

メディアプレーヤ MP-02

簡易操作説明書 Ver.1.00

NECディスプレイソリューションズ株式会社

ご注意：

本書の中の表示画面は、実際の表示画面と異なる場合があります。
この説明書を許可なく複写・複製することは禁止されています。

● はじめに

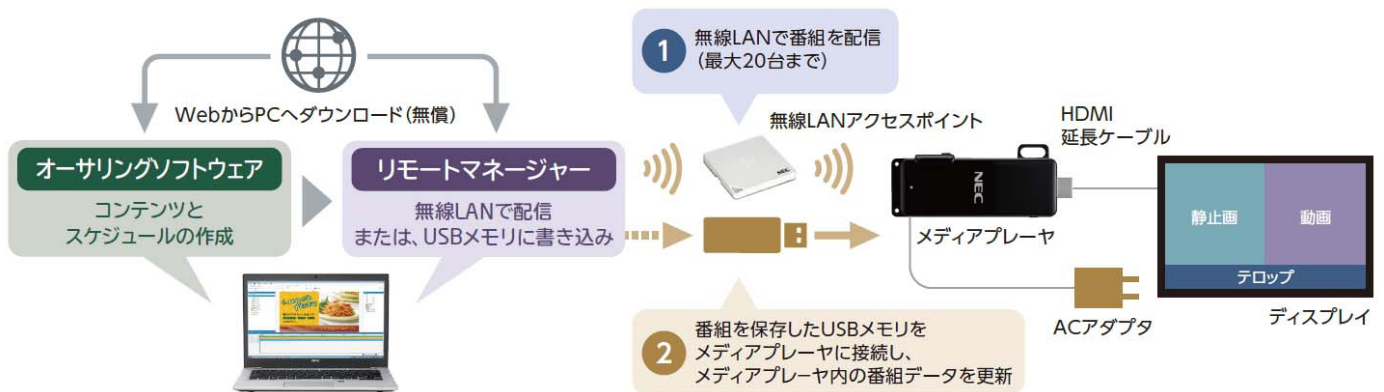
メディアプレーヤ MP-02とは、画像や音声などのコンテンツ(素材)を組み合わせて作成したプログラムをディスプレイで表示するためのツールです。

スケジュールパッケージは、オーサリングソフトウェアによって作成し、リモートマネージャーによってUSBメモリーまたはLANで供給します。

LANの場合は、コンピューターから最大20台までのメディアプレーヤへスケジュールパッケージを配信することができます。

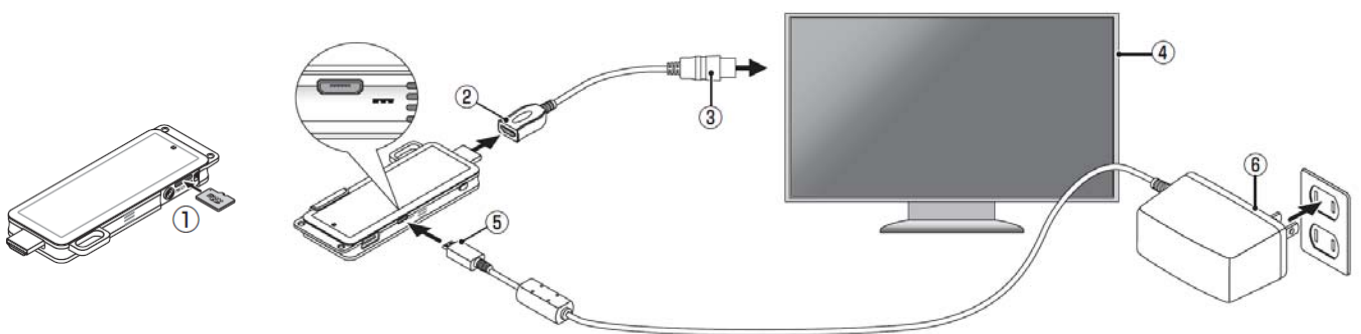
本書では、オーサリングソフトウェアでスケジュールパッケージを作成しメディアプレーヤに表示をおこなうまでの操作について説明します。

運用システムイメージ



● 機器と接続

① 添付品または市販のmicroSDメモリーカードを、microSDカードスロットに挿入します。



② 添付のHDMI延長ケーブルの一方の端を本機のHDMIコネクタに接続します。

③ 添付のHDMI延長ケーブルのもう一方の端をディスプレイのHDMI入力コネクタに接続します。

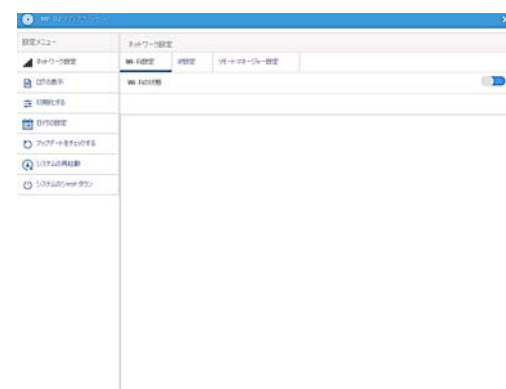
④ ディスプレイの電源を入れます。

⑤ ACアダプターケーブルのコネクタを本機のDC電源入力コネクタに接続します。

⑥ ACアダプターをAC100V電源コンセントに接続します。

● MP-02の設定

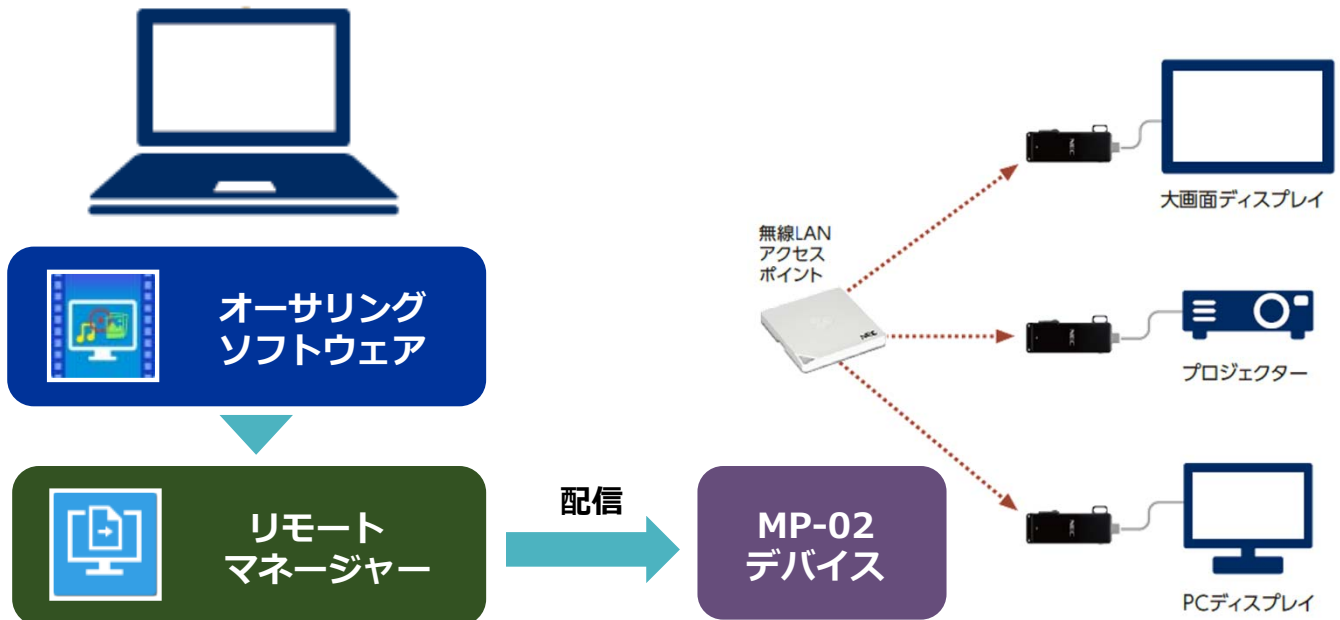
- ① 本機のUSBコネクタに市販のUSBマウスを接続します。



- ② ACアダプターをAC100V電源コンセントに接続します。
- ③ USBマウスをダブルクリックし、設定メニューが表示されます。

設定メニュー	設定内容
ネットワーク設定	<p>本機の無線LAN設定を行います。 次の3つのタブに分かれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・<u>Wi-Fi設定</u> Wi-Fiの入／切を切り替えます。Wi-Fiを入にするとアクセスポイントが選択できます。 ・<u>IP設定</u> IPのコンフィギュレーション（IPの自動取得／手動設定）、IPアドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイ、DNSなどを設定します。 ・<u>リモートマネージャー構成</u> デバイス名とIPアドレスを設定します。
ログの表示	<p>スケジュールパッケージデータの再生時に発生したログを表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・<u>日付</u> 表示したいログの日付を選択します。 ・<u>ログレベル</u> 表示したいログのレベルを選択します。 使用可能なオプション：INFO、WARN、ERROR、FATAL
初期化する	<p>本機のネットワーク設定とmicroSDメモリーカード内のスケジュールパッケージデータを消去し、本機を出荷状態に戻します。</p>
日付の設定	<p>本機の日時の設定を行います。 手動とNTPサーバーを選択できます。 NTPサーバーを選択した場合は、NTPサーバーのホスト名を入力してください。</p>
アップデートをチェックする	<p>本機のソフトウェアのアップデートを行います。 ※この機能を実行する前に、アップデートファイルを保存したmicroSDメモリーカードを本機のmicroSDカードスロットにセットしてください。</p>
システムの再起動	<p>本機を再起動する曜日と時刻を設定します。本機の出荷時は、「日曜日」の「23時00分」に設定されています。</p>
システムのシャットダウン	<p>本機の電源を切ります。</p>

● オーサリングソフトウェアの概要



オーサリングソフトウェアは、メディアプレーヤ用のコンテンツファイルのレイアウトやスケジュール情報を作成するためのソフトウェアです。

作業の流れ

- ① **オーサリングソフトウェア**を使い、ビデオ映像・静止画・テロップ（字幕）音声やスケジュール情報を「スケジュールパッケージ」として、プログラムを作成します。
- ② **リモートマネージャー**を使い、スケジュールパッケージをメモリーカードに保存することができます（リモートマネージャーとオーサリングソフトウェアは同一のコンピュータにインストールします）。また無線LAN接続を使って各MP-02にスケジュールパッケージを配信することができます。（MP-02デバイスのメモリーカードにスケジュールパッケージが正しく保存されていないと、メディアプレーヤはプログラムの再生ができません）
- ③ MP-02デバイスを起動すると、作成したスケジュールに沿ってプログラムが再生されます。

● 準備

下記、ダウンロードページよりソフトウェア及び取扱説明書をダウンロードします。※MP-02本体には同梱しておりません。

ダウンロードページ

<http://www.nec-display.com/dl/jp/dp/mp02/>

**MP-02
取扱説明書**

**オーサリングソフトウェア
& 操作説明書**

**リモートマネージャー
& 操作説明書**



● インストール

<オーサリングソフトウェア>

1. オーサリングソフトウェアのセットアップファイルをダブルクリックします。

※管理者権限を持つアカウントでログインします。

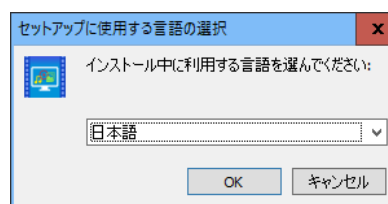
※以下、ハードウェア及びソフトウェア要件を満たしていること。

システム要件	説明
ソフトウェア	サポートOS : Windows 7, Windows 8.1, Windows 10(32/64bit)
ハードウェア	<ul style="list-style-type: none"> ● HDD : 空き容量400 MB ● RAM : 2 GB (空き容量300 MB以上) ● CPU : 1 GHz以上の32 bit (x86) または64 bit (x64) プロセッサ

