

*Projektori*

# ***PA803U/PA723U/PA653U/ PA853W/PA703W/PA903X***

---

*Käyttöopas*

Löydät Käyttöoppaan uusimman version verkkosivuiltamme osoitteesta:

[http://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_manual/lineup.html](http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html)

- Malleja PA723U ja PA703W ei myydä Pohjois-Amerikassa.

Malli Nro.

NP-PA803U/NP-PA723U/NP-PA653U/NP-PA853W/NP-PA703W/NP-PA903X

- Apple, Mac, Mac OS ja MacBook ovat Apple Inc:n Yhdysvalloissa ja muissa maissa rekisteröimiä tavaramerkkejä.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ja PowerPoint ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.
- MicroSaver on ACCO Brandsiin kuuluvan Kensington Computer Products Groupin rekisteröity tavaramerkki.
- AccuBlend, NaViSet ja Virtual Remote ovat NEC Display Solutions, Ltd.:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Japanissa, Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
- Termit HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface ja HDMI LOGO ovat HDMI Licensingin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä, LLC Yhdysvalloissa ja muissa maissa.



- DisplayPort ja DisplayPort mukainen Logo ovat Video Electronics Standards Associationin omistamia tavaramerkkejä.



- HDBaseT™ on HDBaseT Alliancen tavaramerkki.



- PJLink on tavaramerkki, jota käytetään tavaramerkkioikeuksista Japanissa, Yhdysvalloissa ja muissa maissa tai muilla alueilla.
- Blu-ray on Blu-ray Disc Associationin tavaramerkki.
- CRESTRON ja ROOMVIEW ovat Crestron Electronics, Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
- Ethernet on Fuji Xerox Co., Ltd:n rekisteröity tavaramerkki tai tavaramerkki.
- Extron ja XTP ovat RGB Systems Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa.
- Muut tässä käyttöoppaassa mainitut tuotteiden ja yritysten nimet voivat olla haltijoidensa tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.
- Virtual Remote Tool käyttää WinI2C/DDC-kirjastoa, © Nicomsoft Ltd.

## HUOMAUTUKSIA

- (1) Tämän käyttöoppaan sisältöä ei saa toisintaa osittain tai kokonaan ilman lupaa.
- (2) Tämän käyttöoppaan sisältöä voidaan muuttaa asiasta etukäteen ilmoittamatta.
- (3) Tämä käyttöopas on laadittu erittäin huolellisesti. Jos kuitenkin havaitset kyseenalaisia kohtia, virheitä tai puuttuvia tietoja, ota yhteyttä meihin.
- (4) Kohdassa (3) mainituista seikoista huolimatta NEC ei vastaa tappioista, kuten liikevoiton menetyksestä, joita projektorin käyttö asiakkaalle mahdollisesti aiheuttaa.

# Tärkeitä tietoja

## Turvallisuusvaroitukset

### Varoimet

Lue nämä käyttöohjeet huolellisesti ennen NEC-projektorin käytön aloittamista ja säilytä ohjeet myöhempää käyttötarvetta varten.

#### HUOMIO



Kun katkaiset virran, tee se irrottamalla pistoke pistorasiasta. Pistorasian tulee olla mahdollisimman lähellä laitetta paikassa, johon on esteetön pääsy.

#### HUOMIO



ÄLÄ AVAA LAITTEEN KOTELOA, SILLÄ SE VOI AIHEUTTAA SÄHKÖISKUN. LAITTEEN SISÄLLÄ ON OSIA, JOISSA ON SUURI JÄNNITE. JÄTÄ HUOLTOTYÖT AMMATTITAITOISEN HUOLTOHENKILÖSTÖN TEHTÄVÄKSI.



Tämä symboli varoittaa käyttäjää, että laitteen sisällä on eristämättömiä jännitteisiä osia, jotka voivat aiheuttaa sähköiskun. Laitteen sisällä olevien osien koskettaminen on vaarallista.



Tämä symboli ilmoittaa käyttäjälle, että kohdassa annetaan laitteen käyttöön ja huoltoon liittyviä tärkeitä tietoja.

Lue nämä tiedot huolellisesti, sillä ne auttavat välttämään ongelmia.

**VAROITUS:** ÄLÄ ALTISTA LAITETTA SATEELLE TAI KOSTEUDELLE, SILLÄ SE VOI AIHEUTTAA TULIPALON TAI SÄHKÖISKUN.

ÄLÄ KYTKE TÄMÄN LAITTEEN PISTOKETTA JATKOJOHTOON TAI PISTORASIAAN, JOS KAIKKI LIITTIMET EIVÄT MENE PAIKALLEEN.

#### HUOMIO



Vältä liikkumattomien kuvien pitkäaikaista heijastamista.

Se saattaa aiheuttaa kuvien tilapäisen säilymisen LCD-paneelin pinnassa.

Jos näin tapahtuu, jatka projektorin käyttöä normaalisti. Edellisten kuvien jättämä staattinen tausta häviää vähitellen.

## Käytetyn tuotteen hävittäminen



### Euroopan unionissa

Kussakin jäsenmaassa toimeenpannut EU:n laajuiset määräykset vaativat, että käytettyjä sähkö- ja elektroniikkalaitteita, jotka on merkitty vasemmalla näkyvällä merkillä, ei saa hävittää tavallisen talousjätteen mukana. Näihin tuotteisiin kuuluvat myös projektorit sekä niiden lisävarusteet. Hävitä tällaiset tuotteet paikallisten viranomaisten ja tuotteen jälleenmyyjän antamien ohjeiden mukaisesti.

Käytetyt tuotteet kerätään asianmukaista uudelleenkäyttöä ja kierrätystä varten. Tämä auttaa minimoimaan jätteiden määrää sekä negatiivisia vaikutuksia ihmisten terveyteen ja ympäristöön.

Tämä sähkö- ja elektroniikkalaitteissa oleva merkintä koskee vain Euroopan unionin jäsenvaltioita.

### Euroopan unionin ulkopuolella

Jos haluat hävittää käytettyjä sähkö- ja elektroniikkalaitteita Euroopan unionin ulkopuolella, ota yhteyttä paikallisiin viranomaisiin saadaksesi tietoa oikeasta hävitystavasta.



**EU:** ylituotettu pyörällinen jätteenä tarkoittaa, ettei käytettyjä paristoja saa laittaa tavallisen kotitalousjätteen sekaan! Käytettyjä paristoja varten on erillinen keräysjärjestelmä, mikä mahdollistaa asianmukaisen käsittelyn ja kierrätyksen lainsäädännön mukaisesti.

**EU-direktiivin 2006/66/EY mukaan paristoa ei saa hävittää virheellisesti. Paristo on erotettava paikallispalvelun keräystä varten.**

### Tärkeitä turvallisuusohjeita

Näiden turvallisuusohjeiden noudattaminen takaa projektorin pitkän käyttöiän sekä vähentää tulipalon ja sähköiskun vaaraa. Lue nämä ohjeet huolellisesti ja noudata kaikkia varoituksia.

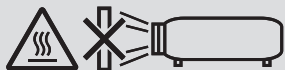
#### **Asennus**

- Älä sijoita projektoria seuraaviin paikkoihin:
  - epävakaalle alustalle tai jalustalle
  - lähelle vettä tai kylpytiloja tai kosteisiin tiloihin
  - suoraan auringonpaisteeseen tai lämmityslaitteen tai muun lämmönlähteen läheisyyteen
  - pölyiseen, savuiseen tai höyryiseen ympäristöön
  - paperin, liinan tai maton päälle.
- Älä asenna tai säilytä projektoria alla luetelluissa olosuhteissa. Tämän ohjeen laiminlyönti voi aiheuttaa toimintahäiriön.
  - Voimakkaissa magneettikentissä
  - Paikassa, jossa on syövyttäviä kaasuja
  - Ulkona
- Jos haluat asentaa projektorin kattoon:
  - Älä asenna projektoria itse.
  - Toimivuuden takaamiseksi ja loukkaantumisvaaran vähentämiseksi asennus on syytä jättää pätevän asentajan tehtäväksi.
  - Lisäksi katon on kestävä projektorin paino ja asennuksen on oltava paikallisten rakennusmääräysten mukainen.
  - Kysy lisätietoja jälleenmyyjältä.

#### **VAROITUS**

- Älä peitä linssiä irrotettavalla linssinsuojuksella tai vastaavalla projektorin ollessa päällä. Projektorin lampun tuottama lämpö saattaa sulattaa suojuksen.
- Älä aseta projektorin linssin eteen esineitä, jotka voivat vaurioitua kuumuuden vaikutuksesta. Projektorin lampun tuottama lämpö saattaa sulattaa esineen.

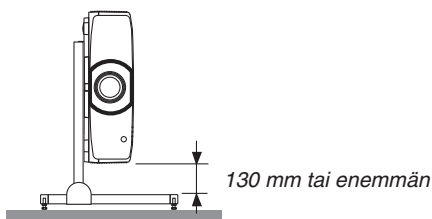
Alla oleva runkoon merkitty kuvamerkki varoittaa välttämään esineiden sijoittamista projektorin linssin eteen.



Tämän projektorin voi asentaa mihin tahansa kulmaan pystysuunnassa.

Jos asennat projektorin pystyasentoon, asenna se siten, että ilmanottoaukko on alhaalla. Noudata varotoimia pystyasentoon asentaessasi.

\* Projektoriin vaaditaan kiinnitettäväksi räätälöity teline. (→ sivu 150)

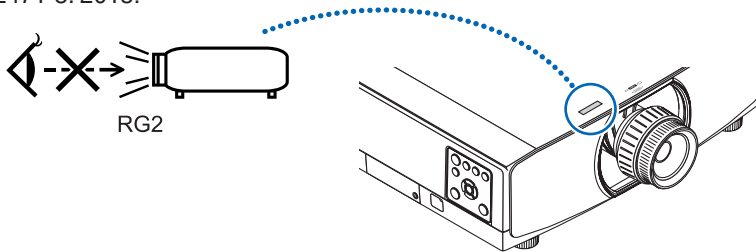


**⚠ Varoimet tulipalon ja sähköiskun varalta ⚠**

- Varmista, että tilassa on riittävä ilmanvaihto ja ettei laitteen ilmanvaihtokanavien edessä ole tukoksia tai esteitä, jotka voivat aiheuttaa laitteen sisäosien liiallisen kuumenemisen. Jätä riittävästi tilaa projektorin ja seinän väliin. (→ sivu vii)
- Älä koske tuuletusaukkoihin, jotka ovat vasemmalla takana sekä takaosassa (edestä katsoen), sillä ne voivat kuumentua projektorin ollessa päällä ja olla kuumia vielä projektorin sammuttamisen jälkeenkin. Jotkin projektorin osat voivat kuumentua tilapäisesti, jos projektori sammutetaan virtapainikkeesta tai jos virtajohto irrotetaan projektorin normaalin käytön aikana. Ole varovainen, kun nostat projektoria. Alla oleva kuvamerkki varoittaa kuumasta alueesta.



- Älä anna vierasesineiden, kuten paperiliittimien tai paperinpalasten, pudota projektoriin. Älä yritä poistaa projektoriin pudonneita esineitä. Älä työnnä projektoriin metalliesineitä, esimerkiksi rautalankaa tai ruuvitalttaa. Jos projektorin sisään putoaa jotakin, irrota virtajohto heti ja poistata esine laitteesta valtuutetussa huoltoliikkeessä.
- Älä laita mitään projektorin päälle.
- Älä koske virtapistokkeeseen ukonilman aikana. Se saattaa aiheuttaa sähköiskun.
- Projektori käyttää 100–240 V AC 50/60 Hz -verkkovirtaa. Varmista ennen projektorin käyttämistä, että verkkovirta on näiden vaatimusten mukaista.
- Muista kiinnittää virtajohdon tulppeja, ennen kuin yrität käyttää projektoriasi. Katso lisätietoja virtajohdon tulpasta sivulta 15.
- Älä katso suoraan objektiiviin projektorin käytön aikana. Se voi aiheuttaa vakavan silmävamman. Seuraava tarra, joka on kiinnitetty linssin kiinnitysosaan projektorin kotelossa, ilmaisee, että tämä projektori on luokiteltu standardin IEC 62471-5:2015 riskiryhmään 2. Kuten minkä tahansa kirkkaan valonlähteen kohdalla, älä katso suoraan valonsäteeseen, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Suorita säädöt projektorin takaa tai sivulta. Säättöjen suorittaminen etuosasta voi altistaa silmäsi voimakkaalle valolle, joka saattaa vahingoittaa niitä.
- Älä aseta projektorin valonsäteeseen esineitä (esimerkiksi suurennuslasia). Objektiivin kautta lähetettävä valonsäde on hyvin voimakas, joten kaikki valonsäteeseen asetetut esineet, jotka voivat muuttaa valon suuntaa, voivat aiheuttaa odottamattomia seurauksia, kuten tulipalon tai silmävamman.
- Älä aseta projektorin tuuletusilman poistoaukon lähelle esineitä, jotka voivat vaurioitua kuumuuden vaikutuksesta. Poistoilman kuumuus saattaa sulattaa esineen tai aiheuttaa palovamman.
- Käsittele virtajohtoa varoen. Vaurioitunut tai haurastunut virtajohto voi aiheuttaa sähköiskun tai tulipalon.
  - Käytä vain laitteen mukana toimitettua virtajohtoa. Jos toimitettu virtajohto ei täytä alueesi turvallisuusstandardien vaatimuksia, eikä sovi alueellasi käytettävään jännitteeseen ja sähkövirtaan, varmista, että käytät virtajohtoa, joka noudattaa vaatimuksia ja täyttää ne.
  - Älä taivuta tai vedä virtajohtoa voimakkaasti.
  - Älä aseta projektoria tai muuta raskasta esinettä virtajohdon päälle.
  - Älä peitä virtajohtoa esimerkiksi matoilla.
  - Älä kuumenna virtajohtoa.
  - Älä käsittele pistoketta märin käsin.
- Sammuta projektori, irrota virtajohto ja vie projektori korjattavaksi valtuutettuun huoltoliikkeeseen seuraavissa tapauksissa:
  - Virtajohto on vaurioitunut tai haurastunut.

- Nestettä on läikkynyt projektorin päälle tai projektori on altistunut sateelle tai vedelle.
  - Projektori ei toimi normaalisti, kun toimit tässä käyttöoppaassa kuvatulla tavalla.
  - Projektori on pudonnut lattialle ja sen kotelo on vaurioitunut.
  - Projektorin toiminnassa ilmenee selvä huoltotarvetta ilmaiseva muutos.
- Irrota virtajohto ja muut johdot ennen projektorin siirtämistä.
- Sammuta projektori ja irrota virtajohto ennen kotelon puhdistamista tai lampun vaihtamista.
- Sammuta projektori ja irrota virtajohto, jos projektoria ei käytetä pitkään aikaan.
- Kun käytössä on lähiverkkokaapeli:  
Älä yritä kytkeä liitintä oheislaitteen johtoihin, joissa voi olla liian suuri jännite.

### HUOMIO

- Älä käytä säätöjalkaa muuhun kuin sen alkuperäiseen tarkoitukseen. Säätöjalan virheellinen käyttö, esimerkiksi sen käyttäminen kahvana tai projektorin ripustaminen seinälle sen varassa, voi vaurioittaa projektoria.
- Älä pidä kiinni kaapelikotelosta liikuttaessasi projektoria, äläkä kohdistaa kaapelikoteloon liiallista voimaa. Se saattaa vaurioittaa kaapelikoteloa ja aiheuttaa loukkaantumisen.
- Muista kiristää ruuvit kaapelikotelon kiinnittämisen jälkeen. Sen tekemättä jättäminen voi aiheuttaa kaapelikotelon irtoamisen ja putoamisen aiheuttaen loukkaantumisen tai vaurioittaen kaapelikoteloa.
- Älä laita niputettuja kaapeleita kaapelikoteloon. Se saattaa vaurioittaa virtajohtoa ja aiheuttaa tulipalon.
- Valitse tuuletintoiminnoksi [KORKEA], jos käytät projektoria useita päiviä peräkkäin. (Valitse valikosta [ASETUS] → [VAIHTOEHDOT(1)] → [TUULETINTOIMINTO] → [TILA] → [KORKEA].)
- Älä siirrä projektoria kaapelikotelosta kiinni pitäen. Se voi aiheuttaa loukkaantumisen tai projektorin putoamisen.
- Älä irrota virtajohtoa pistorasiasta tai projektorista, jos projektori on päällä. Se voi vaurioittaa projektorin AC IN -liitäntää ja/tai virtajohdon pistoketta.  
Jos haluat katkaista projektorin virran sen ollessa käynnissä, käytä katkaisimella varustettua jakorasiasa.
- Älä katkaise verkkovirtaa 60 sekunnin kuluessa siitä, kun lamppu on syttynyt ja kun virran merkkivalo vilkkuu sinisenä. Se voi vaurioittaa lampua.
- Virtapistoke voidaan irrottaa pistorasiasta, kun projektorin virta on kytketty pois päältä.  
Projektorin runko saattaa olla hetkellisesti erittäin kuuma heti sen jälkeen, kun verkkovirtalähde on sammutettu videon heijastamisen aikana tai kun projektorin virtalähde on sammutettu. Käsittele laitetta varoen.

## Lisävarusteena saatavaa objektiivia koskevia huomautuksia

Jos lähetät projektorin varustettuna objektiivilla, irrota objektiivinen ennen projektorin pakkaamista lähetystä varten. Kiinnitä pölysuojus paikalleen objektiiviin aina, kun objektiivinen ei ole kiinni projektorissa. Objektiivinen ja sen säätömekanismi voivat vaurioitua, jos laitetta käsitellään varomattomasti kuljetuksen aikana.

Jos siirät projektoria, älä kannattele sitä objektiivista.

Tarkennusrenkas voi kiertyä ja projektori voi pudota.

Kun projektorin linssi ei ole asennettuna, älä laita käsiäsi linssin kiinnitysaukkoon kantaaksesi projektoria.

Pidä kätesi poissa linssin kiinnitysosasta, kun suoritat linssiin siirtoa. Sen tekemättä jättäminen voi aiheuttaa sormien jäämisen puristuksiin liikkuvan linssin takia.

## Kaukosäädintä koskevat varoitukset

- Käsittele kaukosäädintä varoen.
- Jos kaukosäädin kastuu, pyyhi se heti kuivaksi.
- Vältä liiallista lämpöä ja kosteutta.
- Älä kuumenna tai pura paristoja tai anna niiden joutua oikosulkuun.
- Älä hävitä paristoja polttamalla.
- Jos et käytä kaukosäädintä pitkään aikaan, poista siitä paristot.
- Varmista, että paristojen napaisuus (+/-) on oikea.
- Älä käytä yhdessä uusia ja vanhoja paristoja tai erityyppisiä paristoja.
- Hävitä käytetyt paristot paikallisten jätehuoltomääräysten mukaisesti.
- Vaihda kaukosäätimen kaksi paristoa samanaikaisesti täysin vastaaviin IEC 60086-5 -standardin mukaisiin AA-tyypin alkaliparistoihin.

### Lampun vaihtaminen

- Käytä turvallisuus- ja toimivuussyistä vain tässä ilmoitettua lamppua.
- Kun vaihdat lampun, noudata huolellisesti sivulla 156 annettuja ohjeita.
- Vaihda lamppu ja suodatin, kun näyttöön tulee ilmoitus [**LAMPPU PALAMASSA LOPPUUN. VAIHDA LAMPPU. KÄYTÄ TURVALLISUUS- JA TOIMIVUUSSYISTÄ VAIN TÄSSÄ ILMOITETTUA LAMPPUA**]. Jos jatkat lampun käyttämistä sen käyttöiän tultua täyteen, lamppu voi särkyä, jolloin lasinsirpaleita voi päätyä lampun koteloon. Älä kosketa lasinsirpaleita, sillä ne voivat aiheuttaa haavan. Pyydä silloin jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu.

### Lampun ominaisuudet

Projektorin valonlähteenä käytetään erityiskäyttöön tarkoitettua kaasupurkauslamppua.

Tälle lampputyypille on ominaista, että sen valoteho pienenee asteittain iän myötä. Myös lampun jatkuva sytyttäminen ja sammuttaminen todennäköisesti heikentää sen valotehoa.

### HUOMIO:

- ÄLÄ KOSKETA LAMPPUA heti käytön jälkeen. Se on hyvin kuuma. Sammuta projektori ja irrota sitten virtajohto. Anna lampun jäähtyä ainakin tunti ennen sen käsittelyä.
- Kun irrotat lamppua kattoon asennetusta projektorista, varmista, ettei projektorin alla ole ketään. Jos lamppu on palanut loppuun, siitä voi pudota lasinsirpaleita.

### Tietoja Korkean paikan -tilasta

- Jos käytät projektoria yli 1700 metrin korkeudessa, määritä [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi [KORKEAN PAIKAN].  
Jos projektoria käytetään yli 1700 metrin korkeudessa ottamatta [KORKEAN PAIKAN] -asetusta käyttöön, projektori voi ylikuumentua ja sammua. Jos näin tapahtuu, odota muutama minuutti ja kytke projektori päälle.
- Jos projektoria käytetään alle 1700 metrin korkeudessa [KORKEAN PAIKAN] -asetus käytössä, lamppu voi jäähtyä liikaa, mikä saa kuvan välkkymään. Valitse [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi [AUTO].
- Projektorin käyttäminen yli 1700 metrin korkeudessa voi lyhentää sen optisten osien, esimerkiksi lampun, käyttöikää.

### Tietoja heijastettujen alkuperäisten kuvien tekijänoikeuksista:

Tämän projektorin käyttäminen kaupalliseen hyötymistarkoitukseen tai yleisön huomion kiinnittämiseen esimerkiksi kahviloissa tai hotelleissa tavalla, johon kuuluu kuvan pakkaaminen tai pakkauksen purkaminen seuraavilla menetelmillä, voi aiheuttaa tilanteita, jotka voivat loukata lain suojaamia tekijänoikeuksia:

[KUVASUHDE], [KEYSTONE], suurennus ja muut vastaavat toiminnot.

** Terveysvaroitukset 3D-kuvien käyttäjille**

Ennen kuin aloitat katselun, muista lukea terveyteen liittyvät varoitukset, jotka on mainittu 3D-lasien mukana tulevassa käyttöoppaassa tai 3D-sisällön, kuten Blu-ray levyjen, videopelien, tietokoneen videotiedostojen tms. mukana. Haitallisten oireiden välttämiseksi, noudata seuraavia:

- Älä käytä 3D-silmälaseja, kun katselet muita kuin 3D-kuvia.
- Pidä vähintään 2 metrin etäisyys valkokankaan ja käyttäjän välillä. 3D-kuvien katselu liian läheltä voi rasittaa silmiä.
- Vältä 3D-kuvien pitkäaikaista katselua. Pidä vähintään 15 minuutin tauko jokaisen katselutunnin välein.
- Jos sinulla tai jollain perheenjäsenelläsi on ollut valoherkkyysohtauksia, ota yhteys lääkäriin ennen 3D-kuvien katselua.
- Jos 3D-kuvien katselun aikana ilmenee pahoinvointia, huimausta, päänsärkyä, näköhäiriöitä, kouristuksia tai turtumista, lopeta katselu. Jos oireet jatkuvat, ota yhteys lääkäriin.
- Katso 3D-kuvia näytön edestä. Vinossa kulmassa katselu voi aiheuttaa väsymystä tai silmien rasitusta.

**AUTOM. SAMMUTUS-toiminto**

[AUTOM. SAMMUTUKSEN] tehdasasetus on 15 minuuttia. Jos tulosignaalia ei vastaanoteta, eikä projektorin toimintoja suoriteta 15 minuuttiin, projektorin virta sammutetaan automaattisesti virrankulutuksen säästämiseksi. Ohjatakseksi projektorin ulkoisesta laitteesta, aseta [AUTOM. SAMMUTUS] kohtaan [OFF]. Katso lisätietoja sivulta [133](#).



## Projektorin asennusväli

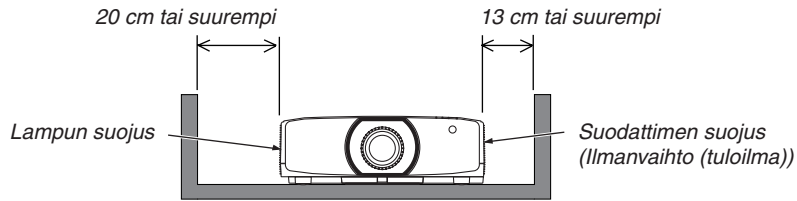
Varaa runsaasti tilaa projektorin ja ympärillä olevien esineiden väliin alla kuvatulla tavalla.

Kuuma tuuletusilma joka tulee ulos laitteesta saattaa imeytyä takaisin laitteeseen.

Vältä projektorin asentamista paikkaan, jossa poistoilma HVAC:sta on suunnattu projektoriin.

Kuumennettu ilma HVAC:sta saattaa joutua projektorin sisäänottoventtiiliin. Jos näin tapahtuu, projektorin sisälämpötila nousee liian kuumaksi, jolloin ylikuumenemissuoja kytkee automaattisesti projektorista virran pois.

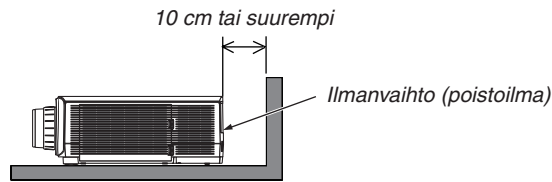
### Esimerkki 1 - Jos projektorin molemmilla puolilla on seinä.



#### HUOMAUTUS:

Kuvasta näet, kuinka paljon tyhjää tilaa tulee jättää projektorin vasemmalle ja oikealle puolelle olettaen, että riittävästi tyhjää tilaa on jätetty projektorin eteen, taakse ja päälle.

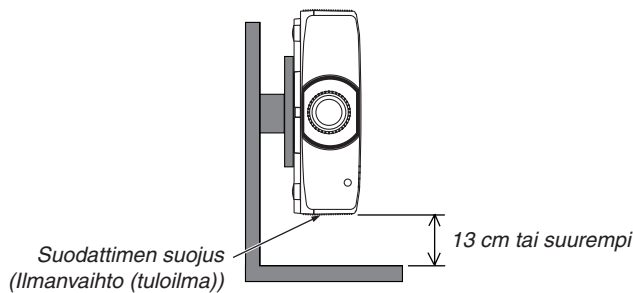
### Esimerkki 2 - Jos projektorin takana on seinä.



#### HUOMAUTUS:

Kuvasta näet, kuinka paljon projektorin taakse tulee jättää tyhjää tilaa olettaen, että riittävästi tyhjää tilaa on jätetty projektorin päälle ja sen oikealle ja vasemmalle puolelle.

### Esimerkki 3 – Projektorin pystyasennuksessa.



#### HUOMAUTUS:

- Piirroksessa esitetään asianmukainen turvaetäisyys jätettäväksi projektorin alle, edellyttäen että projektorin eteen, taakse ja yläpuolelle on jätetty tarpeellinen turvaetäisyys.
- Katso sivulta [150](#) esimerkki pystyasennuksesta.

# Sisällysluettelo

<b>Tärkeitä tietoja</b> .....	i
<b>1. Johdanto</b> .....	1
<b>1</b> Mitä pakkaus sisältää? .....	1
<b>2</b> Projektorin esittely .....	2
Onnitelut uuden projektorin hankkimisesta .....	2
Asennus .....	2
Videot.....	2
Verkko .....	3
Energiansäästö .....	3
Huoltaminen.....	4
Tietoja tästä käyttöoppaasta .....	5
<b>3</b> Projektorin osien nimet.....	6
Etuosa/yläosa .....	6
Takaosa.....	8
Säätimet/merkkivalopaneeli .....	9
Liitännät .....	10
<b>4</b> Kaukosäätimen osien nimet .....	11
Pari-tojen asentaminen .....	12
Kaukosäädintä koskevat varotoimet.....	12
Langattoman kaukosäätimen toimintasäde .....	13
<b>2. Kuvan heijastaminen (peruskäyttö)</b> .....	14
<b>1</b> Kuvan heijastamisen vaiheet.....	14
<b>2</b> Tietokoneen kytkeminen / Virtajohdon kytkeminen.....	15
Virtajohdon pysäyttimen käyttö .....	15
<b>3</b> Projektorin käynnistäminen .....	17
Objektiivin kalibroinnin suorittaminen .....	17
Aloitussyttöä (valikkokielen valintanyttöä) koskeva huomautus .....	18
<b>4</b> Lähteen valitseminen.....	19
Tietokone- tai videolähteen valitseminen.....	19
<b>5</b> Kuvan koon ja sijainnin säätäminen .....	21
Heijastetun kuvan sijainnin muuttaminen pystysuunnassa (objektiivin siirto) .....	22
Tarkennus .....	23
Soveltuva objektiivi: NP30ZL.....	24
Soveltuva objektiivi: NP11FL.....	25
Soveltuva objektiivi: NP40ZL/NP41ZL .....	26
Soveltuva objektiivi: NP43ZL.....	27
Zoomaus .....	28
Säätöalan säätäminen .....	29
<b>6</b> Tietokonesignaalin automaattinen optimointi.....	30
Kuvan säätäminen automaattisen säädön avulla.....	30
<b>7</b> Äänenvoimakkuuden pienentäminen tai suurentaminen .....	30
<b>8</b> Projektorin sammuttaminen.....	31
<b>9</b> Käytön jälkeen .....	32

<b>3. Käteviä ominaisuuksia</b> .....	33
<b>1</b> Kuvan ja äänen poiskytkeminen .....	33
<b>2</b> Muuta näyttövalikon sijaintia näytöllä.....	34
<b>3</b> Kuvan pysäyttäminen.....	35
<b>4</b> Kuvan suurentaminen.....	35
<b>5</b> Ekotilan vaihtaminen / ekotilan käytöllä saavutetun energiansäästön tarkistaminen [EKOTILA] .....	36
Saavutetun energiansäästön tarkistaminen [HIILILASKURI].....	37
<b>6</b> Vaaka- ja pystysuuntaisen keystone-vääristymän korjaaminen [TYYNYVÄÄRISTYMÄ] .....	38
<b>7</b> Näyttövalikon käyttäminen erikseen myytävällä USB-hiirellä.....	40
Valikon käyttö .....	40
Valikon sijainnin ohjaus.....	41
Geometrisen korjaus.....	41
<b>8</b> Projektorin luvattoman käytön estäminen [TURVATOIMINTO].....	43
<b>9</b> 3D-videoiden heijastaminen .....	46
3D-videoiden katselu tällä projektorilla .....	46
Kun videoita ei voida näyttää 3D-muodossa.....	48
<b>10</b> Projektorin ohjaaminen HTTP-selaimen avulla .....	49
<b>11</b> Objektiivin siirron, zoomin ja tarkennuksen säätöjen tallentaminen [OBJEKTIIVIN MUISTI].....	56
Säätöarvojen tallentaminen kohtaan [VIITEOBJ. MUISTI]:.....	56
Säädettyjen arvojen hakeminen kohdasta [VIITEOBJ. MUISTI]: .....	59
<b>4. Moniprojektoriesitys</b> .....	62
<b>1</b> Moniprojektoriesityksen toiminnot .....	62
Tapaus 1. Kahden videon samanaikainen heijastaminen käyttämällä yhtä projektoria [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ].....	62
Tapaus 2. Neljän projektorin käyttö (nestekidepaneeli: WUXGA) videoiden heijastamiseen 3 840 x 2 160 pikselin resoluutiolla [RUUDUKOINTI] .....	63
Huomioitavia asioita projektorien asennuksessa .....	65
<b>2</b> Kahden kuvan näyttäminen samanaikaisesti.....	66
Kahden näytön heijastaminen.....	67
Päänäytön vaihto alanäytön kanssa ja päinvastoin.....	68
Rajoitukset .....	69
<b>3</b> Kuvan näyttäminen käyttämällä [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] -ominaisuutta ..	70
Päällekkäisyyden asetus heijastusnäytöillä .....	71
[KAARIEN YHDISTÄMINEN].....	73
Mustan tason säätö.....	74
<b>5. Näyttövalikon käyttäminen</b> .....	76
<b>1</b> Valikoiden käyttäminen .....	76
<b>2</b> Valikon osat .....	77
<b>3</b> Valikkokohteiden luettelo .....	78
<b>4</b> Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [TULO].....	84
<b>5</b> Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [SÄÄDÄ] .....	88
[KUVA] .....	88
[KUVA-ASETUKSET].....	92

[VIDEO].....	96
[3D-ASETUKSET].....	98
Objektiivin muistitoiminnon käyttäminen [OBJEKTIIVIN MUISTI].....	99
<b>6</b> Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [DISPLAY] .....	101
[PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ].....	101
[GEOMETRINEN KORJAUS].....	103
[REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] .....	108
[MONIPROJEKTORIESITYS] .....	109
<b>7</b> Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [ASETUS].....	111
[VALIKKO(1)].....	111
[VALIKKO(2)].....	113
[ASENNUS].....	114
[SÄÄDIN].....	118
[VERKKOASETUKSET].....	125
[LÄHDEVAIHTOEHDOT].....	130
[VIRTAVALINNAT] .....	132
Tehdasasetusten palauttaminen [PALAUTA].....	134
<b>8</b> Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [TIEDOT] .....	136
[KÄYTTÖAIKA].....	136
[LÄHDE(1)].....	137
[LÄHDE(2)].....	137
[LÄHDE(3)].....	137
[LÄHDE(4)].....	138
[KAAPELILÄHIVERKKO] .....	138
[VERSION].....	138
[MUUT].....	139
[OLOSUHTEET].....	139
[HDBaseT] .....	140
<b>6. Kytkeminen muihin laitteisiin</b> .....	141
<b>1</b> Objektiivin (myydään erikseen) kiinnittäminen .....	141
Objektiivin kiinnittäminen .....	141
Objektiivin irrottaminen .....	142
<b>2</b> Kytkevien tekeminen .....	143
Analoginen RGB-signaaliyhteys .....	143
Digitaalinen RGB-signaaliyhteys.....	144
Komponenttitulon kytkeminen .....	146
HDMI-tulon kytkeminen.....	147
Liittäminen HDBaseT-lähetinlaitteeseen (kaupallisesti saatavilla) .....	148
Useiden projektoreiden yhdistäminen .....	149
Pystyheijastus (pystyasento).....	150
Kaapelilähiverkkoon kytkeminen.....	152
<b>7. Huoltaminen</b> .....	153
<b>1</b> Suodattimien puhdistaminen .....	153
<b>2</b> Objektiivin puhdistaminen.....	155
<b>3</b> Kotelon puhdistaminen .....	155
<b>4</b> Lampun vaihtaminen .....	156
<b>5</b> Suodattimien vaihtaminen .....	160

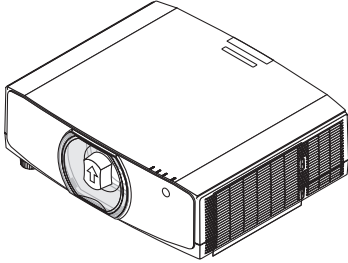
<b>8. Liite</b> .....	162
① Heijastusetäisyys ja näytön koko .....	162
Objektiivien tyypit ja heijastusetäisyydet .....	162
Näyttökokojen ja etäisyyksien taulukot .....	166
Objektiivinsiirtoalue .....	167
② Luettelo yhteensopivista tulosignaaleista .....	169
③ Tekniset tiedot .....	172
④ Kotelon mitat .....	175
⑤ Kaapelikotelon (myydään erikseen) asentaminen .....	176
⑥ Pinnien järjestys ja pääliittimien signaalien nimet .....	177
⑦ Taustalogon muuttaminen (virtuaalityökalu) .....	179
⑧ Vianmääritys .....	180
Kunkin merkkivalon ominaisuudet .....	180
Merkkivaloviesti (statusviesti) .....	180
Merkkivaloviesti (virheviesti) .....	182
Selitys POWER-merkkivalosta ja valmiustilasta .....	183
Yleisiä ongelmia ja ratkaisuja .....	185
Jos kuvaa ei näy tai se ei näy oikein .....	187
⑨ Tietokoneen ohjaukoodit ja kaapeliliitäntä .....	188
⑩ Vianmäärityksen tarkistusluettelo .....	191
⑪ REKISTERÖI PROJEKTORISI! (Yhdysvaltojen, Kanadan ja Meksikon asukkaille) ...	193

# 1. Johdanto

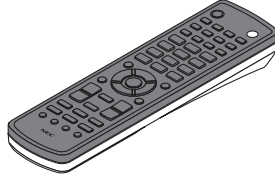
## 1 Mitä pakkaus sisältää?

Tarkista, että pakkauksessa on kaikki tässä luetellut osat. Jos jotakin puuttuu, ota yhteyttä jälleenmyyjään. Säilytä alkuperäinen laatikko ja pakkausmateriaalit sen varalta, että joudut joskus lähettämään projektorin.

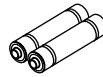
Projektorin



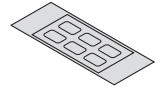
Objektiivin pölysuojus (24F53241)  
\* Projektori toimitetaan ilman objektiivia. Tietoja objektiivityypeistä ja heijastusyksyksistä on sivulla 162.



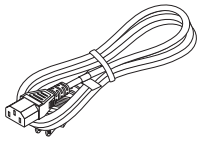
Kaukosäädin  
(7N901081)



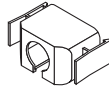
AA-alkaliparitot (x2)



Tulovalinnan merkkitarra



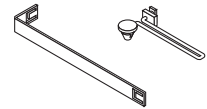
Virtajohto  
(USA: 7N080241)  
(EU: 7N080022)



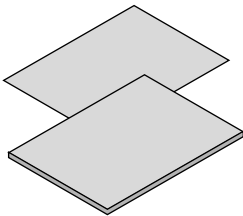
Virtajohdon pysäytin  
(24F53221/24F53231)  
Ennaltaehkäisevä toimipide, jottei virtajohto putoaisi pois paikoiltaan.



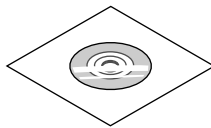
Objektiivin varkaudenestoruuvi  
(24V00941)  
Tämä ruuvi vaikeuttaa projektoriin asennetun objektiivin irrottamista. (→ sivu 142)



Hihnät (lampun ja suodattimen suojusten pois putoamisen estämiseksi) (24F54161, 24F54151)  
Lampun ja suodattimen suojuksiin kiinnitettävät hihnät estävät niitä putoamasta, jos projektori ripustetaan kattoon.



- Tärkeää tietoa (Pohjois-Amerikan alueelle: 7N8N7661)
- Pika-asennusopas (Pohjois-Amerikan alueelle: 7N8N7672) (Pohjois-Amerikan ulkopuolelle: 7N8N7672 ja 7N8N7681)



NEC-projektorin CD-ROM-levy  
Käyttöopas (PDF)  
(7N952552)

### Vain Pohjois-Amerikka

Rajoitettu takuu

### Eurooppalaiset asiakkaat:

Voimassa olevat takuehdot löytyvät verkkosivuiltamme:

[www.nec-display-solutions.com](http://www.nec-display-solutions.com)

## 2 Projektorin esittely

Tässä osassa esitellään projektori sekä sen ominaisuudet ja säätimet.

### Onnittelut uuden projektorin hankkimisesta

Tämä on yksi tämän hetken markkinoiden parhaista projektoreista. Projektorin avulla voi heijastaa halkaisijaltaan jopa 500 tuuman kokoisia (mitattu kulmasta kulmaan) tarkkoja kuvia PC- tai Mac-tietokoneesta (pöytäkoneesta tai kannettavasta), videonauhurista, Blu-ray-soittimesta tai asiakirjakamerasta.

Projektoria voi käyttää joko pöydän päältä tai liikuteltavalta alustalta, tai sen voi asentaa kiinteästi kattoon\*<sup>1</sup>. Projektorilla voi myös heijastaa kuvia valkokankaan takaa. Kaukosäädintä voi käyttää langattomasti.

\*<sup>1</sup> Älä yritä asentaa projektoria kattoon itse.

Toimivuuden takaamiseksi ja loukkaantumisvaaran vähentämiseksi asennus tulee jättää pätevän asentajan tehtäväksi.

Lisäksi katon on kestettävä projektorin paino ja asennuksen on oltava paikallisten rakennusmääräysten mukainen. Kysy lisätietoja jälleenmyyjältä.

### Asennus

#### • Teräväpiirtoinen ja kirkas nestekidetyyppinen projektori

Malli	Kirkkaus	Resoluutio	Kuvasuhde
PA803U	8 000 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10
PA723U	7 200 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10
PA653U	6 500 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10
PA853W	8 500 lm	WXGA (1 280 × 800)	16:10
PA703W	7 000 lm	WXGA (1 280 × 800)	16:10
PA903X	9 000 lm	XGA (1 024 × 768)	4:3

#### • Laaja valikoima vaihtoehtoisia objektiiveja valittavissa eri asennuspaikkoja varten

Projektori tukee kahdeksaa erityyppistä objektiivia, jotka sopivat erilaisiin asennuspaikkoihin ja heijastusmenetelmiin.

Lisäksi objektiivit voi asentaa ja irrottaa yhdellä kosketuksella.

Huomaa, ettei projektorissa ole toimitushetkellä objektiivia asennettuna. Osta valinnaiset objektiivit erikseen.

#### • Moottoroitu objektiivin ohjaustoiminto heijastetun kuvan sijainnin helppoa säätämistä varten

Heijastetun kuvan (objektiivinsiirto) sijaintia voidaan säätää painikkeilla joko kotelon sivupinnalla olevasta ohjauspaneelistä tai kaukosäätimestä.

#### • Asennuskulma 360° (vapaasti kallistettava)

Projektoria voi asentaa mihin tahansa kulmaan (360°), muttei kuitenkaan ei kallistettuna vasempaan tai oikeaan.

#### • Pystyheijastus on mahdollinen

Tällä projektorilla voidaan heijastaa pystyasennossa, kun projektorinäyttöä on käännetty 90°.

### Videot

#### • Laaja tulo-/lähtöliitäntävalikoima (HDMI, DisplayPort, HDBaseT jne.)

Projektori on varustettu useilla eri tulo-/lähtöliitäntöillä: HDMI (tulo × 2), DisplayPort, HDBase T (tulo × 1, lähtö × 1), tietokone (analoginen) jne.

Projektoria HDMI-tulo, DisplayPort-tuloliitännät ja HDBaseT-portit tukevat HDCP:tä.

#### • HDMI ja HDBaseT tukevat HDCP 2.2/1.4 -teknologiaa

#### • DisplayPort tukee HDCP 1.4 -teknologiaa

#### • 2 kuvan samanaikainen näyttö (PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ)

Yhdellä projektorilla voidaan heijastaa kaksi kuvaa samanaikaisesti.

Kahdelle kuvalle on kahdenlaisia asetelutyyppöjä: "kuva kuvassa", joka näyttää alikuvan pääkuvan sisällä, ja

”kuvat vierekkäin”, joka näyttää pää- ja alikuvat vierekkäin.

- **Moniprojektoresitys, jossa käytetään useita projektoreita**

Projektori on varustettu HDBaseT IN / Ethernet ja HDBaseT OUT / Ethernet -porteilla. Useita projektoreita, joilla on sama kirkkaus ja resoluutio, eli korkeintaan neljä yksikköä voidaan kytkeä ketjuun LAN \*1-kaapelilla näiden liitäntöjen kautta ilman videokaapelia. Korkealaatuinen kuva saavutetaan jakamalla ja heijastamalla korkearesoluutioisia videoita eri projektoreiden kesken.

Lisäksi näyttöjen rajat tasoitetaan reunojen häivytystoimintoa käyttämällä.

\*1 Käytä kaupallisesti saatavaa CAT 5e STP -kaapelia tai yhtä korkeamman määrittelytason kaapelia.

- **Saumaton vaihtotoiminto tekee näytönvaihdosta sujuvampaa signaalin vaihtamisen yhteydessä**

Kun tuloliitintä vaihdetaan, ennen vaihtoa heijastettu kuva säilyy näytössä eikä signaalin häviäminen aiheuta kuvakatkosta ennen uuden kuvan heijastamista.

- **Tukee HDMI 3D -formaattia**

Tätä projektoria voidaan käyttää 3D-videoiden katseluun käyttämällä kaupallisesti saatavia aktiivisuljintyyppin 3D-laseja ja 3D-lähettimeä, jotka tukevat Xpand 3D -tekniikkaa.

### Verkko

- **Tukee kaapelilähiverkkoa**

Varustettu LAN- ja HDBaseT/Ethernet (RJ-45) -porteilla. Hyödyntämällä näihin portteihin kytkettyä kaapelilähiverkkoa, on mahdollista ohjata projektoria tietokoneella.

- **CRESTRON ROOMVIEW ja Extron XTP -yhteensopivuus**

Projektori tukee CRESTRON ROOMVIEW ja Extron XTP -tekniikoita, joiden avulla useita verkkoon kytkettyjä laitteita voidaan hallita ja ohjata tietokoneesta käsin. Lisäksi ne mahdollistavat kuvien lähettämisen ja ohjaamisen projektoriin kytketyllä Extron XTP -lähettimellä.

- **Hyödylliset apuohjelmat (User Supportware) vakiovarusteina**

Projektori tukee apuohjelmiamme (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool jne).

NaViSet Administrator 2 auttaa ohjaamaan projektoria tietokoneella kaapelilähiverkkoyhteyden välityksellä.

Virtual Remote Toolin avulla voit käyttää virtuaalista kaukosäädintä eri toimintoihin, kuten projektorin päälle ja pois kytkemiseen ja signaalin valitsemiseen kaapelilähiverkkoyhteyden välityksellä. Lisäksi siinä on toiminto, jolla voi lähettää kuvan projektoriin ja rekisteröidä sen logodataksi.

Käy lataamassa kukin ohjelmisto verkkosivustollamme.

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

### Energiansäästö

- **Energiaa säästävä suunnittelu ja 0,15 W:n virrankulutus valmiustilassa (100–130 V) / 0,21 W (200–240 V)**

Kun näyttövalikon valmiustila-asetuksena on ”NORMAALI”, virranhallinnan aktivoiva virrankulutus on valmiustilassa 0,15 W (100–130 V) / 0,21 W (200–240 V) ja 0,11 W (100–130 V) / 0,16 W (200–240 V), kun LAN ei ole käytössä.

- **Pienitehoinen ”ekotila” ja ”hiililaskuri”-näyttö**

Projektorissa on ”ekotila”-asetus, joka pienentää virrankulutusta käytön aikana. Lisäksi ekotilan aikainen virransäästövaikutus muunnetaan CO<sub>2</sub>-päästöjen vähennysten määräksi, ja tämä tieto näytetään vahvistusviestissä, joka näkyy, kun virta kytketään pois päältä sekä näyttövalikon ”Tiedot”-kohdassa (HIILILASKURI).



### **Huoltaminen**

- **Lampun enimmäisvaihto aika on 5 000 tuntia ja suodattimen 10 000 tuntia.**

Kun käytetään ekotilaa, lampun vaihto aika\* pitenee enintään 5 000 tuntiin.

\* Tätä aikaa ei voida taata.

Samaan aikaan suodattimen enimmäiskäyttöaika on 10 000 tuntia.\*\*

\*\* Tämä vaihtelee projektorin asennusolosuhteiden mukaan.

\* Todelliset valikot saattavat olla erilaisia kuin tässä käyttöoppaassa olevat valikkokuvat.

### Tietoja tästä käyttöoppaasta

Nopein tapa päästä alkuun on varata aikaa ja tehdä asiat oikein heti ensimmäisellä kerralla. Varaa riittävästi aikaa käyttöoppaaseen tutustumiseen. Se voi säästää aikaa myöhemmin. Käyttöoppaan jokaisen osan alussa on tiivistelmä. Jos kyseinen osa ei koske sinua, voit ohittaa sen.

### Resoluutioon perustuva merkintä

Nämä ilmaisevat malliryhmien kuvauksia nestekidepaneelien resoluution mukaan.

#### **WUXGA-tyyppi**

Soveltuu malleihin PA803U/PA723U/PA653U.

#### **WXGA-tyyppi**

Soveltuu malleihin PA853W/PA703W.

#### **XGA-tyyppi**

Soveltuu malliin PA903X.

\*Jos tyyppinimeä ei ole annettu, kuvaus koskee kaikkia malleja.

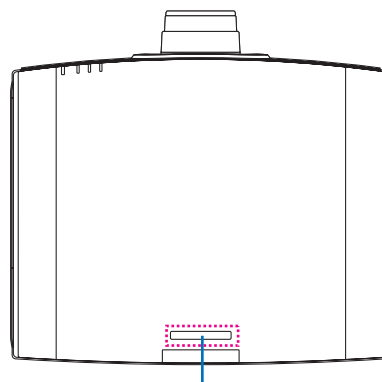
### Malliryhmien erottaminen toisistaan

#### **P A 8 0 3 U**

"U" tarkoittaa WUXGA-tyyppiä.

"W" tarkoittaa WXGA-tyyppiä.

"X" tarkoittaa XGA-tyyppiä.



Mallinimen symboli

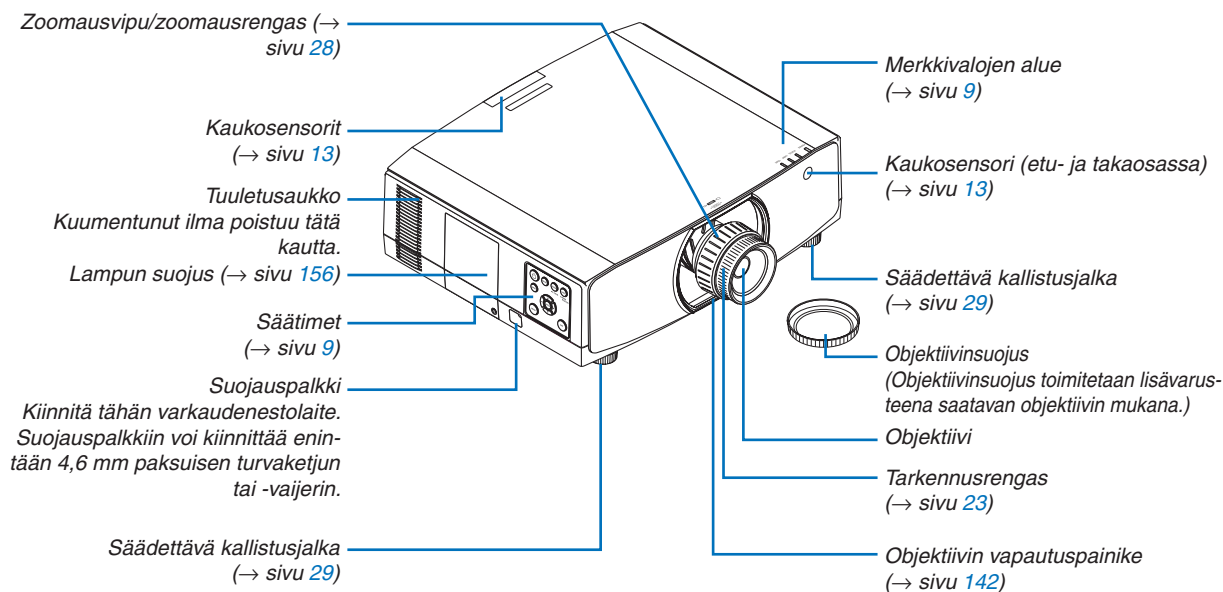
Esimerkki: PA803U

"NP-" ei näy kotelon yläosassa.

### 3 Projektorin osien nimet

#### Etuosa/yläosa

Objektiivi myydään erikseen. Alla oleva kuvaus koskee NP13ZL-objektiivin kiinnittämistä.



#### Hihnan kiinnitys

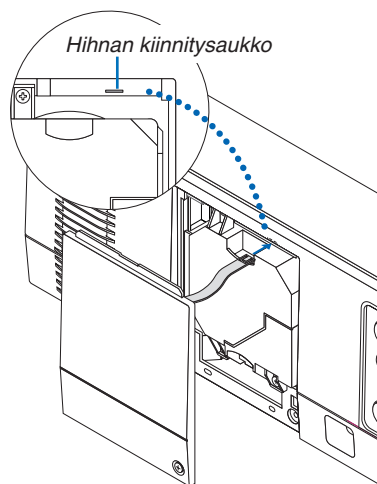
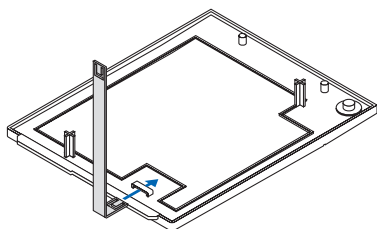
Kiinnitä ennen käytön aloittamista hihnat lampun ja suodattimen suojuksiin, jotta ne eivät pääsisi putoamaan pois.

#### Lampun suojus

Valmistelu: poista lampun suojus projektorista.

Katso lampun suojuksen asennusta käsittelevää kohtaa "Lampun vaihtaminen" sivulla 156.

**1. Aseta lampun suojushihnan L-muotoinen osa (litteä hartsimainen hihna) ulkonevaan osaan lampun suojuksen takapinnalla, kuten alla olevassa kuvassa.**



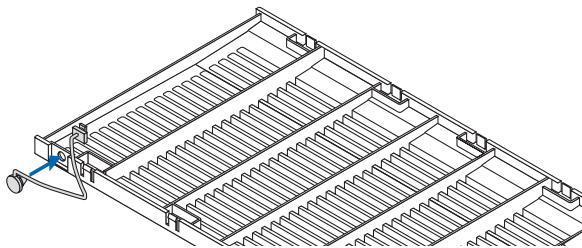
**2. Työnnä lampun suojushihnan vastakkainen pää projektorin rungossa olevaan aukkoon.**

## Suodattimen suojus

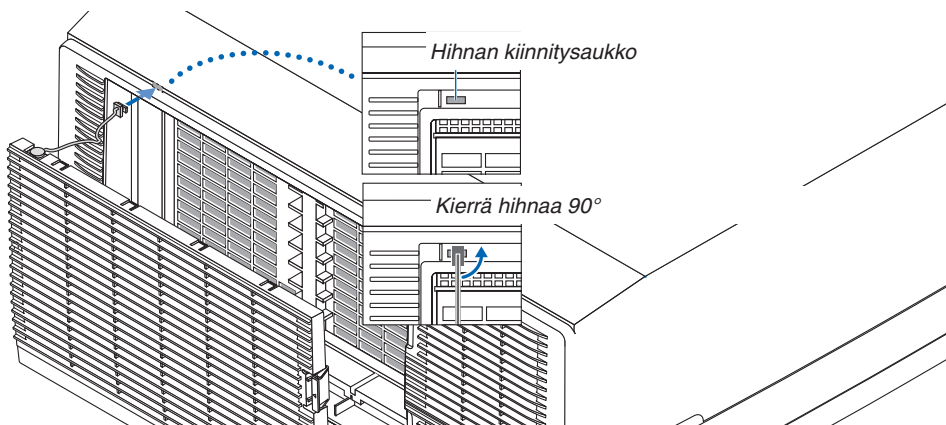
Valmistelu: poista suodattimen suojus projektorista.

Katso suodattimen suojuksen asennusta käsittelevä kohta ”Suodattimen vaihtaminen” sivulla 160.

1. Aseta suodattimen suojushihnan päässä oleva pyöreä ulkonema (hartsimainen hihna) suodattimen suojuksessa olevaan aukkoon.

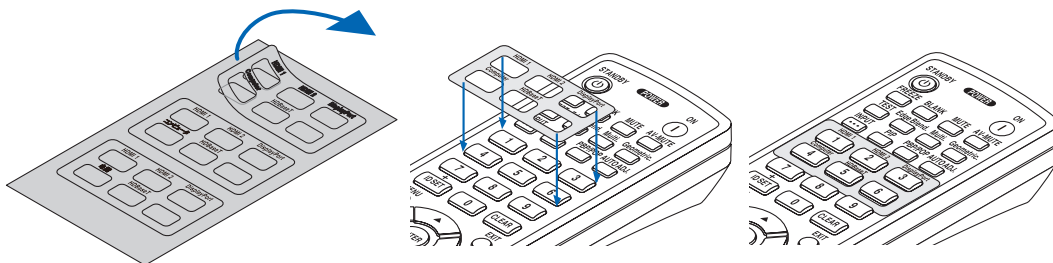


2. Aseta suodattimen suojushihnan vastakkaisessa päässä oleva neliömuotoinen ulkonema projektorin runkossa olevaan aukkoon ja kiinnitä hihna kiertämällä sitä 90°. Hihnan kiinnittäminen helpottuu, jos poistat suodattimen kerran.

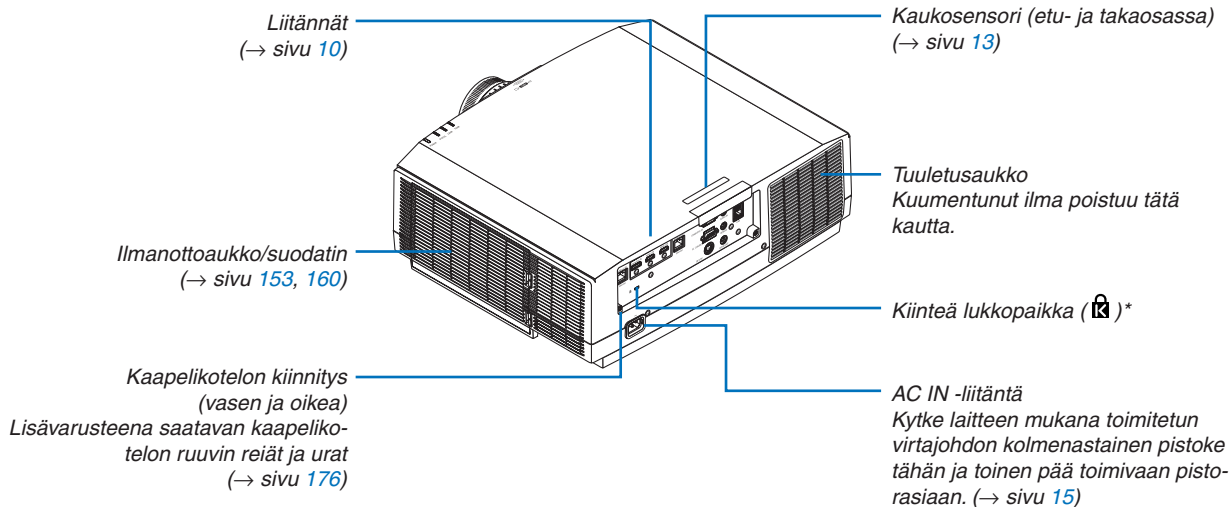


## Tulonvalinnan merkkitarran liimaaminen kaukosäätimeen

- Irrota tarran suojus ja kohdista tarran reiät painikkeisiin 1–6 ennen liimausta.
  - Varo liimatessasi, ettei tarra kosketa painikkeita.
  - Tämän käyttöoppaan selityksissä ja kuvissa tarra on liimattu paikalleen.

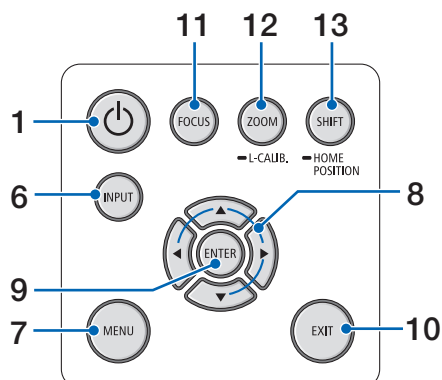
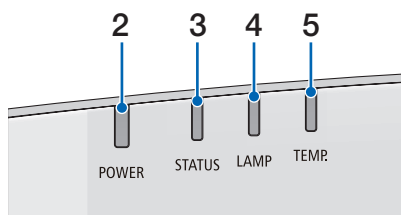





**Takaosa**



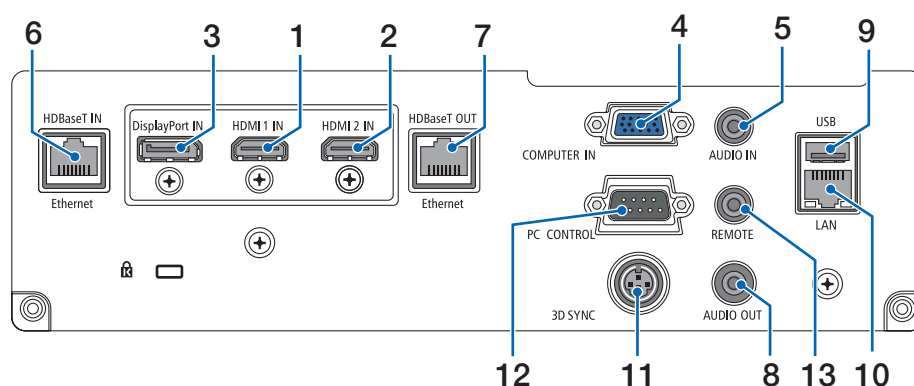
\* Tämä lukkopaikka tukee MicroSaver®-lukitusjärjestelmää.

