Информация о системе)	Показывает версию встроенного ПО, состояние процессора SpectraView, время работы, снижение выброса CO ₂ , потребление CO ₂ и MAC-адрес вашего монитора. Hours running (Время работы): Отображение общего времени работы. ЭКОНОМИЯ CO ₂ : Отображение оценки снижения выброса CO ₂ в кг. Коэффициент следа CO ₂ при вычислении экономии CO ₂ основывается на данных ОЭСР (издание 2008). ПОТРЕБЛЕНИЕ CO ₂ : Отображение оценочной информации о потреблении CO ₂ в кг. Эта оценка является арифметической, а не измеренным значением. Эта оценка основана только на настройках монитора и не относится к любым подключенным устройствам.

Приложение С Информация производителя о потребляемой энергии и утилизации

Эта глава включает следующие разделы.

- ⇒ «Утилизация старых изделий NEC» на странице 56
- ⇒ «Экономия электроэнергии» на странице 56
- ⇒ «Маркировка WEEE (Директива Евросоюза 2012/19/EC с поправками)» на странице 56

NEC DISPLAY SOLUTIONS уделяет большое внимание охране окружающей среды и рассматривает вопрос утилизации в качестве приоритетного в решении проблемы загрязнения окружающей среды. Мы разрабатываем экологически безвредные продукты, участвуем в разработке независимых стандартов таких организаций, как ISO (Международная организация по стандартизации) и TCO (шведская конфедерация профессиональных служащих) и создаем продукты, соответствующие этим стандартам.

Утилизация старых изделий NEC

Целью утилизации является исключение нанесения вреда окружающей среде благодаря повторному использованию, модернизации, восстановлению или переработке материалов. Благодаря специальным площадкам для утилизации все вредные для окружающей среды компоненты могут быть надлежащим образом утилизированы и безопасно уничтожены. Для обеспечения максимальной эффективности утилизации своих продуктов компания NEC DISPLAY SOLUTIONS предлагает различные способы утилизации, а также предоставляет рекомендации, как по истечении срока службы утилизировать продукт, не нанеся ущерба окружающей среде.

Всю необходимую информацию об утилизации продуктов, а также информацию о предприятиях, занимающихся утилизацией в каждой стране, можно найти на следующих веб-сайтах.

<https://www.nec-display-solutions.com/greencompany/> (в Европе),

<https://www.nec-display.com> (в Японии) или

<https://www.necdisplay.com> (в США).

Экономия электроэнергии

Данный монитор обладает расширенными возможностями энергосбережения. Если монитору посылается сигнал DPM (сигнал управления электропитанием дисплея), активируется энергосберегающий режим. Монитор начинает работать в унифицированном энергосберегающем режиме.

Дополнительную информацию смотрите на сайтах.

<https://www.necdisplay.com/> (в США)

<https://www.nec-display-solutions.com/> (в Европе)

<https://www.nec-display.com/global/index.html> (по всему миру)

Для информации об энергосбережении: [Настройка по умолчанию: Quick recovery (Быстрый возврат в рабочий режим) → ВЫКЛ]

Для требования ErP/для требования ErP (режим ожидания сети)

Параметр: Quick recovery (Быстрый возврат в рабочий режим) → ВЫКЛ

Потребление энергии: 2 Вт или меньше (темный-желтый).

Время для функции управления питанием: прибл. 1 мин.

(За исключением случаев, когда монитор имеет несколько входов сигнала).

Потребление энергии: 0,5 Вт или меньше (медленное мигание).

Время для функции управления питанием: Прибл. 5 мин.

(За исключением случаев, когда монитор имеет несколько входов сигнала).

Маркировка WEEE (Директива Евросоюза 2012/19/ЕС с поправками)



Утилизация изделия: в странах Европейского союза

Согласно требованиям законодательства Европейского союза, действующего в каждом отдельном государстве — члене Союза, электротехнические и электронные изделия, которые промаркированы соответствующим знаком (см. Рисунок слева), следует утилизировать отдельно от обычных бытовых отходов. В эту группу входят мониторы и электротехнические компоненты, такие как сигнальные кабели и кабели питания. Для утилизации таких изделий следуйте указаниям местных властей или обратитесь в магазин, в котором вы приобрели данное изделие, либо следуйте условиям соответствующего законодательного акта или соглашения, если таковые имеются. Данный знак на электротехнических и электронных изделиях действует только для стран — членов Европейского союза.

За пределами Европейского союза

При необходимости утилизации электротехнических и электронных изделий за пределами Европейского союза обратитесь к местным органам надзора для выяснения действующих правил утилизации.

Дата изготовления указана на картонной коробке. Ознакомьтесь с ней.

Импортер -НЭК Дисплей Солюшенс Европа ГмбХ
119034, Москва, Турчанинов переулок, д. 6, строение 2, офис 39-50.

NEC Display Solutions, Ltd. 4-28, Mita 1-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan

Сделано в Китае

Вы можете связаться с представительством НЭК Дисплей Солюшенс Европа в России, по емайлу info-cis@nec-displays.com, или получить необходимую информацию на нашем сайте <https://www.nec-display-solutions.ru>