2. 【ユーザーアカウント制御】画面が表示されます。

<はい> をクリックすると、

【セットアップに使用言語の選択】が表示されます。



3. インストール中に使用する言語を選択して<OK>

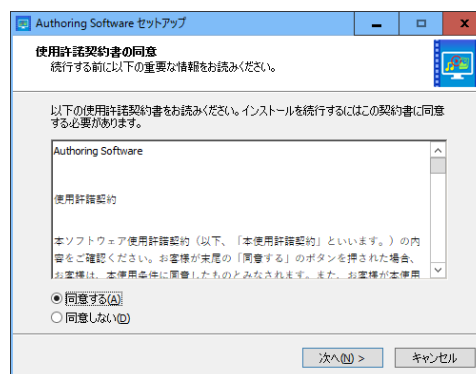
をクリックすると【AuthoringSoftwareセットアップ】が表示されます。

4. 使用許諾契約書の同意確認を行います。

「同意する」をクリックして <次へ> を

クリックすると、オーサリングソフトウェア

のインストールが開始されます。



★ オーサリングソフトウェアのインストール先は、以下になります。

- ・32 bitの場合 : C:\Program Files\NEC Display Solutions\Authoring Software
- ・64 bitの場合 : C:\Program Files (x86)\NEC Display Solutions\Authoring Software

＜リモートマネージャー＞

1. リモートマネージャーのセットアップファイルをダブルクリックします。

※管理者権限を持つアカウントでログインします。

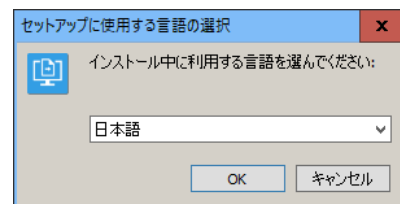
※以下、ハードウェア及びソフトウェア要件を満たしていること。

システム要件	説明
ソフトウェア	サポートOS : Windows 7, Windows 8.1, Windows 10(32/64bit)
ハードウェア	<ul style="list-style-type: none"> ● HDD : 空き容量400 MB ● RAM : 2 GB (空き容量300 MB以上) ● CPU : 1 GH以上の32 bit (x86) または64 bit (x64) プロセッサ

2. 【ユーザーアカウント制御】画面が表示されます。

＜はい＞をクリックすると、

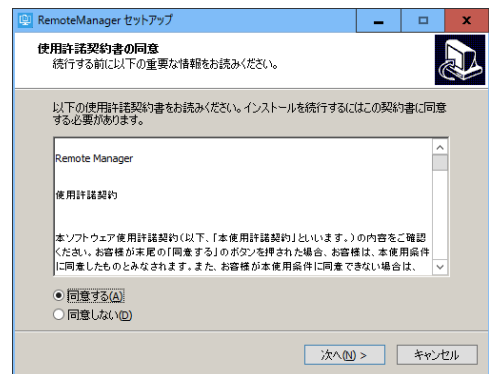
【セットアップに使用言語の選択】が表示されます。



3. インストール中に使用する言語を選択して＜OK＞をクリックすると【RemoteManagerセットアップ】が表示されます。

4. 使用許諾契約書の同意確認を行います。

「同意する」をクリックして ＜次へ＞ をクリックすると、オーサリングソフトウェアのインストールが開始されます。



5. リモートマネージャーのインストールが完了すると、リモートマネージャーが起動します。

★ オーサリングソフトウェアのインストール先は、以下になります。

- ・32 bitの場合 : C:\Program Files\NEC Display Solutions\Remote Manager
- ・64 bitの場合 : C:\Program Files (x86)\NEC Display Solutions\Remote Manager



オーサリングソフトウェア

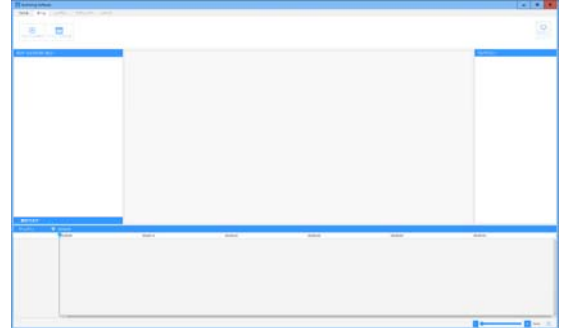
コンテンツ&スケジュール作成

● プログラムの起動

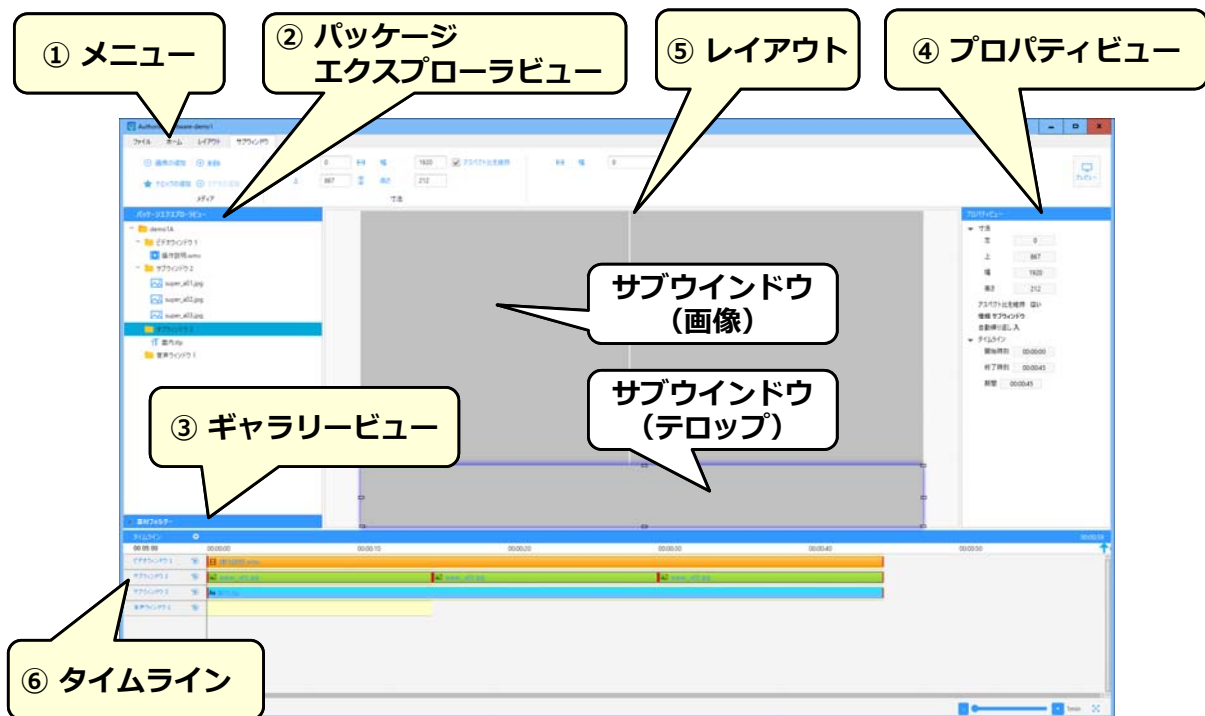
1. 「スタートメニュー」▶「すべてのプログラム」をクリックします。
2. メニュー上から「NEC Display Solutions」フォルダー配下の「Authoring Software」を選択し、プログラムを起動すると「メイン画面」が表示されます。



デスクトップ上に“Authoring software”アイコンが作られるので、実行することで「メイン画面」が表示されます。



オーサリングソフトウェアの主な画面要素



GUI	説明
① メニュー	利用可能なメニューは、「ファイル」「ホーム」「レイアウト」「サブウィンド」「メディア」になります。
② パッケージ エクスプローラビュー	追加済みプログラム・サブウィンドウ・メディアのリストを表示します。
③ ギャラリービュー	保存場所を選択するとそのメディアファイルをサムネイル表示します。 メディアファイルは、ドラッグ&ドロップでサブウィンドウ追加することができます。
④ プロパティビュー	追加済みプログラム・サブウィンドウ・メディアのうちいずれかを選択すると、その詳細情報を表示します。
⑤ レイアウト	選択されたテンプレートに合わせて表示します。タイムライン内のスライダーを操作すると時間に合わせた再生状態をレイアウトに表示することができます。
⑥ タイムライン	プログラムの実行時間を定義します。

● 用語集

ここでは、本書使用する用語・略語について説明します。

略語 / 用語	説明
GUI	グラフィカルユーザインターフェース。マウスでクリックするなどして、オーサリングソフトウェアを操作をする画面です。
メディアファイル	本書では、ビデオ／音声／画像／テロップを指します。
パッケージ	MP-02デバイスで再生に必要な情報をすべてひとまとめたものです。オーサリングソフトウェアはMP-02デバイスで再生するスケジュールパッケージを作成します。
プログラム	レイアウトに相当する情報が入っています。サブウィンドウ・ビデオウィンドウ・音声の情報がすべて入っています。
サブウィンドウ	定義された文字をサブウィンドウ内で表示します。
テロップ	定義された文字をサブウィンドウ内に表示します。
ドラッグ&ドロップ	マウスをクリックしたまま移動させて希望の場所でクリックボタンを離すことです。
プロパティ	マウスなどで選択されたファイルやウィンドウの詳細情報。
デフォルト設定	初期設定。
スタンバイ	再生や表示を行わない待機状態のことで黒画面が表示されます。待機状態を指定するスタンバイプログラムは、予定表に追加することができます。
サムネイル	画面やビデオ映像の縮小再生画像。

● プログラムの作成

本章では、コンピュータ上でオーサリングソフトウェアを使用してプログラム作成する手順を実例を示し説明します。

<手順>

- ① プログラム作成の準備（名前、マウスでプログラムの開始時間と終了を設定）
- ② サブウィンドウにメディアの挿入（音声はタイムライン）
- ③ メディアの再生時間の調整（マウスで開始時間と終了時間の設定）
- ④ 予定表で作成したプログラムの再生時刻を設定（開始時間と終了時間の設定）