## Säätimet/merkkivalopaneeli



1.  (POWER) -painike  
(→ sivu 17, 31)
2. POWER -merkkivalo  
(→ sivu 16, 17, 31, 180, 183)
3. STATUS-merkkivalo  
(→ sivu 180)
4. LAMP -merkkivalo  
(→ sivu 156, 180)
5. TEMP. -merkkivalo  
(→ sivu 36, 180)
6. INPUT-painike  
(→ sivu 19)
7. MENU-painike  
(→ sivu 76)
8.  / Äänenvoimakkuuspainikkeet   
(→ sivu 30, 76)
9. ENTER-painike  
(→ sivu 76)
10. EXIT-painike  
(→ sivu 76)
11. FOCUS -painike  
(→ sivu 26)
12. ZOOM/L-CALIB. -painike  
(→ sivu 28)
13. SHIFT/HOME POSITION -painike  
(→ sivu 22)

## Liitännät



1. **HDMI 1 IN -liitântä (tyyppi A)**  
(→ sivu 144, 145, 147)
2. **HDMI 2 IN -liitântä (tyyppi A)**  
(→ sivu 144, 145, 147)
3. **DisplayPort IN -liitântä**  
(→ sivu 144)
4. **COMPUTER IN- / komponenttituloliitântä (15-nastainen mini-D-sub)**  
(→ sivu 143, 146)
5. **COMPUTER AUDIO IN -miniliitântä (stereomini-liitântä)**  
(→ sivu 143, 145)
6. **HDBase T IN / Ethernet-portti (RJ-45)**  
(→ sivu 148, 149)
7. **HDBaseT OUT / Ethernet-portti (RJ-45)**  
(→ sivu 63, 149)
8. **AUDIO OUT -miniliitântä (stereomini-liitântä)**  
(→ sivu 143, 145, 147)
9. **USB-A-portti (tyyppi A)**  
(→ sivu 122)
10. **LAN-portti (RJ-45)**  
(→ sivu 152)
11. **3D SYNC -liitântä (3-nastainen mini-DIN)**  
(→ sivu 46)
12. **PC CONTROL -portti (9-nastainen D-sub)**  
(→ sivu 178)  
Tämän portin kautta voit kytkeä tietokoneen tai hallita järjestelmää. Sen avulla voit ohjata projektoria sarjaliitântäprotokollalla. Jos kirjoitat omaa ohjelmaa, katso tavallisimmat PC-ohjauskomennot sivulta 188.

13. **REMOTE-liitântä (stereomini-liitântä)**

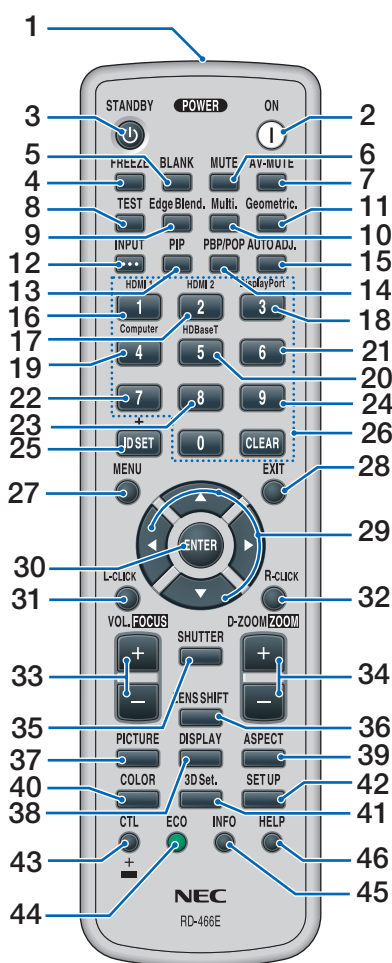
Liitântä langallista NEC RD-465E -kaukosäädintä varten.

Kytke projektori meidän RD-465E-kaukosäättimeemme kaupallisesti saatavalla langallisen kaukosäätimen kaapelilla.

**HUOMAUTUS:**

- Kun kaukosäätimen kaapeli on kytketty REMOTE-liitântään, kauko-ohjaus infrapunayhteydellä ei toimi.
- Kun [HDBaseT] on valittu kohdassa [KAUKOSENSORIT] ja projektori on yhdistetty kaupallisesti saatavaan HDBaseT-tuettuun lähettimeen, kaukosäätimen infrapuna- toimintoja ei voida käyttää, jos kaukosäätimen signaalin lähetys on määritetty lähettimestä. Infrapunaa käyttävää kaukosäädintä voidaan kuitenkin käyttää, kun lähettimen virtalähde on kytketty pois päältä.

## 4 Kaukosäätimen osien nimet



### 1. Infrapunalähetin

(→ sivu 13)

### 2. POWER ON -painike

(→ sivu 17)

### 3. STANDBY -painike

(→ sivu 31)

### 4. FREEZE -painike

(→ sivu 35)

### 5. BLANK -painike

(→ sivu 33)

### 6. MUTE -painike

(→ sivu 33)

### 7. AV-MUTE -painike

(→ sivu 33)

### 8. TEST -painike

(→ sivu 84)

### 9. Edge Blend. -painike

(→ sivu 71)

### 10. Multi. -painike

(→ sivu 109)

### 11. Geometric. -painike

(→ sivu 38, 103)

### 12. INPUT-painike

(→ sivu 19)

### 13. PIP-painike

(→ sivu 67)

### 14. PBP/POP-painike

(→ sivu 67)

### 15. AUTO ADJ. -painike

(→ sivu 30)

### 16. 1 (HDMI 1) -painike

(→ sivu 19)

### 17. 2 (HDMI 2) -painike

(→ sivu 19)

### 18. 3 (DisplayPort) -painike

(→ sivu 19)

### 19. 4 (Computer) -painike

(→ sivu 19)

### 20. 5 (HDBaseT) -painike

(→ sivu 19)

### 21. 6-painike

(ei käytettävissä tämän sarjan projektoreissa)

### 22. 7-painike

(ei käytettävissä tämän sarjan projektoreissa)

### 23. 8-painike

(ei käytettävissä tämän sarjan projektoreissa)

### 24. 9-painike

(ei käytettävissä tämän sarjan projektoreissa)

### 25. ID SET -painike

(→ sivu 123)

### 26. Numeropainikkeet/CLEAR-

painike

(→ sivu 123)

### 27. MENU-painike

(→ sivu 76)

### 28. EXIT-painike

(→ sivu 76)

### 29. ▲▼◀▶-painike

(→ sivu 76)

### 30. ENTER-painike

(→ sivu 76)

### 31. L-CLICK-painike\*

### 32. R-CLICK-painike\*

### 33. VOL./FOCUS +/- -painikkeet

(→ sivu 26)

(Toimii vain, kun NP40ZL, NP41ZL tai NP43ZL on kiinnitettyinä)

### 34. D-ZOOM/ZOOM (+)(-) -painike

(→ sivu 35)

(Toimii vain, kun NP40ZL, NP41ZL tai NP43ZL on kiinnitettyinä)

### 35. SHUTTER-painike

(ei käytettävissä tämän sarjan projektoreissa)

### 36. LENS SHIFT -painike

(→ sivu 22)

### 37. PICTURE-painike

(→ sivu 88)

### 38. DISPLAY-painike

(→ sivu 101)

### 39. ASPECT-painike

(→ sivu 94)

### 40. COLOR-painike

(→ sivu 90)

### 41. 3D Set. -painike

(→ sivu 46)

### 42. SETUP-painike

(→ sivu 111)

### 43. CTL-painike

(→ sivu 26, 28, 34)

### 44. ECO-painike

(→ sivu 36)

### 45. INFO-painike

(→ sivu 137)

### 46. HELP-painike

(→ sivu 136)

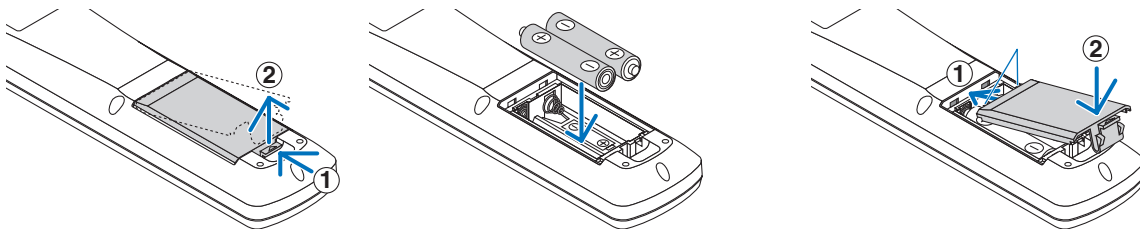
\* Seuraavat painikkeet toimivat vain, jos projektoriin on kytketty USB-kaapeli: ▲▼◀▶, L-CLICK ja R-CLICK.



### Paristojen asentaminen

1. Paina lukitussalppaa ja irrota paristokotelon kansi.
2. Asenna uudet paristot (AA). Varmista, että paristojen napaisuus (+/-) on oikea.
3. Liu'uta kantta takaisin paristojen päälle, kunnes se napsahtaa paikalleen.

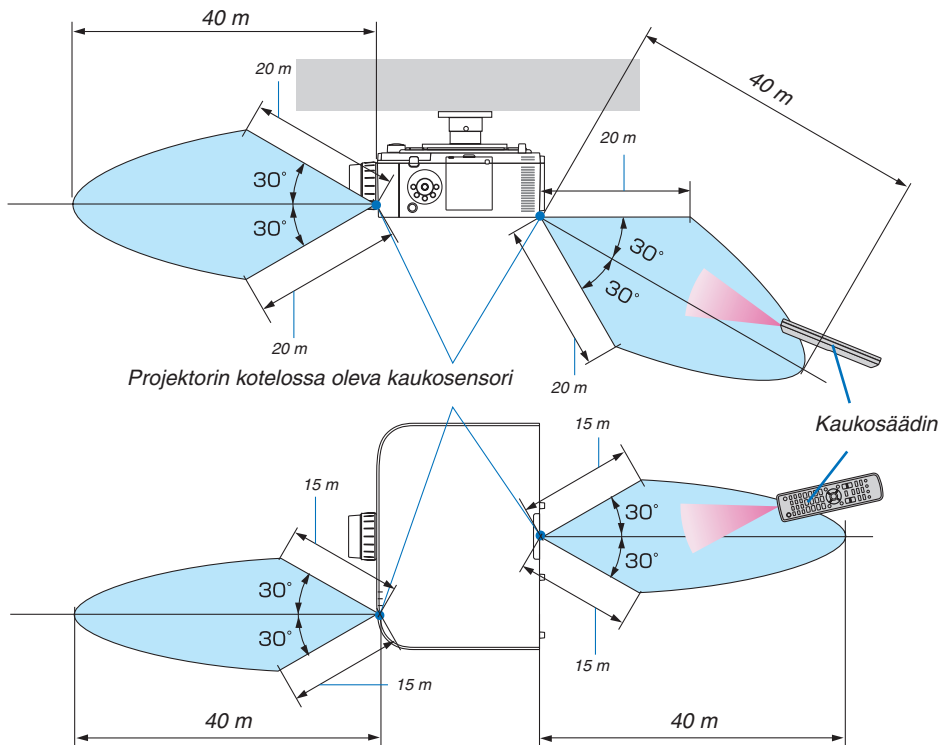
*HUOMAUTUS: älä käytä yhdessä uusia ja vanhoja paristoja tai erityyppisiä paristoja.*



### Kaukosäädintä koskevat varoitus

- Käsittele kaukosäädintä varoen.
- Jos kaukosäädin kastuu, pyyhi se heti kuivaksi.
- Vältä liiallista lämpöä ja kosteutta.
- Älä kuumenna tai pura paristoja tai anna niiden joutua oikosulkuun.
- Älä hävitä paristoja polttamalla.
- Jos et käytä kaukosäädintä pitkään aikaan, poista siitä paristot.
- Varmista, että paristojen napaisuus (+/-) on oikea.
- Älä käytä yhdessä uusia ja vanhoja paristoja tai erityyppisiä paristoja.
- Hävitä käytetyt paristot paikallisten määräysten mukaisesti.
- Vaihda kaukosäätimen kaksi paristoa samanaikaisesti täysin vastaaviin IEC 60086-5 -standardin mukaisiin AA-tyyppin alkaliparistoihin.

## Langattoman kaukosäätimen toimintasäde



- Infrapunasygnaali toimii näköyhteyden perusteella, kun etäisyys on enintään yllä mainitun mukainen ja projektori-kotelon kaukosensori on 60 asteen kulman sisällä.
- Projektori ei reagoi, jos kaukosäätimen ja sensorin välillä on näköesteitä tai jos sensoriin suuntautuu kirkas valo. Myös heikot paristot voivat estää projektorin ohjaamisen kaukosäätimellä.

## 2. Kuvan heijastaminen (peruskäyttö)

---

Tässä osassa kerrotaan, miten projektori käynnistetään ja miten kuva heijastetaan kankaalle.

### ① Kuvan heijastamisen vaiheet

#### Vaihe 1

- *Tietokoneen kytkeminen / Virtajohdon kytkeminen (→ sivu 15)*



#### Vaihe 2

- *Projektorin käynnistäminen (→ sivu 17)*



#### Vaihe 3

- *Lähteen valitseminen (→ sivu 19)*



#### Vaihe 4

- *Kuvan koon ja sijainnin säätäminen (→ sivu 21)*
- *Keystone-vääristymän korjaus [TYYNYVÄÄRISTYMÄ] (→ sivu 38, 103)*



#### Vaihe 5

- *Kuvan ja äänen säätäminen*
  - *Tietokoneen signaalin automaattinen optimointi (→ sivu 30)*
  - *Äänenvoimakkuuden pienentäminen tai suurentaminen (→ sivu 30)*



#### Vaihe 6

- *Esityksen tekeminen*



#### Vaihe 7

- *Projektorin sammuttaminen (→ sivu 31)*



#### Vaihe 8

- *Käytön jälkeen (→ sivu 32)*

### ② Tietokoneen kytkeminen / Virtajohdon kytkeminen

#### 1. Kytke tietokone projektoriin.

Tässä osassa esitellään peruskytkentä tietokoneeseen. Lisätietoja muista mahdollisista kytkennöistä on luvussa "(2) Kytkentöjen tekeminen" sivulla 143.

Liitä tietokonenäytön ulostuloliitin (15-nastainen mini D-sub) projektorin videon sisäänmenoliitäntään kaupallisesti saatavalla tietokonekaapelilla (ferriittisydämellä) ja kierrä tämän jälkeen liittimet kiinni nupeilla.

#### 2. Kytke mukana toimitettu virtajohto projektoriin.

Kytke ensin mukana toimitetun virtajohdon kolmenastainen pistoke projektorin AC IN -liitäntään ja kytke sitten mukana toimitetun virtajohdon toinen pistoke pistorasiaan. Älä käytä pistokesovitinta.

### Virtajohdon pysäyttimen käyttö

Jotta virtajohto ei irtoaisi vahingossa projektorin AC IN -liitännästä, käytä virtajohdon pysäytintä.

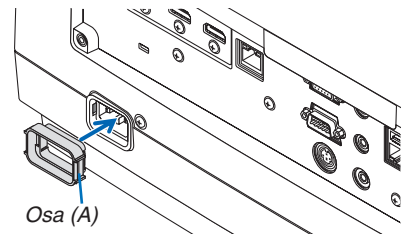


#### HUOMIO

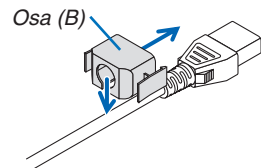
- Jotta virtajohto ei pääse löystymään, varmista, että virtajohdon pistokkeen kaikki piikit on työnnetty kunnolla projektorin AC IN -liitäntään, ennen kuin käytät virtajohdon pysäytintä. Jos virtajohto ei ole kunnolla kiinni, seurauksena voi olla tulipalo tai sähköisku.

Virtajohdon pysäytin koostuu osasta (A), joka tulee asentaa projektoriin ja osasta (B), joka tulee asentaa virtajohtoon.

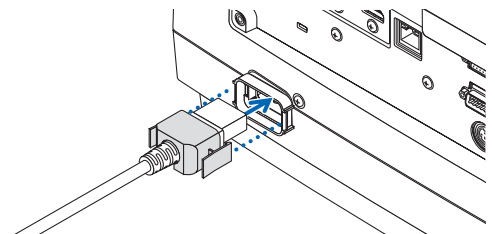
#### 1. Kiinnitä osa (A) projektorikotelon AC IN -terminaaliin.



#### 2. Kiinnitä osa (B) virtajohtoon.



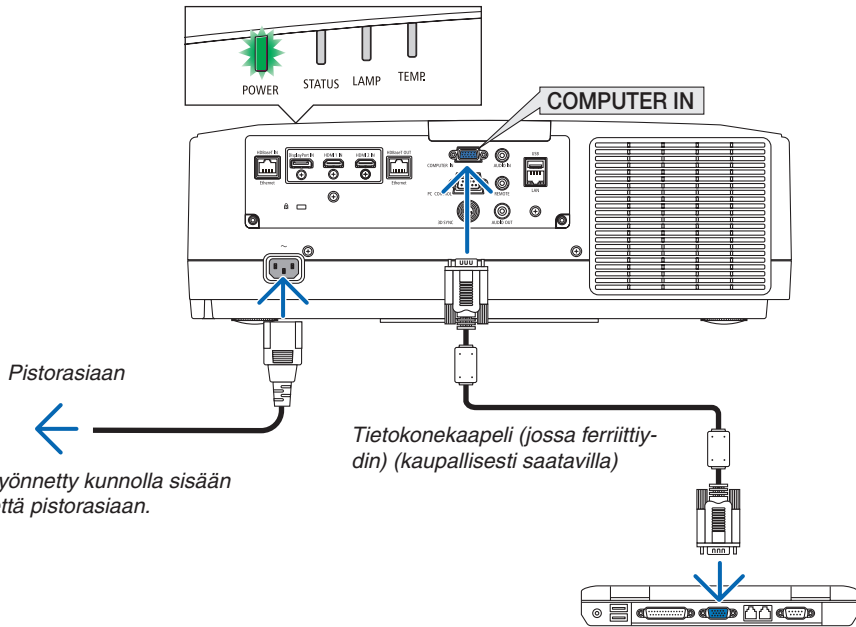
#### 3. Työnnä virtapistoketta AC IN -terminaaliin, kunnes virtajohdon pysäytin on kiinnittynyt kokonaan ja naksahdus kuuluu.



## 2. Kuvan heijastaminen (peruskäyttö)

Virtajohdon kytkemisen myötä projektorin POWER-merkkivalo syttyy palamaan vihreänä. Jos tulosignaaleja ei ole, laite siirtyy valmiustilaan.

(Tässä tilassa valmiustila on NORMAALI.) (→ sivu 183)



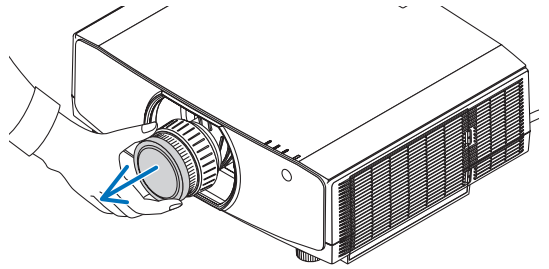
Varmista, että piikit on työnnetty kunnolla sisään sekä AC IN -liitäntään että pistorasiaan.

### **⚠ HUOMIO:**

Jotkin projektorin osat voivat kuumentua tilapäisesti, jos projektori sammutetaan POWER-painikkeella tai jos AC-virtalähde irrotetaan projektorin normaalikäytön aikana. Ole varovainen, kun nostat projektoria.

### 3 Projektorin käynnistäminen

#### 1. Poista objektiivinsuojus.



#### 2. Paina projektorin kotelon (POWER) -painiketta tai kaukosäätimen POWER ON-painiketta.

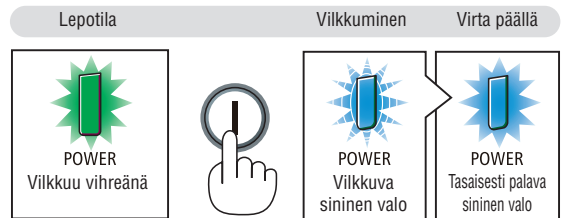
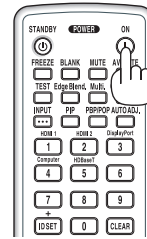
Vihreänä palava POWER-merkkivalo alkaa vilkkua sinisenä. Tämän jälkeen kuva heijastetaan näytölle.

VIHJE:

- Kun viesti "PROJEKTORI ON LUKITTU! ANNA SALASANA." näytetään, se tarkoittaa, että [TURVATOIMINTO]-ominaisuus on päällä. (→ sivu 43)
- Kun EKO-viesti näytetään, se tarkoittaa, että [EKOVIESTI]-asetukseksi on valittu [ON]. (→ sivu 112)

Kun olet käynnistänyt projektorin, varmista, että tietokone tai videosaalin lähde on kytketty päälle.

**HUOMAUTUS:** näkyvässä on sininen näyttö (sininen tausta), kun signaalia ei tule (tehtaan oletusvalikkoasetuksen mukaan).

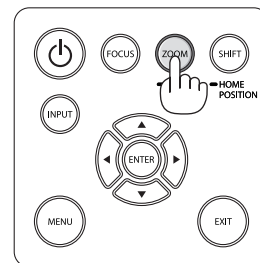


(→ sivu 180)

#### Objektiivin kalibroinnin suorittaminen

Kun olet asentanut erikseen saatavissa olevan objektiiviyksikön tai vaihtanut objektiiviyksikön, suorita [LINSIN KALIBROINTI] pitämällä kotelossa olevaa ZOOM/L-CALIB.-painiketta painettuna yli kaksi sekuntia.

Kalibrointi korjaa säädettävän zoomin, objektiivinsiirron ja tarkennusalueen. Jos kalibrointia ei suoriteta, et ehkä saa parasta mahdollista tarkennusta ja zoomausta, vaikka säätäisitkin niitä.



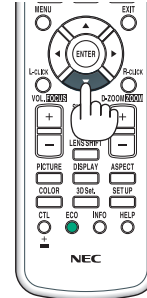
## 2. Kuvan heijastaminen (peruskäyttö)

### Aloitussyöttöä (valikkokielen valintanyttöä) koskeva huomautus

Kun käynnistät projektorin ensimmäisen kerran, näkyviin tulee aloitusvalikko. Tässä valikossa voit valita jonkin 29 valikkokielestä.

Jos haluat valita valikkokielen, toimi seuraavasti:

#### 1. Valitse jokin 30 valikkokielestä painamalla ▲-, ▼-, ◀- tai ▶-painiketta.

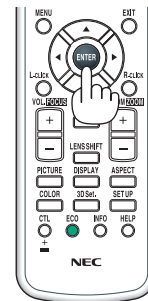


#### 2. Ota valinta käyttöön painamalla ENTER-painiketta.

Tämän jälkeen voit siirtyä käyttämään valikon valintoja.

Voit halutessasi valita valikkokielen myöhemmin.

(→ [KIELI] sivulla 80 ja 111)



### HUOMAUTUS:

- Aseta kellonaika ja päivämäärä, jos näyttöön tulee viesti [ASETA PÄIVÄMÄÄRÄ JA KELLONAIKA.]. (→ sivu 122)
- Jos tämä viesti ei näy, on suositeltavaa määrittää [PÄIVÄM. JA KELLON AS.].
- Jos katkaiset virran heijastuksen aikana (suora virrankatkaisu), odota noin 1 minuutti tai pidempään ennen kuin kytket virran takaisin päälle.
- Pidä objektiivinsuojus pois paikaltaan, kun projektorin virta on päällä.  
Jos objektiivinsuojus on paikallaan, se voi vääntyä lämmön vaikutuksesta.
- Jos jokin seuraavista tapahtuu, projektori ei käynnisty.
  - Jos projektorin sisäinen lämpötila on liian korkea, projektori havaitsee epätavallisen korkean lämpötilan. Tällöin projektori ei käynnisty sisäisen järjestelmän suojaamiseksi. Jos näin tapahtuu, odota, että projektorin sisäiset osat jäähtyvät.
  - Jos STATUS-merkkivalo palaa oranssina virtapainiketta painettaessa, [OHJAUSPANEELIN LUKKO] on päällä. Peruuta lukitus kytkemällä se pois päältä. (→ sivu 122)
  - Jos lamppu ei syty ja jos POWER-merkkivalo vilkkuu punaisena ja LAMP-merkkivalo syttyy palamaan punaisena, odota koko minuutti ja kytke sitten virta päälle.
- Kun POWER-merkkivalo vilkkuu sinisenä lyhyissä jaksoissa, virtaa ei voi katkaista virtapainikkeesta.
- Näyttö voi välkkyä välittömästi projektorin käynnistämisen jälkeen. Tämä on normaalia. Odota 3–5 minuuttia, kunnes lampun valo tasaantuu.
- Projektorin käynnistymisen jälkeen voi kestää jonkin aikaa, ennen kuin lampun valo kirkastuu.
- Jos kytket projektorin päälle heti lampun sammuttamisen jälkeen tai lämpötilan ollessa korkea, tuulettimet pyörivät jonkin aikaa ilman, että kuvaa näytetään, minkä jälkeen projektori tuo kuvan näkyviin.

### 4 Lähteen valitseminen

#### Tietokone- tai videolähteen valitseminen

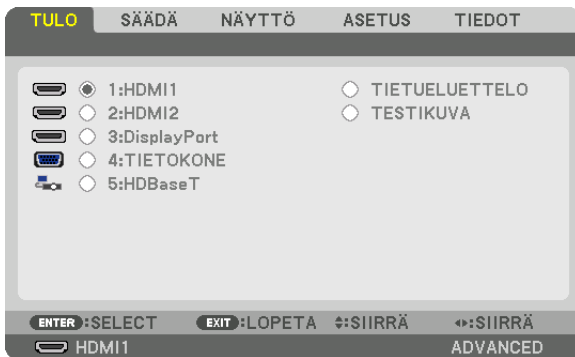
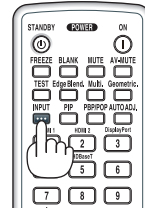
*HUOMAUTUS: kytke projektoriin liitetty tietokone tai videolähteenä toimiva laite päälle.*

#### Signaalin tunnistaminen automaattisesti

Paina INPUT-painiketta vähintään 1 sekunnin ajan. Projektori etsii käytettävissä olevaa tulosignaalin lähettä ja näyttää sen. Tulosignaalin lähde vaihtuu seuraavasti:

HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → TIETOKONE → HDBaseT → HDMI1 → ...

- Paina lyhyesti näyttääksesi [TULO]-näytön.



Paina ▼/▲-painikkeita löytääksesi sopivan kohteen sisäänmenolittännän ja paina sitten ENTER-painiketta vaihtaaksesi tulolähteen. Poistaaksesi valikkonäytön [TULO]-näytöstä paina MENU- tai EXIT-painiketta.

*VIHJE: Jos tulosignaalia ei ole, kyseinen tulo ohitetaan.*

#### Kaukosäätimen käyttäminen

Paina yhtä seuraavista painikkeista: 1/HDMI 1, 2/HDMI 2, 3/DisplayPort, 4/Computer tai 5/HDBaseT.





### Oletuslähteen valitseminen

Voit asettaa lähteen oletuslähteeksi, joka näytetään aina, kun projektori käynnistetään.

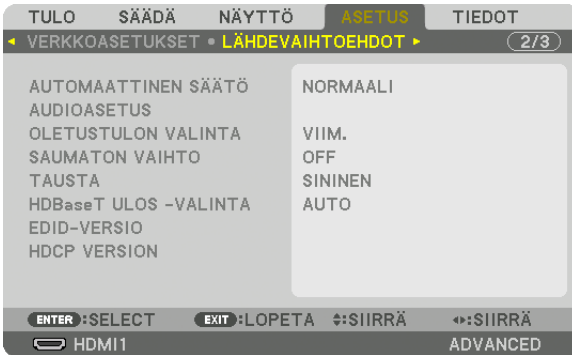
#### 1. Paina MENU-painiketta.

Valikko tulee esiin.

#### 2. Valitse [ASETUS] painamalla ►-painiketta ja valitse sitten [PERUS] painamalla ▼-painiketta tai ENTER-painiketta.

#### 3. Valitse [LÄHDEVAIHTOEHDOT] painamalla ►-painiketta ja paina ▼-painiketta tai ENTER-painiketta.

#### 4. Valitse [OLETUSTULON VALINTA] painamalla kolmesti ▼-painiketta ja paina ENTER-painiketta.



[OLETUSTULON VALINTA] -näyttö tulee esiin.

(→ sivu 130)



#### 5. Valitse haluamasi lähde oletuslähteeksi ja paina sitten ENTER-painiketta.

#### 6. Sulje valikko painamalla EXIT-painiketta muutaman kerran.

#### 7. Käynnistä projektori uudelleen.

Kohdassa 5 valitsemasi lähde heijastetaan.

**HUOMAUTUS:** Vaikka [AUTO]-toiminto olisi kytketty päälle, [HDBaseT]-vaihtoehtoa ei valita automaattisesti. Valitse [HDBaseT], jos haluat asettaa verkon oletuslähteeksi.

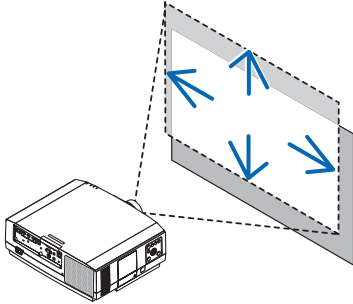
#### VIHJE:

- Kun projektori on valmiustilassa, COMPUTER IN -tuloliitäntään kytketyn tietokoneen signaali käynnistää projektorin ja heijastaa samanaikaisesti tietokoneen näytössä olevan kuvan. ([AUTOM. KÄYNN. VALINTA] → sivu 132)
- Windows 7 -näppäimistöillä voit asettaa ulkoisen näytön helposti ja nopeasti Windows- ja P-näppäinten yhdistelmällä.

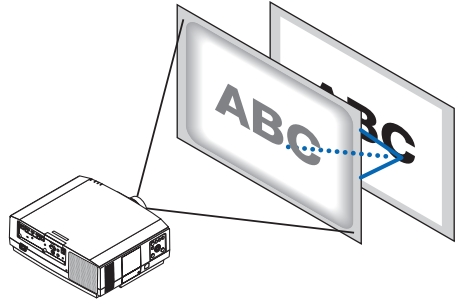
### 5 Kuvan koon ja sijainnin säätäminen

Säädä kuvan koko ja paikka objektiivin siirtosäätimellä, kierrettävän säätöjalan vivulla, zoomaus- tai tarkennusrenkaalla. *Johdot on jätetty pois tämän kappaleen piirroksista selvyys vuoksi.*

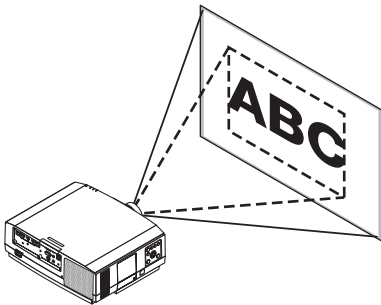
Heijastetun kuvan pysty- ja vaakasuuntaisen sijainnin säätäminen  
[Objektiivin siirto]  
(→ sivu 22)



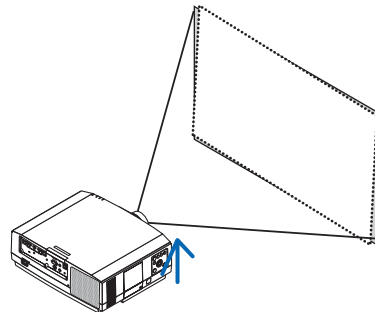
Tarkennuksen säätäminen  
[Tarkennusrenkas]  
(→ sivu 23)



Kuvan koon hienosäätö  
(→ sivu 28)



Heijastetun kuvan kallistuksen säätäminen  
[Säätöjalka] \*1  
(→ sivu 29)



**HUOMAUTUS** \*1: Jos haluat siirtää kuvan heijastuskohtaa korkeammalle kuin on mahdollista objektiivin siirtotoiminnolla, käytä säätöjalkoja.

### Heijastetun kuvan sijainnin muuttaminen pystysuunnassa (objektiivin siirto)

#### HUOMIO

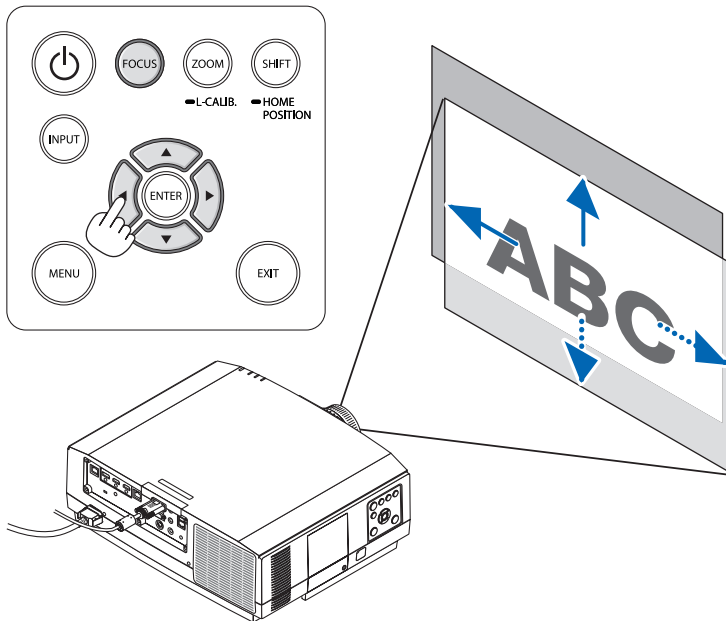
- Tee säädöt projektorin takaa tai sivulta. Säätöjen tekeminen projektorin edestä voi altistaa silmäsi voimakkaalle valolle, joka voi vahingoittaa niitä.
- Älä laita käsiäsi objektiivin kiinnitysalueelle, kun suoritat objektiivin siirtoa. Muuten sormesi voivat jäädä puristuksiin liikkuvan objektiivin väliin.

#### 1. Paina joko projektorin rungossa olevaa **SHIFT / HOME POSITION** -painiketta tai kaukosäätimen **LENS SHIFT** -painiketta.

[OBJEKTIIVINSIIRTO]-näyttö tulee esiin.



#### 2. Siirrä heijastettua kuvaa painamalla **▼▲◀▶**-painikkeita.



- Objektiivin palauttaminen alkuasentoon

Pida **SHIFT / HOME POSITION** -painiketta painettuna yli 2 sekuntia. Projektoriin kiinnitetty objektiivi palaa alkuasentoon. (suunnilleen keskikohtaan)

#### HUOMAUTUS:

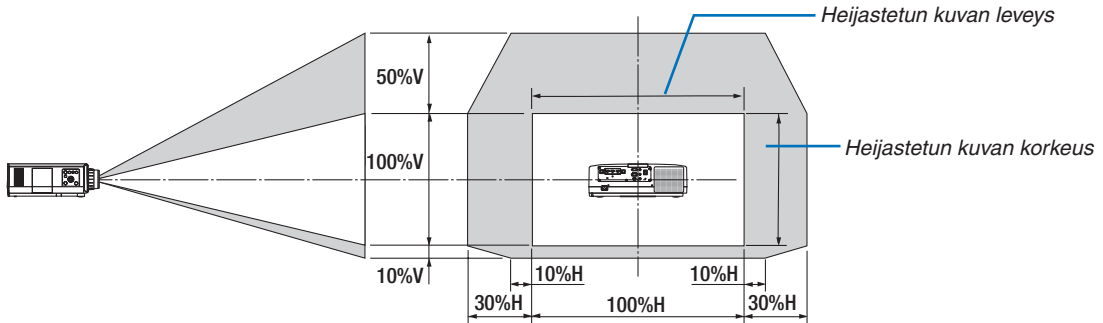
- Jos objektiivia siirretään suurin mahdollinen määrä viistosuunnassa, kuvan äärialueet jäävät mustiksi tai varjostetuiksi.
- Käytä NP11FL-objektiivia alkuasennossa.

## 2. Kuvan heijastaminen (peruskäyttö)

### VIHJE:

- Alla olevassa kuvassa näkyy objektiivin siirron säätöalue (heijastustapa: pöytä/etu) WUXGA-tyypille (pois lukien objektiivi NP30ZL).
- Katso sivulta [167](#) tietoa objektiivin siirron säätöalueesta WXGA-tyypille/XGA-tyypille ja kattokiinnitys-/etuheijastukselle.

NP803U/PA723U/PA653U



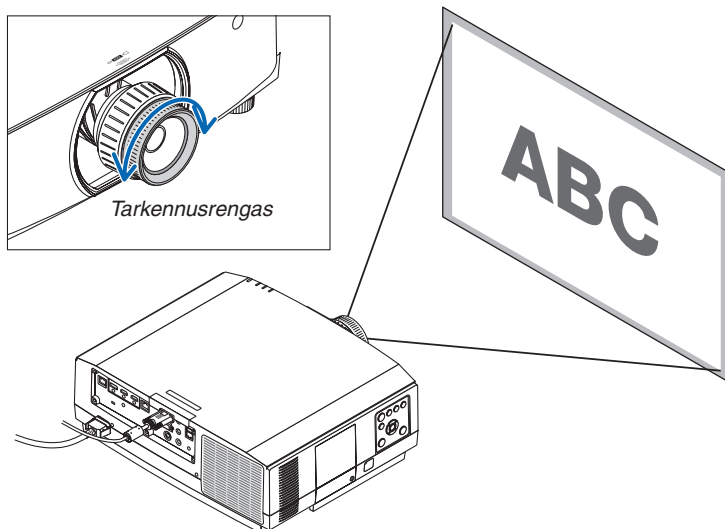
Symbolien selitykset: V tarkoittaa pystysuuntaa, (heijastetun kuvan korkeutta), H vaakasuuntaa (heijastetun kuvan leveyttä).

### Tarkennus

Tarkennusta kannattaa säätää sitten, kun projektori on ollut TESTIKUVA-tilassa yli 30 minuuttia. Katso TESTIKUVA käyttöoppaan sivulta [87](#).

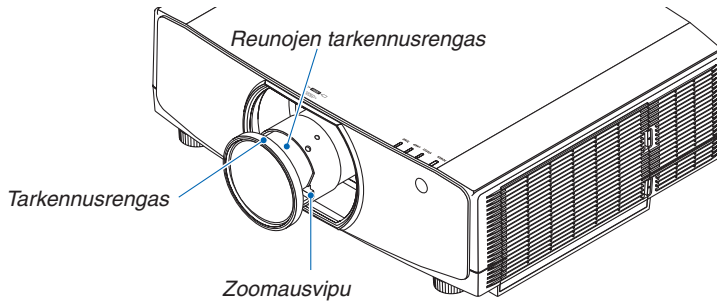
### Soveltuva objektiivi: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL

Käytä tarkennusrenkasta, jotta saavutat parhaan mahdollisen tarkennuksen.



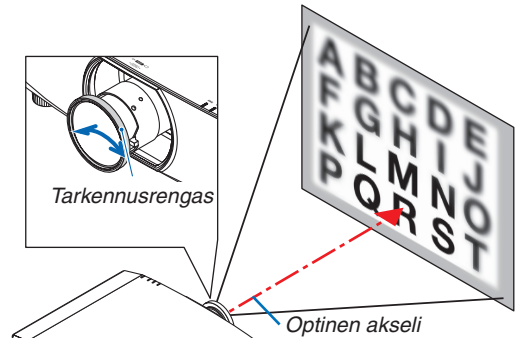
### Soveltuva objektiivi: NP30ZL

NP30ZL-linssiyksikkö kohdistaa reunojen tarkennuksen optisen akselin ympärille.



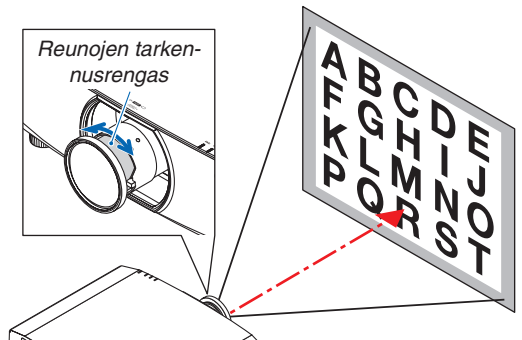
#### 1. Käännä tarkennusrenkasta vasemmalle ja oikealle kohdistaksesi tarkennuksen optisen akselin ympärille.

- \* Kuvassa näkyy esimerkki siitä, kun objektiivin siirron säätö on siirretty ylöspäin. Kuvan alaosa on säädetty. Kun objektiivi on keskellä, kuvan keskusta on säädetty.



#### 2. Käännä reunojen tarkennusrenkasta vasemmalle tai oikealle kohdistaksesi kuvan äärialueiden tarkennuksen.

- Tällöin tarkennus optisen akselin ympärillä (säädetty kohdassa (1)) säilyy ennallaan.



## 2. Kuvan heijastaminen (peruskäyttö)

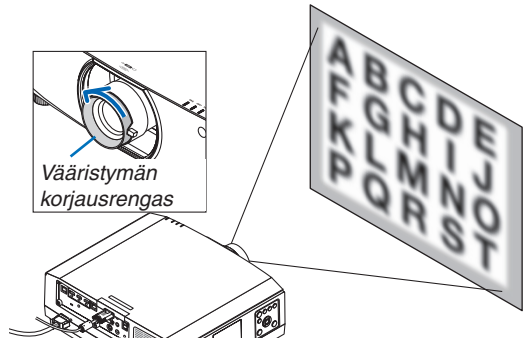
### Soveltuva objektiivi: NP11FL

NP11FL-objektiivilla voit säätää tarkennusta ja kuvan vääristymiä.

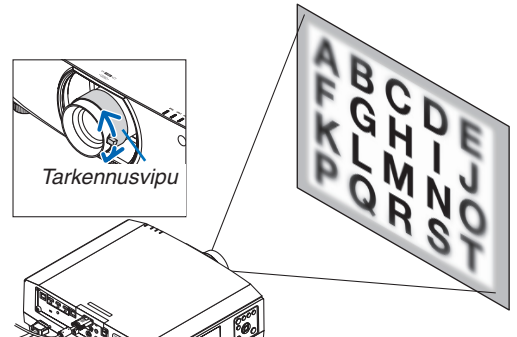
#### Valmistelutoimenpiteet:

Paina projektorin SHIFT / HOME POSITION -painiketta yli 2 sekunnin ajan siirtääksesi objektiivin takaisin alkuasentoon.

#### 1. Kierrä vääristymän korjausrenkas ääriäsemälle.



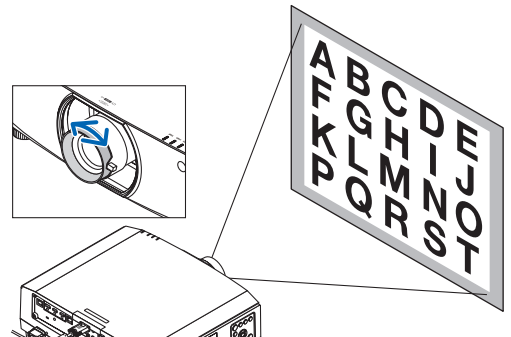
#### 2. Tarkenna kuvan keskikohta kiertämällä tarkennusvipua myötä- ja vastapäivään.



#### 3. Korjaa kuvan vääristymä vääristymän korjausrenkaalla. (Tämä tarkoittaa myös kuvan reuna-alueet.)

#### 4. Voit säätää koko kuvan tarkennusta tarkennusvivulla.

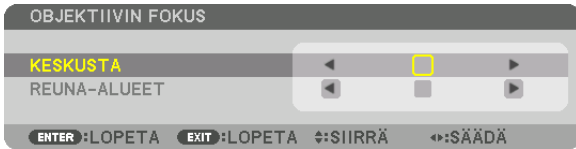
\* Jos kuvan keskikohdan tarkennus ei ole kohdallaan, kierrä vääristymän korjausrenkasta hieman vastapäivään. Kuvan keskikohdan tarkennuksen voi nyt säätää tarkennusvivulla.



### Soveltuva objektiivi: NP40ZL/NP41ZL

#### 1. Paina projektorin rungossa olevaa FOCUS-painiketta.

OBJEKTIIVIN TARKENNUS -hallintaikkuna tulee näkyviin.

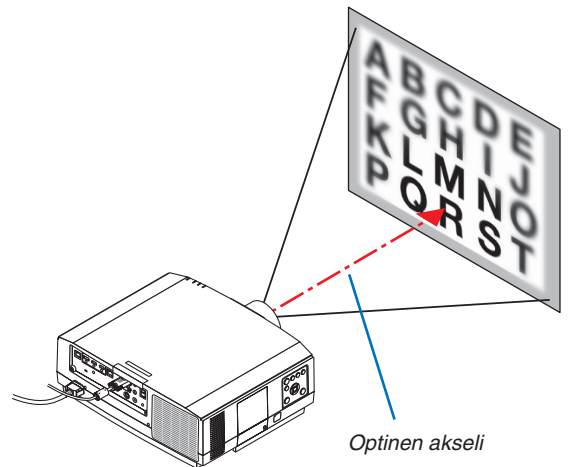
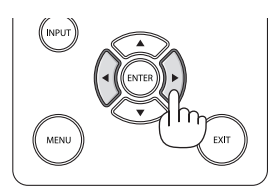
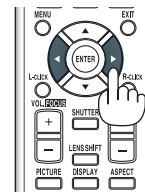
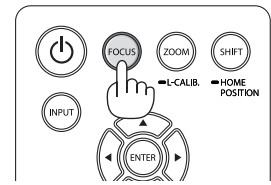
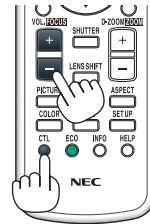


\* Säädä tarkennusta painamalla ◀▶-painikkeita. Vaihtoehtoisesti voit myös painaa kaukosäätimen CTL-painikkeen pohjaan ja painaa sitten ÄÄNENVOIMAKKUUS/FOCUS +/- -painiketta.

#### 2. Kun kohdistin on näyttövalikon KESKUSTASSA, paina joko ◀- tai ▶-painiketta kohdistaksesi tarkennuksen optisen akselin ympärille.

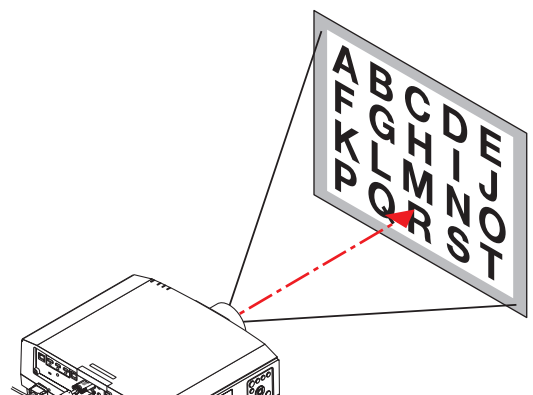
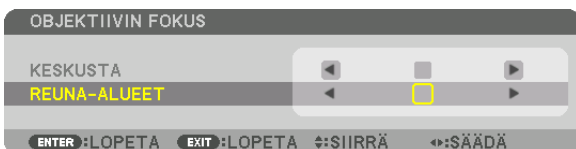
\* Kuvassa näkyy esimerkki siitä, kun objektiivin siirron säätö on siirretty ylöspäin. Kuvan alaosan tarkennus on kohdistettu.

Kun objektiivi on keskellä, tarkennus kuvan keskellä on kohdistettu.



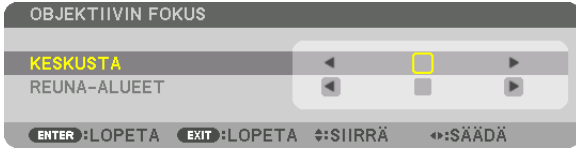
Optinen akseli

#### 3. Valitse näyttövalikosta REUNAT painamalla ▼-painiketta, ja paina sitten joko ◀- tai ▶-painiketta kohdistaksesi kuvan reuna-alueiden tarkennuksen. Tarkennus optisen akselin ympärillä säilyy tämän operaation aikana ennallaan.



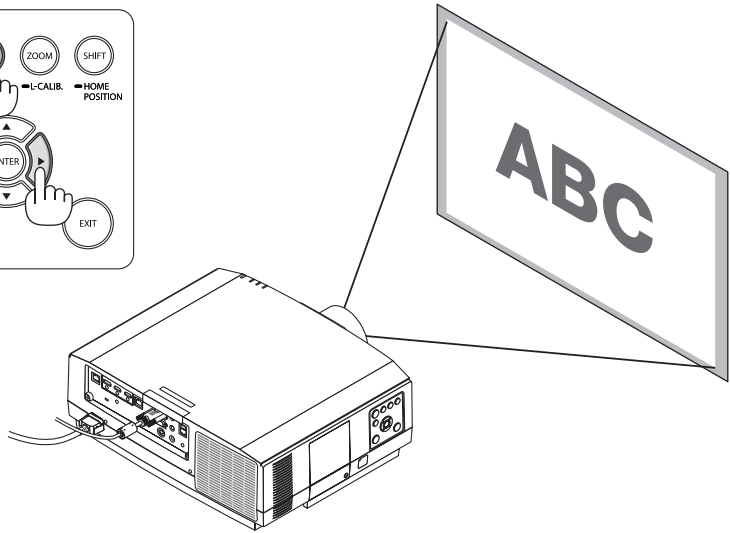
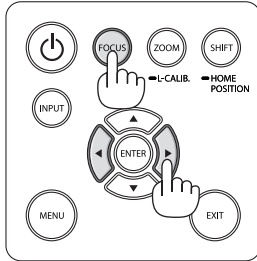
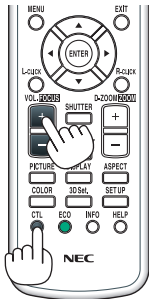
### Soveltuva objektiivi: NP43ZL

#### 1. Paina projektorin rungossa olevaa FOCUS-painiketta.



Säädä tarkennusta painamalla ◀▶-painikkeita. Vaihtoehtoisesti voit myös painaa kaukosäätimen CTL-painikkeen pohjaan ja painaa sitten ÄÄNENVOIMAKKUUS/FOCUS +/- -painiketta.

\* OBJEKTIIVIN TARKENNUS REUNA-ALUEILLA ei ole käytettävissä tämän objektiivin kanssa.

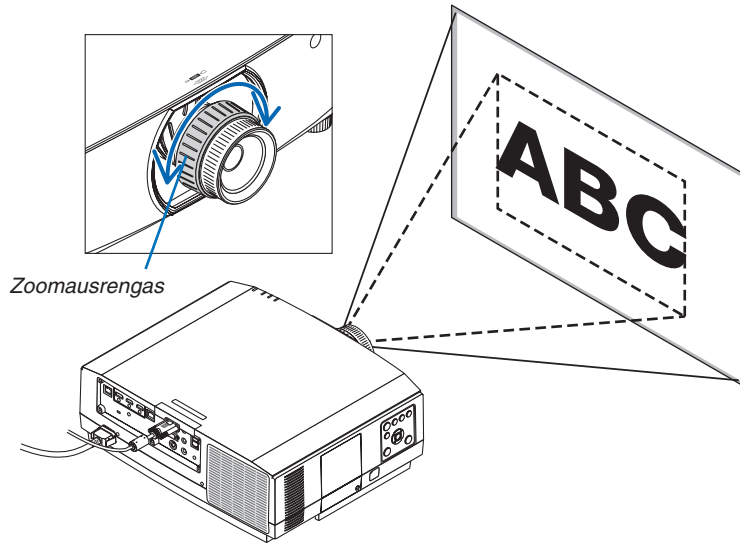




### Zoomaus

Soveltuva objektiivi: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP30ZL

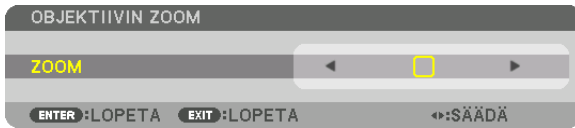
Käännä tarkennusrengasta myötä- tai vastapäivään.



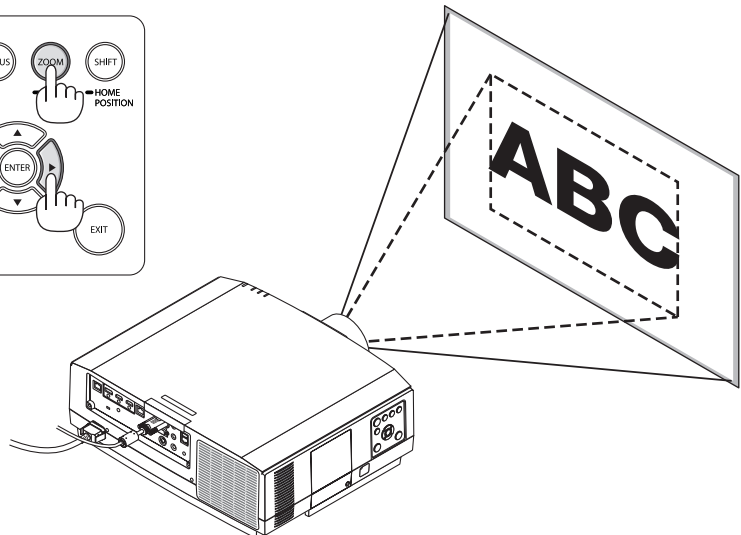
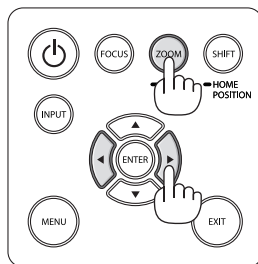
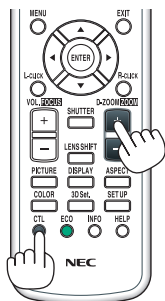
Soveltuva objektiiviyksikkö: NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL

#### 1. Paina ZOOM/L-CALIB.-painiketta.

ZOOMAUKSEN säätönäyttö tulee esiin.



- Zoomausta voidaan tarkentaa projektorin tai kaukosäätimen ◀- tai ▶-painikkeilla, kun zoomauksen säätönäyttö on näkyvässä.
- Pidä kaukosäätimen CTL-painiketta painettuna, ja paina D-ZOOM-/ZOOM (+)- tai (-)-painiketta. Zoomausta säädetään.



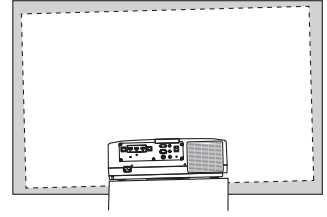
### Säätöjalan säätäminen

#### 1. Säädä vasemman- ja oikeanpuoleista säätöjalkaa kiertämällä niitä.

Säätöjalkoja voi lyhentää ja pidentää kiertämällä niitä.

Säädä kuva vaakatasoon kiertämällä toista säätöjalkaa.

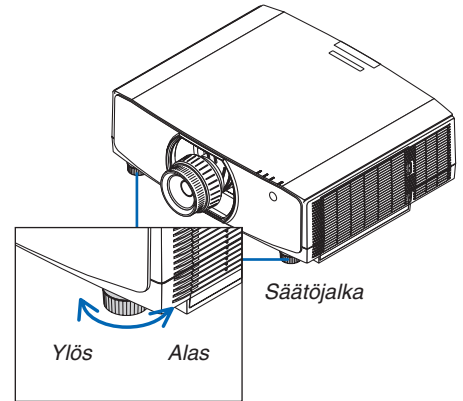
- Jos heijastettu kuva on vääristynyt, katso kohdat ”3-6 Vaaka- ja pystysuuntaisen keystone-vääristymän korjaaminen [TYYNYVÄÄRISTYMÄ]” (→ sivu 38) ja ”[GEOMETRINEN KORJAUS]” (→ sivu 103).
- Säätöjalkaa voi pidentää enintään 20 mm.
- Säätöjalalla voi kallistaa projektoria enintään 4°.



#### HUOMAUTUS:

- Älä pidennä säätöjalkaa enempää kuin 20 mm. Muuten säätöjalan kiinnitysosa voi antaa periksi, jolloin säätöjalka voi irrota projektorista.
- Älä käytä säätöjalkaa muuhun tarkoitukseen kuin projektorin asennuskulman kallistuksen säätämiseen.

Säätöjalan vääränlainen käyttö, esimerkiksi projektorin kannatteleminen säätöjalan varassa tai projektorin kiinnittäminen seinään säätöjalan avulla, voi vaurioittaa projektoria.



### 6 Tietokonesignaalin automaattinen optimointi

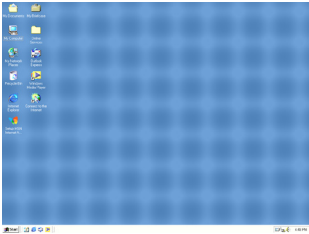
#### Kuvan säätäminen automaattisen säädön avulla

Kun heijastat signaalia tietokoneen videotuloliitännästä, HDMI 1-, HDMI 2- tai DisplayPort-tuloliitännästä tai HDBaseT IN / Ethernet-portista, säädä kuvan laatua yhdellä painikkeen painalluksella, jos näytön reunat on leikattu pois tai jos heijastetun kuvan laatu on huono.

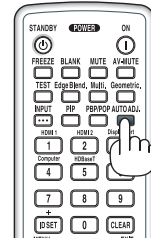
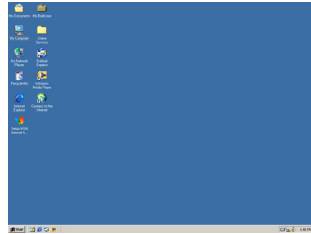
Voit optimoida tietokoneen kuvan automaattisesti AUTO ADJ. -painikkeella.

Tämä säätö voi olla tarpeen, kun tietokone kytketään laitteeseen ensimmäisen kerran.

[Heikko kuvanlaatu]



[Normaali kuvanlaatu]



#### HUOMAUTUS:

Joidenkin signaalien näkyminen voi kestää jonkin aikaa tai ne eivät ehkä näy oikein.

- Jos automaattinen säätö ei pysty optimoimaan tietokoneen signaalia, kokeile kuva-asetusten [VAAKA], [PYSTY], [KELLO] ja [VAIHE] säätämistä manuaalisesti. (→ sivu 92, 93)

### 7 Äänenvoimakkuuden pienentäminen tai suurentaminen

AUDIO OUT -liitännän äänenvoimakkuutta voi säätää.

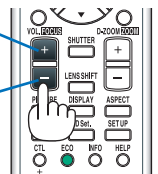
#### Tärkeää:

- Älä nosta projektorin AUDIO OUT -liitännään yhdistetyn ulkoisen kaiutinjärjestelmän äänenvoimakkuutta maksimitasolle. Muuten projektorin käynnistämisen tai sammuttamisen yhteydessä saattaa kuulua odottamaton kova ääni, joka voi vahingoittaa kuuloa. Kun säädät ulkoisen kaiutinjärjestelmän äänenvoimakkuutta, aseta kaiutinjärjestelmän äänenvoimakkuus korkeintaan puoleen maksimitehosta, ja säädä projektorin äänenvoimakkuutta saadaksesi sopivan äänitason.