実例①



<スケジュール>

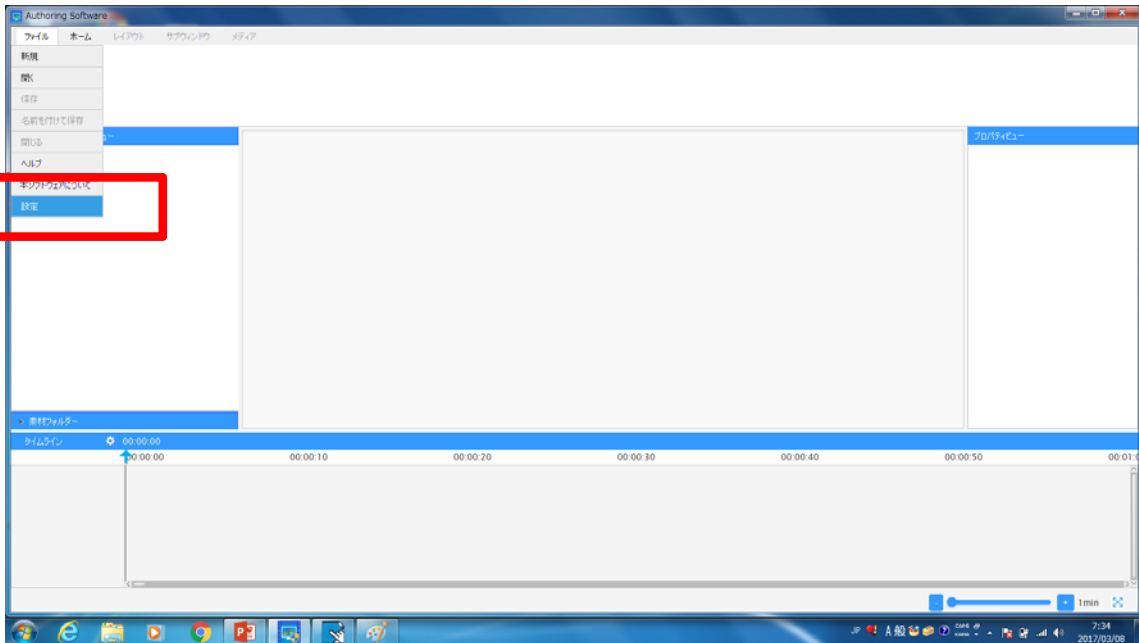
- 日曜日以外の毎日午前8時～午後6時に1分間プログラムを繰り返し表示
- 静止画は3枚で、20秒間繰り返し表示。
- テロップ

● 設定の確認

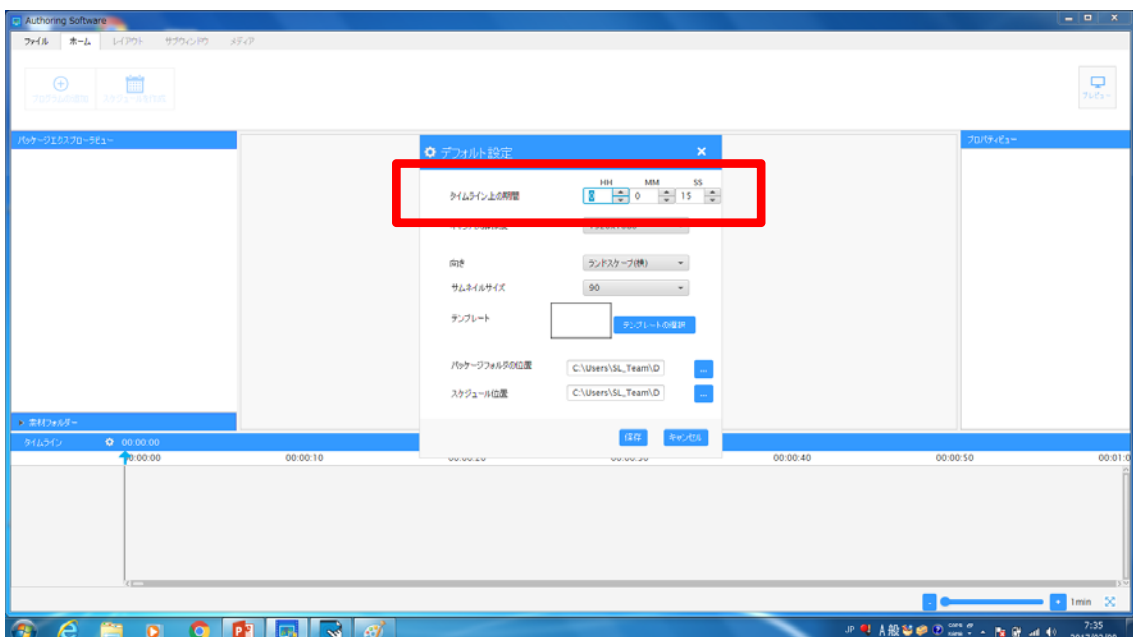
本マニュアルでは、デフォルト設定になっていることを前提にした操作方法を記載しております。以下の手順に従ってご確認ください。

前提1. サブウィンドウの表示時間が15秒になっていること

- ① Authoring Softwareを立ち上げ、「ファイル」メニューー「設定」をクリック

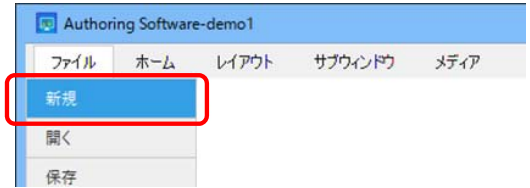


- ② 「タイムライン上の期間」の設定値が 「HH : 0、MM : 0、SS : 15」になっていることを確認。異なる値になっている場合は「HH : 0、MM : 0、SS : 15」に変更してください。



● プログラムの作成

1. 「ファイル」メニューから「新規」を選択します。

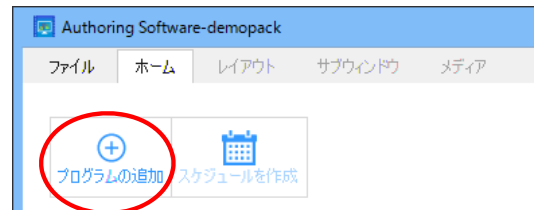


2. 【新パッケージを作成】サブ画面が表示されます。




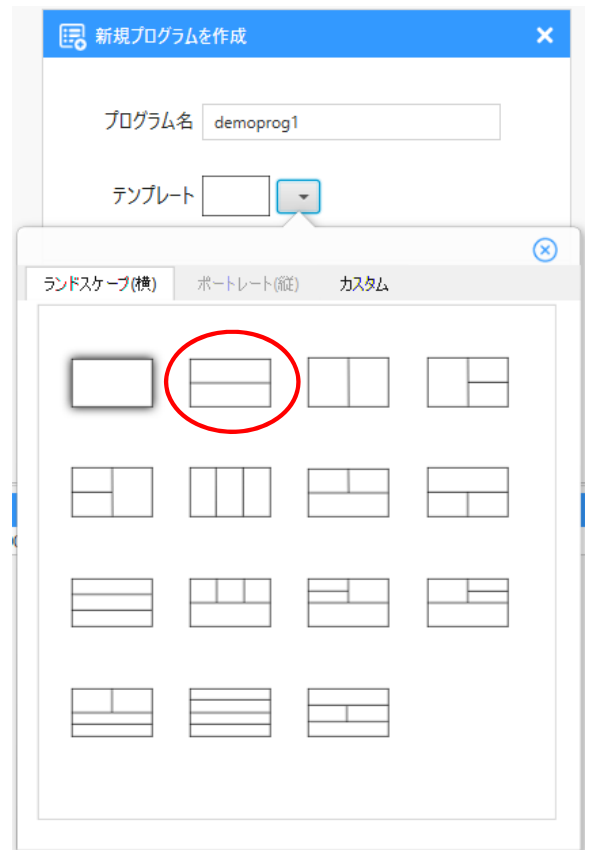
3. 「パッケージ名」欄にパッケージ名を入力します。
(パッケージ名は、“Demopack1”とします)
「解像度」を、1920×1080
「向き」を、ランドスケープ (横)

4. 「ホーム」タブから、＜プログラムの追加＞をクリックします。



5. 【新規プログラムを作成】サブ画面が表示されますので、プログラム名を入力します。
(プログラム名は、“Demoprogram1”とします)

6. 「テンプレート」欄の下矢印  をクリックします。表示されているテンプレートの中から右図の2分割を選択します。



7. ＜作成＞をクリックします。
新規プログラムが作成され、「パッケージ
エクストラビュー」に表示されます。

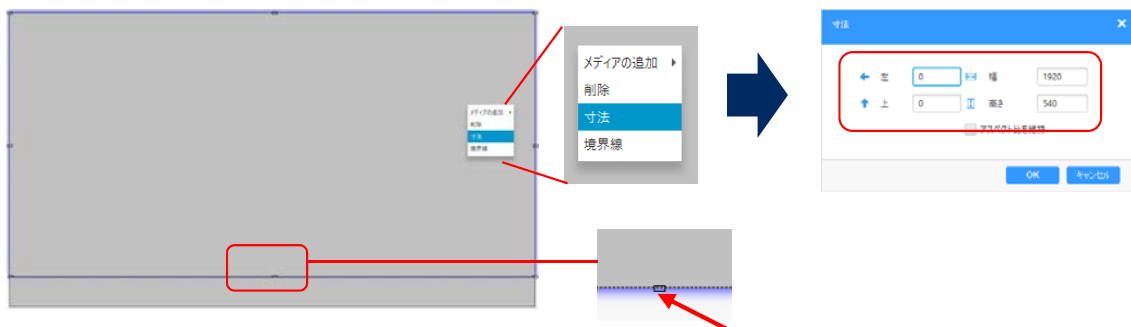
8. オーサリングソフトウェアの操作画面が表示されます。



＜サブウィンドウのレイアウト寸法の変更＞

- ◆レイアウト画面の、サブウィンドウ1上で“右クリック”し“寸法”を選びます。
- ◆寸法を変更したいサイズに、設定する数値を入力します。

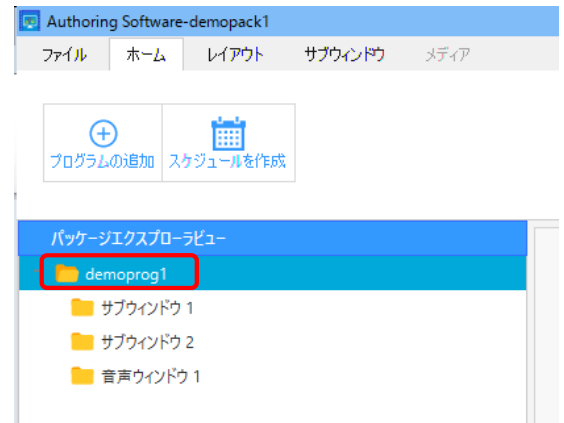
例：サブウィンドウ1（画像） = 90%
 ⇒ 左0 上0 幅1920 高さ972
 サブウィンドウ2（テロップ） = 10%
 ⇒ 左0 上972 幅1920 高さ108



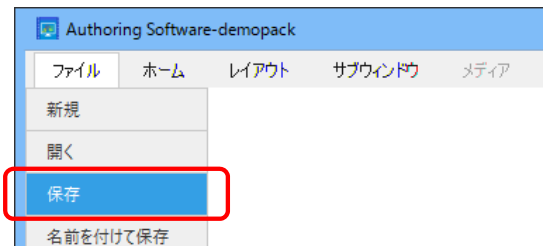
- ◆サブウィンドウの枠にマウスカーソルを当てて、ドラッグすることでサイズを変更することもできます。微調整は上記の手順で数値入力してください。

9. 「新規プログラムが作成され、「パッケージエクストラビュー」に表示されます。

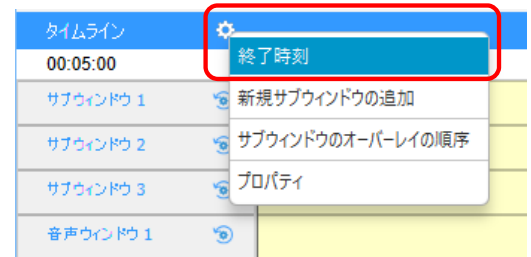
新規プログラムとして“demoprogram”が表示されます。このプログラムは前頁で指定したテンプレート構成に基づいてサブウィンドウ 1～2と音声ウィンドウ 1が表示されます。