Lisää äänenvoimakkuutta

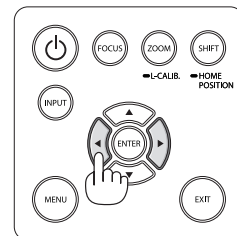
Vähennä äänenvoimakkuutta



**VIHJE:** kun mikään valikoista ei ole esillä, projektorin ◀- ja ▶-painikkeet toimivat äänenvoimakkuuden säätiminä.

#### HUOMAUTUS:

- Äänenvoimakkuutta ei voi säätää ◀- tai ▶-painikkeella, kun kuvaa on suurennettu D-ZOOM (+) -painikkeella tai kun jokin valikoista on esillä.

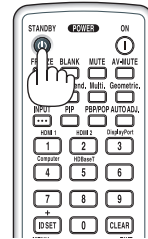
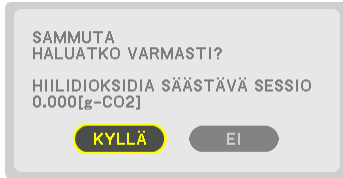


### 8 Projektorin sammuttaminen

Projektorin sammuttaminen:

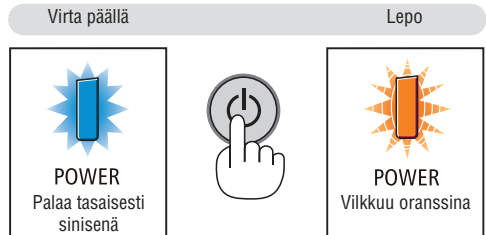
1. Paina ensin projektorin  (POWER) -painiketta tai kaukosäätimen STANDBY-painiketta.

[SAMMUTA / OLETKO VARMA? / HIILIDIOKSIDIA SÄÄSTÄVÄ SESSIO 0,000[g-CO2]] -viesti tulee näkyviin.



2. Paina sitten ENTER-painiketta tai toistamiseen  (POWER)- tai STANDBY-painiketta.

Lamppu sammuu ja virta katkeaa. Jos projektorilla ei suoriteta mitään toimintoa eikä projektoriin tule mitään signaalia, projektori on valmiustilassa. POWER-merkkivalo palaa oranssina (tässä tilassa valmiustilana on NORMAALI ja PROFIIILI KAAPELILÄHIVERKKOA varten on käytettävissä).



#### HUOMIO:

Jotkin projektorin osat voivat kuumentua tilapäisesti, jos projektori sammutetaan POWER-painikkeella tai jos virtalähde irrotetaan projektorin normaalin käytön aikana. Ole varovainen, kun nostat projektoria.

#### HUOMAUTUS:

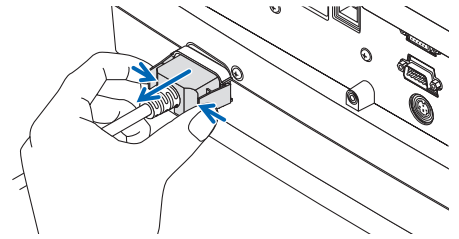
- Kun POWER-merkkivalo vilkkuu sinisenä lyhyissä jaksoissa, virtaa ei voi katkaista.
- Virtaa ei voi katkaista 60 sekunnin kuluessa siitä, kun virta on juuri kytketty ja kuvaa on alettu heijastaa.
- Älä irrota virtajohtoa projektorista tai pistorasiasta kuvan heijastamisen aikana. Se voi vaurioittaa projektorin AC IN -liitäntää tai virtajohdon kosketuspintoja. Jos haluat katkaista projektorista virran kuvan heijastamisen aikana, käytä jatkojohdon katkaisinta, johdonsuojakatkaisinta tai vastaavaa.
- Älä irrota virtajohtoa projektorista 10 sekunnin kuluessa säätöjen tekemisestä tai asetusten muuttamisesta ja valikon sulkemisesta. Seurauksena voi olla tehtyjen säätöjen ja asetusten menettäminen.

### 9 Käytön jälkeen

Valmistelutoimenpide: varmista, että projektori on sammutettu.

#### 1. Irrota virtajohto.

Irrota virtajohto painamalla ulkonevasta osiosta osan vasemmalla ja oikealla sivulla (B).



#### 2. Irrota kaikki muut johdot.

#### 3. Asenna objektiivinsuojus objektiiviin.

#### 4. Ennen kuin siirrät projektoria, kierrä säätöjalat sisään, jos niitä on pidennetty.

## 3. Käteviä ominaisuuksia

### 1 Kuvan ja äänen poiskytkeminen

Heijastettu video ja äänen tuloliitännästä tuleva ääni kytkeytyvät pois päältä hetkeksi.

#### Paina BLANK-painiketta.

Heijastetun videon toisto keskeytyy.

#### Paina MUTE-painiketta.

Ääni vaimennetaan.

#### Paina AV-MUTE-painiketta.

Heijastetun videon ja äänen toisto keskeytyy.

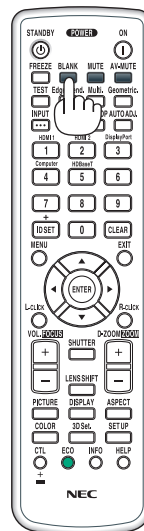
- Paina painikkeita vielä kerran, jotta keskeytetty video ja ääni jatkuvat uudelleen.  
Kun AV-MYKISTYS ja PEITTO jatkuvat jonkin aikaa, energiansäästötoiminto aktivoituu ja pienentää lampun tehoa.

#### HUOMAUTUS:

- Kun AV-MYKISTYS- ja BLANK-painikkeita painetaan heti energiansäästötoiminnon aktivoituttua, kirkkaus ei aina välttämättä palaa heti normaalitasolle.

#### VIHJE:

- Video katoaa, mutta valikkonäyttö ei.



## 2 Muuta näyttövalikon sijaintia näytöllä

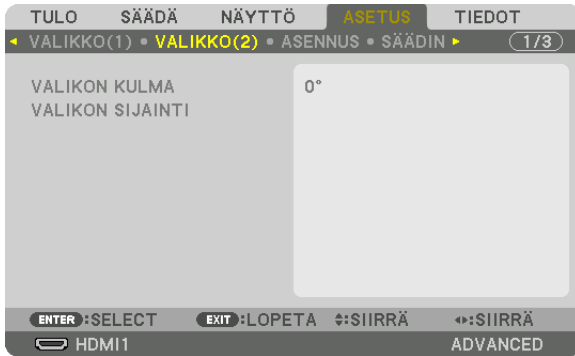
### 1. Paina MENU-painiketta.

Näkyviin tulee näyttövalikko.

### 2. Siirrä kursori ►-painikkeella kohtaan [ASETUS], ja paina sitten ENTER-painiketta.

Kursori siirtyy kohtaan [VALIKKO1].

### 3. Siirrä kursori ►-painikkeella kohtaan [VALIKKO2].



### 4. Siirrä kursori ▼-painikkeella kohtaan [VALIKON SIJAINTI], ja paina sitten ENTER.

Näyttövalikko muuttuu VALIKON SIJAINTI -asetusnäytöksi.



### 5. Siirrä kursori kohtaan [SIJAINTI VAAKASUUNN.] tai [SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA] painamalla ▼- tai ▲-painiketta ja siirrä sitten näyttövalikkoa painamalla ◀/▶-painiketta.

Kun olet määrittänyt näyttövalikon asetukset, paina kaukosäätimen MENU-painiketta.

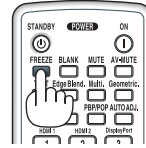
#### VIHJE:

- Kun projektorin virta katkaistaan, näyttövalikon näyttö sijainti palautuu tehdasasetuksen mukaiseksi.
- Tämä toiminto ei vaikuta tuloliitännän tietojen ja viestien näyttö sijaintiin.
- Valikkoa voi siirtää myös hiirtä napsauttamalla, kun erikseen myytävä USB-hiiri on kytketty.
- Valikon sijaintia voi muuttaa kaukosäätimen ▼▲◀▶- ja ►-painikkeilla, kun CTL-painike pidetään pohjassa, tai hiiren napsautuksella.
- Kun näyttövalikon VALIKON SIJAINTI -asetusnäyttö on näkyvillä ja valikkoa siirretään ▼▲◀- ja ►-painikkeilla samalla, kun kaukosäätimen CTL-painike pidetään pohjassa, säädetty arvo ei muutu asetusnäytöllä. Sulje tällöin VALIKON SIJAINTI -valikko ja tuo se uudelleen näkyviin, jotta säädetyn arvon muutos tulee oikein näkyviin.

#### 3 Kuvan pysäyttäminen

Pysäytä kuva painamalla FREEZE-painiketta. Liike jatkuu, kun painat painiketta uudelleen.

*HUOMAUTUS: alkuperäisen videon toisto jatkuu pysäytyskuvan aikana.*



#### 4 Kuvan suurentaminen

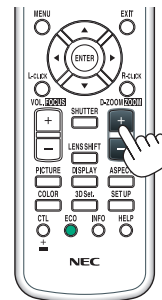
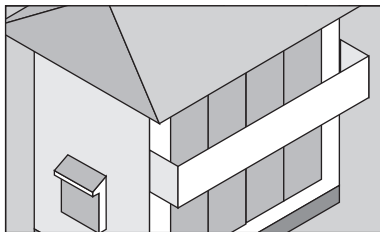
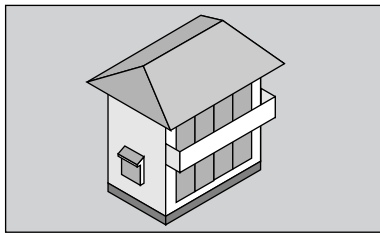
Voit suurentaa kuvan jopa nelinkertaiseksi.

*HUOMAUTUS:*

- Riippuen tulosignaalista, enimmäissuurennus saattaa olla nelinkertaista pienempi tai toiminto voi olla rajoitettu.

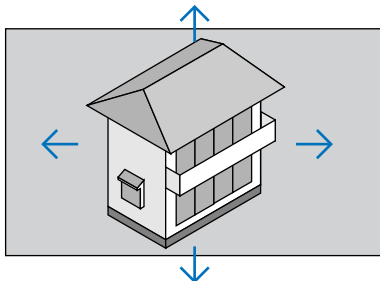
Toimi seuraavasti:

##### 1. Suurennna kuvaa painamalla D-ZOOM (+) -painiketta.



##### 2. Paina ▲▼◀▶-painiketta.

Suurennetun kuvan alue liikkuu

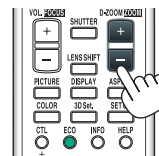


##### 3. Paina D-ZOOM (-) -painiketta.

Kuva pienenee jokaisella D-ZOOM (-) -painikkeen painalluksella.

*HUOMAUTUS:*

- Kuva suurenee tai pienenee valkokankaan keskellä.
- Valittu suurennus kumoutuu, jos valikko tuodaan esiin.





## 5 Ekotilan vaihtaminen / ekotilan käytöllä saavutetun energiansäästön tarkistaminen [EKOTILA]

Tämän toiminnon avulla voit valita lampun kirkkaudeksi toisen seuraavista: OFF- tai ON-tilan. Lampun käyttöikä voi pidentää ottamalla [EKOTILA]-asetuksen käyttöön.

[EKOTILA]	Kuvaus
[OFF]	Tämä on oletusasetus (100 %:n kirkkaus).
[ON]	Alhainen lampun virrankulutus (noin 70 %:n kirkkaus).



Ota [EKOTILA] käyttöön toimimalla seuraavasti:

1. **Avaa [VALOTILA]-näyttö painamalla kaukosäätimen ECO-painiketta.**
2. **Valitse [EKOTILA] painamalla ▲- tai ▼-painiketta.**
3. **Valitse [ON] painamalla ▲- tai ▼-painiketta.**
4. **Paina ENTER-painiketta.**

*Jos haluat muuttaa [ON]-asetuksen [OFF]-asetukseksi, palaa vaiheeseen 2 ja valitse [OFF]. Toista vaihe 3.*

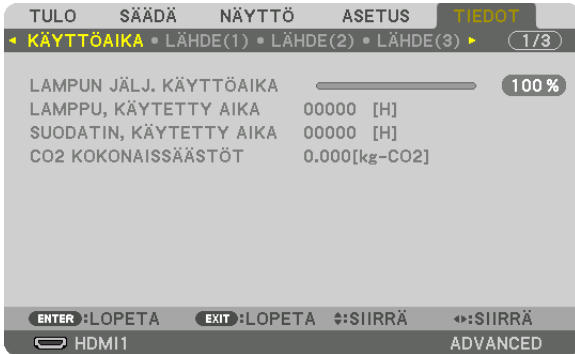
### HUOMAUTUS:

- [EKOTILA]-asetusta voi muuttaa valikossa.  
Valitse [ASETUS] → [ASENNUS] → [VALOTILA] → [EKOTILA].
- Voit tarkistaa lampun jäljellä olevan käyttöiän ja tähänastisen käyttöajan [KÄYTTÖAIKA]-kohdasta. Valitse [TIEDOT] → [KÄYTTÖAIKA].
- [EKOTILA]-asetukseksi tulee aina [OFF] 1 minuutin ajaksi välittömästi sen jälkeen, kun lamppu sytytetään. Lampun tila ei muutu, vaikka [EKOTILA]-asetusta muutetaan.
- 1 minuutin kuluttua siitä, kun projektoriin on tullut näkyviin sininen näyttö, musta näyttö tai logonäyttö, [EKOTILA]-asetukseksi vaihtuu automaattisesti [ON].
- Jos projektori ylikuumenee [OFF]-tilassa, [EKOTILA] voi vaihtua automaattisesti [ON]-tilaan projektorin suojaamiseksi. Tätä tilaa kutsutaan ”pakotetuksi EKO-tilaksi”. Kun projektori on pakotetussa ekotilassa, kuvan kirkkaus pienenee hieman ja TEMP.-merkkivalo syttyy palamaan oranssina. Samalla näytön oikeaan alakulmaan tulee näkyviin lämpömittarikuva [🌡️].  
Kun projektorin lämpötila palautuu normaaliksi, pakotettu ekotila peruutetaan ja [EKOTILA]-asetukseksi palautetaan [OFF].

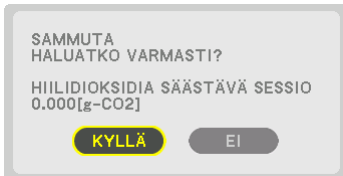
#### Saavutetun energiansäästön tarkistaminen [HIILILASKURI]

Tämä toiminto näyttää, kuinka paljon energiansäästö pienentää CO<sub>2</sub>-päästöjä (kg), kun projektorin [EKOTILA]-asetuksena on joko [OFF] tai [ON]. Toiminnon nimi on [HIILILASKURI].

Mahdollisia viestejä on kaksi: [CO2 KOKONAISSÄÄSTÖT] ja [HIILIDIOKSIDIA SÄÄSTÄVÄ SESSIO]. [CO2 KOKONAISSÄÄSTÖT]-viestissä näkyy CO<sub>2</sub>-päästöjen kokonaisvähennys toimitushetkestä nykyhetkeen. Voit tarkistaa tiedot [TIEDOT]-valikon [KÄYTTÖAIKA]-kohdasta. (→ sivu 136)



[HIILIDIOKSIDIA SÄÄSTÄVÄ SESSIO] -sanomassa näkyy CO<sub>2</sub>-päästöjen lasku EKOTILA-asetuksen valitsemisen jälkeen virran kytkemisen ja katkaisemisen välisenä aikana. [HIILIDIOKSIDIA SÄÄSTÄVÄ SESSIO] -viesti näkyy projektorin sammutuksen yhteydessä [SAMMUTA / OLETKO VARMA?] -viestin kanssa.



#### VIHJE:

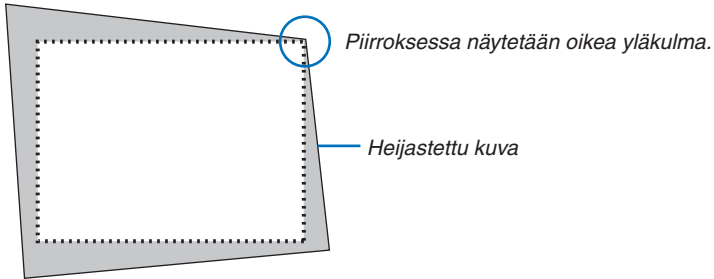
- CO<sub>2</sub>-päästöjen vähennys lasketaan alla olevalla kaavalla.  

$$CO_2\text{-päästöjen lasku} = (\text{virrankulutus, kun EKOTILA-asetuksena on OFF} - \text{virrankulutus, kun EKOTILA-asetuksena on ON}) \times CO_2\text{-muuntokerroin.}$$
 \* CO<sub>2</sub>-päästöjen lasku on vieläkin suurempi, kun kuva kytketään pois päältä AV MUTE -painikkeella.  
 \* CO<sub>2</sub>-päästöjen vähennyksen laskentatapa perustuu OECD:n julkaisuun: "CO<sub>2</sub> Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition".
- [CO2 KOKONAISSÄÄSTÖT] lasketaan 15 minuutin välein kirjattujen säästöjen perusteella.
- Kaavaa ei sovelleta virrankulutukseen, johon [EKOTILA]-asetuksen käyttöönotolla ei ole vaikutusta.

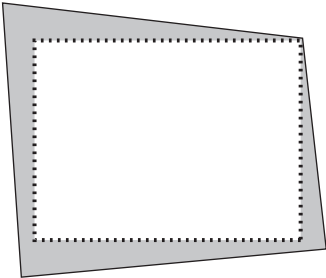
## 6 Vaaka- ja pystysuuntaisen keystone-vääristymän korjaaminen [TYYNYVÄÄRISTYMÄ]

[TYYNYVÄÄRISTYMÄ]-toiminnolla voit korjata keystone-vääristymän (trapetsivääristymän) säätämällä kuvan ylä- tai alareunaa ja vasenta tai oikeaa reunaa pidemmäksi tai lyhemmäksi niin, että heijastettu kuva on suorakulmainen.

1. Heijasta kuva siten, että näyttö on pienempi kuin rasterialue.



2. Kohdista jokin kuvan kulma kankaan vastaavaan kulmaan.

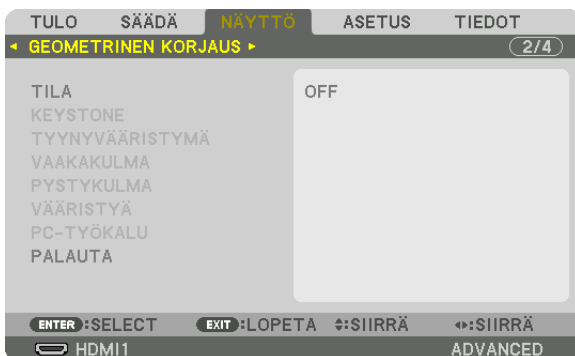


3. Paina projektorin tai kaukosäätimen **Geometric.-painiketta**.

Avaa näyttövalikon [GEOMETRINEN KORJAUS] -näyttö.

4. Siirrä kursori kohtaan [TILA] ▼ -painikkeella ja paina **ENTER-painiketta**.

Tilan valintänäyttö tulee näkyviin.

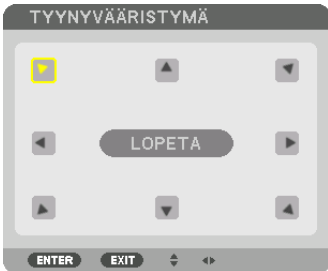


5. Valitse [TYYNYVÄÄRISTYMÄ], ja paina sitten **ENTER-painiketta**.

Tuo näyttövalikon [GEOMETRINEN KORJAUS] -näyttö takaisin näkyviin.



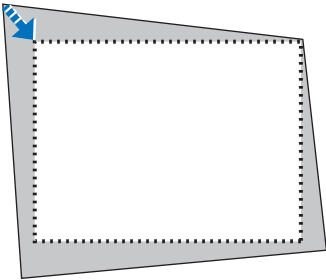
6. Valitse ▼-painikkeella [TYYNYVÄÄRISTYMÄ] kohdistamista varten, ja paina sitten ENTER-painiketta.



Piirroksessa näkyy valittuna vasenta yläkulmaa osoittava kuvake (▼).

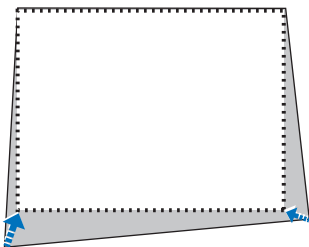
Näyttö vaihtuu [TYYNYVÄÄRISTYMÄ]-näytöksi.

7. Valitse ▲▼◀▶-painikkeella yksi kuvake (▲), joka osoittaa suuntaan, johon haluat siirtää heijastetun kuvan reunaa.
8. Paina ENTER-painiketta.
9. Siirrä heijastetun kuvan kehystä ▲▼◀▶-painikkeella esimerkissä esitetyllä tavalla.

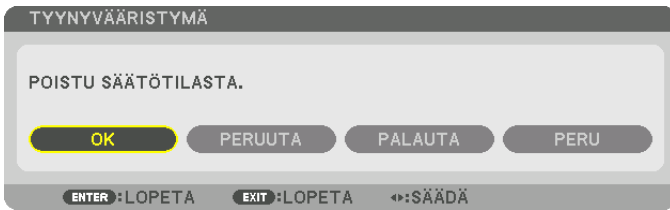


10. Paina ENTER-painiketta.

11. Valitse ▲▼◀▶-painikkeella jotain muuta suuntaa osoittava kuvake.



Valitse [TYYNYVÄÄRISTYMÄ]-näytössä [POISTU] tai paina kaukosäätimen EXIT-painiketta.



Esiin tulee vahvistusnäyttö.

#### 12. Korosta [OK] painamalla ◀- tai ▶-painiketta, ja paina ENTER-painiketta.

[TYYNYVÄÄRISTYMÄ]-korjaus on nyt valmis.

- Valitse [PERUUTA] ja palaa [TYYNYVÄÄRISTYMÄ]-näyttöön painamalla ENTER-painiketta.

Jos valitset [PERUUTA], näkyviin tulee korjausnäyttö eikä tekemiäsi muutoksia tallenneta (vaihe 3).

Jos valitset [PALAUTA], laite palautuu tehdasasetuksiin.

Jos valitset [PERU], asetusten tekeminen keskeytyy eikä muutoksia tallenneta.

#### HUOMAUTUS:

- Viimeksi käytössä olleet korjausarvot tulevat käyttöön, vaikka projektorin virta olisi ollut katkaistuna.
- Tyhjennä [TYYNYVÄÄRISTYMÄ]-korjauksen säätöarvo jollain seuraavista tavoista.
  - Valitse vaiheessa 11 [PALAUTA], ja paina sitten ENTER-painiketta.
  - Jos [TYYNYVÄÄRISTYMÄ] on valittu [TILA]-asetukseksi kohdassa [GEOMETRINEN KORJAUS]:
    - Paina Geometric.-painiketta vähintään 2 sekuntia.
    - Valitse näyttövalikossa [DISPLAY] → [GEOMETRINEN KORJAUS] → [PALAUTA].
- TYYNYVÄÄRISTYMÄ-korjaus voi tehdä kuvasta hieman epätarkan, sillä korjaus tehdään sähköisesti.
- Kaupallisesti saatavilla olevaa USB-hiirtä voi käyttää TYYNYVÄÄRISTYMÄ-korjauksen suorittamiseen.

## 7 Näyttövalikon käyttäminen erikseen myytävällä USB-hiirellä

Kun erikseen myytävä USB-hiiri on kytketty projektoriin, sillä voidaan käyttää näyttövalikkoa ja suorittaa geometrinen korjaus helposti.

#### HUOMAUTUS:

- Kaikkien kaupallisesti saatavien USB-hiirten suorituskykyä ei voida taata.

### Valikon käyttö

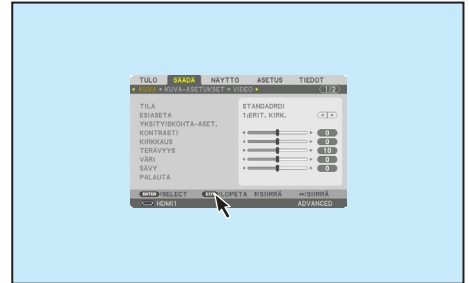
1. Tuo näyttövalikko näkyviin napsauttamalla hiiren oikeanpuoleista painiketta.
2. Valitse haluamasi valikko ja suorita säädöt vasemmalla napsautuksella.

Säätöpalkkia käytetään vetämällä ja pudottamalla.



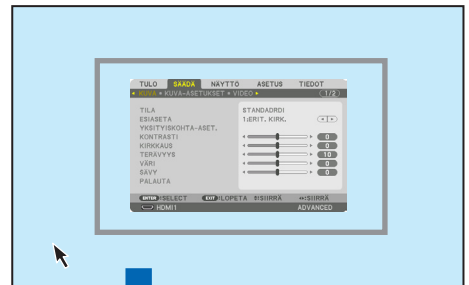
### 3. Käteviä ominaisuuksia

3. Valitse vasemmalla napsautuksella valikon alaosassa näkyvä [POISTU], kun haluat palata takaisin edelliselle tasolle. Jos kursori on päävalikossa, [POISTU]-valinta sulkee valikon. (Se toimii samalla tavalla kuin kaukosäätimen [EXIT]-painike.)



#### Valikon sijainnin ohjaus

1. Tuo näyttövalikon osoituskehys näkyviin napsauttamalla hiiren rullapainiketta.
2. Napsauta hiiren vasemmalla painikkeella heijastusnäytön kohtaa, johon haluat siirtää näyttövalikon. Näyttövalikon osoituskehys lähin kulma siirtyä klikattuun kohtaan.

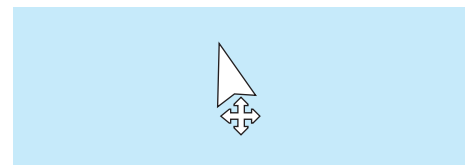


3. Sulje valikon osoituskehys napsauttamalla hiiren rullapainiketta.

#### Geometrinen korjaus

USB-hiirtä voi käyttää TYYNYVÄÄRISTYMÄ-KORJAUKSEEN, VAAKAKULMA-, PYSTYKULMA- ja VÄÄRISTYÄ-asetusten säätöjen tekemiseen. Alla on selitetty TYYNYVÄÄRISTYMÄ-KORJAUS USB-hiirellä esimerkkinä.

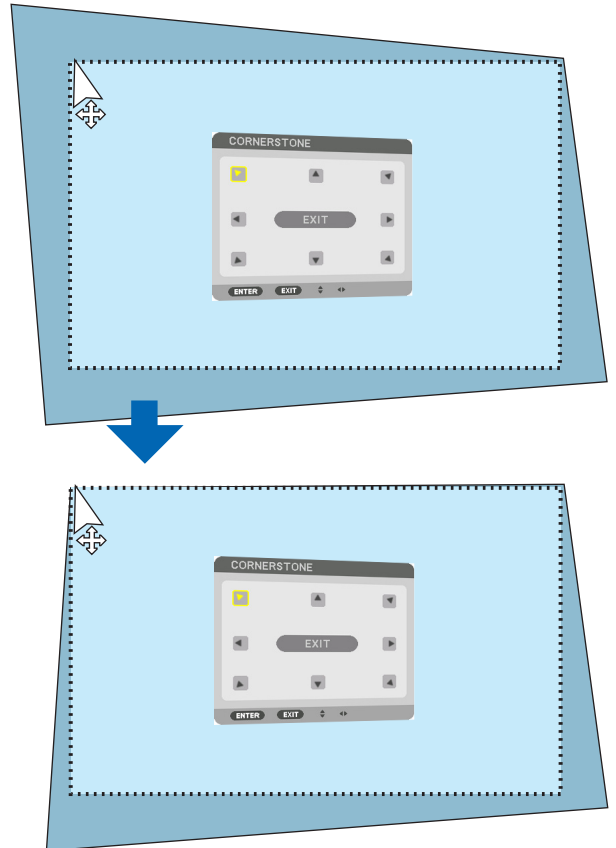
1. Kun TYYNYVÄÄRISTYMÄ-KORJAUKSEN säätönäyttö on näkyvillä, napsauta hiiren oikealla painikkeella heijastusnäyttöä. Hiiren osoittimen muoto muuttuu ja korjauksia voidaan nyt tehdä.



### 3. Käteviä ominaisuuksia

2. Napsauta hiiren vasemmalla painikkeella näytön kulmaa. Heijastusnäytön kulma siirtyy napsautettuun kohtaan.

3. Toista vaihe ② korjataksesi kaikki vääristymät. Kun olet korjannut vääristymät, klikkaa hiiren oikealla painikkeella heijastusnäyttöä. Hiiren osoitin muuttuu normaalin muotoiseksi.



4. Lopeta napsauttamalla korjausnäytöltä hiiren vasemmalla painikkeella [POISTU].

## 8 Projektorin luvattoman käytön estäminen [TURVATOIMINTO]

Projektorille voi asettaa valikon kautta salasanan, jolla estetään luvaton käyttö. Kun salasana on asetettu, projektorin käynnistäminen avaa salasananäytön. Jos oikeaa salasanaa ei anneta, projektorilla ei voi näyttää kuvia.

- [TURVATOIMINTO]-asetusta ei voi poistaa käytöstä valikon [PALAUTA]-toiminnolla.

Ota turvatoiminto käyttöön seuraavasti:

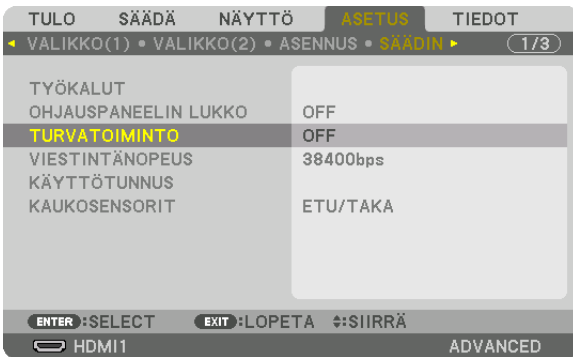
### 1. Paina MENU-painiketta.

Valikko tulee esiin.

### 2. Valitse [ASETUS] painamalla ►-painiketta kaksi kertaa ja valitse sitten [VALIKKO(1)] painamalla ▼- tai ENTER-painiketta.

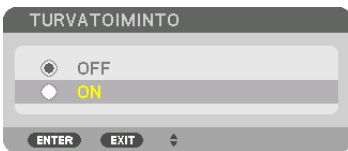
### 3. Valitse [SÄÄDIN] painamalla ►-painiketta.

### 4. Valitse [TURVATOIMINTO] painamalla kolme kertaa ▼-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



OFF/ON-valikko tulee esiin.

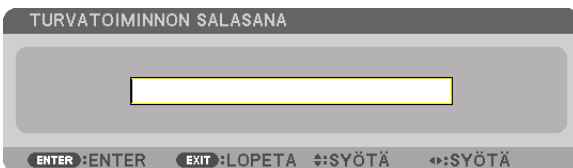
### 5. Valitse [ON] painamalla ▼-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



[TURVATOIMINNON SALASANA] -näyttö tulee esiin.

### 6. Näppäile salasana ▲▼◀▶-painikkeilla ja paina sitten ENTER-painiketta.

*HUOMAUTUS: salasanaa pitää olla 4–10 numeroa.*

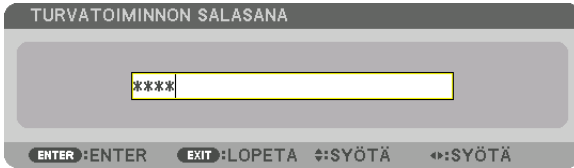


[VAHVISTA SALASANA] -näyttö tulee esiin.

*HUOMAUTUS: kirjoita salasana muistiin ja säilytä se turvallisessa paikassa.*

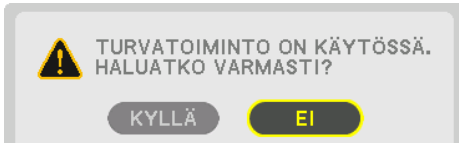


7. Näppäile sama salasana ▲▼◀▶-painikkeilla ja paina sitten ENTER-painiketta.



Vahvistusnäyttö tulee esiin.

8. Valitse [KYLLÄ] ja paina ENTER-painiketta.



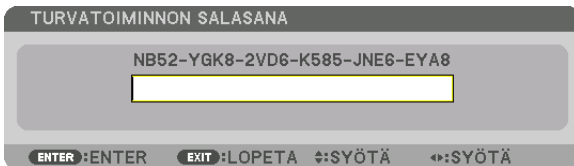
TURVATOIMINTO on nyt käytössä.

Kun [TURVATOIMINTO] on käytössä, projektori käynnistetään seuraavasti:

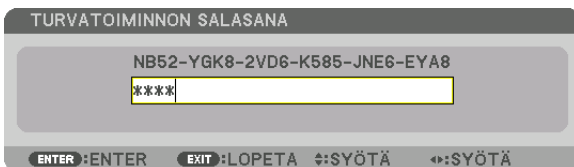
1. Paina VIRTA-painiketta.

Projektori käynnistyy ja näyttää ilmoituksen, jossa kerrotaan, että projektori on lukittu.

2. Paina MENU-painiketta.



3. Näppäile oikea salasana, ja paina ENTER-painiketta. Projektori näyttää kuvan.



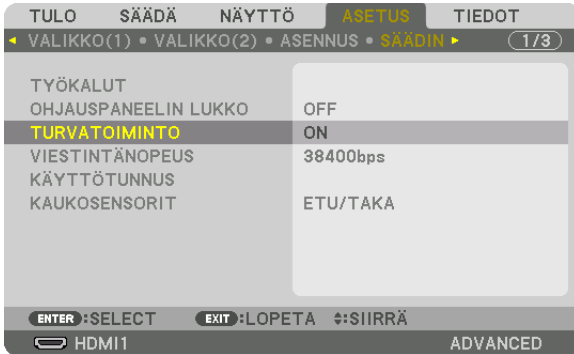
**HUOMAUTUS:** turvatoiminto pysyy poissa käytöstä, kunnes virta katkaistaan tai virtajohto irrotetaan.

Poista TURVATOIMINTO käytöstä seuraavasti:

**1. Paina MENU-painiketta.**

Valikko tulee esiin.

**2. Valitse [ASETUS] → [SÄÄDIN] → [TURVATOIMINTO], ja paina ENTER-painiketta.**

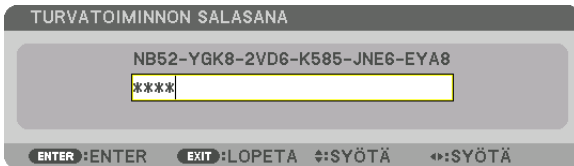


OFF/ON-valikko tulee esiin.

**3. Valitse [OFF], ja paina sitten ENTER-painiketta.**



TURVATOIMINNON SALASANA -näyttö tulee esiin.



**4. Näppäile salasana, ja paina sitten ENTER-painiketta.**

Kun oikea salasana on annettu, TURVATOIMINTO poistuu käytöstä.

**HUOMAUTUS:** Jos unohdat salasanan, ota yhteyttä laitteen myyjään. Saat myyjältä salasanan pyyntökoodia vastaan. Pyyntökoodisi näkyy salasanan vahvistusnäytössä. Tässä esimerkissä pyyntökoodi on [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

## 9 3D-videoiden heijastaminen

Tätä projektoria voidaan käyttää 3D-videoiden katseluun käyttämällä kaupallisesti saatavia aktiivisuljintyyppin 3D-laseja. 3D-videon ja -lasien synkronointia varten projektoriin on liitettävä kaupallisesti saatava 3D-lähetin (projektorin puolelle). 3D-lasit vastaanottavat tietoja 3D-lähettimestä ja sulkevat ja avaavat lasien vasenta ja oikeaa puolta.

### HUOMIO

#### **Terveyttä koskevat varotoimet**

Lue ennen käyttöä kaikki terveystorisejä koskevat varotoimet, jotka on mainittu 3D-lasien ja 3D-video-ohjelmistojen (Blu-ray-soitin, pelit, tietokoneanimaatioita sisältävät tiedostot jne.) mukana toimitetuissa käyttöoppaissa. Huomioi seuraavat asiat, jotta välttyt haitallisilta terveystoriseiltä.

- Älä käytä 3D-laseja muuhun kuin 3D-videoiden katseluun.
- Säilytä vähintään 2 m:n etäisyys kankaalle, kun katselet videoita. Videon katselu liian läheltä aiheuttaa silmien väsymistä.
- Älä katso videoita yhtäjaksoisesti pitkiä ajanjaksoja. Pidä katselusta 15 minuutin tauko tunnin välein.
- Ota yhteys lääkäriin ennen katselua, jos sinulla tai muilla perheenjäsenilläsi on ollut kohtauksia johtuen valoherkkydestä.
- Lopeta katselu saman tien ja lepää hetki, jos tunnet olosi fyysisesti huonoksi katselun aikana (oksentelua, hui- mausta, pahoinvointia, päänsärkyä, kipeät silmät, hämärtyvä näkö, kramppeja tai tunnottomuutta raajoissa jne.). Ota yhteys lääkäriin, jos oireet jatkuvat.
- Katso 3D-videoita suoraan valkokankaan edestä. Jos katsot 3D-videoita poikittain sivulta, voi tästä aiheutua väsymistä tai silmien rasittumista.

#### **3D-lasien ja 3D-lähettimen valmistelut**

Käytä aktiivisuljintyyppin 3D-laseja, jotka noudattavat VESA-standardia. Kaupallisesti saatavilla olevaa Xpandin valmistamaa RF-tyyppiä suositellaan.

3D-lasit..... Xpand X105-RF  
3D-lähetin ..... Xpand AD025-RF-X1

#### **3D-videoiden katselu tällä projektorilla**

1. **Liitä videon toistolaitteisto projektoriin.**
2. **Kytke projektoriin virta.**
3. **Käynnistä 3D-video-ohjelmisto ja heijasta video projektorilla.**

*Ohjelmisto on asennettu automaattisesti tehtaalla. Jos 3D-videoa ei voida heijastaa, se saattaa johtua 3D-tunnis- tussignaalien puutteesta tai siitä että laite ei tunnista niitä.*

*Valitse formaatti manuaalisesti.*

4. **Valitse 3D-videon formaatti.**

*(1)Paina kaukosäätimen "3D-aset."-painiketta.*



*[3D-ASETUKSET]-näyttö tulee esiin.*

(2) Siirrä kursori kohtaan [ALUSTAA] painamalla ▼-painiketta ja paina sitten ENTER-painiketta.

Formaatinäyttö tulee esiin.

(3) Valitse tulosignaalin tyyppi ▼-painikkeella ja paina sitten ENTER-painiketta.



3D-asetukset-näyttö poistuu näkyvistä ja 3D-video heijastetaan.

Voit sulkea näyttövalikon painamalla MENU-painiketta.

3D-varoitusviesti tulee näkyviin, kun vaihdetaan 3D-videoon (tehdasasetus toimitettaessa). Lue edelliseltä sivulta "Terveyttä koskevat varoitimet" katsoaksesi videoita oikealla tavalla. Näyttö katoaa 60 sekunnin kuluttua tai kun ENTER-painiketta painetaan. (→ sivu 112)

#### 5. Kytke 3D-laseihin virta, ja laita lasit päähän katsoaksesi videoita.

Normaali videokuva näkyy, jos tulona on 2D-video.

Katsoaksesi 3D-videota 2D-muodossa valitse [OFF(2D)]-asetus [ALUSTAA]-näytössä, joka on mainittu yllä kohdassa (3).

#### HUOMAUTUS:

- Kun vaihdat 3D-kuvaan, seuraavat toiminnot peruutetaan eivätkä ne ole käytettävissä. [PEITTO], [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ], [GEOMETRINEN KORJAUS], [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] (kohtien [GEOMETRINEN KORJAUS] ja [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] asetusarvot säilytetään.)
- 3D-tulosignaalista riippuen lähtösignaali ei välttämättä vaihdu automaattisesti 3D-videoon.
- Tarkista Blu-ray-soittimen käyttöoppaassa ilmoitetut käyttöolosuhteet.
- Kytke 3D-lähettimen DIN-liitin pääprojektorin 3D SYNC -liitäntään.
- 3D-lasit mahdollistavat 3D-videoiden katselun vastaanottamalla synkronoituja optisia signaaleja 3D-lähtimestä. Tästä johtuen 3D-kuvan laatuun saattavat vaikuttaa ympäristön kirkkaus, kankaan koko, katseluetäisyys jne.
- Kun 3D-video-ohjelmistoa toistetaan tietokoneella, 3D-kuvan laatu saattaa heikentyä, jos tietokoneen suorittimen ja grafiikkaprosessorin suorituskyky on heikko. Tarkista tietokoneelta edellytettävä käyttöympäristö 3D-video-ohjelmiston mukana toimitetusta käyttöoppaasta.
- Signaalista riippuen [ALUSTAA] ja [V/O KÄÄNNETTY] eivät välttämättä ole valittavissa. Siinä tapauksessa vaihda signaali.

#### Kun videoita ei voida näyttää 3D-muodossa

Tarkista seuraavat seikat, jos videoita ei voida näyttää 3D-muodossa. Lue myös 3D-lasien mukana tuleva käyttöopas.

Mahdollisia syitä	Ratkaisuja
Valittu signaali ei tue 3D-lähtösignaalia.	Vaihda videon tulosignaali sellaiseen, joka tukee 3D:tä.
Valitun signaalin muodoksi on valittu [OFF(2D)].	Valitse näyttövalikossa formaatiksi [AUTO] tai formaatti, joka tukee 3D:tä.
Projektorin ei tue käytössä olevia lasia.	Osta kaupallisesti saatavilla olevat 3D-lasit tai 3D-lähetin (suositus). (→ sivu 46)
Tarkista seuraavat seikat, jos videoita ei voi katsella 3D-tilassa, vaikka käytetään projektorin tukemia 3D-laseja.	
3D-lasien virtalähde on kytkettynä pois päältä.	Kytke 3D-lasien virtalähde päälle.
3D-lasien sisäinen akku on tyhjä.	Lataa tai vaihda akku.
Katsoja on liian kaukana valkokankaasta.	Siirry lähemmäs näyttöä, kunnes video näkyy 3D-muodossa. Valitse näyttövalikon V/O KÄÄNNETTY -asetukseksi [OFF].
Jos useita 3D-projektoreita toimii samaan aikaan lähellä toisiaan, ne saattavat häiritä toistensa toimintaa. Vaihtoehtoisesti valkokankaan lähellä saattaa olla kirkas valonlähde.	Pidä riittävä etäisyys projektoreiden välillä.
	Pidä valonlähde kauempana valkokankaasta.
	Valitse näyttövalikon V/O KÄÄNNETTY -asetukseksi [OFF].
3D-lasien optisen vastaanottimen ja 3D-lähetimen välillä on este.	Poista este.
3D-videon 3D-formaattia ei tueta.	Tarkista yhteensopivuus 3D-videosillön toimittajalta.

## 10 Projektorin ohjaaminen HTTP-selaimen avulla

### Yleistä

Projektorin HTTP-palvelinnäyttö voidaan näyttää tietokoneen verkkoselaimella projektorin ohjaamista varten.

### HTTP-palvelinnäytöllä käytössä olevat toiminnot

- Määritä asetukset, jotka vaaditaan, kun projektori yhdistetään verkkoon (kaapelilähiverkko). (VERKKOASETUKSET)
- Määritä sähköposti-ilmoituksen asetukset. (POSTIHÄLYTYS)  
Kun projektori on yhdistetty verkkoon (kaapelilähiverkko), lampun vaihtoväliä ja erilaisia virheitä koskevat ilmoitukset lähetetään ilmoitettuun sähköpostiosoitteeseen.
- Käytä projektorია.  
Voit esimerkiksi kytkeä projektorin virran päälle/pois, vaihtaa tuloliitäntää, säätää äänenvoimakkuutta, säätää kuvaa ja ohjata objektiivia jne.
- Määritä [PJLink PASSWORD], [AMX BEACON] ja [CRESTRON] jne.

### HTTP-palvelinnäytön avaaminen

1. **Yhdistä projektori tietokoneeseen erikseen myytävällä lähiverkkokaapelilla.** (→ sivu 152)
2. **Valitse näyttövalikossa [ASETUS] → [VERKKOASETUKSET] → [KAAPELILÄHIVERKKO] määrittääksesi verkkoasetukset.** (→ sivu 126)
3. **Käynnistä verkkoselain tietokoneella ja syötä osoite tai URL osoiteriville.**  
Syötä osoite tai URL muodossa "http://<Projektorin IP-osoite>/index.html".  
Perus-HTTP-palvelinnäyttö tulee näkyviin.

VIHJE: IP-osoitteen tehdasasetus on [DHCP ON].

---

### HUOMAUTUS:

- Jos haluat käyttää projektorია verkossa, pyydä lisätietoja verkkoasetuksista verkkonvalvojalta.
- Näytön tai painikkeiden toiminnot voivat hidastua tai estyä verkon asetusten vuoksi.  
Jos näin käy, ota yhteyttä verkkonvalvojaan. Projektori ei ehkä vastaa, jos sen painikkeita painellaan toistuvasti lyhyen ajan sisällä.  
Jos näin käy, odota hetki ja yritä sitten uudelleen. Jos projektori ei vielääkään vastaa, katkaise ja kytke projektorin virta.
- Jos PROJEKTORIN VERKKOASETUKSET -näyttö ei näy verkkoselaimessa, päivitä verkkoselain painamalla Ctrl+F5 (tai tyhjennä välimuisti).
- Tässä projektorissa käytetään JavaScriptiä ja evästeitä, joten näiden toimintojen tulee olla käytössä selaimessa. Asetustapa vaihtelee eri selainversioissa. Katso lisätietoja ohjelman ohjeesta tai muista sen tarjoamista lähteistä.

---

### Käytön valmistelu

Kytke projektori kaupallisesti saatavalla LAN:lla, ennen kuin aloitat selaimen käytön. (→ sivu 152)

Käyttö välityspalvelinta käyttävän selaimen kanssa ei ehkä onnistu välityspalvelimen tyypistä ja asetusmenetelmästä riippuen. Vaikka välityspalvelimen tyypillä on merkitystä, on mahdollista, että määritetyt asetukset eivät näy välimuistin tehokkuudesta riippuen, jolloin selaimesta valittu sisältö ei ehkä tule käyttöön. Jos mahdollista, on suositeltavaa olla käyttämättä välityspalvelinta.

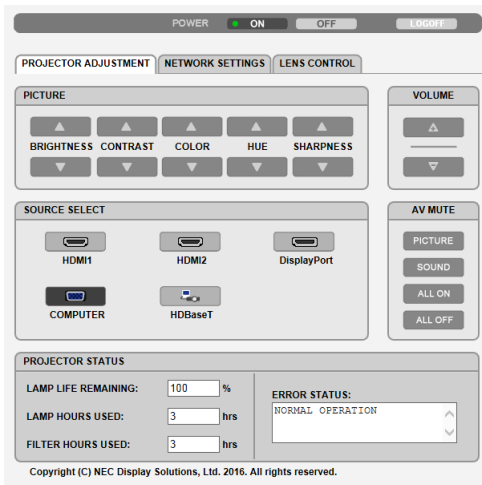
#### Osoitteen kirjoittaminen selaimen kautta käytettäessä

Kun projektoria käytetään selaimen kautta ja osoite kirjoitetaan URL-osoitepalkkiin, isäntänimeä voidaan käyttää sellaisenaan, kun verkonvalvoja on rekisteröinyt projektorin IP-osoitetta vastaavan isäntänimen hallinta-alueen nimi-palvelimelle tai projektorin IP-osoitetta vastaava isäntänimi on asetettu käytettävän tietokoneen "HOSTS"-tiedostoon.

Esimerkki 1: kun projektorin isäntänimeksi on valittu "pj.nec.co.jp", verkkoasetukset saadaan näkyviin kirjoittamalla osoiteriville tai URL-osoitepalkkiin  
http://pj.nec.co.jp/index.html

Esimerkki 2: Jos projektorin IP-osoite on "192.168.73.1", verkkoasetukset saadaan näkyviin kirjoittamalla osoiteriville tai URL-osoitepalkkiin  
http://192.168.73.1/index.html

#### PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: tällä ohjataan projektorin virransyöttöä.

ON ..... Virta on kytketty päälle.

OFF ..... Virta on kytketty pois.

VOLUME: tällä hallitaan projektorin äänenvoimakkuutta.

▲ ..... Suurentaa AUDIO OUT -liitännän äänenvoimakkuuden säätöarvoa.

▼ ..... Vähentää AUDIO OUT -liitännän äänenvoimakkuuden säätöarvoa.

AV-MUTE: tämä ohjaa projektorin mykistystoimintoa.

PICTURE ON ..... Mykistää videon.

PICTURE OFF ..... Peruuttaa videon mykistystoiminnon.

SOUND ON ..... Mykistää AUDIO OUT -liitännästä tulevan äänen.

SOUND OFF ..... Peruuttaa AUDIO OUT -liitännästä tulevan äänen mykistystoiminnon.

ALL ON ..... Poistaa kaikki AUDIO OUT -liitännän kuva- ja äänitoiminnot käytöstä.

ALL OFF ..... Palauttaa kaikki AUDIO OUT -liitännän kuva- ja äänitoiminnot käyttöön.

PICTURE: tämä asetus ohjaa videon säätöä projektorissa.

BRIGHTNESS ▲ .... Suurentaa kirkkausasetuksen arvoa.

BRIGHTNESS ▼ .... Pienentää kirkkausasetuksen arvoa.

CONTRAST ▲ ..... Suurentaa kontrastiasetuksen arvoa.

CONTRAST ▼ ..... Pienentää kontrastiasetuksen arvoa.

COLOR ▲ ..... Suurentaa väriasetuksen arvoa.

COLOR ▼ ..... Pienentää väriasetuksen arvoa.

HUE ▲ ..... Suurentaa sävyasetuksen arvoa.

HUE ▼ ..... Pienentää sävyasetuksen arvoa.

SHARPNESS ▲ .... Suurentaa terävyyasetuksen arvoa.

SHARPNESS ▼ .... Pienentää terävyyasetuksen arvoa.

- Säädettävissä olevien toimintojen määrä riippuu projektoriin tulevasta signaalista. (→ sivu [90](#), [91](#))

SOURCE SELECT: tämä vaihtaa projektorin tuloliitäntää.

HDMI1 ..... Valitsee HDMI 1 IN -liitännän.

HDMI2 ..... Valitsee HDMI 2 IN -liitännän.

DisplayPort ..... Valitsee DisplayPort-liitännän.

COMPUTER ..... Valitsee COMPUTER IN -liitännän.

HDBaseT ..... Vaihda kuvan tulolähteeksi HDBaseT-yhteensopiva lähetin.

PROJECTOR STATUS: tämä näyttää projektorin tilan.

LAMP LIFE REMAINING .....näyttää lampun jäljellä olevan käyttöiän prosenttilukuna.

LAMP HOURS USED .....Näyttää, kuinka monta tuntia lamppua on käytetty.

FILTER HOURS USED .....Näyttää kuinka monta tuntia suodatinta on käytetty.

ERROR STATUS .....Näyttää projektorissa ilmenneiden virheiden tilan.

LOG OFF: uloskirjautuminen ja vahvistusnäyttöön palaaminen (LOGON-näyttö).



## NETWORK SETTINGS

http://<Projektorin IP-osoite (perus)>/index.html

### • SETTINGS

#### WIRED LAN

INTERFACE	Valitse [LAN] yhdistääksesi LAN:in kaapelilla LAN-portin kautta. Valitse [HDBaseT] yhdistääksesi LAN:in kaapelilla HDBaseT IN / Ethernet-portin kautta.
SETTING	Määritä kaapelilähiverkon asetukset.
PROFILE 1/PROFILE 2	Kaapelilähiverkolle voidaan valita kaksi asetusta. Valitse PROFILE 1 tai PROFILE 2.
DISABLE	Poista kaapelilähiverkko käytöstä. Valmiustilasta ilmoittava POWER-merkkivalo alkaa vilkkua oranssina pitkin aikaväleihin (→ sivu 180).
DHCP ON	Määritä projektorin IP-osoite, aliverkkomaski ja yhdysväylä automaattisesti DHCP-palvelimelta.
DHCP OFF	Aseta projektorille verkonvalvojan määrittämä IP-osoite, aliverkkomaski ja yhdysväylä.
IP ADDRESS	Määritä projektoriin kytketyn verkon IP-osoite.
SUBNET MASK	Määritä projektoriin kytketyn verkon aliverkkomaskin numero.
GATEWAY	Määritä projektoriin kytketyn verkon oletusarvoinen yhdysväylä.
AUTO DNS ON	DHCP-palvelin määrittää projektoriin kytketyn DNS-palvelimen IP-osoitteen automaattisesti.
AUTO DNS OFF	Määritä verkonvalvojan antama IP-osoite.
DNS	Määritä projektoriin kytketyn DNS-palvelimen IP-osoite.
APPLY	Ota kaapelilähiverkon asetukset käyttöön.

#### • NAME

PROJECTOR NAME	Anna projektorillesi nimi, jotta tietokone tunnistaa sen. Projektorin nimessä voi olla enintään 16 merkkiä. VIHJE: projektorin nimi ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.
HOST NAME	Määritä projektoriin kytketyn verkon isäntänimi. Isäntänimessä voi olla enintään 16 merkkiä.
DOMAIN NAME	Määritä projektoriin kytketyn verkon verkkotunnus. Verkkotunnuksessa voi olla enintään 60 merkkiä.
SAVE	Napsauttamalla tätä painiketta voit tallentaa asetukset projektorin muistiin.

#### • ALERT MAIL

ALERT MAIL	Tämä toiminto ilmoittaa lampun vaihtotarpeesta ja virhetoiminnoista sähköpostitse kaapelilähiverkon kautta. Valintamerkin lisääminen ottaa postihälytystoiminnon käyttöön. Valintamerkin poistaminen poistaa postihälytystoiminnon käytöstä. Esimerkki projektorin lähettämästä viestistä: Lamppu on tullut käyttöikänsä päähän. Vaihda lamppu. Käytä turvallisuus- ja toimivuussyistä vain tässä ilmoitettua lampputyyppiä. Projektorin nimi: xxxx Lamppu, käytetty aika: xxxx [H]
SENDER'S ADDRESS	Anna lähettäjän osoite.
SMTP SERVER NAME	Anna projektoriin yhdistettävän SMTP-palvelimen nimi.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Anna vastaanottajien osoitteet. Voit lisätä enintään kolme osoitetta.
TEST MAIL	Lähetä testiviesti, jos haluat tarkistaa, ovatko asetukset oikein <u>HUOMAUTUS:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jos lähetät testiviestin, sähköposti-ilmoitus ei ehkä tule perille. Jos näin käy, tarkista, ovatko verkkoasetukset oikein.</li> <li>• Jos annoit väärän osoitteen koeviestiin, postihälytys ei välttämättä tule perille. Jos näin käy, tarkista vastaanottajan osoite.</li> </ul>
SAVE	Napsauttamalla tätä painiketta voit tallentaa asetukset projektorin muistiin.

#### • NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Aseta salasana PJLink-toiminolle*. Salasanassa voi olla enintään 32 merkkiä. Älä unohda salasanaa. Jos kuitenkin unohdat salasanan, kysy neuvoa jälleenmyyjältä.
HTTP PASSWORD	Aseta salasana HTTP-palvelimelle. Salasanassa voi olla enintään 10 merkkiä. Kun salasana on asetettu, sinulta kysytään käyttäjänimi (sattumanvarainen) ja salasana SISÄÄNKIRJAUTUMISEN yhteydessä.
AMX BEACON	Ota AMX Device Discovery -laitehaku käyttöön tai poista se käytöstä, kun muodostat yhteyden verkkoon, joka tukee AMX:n NetLinx-hallintajärjestelmää. <i>VIHJE:</i> <i>Jos käytät laitetta, joka tukee AMX Device Discovery -laitehakua, AMX NetLinx -hallintajärjestelmä tunnistaa laitteen ja lataa sopivan Device Discovery -moduulin AMX-palvelimelta. Valintamerkin lisääminen mahdollistaa projektorin tunnistamisen AMX Device Discovery -laitehaussa. Valintamerkin poistaminen estää projektorin tunnistamisen AMX Device Discovery -laitehaussa.</i>
Extron XTP	Asettamalla tämän voit yhdistää projektorin Extron XTP -lähettimeen. ON-asetus mahdollistaa yhteyden muodostamisen XTP-lähettimeen kanssa. OFF-tila kytkee XTP-lähetinyhteyden pois päältä.
SAVE	Napsauttamalla tätä painiketta voit tallentaa asetukset projektorin muistiin.

*HUOMAUTUS: Jos unohdat salasanan, ota yhteyttä laitteen myyjään. Tarkista sarakkeessa näkyvä 24-numeroinen sarjanumero (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX) salasanan varalta.*

\*Tietoja PJLink-toiminnosta

PJLink on eri projektorivalmistajien laitteita varten standardoitu ohjausprotokolla. Tämän standardoidun protokollan loivat Japan Business Machine ja Information System Industries Association (JBMA) vuonna 2005.

Tämä projektori tukee kaikkia PJLinkin luokan 1 komentoja.

PJLink-asetus ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.

#### • CRESTRON

##### ROOMVIEW tietokoneella hallintaa varten.

DISABLE	Poistaa ROOMVIEW-toiminnon käytöstä.
ENABLE	Ottaa ROOMVIEW-toiminnon käyttöön.

##### CRESTRON CONTROL ohjaimella hallintaa varten.

DISABLE	Poistaa CRESTRON CONTROL -toiminnon käytöstä.
ENABLE	Ottaa CRESTRON CONTROL -toiminnon käyttöön.
IP ADDRESS	Aseta CRESTRON SERVER -palvelimen IP-osoite.
IP ID	Aseta CRESTRON SERVER -palvelimen IP ID.
SAVE	Napsauttamalla tätä painiketta voit tallentaa asetukset projektorin muistiin.

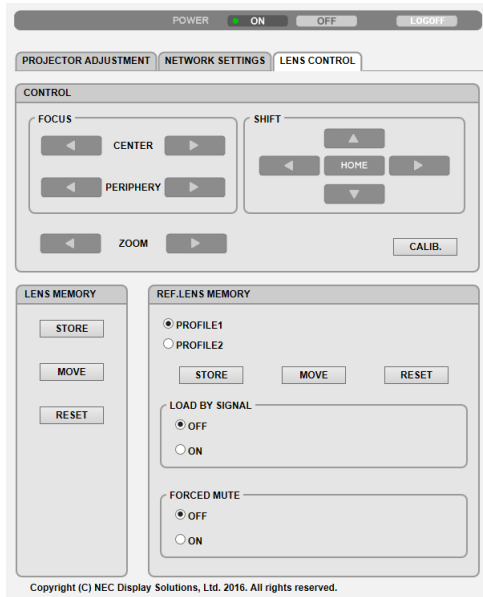
*VIHJE: CRESTRON-asetuksia tarvitaan vain CRESTRON ROOMVIEW -ohjelmaa käytettäessä.*

*Katso lisätietoja osoitteesta <http://www.crestron.com>*

#### • INFORMATION

WIRED LAN	Näytä luettelo langallisen kaapelilähiverkon asetuksista.
UPDATE	Ottaa muutetut asetukset käyttöön.

## LENS CONTROL



### • OHJAUS

FOCUS	CENTER	Kohdistaa tarkennuksen optisen akselin ympärillä.
	PERIPHERY	Kohdistaa tarkennuksen kuvan reuna-alueilla.
ZOOM	◀▶	Kuvan koon hienosäätö.
SHIFT	▼▲◀▶	Säädä heijastetun kuvan sijaintia pysty- ja vaakasuunnassa.
	HOME	Palauttaa objektiivin sijainnin alkuasentoon.
CALIB.		Korjaa säädettävän zoomin, tarkennuksen ja objektiivin siirtoalueen.

### • LENS MEMORY

STORE	Tallentaa nykyiset säätöarvot muistiin kullekin tulosignaaliille.
MOVE	Ottaa OBJEKTIIVIN SIIRRON, moottoroidun ZOOMIN ja moottoroidun TARKENNUKSEN säädetyt arvot käyttöön nykyiselle signaalille.
RESET	Palauttaa säätöarvot edelliseen tilaan.

### • REF. LENS MEMORY

PROFILE1/PROFILE2	Valitse tallennettu [PROFIILI]-numero.
STORE	Tallentaa valitun profiilin OBJEKTIIVIN SIIRRON, moottoroidun ZOOMAUKSEN ja moottoroidun TARKENNUKSEN säätöarvot yhteisiksi kaikille tulosignaaleille.
MOVE	Siirtää objektiivia valitun profiilin säätöarvojen mukaisesti.
RESET	Palauta valitun [PROFIILI]-numeron valittu [VIITEOBJ. MUISTI] tehdasoletusasetuksiin.

LOAD BY SIGNAL	OFF	Jos vaihdat tulosignaalia, objektiivi ei siirry valittuun [PROFIILI]-numeroon tallennettujen objektiivin siirto-, zoomaus- ja tarkennusarvojen mukaisesti.
	ON	Jos vaihdat tulosignaalia, objektiivi siirtyy valittuun [PROFIILI]-numeroon tallennettujen arvojen mukaisesti. Jos säätöarvoja ei ole tallennettu kohtaan [LENS MEMORY], objektiivi käyttää [REF. LENS MEMORY] -säätöarvoja. Jos taas säätöarvoja ei ole tallennettu kohtaan [REF. LENS MEMORY], objektiivi ei liiku.
FORCED MUTE	OFF	Ei mykistä kuvaa objektiivin siirron aikana.
	ON	Mykistää kuvan objektiivin siirron aikana.

**HUOMAUTUS:** OBJEKTIIVIN MUISTI ja VIITEOBJ. MUISTI ovat tulevaisuuden laajennustoimintoja.

## 🔧 Objektiivin siirron, zoomin ja tarkennuksen säätöjen tallentaminen [OBJEKTIIVIN MUISTI]

Tämän toiminnon avulla voidaan tallentaa projektorin OBJEKTIIVIN SIIRTO-, moottoroitu ZOOM- ja moottoroitu TARKENNUS -painikkeilla säädetyt arvot. Säätöarvoja voidaan käyttää valitulle signaalille. Tällöin objektiivin siirtoa, tarkennusta ja zoomausta ei tarvitse säätää silloin, kun lähdettä valitaan. Objektiivin siirron, zoomin ja tarkennuksen säädettyjen arvojen tallentamiseen on kaksi tapaa.

Toiminnon nimi	Kuvaus	sivu
VIITEOBJ. MUISTI	Säädetyt arvot, jotka ovat yhteisiä kaikille tulosignaaleille. Asennuksen yhteydessä voidaan tallentaa säädettyjä arvoja kahdella tavalla. Jos kohtaan [OBJEKTIIVIN MUISTI] ei ole tallennettu säätöarvoja, objektiivi käyttää kohdan [VIITEOBJ. MUISTI] säätöarvoja.	→ sivu 117
OBJEKTIIVIN MUISTI	Säädetyt arvot kullekin tulosignaalille. Käytä säädettyjä arvoja signaalille, jolla on erilainen kuvasuhde tai resoluutio. Säätöarvot voidaan ottaa käyttöön lähdettä valittaessa.	→ sivu 99

**HUOMAUTUS:**

- [OBJEKTIIVIN MUISTI] -toiminto ei ole käytettävissä seuraaville objektiiveille: NP11FL/NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP30ZL.
- Muista suorittaa [LINSSIN KALIBROINTI], kun olet vaihtanut objektiivin.

## Säätöarvojen tallentaminen kohtaan [VIITEOBJ. MUISTI]:

### 1. Paina MENU-painiketta.

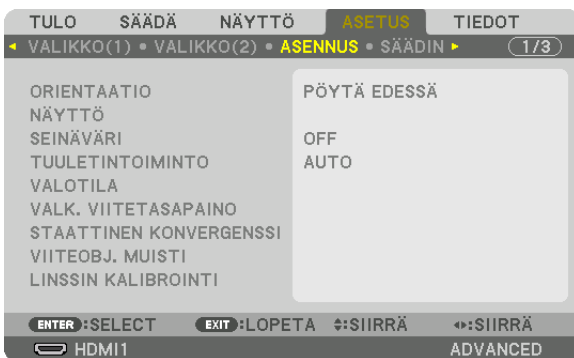


Valikko tulee esiin.

2. Valitse [ASETUS] painamalla ►-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



3. Valitse [ASENNUS] painamalla ►-painiketta.



4. Valitse [VIITEOBJ. MUISTI] painamalla ▼-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



[VIITEOBJ. MUISTI] -näyttö tulee näkyviin.

5. Varmista, että [PROFIILI] on korostettuna, ja paina sitten ENTER-painiketta.



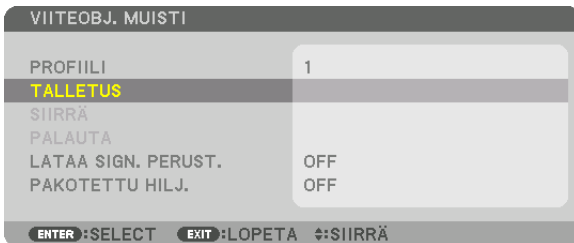
[PROFIILI]-valintänäyttö avautuu.

6. Valitse ▼/▲-painikkeilla [PROFIILI]-numero, ja paina sitten ENTER-painiketta.



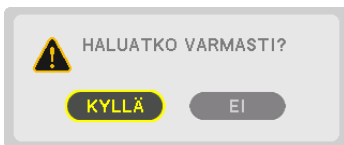
Palaa [VIITEOBJ. MUISTI] -asetusnäytölle.

7. Valitse [TALLETUS], ja paina ENTER-painiketta.



Vahvistusnäyttö tulee esiin.

8. Valitse [KYLLÄ] painamalla ◀-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



Valitse [PROFIILI]-numero, ja tallenna siihen säädetyt [OBJEKTIIVIN SIIRTO]-, [ZOOM]- ja [TARKENNUS]-arvot.

9. Paina MENU-painiketta.

Valikko sulkeutuu.

VIHJE:

- Kun haluat tallentaa säädetyt arvot kullekin tulolähteelle, käytä objektiivin muisti -toimintoa. (→ sivu 99)

## Säädettyjen arvojen hakeminen kohdasta [VIITEOBJ. MUISTI]:

### 1. Paina MENU-painiketta.



Valikko tulee esiin.

### 2. Valitse [ASETUS] painamalla ►-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



### 3. Valitse [ASENNUS] painamalla ►-painiketta.

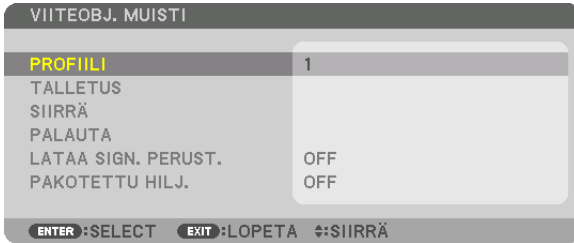
### 4. Valitse [VIITEOBJ. MUISTI] painamalla ▼-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



[VIITEOBJ. MUISTI] -näyttö tulee näkyviin.



5. Varmista, että [PROFIILI] on korostettuna, ja paina sitten ENTER-painiketta.



[PROFIILI]-valintanäyttö avautuu.

6. Valitse ▼/▲-painikkeilla [PROFIILI]-numero, ja paina sitten ENTER-painiketta.



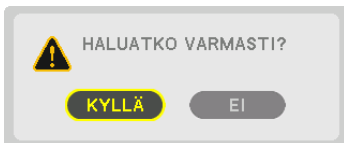
Palaa [VIITEOBJ. MUISTI] -asetusnäytölle.

7. Valitse [SIIRRÄ], ja paina sitten ENTER-painiketta.



Objektiivin siirto perustuu säätöarvoihin, jotka on tallennettu valittuun [PROFIILI]-numeroon.

8. Valitse [KYLLÄ] painamalla ◀-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



Säädetyt arvoja käytetään nykyiseen signaaliin. .

9. Paina MENU-painiketta.

Valikko sulkeutuu.

#### VIHJE:

Tallennettujen arvojen hakeminen kohdasta [OBJEKTIIVIN MUISTI]:

1. Valitse valikosta [SÄÄDÄ] → [OBJEKTIIVIN MUISTI] → [SIIRRÄ], ja paina ENTER-painiketta.



Vahvistusnäyttö tulee esiin.

2. Valitse [KYLÄ] painamalla ◀-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.

Objektiivsi siirtyy heijastuksen aikana, jos tulosignaali on tallennettu säätöarvot. Jos ei ole, objektiivsi siirtyy niiden säätöarvojen perusteella, jotka on tallennettu valittuun [PROFIILI]-numeroon kohdassa [VIITEOBJ. MUISTI].

Kun haluat ottaa tallennetut arvot automaattisesti käyttöön lähteen valinnan yhteydessä:

1. Valitse valikosta [ASETUS] → [VIITEOBJ. MUISTI] → [LATAA SIGN. PERUST.], ja paina sitten ENTER-painiketta.



2. Valitse [ON] painamalla ▼-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.

Tämä siirtää objektiivin automaattisesti säätöarvojen mukaiseen asentoon lähteen valintahetkellä.



**HUOMAUTUS:** Objektiivin muistitoiminto ei välttämättä heijasta kuvaa täysin kohdistettuna (objektiivien erojen takia), kun projektoriin tallennettuja arvoja käytetään. Kun objektiivin muistitoiminnolla tallennetut arvot on haettu ja otettu käyttöön, hienosäädä objektiivin siirtoa, zoomausta ja tarkennusta saavuttaaksesi parhaan mahdollisen kuvan.

# 4. Moniprojektoriesitys

## 1 Moniprojektoriesityksen toiminnot

Tätä projektoria voidaan käyttää yksinään tai se voidaan yhdistää useamman laitteen kanssa moniprojektoriesitystä varten.

Tässä on esimerkki kahden näytön heijastuksesta.

### Tapaus 1

Kahden videon samanaikainen heijastaminen käyttämällä yhtä projektoria  
[PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ]

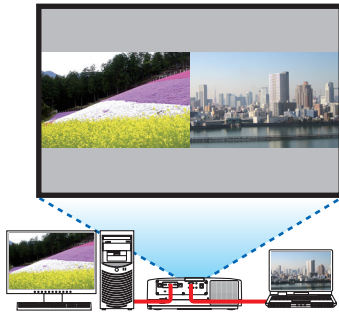
### Tapaus 2

Neljän projektorin käyttö (nestekidepaneeli: WUXGA) videon heijastamiseen 3 840 x 2 160 pikselin resoluutiolla  
[RUUDUKOINTI]

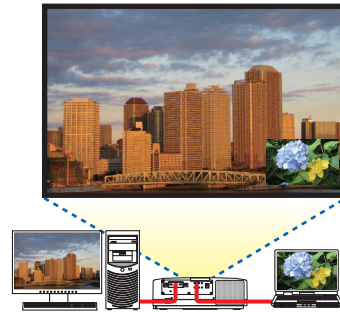
### Tapaus 1. Kahden videon samanaikainen heijastaminen käyttämällä yhtä projektoria [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ]

Esimerkki liitännästä ja kuvan heijastuksesta

*Kun [KUVA KUVAN VIERESSÄ] on valittu*



*Kun [PIP] on valittu*



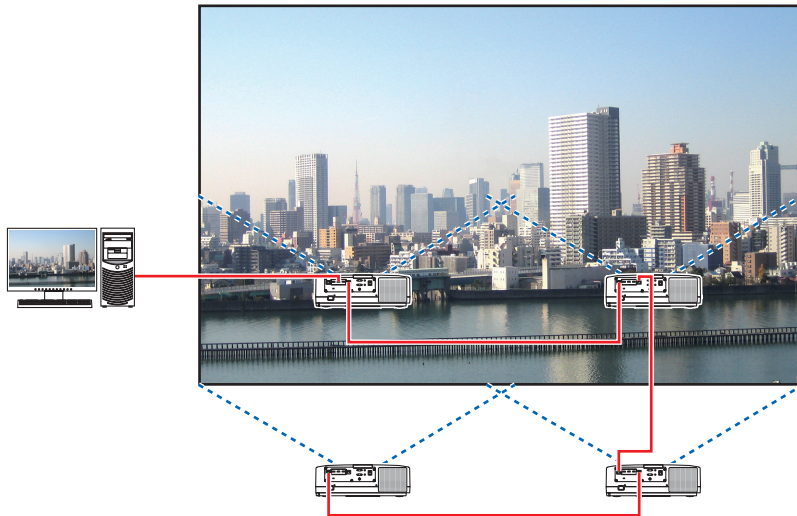
### Näyttövalikon toiminnot

Tuo näkyviin [DISPLAY] → [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ] → [TILA] -näyttö näyttövalikossa ja valitse [PIP] tai [KUVA KUVAN VIERESSÄ].

Katso lisätietoja kohdasta ”4-2 Kahden kuvan näyttäminen samanaikaisesti”. (→ sivu 66)

### Tapaus 2. Neljän projektorin käyttö (nestekidepaneeli: WUXGA) videoiden heijastamiseen 3 840 x 2 160 pikselin resoluutiolla [RUUDUKOINTI]

Esimerkki liitännästä ja kuvan heijastuksesta



#### Näyttövalikon toiminnot

##### 1 Neljä samanlaista videota näytetään, kun neljä projektoria on käytössä.

*Pyydä jälleenmyyjää säätämään jokaisen projektorin heijastuskohta oikein.*



#### HUOMAUTUS:

- Kun asennat projektoria, määritä kullekin projektorille yksilöllinen käyttötunnus.
- Aseta Blu-ray-soittimesi tai tietokoneesi "Väriasetus" ja "DeepColor-asetus" arvoon "Auto". Katso lisätietoja Blu-ray-soittimen tai tietokoneen mukana toimitetusta käyttöoppaasta.
- Yhdistä Blu-ray-soittimen tai tietokoneen HDMI-ulostulo ensimmäiseen projektoriin, ja yhdistä se sitten ketjuttamalla toisen ja sitä seuraavien projektoreiden HDBaseT IN / Ethernet-portteihin.
- Jonkin muun tulolähteen valitseminen toisella ja sitä seuraavilla projektoreilla poistaa HDBaseT-toistotoiminnon käytöstä.

### 2 Käytä näiden neljän projektorin näyttövalikoita jakaaksesi kuvan neljään osaan.

Avaa näyttövalikosta [DISPLAY] → [MONIPROJEKTORIESITYS] → [KUVA-ASETUS] -näyttö ja valitse [RUUDUKOINTI].

(1) Valitse [2 YKSIKKÖÄ] näytössä, jossa asetetaan vaakayksiköiden määrä. (yksiköiden määrä vaakasuunnassa)

(2) Valitse [2 YKSIKKÖÄ] näytössä, jossa asetetaan pysty-yksiköiden määrä. (yksiköiden määrä pystysuunnassa)

(3) Valitse [1. YKSIKKÖ] tai [2. YKSIKKÖ] näytössä, jossa asetetaan vaakasuuntainen järjestys.

(katso ruutuja; vasemmanpuoleinen on [1. YKSIKKÖ] ja oikeanpuoleinen on [2. YKSIKKÖ])

(4) Valitse [1. YKSIKKÖ] tai [2. YKSIKKÖ] näytössä, jossa asetetaan pystysuuntainen järjestys.

(katso ruutuja; yläpuolella oleva on [1. YKSIKKÖ] ja alapuolella oleva on [2. YKSIKKÖ])

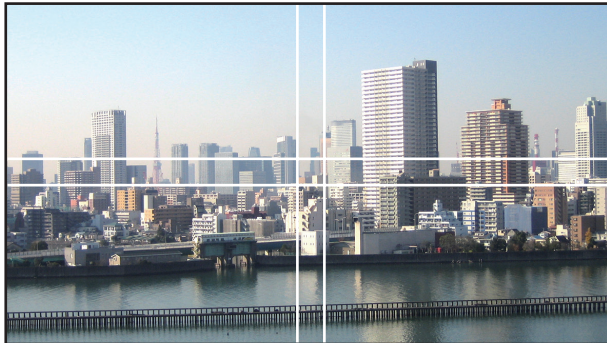


### 3 Säädä kunkin projektorin objektiivin siirtoa hienosäätääksesi näytön rajoja.

Jos haluat tehdä hienosäädön tarkemmin, säädä käyttämällä kunkin projektorin näyttövalikon kohtaa [DISPLAY] → [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO].

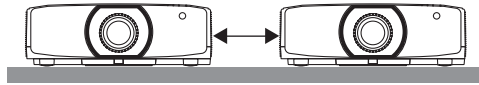
Katso lisätietoja kohdasta ”4-3 Kuvan näyttäminen käyttämällä [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] -ominaisuutta”.

(→ sivu 70)

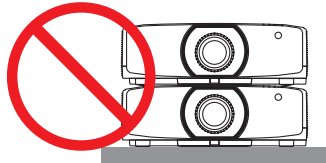


### Huomioitavia asioita projektorien asennuksessa

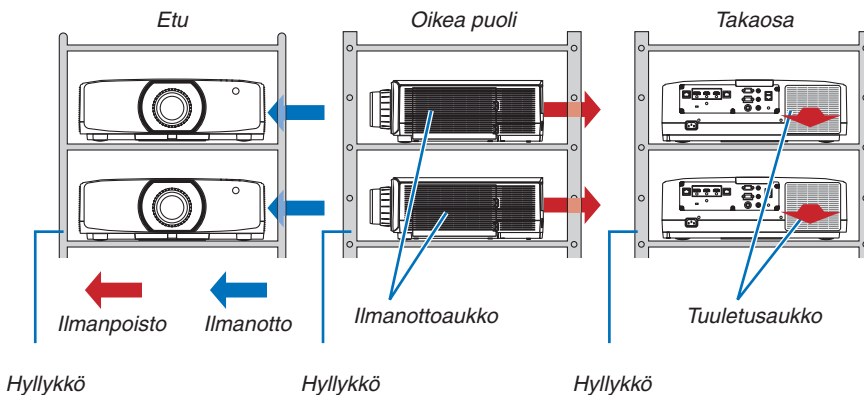
- Jätä riittävästi tilaa projektorin vasemmalle ja oikealle puolelle, jotta ilmanotto- ja ilmanpoistoaukko pysyvät vapaina. Kun ilmanotto- ja ilmanpoistoaukko tukkeutuvat, projektorin sisälämpötila nousee, mikä saattaa aiheuttaa toimintahäiriön.



- Älä kasaa projekteita suoraan toistensa päälle asentaessasi niitä. Kun projektorit on kasattu toistensa päälle, ne voivat pudota ja vahingoittua tai rikkoutua.



- Esimerkki kahden projektorin asennuksesta  
Seuraava asennus on suositeltava, kun yhdistetään kahden projektorin asennus moniprojektoriesitykseen. Jätä vähintään 10 cm tilaa ilmanotto-/ilmanpoistoaukkojen ja seinän väliin. [Esimerkkiasennus]



### VAROITUS

Tilaa erikoisasennukset, kuten projektorin asentaminen kattoon, jälleenmyyjältä. Älä koskaan suorita asennusta itse. Projektori saattaa pudota ja aiheuttaa henkilövahinkoja. Käytä asennukseen tukevaa hyllykköä, joka kestää projektorin painon. Älä kasaa projekteita suoraan toistensa päälle.

### HUOMAUTUS:

- Lisätietoja heijastusetasäisyydestä on liitteessä "Heijastusetasäisyys ja valkokankaan koko". (→ sivu 162)

## 2 Kahden kuvan näyttäminen samanaikaisesti

Projektorissa on toiminto, jolla voi näyttää kahden eri signaalin kuvaa samanaikaisesti. Käytettävissä on kaksi tilaa: KUVA KUVASSA (PIP) -tila ja KUVA KUVAN VIERESSÄ -tila.

Ensimmäisen näytön heijastettava video on päänäyttö, ja seuraava heijastettava video on alanäyttö.

Valitse heijastustoiminto näyttövalikosta kohdasta [DISPLAY] → [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ] → [TILA] (oletusasetus toimitettaessa on PIP). (→ sivu 101)

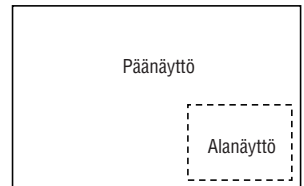
- Yksittäinen näyttö heijastetaan, kun virta kytketään päälle.

### Kuva kuvassa -toiminto

Pieni alanäyttö heijastetaan päänäytön sisälle.

Alanäyttö voidaan määrittää ja säätää seuraavasti. (→ sivu 101)

- Valitse näytetäänkö alanäyttö kankaalla ylhäällä oikealla, ylhäällä vasemmalla, alhaalla oikealla vai alhaalla vasemmalla (alanäytön koko voidaan valita ja sen sijaintia hienosäätää)
- Vaihda päänäyttö alanäyttöön

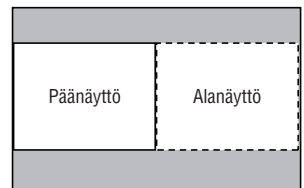


### Kuva kuvan vieressä -toiminto

Näytä päänäyttö ja alanäyttö vierekkäin.

Päänäyttö ja alanäyttö voidaan määrittää ja säätää seuraavasti. (→ sivu 102)

- Päänäytön ja alanäytön rajan (kuvasuhde) valitseminen
- Vaihda päänäyttö ja alanäyttö



### Tuloliitännät, joita voidaan käyttää päänäytöllä ja alanäytöllä.

Päänäyttö ja alanäyttö tukevat seuraavia tuloliitäntöjä.

- Päänäyttö ja alanäyttö tukevat tietokonesignaaleja WUXGA@60HzRB:hen asti.

		Alanäyttö tai lisänäyttö				
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	COMPUTER	HDBaseT
Päänäyttö	HDMI1	Ei	Kyllä	Kyllä	Kyllä	Kyllä
	HDMI2	Kyllä	Ei	Kyllä	Kyllä	Kyllä
	DisplayPort	Kyllä	Kyllä	Ei	Kyllä	Kyllä
	COMPUTER	Kyllä	Kyllä	Kyllä	Ei	Kyllä
	HDBaseT	Kyllä	Kyllä	Kyllä	Kyllä	Ei

#### HUOMAUTUS:

- Resoluutiosta riippuen kaikki signaalit eivät välttämättä näy.

### Kahden näytön heijastaminen

1. Tuo näyttövalikko näkyviin painamalla **MENU**-painiketta, ja valitse **[DISPLAY]** → **[PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ]**.



Tämä näyttää **[PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ]** -ruudun näyttövalikossa.

2. Valitse **[ALITULO]** käyttämällä **▼/▲**-painikkeita, ja paina sitten **ENTER**-painiketta.

Tämä näyttää **[ALITULO]**-näytön.

3. Valitse tulosignaali käyttämällä **▼/▲**-painikkeita, ja paina sitten **ENTER**-painiketta.



\* Tämä näyttö vastaa **HDBaseT**-mallia.

Kohdassa **[TILA]** asetettu **[PIP]** (**KUVA KUVASSA**)- tai **[KUVA KUVAN VIERESSÄ]** -näyttö heijastetaan. (→ sivu 101)

- Kun signaalin nimi näkyy harmaana, se tarkoittaa, ettei signaalia voida valita.
- Signaali voidaan valita myös painamalla kauko-ohjaimen **PIP**-painiketta tai **PBP/POP**-painiketta.

4. Paina **MENU**-painiketta.

Näyttövalikko katoaa.

5. Kun haluat palata yksittäiseen näyttöön, tuo **[PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ]** -näyttö näkyviin vielä kerran ja valitse **[OFF]** vaiheen 3 **[ALITULO]**-näytössä.

#### VIHJE:

- Jos alanäyttö ei tue valittua tulolähdettä, alanäyttö näkyy kahden näytön heijastuksen aikana mustana.



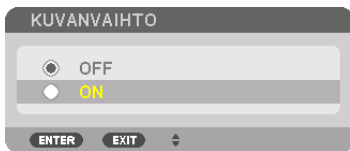
## Päänäytön vaihto alanäytön kanssa ja päinvastoin

1. Tuo näyttövalikko näkyviin painamalla MENU-painiketta, ja valitse [DISPLAY] → [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ].

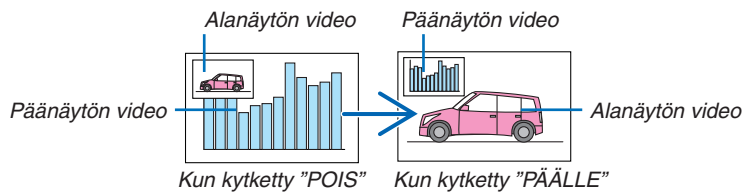


Tämä näyttää [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ] -ruudun näyttövalikossa.

2. Valitse [KUVANVAIHTO] käyttämällä ▼/▲ -painikkeita, ja paina sitten ENTER-painiketta. Näytä näyttösijaintien vaihtoruutu.
3. Valitse [ON] käyttämällä ▼-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.



Päänäytön video vaihtuu alanäytön videoon.



HDBaseT ULOS / Ethernet -liitännän signaalilähtö ei vaihdu, vaikka näyttöjen sijainteja vaihdetaan.

4. Paina valikkopainiketta.

Näyttövalikko katoaa.

### Rajoitukset

- Seuraavat toiminnot ovat mahdollisia vain päänäytössä.
  - Audiovisuaaliset säädöt
  - Videon suurennus / pakkaus käyttämällä osittaisia D-ZOOM/ZOOM +/- -painikkeita.  
Suurennus/pakkaus toimii ainoastaan sijainneissa, jotka on asetettu [KUVA KUVAN VIERESSÄ REUNUS]-valinnassa.
  - TESTIKUVA
- Seuraavat toiminnot ovat mahdollisia sekä päänäytössä että alanäytössä. Näitä toimintoja ei voida käyttää erikseen.
  - Videon/audion hetkellinen poisto
  - Videon keskeyttäminen
- [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ] -toimintoa ei voida käyttää 3D-videota katseltaessa.
- Käytettäessä [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ]-toimintoa, [DYNAAMINEN KONTRASTI] ei ole käytettävissä.
- [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ] -toimintoa ei voida käyttää, kun signaalitulon resoluutio on 1 920 × 1 200 tai suurempi.
- HDBaseT ULOS / Ethernet -portissa on toistotoiminto. Lähdön resoluutio on rajoitettu liitetyn monitorin ja projektorin maksimiresoluutioon.

### ③ Kuvan näyttäminen käyttämällä [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] -ominaisuutta

Korkearesoluutioinen video voidaan heijastaa vielä suuremmalle näytölle yhdistämällä useita projektoreita vasemmalla, oikealla, ylhäällä ja alhaalla.

Projektorissa on "REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO", joka häivyttää heijastettavan kuvan reunat (rajat) niin, että ne eivät erotu.

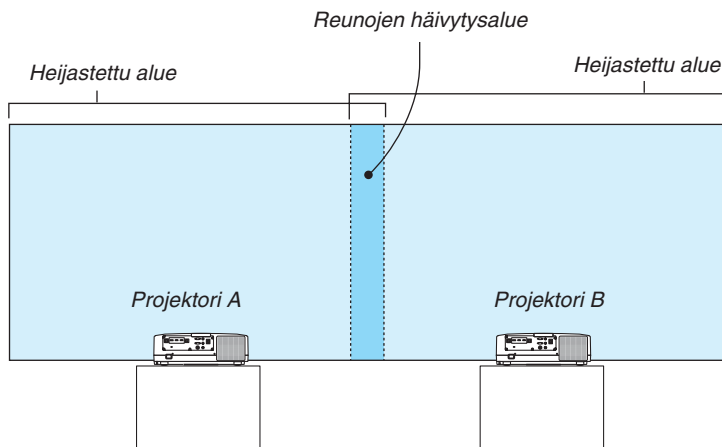
#### HUOMAUTUS:

- Projektorin heijastusetasäisyydet löytyvät kohdasta "Heijastusetasäisyys ja näytön koko" sivulta [162](#).
- Ennen kuin käytät reunojen häivytystoimintoa, aseta projektori oikeaan asentoon niin, että kuva on neliönmuotoinen ja oikeankokoinen, ja tee sitten optiset säädöt (objektiivin siirto, tarkennus ja zoomaus).
- Säädä jokaisen projektorin kirkkautta käyttämällä [VALOTILA]-valikon [VIITEVALO]-ominaisuutta. Lisäksi käytä [VALK. VIITETASAPAINO] -toimintoa säätääksesi kohdat [KONTRASTI], [KIRKKAUS] ja [YHTENÄISYYS].

#### Ennen reunojen häivytystoiminnon selitystä

Tässä osassa kuvataan "Esimerkki: kahden projektorin sijoittaminen vierekkäin". Kuten kuvasta näkyy, vasemmalla puolella heijastettavaan kuvaan viitataan nimellä "Projektori A" ja oikealla puolella heijastettavaan kuvaan nimellä "Projektori B". Ellei toisin ilmoiteta, tästä eteenpäin "projektorilla" tarkoitetaan sekä A:ta että B:tä.

#### Esimerkki: kahden projektorin sijoittaminen vierekkäin



### Valmistelu:

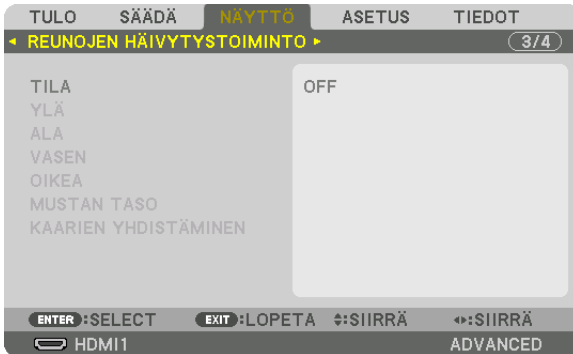
- Käynnistä projektori ja näytä signaali.
- Kun teet asetuksia tai säätöjä käyttämällä yhtä kaukosäädintä, ota käyttöön [CONTROL ID] määrittääksesi käyttötunnuksen jokaiselle projektorille, jotta et aktivoi muita projektoreita. (→ sivu 123)

### Päällekkäisyyden asetus heijastusnäyttöillä

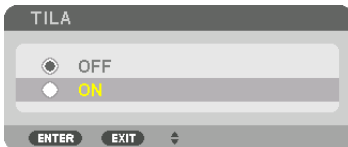
#### ① Ota [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] käyttöön.

##### 1 Paina "Edge Blend." -painiketta.

[REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] -näyttö tulee esiin. Siirrä kursori kohtaan [TILA], ja paina ENTER-painiketta. Tilanäyttö tulee näkyviin.



##### 2 Valitse [TILA] → [ON] ja paina ENTER-painiketta.



Tämä ottaa käyttöön reunojen häivytystoiminnon. Seuraavat valikon kohteet ovat käytettävissä: [YLÄ], [ALA], [VASEN], [OIKEA], [MUSTAN TASO] ja [KAARIEN YHDISTÄMINEN]

##### 3 Valitse [OIKEA] projektorille A ja [VASEN] projektorille B.

Paina ENTER-painiketta.



Seuraavat kohteet ovat käytettävissä:

[SÄÄDIN], [MERKKI], [ALUE] ja [POSITION]

### 4 Valitse [SÄÄDIN] → [ON], ja paina ENTER-painiketta.



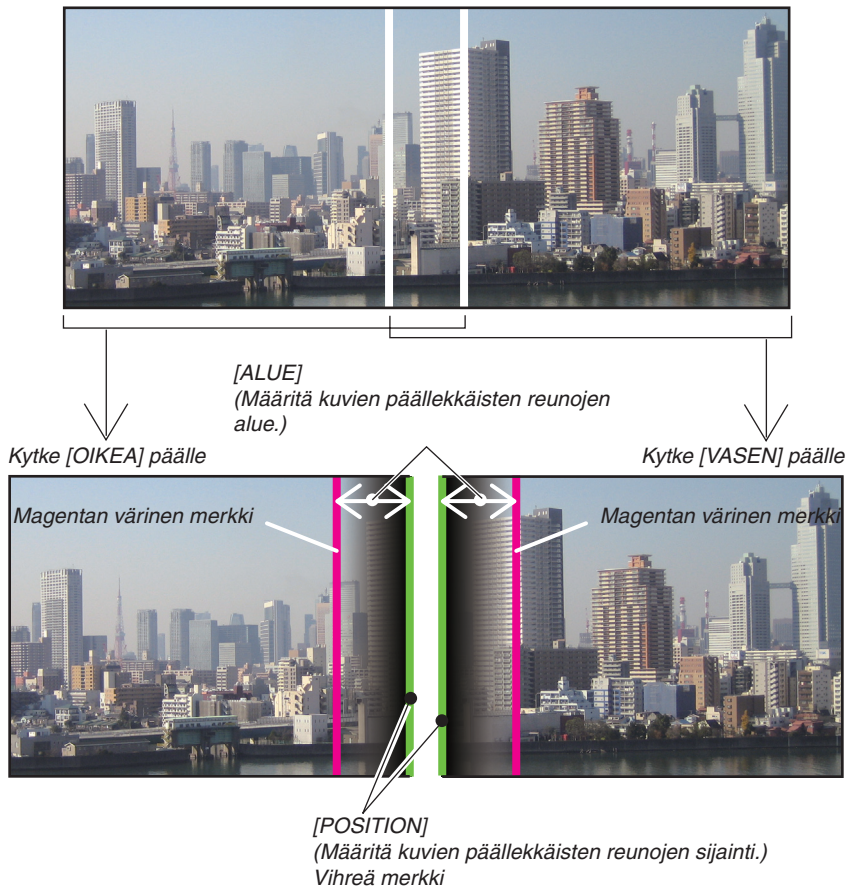
Jokaisella [YLÄ]-, [ALA]-, [VASEN]-, [OIKEA]- ja [MUSTAN TASO]-kohdalla on oma [SÄÄDIN], [MERKKI], [ALUE] ja [POSITION].

- Aseta projektori A:n [SÄÄDIN]-kohdan [YLÄ]-, [VASEN]- ja [ALA]-asetukseksi [OFF]. Aseta vastaavasti projektori B:n [SÄÄDIN]-kohdan [YLÄ]-, [OIKEA]- ja [ALA]-asetukseksi [OFF].

### ② Säädä kohtia [ALUE] ja [POSITION] määrittääksesi, paljonko projektoreiden heijastamien kuvien reunat menevät päällekkäin.

Kohdan [MERKKI] kytkeminen päälle näyttää magentan ja vihreän väriset merkit.

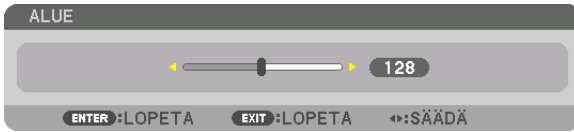
Magentan väristä merkkiä käytetään [ALUE]-asetuksen osoittamiseen ja vihreää [POSITION]-asetuksen osoittamiseen.



\* Nämä 2 näyttöä on erotettu kaavakuvassa selkeyden vuoksi.

### 1 Säädä kohtaa [ALUE].

Käytä ◀- tai ▶-painiketta säätääksesi päällekkäin menevää aluetta.

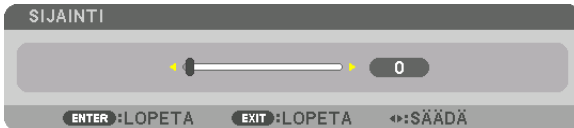


VIHJE:

- Säädä yhden projektorin merkki lomittain toisen projektorin merkin kanssa.

### 2 Säädä kohtaa [POSITION].

Käytä ◀- tai ▶-painiketta kohdistaaaksesi päällekkäin menevien kuvien reunat keskenään.



VIHJE:

- Kun näytettävillä signaaleilla on eri resoluutiot, suorita reunojen häivytystoiminto heti aluksi.
- Kohdan [MERKKI] asetusta ei tallenneta, ja se palautetaan [OFF]-tilaan, kun projektori kytketään pois päältä.
- Näyttääksesi tai piilottaaksesi merkin, kun projektori on käynnissä, kytke [MERKKI] päälle tai pois valikosta.

## [KAARIEN YHDISTÄMINEN]

Säädä näyttöjen päällekkäin menevän osan kirkkautta. Säädä tarpeen mukaan näyttöjen päällekkäin menevän osan kirkkautta [KAARIEN YHDISTÄMINEN] - ja [MUSTAN TASO] -asetuksilla.

- Valitse [TILA]-asetukseksi [PÄÄLLÄ] voidaksesi valita [KAARIEN YHDISTÄMINEN]- ja [MUSTAN TASO] -asetukset.

### Asetuksen valitseminen kohdassa [KAARIEN YHDISTÄMINEN]

Muuttaa heijastettujen näyttöjen välisen rajan huomaamattomaksi, häivyttämällä asteittain näyttöjen päällekkäin menevän osan eroja. Valitse paras vaihtoehto yhdeksästä.

1. Siirrä näyttövalikossa kursori kohtaan [DISPLAY] → [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] → [KAARIEN YHDISTÄMINEN] ja paina sitten ENTER. [KAARIEN YHDISTÄMINEN] -asetuksen asetusvalintanäyttö tulee näkyviin.



### 2. Valitse yksi yhdeksästä vaihtoehdosta ▲- tai ▼-painikkeella.



### Mustan tason säätö

Tämä säätää päällekkäisen alueen ja moniprojektoriesityksen ei-päällekkäisen alueen mustan tasoa (REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO).

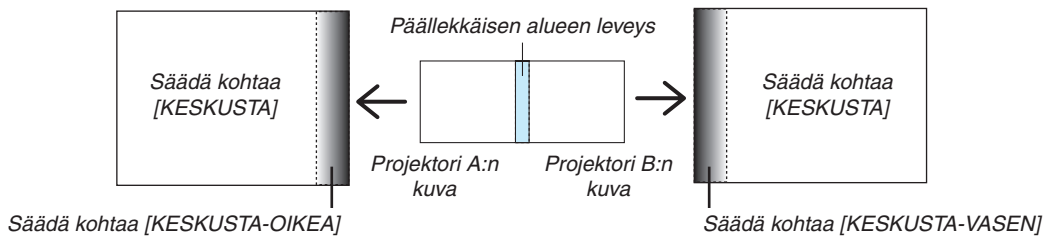
Säädä kirkkauden tasoa, jos ero on mielestäsi liian suuri.

#### HUOMAUTUS:

Tämä toiminto on käytettävissä vain, kun [TILA] on kytkettynä päälle.

Säädettävä alue vaihtelee sen mukaan, mikä [YLÄ]-, [ALA]-, [VASEN]- ja [OIKEA]-kohtien yhdistelmä on päällä.

### Esimerkki: mustan tason säätäminen, kun asetetaan kaksi projektoria vierekkäin



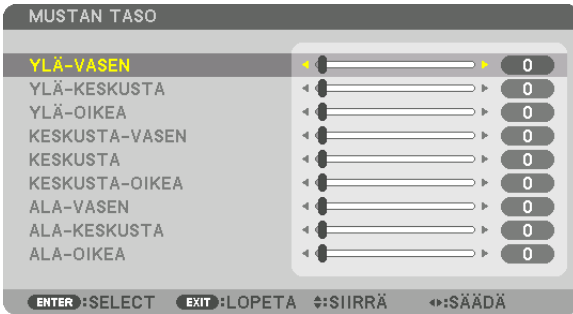
### 1. Valitse [DISPLAY] → [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO] → [MUSTAN TASO] ja paina ENTER-painiketta.

Näyttö muuttuu mustan tason säätönäytöksi.



### 2. Käytä ▼- tai ▲-painiketta valitaksesi kohteen, ja paina ◀ tai ▶ säätääksesi mustan tasoa.

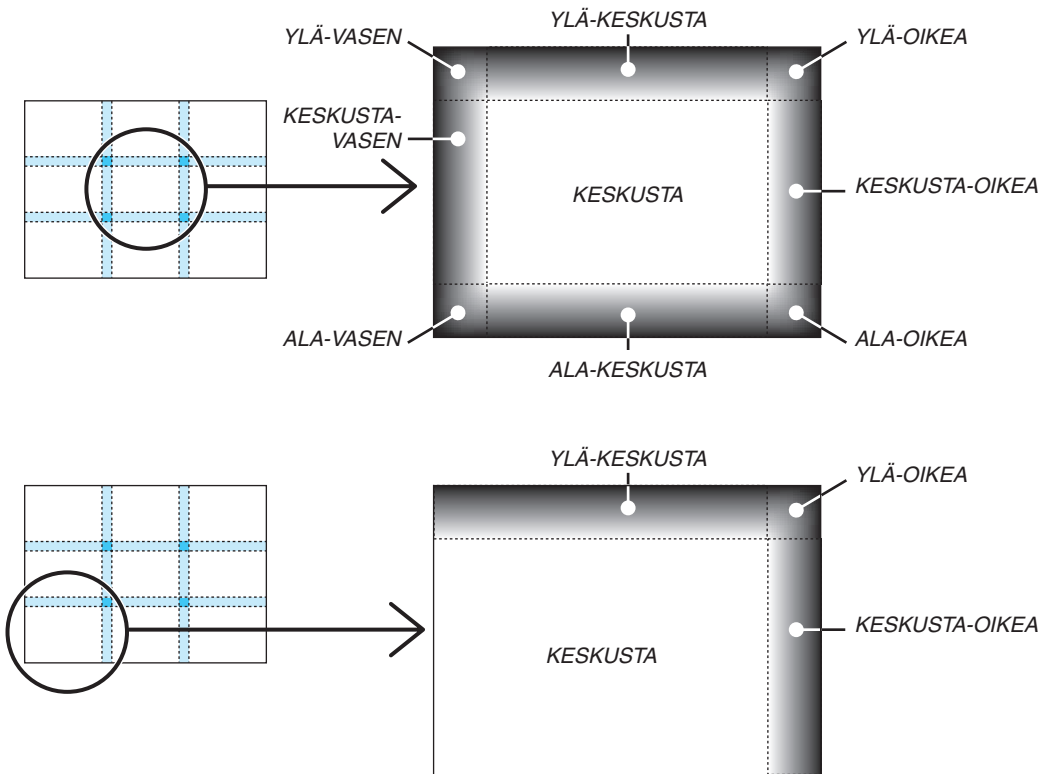
Tee samoin toiselle projektorille tarvittaessa.



### 9-osainen jako mustan tason säädölle

Keskusprojektori

Tämä toiminto säätää keskiprojektorin 9-osaisen jaon osien ja vasemmalla alhaalla olevan projektorin 4-osaisen jaon osien kirkkautta alla kuvatulla tavalla.



VIHJE:

- Mustan tason jakoruutujen määrä (enintään 9 jakoa) vaihtelee riippuen siitä, montako paikkaa reunojen häivytystoimintoon on valittu (ylä, ala, oikea, vasen). Lisäksi kun ylä-/ala- ja vasen-/oikea-päädyt ovat valittuina, kulmajakoikkuna avautuu.
- Reunojen häivytystoiminnon leveys on alueelle asetettu leveys, ja kulma muodostuu ylä-/alapäädyn ja vasemman/oikean päädyn risteävästä alueesta.
- Kohtaa [MUSTAN TASO] voidaan säätää vain kirkkaammaksi.



# 5. Näyttövalikon käyttäminen

## 1 Valikoiden käyttäminen

*HUOMAUTUS: näyttövalikko ei ehkä näy oikein lomitellun videokuvan heijastuksen aikana.*

1. Tuo valikko näkyviin painamalla kaukosäätimen tai projektorin MENU-painiketta.



*HUOMAUTUS: alaosassa näkyvät komennot, kuten ENTER, EXIT, ▲▼ ja ◀▶, osoittavat, mitkä painikkeet ovat käytettävissä kyseistä toimintoa varten.*

2. Tuo alivalikko näkyviin painamalla kaukosäätimen tai projektorin kotelon ◀▶-painikkeita.

3. Korosta ylin kohde tai ensimmäinen välilehti painamalla kaukosäätimen tai projektorin ENTER-painiketta.

4. Valitse asetettava tai säädettävä kohde painamalla kaukosäätimen tai projektorin ▲▼-painikkeita. Voit valita välilehden kaukosäätimen tai projektorin ◀▶-painikkeilla.

5. Tuo alivalikon ikkuna näkyviin painamalla kaukosäätimen tai projektorin ENTER-painiketta.

6. Säädä valitun kohteen tasoa tai ota se käyttöön tai pois käytöstä kaukosäätimen tai projektorin ▲▼◀▶-painikkeilla.  
Muutokset tallennetaan, kunnes niitä säädetään uudelleen.

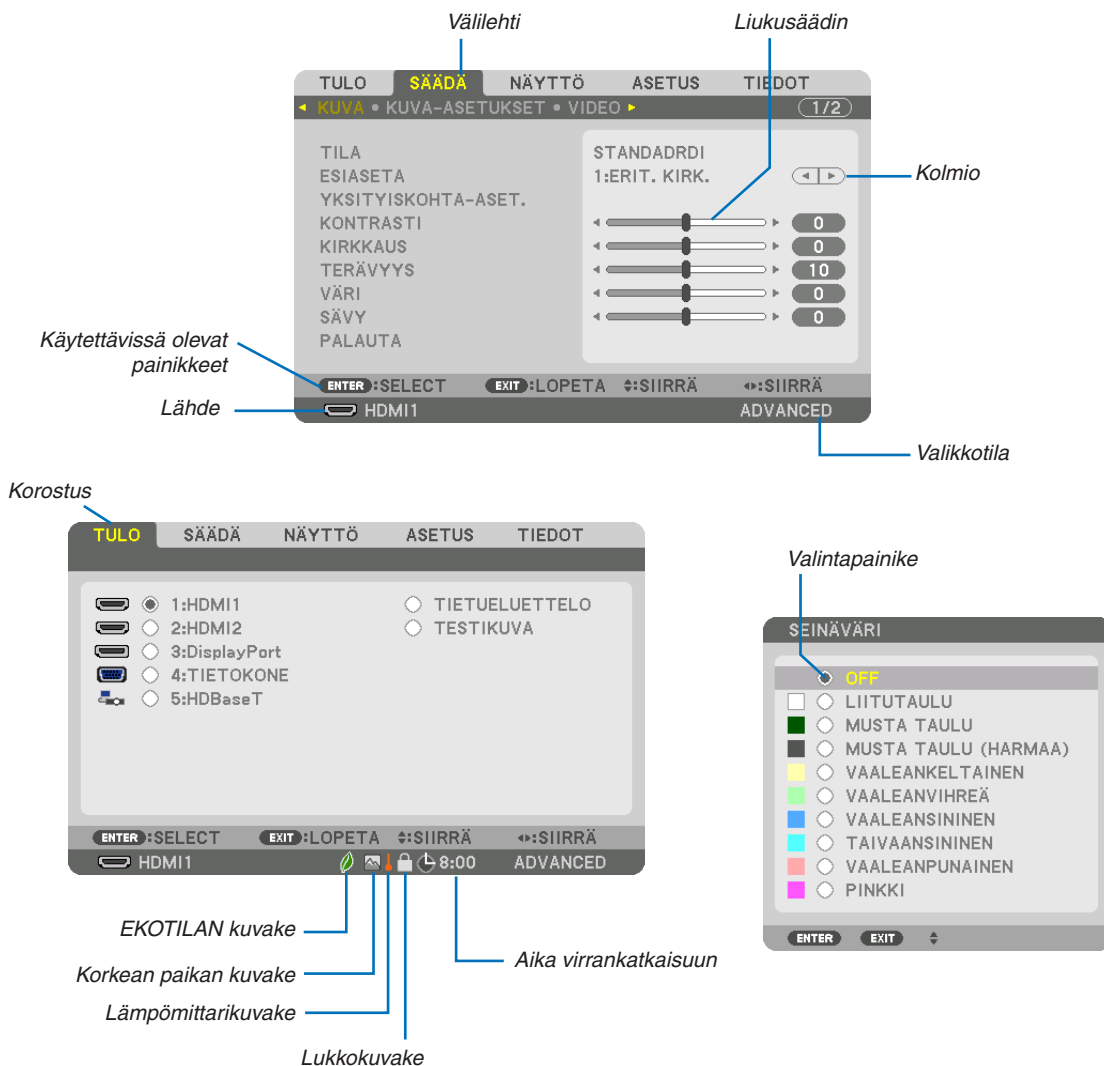
7. Toista vaiheet 2–6 säätääksesi muita kohtia, tai sulje valikkonäyttö painamalla kaukosäätimen tai projektorin EXIT-painiketta.

*HUOMAUTUS: kun valikko tai viesti tulee näkyviin, useita rivejä tietoja saattaa kadota signaalista tai asetuksista riippuen.*

8. Sulje valikko painamalla MENU-painiketta.

Voit palata edelliseen valikkoon painamalla EXIT-painiketta.

## 2 Valikon osat



### Valikko- ja valintaikkunoissa on useimmiten seuraavat osat:

- Korostus .....Ilmaisee valitun valikon tai kohteen.
- Kolmio .....Ilmaisee, että lisävaihtoehtoja on käytettävissä. Korostettu kolmio ilmaisee, että kohde on aktiivinen.
- Välilehti.....Ilmaisee, että valintaikkunassa on useita toimintoja. Välilehdhen valitseminen tuo kyseisen sivun etualalle.
- Valintapainike.....Tätä pyöreää painiketta käytetään valintaikkunan asetuksen valitsemiseen.
- Lähde.....Ilmaisee parhaillaan käytössä olevan lähteen.
- Valikkotila .....Ilmaisee nykyisen valikkotilan: PERUS tai ADVANCED.
- Ajastimessa jäljellä oleva aika .....Ilmaisee ajastimessa jäljellä olevan ajan, kun [AJASTIN POIS PÄÄLTÄ] on käytössä.
- Liukusäädin .....Ilmaisee asetuksen arvon tai säätösuunnan.
- EKOTILAN kuvake .....Ilmaisee, että [EKOTILA] on käytössä.
- Lukkokuvake.....Ilmaisee, että [OHJAUSPANEELIN LUKKO] on käytössä.
- Lämpömittarikuvake .....Ilmaisee, että [EKOTILA] on pakotettu [ON]-tilaan, koska sisäinen lämpötila on liian korkea.
- Korkean paikan kuvake .....Ilmaisee, että [TUULETINTOIMINTO] on asetettu [KORKEAN PAIKAN] tilaan.

### 3 Valikkokohteiden luettelo

• Varjostettu alue osoittaa perusvalikkokohteet.

Jotkin valikkokohteet eivät ole käytettävissä tulolähteestä riippuen.

Valikkokohte	Oletus	Vaihtoehdot		
TULO	1:HDMI1	*		
	2:HDMI2	*		
	3:DisplayPort	*		
	4:TIETOKONE	*		
	5:HDBaseT			
	TIETUELUETTELO			
TESTIKUVA				
SÄÄDÄ	TILA	STANDARDI	STANDARDI, AMMATTILAIS	
	ESIASETA	*	ERIT. KIRK., ESITYS, VIDEO, ELOKUVA, GRAFIIKKA, sRGB, DICOM SIM.	
	YKSITYISKOHTA-ASET.	YLEISTÄ		
		REFERENSSI	*	AUTO, ERIT. KIRK., ESITYS, VIDEO, ELOKUVA, GRAFIIKKA, sRGB, DICOM SIM.
		GAMMAKORJAUS* <sup>1</sup>		DYNAAMINEN, LUONNOLLINEN, MUST.YKSIT.KOHD.
		NÄYTÖN KOKO* <sup>2</sup>	*	SUURI, NORM., PIENI
		VÄRILÄMPÖTILA* <sup>3</sup>	*	
		DYNAAMINEN KONTRASTI	*	OFF, LIIKKUVA KUVA, STILL-KUVA
		VALON SÄÄTÖ	*	
		VÄRITASAPAINO		
		KONTRASTI R	0	
		KONTRASTI G	0	
		KONTRASTI B	0	
		KIRKKAUS R	0	
		KIRKKAUS G	0	
		KIRKKAUS B	0	
		VÄRINKORJAILU		
		PUNAINEN	0	
	VIHREÄ	0		
	SININEN	0		
	KELTAINEN	0		
	MAGENTA	0		
	SYAANI	0		
	KONTRASTI	50		
	KIRKKAUS	50		
	TERÄVYYS	10		
	VÄRI	50		
	SÄVY	0		
	ÄÄNENVOIMAKKUUS			
	PALAUTA			
	KUVA-ASETUKSET	KELLO	*	
		VAIHE	*	
VAAKA		*		
PYSTY		*		
PEITTO		*	YLÄ, ALA, VASEN, OIKEA	
OVERSCAN			AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]	
KUVASUHDE		AUTO	(TIETOKONE) AUTO, NORMAALI, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, TÄYNNÄ, NATIVE	
	AUTO	(HDTV/SDTV) AUTO, NORMAALI, 4:3, KIRJAINKENTTÄ, LEVEÄ NÄYTTÖ, ZOOM, TÄYNNÄ		
TULORESOLUUTIO* <sup>4</sup>	*	-		
VIDEO	KOHINANTORJUNTA	SATUNN. KOHINANTORJ.	*	OFF, ALHAINEN, NORM., KORKEA
		MOSQUITO KOHINANTORJ.	OFF	OFF, ALHAINEN, NORM., KORKEA
		BLOCK KOHINANTORJ.	OFF	OFF, ALHAINEN, NORM., KORKEA
	LOMITUKSEN POISTO		NORMAALI	NORMAALI, ELOKUVA, KUVA
	KONTRASTIN KOROSTUS	TILA	AUTO	OFF, AUTO, NORMAALI
		VAHVISTUS		
	SIGNAALITYYPPI		AUTO	AUTO, RGB, REC601, REC709, REC2020
	VIDEOTULO		AUTO	AUTO, NORMAALI, OPTIMOITU, YLIVALKOINEN
HDR-TILA * <sup>5</sup>		AUTO	AUTO, OFF, ON	

\* Tähti (\*) ilmaisee, että oletusasetus vaihtelee signaalin mukaan.

\*<sup>1</sup> [GAMMAKORJAUS] on käytettävissä, kun [REFERENSSI]-asetukseksi on valittu jokin muu kuin [DICOM SIM.].

\*<sup>2</sup> [NÄYTÖN KOKO] on käytettävissä, kun [REFERENSSI]-asetukseksi on valittu [DICOM SIM.].

\*<sup>3</sup> Kun [REFERENSSI]-asetuksena on [ESITYS] tai [ERIT. KIRK.], [VÄRILÄMPÖTILA] ei ole käytettävissä.

\*<sup>4</sup> Kohta [TULORESOLUUTIO] voidaan valita TIETOKONE-tulolle.

\*<sup>5</sup> Kohta [HDR-TILA] on saatavilla ainoastaan 4K-signaaleille.