10. 「ファイル」メニューから「保存」をクリックしパッケージが保存されます。



11. 「パッケージエクストラビュー」のプログラム“demoprogram”をクリックしてから「タイムライン」上の [設定アイコン] をクリックします。

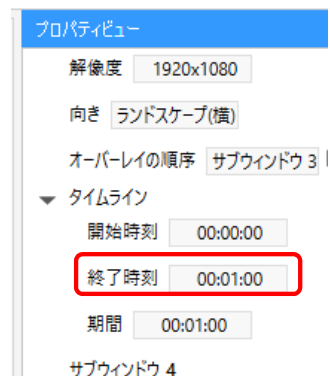




12. 「終了時刻」をクリックします。

13. 【プログラムの終了時刻】サブ画面が表示します。



14. 上下矢印をクリックして終了時刻を調整します。
(キーボードから直接入力も可能)
1分間のプログラムを作成しますので 0:1:0に設定し <OK> をクリック。

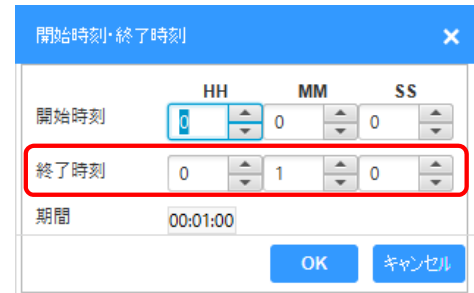


15. [サブウィンドウ 1]の時間を設定します。
「タイムライン」の「サブウィンドウ 1」の
 または、 をクリックします。



16. 「終了時刻」をクリックします。

17. 【サブウィンドウの終了時刻】サブ画面が表示
されます。プログラムの時間と同じく、0:1:0
に設定します。



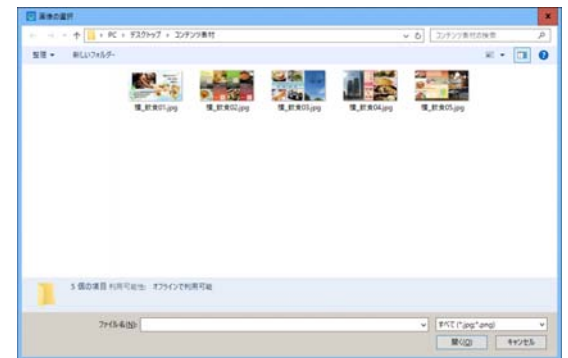
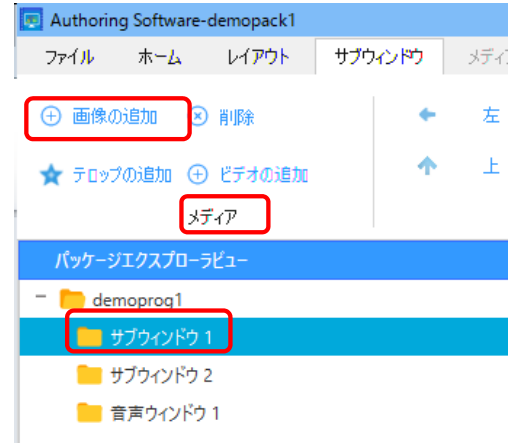
- ★ 同様に、「サブウィンドウ 2」の長さを設定します。

● コンテンツ設定

次に、サブウィンドウにコンテンツを設定します。

<画像>

1. [サブウィンドウ 1]に画像を入れます。
「パッケージエクスプローラビュー」で
[サブウィンドウ 1] をクリックします。
2. 「サブウィンドウ」タブ上の「メディア」
グループで<画像の追加>をクリックします。
3. 【画像の選択】サブ画面が表示されるので
事前に用意した画像フォルダを指定※し、
プログラムで表示したい画像を選択し、<開く>を
クリックします。
★例えば、デスクトップに画像フォルダを作成
した場合は、そのフォルダを選びます。



選択した画像がサブウィンドウに追加され、「パッケージエクスプローラビュー」に表示されます。

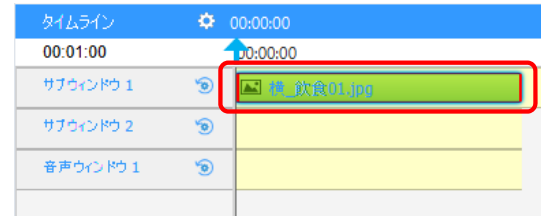


4. このメディアの時間を設定します。

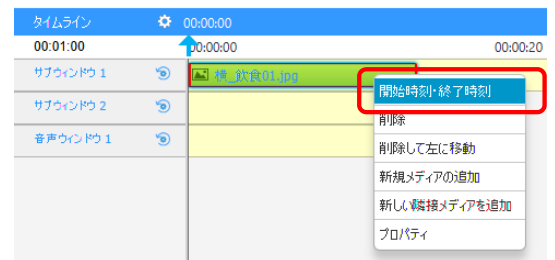
「パッケージエクスプローラビュー」に表示されている画像ファイルをクリックします。



5. 「タイムライン」の「サブウィンドウ1」に表示されている該当メディアの枠で右クリックします。



6. 開始時刻・終了時刻を選択します。



7. 【メディアの開始時刻・終了時刻】サブ画面が表示されます。

※メディアの実行時間はデフォルトで15秒間、最短で5秒間です。

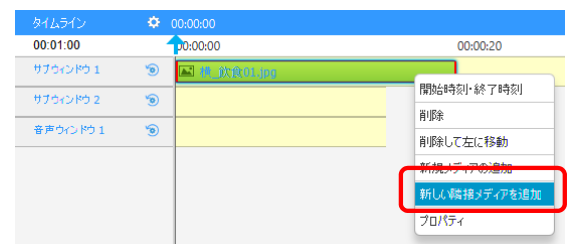
8. 上矢印・下矢印をクリックして調整します。
(キーボードでも値の入力変更ができます)

9. <OK> をクリックします。



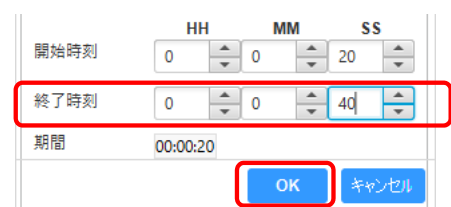
10. 次の20秒間に表示する画像を入れます。

「タイムライン」の「サブウィンドウ1」に表示されているメディアの枠付近で右クリックし
「新しい隣接メディアを追加」をクリックします。



11. 【画像の選択】サブ画面が表示されるので、
全頁 (20.) 同様に、表示したい画像を選択し、<開く> をクリックします。

12. 先ほどの画像と同様に終了時刻を設定し、
<OK> をクリックします。(3枚目以降も同様)

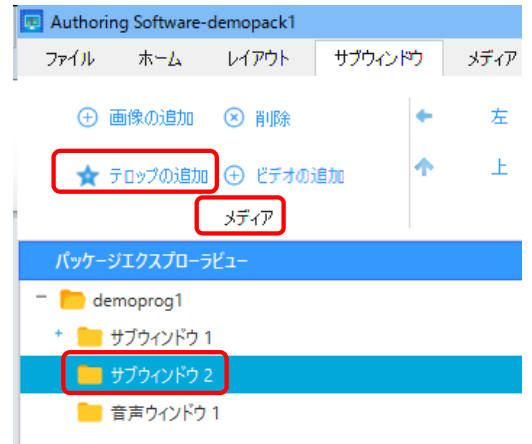


<テロップ>

13. [サブウィンドウ 2]にテロップを入れます。

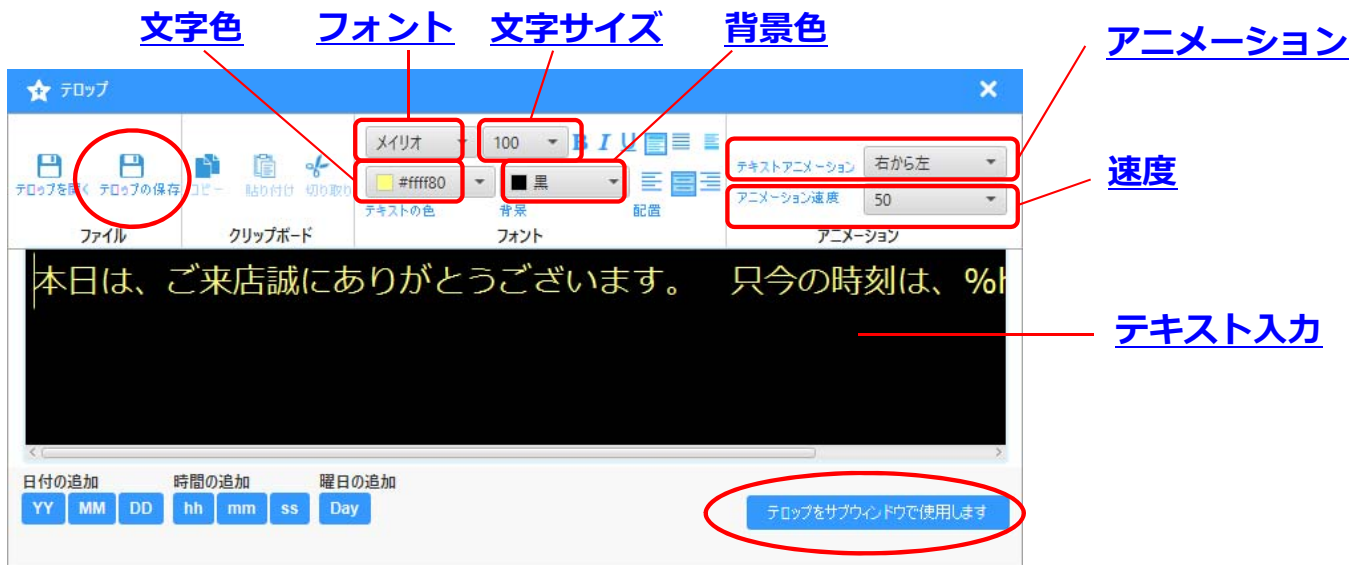
「パッケージエクスプローラビュー」で
[サブウィンドウ 2] をクリックします。

14. 「サブウィンドウ」タブ上の「メディア」
グループで<テロップの追加>をクリックします。



15. 【テロップ】サブ画面が表示されます。

文字入力欄内をクリックし、希望する文字列を入力します。

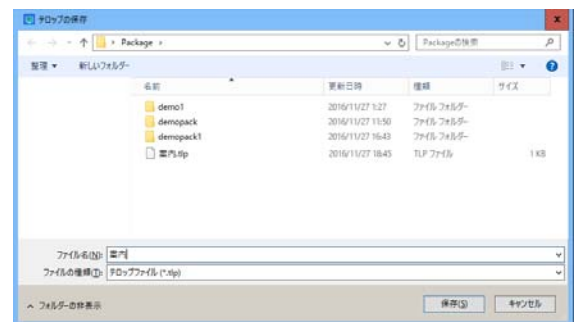


16. 「テロップツールバー」上の<テロップの保存>
をクリックします。

【テロップの保存】サブ画面が表示されます。

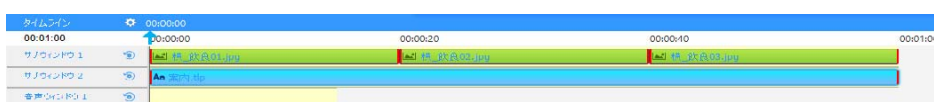
17. <保存>をクリックします。

【テロップ】画面に戻ります。



18. <テロップをサブウィンドウで使用します>をクリックします。

19. サブウィンドウ 1 と同様に、サブウィンドウ 2 の終了時刻を 0:1:0 に設定します。



<プレビュー> コンテンツイメージの確認

20. メイン画面右上にある、<プレビュー>をクリックすると作成したプログラムの再生ができ配信前に確認できます。

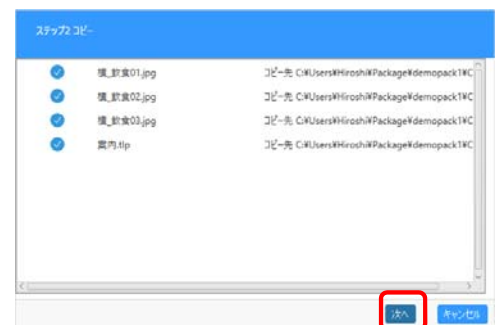
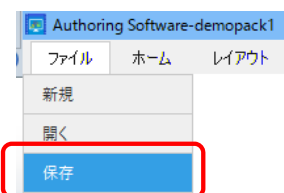
プレビュー表示