## 5. Näyttövalikon käyttäminen

Valiikkokohde		Oletus	Vaihtoehdot	
SÄÄDÄ	3D-ASETUKSET	STEREOKATSELUKORJAIN	YKSITTÄINEN	
		STEREOKORJAIN	YKSITTÄINEN	
	ALUSTAA	AUTO	YKSITTÄINEN, KAKSOISVASEN, KAKSOISOIKEA AUTO, OFF(2D), KUVAN PAKKAAMINEN, VIEREKKÄIN(PUOLET), VIEREKKÄIN(TÄYSI), YLÄ- JA ALAOSA, KUVAVAIHTOEHTO, RIVIVAIHTOEHTO	
	V/O KÄÄNNETTY	OFF	OFF, ON	
	OBJEKTIIVIN MUISTI	TALLETUS		
DISPLAY	PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ	ALITULO	OFF	
		TILA	PIP	
		KUVANVAIHTO	OFF	
		PIP-ASETUS	ALKUASENTO	YLÄ-VASEN
			SIJAINTI VAAKASUUNN.	
			SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA	
		KOKO	NORM.	
	REUNUS			
	GEOMETRINEN KORJAUS	TILA	OFF	
		KEYSTONE	VAAKA	
			PYSTY	
			KALLISTUS	
			HEITTOSUHDE	
		TYYNYVÄÄRISTYMÄ		
		VAAKAKULMA		
	PYSTYKULMA			
	VÄÄRISTYÄ			
	PC-TYÖKALU	OFF		
	PALAUTA			
	REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO	TILA	OFF	
YLÄ		SAÄDIN	ON	
		MERKKI	OFF	
		ALUE		
		POSITION		
ALA		SAÄDIN	ON	
		MERKKI	OFF	
		ALUE		
		POSITION		
VASEN		SAÄDIN	ON	
		MERKKI	OFF	
		ALUE		
		POSITION		
OIKEA	SAÄDIN	ON		
	MERKKI	OFF		
	ALUE			
	POSITION			
MUSTAN TASO	YLÄ-VASEN			
	YLÄ-KESKUSTA			
	YLÄ-OIKEA			
	KESKUSTA-VASEN			
	KESKUSTA			
	KESKUSTA-OIKEA			
	ALA-VASEN			
ALA-KESKUSTA				
ALA-OIKEA				
KAARIEN YHDISTÄMINEN	5	OFF, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9		

## 5. Näyttövalikon käyttäminen

Valiikkokohde			Oletus	Vaihtoehdot		
DISPLAY	MONIPROJEKTORIESITYS	VÄRITASAPAINO	TILA	OFF	OFF, ON	
			KONTRASTI V			
			KONTRASTI R			
			KONTRASTI G			
			KONTRASTI B			
			KIRKKAUS V			
			KIRKKAUS R			
			KIRKKAUS G			
	KUVA-ASETUS	ZOOM	TILA	OFF	OFF, ZOOM, RUUDUKOINTI	
			VAAKA-ZOOMAUS			
		PYSTY-ZOOMAUS				
		SIJAINTI VAAKASUUNN.				
		SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA				
		RUUDUKOINTI	LEVEYS		1 YKSIKKÖ, 2 YKSIKKÖÄ, 3 YKSIKKÖÄ, 4 YKSIKKÖÄ	
KORKEUS			1 YKSIKKÖ, 2 YKSIKKÖÄ, 3 YKSIKKÖÄ, 4 YKSIKKÖÄ			
SIJAINTI VAAKASUUNN.			1. YKSIKKÖ, 2. YKSIKKÖ, 3. YKSIKKÖ, 4. YKSIKKÖ			
SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA			1. YKSIKKÖ, 2. YKSIKKÖ, 3. YKSIKKÖ, 4. YKSIKKÖ			
ASETUS	VALIKKO(1)	KIELI	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, نوبينور, 繁體中文, Tiếng Việt		
		VÄRIN VALINTA	VÄRI	VÄRI, YKSIVÄRINEN		
		TULONÄYTTÖ	ON	OFF, ON		
		VIESTINÄYTTÖ	ON	OFF, ON		
		TUNNUSNÄYTTÖ	ON	OFF, ON		
		EKOVIESTI	OFF	OFF, ON		
		3D-VAROITUSVIESTI	ON	OFF, ON		
		NÄYTTÖAIKA	AUTO 45 S	MANUAALINEN, AUTO 5 S, AUTO 15 S, AUTO 45 S		
	SUODATA VIESTI	OFF	OFF, 100[H], 500[H], 2000[H], 4000[H], 5000[H], 6000[H], 7000[H], 10000[H]			
	VALIKKO(2)	VALIKON KULMA		0°, 90°, 270°		
		VALIKON SIJAINTI	SIJAINTI VAAKASUUNN.			
			SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA			
	ASENNUS	ORIENTAATIO		AUTO	AUTO, PÖYTÄ EDESSÄ, KATTO TAKANA, PÖYTÄ TAKANA, KATTO EDESSÄ	
			NÄYTTÖ POSITION	VAPAA	VAPAA, 4:3 KUVASUHDE, 16:9 KUVASUHDE, 16:10 KUVASUHDE	
		SEINÄVÄRI		OFF	OFF, LIITUTAULU, MUSTA TAULU, MUSTA TAULU (HARMAA), VAALEANKELTAINEN, VAALEANVIHREÄ, VAALEANSININEN, TAIVAANSININEN, VAALEANPUNAINEN, PINKKI	
		TUULETINTOIMINTO		AUTO	AUTO, NORMAALI, KORKEA, KORKEAN PAIKAN	
		VALOTILA	EKOTILA		OFF	OFF, ON
			VALON VIITESÄÄTÖ			
		VALK. VIITETASAPAINO	KONTRASTI R			
			KONTRASTI G			
			KONTRASTI B			
			KIRKKAUS R			
			KIRKKAUS G			
KIRKKAUS B						
YHDENMUKAISUUS R						
YHDENMUKAISUUS B						
STAATTINEN KONVERGENSSI	VAAKA R					
	VAAKA G					
	VAAKA B					
	PYSTY R					
PYSTY G						
	PYSTY B					
VIITEOBJ. MUISTI	PROFIILI		1	1, 2		
	TALLETUS					
	SIIRRÄ					
	PALAUTA					
	LATAA SIGN. PERUST.	OFF	OFF, ON			
PAKOTETTU HILJ.	OFF	OFF, ON				
LIINSSIN KALIBROINTI						

## 5. Näyttövalikon käyttäminen

Valiikkokohde		Oletus	Vaihtoehdot					
ASETUS	SÄÄDIN	TYÖKALUT	HALLINTA-TILA	VALIKKOTILA	ADVANCED	ADVANCED, PERUS		
			EI TALLETA ASETUSARVOJA	OFF	OFF, ON			
			UUSI SALASANA					
				VAHVISTA TUNNUSKODI				
			OHJELMA-AJASTIN	ASETUKSET	MUOKKAA	OTA KÄYT.	OFF	OFF, ON
						AKTIIVIN.		OFF, ON
						PÄIVÄ		SU, MA, TI, KE, TO, PE, LA, MA-PE, MA-LA, PÄIVITTÄIN
						AIKA		
						TOIMINTO		VIRTA, TULO, EKOTILA
						ADVANCED-ASETUKSET		
						VIRTA		OFF, ON
						LÄHDE		HDMI1, HDMI2, DisplayPort, TIETOKONE, HDBaseT
						EKOTILA		OFF, ON
						REPEAT		OFF, ON
						POISTA UP		
			DOWN					
			TAKAISIN					
			PÄIVÄM. JA KELLON AS.	KESÄAJAN ASETUKSET	UTC	AIKAVYÖHYKKEEN ASETUS		-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00
						PÄIVÄYS KK/PP/VVVV		
						AIKA TT:MM		
						VERKKOAIKAPALVELIN		OFF, ON
						IP-OSOITE		
						PÄIVITYS		
						OTA KÄYT.		OFF, ON
						KUUKAUSI(ALOITUS)		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
						PÄIVÄ(ALOITUS)		ENSIMMÄINEN VIIKKO, TOINEN VIIKKO, KOLMAS VIIKKO, NELJÄS VIIKKO, VIIMEINEN VIIKKO SU, MA, TI, KE, TO, PE, LA
						AIKA(ALOITUS)		
						KUUKAUSI(LOPETUS)		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
						PÄIVÄ(LOPETUS)		ENSIMMÄINEN VIIKKO, TOINEN VIIKKO, KOLMAS VIIKKO, NELJÄS VIIKKO, VIIMEINEN VIIKKO SU, MA, TI, KE, TO, PE, LA
						AIKA(LOPETUS)		
						AIKAERO		+01:00, +00:30, -00:30, -01:00
			HIIRI	PÄINIKE	HERKKYYS	OIKEAKÄTINEN	OIKEAKÄTINEN	OIKEAKÄTINEN, VASENKÄTINEN
						NORM.	NOPEA, NORM., HIDAS	
OHJAUSPANEELIN LUKKO			OFF	OFF, ON				
TURVATOIMINTO			OFF	OFF, ON				
VIESTINTANOPEUS			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps				
CONTROL ID	KÄYTTÖTUNNUSNUMERO		1	1-254				
	CONTROL ID		OFF	OFF, ON, AUTO				
KAUKOSENSORIT			ETU/TAKA	ETU/TAKA, ETU, TAKA, HDBase-T				

## 5. Näyttövalikon käyttäminen

Valiikkokohde		Oletus	Vaihtoehdot		
ASETUS	VERKKOASETUKSET	KAAPELILÄHIVERKKO	KÄYTTÖLIITTYMÄ	LAN, HDBaseT	
			PROFIILIT	POISTA, PROFIILI 1, PROFIILI 2	
			DHCP	OFF, ON	
			IP-OSOITE		
			ALIVERKKOMASKI		
			YHDYSVÄYLÄ		
			AUTOMAATTINEN DNS	OFF, ON	
			DNS -KONFIGURAATIO		
			LUO UUSI YHTEYS		
		PROJEKTORIN NIMI	PROJEKTORIN NIMI	PJ-*****	
		DOMAIN	ISÄNNÄN NIMI		pj-*****
			HALLINTA-ALUEEN NIMI		
		POSTIHÄLYTYS	POSTIHÄLYTYS	POSTIHÄLYTYS	OFF, ON
				ISÄNNÄN NIMI	
				HALLINTA-ALUEEN NIMI	
				LÄHETTÄJÄN OSOITE	
				SMTP -PALVELIMEN NIMI	
				VASTAANOTT. OSOITE 1	
				VASTAANOTT. OSOITE2	
	VASTAANOTT. OSOITE3				
	KOEVIESTI				
	VERKKOPALVELU	HTTP- PALVELIN	UUSI SALASANA		
			VAHVISTA TUNNUSKOODI		
		PJLink	UUSI SALASANA		
			VAHVISTA TUNNUSKOODI		
		AMX BEACON		OFF, ON	
		CRESTRON	ROOMVIEW		
	CRESTRON CONTROL			CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID	
	Extron XTP		OFF, ON		
	LÄHDEVAIHTOEHDOT	AUTOMAATTINEN SÄÄTÖ		NORMAALI OFF, NORMAALI, HIENO	
		AUDIOASETUS	HDMI1	HDMI1	HDMI1, TIETOKONE
			HDMI2	HDMI2	HDMI2, TIETOKONE
			DisplayPort	DisplayPort	DisplayPort, TIETOKONE
			HDBaseT	HDBaseT	HDBaseT, TIETOKONE
		OLETUSTULON VALINTA	VIIM.	VIIM., AUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, TIETOKONE, HDBaseT	
		SAUMATON VAIHTO	OFF	OFF, ON	
		TAUSTA	SININEN	SININEN, MUSTA, LOGO	
		HDBaseT ULOS -VALINTA	AUTO	AUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, HDBaseT	
		EDID-VERSIO	HDMI1	TILA1	TILA1, TILA2
			HDMI2	TILA1	TILA1, TILA2
		HDCP VERSION	HDMI1	HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4
			HDMI2	HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4
			HDBaseT	HDCP1.4	HDCP2.2, HDCP1.4
		VIRTAVALINNAT	VALMIUSTILA	NORMAALI	NORMAALI, LEPO
	SUORAKÄYNNISTYS		OFF	OFF, ON	
AUTOM. KÄYNN. VALINTA	OFF		OFF, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, TIETOKONE, HDBaseT		
AUTOM. SAMMUTUS	0:15		OFF, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00		
AJASTIN POIS PÄÄLTÄ	OFF		OFF, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
PALAUTA	NYKYINEN SIGNAALI				
	KAIKKI TIEDOT				
	KAIKKI TIEDOT (SISÄLTÄÄ LUETTELOA)				
	LAMPUN PUHDISTUS, TUNTEJA				
SUODATTIMEN PUHDISTUS, TUNTEJA					

## 5. Näyttövalikon käyttäminen

Valiikkokohde		Oletus	Vaihtoehdot
TIEDOT	KÄYTTÖAIKA	LAMPUN JÄLJ. KÄYTTÖAIKA	
		LAMPPU, KÄYTETTY AIKA	
		SUODATIN, KÄYTETTY AIKA	
		CO2 KOKONAISÄÄSTÖT	
	LÄHDE(1)	SISÄÄNMENOLIITÄNTÄ	
		RESOLUUTIO	
		VAAKASUORA TAAJUUS	
		PYSTYSUORA TAAJUUS	
		TAHDISTUSTYYPPI	
		TAHDISTUSPOLARITEETTI	
		SKANNAUSTYYPPI	
		LÄHDE	
	LÄHDE(2)	TIETUEEN NRO	
		SIGNAALITYYPPI	
		BITTISYVYYS	
		VIDEOTULO	
	LÄHDE(3)	NÄYTETAJUUS	
		3D-FORMAATTI	
		SISÄÄNMENOLIITÄNTÄ	
		RESOLUUTIO	
		VAAKASUORA TAAJUUS	
		PYSTYSUORA TAAJUUS	
		TAHDISTUSPOLARITEETTI	
		TAHDISTUSTYYPPI	
	LÄHDE(4)	LÄHDE	
		TIETUEEN NRO	
		SIGNAALITYYPPI	
		BITTISYVYYS	
	KAAPELILÄHIVERKKO	VIDEOTULO	
		NÄYTETAJUUS	
		3D-FORMAATTI	
		IP-OSOITE	
	VERSIO	ALIVERKKOMASKI	
		YHDYSVÄYLÄ	
		MAC-OSOITE	
	MUUT	FIRMWARE	
		DATA	
		FIRMWARE(2)	
		PÄIVÄYS AIKA	
		PROJEKTORIN NIMI	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
	CONTROL ID *5		
	OLOSUHTEET	HAVAITUT PROJEKTORIT	
OBJEKTIIVIN TUNNUS			
SISÄÄNÖTTOLÄMPÖTILA			
POISTOLÄMPÖTILA			
ILMANPAINI			
ASENNUSASEMA			
HDBaseT	X-AKSELI		
	Y-AKSELI		
	Z-AKSELI		
	SIGNAALIN LAATU		
	KÄYTTÖTILA		
	LINKIN TILA		
	HDMI-TILA		

\*5 [CONTROL ID] näytetään, kun [CONTROL ID] on asetettu.



## 4 Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [TULO]



### 1:HDMI1

Heijastaa videon laitteesta, joka on kytketty HDMI 1 IN -liitäntään.

### 2:HDMI2

Heijastaa videon laitteesta, joka on kytketty HDMI 2 IN -liitäntään.

### 3:DisplayPort

Heijastaa videon laitteesta, joka on kytketty DisplayPort-liitäntään.

### 4:TIETOKONE

Heijastaa videon laitteesta, joka on kytketty tietokoneen videotuloliitäntään. (Heijastaa analogisen RGB-signaalin tai komponenttsignaalin.)

### 5:HDBaseT

HDBaseT-signaalin heijastus.

### TIETUELUETTELO

Näyttää signaaliluettelon. Katso lisätietoja seuraavilta sivuilta.

### TESTIKUVA

Sulkee valikon ja vaihtaa testikuvanäytön näkyviin.

### Tietueluettelon käyttäminen

Jos signaalin lähteeseen tehdään muutoksia, muutokset tallentuvat automaattisesti tietueluetteloon. Tietueluetteloon tallennetut signaalit (niiden säätöarvot) voidaan tarvittaessa ladata tietueluettelosta.

Tietueluetteloon voidaan kuitenkin tallentaa vain 100 mallia. Kun tietueluetteloon on tallennettu 100 mallia, näkyviin tulee virheviesti eikä luetteloon voi enää tallentaa tietoja. Poista silloin signaaleja (säätöarvoja), joita ei enää tarvita.

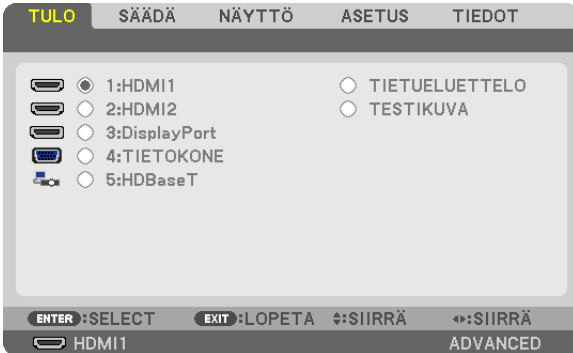
### Tietueluettelon näyttäminen

#### 1. Paina MENU-painiketta.

Valikko tulee esiin.

#### 2. Valitse [TULO] painamalla ◀- tai ▶-painiketta.

TULO-luettelo tulee esiin.



\* Tämä näyttö vastaa HDBaseT-mallia.

#### 3. Valitse [TIETUELUETTELO] painikkeella ◀, ▶, ▲ tai ▼, ja paina ENTER-painiketta.

TIETUELUETTELO-ikkuna tulee esiin.


Jos TIETUELUETTELO-ikkuna ei tule esiin, vaihda valikoksi [ADVANCED].

Jos haluat vaihtaa [PERUS]-valikosta [ADVANCED]-valikkoon tai päinvastoin, valitse [ASETUS] → [SÄÄDIN] → [TYÖKALUT] → [HALLINTATILA] → [VALIKKOTILA]. (→ sivu 113)

TIETUELUETTELO				
NO.	LÄHDE	RESOLUUTIO	TULO	
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	HDMI1	✓
002	NTSC358	1024 x 768	HDMI2	✓
003	AAA	1024 x 768	DisplayPort	✓
004	004	1024 x 768	HDMI1	✓
005	005	1024 x 768	HDMI2	✓
006	006	1024 x 768	DisplayPort	✓
007	007	1024 x 768	HDMI1	✓
008	008	1024 x 768	HDMI2	✓
009	009	1024 x 768	DisplayPort	✓
010	010	1024 x 768	HDMI1	✓
011	011	1024 x 768	HDMI2	✓
012	012	1024 x 768	DisplayPort	✓
013	013	1024 x 768	HDMI1	✓

ENTER: LATAA   EXIT: LOPETA   ⇄: SIIRRÄ   ◀: SIIRRÄ

Parhailaan heijastettavan signaalin tallentaminen tietuetteloon [] (TALLETUS)]

1. Valitse jokin numero painamalla ▲- tai ▼-painiketta.
2. Valitse [] (TALLETUS)] painamalla ◀- tai ▶-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.


TIETUELUETTELO					
NO.	LÄHDE	RESOLUUTIO	TULO		
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
002	NTSC358	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
003	AAA	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
004	004	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
005	005	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
<b>006</b>	<b>006</b>	<b>1024 x 768</b>	<b>DisplayPort</b>	✓	✓
007	007	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
008	008	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
009	009	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
010	010	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
011	011	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
012	012	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
013	013	1024 x 768	HDMI1	✓	✓

ENTER :SELECT   EXIT :LOPETA   ⇄:SIIRÄ   ⇄:SIIRÄ   TALLETUS



Signaalin noutaminen tietuettelosta [] (LATAA)]




Valitse signaali painamalla ▲- tai ▼-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.

Tietuettelon signaalin muokkaaminen [] (MUOKKAA)]

1. Valitse muokattava signaali painamalla ▲- tai ▼-painiketta.
2. Valitse [] (MUOKKAA)] painamalla ◀-, ▶-, ▲- tai ▼-painiketta, ja paina ENTER-painiketta.

Muokkausikkuna tulee näkyviin.


MUOKKAA	
TIETUEEN NRO	6
LÄHDE	006
RESOLUUTIO	1024 x 768
TULO	DisplayPort
<input type="checkbox"/>  LUKKO	
<input type="checkbox"/>  OHITA	
OK   PERUUTA	
ENTER :SELECT   EXIT :LOPETA   ⇄:SIIRÄ	

LÄHDE	Anna signaalin nimi. Voit käyttää enintään 18 aakkosnumeerista merkkiä.
TULO	Tuloliitännää voidaan muuttaa. HDMI-/DisplayPort-/Tietokone-/HDBaseT-liitännöiden välillä vaihtaminen on mahdollista.
 LUKKO	Jos valitset tämän, valittua signaalia ei voi poistaa [  ] (POISTA KAIKKI)] -komennolla. LUKKO-toiminnon käyttöönoton jälkeen tehtyjä muutoksia ei voi tallentaa.
 OHITA	Jos valitset tämän, automaattinen haku ohittaa valitun signaalin.

3. Määritä edellä mainitut kohteet, valitse [OK] ja paina ENTER-painiketta.

**HUOMAUTUS:** tuloliitännäksi ei voi vaihtaa parhailaan heijastettavaa signaalia.

### Signaalin poistaminen tietueluettelosta [ (LEIKKAA)]

1. Valitse poistettava signaali painamalla ▲- tai ▼-painiketta.
2. Valitse [ (LEIKKAA)] painamalla ◀-, ▶-, ▲- tai ▼-painiketta, ja paina ENTER-painiketta.

Signaali poistetaan tietueluettelosta, ja poistettu signaali tulee näkyviin tietueluettelon alareunassa näkyvälle leikepöydälle.

---

#### HUOMAUTUS:



- Parhaillaan heijastettavaa signaalia ei voi poistaa.
- Jos lukittu signaali valitaan, se näkyy harmaana, mikä osoittaa, ettei se ole käytettävissä.

---


#### VIHJE:

- Leikepöydällä olevat tiedot voi siirtää tietueluetteloon.
- Leikepöydällä olevat tiedot eivät katoa, kun tietueluettelo suljetaan.

### Tietueluettelon signaalin kopioiminen ja liittäminen [ (KOPIOI)] / [ (LIITÄ)]

1. Valitse kopioitava signaali painamalla ▲- tai ▼-painiketta.
2. Valitse [ (KOPIOI)] painamalla ◀-, ▶-, ▲- tai ▼-painiketta, ja paina ENTER-painiketta.  
Kopioitu signaali tulee näkyviin tietueluettelon alareunassa näkyvälle leikepöydälle.
3. Siirry luetteloon painamalla ◀- tai ▶-painiketta.
4. Valitse signaali painamalla ▲- tai ▼-painiketta.
5. Valitse [ (LIITÄ)] painamalla ◀-, ▶-, ▲- tai ▼-painiketta, ja paina ENTER-painiketta.  
Leikepöydän tiedot liitetään signaaliin.

### Kaikkien signaalien poistaminen tietueluettelosta [ (POISTA KAIKKI)]

1. Valitse [ (POISTA KAIKKI)] painamalla ◀-, ▶-, ▲- tai ▼-painiketta, ja paina ENTER-painiketta.  
Vahvistusviesti tulee näkyviin.
2. Valitse [KYLLÄ] painamalla ◀- tai ▶-painiketta, ja paina ENTER-painiketta.

---

HUOMAUTUS: lukittua signaalia ei voi poistaa.

---

### [TESTIKUVA]-toiminnon käyttäminen

Näyttää testikuvan näytön vääristymän ja tarkennuksen säätämistä varten projektorin käyttöönoton aikana. Säätokuvio saadaan näkyviin valitsemalla näytön valikosta [TESTIKUVA]. Jos kuva on vääristynyt, säädä projektorin asennuskulmaa tai korjaa vääristymä painamalla kaukosäätimen Geometric.-painiketta. Tarkenna kuvaa tarvittaessa painamalla ensin kaukosäätimen FOCUS-painiketta, joka tuo esiin FOCUS-säätönäytön, ja säädä sitten FOCUS käyttämällä ◀- tai ▶-painiketta. Tarkentaminen on hyvä suorittaa, kun projektorin TESTIKUVA on ollut näytöllä yli 30 minuuttia. Sulje testikuva ja palaa valikkoon painamalla EXIT-painiketta.

## 5 Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [SÄÄDÄ]

### [KUVA]



### [TILA]

Tällä toiminnolla voit määrittää, miten kunkin tulon [ESIASETA]-kohdan [YKSITYISKOHTA-ASET.] tallennetaan.

- STANDARDI ..... Tallentaa kunkin [ESIASETA]-kohdan asetukset (Esiasetus 1–7)
- AMMATTILAIS ..... Tallentaa kaikki asetukset kohdassa [KUVA] jokaiselle tulolähteelle.

#### HUOMAUTUS:

- Kun [TESTIKUVA] on näkyvässä, kohtaa [TILA] ei voi valita.

### [ESIASETA]

Tämän toiminnon avulla voit optimoida heijastamasi kuvan asetukset.

Voit säätää neutraalin sävyn keltaiselle, syaanille ja magentalle.

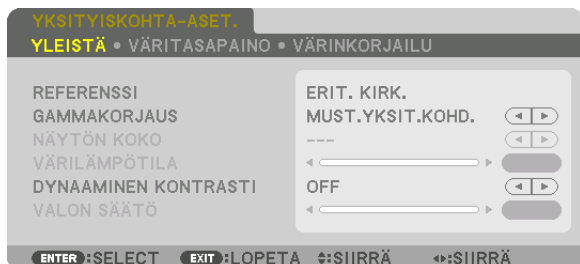
Laitteessa on seitsemän eri tehdasasetusta, jotka on optimoitu erilaisia kuvatyyppejä varten. Voit myös käyttää [YKSITYISKOHTA-ASET.]-toimintoa, jos haluat itse säätää kutakin gammaa tai väriä.

Voit tallentaa omat asetukseksi kohteisiin [ESIASETA 1]–[ESIASETA 7].

- AUTO ..... Tunnistaa automaattisesti optimaaliset asetukset tulosignaalille.
- ERIT. KIRK. .... Suositellaan käytettäväksi kirkaassa valaistuksessa.
- ESITYS ..... Suositellaan PowerPoint-tiedostojen esittämiseen.
- VIDEO ..... Suositellaan tavallisten televisio-ohjelmien katseluun.
- ELOKUVA ..... Suositellaan elokuvien katseluun.
- GRAFIikka ..... Suositellaan grafiikoiden katseluun.
- sRGB ..... Normaalit väriarvot
- DICOM SIM. .... Suositellaan DICOM-simulaatioihin.

#### HUOMAUTUS:

- [DICOM SIM.] -toiminto on tarkoitettu vain harjoitteluun/viitteeksi, eikä sen perusteella tule tehdä varsinaisia diagnooseja.
- DICOM on lyhenne sanoista Digital Imaging and Communications in Medicine. Kyseessä on standardi, jonka ovat kehittäneet American College of Radiology (ACR) ja National Electrical Manufacturers Association (NEMA). Standardilla määritellään, miten digitaalisia kuvatietoja voidaan siirtää järjestelmästä toiseen.

**[YKSITYISKOHTA-ASET.]****[YLEISTÄ]****Mukautettujen asetusten tallentaminen [REFERENSSI]**

Tämän toiminnon avulla voit tallentaa mukauttamasi asetukset kohteisiin [ESIASETA 1]–[ESIASETA 7].

Valitse ensin [REFERENSSI]-valikosta jokin esiasetettu perustila, ja säädä sitten [GAMMAKORJAUS]- ja [VÄRILÄMPÖTILA]-asetuksia.

ERIT. KIRK. .... Suositellaan käytettäväksi kirkaassa valaistuksessa.

ESITYS ..... Suositellaan PowerPoint-tiedostojen esittämiseen.

VIDEO ..... Suositellaan tavallisten televisio-ohjelmien katseluun.

ELOKUVA ..... Suositellaan elokuvien katseluun.

GRAFIikka ..... Suositellaan grafiikoiden katseluun.

sRGB ..... Normaalit väriarvot.

DICOM SIM. .... Suositellaan DICOM-simulaatioihin.

**Gammakorjaustilan valitseminen [GAMMAKORJAUS]**

Tilat soveltuvat käytettäväksi seuraavasti:

DYNAAMINEN ..... Luo suurikontrastisen kuvan.

LUONNOLLINEN .... Toistaa kuvan luonnollisesti.

MUST.YKSIT.KOHD... Korostaa kuvan tummien alueiden yksityiskohtia.

---

*HUOMAUTUS: tämä toiminto ei ole käytettävissä, kun kohdan [YKSITYISKOHTA-ASET.] asetuksena on [DICOM SIM.].*

---

**DICOM SIM -toiminnon näytön koon valitseminen [NÄYTÖN KOKO]**

Tämä toiminto suorittaa gammakorjauksen näytön koon mukaisesti.

SUURI ..... Kun näytön koko on 150"

NORM. .... Kun näytön koko on 100"

PIENI ..... Kun näytön koko on 50"

---

*HUOMAUTUS: tämä toiminto on käytettävissä vain, kun kohdan [YKSITYISKOHTA-ASET.] asetuksena on [DICOM SIM.].*

---

### Väriämpötilan säätäminen [VÄRILÄMPÖTILA]

Tämän toiminnon avulla voit säätää väriämpötilan mieleiseksesi.  
Arvo voidaan valita väliltä 5 000 K ja 10 500 K 100 K:n tarkkuudella.

*HUOMAUTUS: kun [REFERENSSI]-asetuksena on [ESITYS] tai [ERIT. KIRK.], tämä toiminto ei ole käytettävissä.*

### Kirkkauden ja kontrastin säätäminen [DYNAAMINEN KONTRASTI]

Kun valittu, ihanteellisin kontrastisuhde säädetään toistettavan videon mukaan.

OFF ..... Dynaaminen kontrasti on pois käytöstä.

LIKKUVA KUVA..... Optimaalisimmat asetukset liikkuvalla kuvalla.

STILL-KUVA..... Optimaalisimmat asetukset liikkumattomalle kuvalla. Seuraa nopeasti kaikkia videossa tapahtuvia muutoksia.

*HUOMAUTUS:*

• *Vallitsevista olosuhteista riippuen projektorin asetuksia, kuten [DYNAAMINEN KONTRASTI], ei välttämättä voi valita.*

### Kirkkauden säätäminen [VALON SÄÄTÖ]

Säätö tulee voimaan, kun [TILA]-asetukseksi on valittu [AMMATTILAIS].

### Väritasapainon säätäminen [VÄRITASAPAINO]

Tällä toiminnolla voit säätää väritasapainoa. Näytön valkoisen tasoa säädetään kunkin värin (RGB) kontrastia säätämällä; näytön mustan tasoa säädetään kunkin värin (RGB) kirkkautta muuttamalla.

### [VÄRINKORJAILU]

Korjaa kaikkien signaalien värit.

Säätää punaisen, vihreän, sinisen, keltaisen, magentan ja syaanin värin sävyjä.

PUNAINEN	SÄVY	+ -suunta	Magentan suunta
		- -suunta	Keltaisen suunta
	VÄRIKYLLÄISYYS	+ -suunta	Värikäs
		- -suunta	Heikko
VIHREÄ	SÄVY	+ -suunta	Keltaisen suunta
		- -suunta	Syaanin suunta
	VÄRIKYLLÄISYYS	+ -suunta	Värikäs
		- -suunta	Heikko
SININEN	SÄVY	+ -suunta	Syaanin suunta
		- -suunta	Magentan suunta
	VÄRIKYLLÄISYYS	+ -suunta	Värikäs
		- -suunta	Heikko
KELTAINEN	SÄVY	+ -suunta	Punaisen suunta
		- -suunta	Vihreän suunta
	VÄRIKYLLÄISYYS	+ -suunta	Värikäs
		- -suunta	Heikko
MAGENTA	SÄVY	+ -suunta	Sinisen suunta
		- -suunta	Punaisen suunta
	VÄRIKYLLÄISYYS	+ -suunta	Värikäs
		- -suunta	Heikko
SYAANI	SÄVY	+ -suunta	Vihreän suunta
		- -suunta	Sinisen suunta
	VÄRIKYLLÄISYYS	+ -suunta	Värikäs
		- -suunta	Heikko

### [KONTRASTI]

Säätää kuvan intensiteettiä tulosignaalin mukaisesti.

### [KIRKKAUS]

Säätää kirkkautta tai mustan rasteritiheyttä.

### [TERÄVYYS]

Säätää kuvan yksityiskohtaisuutta.

### [VÄRI]

Lisää tai vähentää värikylläisyyttä.

### [SÄVY]

Muuttaa väritasoa +/- vihreästä +/- siniseksi. Punaista tasoa käytetään vertailutasona.

---

#### *HUOMAUTUS:*

- *Kun [TESTIKUVA] on näkyvässä, kohtia [KONTRASTI], [KIRKKAUS], [TERÄVYYS], [VÄRI] ja [SÄVY] ei voi säätää.*
- 

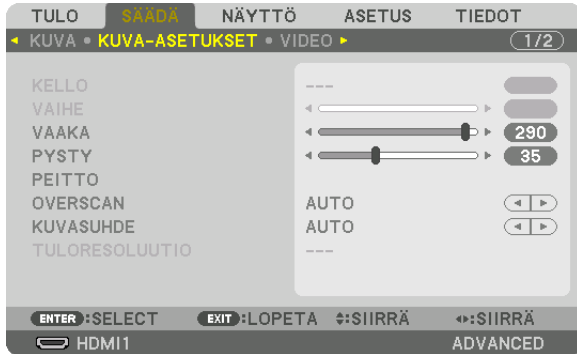
### [PALAUTA]

Kohdan [KUVA] säädöt ja asetukset palautetaan tehdasasetuksiin lukuun ottamatta esiasetusnumeroita ja [ESIASETA]-näytön [REFERENSSI]-asetuksia.

Sellaisia [ESIASETA]-näytön [YKSITYSKOHTA-ASET.]-asetuksia, jotka eivät ole parhaillaan valittuina, ei palauteta.

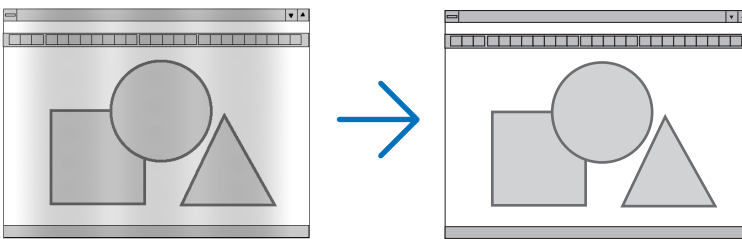


### [KUVA-ASETUKSET]



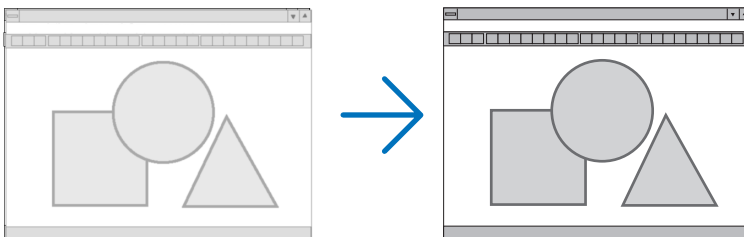
### Kellon ja vaiheen säätäminen [KELLO/VAIHE]

Tällä voit säätää KELLO- ja VAIHE-asetuksia manuaalisesti.



**KELLO**..... Tämän toiminnon avulla voit hienosäätää tietokoneen kuvaa tai poistaa kuvassa mahdollisesti näkyviä pystyraitoja. Tämä toiminto säätää kellotaajuuksia, joilla voidaan poistaa kuvassa näkyviä vaakaraitoja.

Tämä säätö voi olla tarpeen, kun tietokone kytketään laitteeseen ensimmäisen kerran.



**VAIHE** ..... Tällä toiminnolla voit säätää kellovaihetta tai vähentää videon kohinaa, kuvapisteen häiriötä tai ylikuulumista. (Tämä on tarpeen, jos osa kuvasta näyttää häilyvältä.)

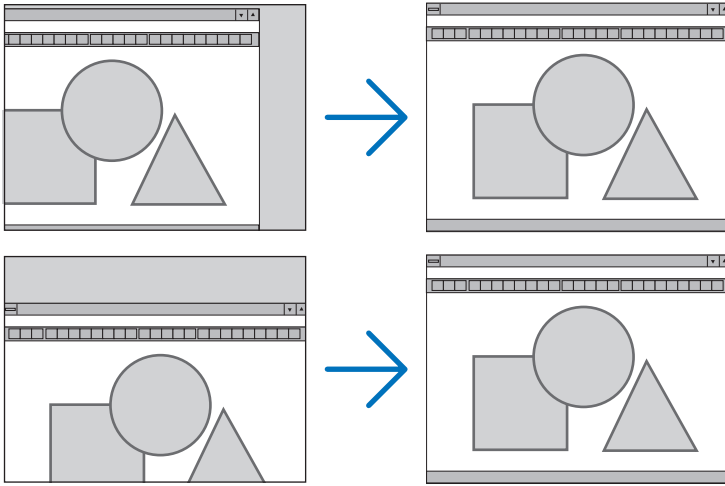
Käytä [VAIHE]-toimintoa vasta sitten, kun [KELLO]-asetukset on säädetty.

---

**HUOMAUTUS:** [KELLO]- ja [VAIHE]-toimintoja voi käyttää vain RGB-signaalien kanssa.

### Kuvan siirtäminen vaak- ja pystysuunnassa [VAAKA/PYSTY]

Säätää kuvan vaak- ja pystysuuntaista sijaintia.

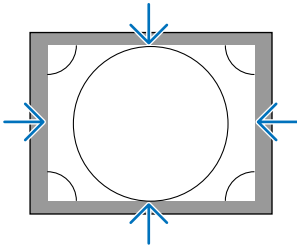


- Kuva saattaa vääristyä [KELLO]- ja [VAIHE]-asetusten säätämisen aikana. Kyseessä ei ole toimintahäiriö.
- Käytössä olevan signaalin [KELLO]-, [VAIHE]-, [VAAKA]- ja [PYSTY]-asetukset tallennetaan muistiin. Kun signaali seuraavan kerran heijastetaan samalla resoluutiolla sekä vaak- ja pystytaajuuksilla, tallennetut asetukset otetaan jälleen käyttöön.

Jos haluat poistaa muistiin tallennetut asetukset, valitse valikosta [ASETUS] → [PALAUTA] → [NYKYINEN SIGNAALI] ja palauta asetukset.

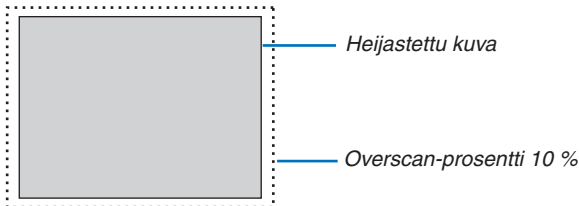
### [PEITTO]

Säätää tulosignaalin näyttöalueen (peitto) ylä- ja alareunaa sekä oikeaa ja vasenta reunaa.



### Overscan-prosentin valitseminen [OVERSCAN]

Valitse signaalin overscan-prosentti (automaattinen, 0 %, 5 % tai 10 %).



### HUOMAUTUS:

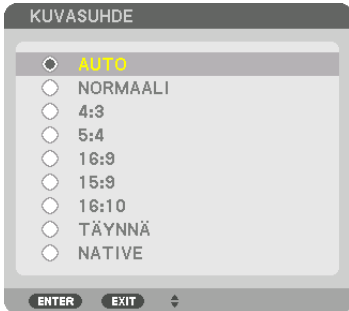
- [OVERSCAN] ei ole käytettävissä:  
- kun [KUVASUHDE]-asetuksena on [NATIVE].

### Kuvasuhteen valitseminen [KUVASUHDE]

Tällä toiminnolla voit valita näytön kuvasuhteen (sivusuunta:pystysuunta).

Projektori tunnistaa tulosignaalin automaattisesti ja valitsee siihen parhaiten sopivan kuvasuhteen.

#### Tietokoneen signaali



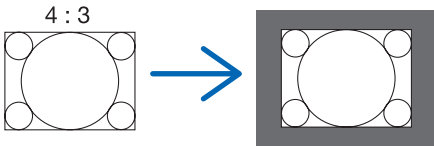
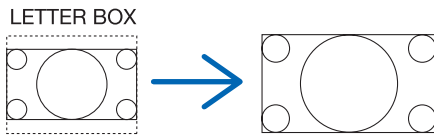
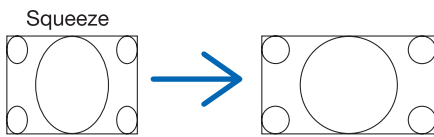
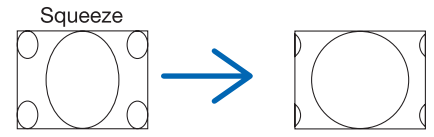
#### HDTV/SDTV-signaaleille



	Resoluutio	Kuvasuhte
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	noin 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10
Quad HD	3840 × 2160	16:9
Quad HD	4096 × 2160	19:7

Vaihtoehdot	Toiminto
AUTO	Projektori tunnistaa tulosignaalin automaattisesti ja heijastaa kuvan oikeassa kuvasuhteessa. Projektori saattaa määrittää kuvasuhteen väärin signaalista riippuen. Jos näin käy, valitse oikea kuvasuhte seuraavista vaihtoehdoista.
NORMAALI	Kuva näytetään sen tulosignaalin mukaisella alkuperäisellä kuvasuhteella.
4:3	Kuva näytetään kuvasuhteella 4:3.
5:4	Kuva näytetään kuvasuhteella 5:4

## 5. Näyttövalikon käyttäminen

Vaihtoehdot	Toiminto
16:9	Kuva näytetään kuvasuhteella 16:9
15:9	Kuva näytetään kuvasuhteella 15:9
16:10	Kuva näytetään kuvasuhteella 16:10
NATIVE	<p>Projektorin heijastaa nykyisen kuvan alkuperäisellä resoluutiolla, kun tietokoneesta tulevan signaalin resoluutio on pienempi tai suurempi kuin projektorin natiiviresoluutio. (→ sivu 2)</p> <p>Jos tietokoneesta tulevan signaalin resoluutio on suurempi kuin projektorin natiiviresoluutio, kuvan keskiosa tulee näkyviin.</p> 
LETTER BOX	<p>Letterbox-signaalin (16:9) kuvaa venytetään yhtäläisesti pysty- ja vaakasuunnissa, jotta kuva sopii näyttöön.</p> 
LEVEÄ NÄYTTÖ	<p>Squeeze-signaalin (16:9) kuvaa venytetään vasemmalle ja oikealle suhteessa 16:9.</p> 
ZOOM	<p>Squeeze-signaalin (16:9) kuvaa venytetään vasemmalle ja oikealle suhteessa 4:3. Osa heijastettavan kuvan vasemmasta ja oikeasta reunasta rajataan pois näkyvistä.</p> 
TÄYNNÄ	Heijastus koko näytölle.

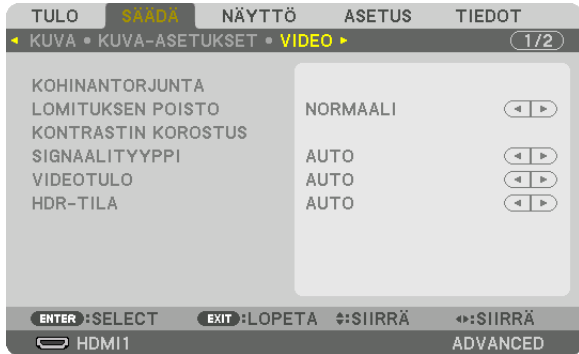
### VIHJE:

- Voit säätää kuvan sijaintia pystysuunnassa [POSITION]-toiminnolla, kun kuvasuhteeksi on valittu [16:9], [15:9] tai [16:10].
- Termillä "letterbox" viitataan kuvaan, joka on vaakasuunnassa leveämpi kuin videolähteiden vakiokuvasuhde 4:3. Letterbox-signaalin kuvasuhde on elokuvissa käytettävä vista-koon "1,85:1" tai cinemascop-koon "2,35:1".
- Termi "squeeze" viittaa pakattuun kuvaan, jonka kuvasuhde on muutettu 16:9-suhteesta 4:3-suhteeseen.

### [TULORESOLUUTIO]

Resoluutio määräytyy automaattisesti, kun tietokoneen videotuloliitännän tulosignaalin (analoginen RGB) resoluutiota ei pystytä tunnistamaan.

### [VIDEO]



### Kohinantorjunnan käyttäminen [KOHINANTORJUNTA]

Videokuva heijastettaessa voit käyttää [KOHINANTORJUNTA]-toimintoa vähentääksesi kuvan kohinaa (karkeus ja vääristymät). Tässä laitteessa on kolme erityyppistä kohinantorjuntatoimintoa. Valitse toiminto häiriötyypin mukaan. Kohinan määrästä riippuen kohinantorjunnan asetukseksi voidaan valita [OFF], [ALHAINEN], [NORM.] tai [KORKEA]. [KOHINANTORJUNTA] voidaan valita SDTV- ja HDTV-signaalille ja komponenttisignaalityylille.

SATUNN. KOHINANTORJ.....Vähentää kuvan satunnaista välkyntää.

MOSQUITO KOHINANTORJ.....Vähentää ääriivihakohinaa, jota näkyy kuvan reunoilla Blu-ray-toiston aikana.

BLOCK KOHINANTORJ.....Vähentää palikoitumista tai mosaiikkikuvioita, kun asetuksena on ON.

### Lomitetusta progressiiviseksi muuntamistavan valitseminen [LOMITUKSEN POISTO]

Tällä toiminnolla voit valita prosessin, jolla lomitettu videosaignaali muunnetaan progressiiviseksi.

NORMAALI ..... Erottaa automaattisesti liikkuvan kuvan liikkumattomasta kuvasta erillisen kuvan luomiseksi. Valitse [ELOKUVA], jos havaitset selvää värinää tai kohinaa.

ELOKUVA..... Valitse liikkuvaa kuvaa heijastettaessa. Tämä sopii signaaleille, joissa on paljon värinää tai kohinaa.

KUVA ..... Valitse liikkumattomia kuvia heijastettaessa. Video välkkyi, kun liikkuvaa kuvaa heijastetaan.

### [KONTRASTIN KOROSTUS]

Käyttämällä ihmissilmän ominaisuuksia saavutetaan kuvanlaatu tarkalla kontrastilla ja resoluutiolla.

OFF ..... Suite vision -toiminto on pois päältä.

AUTO ..... Kontrastia ja kuvanlaatua parannetaan automaattisesti käyttämällä suite vision -toimintoa.

NORMAALI ..... Säädä vahvistusta manuaalisesti.

### [SIGNAALITYYPPI]

RGB- ja komponenttignaalien valinta. Normaalisti asetuksena on [AUTO]. Vaihda asetusta, jos kuvan värit näyttävät luonnottomilta.

- AUTO ..... Erottaa automaattisesti RGB- ja komponenttignaalit.
- RGB ..... Valitsee RGB-tulon.
- REC601..... Valitsee ITU-R Rec601 -standardin mukaisen komponenttignaalin.  
Sopii SDTV-kuville.
- REC709..... Valitsee ITU-R Rec709 -standardin mukaisen komponenttignaalin.  
Sopii Hi-Vision-kuville.
- REC2020..... Valitsee ITU-R Rec2020 -standardin mukaisen komponenttignaalin.  
Sopii 4K-kuville.

### [VIDEOTULO]

Videosignaalin tason valinta, kun ulkoinen laite liitetään projektorin HDMI 1 IN -liitäntään, HDMI 2 IN -liitäntään, DisplayPort-tuloliitäntään tai HDBaseT-tuloliitäntään.

- AUTO ..... Videotulo vaihtuu automaattisesti signaalia lähettävän laitteen antamien tietojen perusteella.  
Tämä asetus ei ehkä toimi oikein kaikkien kytkettyjen laitteiden kanssa. Vaihda silloin valikosta asetukseksi "NORMAALI" tai "OPTIMOITU" ja näytä optimaalisella asetuksella.
- NORMAALI ..... Tämä asetus poistaa optimoidun tilan käytöstä.
- OPTIMOITU ..... Tämä asetus parantaa kuvan kontrastia korostamalla vaaleiden ja tummien alueiden dynamiikkaa.
- YLIVALKOINEN ..... Videon kontrasti paranee, ja tummat alueet näyttävät dynaamisemmilta.

### [HDR-TILA]

- AUTO ..... Erottaa automaattisesti HDR-signaalin.
- OFF ..... Heijastaa kuvan tulosignaalin perusteella
- ON ..... Heijastaa kuvan HDR-signaalin mukaan

---

*Huomautus: nämä vaihtoehdot ovat käytettävissä ainoastaan 4K-signaalille.*

---

**[3D-ASETUKSET]**

Katso tietoa toiminnon käyttämisestä kohdasta ”3-9 3D-videoiden heijastaminen” (→ sivu 46).

**STEREOKATSELULAITE**

Pinoa yksi tai useampi projektori ja määritä 3D-videon heijastukseen tarvittavat asetukset. Valitse 3D-lasien vasen/ oikea-asetukset käyttämällä stereokatselulaitetta.

YKSITTÄINEN ..... Käytä yksittäistä projektoria 3D-videoiden heijastamiseen.

KAKSOISVASEN..... Käytä tiettyä projektoria näyttääksesi videoita vasemmalla.

KAKSOISOIKEA..... Käytä tiettyä projektoria heijastaaksesi videoita oikealla.

**STEREOKORJAIN**

Pinoa yksi tai useampi projektori ja määritä 3D-videon heijastukseen tarvittavat asetukset. Infitecin 3D-lasien kuva-asetukset.

YKSITTÄINEN ..... Käytä yksittäistä projektoria 3D-videoiden heijastamiseen.

KAKSOISVASEN..... Käytä tiettyä projektoria näyttääksesi videoita vasemmalla.

KAKSOISOIKEA..... Käytä tiettyä projektoria heijastaaksesi videoita oikealla.

**ALUSTAA**

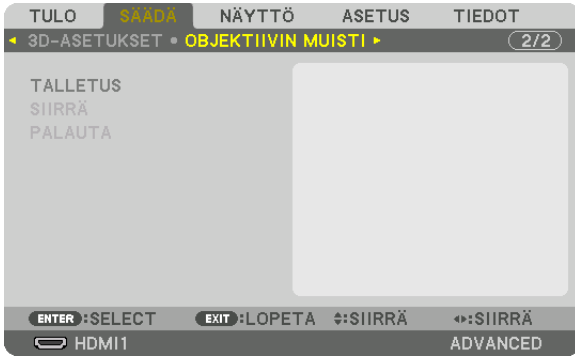
Valitse 3D-videon formaatti (tallennus-/lähetyksmuoto). Valitse sovittaaksesi 3D-lähetyksen ja 3D-median yhteen. Tavallisesti [AUTO] on valittuna. Valitse 3D-tulosignaalin formaatti, kun formaatin 3D-tunnistussignaalia ei voida tunnistaa.

**V/O KÄÄNNETTY**

Käännä vasemman ja oikean puolen videoiden näyttöjärjestys.

Valitse [ON], jos tunnet olosi epämukavaksi 3D-toistossa, kun [OFF] on valittuna.

### Objektiivin muistitoiminnon käyttäminen [OBJEKTIIVIN MUISTI]



Tämän toiminnon avulla voidaan tallentaa kullekin tulosignaaliille projektorin OBJEKTIIVIN SIIRTO-, ZOOM- ja TARKENNUS-painikkeilla säädetyt arvot. Säätöarvoja voidaan käyttää valitulle signaalille. Tällöin objektiivin siirtoa, tarkennusta ja zoomausta ei tarvitse säätää silloin, kun lähdettä valitaan.

TALLETUS..... Tallentaa nykyiset säätöarvot muistiin kullekin tulosignaaliille.

SIIRRÄ..... Ottaa säätöarvot käyttöön nykyiselle signaalille.

PALAUTA ..... Palauttaa säätöarvot edelliseen tilaan.

- Objektiiviyksiköt NP11FL, NP12ZL, NP13ZL, NP14ZL ja NP30ZL eivät tue tätä toimintoa.

#### HUOMAUTUS:

- Objektiivin muistiin tallennetut säätöarvot rekisteröityvät automaattisesti TIETUELUETTELOON. Nämä objektiivin muistissa olevat säätöarvot voidaan hakea TIETUELUETTELOSTA. (→ sivu 85)  
Huomaa, että kun [LEIKKAA] tai [POISTA KAIKKI] suoritetaan TIETUELUETTELOSSA, sekä objektiivin muistin säädöt että lähteen säädöt poistetaan. Tämä poisto ei vaikuta, ennen kuin muut säädöt otetaan käyttöön.
- Kun haluat tallentaa objektiivin siirron, moottoroidun zoomauksen ja moottoroidun tarkennuksen säädöt yhteisiksi kaikille tulosignaaleille, talleta ne objektiivin viitemuistiin.

Säätöarvojen tallentaminen kohtaan [OBJEKTIIVIN MUISTI]:

**1. Heijasta projektoriin liitetyn laitteen signaali, jota haluat säätää.**

**2. Säädä heijastettavan kuvan sijaintia, kokoa ja tarkennusta LENS SHIFT / HOME POSITION-, ZOOM +/- ja FOCUS +/- -painikkeilla.**

- Voit suorittaa säädöt myös kaukosäätimellä. Katso kohta "Kuvan koon ja sijainnin säätäminen" sivulta 21.
- Pieniä säätöjä, joita voi tehdä siirtämällä projektoria tai säätämällä säätöjalkoja, ei voi tallentaa kohtaan [OBJEKTIIVIN MUISTI].

**3. Siirrä kursori kohtaan [TALLETUS], ja paina ENTER.**



**4. Siirrä kursori kohtaan [KYLÄ], ja paina ENTER.**



Säädettyjen arvojen hakeminen kohdasta [OBJEKTIIVIN MUISTI]:

1. Valitse valikosta [SÄÄDÄ] → [OBJEKTIIVIN MUISTI] → [SIIRRÄ], ja paina ENTER-painiketta.



Vahvistusnäyttö tulee esiin.

2. Valitse [KYLÄ] painamalla ◀-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.

Objektiivsi siirtyy heijastuksen aikana, jos tulosignaali on tallennettu säätöarvot. Jos ei ole, objektiivsi siirtyy niiden säätöarvojen perusteella, jotka on tallennettu valittuun [PROFIILI]-numeroon kohdassa [VIITEOBJ. MUISTI].

Kun haluat ottaa säätöarvot automaattisesti käyttöön lähteen valinnan yhteydessä:

1. Valitse valikosta [ASETUS] → [ASENNUS] → [VIITEOBJ. MUISTI] → [LATAA SIGN. PERUST.] ja paina ENTER-painiketta.



2. Valitse [ON] painamalla ▼-painiketta, ja paina sitten ENTER-painiketta.

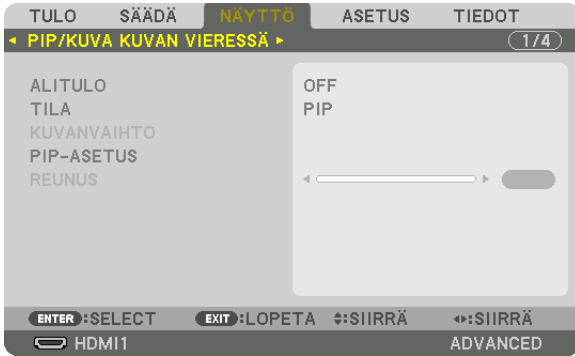
Tämä siirtää objektiivin automaattisesti säätöarvojen mukaiseen asentoon lähteen valintahetkellä.



### HUOMAUTUS:

- Objektiivin muistitoiminto ei välttämättä heijasta kuvaa täysin kohdistettuna (objektiivien erojen takia), kun projektoriin tallennettuja arvoja käytetään. Kun objektiivin muistitoiminnolla tallennetut säätöarvot on haettu ja otettu käyttöön, hienosäädä objektiivin siirtoa, zoomausta ja tarkennusta saavuttaaksesi parhaan mahdollisen kuvan.

## 6 Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [DISPLAY] [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ]



### ALITULO

Valitse alanäytössä näytettävä tulosignaali.

Katso lisätietoja toiminnosta kohdasta "4-2 Kahden kuvan näyttäminen samanaikaisesti" (→ sivu 66).

### TILA

Valitse joko PIP (KUVA KUVASSA) tai KUVA KUVAN VIERESSÄ, kun vaihdat 2:n ruudun näyttöön.

### KUVANVAIHTO

Päänäytön ja alanäytön videot vaihdetaan.

Katso lisätietoja kohdasta "4-2 Kahden kuvan näyttäminen samanaikaisesti" (→ sivu 68).

### PIP-ASETUS

Valitse PIP-näytön sijainti, sijainnin säätö ja alanäytön koko.

ALKUASENTO ..... Valitse alanäytön sijainti PIP-näyttöön vaihdettaessa.

SIJAINTI VAAKASUUNN.

..... Säädä alanäytön sijaintia vaakasuunnassa. Vastaavat kulmat toimivat referenssipisteinä.

SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA

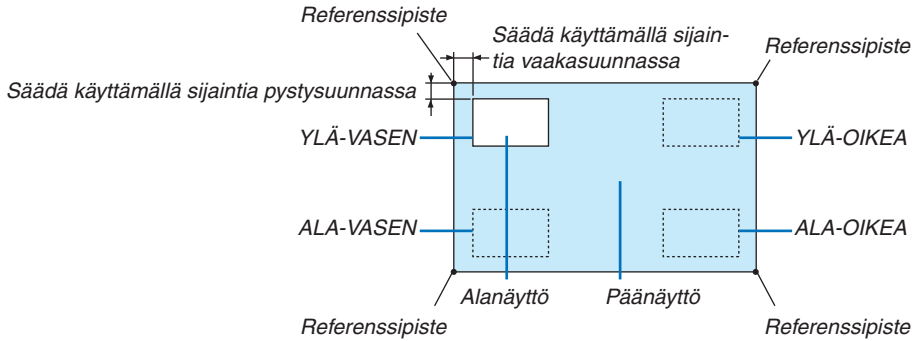
..... Säädä alanäytön sijaintia pystysuunnassa. Vastaavat kulmat toimivat referenssipisteinä.

KOKO ..... Valitse alanäytön koko.

### VIHJE:

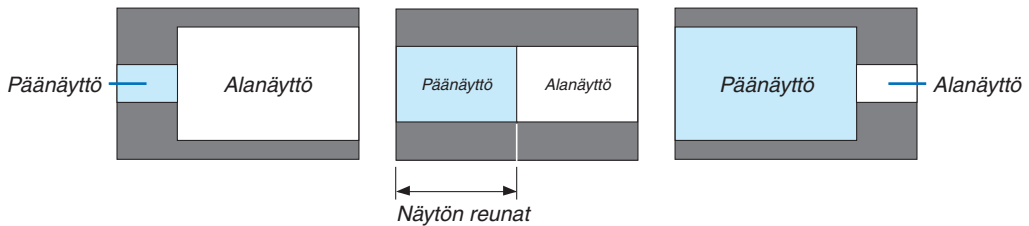
Sijainti vaakasuunnassa ja sijainti pystysuunnassa määritetään etäisyytenä referenssipisteisiin. Esimerkiksi kun YLÄ-VASEN-asetusta säädetään, sijainti näytetään samalla etäisyydellä kuin muista aloituspisteistä näytettäisiin.

Suurin etäisyys on puolet projektorin resoluutiosta.



### REUNUS

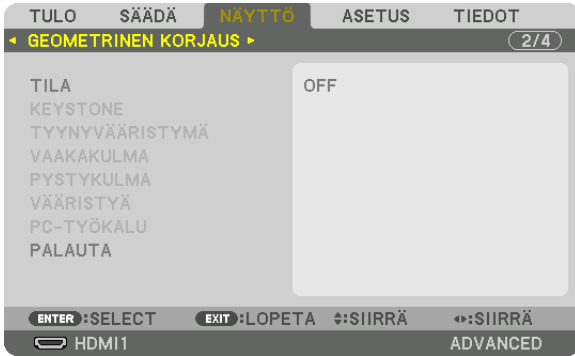
Valitse [KUVA KUVAN VIERESSÄ] -näytön päänäytön ja alanäytön raja.



### VIHJE:

- WUXGA-tyypissä voidaan käyttää seitsemää asetusta nolasta kuuteen.
- WXGA-/XGA-tyypissä voidaan käyttää kolmea asetusta nolasta kahteen.

**[GEOMETRINEN KORJAUS]**



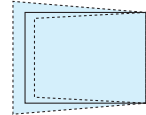
**TILA**

Valitse vääristymän korjaustapa. Jos [OFF] on valittuna, [GEOMETRINEN KORJAUS] ei toimi. Jos sinun täytyy muuttaa joko [VALIKON KULMA]- tai [VALIKON SIJAINTI] -asetuksia, muuta ne ennen kuin suoritat [GEOMETRINEN KORJAUS] -toiminnon. Jos jompikumpi niistä vaihdetaan [GEOMETRINEN KORJAUS] -toiminnon suorittamisen jälkeen, muutetut arvot palautetaan oletusarvoihin.

**KEYSTONE**

Korjaa vääristymä vaaka- ja pystysuunnissa.

VAAKA ..... Säädöt, joita tarvitaan, kun kuva heijastetaan vinosti.



PYSTY ..... Säädöt, joita tarvitaan, kun kuva heijastetaan ylä- tai alasuunnasta.



KALLISTUS..... Säätää vääristymää, kun trapetsikorjaus tehdään silloin, kun näyttöä on liikutettu pystysuunnassa käyttämällä objektiivin siirtoa.

HEITTOSUHDE..... Säätö riippuu käytössä olevan valinnaisen objektiivin heijastussuhteesta.

Objektiivin mallinimi	Säätöalue
NP11FL	8
NP30ZL	8–10
NP12ZL	12–15
NP13ZL	15–30
NP14ZL	29–47
NP40ZL	8-11
NP41ZL	13-30
NP43ZL	30-60

**HUOMAUTUS:**

- Kun laitteen virta on kytketty päälle, [KEYSTONE]-asetuksen edellinen säätöarvo säilyy, vaikka laitteen kaltevuus olisi muuttunut.
- Koska [KEYSTONE]-toiminnossa käytetään elektronista korjausta, kirkkaus tai kuvanlaatu saattaa joskus heikentyä.

### TYYNYVÄÄRISTYMÄ

Avaa 4-pisteinen säätönäyttö, ja säädä heijastetun kuvan trapetsivääristymää.

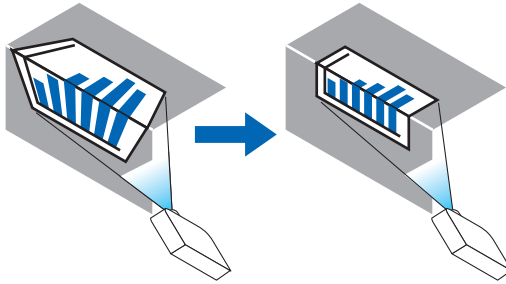
Katso lisätietoja toiminnosta kohdasta ”Vaaka- ja pystysuuntaisen trapetsivääristymän korjaaminen [TYYNYVÄÄRISTYMÄ]” (→ sivu 38).

### VAAKAKULMA/PYSTYKULMA

Vääristymän korjaus kulmaheijastusta, kuten seinäpintoja, varten.

#### VAAKAKULMA

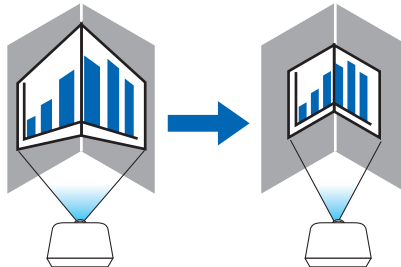
..... Korjaa heijastusta, kun kuva heijastetaan seinään, joka sijaitsee vaakasuuntaisessa kulmassa.



\* Myös käänteisen kulman korjaus on mahdollista.

#### PYSTYKULMA

..... Korjaa heijastusta, kun kuva heijastetaan seinään, joka sijaitsee pystysuuntaisessa kulmassa.



\* Myös käänteisen kulman korjaus on mahdollista.

---

#### HUOMAUTUS:

- Kun suurin säätövara on ylittynyt, vääristymän säätö poistuu käytöstä. Aseta projektori optimaaliseen kulmaan, koska kuvanlaatu heikentyy sitä enemmän, mitä voimakkaammin vääristymää korjataan.
  - Huomaa, että kuvasta tulee epätarkka, jos näytön ylemmän ja alemman puolen tai vasemman ja oikean puolen ja keskustan välinen etäisyys poikkeaa toisistaan, kun heijastetaan kulmien yli ulottuvaa kuvaa. Objektiiveja, joissa on lyhyt polttosäde, ei myöskään suositella kulmien poikki heijastamiseen, sillä kuvasta tulee epätarkka.
-

### Säätömenetelmä

1. Siirrä kursori [GEOMETRINEN KORJAUS] -valikon kohtaan [VAAKAKULMA] tai [PYSTYKULMA], ja paina sitten ENTER-painiketta.

- Säätönäyttö tulee esiin.

2. Paina ▼▲◀►-painikkeita kohdistaksesi kursorin (keltainen laatikko) kohdesäätöpisteen kanssa, ja paina ENTER-painiketta.

- Kursori muuttuu säätöpisteeksi (väriltään keltaiseksi).

3. Paina ▼▲◀►-painikkeita säätääksesi kuvan kulmia tai sivuja, ja paina sitten ENTER-painiketta.

- Säätöpiste muuttuu takaisin kursoriksi (keltainen laatikko).