<保存>

21. 「ファイル」から「保存」をクリックします。

22. <次へ>をクリックします。
パッケージが保存されます。



● プログラムの作成

本章では、コンピュータ上でオーサリングソフトウェアを使用してプログラム作成する手順を実例を示し説明します。

<手順>

- ① プログラム作成の準備（名前、マウスでプログラムの開始時間と終了を設定）
- ② サブウィンドウにメディアの挿入（音声はタイムライン）
- ③ メディアの再生時間の調整（マウスで開始時間と終了時間の設定）
- ④ 予定表で作成したプログラムの再生時刻を設定（開始時間と終了時間の設定）

実例②




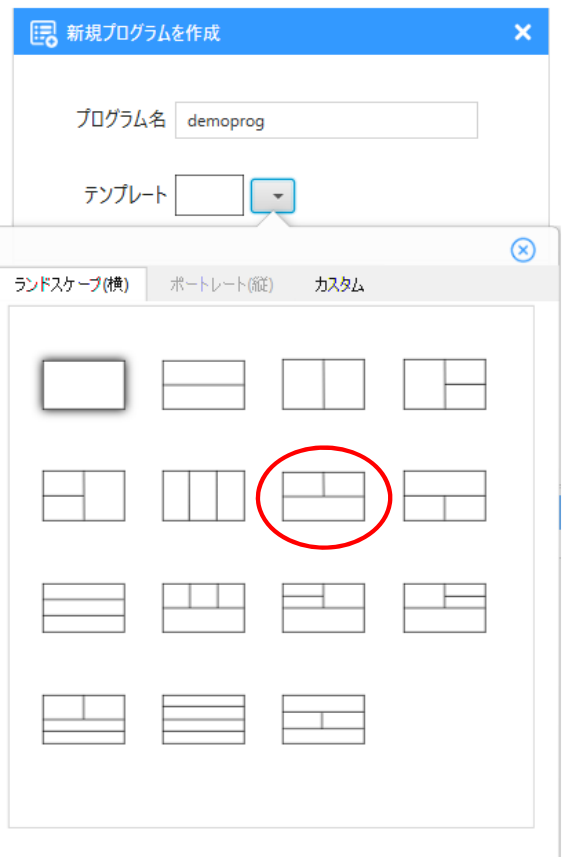
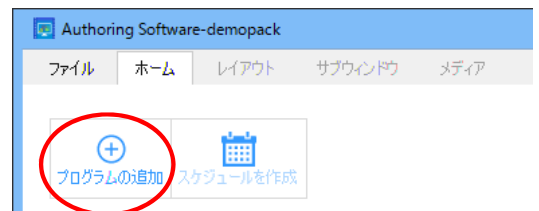
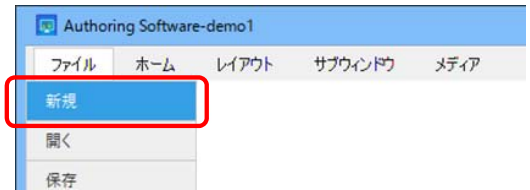
イメージ

<スケジュール>

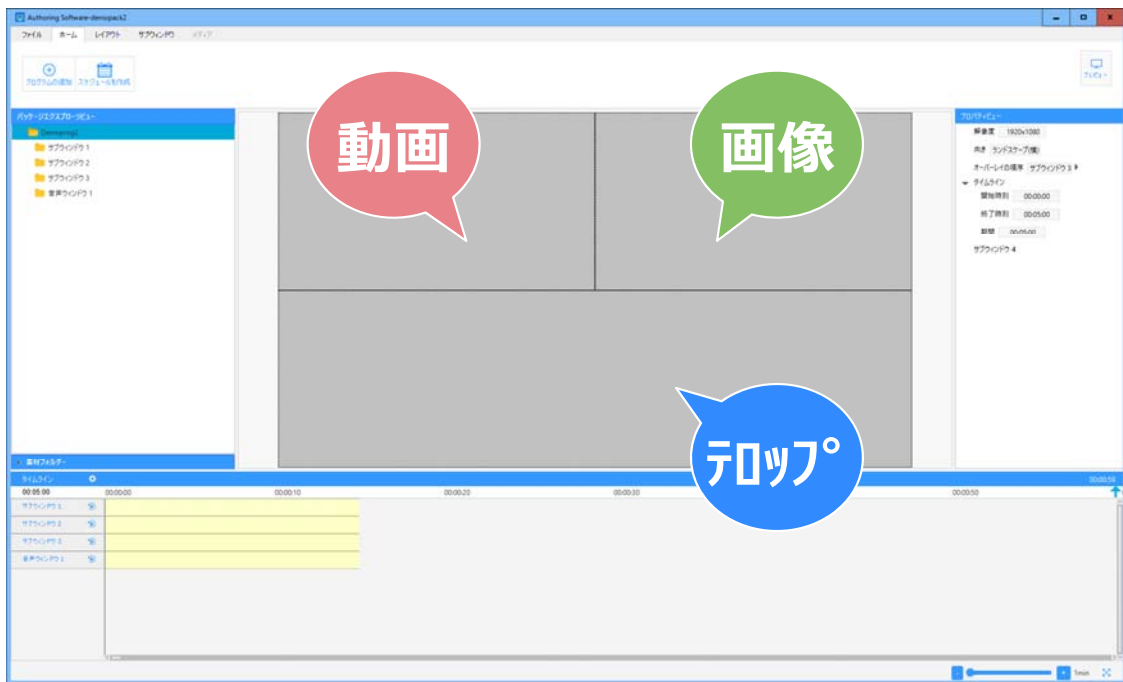
- 日曜日以外の毎日午前8時～午後6時に1分間プログラムを繰り返し表示
- 動画は1種類
- 静止画は4枚で、15秒間繰り返し表示。
- テロップ

● プログラムの作成

1. 「ファイル」メニューから「新規」を選択します。
2. 【新パッケージを作成】サブ画面が表示されます。
3. 「パッケージ名」欄にパッケージ名を入力します。
(パッケージ名は、“Demopack”とします)
「解像度」を、1920×1080
「向き」を、ランドスケープ（横）
4. 「ホーム」タブから、＜プログラムの追加＞をクリックします。
5. 【新規プログラムを作成】サブ画面が表示されますので、プログラム名を入力します。
(プログラム名は、“Demoprogram”とします)
6. 「テンプレート」欄の下矢印  をクリックします。表示されているテンプレートの中から右図の三分割を選択します。
7. ＜作成＞をクリックします。
新規プログラムが作成され、「パッケージ
エクストラビュー」に表示されます。



8. オーサリングソフトウェアの操作画面が表示されます。



＜サブウィンドウのレイアウト寸法の変更＞

- ◆レイアウト画面の、サブウィンドウ1上で“右クリック”し“寸法”を選びます。
- ◆寸法を変更したいサイズに、設定する数値を入力します。

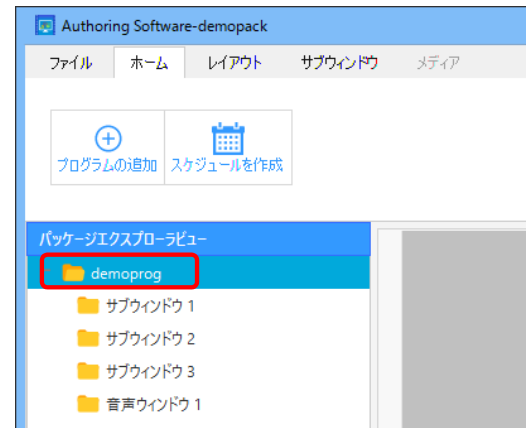
例：サブウィンドウ1（画像） = 90%
 ⇒ 左0 上0 幅1920 高さ972
 サブウィンドウ2（テロップ） = 10%
 ⇒ 左0 上972 幅1920 高さ108



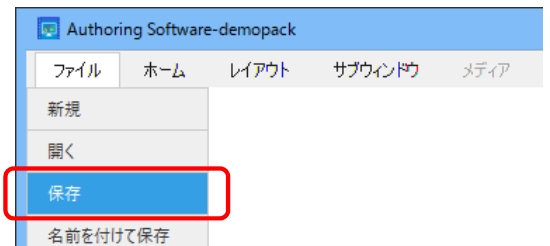
- ◆サブウィンドウの枠にマウスカーソルを当てて、ドラッグすることでサイズを変更することもできます。微調整は上記の手順で数値入力してください。


9. 「新規プログラムが作成され、「パッケージエクストラビュー」に表示されます。

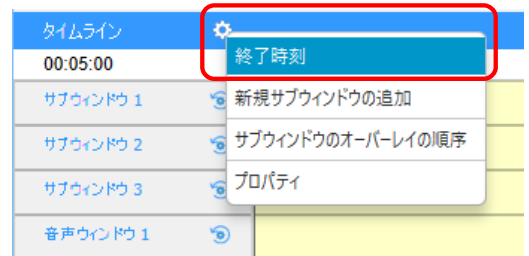
新規プログラムとして“demoprogram2”が表示されます。このプログラムは前頁で指定したテンプレート構成に基づいてサブウィンドウ 1～3 と音声ウィンドウ 1 が表示されます。



10. 「ファイル」メニューから「保存」をクリックしパッケージが保存されます。

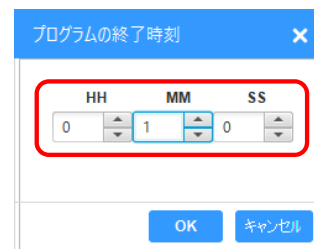


11. 「パッケージエクスプローラビュー」のプログラム“demoprogram”をクリックしてから「タイムライン」上の  をクリックします。

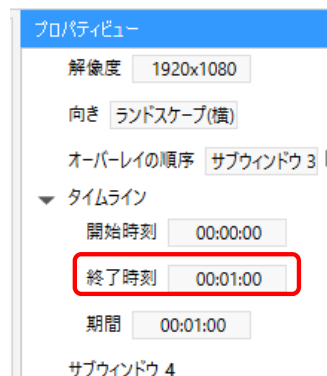




12. 「終了時刻」をクリックします。

13. 【プログラムの終了時刻】サブ画面が表示します。



14. 上下矢印をクリックして終了時刻を調整します。
(キーボードから直接入力も可能)
1分間のプログラムを作成しますので 0:1:0に
設定し <OK> をクリック。