Selitys näytön muuttumisesta

- Neljän kulman (kuvassa a, c, f ja h) säätöpisteet liikkuvat itsenäisesti.

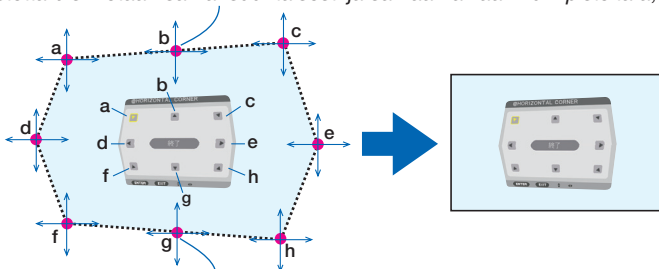
- Seuraavat säätöpisteet toimivat eri tavoilla [VAAKAKULMA]- ja [PYSTYKULMA]-säädoissä.

VAAKAKULMA: kun kuvan pistettä b liikutetaan, ja ylempi puoli sekä piste g liikkuvat, alempi puoli liikkuu samassa suhteessa.

PYSTYKULMA: kun kuvan pistettä d liikutetaan, ja vasen puoli sekä piste e liikkuvat, oikea puoli liikkuu samassa suhteessa.

[[VAAKAKULMA]-näytön säätöpisteet ja heijastusnäytön liikepisteet]

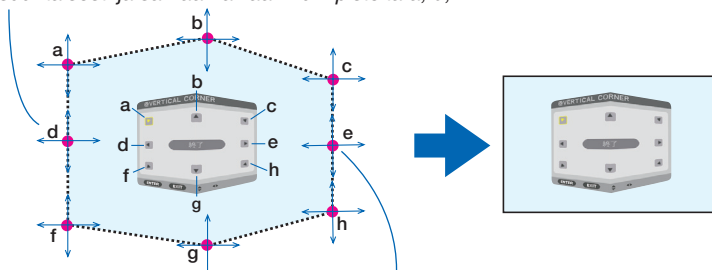
Pistettä b siirretään samansuuntaisesti ja samaan aikaan kuin pisteitä a, b, c



Pistettä g siirretään samansuuntaisesti ja samaan aikaan kuin pisteitä f, g, h

[[PYSTYKULMA]-näytön säätöpisteet ja heijastusnäytön liikepisteet]

Pistettä d siirretään samansuuntaisesti ja samaan aikaan kuin pisteitä a, d, f



Pistettä e siirretään samansuuntaisesti ja samaan aikaan kuin pisteitä f, g, h

4. Aloita vaiheesta 2 säätääksesi muita pisteitä.

5. Kun olet tehnyt säädöt, siirrä kursori ▼▲◀►-painikkeilla säätönäytön kohtaan [EXIT], ja paina sitten ENTER-painiketta.

- Vaihda [GEOMETRINEN KORJAUS] -valikonäyttöön.

VIHJE:

Kaupallisesti saatavilla olevaa USB-hiirtä voi käyttää korjauksen suorittamiseen. (→ sivu 40)

### VÄÄRISTYÄ

Korjaa heijastetun kuvan vääristymän, kun kuva on heijastettu esimerkiksi kaarevalle pinnalle tai pylvääseen.

#### HUOMAUTUS:

- Kun suurin säätövara on ylittynyt, vääristymän säätö poistuu käytöstä. Säädä projektori optimaaliseen kulmaan, sillä kuvanlaatu heikenee sitä mukaa, mitä enemmän säädetään.
- Huomaa, että kuvasta tulee epätarkka reuna-alueiden ja keskustan välisen etäisyseron johdosta, jos heijastetaan kulmien yli ulottuvaa kuvaa esimerkiksi heijastettaessa pylvääseen tai kaarevalle pinnalle. Objektiivieja, joissa on lyhyt polttosäde, ei myöskään suositella kulmien poikki heijastamiseen, sillä kuvasta tulee epätarkka.

#### Säätömenetelmä

1. Siirrä kursori [GEOMETRINEN KORJAUS] -valikon kohtaan [VÄÄRISTYÄ], ja paina sitten ENTER-painiketta.

- Säättönäyttö tulee esiin.

2. Paina ▼▲◀▶-painikkeita kohdistaksesi kursorin (sininen laatikko) kohdesäätöpisteen kanssa, ja paina ENTER-painiketta.

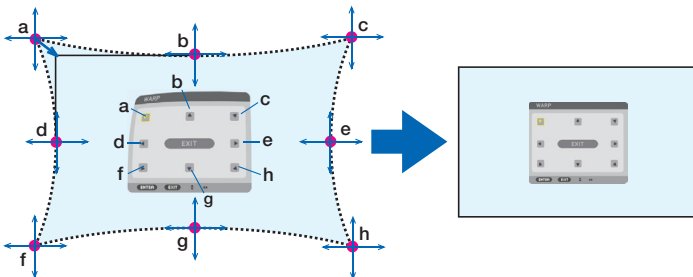
- Kursori muuttuu säätöpisteeksi (väriltään keltaiseksi).

3. Paina ▼▲◀▶-painikkeita säätääksesi kuvan kulmia tai sivuja, ja paina sitten ENTER-painiketta.

- Kursori muuttuu takaisin keltaiseksi laatikoksi.

Selitys vääristymän korjaamiseksi

- Kahdeksaa säätöpistettä voidaan siirtää itsenäisesti.
- Käytä vasemmalle ja oikealle sivulle ◀▶ -painikkeita vääristymän alan säätämiseen ja ▼/▲ -painikkeita vääristymähuipun säätämiseen.
- Käytä ylä- ja alasivuille ▼/▲-painikkeita vääristymän alan säätämiseen ja ◀▶-painikkeita vääristymähuipun säätämiseen.
- Voit siirtää kulmien sijaintia ▼▲◀▶-painikkeilla.



4. Säädä muut kohdat toistamalla vaiheesta 2 eteenpäin.

5. Kun olet tehnyt säädöt, siirrä kursori säättönäytön kohtaan [POISTU] ja paina ENTER.

- Näytöksi vaihtuu [GEOMETRINEN KORJAUS] -valikko. Säättöjen lopetusnäyttö tulee näkyviin.

6. Siirrä kursori kohtaan [OK] ◀- tai ▶-painikkeella ja paina sitten [ENTER].

- Kohdan VÄÄRISTYÄ säätöarvot tallennetaan ja näyttö vaihtuu takaisin [GEOMETRINEN KORJAUS] -valikoksi.

#### VIHJE:

Kaupallisesti saatavilla olevaa USB-hiirtä voi käyttää korjauksen suorittamiseen. (→ sivu 40)

### PC-TYÖKALU

Hae projektoriin ennalta tallennetut geometrisen korjauksen tiedot. Kolmentyyppisiä korjaustietoja voidaan rekisteröidä.

---

#### *HUOMAUTUS:*

- Koska geometrisessa korjauksessa käytetään sähköistä korjausta, kirkkaus tai kuvanlaatu saattaa heikentyä.*
- 

### PALAUTA

Tyhjennä säätöarvo, joka on valittu TILA-arvoksi GEOMETRISELLE KORJAUKSELLE (paluu alkuperäiseen arvoon).

- Tämä ei toimi, kun TILA-asetuksena on OFF.
- Palautus voidaan tehdä painamalla kaukosäätimen Geometric.-painiketta ja pitämällä sitä pohjassa yli 2 sekunnin ajan.



### [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO]



Tämä säättää heijastetun kuvan reunoja (rajoja), kun korkearesoluutioista videota heijastetaan käyttämällä usean projektorin yhdistelmää ylhäällä, alhaalla, vasemmalla ja oikealla.

#### TILA

Otaa REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINNON käyttöön tai pois käytöstä. Kun TILA-asetuksena on ON, YLÄ, ALA, VASEN, OIKEA, MUSTAN TASO ja KAARIEN YHDISTÄMINEN -asetuksia voidaan säätää.

#### YLÄ/ALA/VASEN/OIKEA

Tämä valitsee näytön vasemman, oikean, ylä- ja alareunan REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO -toiminnossa käytettävät sijainnit.

Seuraavia asetuksia voidaan säätää, kun kohde on valittu. (→ sivu 70)

SÄÄDIN..... Ota käyttöön toiminnot YLÄ, ALA, VASEN ja OIKEA.

MERKKI ..... Valitse, näytetäänkö näytöllä merkki, kun aluetta ja näytön sijaintia säädetään. Kun asetus on päällä, alueen säätöä varten näytetään magentan värinen merkki ja näytön sijainnin säätöä varten vihreä merkki.

ALUE..... Säädä reunojen häivytystoiminnon aluetta (leveys).

POSITION ..... Säädä reunojen häivytystoiminnon näytön sijaintia.

#### MUSTAN TASO

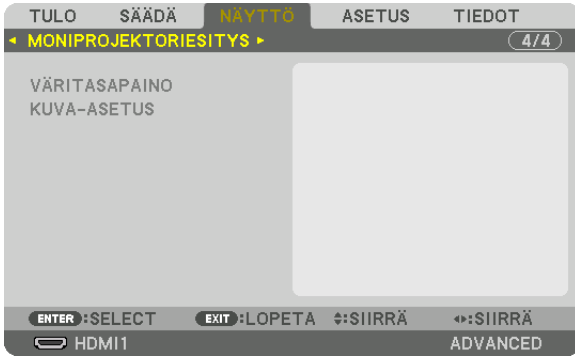
Jaa näyttö yhdeksään osaan, ja pidä mustan taso yhtenäisenä jokaiselle projektorille.

Yhdeksän osanäyttöä ovat: YLÄ-VASEN, YLÄ-KESKUSTA, YLÄ-OIKEA, KESKUSTA-VASEN, KESKUSTA, KESKUSTA-OIKEA, ALA-VASEN, ALA-KESKUSTA ja ALA-OIKEA. (→ sivu 74)

#### KAARIEN YHDISTÄMINEN

Määritä kirkkaus REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO -osille. (→ sivu 73)

**[MONIPROJEKTORIESITYS]**



**VÄRITASAPAINO**

Tämä säätää kunkin projektorin väritasapainoa, kun heijastamiseen käytetään useita projektoreita. Tätä voidaan säätää, kun [TILA]-asetuksena on [ON].

- KONTRASTI V, KONTRASTI R, KONTRASTI G, KONTRASTI B  
..... Videon valkoisen värin säätäminen.
- KIRKKAUS W, KIRKKAUS R, KIRKKAUS G, KIRKKAUS B  
..... Videon mustan värin säätäminen.

**KUVA-ASETUS**

Tällä asetuksella valitaan jakoehdot, kun heijastamiseen käytetään useaa projektoria. Katso lisätietoja kohdasta ”4. Moniprojektoriesitys” (→ sivu 62).

TILA	OFF	Käytä projektoria erillistilassa.
	ZOOM	Tämä asettaa jaettavan videoalueen sijainnin ja leveyden. Reunojen häivytystoiminto asetetaan myös automaattisesti tälle leveydelle.
	RUUDUKOINTI	Tällä asetuksella määrätään jaetut näytöt projektorille. Reunojen häivytystoiminto asetetaan myös automaattisesti.
ZOOM	VAAKA-ZOOMAUS	Tämä suurentaa videon alueen vaakasuunnassa.
	PYSTY-ZOOMAUS	Tämä suurentaa videon alueen pystysuunnassa.
	SIJAINTI VAAKA-SUUNN.	Tämä siirtää videoaluetta vaakasuunnassa.
	SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA	Tämä siirtää videoaluetta pystysuunnassa.
RUUDUKOINTI	LEVEYS	Tämä valitsee vaakasuunnassa asetettavien projektoreiden määrän.
	KORKEUS	Tämä valitsee pystysuunnassa asetettavien projektoreiden määrän.
	SIJAINTI VAAKA-SUUNN.	Tässä asetetaan projektorin sijainti vaakasuunnassa olevien projektoreiden keskuudessa vasemmalta alkaen.
	SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA	Tässä asetetaan projektorin sijainti pystysuunnassa olevien projektoreiden keskuudessa ylhäältä alkaen.

### Ruudukoinnin käytön edellytykset

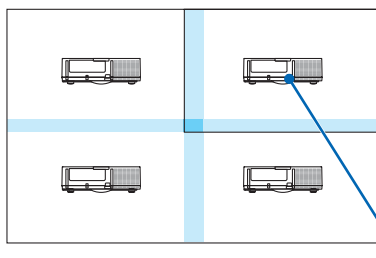
- Kaikkien projektoreiden tulee täyttää seuraavat ehdot.
  - Paneelin koon tulee olla sama
  - Heijastusnäytön koon tulee olla sama
  - Heijastetun kuvan vasemman ja oikean päädyn tai ylä- ja alapäädyn tulee olla yhtenäisiä.
  - Reunojen häivytystoiminnon vasemman ja oikean reunan asetukset ovat samat
  - Reunojen häivytystoiminnon ylä- ja alareunan asetukset ovat samat

Jos ruudukoinnin edellytykset täyttyvät, kussakin sijainnissa olevan projektorin videonäyttö puretaan ja heijastetaan automaattisesti.

Jos ruudukoinnin edellytykset eivät täyty, säädä kussakin sijainnissa olevan projektorin videonäyttöä zoomaustoiminnolla.

- Määrää kullekin projektorille yksilöllinen käyttötunnus.
- Aseta Blu-ray-soittimesi tai tietokoneesi "Väriasetus" ja "DeepColor-asetus" arvoon "Auto". Katso lisätietoja Blu-ray-soittimen tai tietokoneen mukana toimitetusta käyttöoppaasta. Yhdistä Blu-ray-soittimen tai tietokoneen HDMI-lähtösignaali ensimmäiseen projektoriin, ja yhdistä sitten ensimmäisen projektorin HDBaseT OUT/Ethernet -portti toisen projektorin HDBaseT IN/Ethernet -porttiin ja ketjuta tällä tavalla kaikki projektorit.

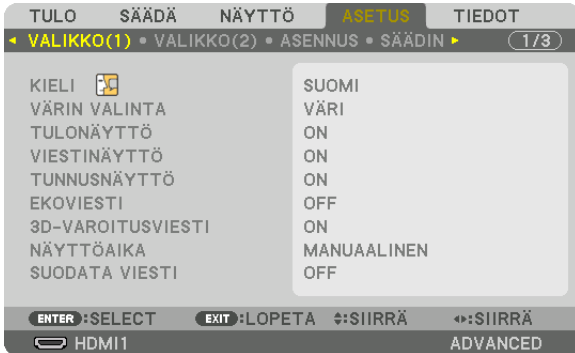
### Ruudukoinnin asetusesimerkki) vaakayksiköiden lukumäärä = 2, pysty-yksiköiden lukumäärä = 2



*Vaakasuuntainen järjestys = Toinen yksikkö  
Pystysuuntainen järjestys = Ensimmäinen yksikkö*

## 7 Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [ASETUS]

### [VALIKKO(1)]



### Valikkokielen valitseminen [KIELI]

Voit valita näytöllä näkyvien ohjeiden kielen 30 kielestä.

*HUOMAUTUS: asetukseksi ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.*

### Valikon värin valitseminen [VÄRIN VALINTA]

Voit valita valikon värin kahdesta vaihtoehdosta: VÄRI ja YKSIVÄRINEN.

### Lähdenäytön kytkeminen päälle/pois [TOLONÄYTTÖ]

Tämä asetus näyttää tai piilottaa näytön oikeassa yläkulmassa näkyvän tulosignaalin nimen, kuten HDMI1, HDMI2, DisplayPort, TIETOKONE tai HDBaseT.

### Viestien ottaminen käyttöön ja poistaminen käytöstä [VIESTINÄYTTÖ]

Tämä asetus määrittää, näyttääkö projektori viestejä heijastetun kuvan alareunassa.

Vaikka asetukseksi valittaisiin "OFF", turvalukituksen varoitus tulee aina näkyviin. Turvalukituksen varoitus poistuu näytöstä, kun turvalukitus peruutetaan.

### Käyttötunnuksen käyttöönotto / käytöstä poistaminen [TUNNUSNÄYTTÖ]

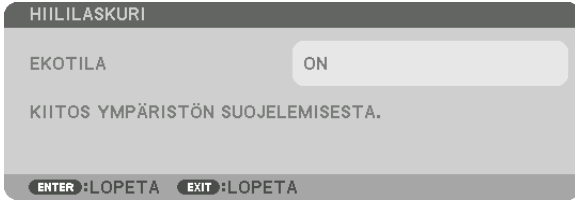
TUNNUSNÄYTTÖ... Tämä toiminto ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä käyttötunnuksen, joka tulee näkyviin, kun kaukosäätimen ID SET -painiketta painetaan. (→ sivu 123)

### Ekoviestin käyttöönotto / käytöstä poistaminen [EKOVIESTI]

Tämä toiminto ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä seuraavat viestit, kun projektorin virta on kytkettynä.

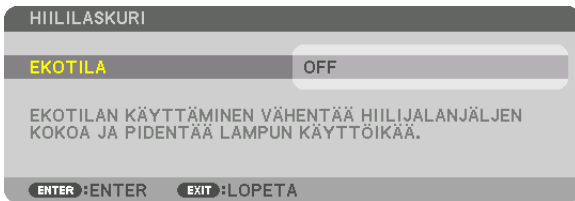
Ekoviesti kehottaa käyttäjää säästämään energiaa. Jos [EKOTILA]-asetuksena on [OFF], laite kehottaa valitsemaan [EKOTILA]-asetukseksi [ON].

Kun [EKOTILA]-asetuksena on [ON]



Voit sulkea viestin millä tahansa painikkeella. Viesti katoaa näytöstä itsestään 30 sekunnin kuluttua, jos mitään painiketta ei paineta.

Kun [EKOTILA]-asetuksena on [OFF]



ENTER-painikkeen painaminen tuo [EKOTILA]-näytön näkyviin. (→ sivu 36)

Voit sulkea viestin painamalla EXIT-painiketta.

### [3D-VAROITUSVIESTI]

Tällä valitaan, näytetäänkö varoitusviesti 3D-videon vaihdettaessa.

Oletusasetus toimitushetkellä on ON.

OFF ..... 3D-varoitusviestiä ei näytetä.

ON ..... 3D-varoitusviesti näytetään, kun siirrytään 3D-videon toistoon. Peruuta viesti painamalla ENTER-painiketta.

- Viesti katoaa automaattisesti 60 sekunnin jälkeen tai kun painetaan jotain muuta painiketta. Jos se katoaa automaattisesti, 3D-varoitusviesti näytetään uudelleen, kun 3D-videon vaihdetaan seuraavan kerran.

### Valikon näyttöajan valitseminen [NÄYTTÖAIKA]

Tällä asetuksella voit määrittää, kauanko projektori odottaa ennen valikon sulkemista sen jälkeen, kun painikkeita on viimeksi painettu. Valmiita asetuksia ovat [MANUAALINEN], [AUTO 5 S], [AUTO 15 S] ja [AUTO 45 S]. [AUTO 45 S] on tehdasasetus.

### Suodatinviestin näyttämisaajan valinta [SUODATA VIESTI]

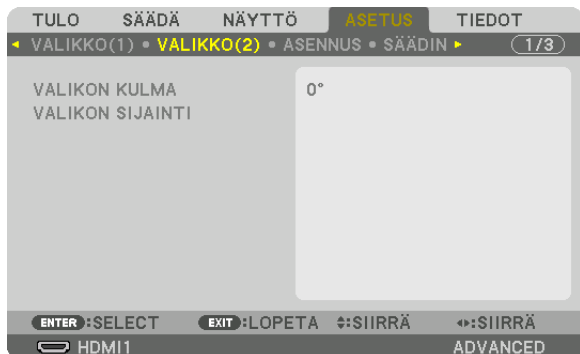
Tämän toiminnon avulla voit määrittää ajan, jonka kuluttua laite ilmoittaa suodattimien puhdistustarpeesta. Puhdistu suodatin, kun näkyviin tulee viesti "PUHDISTA SUODATIN." (→ sivu 153)

Vaihtoehtoja on viisi: OFF, 100[H], 500[H], 2000[H], 4000[H], 5000[H], 6000[H], 7000[H], 10000[H]

Oletusasetus on [OFF].

---

*HUOMAUTUS: asetukseksi ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.*

**[VALIKKO(2)]****[VALIKON KULMA]**

Valitse valikon näyttämissuunta.

**[VALIKON SIJAINTI]**

Muuta valikon sijaintia näytöllä.

SIJAINTI VAAKASUUNNASSA .....Siirrä valikkoa vaakasuunnissa.

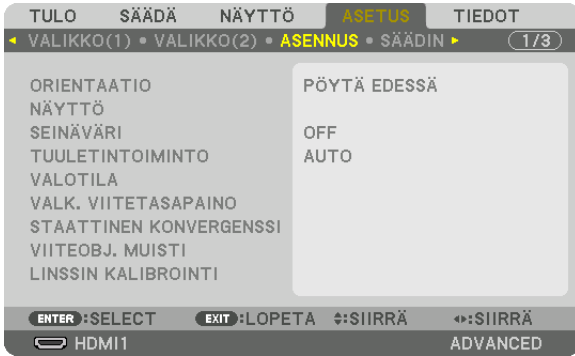
SIJAINTI PYSTYSUUNNASSA .....Siirrä valikkoa pystysuunnissa.

PALAUTA .....Palauta valikon sijainti näytöllä tehdasasetuksen mukaiseksi (näytön keskelle).

**VIHJE**

- Kun projektorin virta katkaistaan, valikon näyttsijainti palautuu tehdasasetuksen mukaiseksi.
- [VALIKON SIJAINTI] ei vaikuta tuloliitännän ja viestien sijaintiin näytöllä.
- Valikkoa voi siirtää myös hiirtä napsauttamalla, kun erikseen myytävä USB-hiiri on kytketty.
- Valikon sijaintia voi muuttaa kaukosäätimen ▼▲◀- ja ▶-painikkeilla, kun CTL-painike pidetään pohjassa, tai hiiren napsautuksella.
- Kun näyttövalikon VALIKON SIJAINTI -asetusnäyttö on näkyvillä ja valikkoa siirretään ▼▲◀- ja ▶-painikkeilla samalla, kun kaukosäätimen CTL-painike pidetään pohjassa, säädetty arvo ei muutu asetusnäytöllä. Sulje tällöin VALIKON SIJAINTI -valikko ja tuo se uudelleen näkyviin, jotta säädetyn arvon muutos tulee oikein näkyviin.

### [ASENNUS]



### Projektorin asennon valitseminen [ORIENTAATIO]

Tämä sovitaa kuvan asennon heijastustyyppin mukaiseksi. Vaihtoehdot ovat seuraavat: edestä pöydän päältä, takaa katosta, takaa pöydän päältä ja edestä katosta.

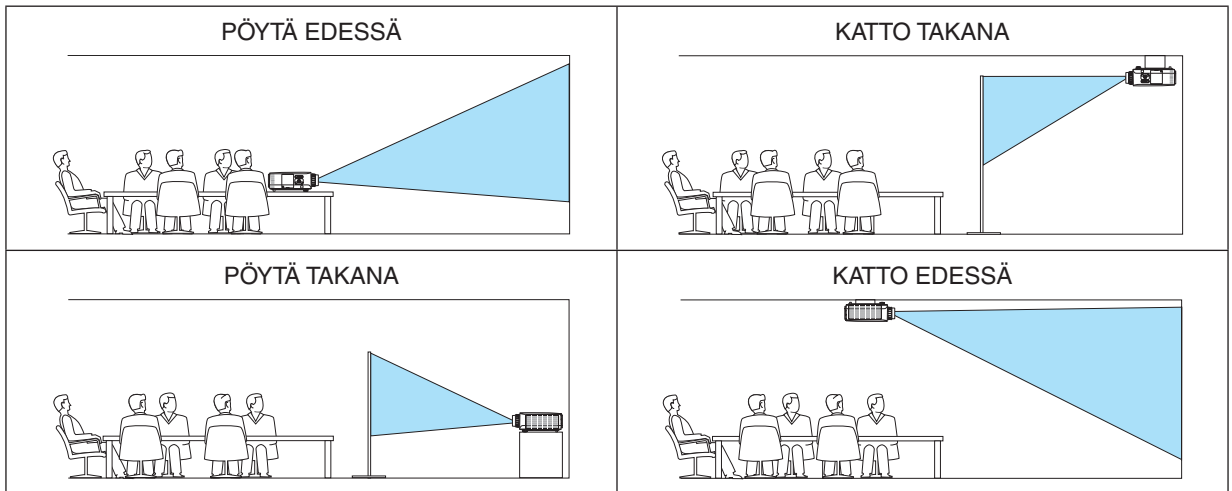
#### HUOMAUTUS:

- Tilaa jälleenmyyjältä erikoisasennukset, kuten projektorin asentaminen kattoon. Älä koskaan asenna projektoria itse. Se voi aiheuttaa projektorin putoamisen ja henkilövahinkoja.
- Kun käytetään kattoon asennettua projektoria, varmista, että projektorin alla ei ole ihmisiä. Jos lamppu rikkoutuu, on olemassa riski, että lasinpalasia putoaa projektorista.

AUTO ..... Tämä tunnistaa ja heijastaa PÖYTÄ EDESSÄ- ja KATTO EDESSÄ -vaihtoehdot automaattisesti.

#### HUOMAUTUS:

- PÖYTÄ TAKANA- ja KATTO TAKANA -vaihtoehtoja ei tunnisteta. Valitse manuaalisesti.



#### VIHJE:

- Tarkista, onko automaattinen PÖYTÄ EDESSÄ asennettu  $\pm 10$  asteeseen lattia-asennuksessa ja KATTO EDESSÄ  $\pm 10$  asteeseen katto-asennuksessa. Valitse manuaalisesti, kun projektorin ruutu on käännetty.

### Näytön kuvasuhteen ja sijainnin valitseminen [NÄYTTÖ]

#### [NÄYTTÖTYYPPI]

Valitsee heijastettavan kuvan kuvasuhteen.

VAPAA ..... Valitsee nestekidenäytön kuvasuhteen. Valitse tämä moniprojektoriesityksiin ja heijastaessasi 17:9-kankaalle (2K).

4:3 KUVASUHDE.... Kankaalle, jonka kuvasuhde on 4:3

16:9 KUVASUHDE.. Kankaalle, jonka kuvasuhde on 16:9

16:10 KUVASUHDE Kankaalle, jonka kuvasuhde on 16:10

#### HUOMAUTUS:

- Kun olet vaihtanut näyttötyypin, tarkista [KUVASUHDE]-asetus valikosta. (→ sivu 94)

#### [POSITION]

Säädä näytön sijaintia. Mallista ja näyttötyypistä riippuen toiminto ei välttämättä toimi ja säädettävä alue voi vaihdella.

### Seinävärin korjauksen käyttäminen [SEINÄVÄRI]



Tämä toiminto mahdollistaa nopean värinkorjailun tilanteissa, joissa taustamateriaali ei ole valkoinen.

#### HUOMAUTUS: [LIITUTAULU]-asetus heikentää lampun kirkkautta.

### Tuuletintoiminnon valitseminen [TUULETINTOIMINTO]

Tuuletintoiminnolla säädetään sisäisen jäähdytyspuhaltimen nopeutta.

TILA..... Valitse yksi neljästä tilasta: AUTO, NORMAALI, KORKEA tai KORKEAN PAIKAN.

AUTO: sisäisten tuulettimien nopeudet säätävät automaattisesti sisäänrakennetun sensorin havaitseman lämpötilan ja ilmanpaineen mukaan.

NORMAALI: sisäänrakennetut puhaltimet toimivat sopivalla nopeudella perustuen sisäisten lämpötila-antureiden havaintoihin.

KORKEA: sisäiset tuulettimet pyörivät suurella nopeudella

KORKEAN PAIKAN: sisäiset tuulettimet pyörivät suurella nopeudella. Valitse tämä vaihtoehto, jos käytät projektoria 1 700 metrin korkeudessa tai sitä korkeammalla.

#### HUOMAUTUS:

- Varmista, että nopeudeksi on määritetty [KORKEA], kun käytät tätä laitetta yhtäjaksoisesti monta päivää.
- Jos käytät projektoria yli 1 700 metrin korkeudessa, määritä [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi [AUTO] tai [KORKEAN PAIKAN].
- Jos projektoria käytetään yli 1 700 metrin korkeudessa ottamatta [AUTO-] tai [KORKEAN PAIKAN] -asetusta käyttöön, projektori voi ylikuumentua ja lakata toimimasta. Jos näin tapahtuu, odota muutama minuutti ja kytke projektori päälle.
- Jos projektoria käytetään alle 1 700 metrin korkeudessa [KORKEAN PAIKAN] -asetus käytössä, lamppu voi jäähtyä liikaa, mikä saa kuvan välikkymään. Valitse [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi [AUTO].
- Projektorin käyttäminen yli 1 700 metrin korkeudessa voi lyhentää sen optisten osien, esimerkiksi lampun, käyttöikää.
- Valitsemasi asetukset ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.

#### VIHJE:

- Jos [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi on valittu [KORKEAN PAIKAN], valikon alareunassa näkyy kuvake



### [VALOTILA]

Kun ekotila on asetettu [ON]-tilaan, projektorin CO<sub>2</sub>-päästöjä (lasketaan virrankulutuksen vähenemisestä) voidaan vähentää. Ekotila vähentää virrankulutusta pääasiassa pienentämällä lampun kirkkautta. Tämän johdosta lampun vaihto-aika (ohjearvo)\* pitenee. (→ sivu 37, 136)

\* Vaihto-aikaa ei voida taata.

VIITEVALO ..... Tämä voidaan asettaa, kun ekotilan asetuksena on [OFF]. Säädä lamppu vastaamaan jokaisen projektorin kirkkautta, kun heijastetaan moniprojektoriesitystä useilla projekteilla.

EKOTILA	OFF	Lampun luminanssi (kirkkaus) on 100 %, ja näyttö muuttuu kirkkaaksi. Lampun kirkkaus voidaan määrittää lampun säädöistä.
	ON	Lampun luminanssi (kirkkaus) on noin 70 % ja lampun vaihto-aika (arvioitu)* pitenee. * Vaihto-aikaa ei voida taata.
VIITEVALO		Kun [TILA]-asetuksena kohdassa [KUVA] kohdassa [SÄÄDÄ] on [STANDARDI] ja [EKOTILA]-asetuksena on [OFF], [VIITEVALO] tulee käyttöön. Säädä lamppu vastaamaan jokaisen projektorin kirkkautta, kun heijastetaan moniprojektoriesitystä useilla projekteilla.

### [VALK. VIITETASAPAINO]

Tällä toiminnolla voit säätää kaikkien signaalien väritasapainoa.

Signaalin valkoisen ja mustan tasoja säädetään värintoiston kannalta optimaalisiin arvoihin.

Yhdenmukaisuutta säädetään myös silloin, kun valkoisen värin punaisen (R) ja sinisen (B) komponentin vaakasuuntainen (vasen/oikea) kohdistus ei ole oikea.

KONTRASTI R / KONTRASTI G / KONTRASTI B ..... Nämä säätävät kuvan valkoista väriä.

KIRKKAUS R / KIRKKAUS G / KIRKKAUS B ..... Nämä säätävät kuvan mustaa väriä.

YHDENMUKAISUUS R ..... Mitä lähemmäs symbolin + suuntaan asetusta säädetään, sitä voimakkaammin punainen kuvan vasen reuna on (voimistuu vasenta reunaa kohti) ja sitä heikommin punainen kuvan oikea reuna on (heikkenee oikeaa reunaa kohti).

Vaikutus on päinvastainen, jos asetusta säädetään symbolin – suuntaan.

YHDENMUKAISUUS B ..... Mitä lähemmäs symbolin + suuntaan asetusta säädetään, sitä voimakkaammin sininen kuvan vasen reuna on (voimistuu vasenta reunaa kohti) ja sitä heikommin sininen kuvan oikea reuna on (heikkenee oikeaa reunaa kohti).

Vaikutus on päinvastainen, jos asetusta säädetään symbolin – suuntaan.

### [STAATTINEN KONVERGENSSI]

Tällä toiminnolla voit säätää kuvan värieroja.

Korjausta voi säätää ± 1 kuvapisteen tarkkuudella vaakasuunnassa VAAKA R, G ja B -asetuksella ja pystysuunnassa PYSTY R, G ja B -asetuksella.

### Viiteobjektiivimuistitoiminnon käyttäminen [VIITEOBJ. MUISTI]

Tämän toiminnon avulla voidaan tallentaa projektorin tai kaukosäätimen OBJEKTIIVINSIIRTO-, ZOOM- ja TARKEN-  
NUS-painikkeilla säädetyt arvot kaikille tulosignaaleille yhteisiksi. Muistiin tallennettuja säätöarvoja voidaan käyttää  
nykyisten arvojen viitearvoina.

PROFIILI.....	Valitse tallennettu [PROFIILI]-numero.
TALLETUS.....	Tallentaa nykyiset säätöarvot muistiin viitearvoiksi.
SIIRRÄ.....	Ottaa kohdassa [TALLETUS] tallennetut viitesäätöarvot käyttöön nykyiselle signaalille.
PALAUTA.....	Palauttaa valitun [PROFIILI]-numeron [VIITEOBJ. MUISTI] -asetuksen tehdasasetuksiin.
LATAA SIGN. PERUST.....	Kun vaihdat signaalia, objektiivi siirtyy valittuun [PROFIILI]-numeroon tallennettujen objektiivinsii- rinto-, zoomaus- ja tarkennusarvojen mukaisesti.  Jos kohtaan [OBJEKTIIVIN MUISTI] ei ole tallennettu säätöarvoja, objektiivi käyttää kohdan [VIITEOBJ. MUISTI] säätöarvoja. Vaihtoehtoisesti, jos säätöarvoja ei ole tallennettu kohtaan [VIITEOBJ. MUISTI], laite palautuu tehdasasetuksiin.
PAKOTETTU HILJ.....	Jos haluat mykistää kuvan objektiivinsiiirron aikana, valitse [KYLLÄ].

- Objektiiviyksiköt NP11FL, NP12ZL, NP13ZL, NP14ZL ja NP30ZL eivät tue tätä toimintoa.

---

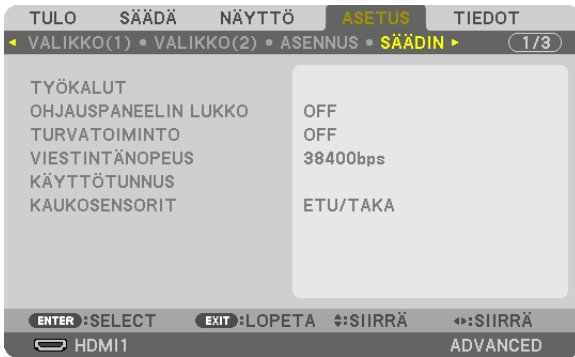
#### HUOMAUTUS:

- Kohdan [VIITEOBJ. MUISTI] säätöarvoja ei palauteta tehdasasetuksiin, kun valikon [PALAUTA]-kohdassa valitaan [NYKYINEN  
SIGNAALI] tai [KAIKKI TIEDOT].
  - Kun haluat tallentaa säädetyt arvot kullekin tulolähteelle, käytä objektiivin muisti -toimintoa. (→ sivu 56, 99)
- 

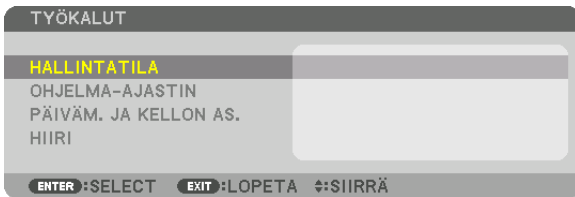
### [LINSSIN KALIBROINTI]

Kiinnitetyn objektiivin zoomauksen, tarkennuksen ja siirron säätöalue kalibroidaan.  
Muista suorittaa [LINSSIN KALIBROINTI], kun olet vaihtanut objektiivin.

[SÄÄDIN]

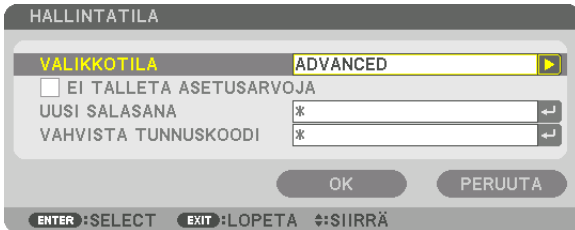


TYÖKALUT



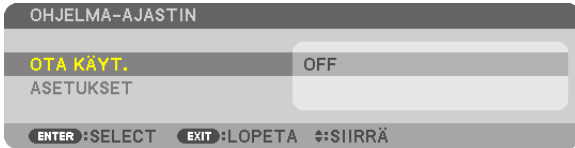
HALLINTATILA

Tässä kohdassa voit valita VALIKKOTILA-asetuksen, tallentaa asetuksia ja asettaa hallintatilan salasanan.



VALIKKOTILA	Valitse joko [PERUS]- tai [ADVANCED]-valikko. (→ sivu 78)	—
EI TALLETA ASETUS-ARVOJA	Jos valitset tämän, projektorin asetuksia ei tallenneta. Jos haluat tallentaa projektorin asetukset, tyhjennä valintaruutu.	—
UUSI SALASANA / VAHVISTA TUNNUSKOODI	Aseta hallintatilan salasana.	Enintään 10 aakkosnumeerista merkkiä

## OHJELMA-AJASTIN



Tämä valinta laittaa projektorin päälle/valmiustilaan, vaihtaa videosignaalit ja valitsee VALO-tilan automaattisesti määritettyyn kellonaikaan.

## HUOMAUTUS:

- Varmista ennen [OHJELMA-AJASTIN]-toiminnon käyttämistä, että [PÄIVÄMÄÄRÄ JA AIKA] on asetettu. (→ sivu 122)  
Varmista, että projektori on valmiustilassa ja VIRTA-johto on kytketty.  
Projektorissa on sisäinen kello. Kello toimii noin kuukauden sen jälkeen, kun laitteen virta on katkaistu pääkytkimestä. Jos projektorin virtakytkin on pois päältä vähintään kuukauden, [PÄIVÄM. JA KELLON AS.] on määritettävä uudelleen.

## Uuden ohjelma-ajastimen asettaminen

1. Valitse OHJELMA-AJASTIN-näytössä ▲- tai ▼-painikkeella [ASETUKSET] ja paina ENTER-painiketta.



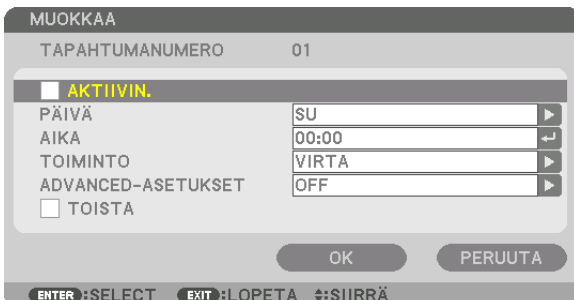
[OHJELMALUETTELO]-näyttö tulee esiin.

2. Valitse tyhjä ohjelman numero ja paina ENTER-painiketta.



[MUOKKAA] (MUOKKAA)-näyttö tulee esiin.

3. Tee kuhunkin kohtaan tarvittavat asetukset.



AKTIIVIN..... Valitse tämä, jos haluat ottaa ohjelman käyttöön.

## 5. Näyttövalikon käyttäminen

**PÄIVÄ** ..... Valitse ohjelma-ajastimen viikonpäivät. Jos haluat suorittaa ohjelman maanantaista perjantaihin, valitse [MA-PE]. Jos haluat suorittaa ohjelman joka päivä, valitse [PÄIVITTÄIN].

**AIKA** ..... Aseta aika, jolloin ohjelma suoritetaan. Anna aika 24 tunnin muodossa.

**TOIMINTO**..... Valitse suoritettava toiminto. Valitsemalla kohdan [VIRTA] voit määrittää projektorin kytkeytymään päälle tai pois päältä kohdassa [ADVANCED-ASETUKSET]. Valitsemalla kohdan [TULO] voit valita videosignaalin lähteen kohdassa [ADVANCED-ASETUKSET]. Valitsemalla kohdan [EKOTILA], voit valita kohdassa [ADVANCED-ASETUKSET], onko [EKOTILA] ON- vai OFF-tilassa.

### ADVANCED-ASETUKSET

..... Valitse virran kytkeminen ja katkaisu, videolähde tai EKOTILA kohdassa [TOIMINTO] valitulle kohteelle.

**REPEAT**..... Tällä valinnalla voit suorittaa ohjelman toistuvasti. Jos haluat suorittaa ohjelman vain kuluvalle viikolla, poista valinta.

#### 4. Valitse [OK] ja paina sitten ENTER-painiketta.

Asetukset ovat nyt valmiit.

[OHJELMALUETTELO]-näyttö palaa näkyviin.

#### 5. Valitse [↶] (TAKAISIN) ja paina ENTER-painiketta.



[OHJELMA-AJASTIN]-näyttö palaa näkyviin.

#### 6. Valitse [EXIT] ja paina ENTER-painiketta.

[TYÖKALUT]-näyttö palaa näkyviin.

### HUOMAUTUS:

- Voit ohjelmoida enintään 30 erilaista ajastinasetusta.
- Ohjelma-ajastin suoritetaan asetetun ajan mukaan, ei ohjelman mukaan.
- Kun ohjelma, jonka kohdalla ei ole valintamerkkiä kohdassa [REPEAT], on suoritettu, [AKTIIVIN.]-valintaruutu tyhjentyy automaattisesti ja ohjelma poistuu käytöstä.
- Jos virran kytkeminen ja katkaiseminen on asetettu samaan aikaan, virran katkeaminen on ensisijainen asetus.
- Jos kaksi eri lähdettä on asetettu samalle ajalle, suurempi ohjelmanumero on etusijalla.
- Virrankytkeäajastusta ei suoriteta, jos tuulettimet ovat toiminnassa tai laitteessa on virhe.
- Jos virrankatkaisuajastimen aika loppuu, kun virtaa ei voida katkaista, virrankatkaisuajastin toimii vasta, kun virran katkaiseminen on mahdollista.
- Ohjelmia, joiden kohdalla ei ole valintamerkkiä [MUOKKAA]-näytön [AKTIIVIN.]-valintaruudussa, ei suoriteta, vaikka ohjelma-ajastin olisi käytössä.
- Jos projektoriin on kytketty virta ohjelma-ajastimella ja haluat katkaista virran, aseta virrankatkaisuajastin tai katkaise virta manuaalisesti, jotta projektori ei jää päälle pitkäksi aikaa.

### Ohjelma-ajastimen aktivoiminen

1. Valitse [OHJELMA-AJASTIN]-näytössä [OTA KÄYT.] ja paina ENTER-painiketta.

Valintanäyttö tulee esiin.

2. Siirrä kursori kohtaan [ON] painamalla ▼-painiketta ja paina sitten ENTER-painiketta.

Palaa [OHJELMA-AJASTIN]-näyttöön.

---

#### HUOMAUTUS:

- Kun [OHJELMA-AJASTIN]-toiminnon voimassa olevia asetuksia ei ole asetettu [ON]-tilaan, ohjelmaa ei suoriteta, vaikka ohjelmaluettelon [AKTIIVIN.]-kohteet on valittu.
  - Vaikka [OHJELMA-AJASTIN]-kohdassa voimassa olevat asetukset on asetettu [ON]-tilaan, [OHJELMA-AJASTIN] ei toimi, ennen kuin [OHJELMA-AJASTIN]-näyttö on suljettu.
- 

### Ohjelmoitujen asetusten muokkaaminen

1. Valitse muokattava ohjelma [OHJELMALUETTELO]-näytöstä ja paina ENTER-painiketta.

2. Muuta asetuksia [MUOKKAA]-näytössä.

3. Valitse [OK] ja paina sitten ENTER-painiketta.

Ohjelmoidut asetukset muutetaan.

[OHJELMALUETTELO]-näyttö palaa näkyviin.

### Ohjelmien järjestyksen muuttaminen

1. Valitse [OHJELMALUETTELO]-näytöstä ohjelma, jonka paikkaa haluat muuttaa ja paina ►-painiketta.


2. Paina ▼-painiketta valitaksesi vaihtoehdon ▲ tai ▼.

3. Valitse rivi, johon haluat siirtää ohjelman, painamalla ENTER-painiketta muutaman kerran.

Ohjelmien järjestys muuttuu.

### Ohjelmien poistaminen

1. Valitse poistettavan ohjelman numero [OHJELMALUETTELO]-näytöstä ja paina ►-painiketta.

2. Valitse  (POISTA) painamalla ▼-painiketta.

3. Paina ENTER-painiketta.

Vahvistusnäyttö tulee esiin.

4. Valitse [KYLLÄ] ja paina ENTER-painiketta.

Ohjelma poistetaan.

Ohjelma on nyt poistettu.

### PÄIVÄM. JA KELLON AS.



Voit asettaa nykyisen ajan, päivän, kuukauden ja vuoden.

*HUOMAUTUS: Projektorissa on sisäinen kello. Kello toimii noin kuukauden sen jälkeen, kun laitteen virta on katkaistu pääkytkimestä. Jos laitteen virta on katkaistu virtakytkimestä yli kuukauden, sisäinen kello pysähtyy. Jos sisäinen kello pysähtyy, päivämäärä ja aika on asetettava uudelleen. Sisäinen kello ei pysähdy, jos laite on valmiustilassa. Sisäinen kello voidaan pitää toiminnassa jatkuvasti myös silloin, kun projektoria ei käytetä, jättämällä se valmiustilaan ja antamalla virtajohdon olla kiinni.*

AIKAVYÖHYKKEEN ASET. .... Valitse aikavyöhyke.

PÄIVÄM. JA KELLON AS. .... Aseta nykyinen päivämäärä (KK/PP/VVVV) ja aika (TT:MM).

VERKKOAIKAPALVELIN: Jos valitset tämän vaihtoehdon, projektorin sisäänrakennettu kello synkronoituu verkkoaikapalvelimen kanssa 24 tunnin välein sekä projektorin käynnistyshetkellä.

PÄIVITYS: Synkronoi projektorin sisäänrakennetun kellon heti. PÄIVITYS-painike ei ole käytettävissä, jos VERKKOAIKAPALVELIN-valintaruutu ei ole valittuna.

KESÄAJAN ASETUKSET ..... Jos valitset tämän vaihtoehdon, kellossa tulee käyttöön kesäaika.

### [HIIRI]

Tätä toimintoa voidaan käyttää kaupallisesti saatavalla USB-hiirellä projektorin USB-A-portin kautta.

PAINIKE ..... Valitse, käytetäänkö hiirtä oikealla vai vasemmalla kädellä.

HERKKYYS ..... Valitse hiiren herkkyydeksi NOPEA, KESKITASOINEN tai ALHAINEN.

*HUOMAUTUS: tätä liikeasetusta ei välttämättä ole tarjolla kaikissa kaupallisesti saatavissa USB-hiirissä.*

### Projektorikotelon painikkeiden poistaminen käytöstä [OHJAUSPANEELIN LUKKO]

Tämä asetus ottaa OHJAUSPANEELIN LUKKO -toiminnon käyttöön tai pois käytöstä.

*HUOMAUTUS:*

- [OHJAUSPANEELIN LUKKO] -toiminnon peruuttaminen

*Kun [OHJAUSPANEELIN LUKKO] on asetettu [ON]-tilaan, paina projektorin päärungossa olevaa INPUT-painiketta noin 10 sekunnin ajan peruuttaaksesi [OHJAUSPANEELIN LUKKO] -asetuksen.*

*VIHJE:*

- Kun [OHJAUSPANEELIN LUKKO] on käytössä, valikon oikeassa alakulmassa näkyy lukkokuva .
- OHJAUSPANEELIN LUKKO ei vaikuta kaukosäätimen toimintaan.

### Turvatoiminnon käyttöönotto [TURVATOIMINTO]

Tämä toiminto ottaa TURVATOIMINTO-ominaisuuden käyttöön tai pois käytöstä.

Jos oikeaa salasanaa ei anneta, projektorilla ei voi näyttää kuvia. (→ sivu 43)

*HUOMAUTUS: asetuksesi ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.*

### Viestintänopeuden valitseminen [VIESTINTÄNOPEUS]

Tällä toiminnolla asetetaan PC Control -portin (9-nastainen D-sub) viestintänopeus. Muista asettaa kytkettävälle laitteelle sopiva nopeus.

*HUOMAUTUS:*

- Valittu viestintänopeus ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.

### Projektorin käyttötunnuksen asettaminen [CONTROL ID]

Voit ohjata useita eri projektoreita erikseen ja itsenäisesti yhdellä kaukosäätimellä, jossa on CONTROL ID -toiminto. Jos annat kaikille projektoreille saman tunnuksen, voit ohjata kätevästi kaikkia projektoreita samaan aikaan yhdellä kaukosäätimellä. Tämä edellyttää, että kaikille projektoreille määritetään tunnusnumero.

KÄYTTÖTUNNUSNUMERO ..... Valitse projektorin numeroksi 1–254.

CONTROL ID..... Voit poistaa CONTROL ID -toiminnon käytöstä valitsemalla [OFF] ja ottaa sen käyttöön valitsemalla [ON].

#### HUOMAUTUS:

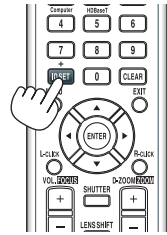
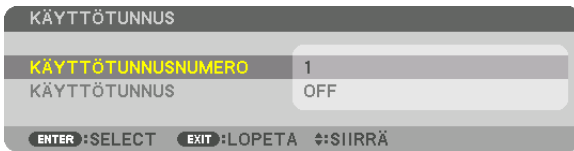
- Kun [CONTROL ID] -asetuksena on [ON], projektoria ei voi ohjata kaukosäätimellä, joka ei tue CONTROL ID -toimintoa. (Tällöin käytettävissä ovat projektorin kotelon painikkeet.)
- Valitsemasi asetus ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.
- Projektorin kotelon ENTER-painikkeen pitäminen painettuna 10 sekunnin ajan tuo näkyviin valikon, jossa käyttötunnus voidaan peruuttaa.

### Käyttötunnuksen määrittäminen tai muuttaminen

#### 1. Kytke projektoriin virta.

#### 2. Paina kaukosäätimen ID SET -painiketta.

CONTROL ID -näyttö tulee näkyviin.



Jos projektoria voidaan ohjata nykyisen kaukosäätimen käyttötunnuksella, näkyviin tulee [AKTIIVIN.]. Jos projektoria ei voi ohjata nykyisen kaukosäätimen käyttötunnuksella, näkyviin tulee [EI-AKTIIVIN.]. Jos haluat ohjata ei-aktiivista projektoria, määritä projektorille käyttötunnus seuraavalla tavalla (vaihe 3).

#### 3. Paina jotakin numeronäppäimistön näppäintä samalla, kun pidät kaukosäätimen ID SET -painiketta painettuna.

##### Esimerkki:

Valitse numero "3" painamalla kaukosäätimen "3"-painiketta.

No ID tarkoittaa, että kaikkia projektoreita voidaan ohjata yhdessä yhdellä kaukosäätimellä. Määritä "No ID" syöttämällä "000" tai painamalla CLEAR-painiketta.

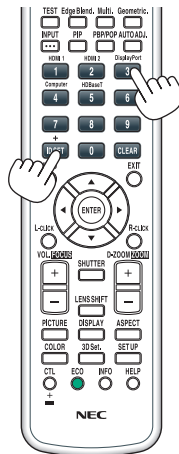
VIHJE: tunnuksen voi valita väliltä 1–254.

#### 4. Vapauta ID SET -painike.

Päivitetty CONTROL ID -näyttö tulee näkyviin.

#### HUOMAUTUS:

- Tunnukset voivat nollautua muutamassa päivässä, jos paristot kuluvat loppuun tai ne poistetaan.
- Kaukosäätimen painikkeen vahinkopainallus poistaa määritellyn tunnuksen, jos paristot on poistettu.





### Kaukosensorin poistaminen käytöstä tai ottaminen käyttöön [KAUKOSENSORIT]

Tällä asetuksella voit määrittää, mikä projektorin kaukosensori on käytössä langattomassa tilassa. Vaihtoehdot ovat: ETU/TAKA, ETU, TAKA ja HDBaseT\*.

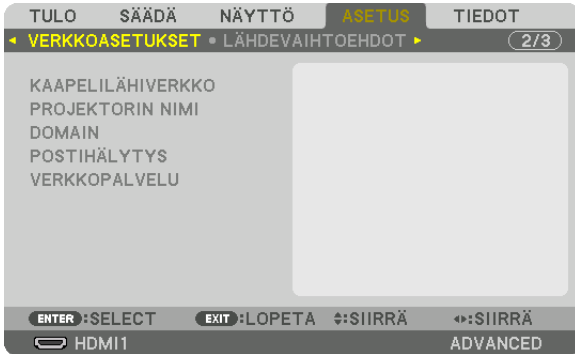
---

#### HUOMAUTUS:

- Projektorin kaukosäädin ei voi vastaanottaa signaaleja, jos projektoriin kytketyn HDBaseT-lähetinlaitteen virtalähde on kytketty päälle, kun tämän kohdan asetuksena on "HDBaseT".
- 

#### VIHJE:

- Jos kaukosäädinjärjestelmä ei toimi kaukosäätimen sensoriin osuvan suoran auringonvalon tai muun kirkkaan valon takia, ota käyttöön jokin toinen vaihtoehto.

**[VERKKOASETUKSET]****Tärkeää:**

- Pyydä verkonvalvojalta lisätietoja näistä asetuksista.
- Kun käytössä on kaapelilähiverkko, kytke Ethernet-kaapeli (LAN-kaapeli) projektorin LAN-porttiin. (→ sivu 152)
- Käytä vähintään luokan 5e suojattua parikaapelia (STP) LAN-kaapelina (kaupallisesti saatavilla).

*VIHJE: tehdyt verkkoasetukset eivät muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.*

**Vinkkejä LAN-yhteyden muodostamiseen****Projektorin liittäminen LAN:iin:**

Valitse [KAAPELILÄHIVERKKO] → [PROFIILIT] → [PROFIILI 1] tai [PROFIILI 2].

Kaapelilähiverkolle voidaan valita kaksi asetusta.

Ota seuraavaksi käyttöön tai pois käytöstä [DHCP], [IP-OSOITE], [ALIVERKKOMASKI] ja [YHDYSVÄYLÄ], valitse [OK] ja paina ENTER-painiketta. (→ sivu 126)

**Profiilinumeroon tallennettujen LAN-asetusten palauttaminen käyttöön:**

valitse kaapelilähiverkon [PROFIILI 1] tai [PROFIILI 2], valitse sitten [OK] ja paina ENTER-painiketta. (→ sivu 126)

**DHCP-palvelimen yhdistäminen:**

Kytke [DHCP] päälle kaapelilähiverkolle. Valitse [ON] ja paina ENTER-painiketta. Jos haluat määrittää IP-osoitteen käyttämättä DHCP-palvelinta, poista [DHCP] käytöstä. (→ sivu 126)

**Lampun vaihtotarpeesta tai virhetoiminnoista kertovien sähköpostiviestien vastaanottaminen:**

Valitse [POSTIHÄLYTYS] ja määritä [LÄHETTÄJÄN OSOITE], [SMTP -PALVELIMEN NIMI] ja [VASTAANOTTAJAN OSOITE]. Valitse lopuksi [OK] ja paina ENTER-painiketta. (→ sivu 128)

## KAAPELILÄHIVERKKO

KÄYTTÖLIITTYMÄ	Valitse [LAN] käyttääksesi LAN-porttia laitteen liittämässä kaapelilähiverkkoon. Valitse [HDBaseT] käyttääksesi HDBaseT IN -porttia / Ethernet-porttia laitteen liittämässä kaapelilähiverkkoon. Liitetyn laitteen ohjaus otetaan pois käytöstä, jos signaalia ei lähetetä ja vastaanoteta kolmeen minuuttiin, kun projektori on liitetty kaapelilähiverkkoon HDBaseT IN:n / Ethernetin kautta. Jos haluat kieltää tämän, valmiustila [LEPO]-tilaan etukäteen.	—
PROFIILIT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kaapelilähiverkon asetukset voidaan tallentaa projektoriin muistiin kahdella tavalla.</li> <li>Valitse [PROFIILI 1] tai [PROFIILI 2] ja määritä sitten [DHCP]-asetukset ja muut tarvittavat asetukset. Valitse tämän jälkeen [OK] ja paina ENTER-painiketta. Näin asetukset tallentuvat muistiin.</li> <li>Asetusten hakeminen muistista: Kun olet valinnut [PROFIILIT]-luettelosta kohdan [PROFIILI 1] tai [PROFIILI 2]. Valitse [OK] ja paina sitten ENTER-painiketta.</li> <li>Valitse [POISTA], kun et käytä kaapelilähiverkkoyhteyttä</li> </ul>	—
DHCP	Valitse tämä vaihtoehto, jos haluat projektorin saavan IP-osoitteen automaattisesti DHCP-palvelimelta. Poista valinta, jos haluat rekisteröidä verkonvalvojalta saamasi IP-osoitteen tai aliverkkomaskin numeron.	—
IP-OSOITE	Jos [DHCP] on pois käytöstä, määritä projektoriin kytketyssä verkossa käytettävä IP-osoite.	Enintään 12 numero-merkkiä
ALIVERKKOMASKI	Jos [DHCP] on pois käytöstä, määritä projektoriin kytketyssä verkossa käytettävä aliverkkomaskin numero.	Enintään 12 numero-merkkiä
YHDYSVÄYLÄ	Jos [DHCP] on pois käytöstä, määritä projektoriin kytketyssä verkossa käytettävä oletusyhdyväylä.	Enintään 12 numero-merkkiä
AUTOMAATTINEN DNS	Lisää valintamerkki, jos haluat, että DHCP-palvelin määrittää projektoriin liitetyn DNS-palvelimen IP-osoitteen automaattisesti. Poista valinta, jos haluat määrittää projektoriin liitetyn DNS-palvelimen IP-osoitteen itse.	Enintään 12 numero-merkkiä
DNS -KONFIGURAAATIO	Jos [AUTOMAATTINEN DNS] on pois käytöstä, määritä projektoriin kytketyssä verkossa käytössä olevan DNS-palvelimen IP-osoite.	Enintään 12 numero-merkkiä
LUO UUSI YHTEYS	Yritä yhdistää projektori verkkoon uudelleen. Kokeile tätä, jos olet muuttanut [PROFIILIT]-asetusta.	—

### PROJEKTORIN NIMI

PROJEKTORIN NIMI	Anna projektorille yksilöllinen nimi.	Enintään 16 aakkosnumeerista merkkiä tai symbolia
------------------	---------------------------------------	---

### DOMAIN

Aseta projektorin isäntänimi ja verkkotunnus.

ISÄNNÄN NIMI	Aseta projektorin isäntänimi.	Enintään 16 aakkosnumeerista merkkiä
HALLINTA-ALUEEN NIMI	Aseta projektorin verkkotunnus.	Enintään 60 aakkosnumeerista merkkiä

## POSTIHÄLYTYS

POSTIHÄLYTYS

POSTIHÄLYTYS

ISÄNNÄN NIMI [pj-0123456789xx] ↵

HALLINTA-ALUEEN NIMI ↵

LÄHETTÄJÄN OSOITE ↵

SMTP -PALVELIMEN NIMI ↵

VASTAANOTT. OSOITE 1 ↵

VASTAANOTT. OSOITE2 ↵

VASTAANOTT. OSOITE3 ↵

KOEVIESTI

OK PERUUTA

ENTER:SELECT EXIT:LOPETA ⇄:SIIRÄ

POSTIHÄLYTYS	Tämä toiminto ilmoittaa lampun vaihtotarpeesta ja virhetoiminoista sähköpostitse langattoman lähiverkon tai kaapelilähiverkon kautta. Valintamerkin lisääminen ottaa postihälytystoiminnon käyttöön. Valintamerkin poistaminen poistaa postihälytystoiminnon käytöstä. <b>Esimerkki projektorin lähettämästä viestistä:</b> Lampun käyttöikä on tullut täyteen. Vaihda lamppu. Käytä turvallisuus- ja toimivuussyistä vain tässä määriteltyä lamppua. [Tietoja] Projektorin nimi: xxxxx Lampun käytetty aika: xxxxx[H]	—
ISÄNNÄN NIMI	Kirjoita isäntänimi.	Enintään 16 aakkosnumeerista merkkiä
HALLINTA-ALUEEN NIMI	Kirjoita projektoriin kytketyn verkon verkkotunnus.	Enintään 60 aakkosnumeerista merkkiä
LÄHETTÄJÄN OSOITE	Määrittele lähettäjän osoite.	Enintään 60 aakkosnumeerista merkkiä tai symbolia
SMTP -PALVELIMEN NIMI	Kirjoita projektoriin yhdistettävän SMTP-palvelimen nimi.	Enintään 60 aakkosnumeerista merkkiä
VASTAANOTT. OSOITE 1, 2, 3	Kirjoita vastaanottajan osoite.	Enintään 60 aakkosnumeerista merkkiä tai symbolia
KOEVIESTI	Lähetä koeviesti, jolla tarkistat, ovatko asetukset oikein. <b>HUOMAUTUS:</b> • Jos annoit väärän osoitteen koeviestiin, postihälytys ei välttämättä tule perille. Jos näin käy, tarkista, onko vastaanottajan osoite oikein. • Jos [LÄHETTÄJÄN OSOITE], [SMTP-PALVELIMEN NIMI] tai [VASTAANOTT. OSOITE 1–3] ei ole valittuna, [KOEVIESTI] ei ole käytettävissä. • Muista korostaa [OK] ja paina ENTER-painiketta ennen [KOEVIESTI]-toiminnon aloittamista.	—

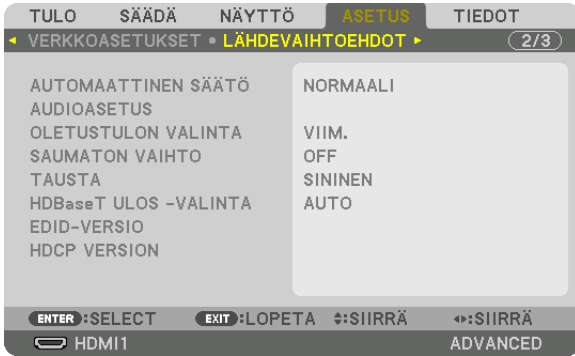
## VERKKOPALVELU



HTTP-PALVELIN	Aseta salasana HTTP-palvelimellesi.	Enintään 10 aakkosnumeerista merkkiä
PJLink	Tällä toiminnolla voit asettaa PJLink-toiminnossa käytettävän salasanan. <i>HUOMAUTUS:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Älä unohda salasanaa. Jos kuitenkin unohdat salasanan, kysy neuvoa jälleenmyyjältä.</li> <li>• Tietoja PJLink-toiminnosta PJLink on eri projektorivalmistajien laitteita varten standardoitu ohjausprotokolla. Tämän standardoidun protokollan loivat Japan Business Machine ja Information System Industries Association (JBMIA) vuonna 2005. Tämä projektori tukee kaikkia PJLinkin luokan 1 komentoja.</li> <li>• PJLink-asetus ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA]-toiminto.</li> </ul>	Enintään 32 aakkosnumeerista merkkiä
AMX BEACON	Ota AMX Device Discovery -laitehaku käyttöön tai poista se käytöstä, kun muodostat yhteyden verkkoon, joka tukee AMX:n NetLinx-hallintajärjestelmää. <i>VIHJE:</i> jos käytät laitetta, joka tukee AMX Device Discovery -laitehaku, AMX NetLinx -hallintajärjestelmä tunnistaa laitteen ja lataa sopivan Device Discovery -moduulin AMX-palvelimelta.  Valintamerkin lisääminen mahdollistaa projektorin tunnistamisen AMX Device Discovery -laitehaussa. Valintamerkin poistaminen estää projektorin tunnistamisen AMX Device Discovery -laitehaussa.	—
CRESTRON	ROOMVIEW: kytke päälle tai pois päältä, kun ohjaat projektoria PC:llä. CRESTRON CONTROL: kytke päälle tai pois päältä, kun ohjaat projektoria ohjaimella. <ul style="list-style-type: none"> <li>• CONTROLLER IP ADDRESS: syötä CRESTRON SERVER -palvelimen IP-osoite.</li> <li>• IP ID: syötä CRESTRON SERVER -palvelimen IP ID.</li> </ul>	Enintään 12 numero-merkkiä
Extron XTP	Asettamalla tämän voit yhdistää projektorin Extron XTP -lähettimeen. ON-asetus mahdollistaa yhteyden muodostamisen XTP-lähettimeen kanssa. OFF-tila kytkee XTP-lähetinyhteyden pois päältä.	—

*VIHJE:* CRESTRON-asetuksia tarvitaan vain CRESTRON ROOMVIEW -ohjelmaa käytettäessä.  
Katso lisätietoja osoitteesta <http://www.crestron.com>

### [LÄHDEVAIHTOEHDOT]



### Automaattisen säädön asetus [AUTOMAATTINEN SÄÄTÖ]

Tämä toiminto ottaa käyttöön automaattisen säätötilan, jossa tietokoneen signaalin kohinaa ja vakautta voidaan säätää joko manuaalisesti tai automaattisesti. Automaattisäädössä on kaksi vaihtoehtoa: [NORMAALI] ja [HIENO].

- OFF ..... Tietokoneen signaalia ei säädetä automaattisesti. Voit optimoida tietokoneen signaalin manuaalisesti.
- NORMAALI ..... Oletusasetus. Tietokoneen signaalia säädetään automaattisesti. Valitse normaalisti tämä vaihtoehto.
- HIENO ..... Valitse tämä, jos hienosäätö on tarpeen. Lähteen valinta kestää kauemmin kuin silloin, kun [NORMAALI]-asetus on valittuna.

#### VIHJE:

- Oletusasetus tehtaalta toimitettaessa on [NORMAALI].
- Kun AUTO ADJ. -painiketta painetaan, sama [HIENO]-säätö suoritetaan.

### [AUDIOASETUS]

Tällä valitaan HDMI 1 IN -liitännän, HDMI 2 IN -liitännän, DisplayPort -sisäänmenoliitännän ja HDBaseT IN / Ethernet -portin äänitulo.

### Oletuslähteen valitseminen [OLETUSTULON VALINTA]

Voit asettaa projektorin valitsemaan oletusarvoisesti minkä tahansa sen tuloliitännöistä, kun projektori kytketään päälle.

- VIIM..... Määrittää projektorin valitsemaan oletusarvoisesti edellisen tai viimeisimmän aktiivisen tulon aina kun virta kytketään päälle.
- AUTO ..... Etsii aktiivista lähdettä järjestyksessä HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → TIETOKONE → HDBaseT ja näyttää ensimmäisen löydetyn lähteen.
- HDMI1 ..... Näyttää HDMI 1 IN -liitännän digitaalisen lähteen aina kun projektori kytketään päälle.
- HDMI2 ..... Näyttää HDMI 2 IN -liitännän digitaalisen lähteen aina kun projektori kytketään päälle.
- DisplayPort ..... Näyttää DisplayPortin digitaalisen lähteen signaalin aina kun projektori kytketään päälle.
- TIETOKONE..... Näyttää COMPUTER IN -liitännän tietokonesignaalin aina kun projektori kytketään päälle.
- HDBaseT ..... Heijastaa HDBaseT-signaalin.

### [SAUMATON VAIHTO]

Kun tuloliitintä vaihdetaan, ennen vaihtoa heijastettu kuva säilyy näytössä eikä signaalin häviäminen aiheuta kuvan katoamista ennen uuden kuvan heijastamista.

### Taustan värin tai logon valitseminen [TAUSTA]

Tällä toiminnolla voit valita, että projektori näyttää sinisen/mustan näytön tai logon, kun signaalia ei ole tarjolla. Oletustaustaväri on [SININEN].

#### HUOMAUTUS:

- Kun kahta kuvaa näytetään [PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ] -tilassa, sininen tausta näytetään ilman logoa, jos signaalia ei löydy, vaikka taustalogo olisi valittuna.

### [HDBaseT ULOS -VALINTA]

Valitsee signaalin, joka lähetetään HDBaseT OUT / Ethernet -portista projektoriin. Kun kaksi kuvaa heijastetaan samanaikaisesti (PIP/KUVA KUVAN VIERESSÄ), päänäytön kuva lähetetään.

AUTO ..... Tulosignaali lähetetään. Kun asetuksena on [PIP], päänäytön tulosignaali lähetetään.  
HDMI1 ..... Tulosignaali lähetetään HDMI1-sisäänmenoliitännän kautta.  
HDMI2 ..... Tulosignaali lähetetään HDMI2-sisäänmenoliitännän kautta.  
DisplayPort ..... Tulosignaali lähetetään DisplayPort IN -liitännän kautta.  
HDBaseT ..... Tulosignaali lähetetään HDBaseT IN / Ethernet -portin kautta.

#### HUOMAUTUS:

- Signaalia ei voida lähettää TIETOKONEEN sisäänmenoliitännän kautta. Tilassa, jossa toiminnoksi on asetettu [PIP] tai [KUVA KUVAN VIERESSÄ] ja tämän toiminnon asetukseksi on valittu [AUTO], minkä lisäksi päänäytön sisäänmenoliitännänä on TIETOKONE ja alanäytön sisäänmenoliitännänä joko HDMI1 IN, HDMI2 IN tai DisplayPort IN -liitäntä tai HDBaseT IN / Ethernet -portti, alanäytön signaalia lähetetään.
- Jos [PIP]- ja [KUVA KUVAN VIERESSÄ] -toimintoja varten asetetut pää- ja alanäytön sisäänmenoliitännät eroavat valituista sisäänmenoliitännöistä, mikä tahansa kuva lähetetään.
- 4K60p ja 4K50p -signaaleja ei voida lähettää.

### [EDID-VERSIO]

Kytke EDID-versio HDMI1 IN ja HDMI2 IN -liitännöille.

TILA1 ..... Tukee yleistä signaalia  
TILA2 ..... Tukee 4K-signaalia  
Valitse tämä tila 4K-kuvien näyttämistä varten käyttäessäsi 4K:ta tulevaa laitetta

#### HUOMAUTUS:

jos kuvaa ja ääntä ei voida lähettää tilassa [TILA2], vaihda tilaan [TILA1].

### [HDCP-VERSIO]

Valitse HDMI 1 IN-, HDMI 2 IN- ja HDBaseT IN/Ethernet-liitaintöjen HDCP-versio.

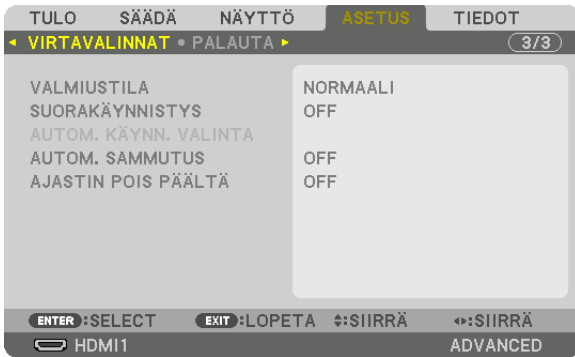
HDCP2.2 ..... HDCP2.2- ja HDCP1.4-tilat vaihdetaan automaattisesti  
HDCP1.4 ..... Lähetys suoritetaan pakotetusti HDCP1.4:n avulla

#### HUOMAUTUS:

- Jos kuvaa ja ääntä ei voida lähettää HDBaseT OUT / Ethernet -porttiin liitetystä monitorista, vaihda HDCP-versioksi HDCP1.4.



### [VIRTAVALINNAT]



### [VALMIUSTILA]

Valitse valmiustila:

- NORMAALI ..... Laitte käy automaattisesti valmiustilassa ja kulutusvirtaa ohjataan projektorin asetusten ja liitettyinä olevan laitteen tilan perusteella. (→ sivu 183)
- LEPO..... Lepotila ylläpidetään. Kulutusvirta on suurempi kuin NORMAALI-asetuksella. Valitse tämä tila seuraavissa tapauksissa:
- Jos HDBaseT IN / Ethernet ja HDBaseT OUT / Ethernet -portteja käytetään jatkuvasti.
  - USB-A-portin jatkuvaa käyttöä varten.
- [ESIMERKKI]
- Useiden projektoreiden ketjutusta varten. (→ sivu 149)
  - HDBaseT-lähetinlaitteen liittämistä varten (→ page 148)

#### VIHJE:

- [VALMIUSTILA]-asetus ei vaihtunut [PALAUTA]-toiminnon mukaan.
- VALMIUSTILAN kulutusvirta ei sisälly hiilisäästölaskelmaan.

### Suorakäynnistyksen ottaminen käyttöön [SUORAKÄYNNISTYS]

Kytkee projektorin virran päälle automaattisesti, kun virtajohto on kytketty aktiiviseen pistorasiaan. Tämän ansiosta projektorin kotelon tai kaukosäätimen VIRTA-painiketta ei tarvitse painaa joka käyttökerralla.

### Projektorin käynnistäminen tulosignaalin havaitsemisen avulla [AUTOM. KÄYNN. VALINTA]

Tämän toiminnon avulla valmius- tai lepotilassa oleva projektori havaitsee ja heijastaa automaattisesti synkronoitavaa signaalituloa jostakin näistä valituista liitännöistä: tietokone, HDMI1/2, DisplayPort ja HDBaseT.

- OFF ..... AUTOM. KÄYNN. VALINTA -toiminto poistetaan käytöstä.
- HDMI1, HDMI2, DisplayPort, TIETOKONE, HDBaseT\*
- ..... Kun projektori havaitsee tietokoneen signaalin tulevan valitusta liitännästä, projektori kytkeytyy automaattisesti PÄÄLLE ja heijastaa tietokonenäytön kuvan.

#### HUOMAUTUS:

- Jos haluat aktivoida tämän AUTOM. KÄYNN. VALINTA -toiminnon kytkeytyäsi projektorin POIS PÄÄLTÄ, katkaise tuloliitännöiden signaali tai irrota tietokoneen kaapeli projektorista ja odota yli 3 sekuntia. Syötä sitten signaalia valitusta liitännästä. Jos tietokoneen signaalia syötetään jatkuvasti projektoriin, mutta projektori kytketään kuitenkin POIS PÄÄLTÄ ja se siirtyy LEPO-tilaan, projektori pysyy LEPO-tilassa eikä kytkeydy automaattisesti PÄÄLLE. Lisäksi jos projektoriin syötetään jatkuvasti signaalia HDMI1/2-, DisplayPort- tai HDBaseT-liitännästä, projektori saattaa kytkeytyä automaattisesti uudelleen PÄÄLLE ulkoisten laitteiden asetuksen perusteella, vaikka projektori olisi kytkeyty POIS PÄÄLTÄ ja olisi LEPO-tilassa.
- Tietokoneen näytön tuloliitännästä tuleva komponenttisi signaali tai tietokoneen signaali, kuten synkronointi vihreänä ja komposiittisyntekronointi, ei aktivoi tätä toimintoa.

### **Virranhallinnan käyttöönotto [AUTOM. SAMMUTUS]**

Kun tämä asetus on valittu, voit ottaa käyttöön projektorin automaattisen virran katkaisun käyttöön, (valittuna aikana: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), ellei mitään signaalia vastaanoteta tai toimintoa suoriteta.

### **Virrankatkaisuajustimen käyttö [AJASTIN POIS PÄÄLTÄ]**

- 1. Valitse haluamasi aika 30 minuutin ja 16 tunnin väliltä: OFF, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
- 2. Paina kaukosäätimen ENTER-painiketta.**
- 3. Jäljellä oleva aika alkaa vähetä ja se näkyy näyttövalikon alaosassa.**
- 4. Projektorin virta katkeaa, kun aika on kulunut loppuun.**

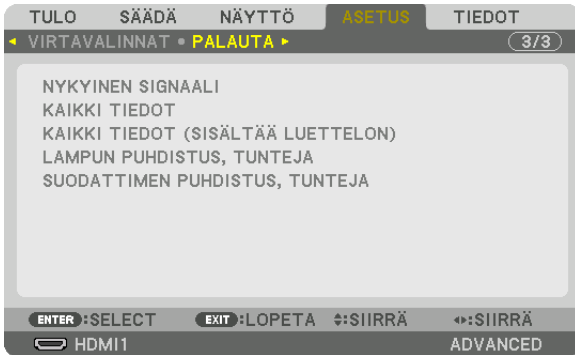
---

#### **HUOMAUTUS:**

- Voit poistaa esiasetetun ajan käytöstä valitsemalla [OFF]-asetuksen tai katkaisemalla laitteen virran.
  - Kun projektorin virran katkaisuun on jäljellä 3 minuuttia, näytön alareunaan tulee näkyviin teksti [PROJEKTORI SAMMUU 3 MINUUTIN KULUTTUA].
-

### Tehdasasetusten palauttaminen [PALAUTA]

PALAUTA-toiminnon avulla voit palauttaa lähteen (tai kaikkien lähteiden) säädöt ja asetukset tehdasasetuksiin seuraavia asetuksia lukuun ottamatta:



### [NYKYINEN SIGNAALI]

Palauttaa nykyisen signaalin säädöt tehdasasetusten tasoihin.

Kohteet, jotka voidaan palauttaa ovat: [ESIASETA], [KONTRASTI], [KIRKKAUS], [VÄRI], [SÄVY], [TERÄVYYS], [KUVASUHDE], [VAAKA], [PYSTY], [KELLO], [VAIHE] ja [OVERSCAN].

### [KAIKKI TIEDOT]

Palauttaa kaikkien signaalien kaikki säädöt ja asetukset tehdasasetuksiin.

Kaikki kohteet voidaan palauttaa **PAITSI** [TIETUELUETTELO], [KIELI], [TAUSTA], [SUODATA VIESTI], [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO], [MONIPROJEKTORIESITYS], [NÄYTTÖTYYPPI], [GEOMETRINEN KORJAUS], [VALK. VIITETASAPAINO], [STAATTINEN KONVERGENSSI], [VIITEOBJ. MUISTI], [HALLINTATILA], [OHJAUSPANEELIN LUKKO], [TURVATOIMINTO], [VIESTINTÄNOPEUS], [PÄIVÄM. JA KELLON AS.], [CONTROL ID], [VALMIUSTILA], [TUULETINTOIMINTO], [EDID-VERSIO], [HDCP-VERSIO], [VERSION], [LAMPUN JÄLJ. KÄYTTÖAIKA], [LAMPPU, KÄYTETTY AIKA], [SUODATIN, KÄYTETTY AIKA], [CO2 KOKONAISSÄÄSTÖT] ja [KAAPELILÄHIVERKKO].

Katso lisätietoja lampun käyttöajan nollaamisesta alla olevasta kohdasta "Lampun tuntilaskurin nollaaminen [LAMPUN PUHDISTUS, TUNTEJA]".

### [KAIKKI TIEDOT (SISÄLTÄÄ LUETTELON)]

Palauta kaikki signaalisäädöt ja -asetukset, mukaan lukien [TIETUELUETTELO], tehdasasetuksiin lukuun ottamatta [KIELI], [TAUSTA], [SUODATA VIESTI], [REUNOJEN HÄIVYTYSTOIMINTO], [MONIPROJEKTORIESITYS], [NÄYTTÖTYYPPI], [GEOMETRINEN KORJAUS], [VALK. VIITETASAPAINO], [STAATTINEN KONVERGENSSI], [VIITEOBJ. MUISTI], [HALLINTATILA], [OHJAUSPANEELIN LUKKO], [TURVATOIMINTO], [VIESTINTÄNOPEUS], [PÄIVÄM. JA KELLON AS.], [CONTROL ID], [VALMIUSTILA], [TUULETINTOIMINTO], [EDID-VERSIO], [HDCP-VERSIO], [VERSION], [LAMPUN JÄLJ. KÄYTTÖAIKA], [LAMPPU, KÄYTETTY AIKA], [SUODATIN, KÄYTETTY AIKA], [CO2 KOKONAISSÄÄSTÖT] ja [KAAPELILÄHIVERKKO].

Poistaa myös [TIETUELUETTELO]-kohtaan tallennetut signaalit ja palauttaa tehdasasetukset.

---

*HUOMAUTUS: tietueluettelon lukittuja signaaleja ei voi palauttaa.*

---

### Lampun tuntilaskurin nollaaminen [LAMPUN PUHDISTUS, TUNTEJA]

Palauttaa lampun kellon takaisin nollaan. Tämän toiminnon valitseminen tuo esiin alivalikon vahvistamista varten. Valitse [KYLLÄ] ja paina ENTER-painiketta.

---

*HUOMAUTUS:*

- Lampun kulunut käyttöaika ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA].
  - [LAMPUN PUHDISTUS, TUNTEJA] -toiminnon suorittaminen palauttaa [VALOTILASSA] olevan [VALON VIITESÄÄTÖ] -kohdan oletussäädöt. Kun projektoria käytetään moniprojektoriesitykseen, käytä [VALON VIITESÄÄTÖ] -toimintoa ja säädä kirkkaus uudelleen.
-

### Suodattimen käyttötuntien tyhjentäminen [SUODATTIMEN PUHDISTUS, TUNTEJA]

Palauttaa suodattimen kellon takaisin nolnaan. Tämän toiminnon valitseminen tuo esiin alivalikon vahvistamista varten. Valitse [KYLLÄ] ja paina ENTER-painiketta.

Toimitushetkellä kohtaan [SUODATA VIESTI] on valittu [OFF]-asetus. Kun [OFF] on valittuna, suodattimen käyttötunteja ei tarvitse nollata.

---

*HUOMAUTUS: suodattimen kulunut käyttöaika ei muutu, vaikka valikosta valittaisiin [PALAUTA].*

---

## 8 Valikkojen kuvaukset ja toiminnot [TIEDOT]

Näyttää nykyisen signaalin statuksen ja lampun käytön. Tässä kohteessa on yhdeksän sivua. Se sisältää seuraavat tiedot:

*VIHJE: kaukosäätimen HELP-painikkeen painaminen näyttää [TIEDOT]-valikon kohteet.*

### [KÄYTTÖAIKA]



[LAMPUN JÄLJ. KÄYTTÖAIKA] (%)\*

[LAMPPU, KÄYTETTY AIKA] (H)

[SUODATIN, KÄYTETTY AIKA] (H)

[CO2 KOKONAISSÄÄSTÖT] (kg-CO2)

- \* Edistymispalkissa näkyy lampun jäljellä oleva käyttöaika prosenttilukuna.

Tämä luku ilmaisee lampun käyttömäärän. Kun lampun käyttöaikaa on jäljellä 0, LAMPUN JÄLJ. KÄYTTÖAIKA -edistymispalkin lukema 0 % vaihtuu tuntilukemaksi 100 ja laskenta alkaa alusta.

- Näkyviin tulee minuutin ajaksi ilmoitus lampun tai suodattimien vaihtotarpeesta, kun projektorin virta kytketään päälle tai kun projektorin tai kaukosäätimen VIRTA-painiketta painetaan. Voit ohittaa tämän ilmoituksen painamalla mitä tahansa projektorin tai kaukosäätimen painiketta.

NP42LP Lampun käyttöikä (H)	PA803U	PA723U	PA653U	PA853W	PA703W	PA903W
EKO-tila POIS PÄÄLTÄ	3000	3500	4000	3000	4000	3000
EKO-tila	5000					

- [CO2 KOKONAISSÄÄSTÖT]

Tässä näkyy arvio säästetyistä hiilidioksidipäästöistä kilogrammoina. Hiilidioksidipäästöjen laskun hiilijalanjälkikerroin perustuu OECD:n julkaisuun (2008 Edition). (→ sivu 37)

**[LÄHDE(1)]**

TULO	SÄÄDÄ	NÄYTTÖ	ASETUS	TIEDOT
◀ KÄYTTÖAIKA • LÄHDE(1) • LÄHDE(2) • LÄHDE(3) ▶ (1/3)				
SISÄÄNMENOLIITÄNTÄ		HDMI1		
RESOLUUTIO		1024x768		
VAAKASUORA TAAJUUS		48.58[kHz]		
PYSTYSUORA TAAJUUS		62.13[Hz]		
TAHDISTUSTYYPPI		ERILLINEN SYNKR.		
TAHDISTUSPOLARITEETTI		H:( - ) V:( - )		
SKANNAUSTYYPPI		EI LOMITETTU		
LÄHDE		1024x768		
TIETUEEN NRO		1		
ENTER:LOPETA EXIT:LOPETA ⇄:SIIRRÄ ⇄:SIIRRÄ				
HDMI1 ADVANCED				

SISÄÄNMENOLIITÄNTÄ  
 VAAKASUORA TAAJUUS  
 TAHDISTUSTYYPPI  
 SKANNAUSTYYPPI  
 TIETUEEN NRO

RESOLUUTIO  
 PYSTYSUORA TAAJUUS  
 TAHDISTUSPOLARITEETTI  
 LÄHDE

**[LÄHDE(2)]**

TULO	SÄÄDÄ	NÄYTTÖ	ASETUS	TIEDOT
◀ KÄYTTÖAIKA • LÄHDE(1) • LÄHDE(2) • LÄHDE(3) ▶ (1/3)				
SIGNAALITYYPPI		YCbCr4:2:0		
BITTISYVYYS		6[bits]		
VIDEOTULO		TÄYNNÄ		
NÄYTETAJUUS		---		
3D-FORMAATTI		KUVAN PAKKAAMINEN		
ENTER:LOPETA EXIT:LOPETA ⇄:SIIRRÄ ⇄:SIIRRÄ				
HDMI1 ADVANCED				

SIGNAALITYYPPI  
 VIDEOTULO  
 3D-FORMAATTI

BITTISYVYYS  
 NÄYTETAJUUS

**[LÄHDE(3)]**

TULO	SÄÄDÄ	NÄYTTÖ	ASETUS	TIEDOT
◀ KÄYTTÖAIKA • LÄHDE(1) • LÄHDE(2) • LÄHDE(3) ▶ (1/3)				
SISÄÄNMENOLIITÄNTÄ		---		
RESOLUUTIO		1024x768		
VAAKASUORA TAAJUUS		48.58[kHz]		
PYSTYSUORA TAAJUUS		62.13[Hz]		
TAHDISTUSTYYPPI		ERILLINEN SYNKR.		
TAHDISTUSPOLARITEETTI		H:( - ) V:( - )		
SKANNAUSTYYPPI		EI LOMITETTU		
LÄHDE		1024x768		
TIETUEEN NRO		1		
ENTER:LOPETA EXIT:LOPETA ⇄:SIIRRÄ ⇄:SIIRRÄ				
HDMI1 ADVANCED				

SISÄÄNMENOLIITÄNTÄ  
 VAAKASUORA TAAJUUS  
 TAHDISTUSTYYPPI  
 SKANNAUSTYYPPI  
 TIETUEEN NRO

RESOLUUTIO  
 PYSTYSUORA TAAJUUS  
 TAHDISTUSPOLARITEETTI  
 LÄHDE

**[LÄHDE(4)]**



SIGNAALITYYPPI  
 VIDEOTULO  
 3D-FORMAATTI

BITTISYVYYS  
 NÄYTETAAJUUS

**[KAAPELILÄHIVERKKO]**



IP-OSOITE  
 YHDYSVÄYLÄ

ALIVERKKOMASKI  
 MAC-OSOITE

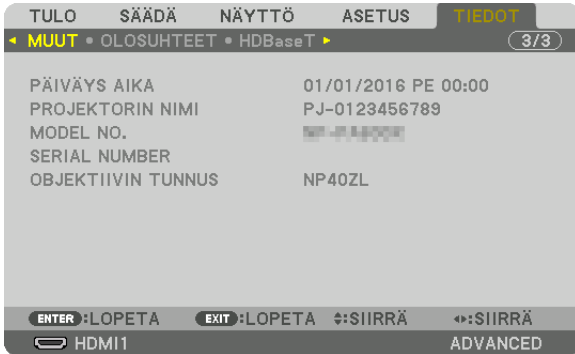
**[VERSION]**



FIRMWARE  
 FIRMWARE2

DATA

### [MUUT]



PÄIVÄYS AIKA  
MODEL NO.  
OBJEKTIIVIN TUNNUS

PROJEKTORIN NIMI  
SERIAL NUMBER

### [OLOSUHTEET]



SISÄÄNOTTOLÄMPÖTILA  
ILMANPAINE  
X-AKSELI  
Z-AKSELI

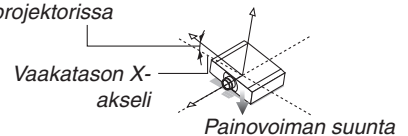
POISTOLÄMPÖTILA  
ASENNUSASEMA  
Y-AKSELI

### Tietoja X-AKSELIN, Y-AKSELIN ja Z-AKSELIN OLOSUHTEISTA

\* Z-AKSELIN nuolen suunta kuviossa merkitsee projektorin yläpuolta.

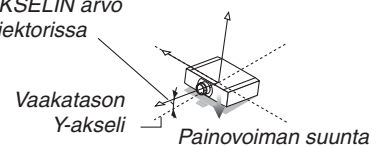
X-AKSELI ..... Näyttää projektorin kuvan -100 – +100 asteen kulmassa vaakasuorasta X-akselin suuntaisesti.

X-AKSELIN arvo  
projektorissa



Y-AKSELI ..... Näyttää projektorin kuvan -100 – +100 asteen kulmasta vaakasuorasta Y-akselin suuntaisesti.

Y-AKSELIN arvo  
projektorissa

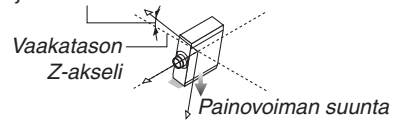




## 5. Näyttövalikon käyttäminen

Z-AKSELI ..... Näyttää projektin kuvan -100 – +100 asteen kulmasta vaakasuorasta Z-akselin suuntaisesti.

Z-AKSELIN arvo  
projektorissa



### [HDBaseT]



SIGNAALIN LAATU  
LINKIN TILA

KÄYTTÖTILA  
HDMI-TILA

# 6. Kytkeminen muihin laitteisiin

## 1 Objektiivin (myydään erikseen) kiinnittäminen

Tämän projektorin kanssa voi käyttää kahdeksaa erillistä bayonet-tyylistä objektiivia. Nämä kuvaukset koskevat NP13ZL (2x-zoom) -objektiivia. Kiinnitä muut objektiivit samalla tavalla.

### VAROITUS:

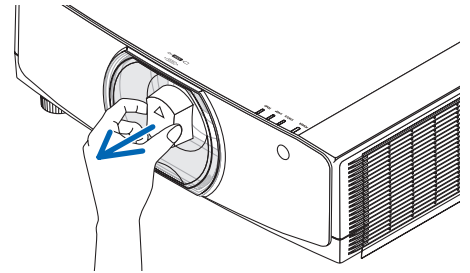
(1) Katkaise virta, ja odota, että jäähdystyulettiin pysähtyy, (2) irrota virtajohto ja anna laitteen jäähtyä ennen kuin kiinnität tai irrotat objektiivin. Muuten seurauksena voi olla silmävamma, sähköisku tai palovammoja.

*Tärkeää:*

- Muista suorittaa [LINSIN KALIBROINTI], kun olet vaihtanut objektiivin.
- Projektori ja objektiivit on valmistettu tarkkuusosista. Älä kohdistu niihin iskuja tai liiallista voimaa.
- Jos siirrät projektoria, irrota erikseen myytävä objektiivin. Jos et irrota objektiivia, siihen voi kohdistua projektorin siirtämisen aikana iskuja, jotka vaurioittavat objektiivia ja objektiivinsiirtomekanismeja.
- Kun irrotat objektiivin projektorista, palauta objektiivin sijainti alkuasentoon ennen kuin kytket virran pois päältä. Muuten objektiivin kiinnittäminen tai poistaminen ei välttämättä onnistu sen ja projektorin välissä olevan kapean tilan takia.
- Älä koskaan kosketa objektiivin pintaa projektorin ollessa käytössä.
- Älä päästä likaa, rasvaa tai muita epäpuhtauksia objektiivin pinnalle äläkä naarmuta objektiivia.
- Tee nämä toimenpiteet tasaisella pinnalla pehmeän kankaan tms. päällä, jotta objektiivin ei naarmuunnu.
- Jos pidät objektiivia irti projektorista pitkän aikaa, estä pölyn ja lian pääseminen projektorin sisään asentamalla pölysuojus projektoriin.

## Objektiivin kiinnittäminen

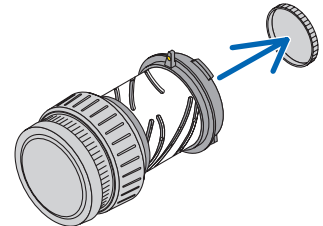
### 1. Irrota pölysuojus projektorista.



### 2. Irrota objektiivin takaosassa oleva objektiivinsuojus.

*HUOMAUTUS:*

- Muista irrottaa objektiivisyksikön takaosassa oleva suojus. Jos objektiivisyksikkö asennetaan projektoriin, kun objektiivinsuojus on vielä päällä, seurauksena voi olla toimintahäiriö.



### 3. Kohdistusta objektiivin uloke projektorin objektiivin aukossa olevan ohjausloven kanssa ja työnnä linssi sisään.

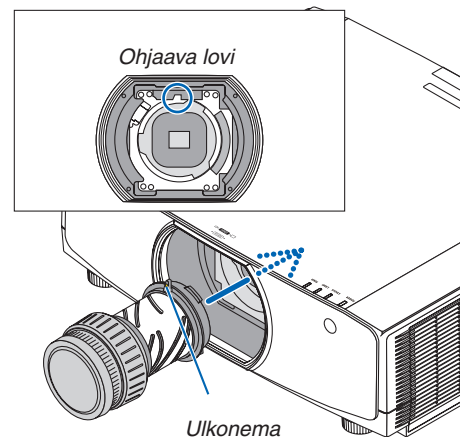
NP11FL/NP30ZL/NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL

Jokainen uloke on merkitty keltaisella.

NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL

Objektiivin kiinnitetyssä etiketissä oleva nuolimerkki näyttää ulokkeen paikan.

Työnnä objektiivin hitaasti kokonaan sisään.

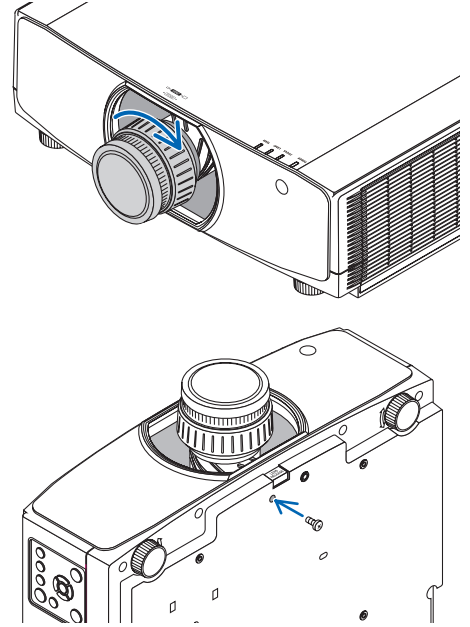


### 4. Kierrä sitten objektiivia myötöpäivään.

Kierrä, kunnes kuulet naksahduksen.

Objektiivi on nyt kiinnitetty projektoriin.

**VIHJE:** Objektiivin varkaudenestoruuvien asentaminen  
Kiinnitä projektorin mukana toimitettu objektiivin varkaudenestoruuvi projektorin pohjaan niin, ettei objektiivia voi irrottaa helposti.



## Objektiivin irrottaminen

### Valmistelutoimenpiteet:

1. Kytke projektori päälle ja heijasta kuva.
2. Pidä SHIFT / HOME POSITION -painiketta painettuna yli 2 sekuntia.  
Objektiivi siirtyy alkuperäiseen asentoon.
3. Sammuta virta pääkytkimestä ja irrota sitten virtajohto.
4. Odota, kunnes projektorin kotelo on tarpeeksi viileä käsiteltäväksi.

Jos objektiivin varkaudenestoruuvi on asetettu, poista se ensin.

### 1. Samalla kun painat objektiivin vapautuspainiketta objektiivin kiinnitysosan alaosassa projektorin etupaneelin ollessa täysin sisällä, käännä objektiivia vastapäivään.

Objektiivi irtoaa.

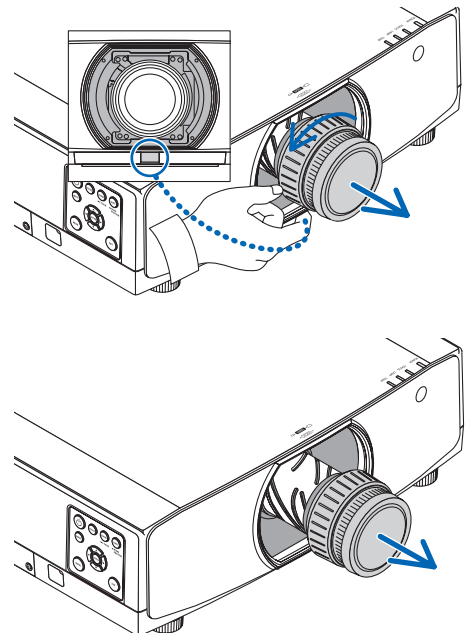
#### HUOMAUTUS:

- Tarkista seuraavat alueet, ellei objektiiviyksikköä pysty irrottamaan, vaikka objektiivin vapautuspainike on painettuna.
  1. Objektiivin vapautuspainike saattaa välillä lukkiutua. Käännä siinä tapauksessa objektiivi täysin oikealle. Objektiivin vapautuspainikkeen lukitus avataan.

### 2. Vedä objektiivi hitaasti irti projektorista.

- Kun olet irrottanut objektiivin, kiinnitä objektiivin mukana tulleet suojukset (etu- ja takasuojus) paikoilleen ennen objektiivin varastointia.
- Jos et kiinnitä projektoriin objektiivia, kiinnitä mukana tullut pölysuojus paikalleen projektoriin.

Varmista, että pölysuojuksen asennussuunta on suhteessa suojuksessa olevaan erotusmerkkiin (△) ylöspäin.

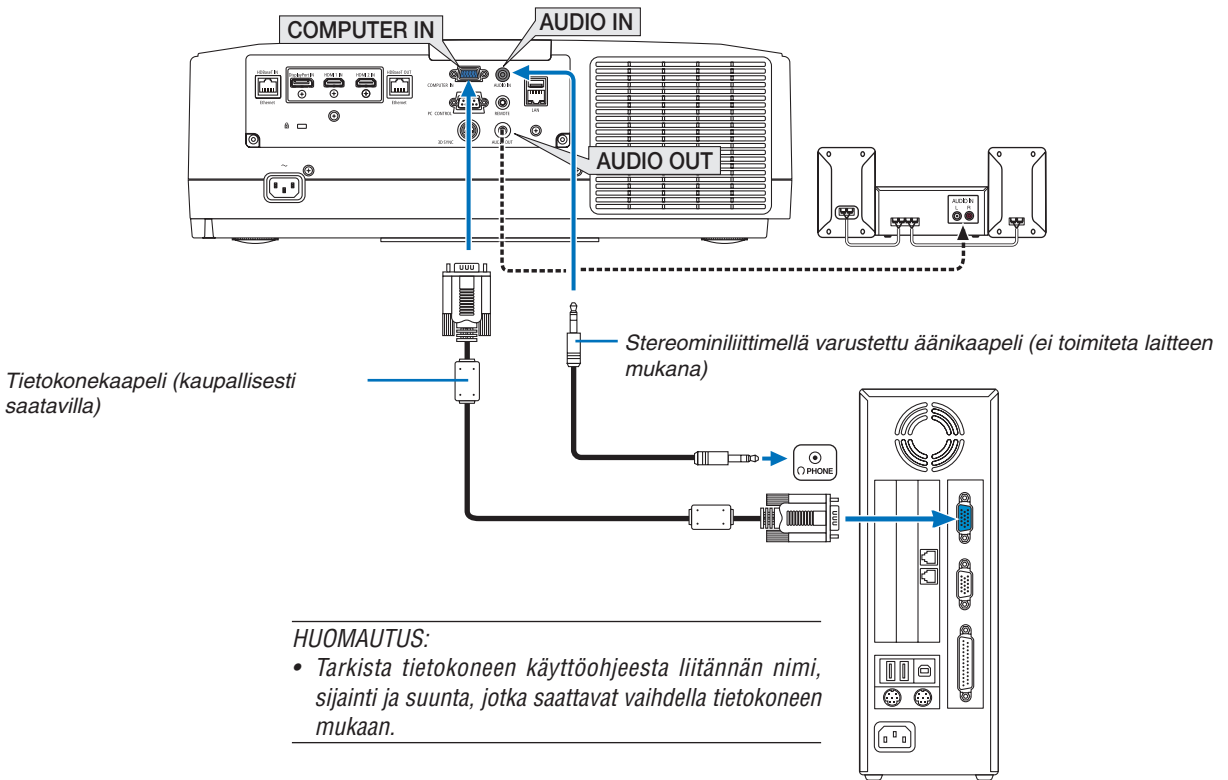


## 2 Kytkevien tekeminen


Tietokoneiliitännöissä voidaan käyttää tietokonekaapelia, HDMI-kaapelia tai DisplayPort-kaapelia. Liitäntäkaapelia ei toimiteta projektorin mukana. Hanki valmiiksi sopiva kaapeli liitäntää varten.

### Analoginen RGB-signaaliyhteys

- Kytke tietokonekaapeli tietokoneen monitorin lähtöliitäntään (15-nastainen mini D-sub) ja tietokoneen videon tuloliitäntä projektoriin. Käytä tietokonekaapelia, jossa on ferriittiydin.

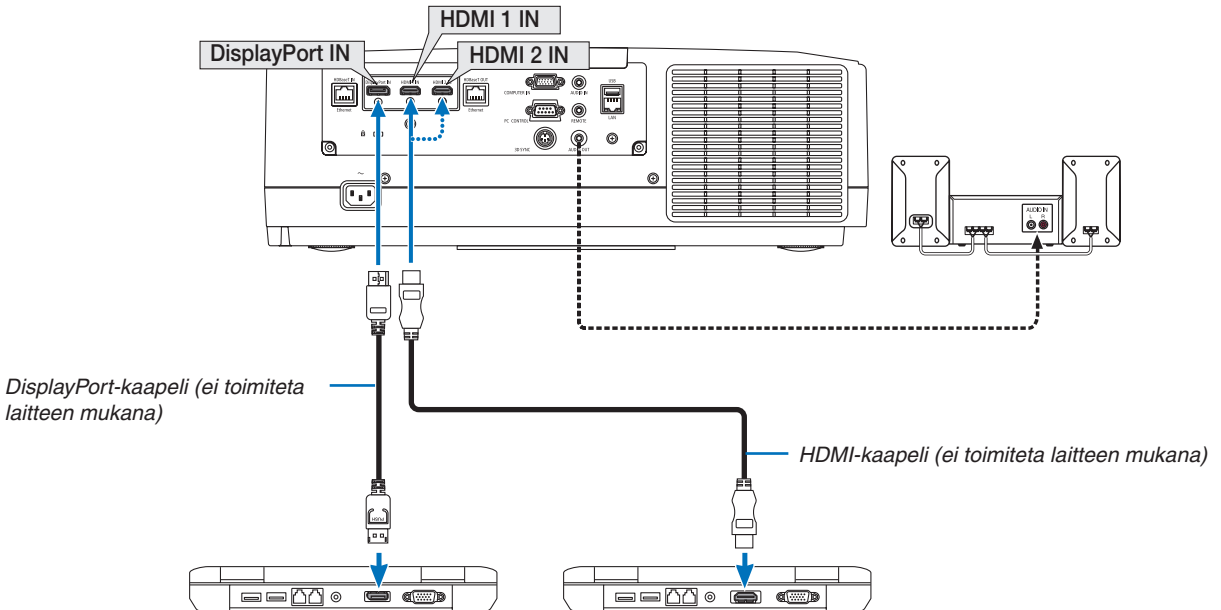


- Valitse lähteen nimi sille sopivalle tuloliittimelle, kun projektori on kytketty päälle.




Tuloliitäntä	Projektorin kotelon INPUT-painike	Kaukosäätimen painike
COMPUTER IN	 4: COMPUTER	4/COMPUTER

### Digitaalinen RGB-signaaliyhteys

- Kytke kaupallisesti saatava HDMI-kaapeli tietokoneen HDMI-lähtöliitännän ja projektorin HDMI1- tai HDMI2-tuloliitännän välille.
- Kytke kaupallisesti saatava DisplayPort-kaapeli tietokoneen DisplayPort-lähtöliitännän ja projektorin DisplayPort-tuloliitännän väliin.



- Valitse lähteen nimi sille sopivalle tuloliittimelle, kun projektori on kytketty päälle.

Tuloliitäntä	Projektorin kotelon INPUT-painike	Kaukosäätimen painike
HDMI 1 IN	 1:HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	 2:HDMI 2	2/HDMI 2
DisplayPort IN	 3:DisplayPort	3/DisplayPort

### HDMI-kaapelin käyttöä koskevia huomautuksia

- Käytä hyväksyttyä High Speed HDMI® -kaapelia tai High Speed HDMI® -kaapelia Ethernetin kanssa.

### DisplayPort-kaapelin käyttöä koskevia huomautuksia

- Käytä hyväksyttyä DisplayPort-kaapelia.

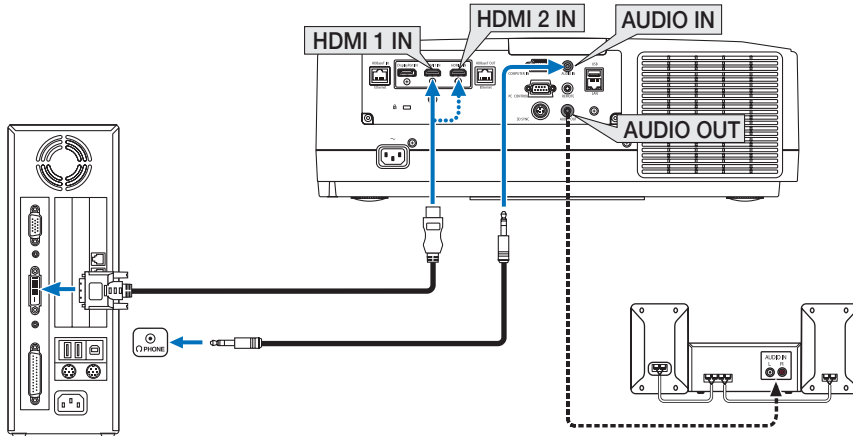


- Joitakin tietokoneita käytettäessä kuva tulee näkyviin vasta hetken kuluttua.
- Joissakin DisplayPort-kaapeleissa (kaupallisesti saatavilla) on lukitukset.
- Jos haluat irrottaa kaapelin, paina kaapeliliittimen päällä olevaa painiketta ja vedä kaapeli ulos.
- Virta voidaan syöttää liitettyihin laitteisiin Display Port -sisäänmenoliitännän kautta (maksimi 1,65 W). Virtaa ei kuitenkaan syötetä tietokoneeseen.
- Jos DisplayPort-tuloliitännää kytketty laite käyttää signaalinmuunninsovitinta, kuva ei joissakin tapauksissa ehkä tule näkyviin.
- Jos tietokoneen HDMI-lähtö on kytketty DisplayPort-tuloliitännään, käytä muunninta (kaupallisesti saatavilla).

### DVI-signaalin käyttöä koskevia huomautuksia

- Jos tietokoneessa on DVI-lähtöliitintä, kytke tietokone projektorin HDMI 1- tai HDMI 2 -tuloliittimeen kaupallisesti saatavalla muuntokaapelilla (vain digitaalisen videosignaalin vastaanotto). Kytke lisäksi tietokoneen äänilähtö projektorin äänituloliittäntään. Vaihda silloin HDMI1- tai HDMI2-asetus projektorin näyttövalikon äänivalinnaksi [TIETOKONE]. (→ sivu 130)

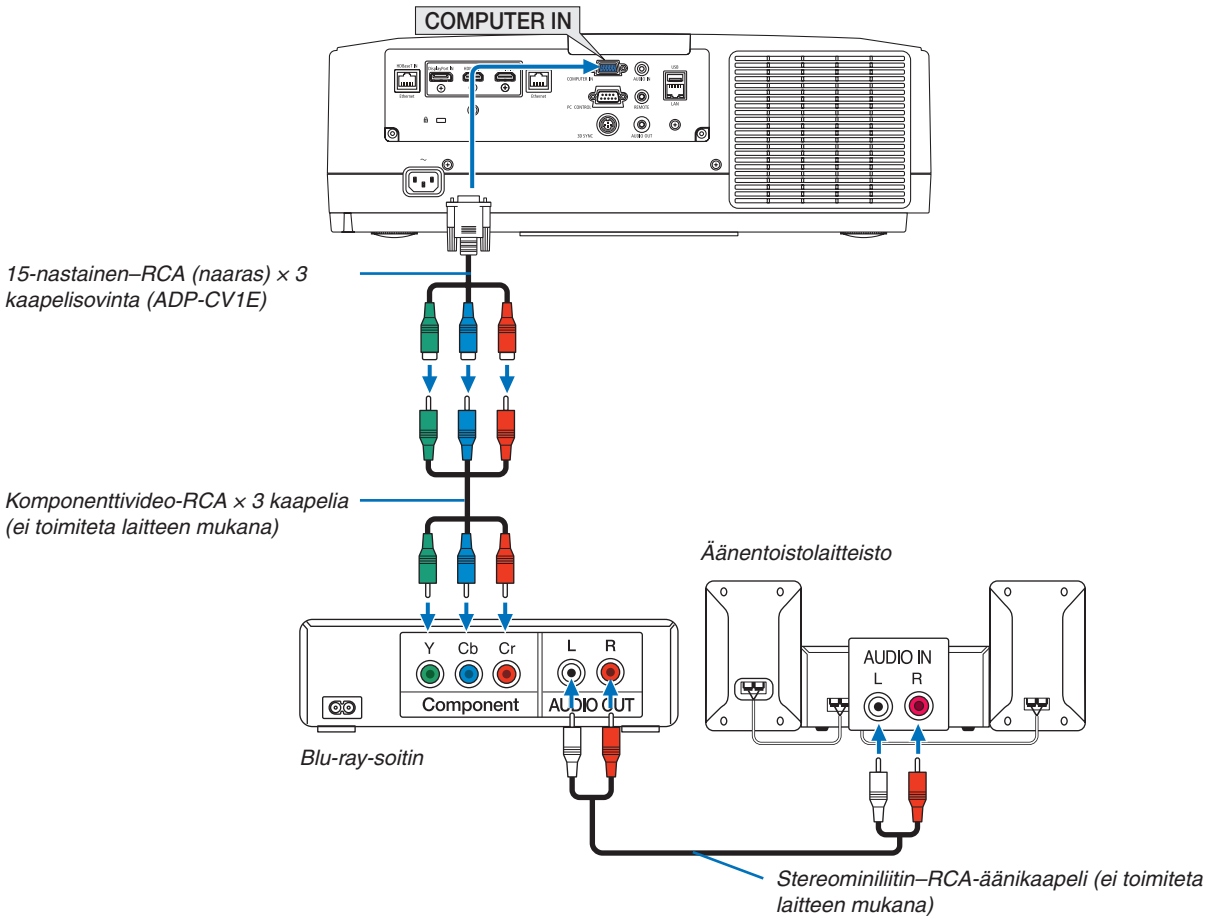
Jos haluat kytkeä tietokoneen DVI-lähtöliittimen projektorin DisplayPort-tuloliittäntään, käytä kaupallisesti saatavaa muunninta.



### HUOMAUTUS: Kun katselet digitaalista DVI-signaalia

- *Katkaise virta tietokoneesta ja projektorista ennen kytkennän tekemistä.*
- *Pienennä tietokoneen äänenvoimakkuusasetusta ennen äänikaapelin kytkemistä kuulokeliittäntään. Kun käytät projektoriin kytkettyä tietokonetta, säädä äänenvoimakkuus sopivaksi sekä tietokoneessa että projektorissa.*
- *Jos tietokoneessa on miniliittäntätyyppinen äänilähtöliittäntä, on suositeltavaa kytkeä äänikaapeli siihen.*
- *Jos videonahuri kytketään skannausmuuntimen tai vastaavan kautta, kuva ei ehkä näy oikein pikakelauksen aikana.*
- *Käytä DVI-HDMI-kaapelia, joka on DDWG:n (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) -standardin version 1.0 mukainen. Kaapelin tulisi olla enintään 5 m pitkä.*
- *Sammuta projektori ja tietokone ennen DVI-HDMI-kaapelin kytkemistä.*
- *Digitaalisen DVI-signaalin heijastaminen: Kytke kaapelit, kytke projektoriin virta ja valitse sitten HDMI-tulo. Kytke lopuksi tietokone päälle.*  
*Jos et tee niin, näyttönohjaimen digitaalinen lähtö ei ehkä aktivoidu, jolloin kuva ei tule näkyviin. Jos näin tapahtuu, käynnistä tietokone uudelleen.*
- *Joissakin näyttönohjaimissa on sekä analoginen RGB- (15-nastainen D-sub) että DVI (tai DFP) -lähtö. Jos käytössä on 15-nastainen D-sub-liitin, näyttönohjaimen digitaalisen lähdön kuva ei ehkä tule näkyviin.*
- *Älä irrota DVI-HDMI-kaapelia projektorin ollessa käynnissä. Jos signaaliikaapeli irrotetaan ja kytketään sen jälkeen uudelleen, kuva ei ehkä näy oikein. Jos näin tapahtuu, käynnistä tietokone uudelleen.*
- *TIETOKONEEN videotuloliittännät tukevat Windowsin Plug and Play -toimintoa.*
- *Mac-tietokoneen kytkemiseen voidaan tarvita Mac-signaalimuunnin (kaupallisesti saatavilla).*  
*Jos haluat kytkeä Mini DisplayPort -liittännällä varustetun Mac-tietokoneen projektoriin, käytä siihen kaupallisesti saatavaa Mini DisplayPort → DisplayPort -muuntokaapelia.*

Komponenttitulon kytkeminen



- Valitse lähteen nimi sille sopivalle tuloliittimelle, kun projektori on kytketty päälle.

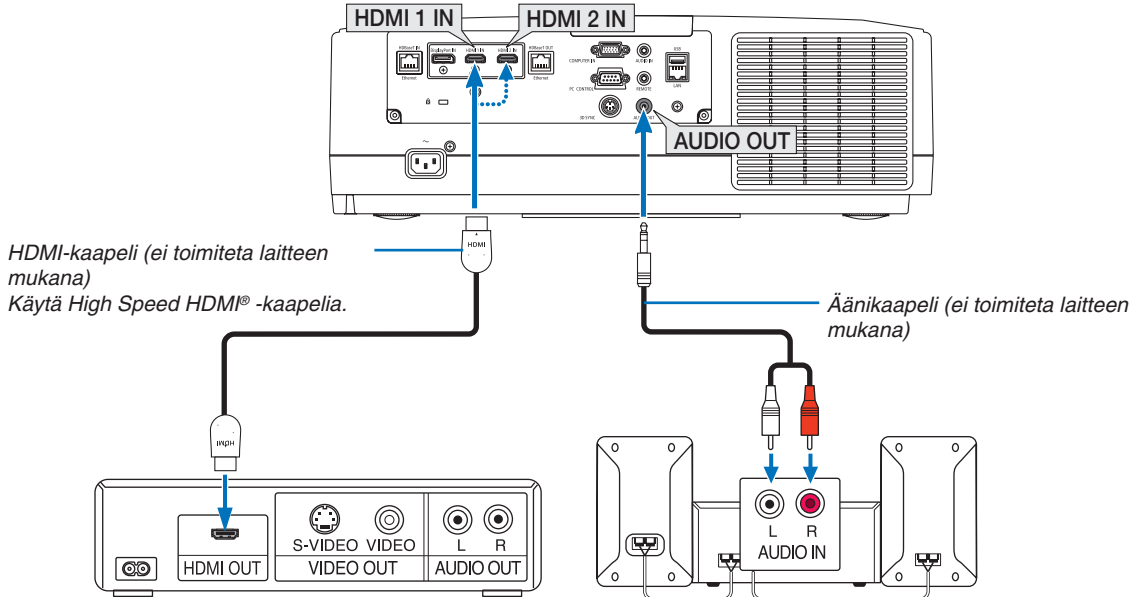
Tuloliitäntä	Projektorin kotilon INPUT-painike	Kaukosäätimen painike
COMPUTER IN	4: TIETOKONE	4/TIETOKONE

HUOMAUTUS:

- Kun signaalin muodoksi on asetettu [AUTO] (tehdasasetus toimitushetkellä), tietokoneen signaali ja komponenttisi signaali tunnistetaan ja otetaan käyttöön automaattisesti. Jos signaalia ei pystytä erottamaan, valitse [KOMONENTTI] projektorin näyttövalikon kohdasta [SÄÄDÄ] → [VIDEO] → [SIGNAALITYYPPI].
- Jos haluat kytkeä videolaitteen D-liittimellä, käytä erikseen ostettavaa D-liittimen muunninsovitinta (malli ADP-DT1E).

### HDMI-tulon kytkeminen

Voit kytkeä Blu-ray-soittimen, kiintolevysoittimen tai kannettavan PC:n HDMI-lähdön projektorin HDMI 1 IN tai HDMI 2 IN -liitäntään.



Tuloliitäntä	Projektorin kotilon INPUT-painike	Kaukosäätimen painike
HDMI 1 IN	1:HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	2:HDMI 2	2/HDMI 2

**VIHJE:** HDMI-liitännällä varustetun AV-laitteen käyttäjille:

Valitse "Optimoitu"-asetus "Normaali"-asetuksen sijaan, jos HDMI-lähtöasetukseksi voi valita "Optimoitu" tai "Normaali".

Tämä parantaa kuvan kontrastia ja tummien alueiden yksityiskohtaisuutta.

Katso lisätietoja asetuksista kytkettävän AV-laitteen käyttöoppaasta.

- Jos kytket projektorin HDMI 1 IN tai HDMI 2 IN -liittimen Blu-ray-soittimeen, projektorin videotasoasetukset voidaan mukauttaa vastaamaan Blu-ray-soittimen videotasoa. Valitse valikosta [SÄÄDÄ] → [VIDEO] → [VIDEOTULO] ja tee tarvittavat asetukset.
- Jos HDMI-tulon ääni ei tule ulos, tarkista ovatko kohtien [HDMI1] ja [HDMI2] [HDMI1]- ja [HDMI2]-asetukset oikein näyttövalikon kohdissa [ASETUS] → [LÄHDEVAIHTOEHDOT] → [AUDIOASETUS]. (→ sivu 130)



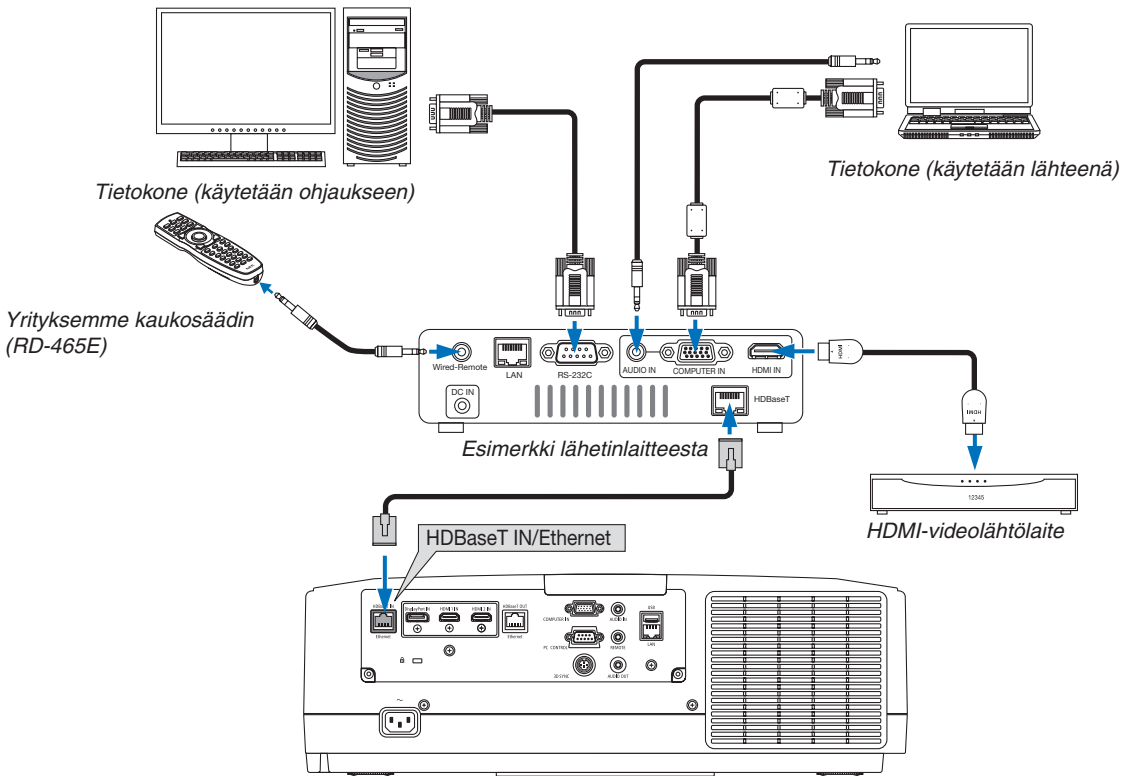
### Liittäminen HDBaseT-lähetinlaitteeseen (kaupallisesti saatavilla)

Käytä kaupallisesti saatavaa LAN-kaapelia kytkeäksesi projektorin (RJ-45) HDBaseT IN / Ethernet -portin kaupallisesti saatavaan HDBaseT-lähetinlaitteeseen.