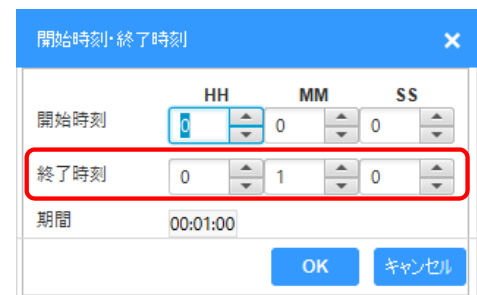


15. [サブウィンドウ 1]の時間を設定します。
「タイムライン」の「サブウィンドウ 1」の
 または、 をクリックします。



16. 「終了時刻」をクリックします。

17. 【サブウィンドウの終了時刻】サブ画面が表示
されます。プログラムの時間と同じく、0:1:0
に設定します。



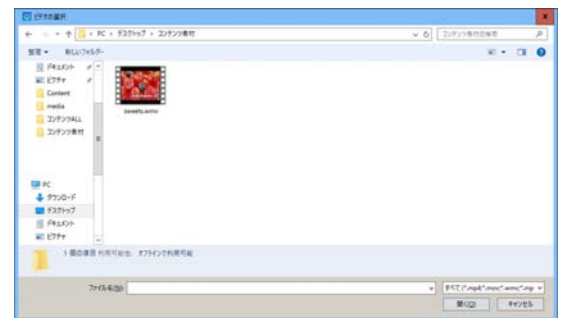
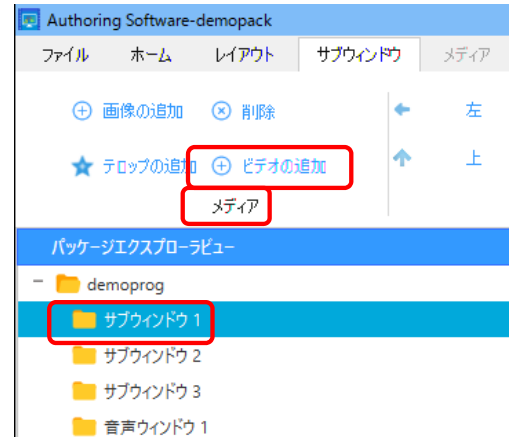
- ★ 同様に、「サブウィンドウ 2」、「サブウィンドウ 3」の長さを設定します。

● コンテンツ設定

次に、サブウィンドウにコンテンツを設定します。

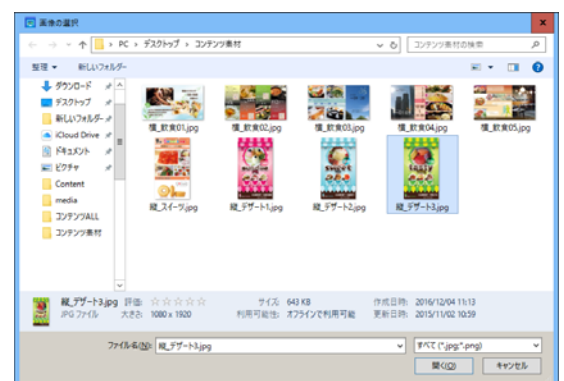
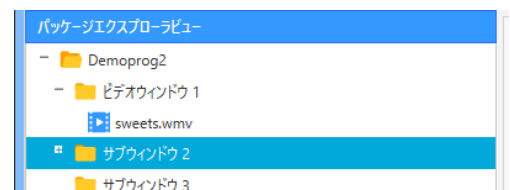
<動画>

1. [サブウィンドウ 1]に画像を入れます。
「パッケージエクスプローラビュー」で
[サブウィンドウ 1] をクリックします。
2. 「サブウィンドウ」タブ上の「メディア」
グループで<ビデオの追加>をクリックします。
3. 【ビデオの選択】サブ画面が表示されるので
ピクチャライブラリのサンプルピクチャに
進み、プログラムで表示したい画像を選択し、
<開く>をクリックします。



<画像>

4. [サブウィンドウ 2]に画像を入れます。
「パッケージエクスプローラビュー」で
[サブウィンドウ 2] をクリックします。
5. 「サブウィンドウ」タブ上の「メディア」
グループで<画像の追加>をクリックします。
6. 【画像の選択】サブ画面が表示されるので
ピクチャライブラリのサンプルピクチャに
進み、プログラムで表示したい画像を選択し、
<開く>をクリックします。



<テロップ>

7. [サブウィンドウ3]にテロップを入れます。

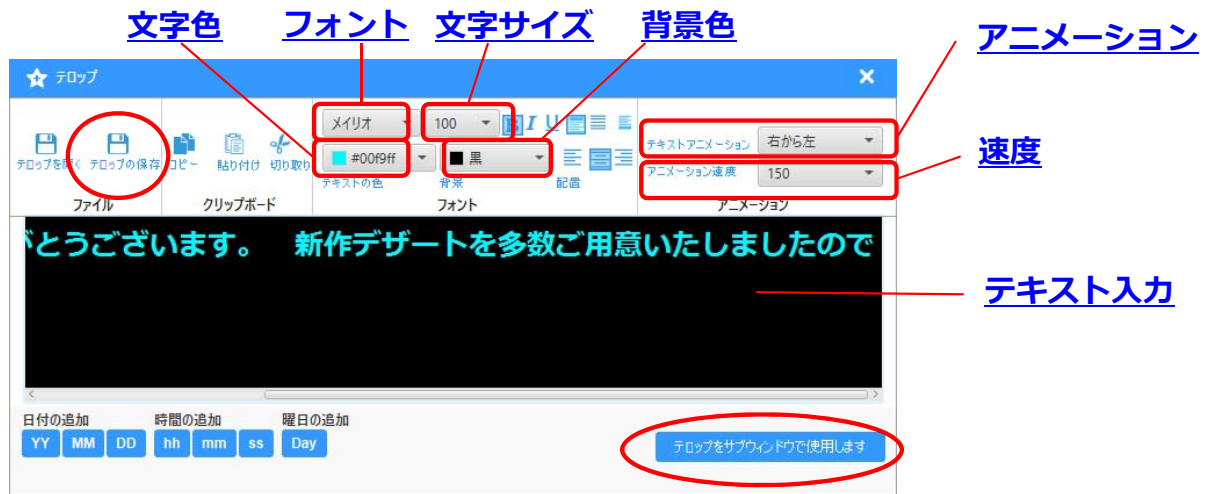
「パッケージエクスプローラビュー」で
[サブウィンドウ3] をクリックします。

8. 「サブウィンドウ」タブ上の「メディア」
グループで<テロップの追加>をクリックします。



9. 【テロップ】サブ画面が表示されます。

文字入力欄内をクリックし、希望する文字列を入力します。

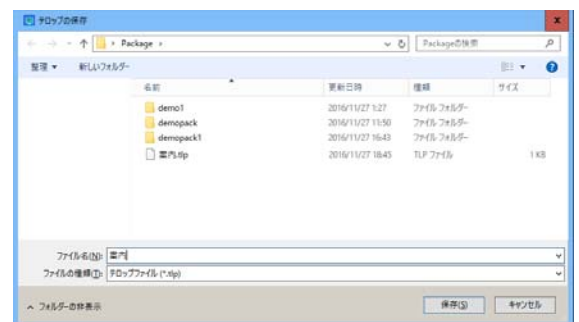


10. 「テロップツールバー」上の<テロップの保存>
をクリックします。

【テロップの保存】サブ画面が表示されます。

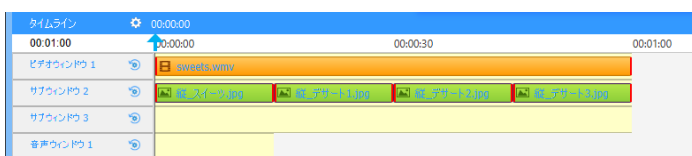
11. <保存>をクリックします。

【テロップ】画面に戻ります。



12. <テロップをサブウィンドウで使います>をクリックします。

13. サブウィンドウ 1、2 と同様に、サブウィンドウ 3 の終了時刻を 0:1:0 に設定します。



<プレビュー> コンテンツイメージの確認

14. メイン画面右上にある、<プレビュー>をクリックすると作成したプログラムの再生ができ配信前に確認できます。

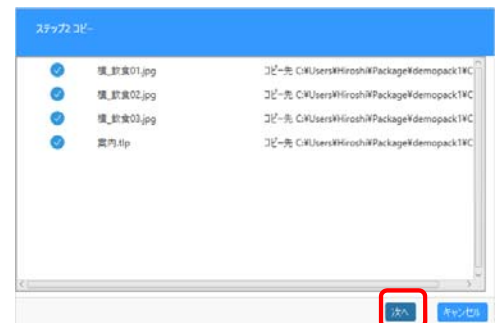
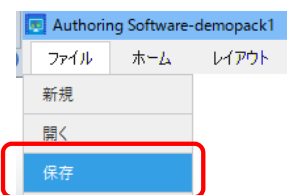
プレビュー表示



<保存>

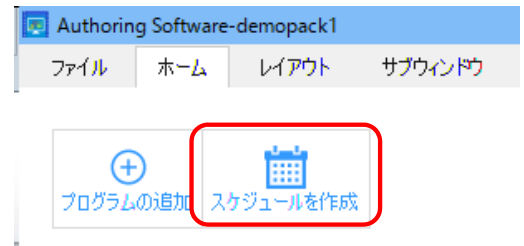
15. 「ファイル」から「保存」をクリックします。

16. <次へ>をクリックします。
パッケージが保存されます。

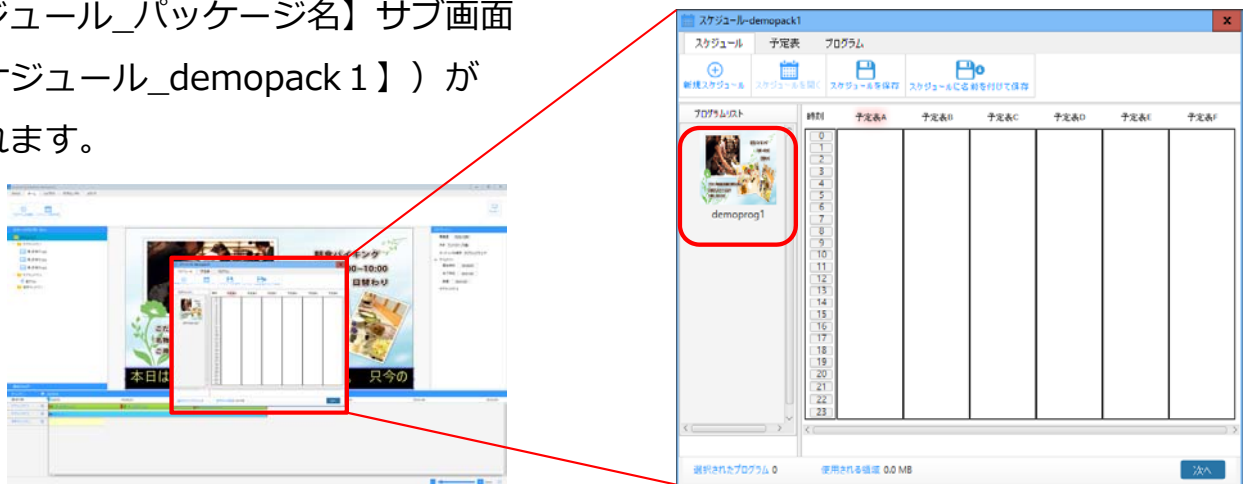


● スケジュール作成

1. 「ホーム」タブ上の<スケジュールを作成>をクリックします。



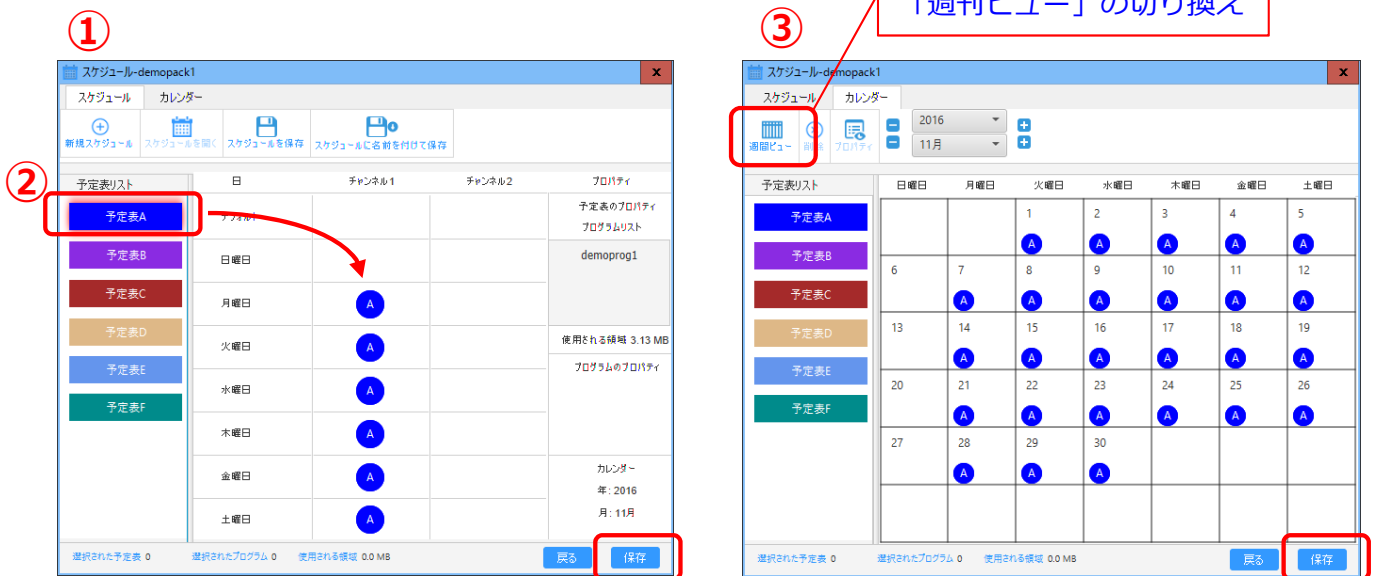
2. 【スケジュール_パッケージ名】サブ画面（【スケジュール_demopack 1】）が表示されます。



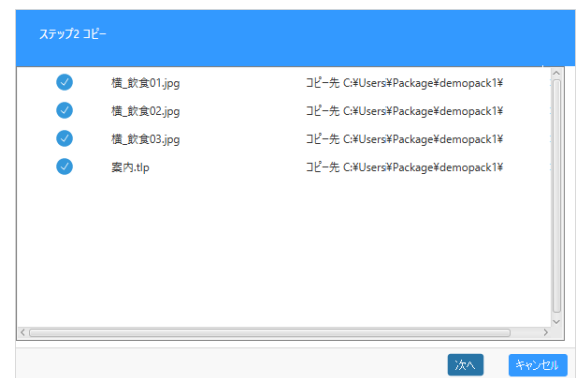
3. ①「プログラムリスト」に表示されているプログラム（demoprogram 1）を予定表の希望の開始時間にドラッグ&ドロップします。
- ②「プログラム」タブをクリックし、上矢印・下矢印をクリックすることで、プログラムの「開始時刻」と「終了時刻」を調整します。（キーボードでもこの値の入力・変更ができます）
- ③ <次へ>をクリックします。



4. ① 予定表リストと1週間のスケジュールが表示されます。
- ② 「予定表リスト」から予定表を希望の曜日にドラッグ&ドロップし、＜保存＞をクリックします。 ＜注＞MP-02ではチャンネル1のみ使用できます。
- ③ 「カレンダー」タブの＜スペシャルデー設定＞をクリックすると、1か月表示に切り換えることができます。
- 「スペシャルデー設定」ではスケジュールを曜日ではなく、特定の日に設定することができます。



5. ＜次へ＞をクリックします。



6. 【スケジュールを保存】サブ画面が表示されます。
- 「スケジュール名」欄内にスケジュール名を入力し、＜OK＞をクリックし、スケジュールが保存されます。





リモートマネージャー

コンテンツ配信

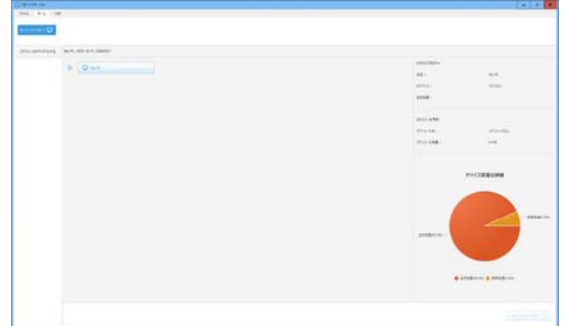
(USBメモリー、無線LAN、有線LAN)

● プログラムの起動

1. 「スタートメニュー」 ▶ 「すべてのプログラム」 をクリックします。
2. メニュー上から「NEC Display Solutions」フォルダー配下の「Remote Manager」を選択し、プログラムを起動すると「メイン画面」が表示されます。



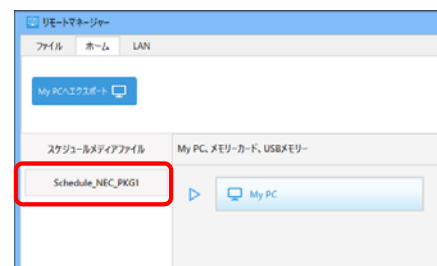
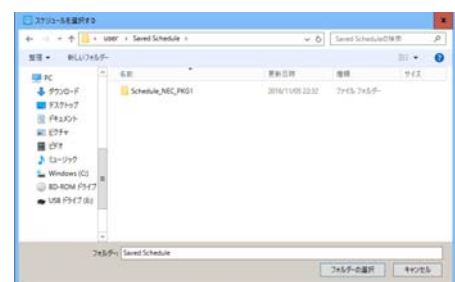
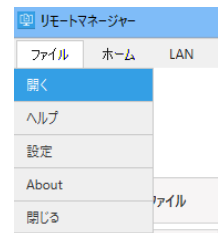
デスクトップ上に“Remote Manager”アイコンが作られるので、実行することで「メイン画面」が表示されます。



● 操作説明

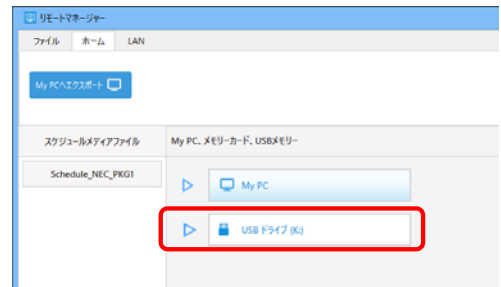
★ オーサリングソフトウェアで作成したスケジュールパッケージをリモートマネージャーでエクスポートし、メディアプレーヤで再生する手順を説明します。

1. 「ファイル」メニューから「開く」をクリックします。
2. 「スケジュールを選択する」サブ画面が表示されます。開きたいスケジュールパッケージを選択し、＜フォルダーの設定＞をクリックします。
3. 選択されたスケジュールパッケージに保存されているスケジュールが「スケジュールメディアファイル」領域内に表示されます。

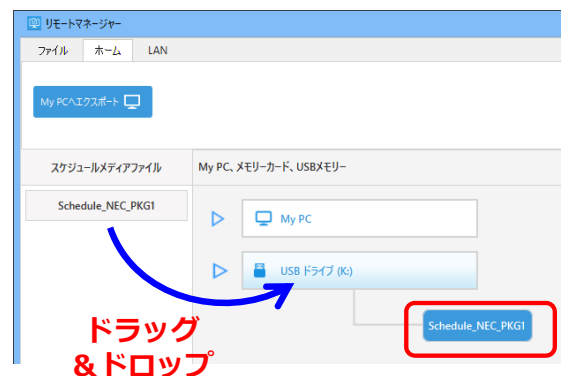


● USBメモリーを使用して配信

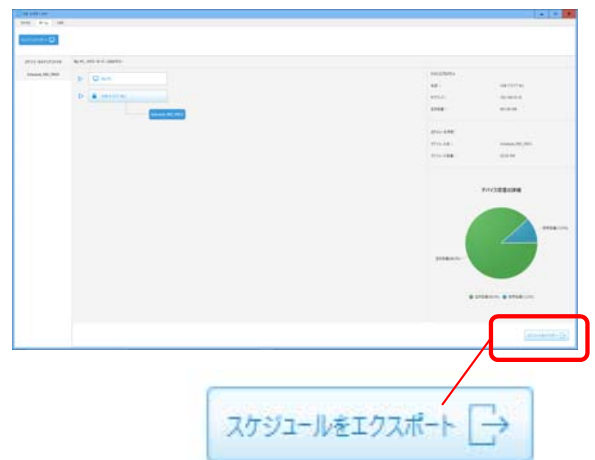
1. コンピュータに、USBメモリーを接続します。
「ホーム」の「My PC、メモリーカード、USBメモリー」には、新たに接続されたUSBメモリーが表示されます。



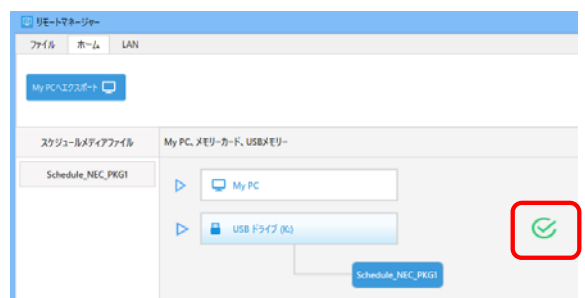
2. 「スケジュールメディアファイル」からエクスポートしたいスケジュールパッケージを、接続したUSBメモリーにドラッグ&ドロップします。



3. <スケジュールをエクスポート> をクリックします。
スケジュールパッケージを、接続したUSBメモリーにエクスポートを開始します。



4. エクスポートに成功すると、エクスポート先デバイス（USBメモリー）の横にチェックマークが表示されます。
失敗するとエラーメッセージが表示されます。



● メディアプレーヤ (MP-02) の起動とコピー

1. MP-02本体にUSBメモリーを接続します。
2. MP-02本体の電源を入れるとUSBメモリー内の利用可能なスケジュールパッケージを検索します。
(複数のスケジュールパッケージがある場合、更新日時が一番新しいスケジュールを検索します)
3. USBメモリー内に利用可能なスケジュールパッケージがあると、USBメモリーからメモリーカードにコピーが始まります。
4. スケジュールパッケージのコピーが完了すると、以下のメッセージが表示され、約10秒後にMP-02デバイスは自動的にシャットダウンします。
5. MP-02本体からUSBメモリーを取り外し、電源を入れると設定したスケジュールでコンテンツが表示されます。

スケジュールを確認中です。

コピー中です。
電源を切らないでください。

コピーを終了しました。
シャットダウン後、USBメモリーを取り外してください。
10秒後、MP-02をシャットダウンします。
10

★システムがシャットダウンした後、USBメモリーを取り外してください。
USBメモリーを取り外さないままMP-02デバイス本体の電源を入れると
上記2～4の手順が繰り返されます。

● LAN経由での配信（有線LAN、Wi-Fi）

1. Wi-Fiネットワークの電源を入れるか、USB LANアダプタを用いてMP-02デバイスと有線LANを接続します。
2. LAN経由でエクスポート元となるコンピュータ（リモートマネージャーがインストールされている）と、エクスポート先となるMP-02デバイスの電源を入れます。
3. エクスポート先のMP-02デバイスで、プレーヤアプリケーションのメイン画面を起動します。
（MP-02デバイスの電源を入れる前にそのUSBポートにUSBマウスを接続）
4. 「接続メニュー」から「ネットワーク設定」をクリックします。
5. 「ネットワーク設定」パネルが表示されます。
6. MP-02デバイスとネットワークの接続に有線LANが使用されている場合には、「有線LAN設定」タブが表示されます。

★ 前提条件：

MP-02デバイスとネットワークの接続にはUSB LANアダプタを使用します。

MP-02デバイスとネットワークの接続に「Wi-Fi設定」タブが表示されます。

★ 前提条件：

Wi-Fi接続が可能な環境であること

★ 以下の手順では、MP-02デバイスとネットワークの接続はWi-Fiで行われるものとします。

7. Wi-Fi設定の入／切スイッチを入に切り替え表示された使用可能なネットワークからリモートマネージャーを接続するWi-Fiをダブルクリックすると認証情報入力画面が表示されます。

認証情報を入力し＜接続＞をクリックします。



8. 「IP設定」をクリックします。

9. 「IP設定」タブでは、MP-02デバイス側の情報を入力します。
この例では「IPのコンフィグレーション」を「自動」にして<OK>をクリックします。
※「手動」の場合は、入力欄内をクリックすると数字入力用のソフトウェアキーボードが表示されます。



10. 「リモートマネージャー設定」をクリックします。



11. 「デバイス名」欄に任意の名称（40文字以内）を入力します。（MP-02デバイスの名称）



12. リモートマネージャーのインストールされたPCのIPアドレスを確認し、「IPアドレス」入力欄にIPアドレスを入力し<OK>をクリックします。



★ コンピュータのIPアドレス確認方法

※ Windows7での操作例



を押すと、【ファイル名を指定して実行】

画面が表示されます。「名前」入力欄に「cmd」と入力し、<OK>をクリックします。

コマンドプロンプト画面が表示されます。

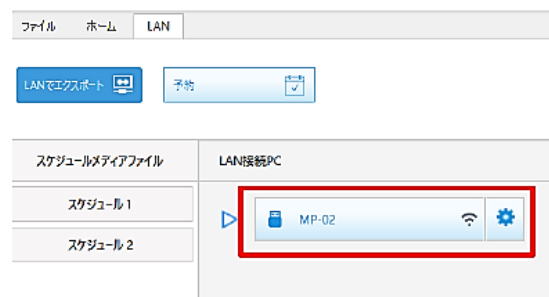
「ipconfig」を入力し<Enter>を押します。

IPアドレス行に、コンピュータのIPアドレスが表示されます。

13. リモートマネージャー側

接続に成功したMP-02デバイスはリモートマネージャーの「LAN」タブで「LAN接続PC」に表示されます。

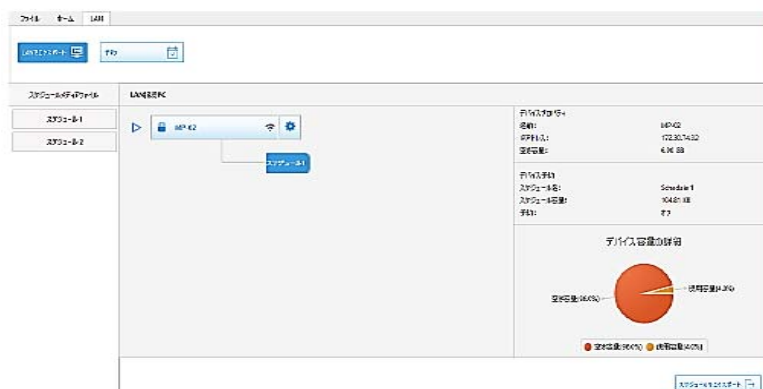
（＜LANでエクスポート＞が選（＜LANでエクスポート＞を確認してください。）




14. 「スケジュールメディアファイル」からエクスポートしたいメディアパッケージ（スケジュールパッケージ）をエクスポート先にドラック&ドロップします。



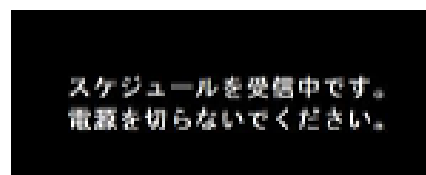
15. ＜スケジュールをエクスポート＞をクリックします。



16. 選択されたMP-02デバイスにメディアパッケージ（スケジュールパッケージ）をエクスポートします。

（エクスポートの進行状況が表示されエクスポートに成功するとチェックマーク が表示されます。エクスポートに失敗するとエラーメッセージが表示されます）

17. エクスポートが完了すると、スケジュールに合わせてMP-02デバイスはメディアを再生します。



- ★ MP-02デバイスにメディアパッケージ（スケジュールパッケージ）を複数同時にドロップ、エクスポートすることはできません。
- ★ 既にメディアパッケージ（スケジュールパッケージ）が設定されている場合は、新しく設定したものに置き換わります。（置き換え時に警告が表示されます）



● 困ったときには

症状	状態	原因と対策
電源がはいらない	本器の電源ランプが「青色」点灯しない	ACアダプターの接続、およびDC電源入力コネクタの接続を確認してください。確認後、本機の電源ボタンを押してください。
		電源コンセントに正常に電源が供給されているか、別の機器で確認してください。
映像／音が出ない	画面に映像が表示されない。音が出ない	信号ケーブルが本機、及び映像表示機器（ディスプレイやプロジェクタ）に正しく接続されていない可能性がありますので確認してください
		接続している映像表示機器（ディスプレイやプロジェクタ）の入力信号切替が「HDMI」に設定されているかを確認してください。
	音が出ない	接続している映像表示機器（ディスプレイやプロジェクタ）の音量の設定を確認してください。
		接続している映像表示機器（ディスプレイやプロジェクタ）がミュート（消音）に設定されている可能性があります。ミュート（消音）に設定されている場合は解除してください。
映像が正常に表示されない	画面がちらつく	・一度本機をシャットダウンして、再度電源を入れなおしてください。
	画面に未サポート信号である旨のメッセージが表示される	・接続している映像表示機器（ディスプレイやプロジェクタ）がメディアプレーヤの解像度に対応してください。
	メディアプレーヤの表示が画面に対し、小さすぎる、またははみ出す	
	色がおかしい	信号ケーブルが本機、及び映像表示機器（ディスプレイやプロジェクタ）に正しく接続されていない可能性がありますので確認してください
設定した日時にプログラムが表示されない	日付、時刻が正確ではない	本機の設定メニューを表示して、日付、時刻の設定を確認してください。
無線LANが繋がらない	リモートマネージャーで無線LANを使用する際、本機が見つからない	本機の設定メニューを表示して、ネットワーク設定を確認してください。
本機の設定メニューが表示できない	設定メニューが画面に表示しない	本機のUSBコネクタに市販のUSBマウスを接続し、ダブルクリックしてください。
プログラムが再生できない	画面に「スケジュールがありません。メモリーカードを確認してください。」と表示される。	本機にmicroSDメモリーカードが挿入されていません。または認識できません。本機にmicroSDメモリーカードを挿入してください。
		・microSDメモリーカード内にスケジュールパッケージデータが見つかりません。USBメモリーを使用して本機に挿入しているmicroSDメモリーカードにスケジュールパッケージデータをコピーしてください。 ・microSDメモリーカード内に今の時間に再生が設定されるスケジュールパッケージデータが見つかりません。スケジュールパッケージデータを確認してください。
USBメモリーからスケジュールパッケージデータをコピーできない	画面に「スケジュールを確認中です。」と表示される	USBメモリー内のスケジュールパッケージデータを検索しています。
	画面に「スケジュールがありません。」と表示される	USBメモリー内にスケジュールパッケージデータがありません。リモートマネージャーを使ってスケジュールパッケージデータをUSBメモリーに保存してください。
		USBメモリーが確認できません。本機に対応したUSBメモリーを使用してください。「USB2.0規格準拠、フォーマット形式はFAT32、自動実行プログラムの入ったUSBメモリーや暗号化機能を持ったUSBメモリーは動作しません」
	画面に「スケジュールをコピーできません。」と表示される	本機にmicroSDメモリーカードが挿入されていません。または認識できません。本機にmicroSDメモリーカードを挿入してください。
		コピー中に何らかのエラーが発生しました。
	画面に「メモリーカードの空き容量が不足しています。」と表示される	本機に挿入しているmicroSDメモリーカードの空き容量が不足しています。MicroSDメモリーカードを本機から取り外し、空き容量を確認してください。

● 対応メディア形式

ここでは、オーサリングソフトウェアが対応しているメディア形式の一覧を示します。

下表はオーサリングソフトウェアが対応している静止画形式の一覧を示します。

拡張子	解像度
.jpeg .jpg .png	最大解像度 1920×1080

※画像の組み合わせにより再生できない可能性があります。ご利用時にサイズ調整など実施ください。

下表はオーサリングソフトウェアが対応している動画形式の一覧を示します。

拡張子	動画 コーデック	フレーム レート (fps)	解像度	ビットレート (kbps)	音声 コーデック	音声 ビットレート	サンプリング 周波数 (KHz)	チャンネル
.wmv	VC-1 Advanced	30	1920×1080	15000	WMA Standard	440	48	2
	VC-1 Simple	30	1920×1080	15000	WMA Standard	440	48	2
.mpg .mpeg	MPEG1	30	1920×1080	11000	MP3	320	48	2
		30	1920×1080	12000	MPEG1 Layer2	384	48	1
	MPEG2	30	1920×1080	15000	AAC	320	48	1
.mp4	H.264	30	1920×1080	16000	MP3	320	44.1	2
		30	1920×1080	16000	ACC	446	48	2
.mov	H.264	30	1920×1080	50000	MP3	320	48	1
		30	1920×1080	50000	ACC	278	48	2
.flv	H.264	30	1920×1080	10000	MP3	320	44.1	1
		30	1920×1080	10000	ACC	320	48	2
.f4v	H.264	30	1920×1080	10000	MP3	320	44.1	1
		30	1920×1080	10000	ACC	320	48	2

※全てのメディアが再生できない可能性があります。ご利用前にテストをしてください。

下表はオーサリングソフトウェアが対応している音声ファイルの一覧を示します。

拡張子	音声	音声ビットレート (kbps)	サンプリング周波数 (KHz)	チャンネル
.mp3	mp3	320	48	2
.wav	Ipcm	3072	48	2

メディアプレーヤ MP-02
簡易操作説明書

2017年4月3日 Ver.1.00

Windowsは、米国マイクロソフト社の米国およびその他の国における登録商標です。

編集・発行 NECディスプレイソリューションズ株式会社
この説明書を許可なく複写・複製することは禁止します。