Projektorin HDBaseT IN / Ethernet -portti tukee HDMI-signaaleja (HDCP) eri lähetinlaitteista, ohjaussignaaleja ulkoisista laitteista (sarjaliitäntä, LAN) sekä kauko-ohjaussignaaleja (IR-komennot).

- Katso ohjeet ulkoisten laitteiden kytkemiseen HDBaseT-lähettimen mukana toimitetusta käyttöoppaasta.

### Liitäntäesimerkki

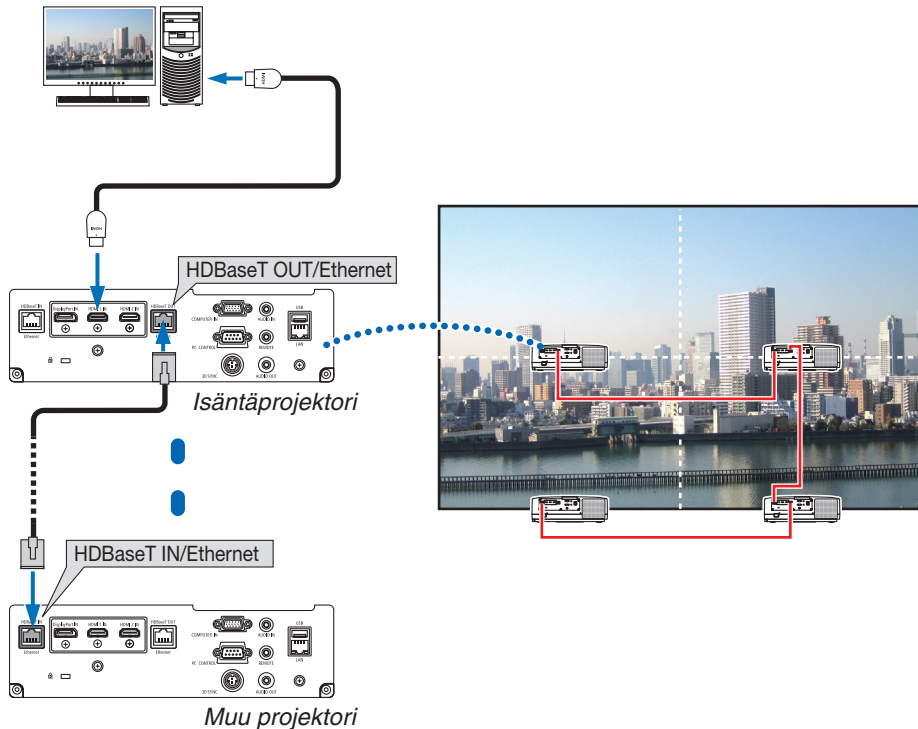


### HUOMAUTUS:

- Käytä vähintään luokan 5e suojattua parikaapelia (STP) LAN-kaapelina (kaupallisesti saatavilla).
- Suurin mahdollinen lähetysetäisyys LAN-kaapelin välityksellä on 100 m (suurin mahdollinen etäisyys 4K-signaalille on 70 m)
- Älä käytä muuta lähetyslaitteistoa projektorin ja lähetyslaitteiston välillä. Kuvanlaatu saattaa heikentyä tämän seurauksena.
- Projektori ei välttämättä toimi kaikkien kaupallisesti saatavien HDBaseT -lähetinlaitteiden kanssa.

### Useiden projektoreiden yhdistäminen

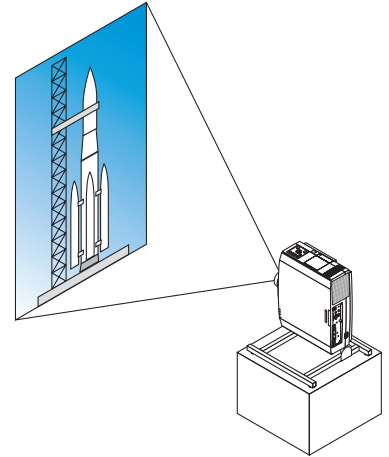
Tämä mahdollistaa HDMI-, DisplayPort- ja HDBaseT-kuvan heijastamisen useilla projektoreilla, kun kytketään HDBaseT IN / Ethernet -portti ja HDBaseT OUT / Ethernet -portti toisiinsa LAN-kaapelilla. Projektorit, jotka tukevat samaa kirkkautta ja resoluutiota, voidaan yhdistää neljäksi yksiköksi,



- COMPUTER IN -liitännän signaalia ei lähetetä tämän projektorin HDBaseT OUT / Ethernet -portista.
- Projektorit, joiden kirkkaus ja resoluutio ovat erilaisia, ei voi yhdistää, vaikka nämä ovat samassa sarjassa. Toisaalta tämä projektori ei välttämättä toimi kunnolla yhdistettynä toisen monitorina toimivan laitteen kanssa.
- HDMI-signaaleja lähetettäessä kytke videolaitteen virta päälle lähtöpuolelta ja pidä se yhdistettynä, ennen kuin syötät videosignaaleja tähän laitteeseen. Projektorin HDMI-lähtöliitännät on varustettu toistotoiminnolla. Kun laite kytketään HDMI-lähtöliitännään, lähtösignaalin resoluutio rajoitetaan liitetyn laitteiston tukemaan resoluutioon.
- HDMI-kaapelin kytkeminen ja irrottaminen tai jonkin muun tulolähteen valitseminen toisella ja sitä seuraavilla projektoreilla poistaa HDMI-toistotoiminnon käytöstä.

### Pystyheijastus (pystyasento)

Tietokoneelta voidaan heijastaa pystyasentonäkymiä asentamalla projektori pystyasentoon. Kulma, jossa näytetään kaikki näytöt, kuten näyttövalikko, voidaan muuttaa valikosta [ASETUS] → [VALIKKO(2)] → [VALIKON KULMA].



#### Varotoimenpiteet asennuksen aikana

- Älä asenna projektoria pystyasentoon lattialle tai pöydälle ilman tukea. Ilmanottoaukko saattaa tukkeutua, mikä voi aiheuttaa projektorin lämpenemisen sekä mahdollisen tulipalon tai toimintahäiriön.
- Asenna projektori pystyasennuksissa siten, että ilmanottoaukko (suodatin) osoittaa alaspäin. Projektorin varten täytyy tällöin tehdä jalusta. Tässä tapauksessa tuki tulee suunnitella siten, että projektorin painopiste sijaitsee jalustan jalkojen keskellä. Muuten projektori saattaa kaatua aiheuttaen henkilövahinkoja, laitevaurion tai toimintahäiriön.

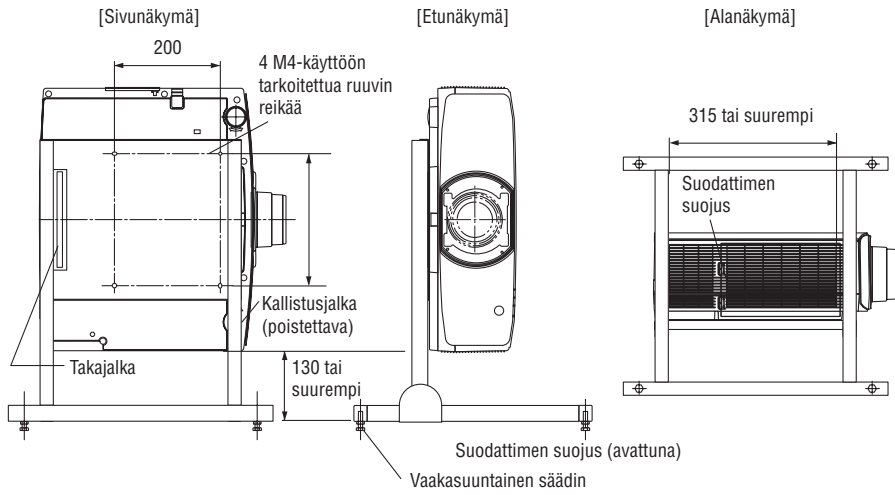
### Jalustan rakenne- ja valmistusehdot

Käytä asennuspalvelua pystyheijastukselle räätälöidyn jalustan suunnittelua ja valmistusta varten. Varmista, että seuraavia ohjeita noudatetaan jalustan suunnittelussa.

1. Säilytä vähintään 315 × 150 mm väli, jotta projektorin ilmanottoaukkoa/suodatinta ei tukita.
2. Säilytä vähintään 130 mm etäisyys projektorin ilmanottoaukon ja lattian välillä (suodattimen suojuksen avaamista varten).
3. Käytä neljää projektorin takana olevaa ruuvireikä kiinnittääksesi projektorin jalustaan.  
Ruuvireiän keskustan mitat: 200 × 250 mm  
Ruuvireiän mitat projektorissa: M4 8 mm maksimisivyydellä.  
\* Suunnittele jalusta siten, että projektorin takajalat eivät kosteta jalustaa. Etujalat voidaan kääntää ja poistaa.
4. Vaakasuntainen säätömekanismi (esimerkiksi pultit ja mutterit neljässä eri paikassa)
5. Suunnittele jalusta siten, että se ei kaadu helposti.

**Referenssipiirustuksia**

\* Piirustus, jossa mittavaatimukset näkyvät, ei ole varsinainen jalustan rakennepiirustus.

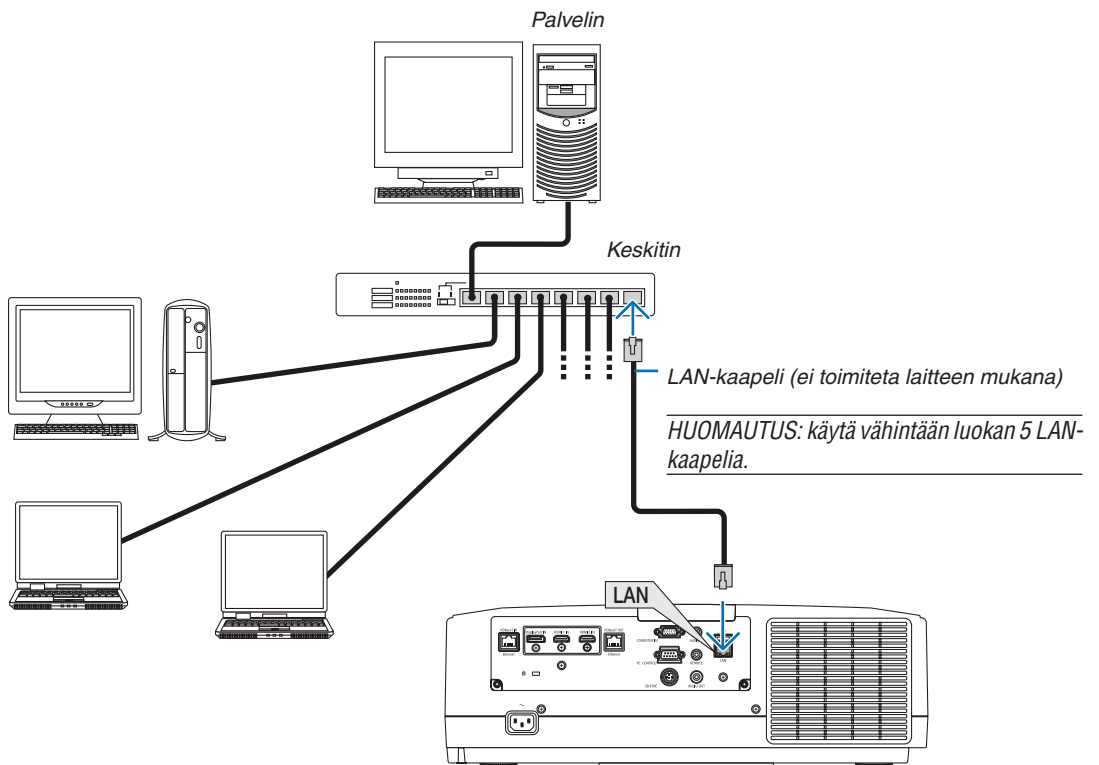


### Kaapelilähiverkkoon kytkeminen

Projektorissa on vakiona LAN-portti (RJ-45), jonka kautta laite voidaan yhdistää LAN:iin käyttämällä LAN-kaapelia. LAN:in käyttäminen edellyttää, että LAN-asetukset määritetään projektorin valikosta. Valitse [ASETUS] → [VERKKO-ASETUKSET] → [KAAPELILÄHIVERKKO]. (→ sivu 126).

### Esimerkki LAN-yhteydestä

Esimerkki kaapelilähiverkkoysteydestä



# 7. Huoltaminen

Tässä osassa kerrotaan huolto-ohjeita, joita noudattamalla suodattimen, objektiivin ja kotelon puhdistaminen sekä lampun ja suodattimien vaihtaminen on helppoa.

## 1 Suodattimien puhdistaminen

Ilanottoaukon suodatin estää pölyn ja lian pääsyn projektorin sisään. Projektori voi ylikuumentua, jos suodatin on likainen tai tukossa.

### VAROITUS

- Älä käytä tulenarkoja kaasuja sisältäviä spraysuihkeita poistaaksesi linssiin tarttunutta pölyä tms. Siitä voi seurata tulipalo.

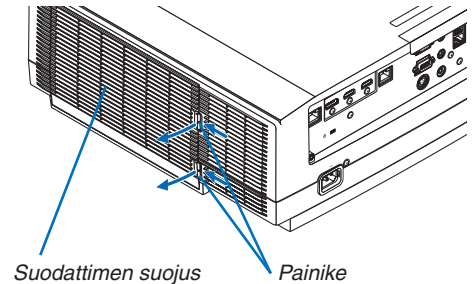
*HUOMAUTUS: Suodattimen puhdistustarpeesta kertova viesti on näkyvässä minuutin ajan projektorin virran kytkennän ja katkaisun jälkeen. Kun tämä viesti näytetään, puhdista suodattimet. Suodattimien puhdistusajan asetus on toimitushetkellä [OFF]. (→ sivu 112) Voit peruuttaa tämän ilmoituksen painamalla mitä tahansa projektorin kotelon tai kaukosäätimen painiketta.*

Suodatinyksikkö ja suodattimen suojus täytyy irrottaa puhdistusta varten.

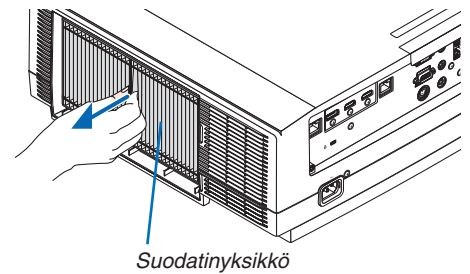
### HUOMIO

- Ennen kuin puhdistat suodattimet, katkaise projektorin virta, irrota virtajohto ja anna sitten projektorin jäähtyä. Muutoin voidaan altistua sähköiskulle tai palovammoille.

**1. Paina alas kahta painiketta ja vedä sitten suodattimen suojusta itseesi päin, jotta voit avata sen.**



**2. Ota suodatinyksikön keskustasta kiinni ja vedä se ulos.**

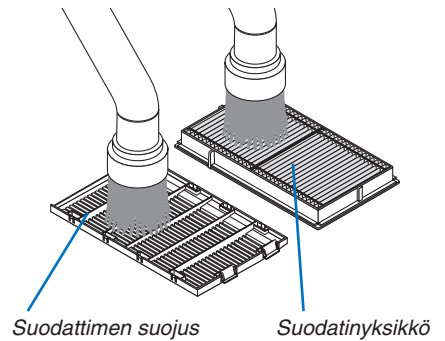


### 3. Puhdista suodatinyksikön etu- ja takapinta pölystä imuroimalla.

- Poista pöly suodattimesta.
- Yritä saada pöly kevyesti pois suodattimen suojuksesta ja suodattimen haitarilaskoksista.

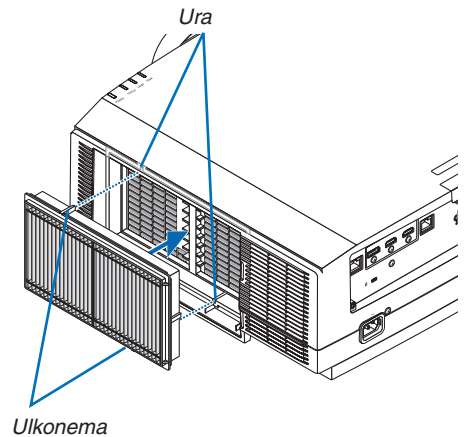
#### HUOMAUTUS:

- Käytä imurin pehmeää harjasuutinta, kun imuroit suodattimia. Näin pyritään välttämään suodattimen vahingoittuminen.
- Älä pese suodatinta vedellä. Muutoin suodatin voi tukkeutua.



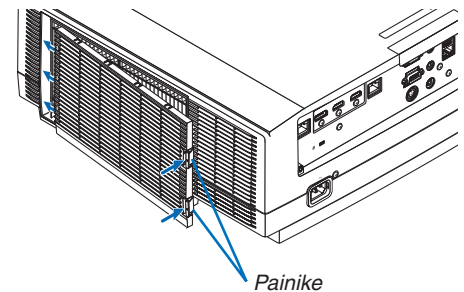
### 4. Kiinnitä suodatinyksikkö takaisin projektorikoteloon.

Aseta suodatinyksikkö projektorin päälle kohdistamalla kunkin suodatinyksikön ylä- ja alaosan kaksi ulkonemaa projektorikotelon uriin.



### 5. Sulje suodattimen suojus.

Paina suodattimen suojuksen kehystä painikkeiden ympärille, kunnes kuulet naksahduksen. Suodattimen suojus kiinnittyy nyt paikoilleen.



### 6. Nollaa suodattimen käyttötunnit.

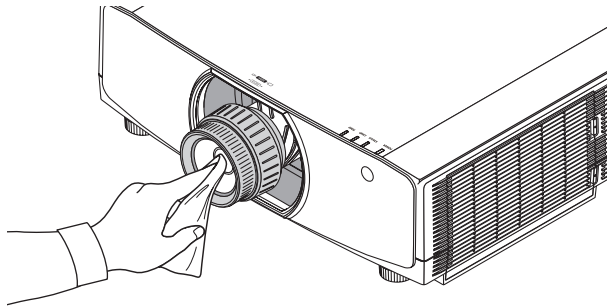
Kytke virtajohto pistorasiaan ja kytke sitten projektori päälle.  
Valitse valikosta [PALAUTA] → [SUODATTIMEN PUHDISTUS, TUNTEJA]. (→ sivu 135)  
Suodattimien puhdistusajan asetus toimitushetkellä on [OFF].  
Jos käytät suodatinta sellaisenaan, suodattimen käyttötietoja ei nollata

## ② Objektiivin puhdistaminen

- Katkaise projektorin virta ennen puhdistamista.
- Projektorissa on muovinen objektiivi. Käytä kaupallisesti saatavaa muoviojektiivien puhdistusainetta.
- Älä naarmuta tai pilaa muoviojektiivin pintaa, sillä se naarmuuntuu helposti.
- Älä koskaan käytä alkoholia tai lasiojektiivien puhdistusaineita, sillä ne voivat vahingoittaa muoviojektiivin pintaa.

### ⚠ VAROITUS

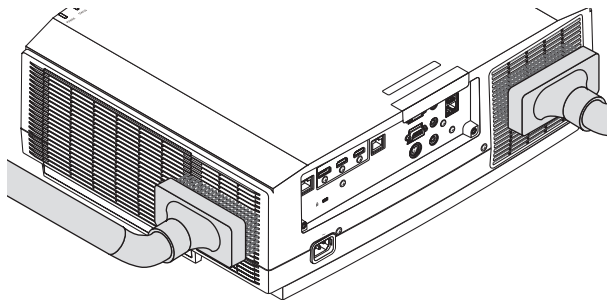
- Älä käytä tulenarkoja kaasuja sisältäviä spraysuihkeita poistaaksesi objektiin tarttunutta pölyä tms. Siitä voi seurata tulipalo.



## ③ Kotelon puhdistaminen

Katkaise projektorin virta ja irrota virtajohto ennen puhdistamista.

- Pyyhi kotelo puhtaaksi pölystä kuivalla, pehmeällä liinalla. Jos se on erittäin likainen, käytä mietoä pesuainetta.
- Älä koskaan käytä voimakkaita pesuaineita tai liuottimia, kuten alkoholia tai ohenteita.
- Jos puhdistat ilmanvaihtoaukkoja tai kaiutinta pölynimurilla, älä paina imurin harjasulaketta kotelon aukkoihin liian kovaa.



*Imuroi pöly pois ilmanvaihtoaukoista.*

- Tukkeutuneet ilmanvaihtoaukot voivat aiheuttaa projektorin sisäisen lämpötilan nousun ja sen myötä toimintahäiriön.
- Älä naarmuta tai lyö koteloa käsin tai muilla kovilla esineillä.
- Pyydä lisätietoja projektorin sisäosien puhdistamisesta jälleenmyyjältä.

**HUOMAUTUS:** Älä suihkuta kotelon pinnalle, objektiin tai näytölle haihtuvia aineita, kuten hyönteismyrkkyä. Älä jätä projektoria pitkäksi aikaa kosketuksiin kumi- tai vinyyliesineiden kanssa. Muutoin pinnoite voi vahingoittua tai irrota.



## 4 Lampun vaihtaminen


Kun lamppu on käyttöikänsä lopussa, kotelon LAMP-merkkivalo vilkkuu oranssina ja viesti "LAMPPU ON TULLUT KÄYTTÖIKÄNSÄ LOPPUUN. VAIHDA LAMPPU. KÄYTÄ LAMPPUA TURVALLISUUS- JA TOIMIVUUSSYISTÄ VAIN TÄSSÄ MÄÄRITELTYÄ LAMPPUA." tulee näkyviin(\*). Vaikka lamppu toimisi yhä, se kannattaa vaihtaa mahdollisimman pian, jotta projektori toimisi optimaalisella suorituskyvyllä. Muista nollata lampun tunti-laskuri, kun lamppu on vaihdettu. (→ sivu 134)

### HUOMIO

- ÄLÄ KOSKETA LAMPPUA heti käytön jälkeen. Se on hyvin kuuma. Sammuta projektori ja irrota sitten virtajohto. Anna lampun jäähtyä ainakin tunti ennen sen käsittelyä.

- Käytä turvallisuus- ja toimivuussyistä vain tässä määriteltyä lamppua.
- ÄLÄ IRROTA RUUVEJA lukuun ottamatta lampun suojuksen ruuvia ja kahta lamppukotelon kiinnitysruuvia. Muutoin vaarana on saada sähköisku.
- Älä riko lamppukotelon lasia.  
Älä jätä lamppukotelon lasiin sormenjälkiä. Lasin pintaan jäävät sormenjäljet voivat aiheuttaa ei-toivottuja varjoja tai muuten heikentää kuvanlaatua.
- LAMPUN JÄLJ. KÄYTTÖAIKA -niminen edistymispalkki näyttää jäljellä oleva lampun käyttöiän prosentteina.  
Kun lampun käyttöaika on jäljellä 0, LAMPUN JÄLJ. KÄYTTÖAIKA -edistymispalkin lukema 0 % vaihtuu tuntilukemaksi 100, minkä verran on odotusaikaa lampun vaihtamiseen, ja laskenta alkaa. Odotusaikana LAMP-merkkivalo vilkkuu oranssina.  
Kun saavutetaan 0 tuntia, LAMP-merkkivalo alkaa vilkkua punaisena.  
Jos jatkat lampun käyttämistä sen käyttöiän tultua täyteen, lamppu voi särkyä, jolloin lasinsirpaleita voi päätyä lampun koteloon. Älä koske lasinsirpaleihin, sillä ne voivat aiheuttaa haavan. Pyydä silloin NEC-jälleenmyyjää vaihtamaan lamppu.

\*HUOMAUTUS: tämä viesti tulee näkyviin seuraavissa tilanteissa:

- minuutin ajaksi, kun projektorin virta on kytketty
- kun projektorin  (POWER)-painiketta tai kaukosäätimen STANDBY-painiketta painetaan.

Voit poistaa tämän ilmoituksen painamalla mitä tahansa projektorin tai kaukosäätimen painiketta.

Vaihtamisessa tarvittavat varalamppu ja työkalut:

- Phillips-ruuvitaltta (ristipää)
- Vaihtolamppu:  
NP42LP

## Lampun vaihtamisen vaiheet

**Vaihe 1. Vaihda lamppu**

**Vaihe 2. Nollaa lampun ja suodattimien käyttötunnit (→ sivu 134, 135)**

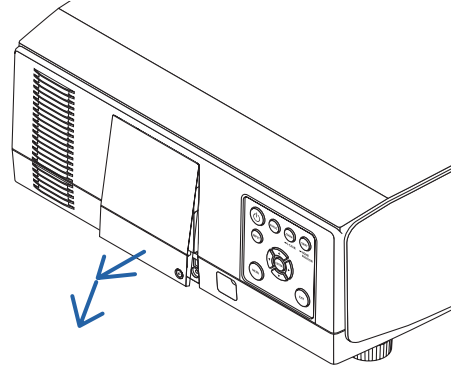
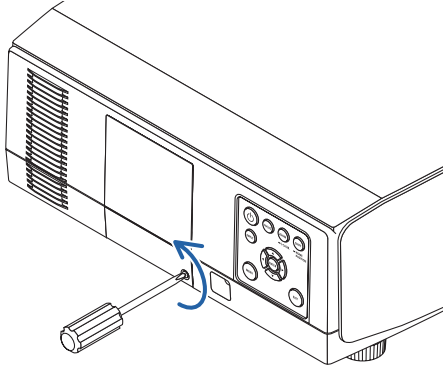
**Lampun vaihtaminen:**

**1. Irrota lampun suojus.**

(1) Löysää lampun suojuksen ruuvi

- Lampun suojuksen ruuvia ei voi irrottaa.

(2) Vedä lampun suojuksen alaosa itseäsi kohti ja irrota se.



**2. Irrota lamppukotelo.**

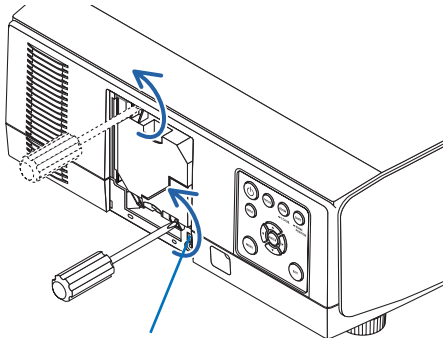
(1) Löysää lamppukotelon kahta kiinnitysruuvia, kunnes Phillips-ruuvitaltta alkaa pyöriä tyhjä.

- Kahta ruuvia ei voi irrottaa.
- Kotelossa on turvamekanismi, joka suojaa sähköiskuilta. Älä yritä ohittaa tätä turvamekanismia.

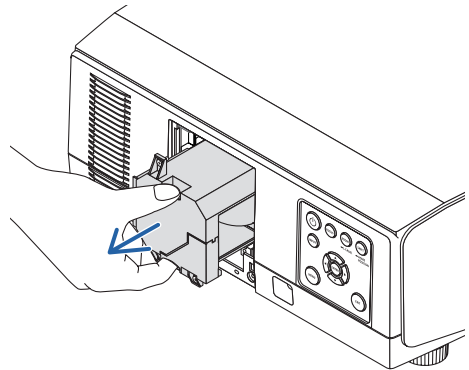
(2) Irrota lamppukotelo vetämällä sitä.

**⚠ HUOMIO:**

varmistu, että lamppukotelo on jäähtynyt riittävästi ennen sen irrottamista.

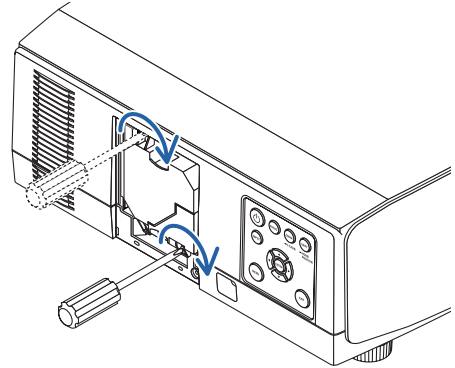
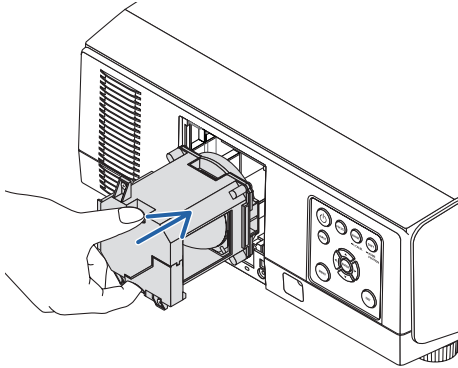


Turvamekanismi



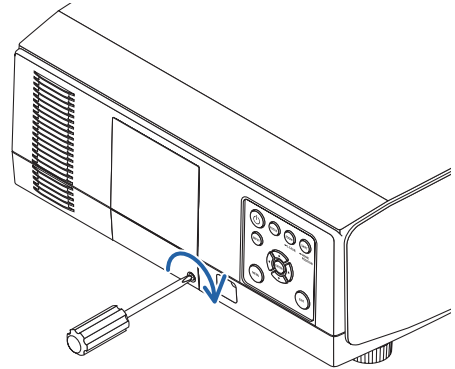
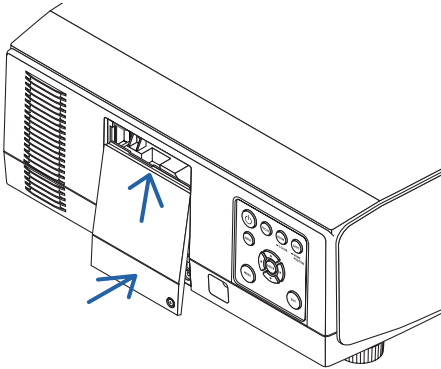
### 3. Asenna uusi lamppukotelo.

- (1) Aseta uusi lamppukotelo varovasti.
- (2) Kiinnitä se paikalleen kahdella ruuvilla.
  - Muista kiristää ruuvit.



### 4. Asenna lampun suojus takaisin paikalleen.

- (1) Työnnä lampun suojuksen yläreuna projektorissa olevaan uraan ja sulje lampun suojus.
- (2) Kiristä lampun suojuksen kiinnitysruuvi.
  - Muista kiristää ruuvi.



**Nyt lamppu on vaihdettu.  
Siirry nollaamaan lampun käyttötunnit.**

### Lampun käyttötuntien nollaaminen:

1. *Aseta projektori sen käyttöpaikkaan.*
2. *Kytke virtajohto pistorasiaan ja kytke sitten projektori päälle.*
3. *Nollaa lampun käyttötunnit.*

*Valitse valikosta [PALAUTA] → [LAMPUN PUHDISTUS, TUNTEJA] ja nollaa lampun käyttötunnit. (→ sivu [134](#))*

## 5 Suodattimien vaihtaminen

Vaihda suodatin joka 10 000 käyttötunti.

Suodattimen käyttöaika vaihtelee projektorin asennusolosuhteiden mukaan. Jos projektori on asennettu pölyisiin olosuhteisiin, suositellaan suodattimen vaihtamista ennen 10 000 tunnin täyttymistä.

- Korvaava suodatin, NP06FT, on saatavilla jälleenmyyjiltämme.

### HUOMAUTUS:

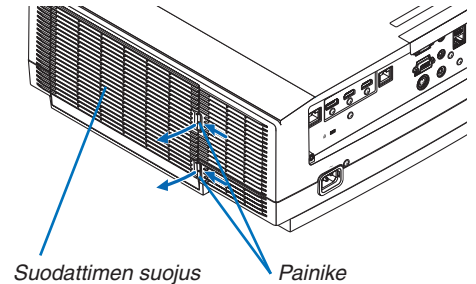
- **ÄLÄ KOSKE SUODATINYKISKÖÖN** heti projektorin käytön jälkeen. Kytke projektori pois päältä ja irrota sitten virtajohto ja jätä projektori jäähtymään riittävästi.
- Suodattimen vaihto-aika vaihtelee käyttöolosuhteiden mukaan.

### Suodattimien vaihtaminen:

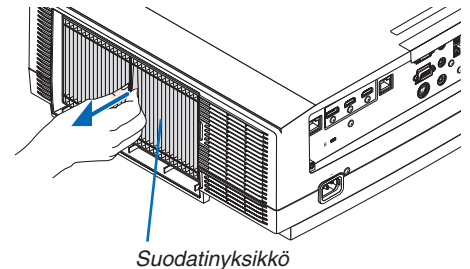
### HUOMAUTUS:

- Ennen kuin vaihdat suodattimet, pyyhi projektorikotelon sisältä pöly ja lika pois.
- Tämä projektori on tarkkuustekniikkaa. Pidä pöly ja lika poissa suodattimen vaihdon aikana.
- Älä pese suodatinta vedellä ja saippualla. Vesi ja saippua vahingoittavat suodattimen kalvoa.
- Aseta suodattimet paikoilleen. Projektorin sisään voi päästä pölyä ja likaa, jos suodatin on asennettu väärin.

1. **Paina alas kahta painiketta ja vedä sitten suodattimen suojusta itseesi päin, jotta voit avata sen.**



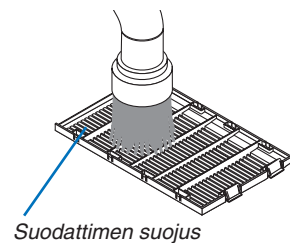
2. **Ota suodatinyksikön keskustasta kiinni ja vedä se ulos.**



3. **Puhdista pöly suodattimen suojuksesta.**

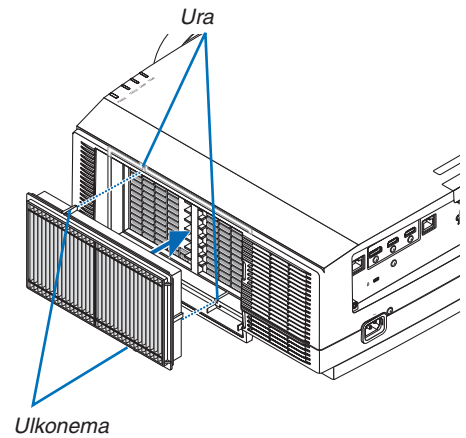
Puhdista sekä ulko- että sisäpuoli.

4. **Kiinnitä uusi suodatin suodatinyksikköön.**



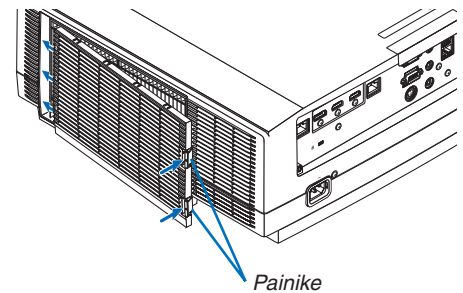
### 5. Kiinnitä suodatinyksikkö takaisin projektorikoteloon.

Aseta suodatinyksikkö projektorin päälle kohdistamalla kunkin suodatinyksikön ylä- ja alaosan kaksi ulkonemaa projektorikotelon uriin.



### 6. Sulje suodattimen suojus.

Paina suodattimen suojuksen kehystä painikkeiden ympärille, kunnes kuulet naksahduksen. Suodattimen suojus kiinnittyy nyt paikoilleen.



Nyt suodattimet on vaihdettu.  
Siirry nollaamaan suodattimen käyttötunteja.

### Suodattimen käyttötuntien nollaaminen:

1. Aseta projektori sen käyttöpaikkaan.
2. Kytke virtajohto pistorasiaan ja kytke sitten projektori päälle.
3. Nollaa suodattimen käyttötunnit.

Valitse valikosta [PALAUTA] → [SUODATTIMEN PUHDISTUS, TUNTEJA] ja nollaa lampun käyttötunnit. (→ sivu 135)

# 8. Liite

## 1 Heijastusetaisyys ja näytön koko

Tämän projektorin kanssa voi käyttää kahdeksaa erillistä bayonet-tyyistä objektiivia. Katso lisätietoja tältä sivulta ja käytä asennusympäristöön (näytön kokoon ja heijastusetaisytyteen) sopivaa objektiivia. Lisätietoja objektiivin kiinnittämisestä on sivulla 141.

### Objektiivien tyypit ja heijastusetaisytydet

#### WUXGA-tyyppi

(Yksikkö: m)

Näytön koko	Objektiivin mallinimi							
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP40ZL	NP41ZL	NP43ZL
30"	-	-	0,7 - 0,9	0,9 - 1,9	-	-	-	-
40"	0,7	-	1,0 - 1,3	1,2 - 2,5	-	-	-	-
50"	0,8	0,8 - 1,1	1,2 - 1,6	1,6 - 3,1	-	0,8 - 1,2	1,4 - 3,2	3,3 - 6,4
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 1,9	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	1,0 - 1,4	1,7 - 3,9	3,9 - 7,7
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,0	1,4 - 1,9	2,2 - 5,2	5,2 - 10,2
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,3	6,3 - 10,1	1,7 - 2,4	2,8 - 6,5	6,4 - 12,8
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 3,9	3,8 - 7,6	7,5 - 12,1	2,0 - 2,9	3,4 - 7,8	7,7 - 15,3
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 4,9	4,8 - 9,5	9,4 - 15,2	2,6 - 3,6	4,2 - 9,8	9,6 - 19,1
200"	-	3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,7	12,6 - 20,3	3,4 - 4,8	5,7 - 13,0	12,7 - 25,4
240"	-	4,1 - 5,4	6,1 - 7,9	7,6 - 15,3	15,2 - 24,4	4,1 - 5,8	6,8 - 15,6	15,3 - 30,5
300"	-	5,2 - 6,8	7,6 - 9,9	9,6 - 19,1	19,0 - 30,5	5,2 - 7,3	8,5 - 19,6	19,1 - 38,1
400"	-	6,9 - 9,0	10,2 - 13,2	12,8 - 25,5	25,4 - 40,7	6,9 - 9,7	11,4 - 26,1	25,4 - 50,8
500"	-	8,7 - 11,3	12,7 - 16,5	16,0 - 31,9	31,8 - 50,9	8,6 - 12,1	14,2 - 32,6	31,7 - 63,4

#### VIHJE

Heijastusetaisytyden laskeminen näytön koon perusteella

NP11FL-objektiivin heijastusetaisytyys (m) =  $H \times 0,8 : 0,7$  (min.)–2,6 (maks.) m

NP30ZL-objektiivin heijastusetaisytyys (m) =  $H \times 0,8 - H \times 1,0 : 0,8$  (min.)–11,3 (maks.) m

NP12ZL-objektiivin heijastusetaisytyys (m) =  $H \times 1,2 - H \times 1,5 : 0,7$  (min.)–16,5 (maks.) m

NP13ZL-objektiivin heijastusetaisytyys (m) =  $H \times 1,5 - H \times 3,0 : 0,9$  (min.)–31,9 (maks.) m

NP14ZL-objektiivin heijastusetaisytyys (m) =  $H \times 2,9 - H \times 4,7 : 3,7$  (min.)–50,9 (maks.) m

NP40ZL-objektiivin heijastusetaisytyys (m) =  $H \times 0,8 - H \times 1,1 : 0,8$  (min.)–12,1 (maks.) m

NP41ZL-objektiivin heijastusetaisytyys (m) =  $H \times 1,3 - H \times 3,0 : 1,4$  (min.)–32,6 (maks.) m

NP43ZL-objektiivin heijastusetaisytyys (m) =  $H \times 3,0 - H \times 5,9 : 3,3$  (min.)–63,4 (maks.) m

"H" (horisontaalinen) tarkoittaa näytön leveyttä.

\* Luvut eroavat useita prosentteja edellä esitetyn taulukon arvoista, sillä laskutoimitus perustuu likiarvoihin.

Esim: heijastusetaisytyys heijastettaessa 150":n näytölle ja käytettäessä NP13ZL-objektiivia:

"Näytön kokotaulukon" (viitteeksi) ( $\rightarrow$  sivu 166) mukaan  $H$  (näytön leveys) = 323,1 cm.

Heijastusetaisytyys on  $323,1 \text{ cm} \times 1,5 - 323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 484,7 - 969,3 \text{ cm}$  (zoomausobjektiivin takia).

## WXGA-tyyppi

(Yksikkö: m)

Näytön koko	Objektiivin mallinimi							
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP40ZL	NP41ZL	NP43ZL
30"	-	-	0,7 - 1,0	0,9 - 1,9	-	-	-	-
40"	0,7	-	1,0 - 1,3	1,2 - 2,5	-	-	-	-
50"	0,8	0,8 - 1,1	1,2 - 1,6	1,6 - 3,2	-	0,8 - 1,2	1,4 - 3,2	3,3 - 6,5
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 2,0	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	1,0 - 1,4	1,7 - 3,9	3,9 - 7,7
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,1	1,4 - 1,9	2,2 - 5,2	5,2 - 10,3
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,4	6,3 - 10,1	1,7 - 2,4	2,8 - 6,5	6,5 - 12,8
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 4,0	3,8 - 7,7	7,6 - 12,2	2,1 - 2,9	3,4 - 7,8	7,7 - 15,4
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 5,0	4,8 - 9,6	9,5 - 15,3	2,6 - 3,6	4,3 - 9,8	9,6 - 19,2
200"	-	3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,8	12,7 - 20,4	3,4 - 4,9	5,7 - 13,1	12,8 - 25,5
240"	-	4,1 - 5,4	6,1 - 8,0	7,7 - 15,4	15,3 - 24,5	4,1 - 5,8	6,8 - 15,7	15,3 - 30,6
300"	-	5,2 - 6,8	7,7 - 10,0	9,6 - 19,2	19,1 - 30,7	5,2 - 7,3	8,6 - 19,6	19,1 - 38,2
400"	-	6,9 - 9,0	10,2 - 13,3	12,8 - 25,7	25,5 - 40,9	6,9 - 9,7	11,4 - 26,2	25,5 - 51,0
500"	-	8,7 - 11,3	12,8 - 16,7	16,0 - 32,1	31,9 - 51,2	8,7 - 12,2	14,3 - 32,8	31,8 - 63,7

## VIHJE

Heijastusetäisyyden laskeminen näytön koon perusteella

NP11FL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 0,8 : 0,7$  (min.)–2,6 (maks.) m

NP30ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 0,8 - H \times 1,0 : 0,8$  (min.)–11,3 (maks.) m

NP12ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 1,2 - H \times 1,5 : 0,7$  (min.)–16,7 (maks.) m

NP13ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 1,5 - H \times 3,0 : 0,9$  (min.)–32,1 (maks.) m

NP14ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 2,9 - H \times 4,7 : 3,7$  (min.)–51,2 (maks.) m

NP40ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 0,8 - H \times 1,1 : 0,8$  (min.)–12,2 (maks.) m

NP41ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 1,3 - H \times 3,0 : 1,4$  (min.)–32,8 (maks.) m

NP43ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 3,0 - H \times 6,0 : 3,3$  (min.)–63,7 (maks.) m

"H" (horisontaalinen) tarkoittaa näytön leveyttä.

\* Luvut eroavat useita prosentteja edellä esitetyn taulukon arvoista, sillä laskutoimitus perustuu likiarvoihin.

Esim: heijastusetäisyys heijastettaessa 150":n näytölle ja käytettäessä NP13ZL-objektiivia:

"Näytön kokotaulukon" (viitteeksi) (→ sivu 166) mukaan H (näytön leveys) = 323,1 cm.

Heijastusetäisyys on  $323,1 \text{ cm} \times 1,5 - 323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 484,7 - 969,3 \text{ cm}$  (zoomausobjektiivin takia).



## XGA-tyyppi

(Yksikkö: m)

Näytön koko	Objektiivin mallinimi							
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP40ZL	NP41ZL	NP43ZL
30"	-	-	0,7 - 0,9	0,9 - 1,8	-	-	-	-
40"	0,6	-	0,9 - 1,2	1,2 - 2,4	-	-	-	-
50"	0,8	0,8 - 1,1	1,2 - 1,6	1,5 - 3,0	-	0,8 - 1,1	1,3 - 3,1	3,2 - 6,2
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,4 - 1,9	1,8 - 3,7	3,6 - 5,8	1,0 - 1,4	1,6 - 3,7	3,8 - 7,4
80"	1,3	1,3 - 1,7	1,9 - 2,5	2,4 - 4,9	4,8 - 7,8	1,3 - 1,8	2,2 - 5,0	5,0 - 9,9
100"	1,6	1,6 - 2,1	2,4 - 3,2	3,0 - 6,1	6,0 - 9,7	1,6 - 2,3	2,7 - 6,3	6,2 - 12,3
120"	2,0	2,0 - 2,6	2,9 - 3,8	3,7 - 7,4	7,3 - 11,7	2,0 - 2,8	3,3 - 7,5	7,4 - 14,8
150"	2,5	2,5 - 3,2	3,7 - 4,8	4,6 - 9,2	9,1 - 14,7	2,5 - 3,5	4,1 - 9,4	9,3 - 18,4
160"	2,7							
200"	-	3,3 - 4,3	4,9 - 6,4	6,1 - 12,3	12,2 - 19,6	3,3 - 4,7	5,5 - 12,5	12,3 - 24,5
240"	-	4,0 - 5,2	5,9 - 7,7	7,4 - 14,8	14,7 - 23,6	4,0 - 5,6	6,6 - 15,1	14,7 - 29,4
300"	-	5,0 - 6,5	7,4 - 9,6	9,2 - 18,5	18,4 - 29,5	5,0 - 7,0	8,2 - 18,8	18,4 - 36,7
400"	-	6,7 - 8,7	9,8 - 12,8	12,3 - 24,7	24,5 - 39,3	6,7 - 9,4	11,0 - 25,1	24,5 - 48,9
500"	-	8,4 - 10,9	12,3 - 16,0	15,4 - 30,9	30,7 - 49,2	8,3 - 11,7	13,7 - 31,4	30,5 - 61,1

## VIHJE

Heijastusetäisyyden laskeminen näytön koon perusteella

NP11FL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 0,8 : 0,6$  (min.)–2,7 (maks.) m

NP30ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 0,8 - H \times 1,1 : 0,8$  (min.)–10,9 (maks.) m

NP12ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 1,2 - H \times 1,6 : 0,7$  (min.)–16,0 (maks.) m

NP13ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 1,5 - H \times 3,0 : 0,9$  (min.)–30,9 (maks.) m

NP14ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 3,0 - H \times 4,8 : 3,6$  (min.)–49,2 (maks.) m

NP40ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 0,8 - H \times 1,1 : 0,8$  (min.)–11,7 (maks.) m

NP41ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 1,3 - H \times 3,1 : 1,3$  (min.)–31,4 (maks.) m

NP43ZL-objektiivin heijastusetäisyys (m) =  $H \times 3,1 - H \times 6,1 : 3,2$  (min.)–61,1 (maks.) m

"H" (horisontaalinen) tarkoittaa näytön leveyttä.

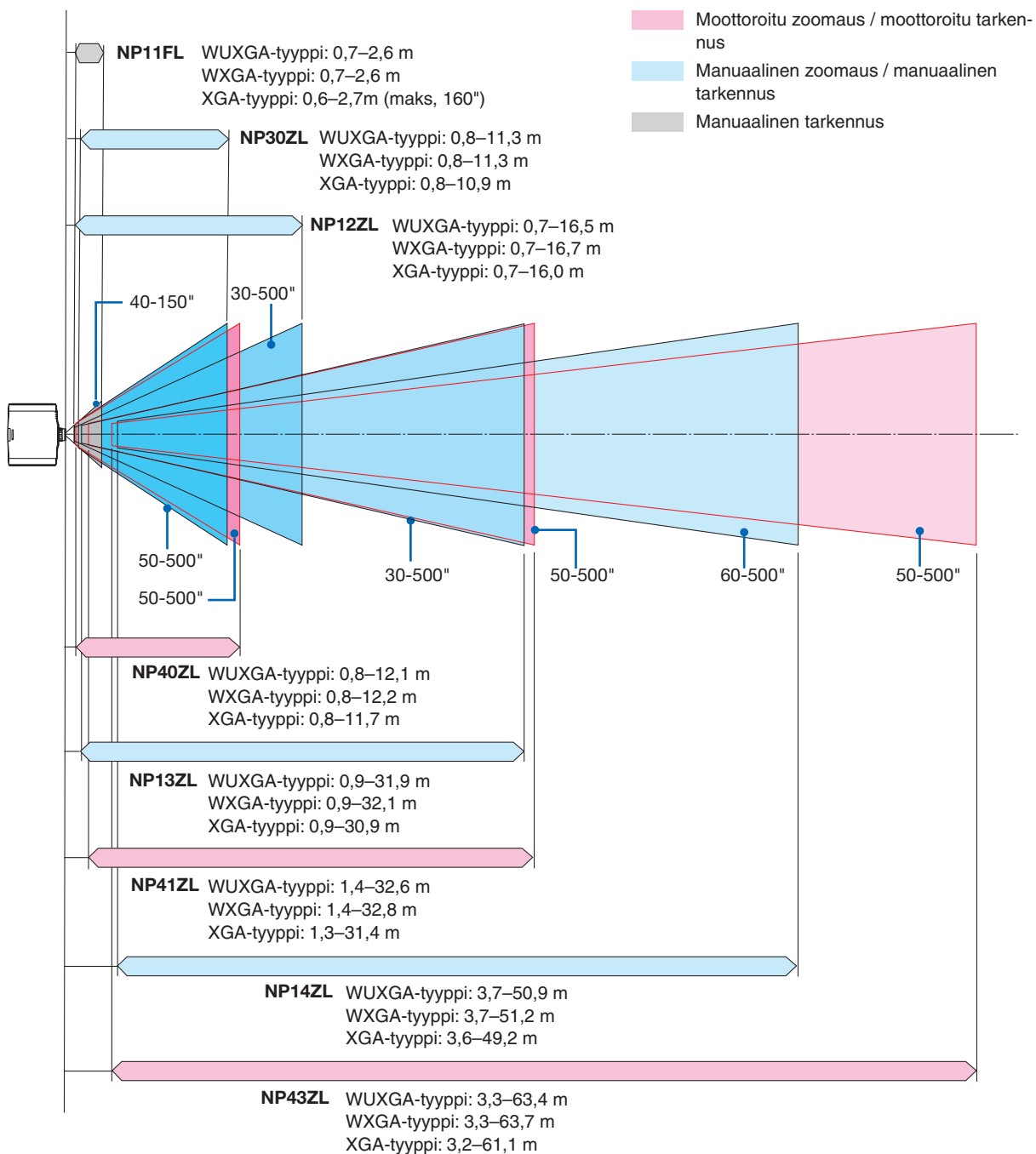
\* Luvut eroavat useita prosentteja edellä esitetyn taulukon arvoista, sillä laskutoimitus perustuu likiarvoihin.

Esim: heijastusetäisyys heijastettaessa 150":n näytölle ja käytettäessä NP13ZL-objektiivia:

"Näytön kokotaulukon" (viitteeksi) (→ sivu 166) mukaan  $H$  (näytön leveys) = 304,8 cm.

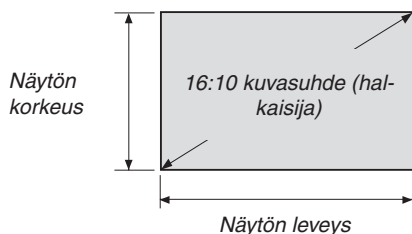
Heijastusetäisyys on  $304,8 \text{ cm} \times 1,5 - 304,8 \text{ cm} \times 3,0 = 457,2 \text{ cm} - 914,4 \text{ cm}$  (zoomausobjektiivin takia).

## Eri objektiivien heijastusetäisyydet



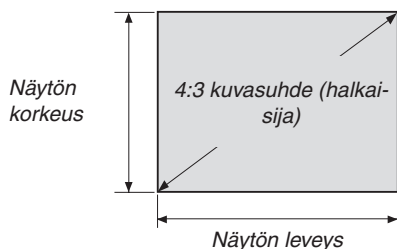
## Näyttökokojen ja etäisyyksien taulukot

### WUXGA-tyyppi/WXGA-tyyppi



Koko (tuumaa)	Näytön leveys		Näytön korkeus	
	(tuumaa)	(cm)	(tuumaa)	(cm)
30	25	64,6	16	40,4
40	34	86,2	21	53,8
50	42	107,7	26	67,3
60	51	129,2	32	80,8
80	68	172,3	42	107,7
100	85	215,4	53	134,6
120	102	258,5	64	161,5
150	127	323,1	79	201,9
200	170	430,8	106	269,2
240	204	516,9	127	323,1
300	254	646,2	159	403,9
400	339	861,6	212	538,5
500	424	1077,0	265	673,1

### XGA-tyyppi



Koko (tuumaa)	Näytön leveys		Näytön korkeus	
	(tuumaa)	(cm)	(tuumaa)	(cm)
30	24	61,0	18	45,7
40	32	81,3	24	61,0
50	40	101,6	30	76,2
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
160	128	325,1	96	243,8
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016,0	300	762,0

## Objektiivinsiirtoalue

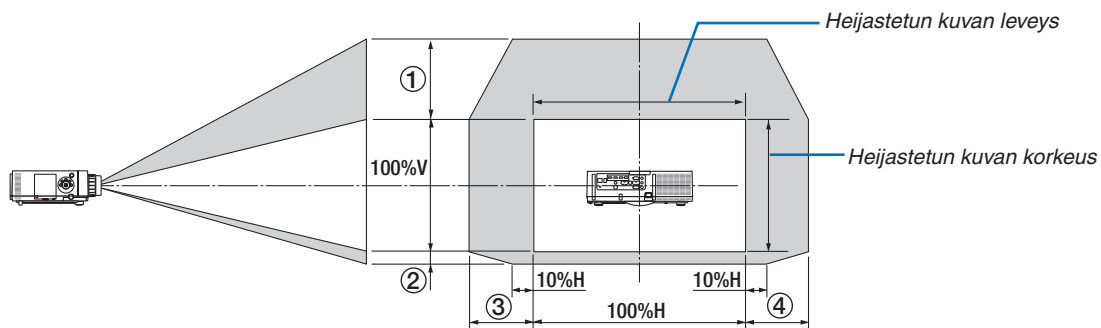
Projektorissa on objektiivinsiirtotoiminto, jotta heijastetun kuvan sijaintia voidaan säätää painikkeilla. Objektiivia voi siirtää alla esitetyllä alueella.

### HUOMAUTUS:

- Käytä NP11FL-objektiivia alkuasennossa.

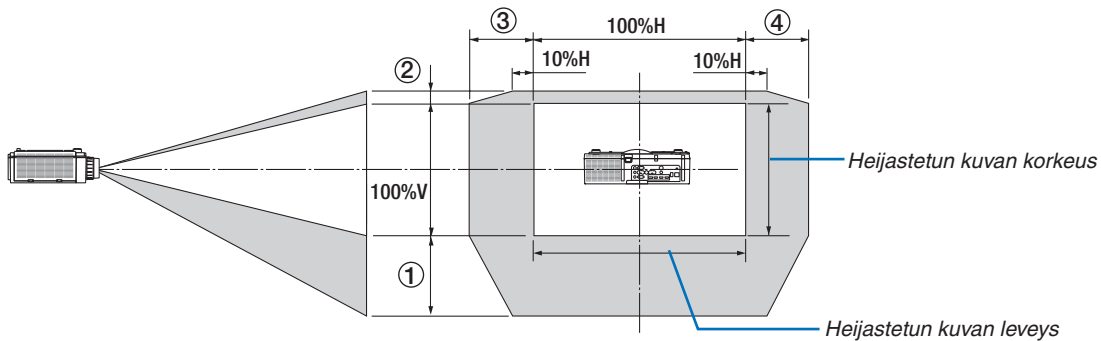
\* Katso seuraavan sivun objektiivin siirtotaulukosta objektiivin siirtoalueen piirroksen numerot.

### Heijastus edestä pöydän päältä



Symbolien selitykset: V tarkoittaa pystysuuntaa, (heijastetun kuvan korkeutta), H vaakasuuntaa (heijastetun kuvan leveyttä).

### Heijastus edestä katosta



## Objektiivinsiirtotaulukko

Sovellettava tyyppi	Piirustuksen numero	Objektiiviyksikkö						
		NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP40ZL	NP41ZL	NP43ZL
WUXGA-tyyppi	①	50 % V	50 % V	50 % V	50 % V	50 % V	50 % V	50 % V
	②	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V
	③	20 % H	30 % H	30 % H*	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
	④	20 % H	30 % H	30 % H*	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
WXGA-tyyppi	①	50 % V	60 % V	60 % V	60 % V	50 % V	50 % V	50 % V
	②	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V
	③	20 % H	30 % H	30 % H	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
	④	20 % H	30 % H	30 % H	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
XGA-tyyppi	①	35 % V	50 % V	50 % V	50 % V	35 % V	35 % V	35 % V
	②	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V	10 % V
	③	20 % H	30 % H	30 % H	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H
	④	20 % H	30 % H	30 % H	30 % H	20 % H	20 % H	20 % H

\* WUXGA-tyypillä vaakasuuntainen siirtymän alue on korkeintaan 15 % H, kun käytetään objektiiviyksikköä "NP13ZL" suuremman kuin mallin 150 näytön heijastamiseen.

Esim: heijastaminen 150" näytölle

Selitys koskee XGA-tyypin projektorin (4:3-paneeli), jossa on NP12ZL-objektiivi.

- Korvaa näytön mitat ja suurin siirtymäarvo myös WXGA-tyypin ja WUXGA-tyypin projektoreiden (16:10-paneeli) laskuja varten.

Näyttökokoja ja heijastusasetäisyyksiä käsittelevien taulukoiden (→ sivu 166) perusteella  $H = 304,8$  cm,  $V = 228,6$  cm. Säättöalue pystysuunnassa: heijastettua kuvaa voi siirtää ylöspäin  $0,5 \times 228,6$  cm = 114 cm ja alaspäin  $0,1 \times 228,6$  cm = 22 cm (kun objektiivin on keskiasennossa). Katto/etu-asennuksissa yllä olevat arvot ovat käänteiset.

Säättöalue vaakasuunnassa: heijastettua kuvaa voi siirtää vasemmalle  $0,3 \times 304,8$  cm = 91 cm ja oikealle  $0,3 \times 304,8$  cm = 91 cm.

\* Luvuissa on useiden prosenttien eroja, sillä laskutoimitus perustuu likiarvoihin.

## ② Luettelo yhteensopivista tulosignaaleista

### HDMI/HDBaseT

Signaali	Resoluutio (pisteitä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
FWXGA	1360 × 768	16 : 9	60
	1366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (pienennetty peitto)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (pienennetty peitto)
4K	3840 × 2160	16 : 9	24/25/30/50/60
	4096 × 2160	17 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 × 1080 *3	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080 *3	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720 *2	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	1440 × 576	4:3 / 16:9	50

### DisplayPort

Signaali	Resoluutio (pisteitä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
FWXGA	1360 × 768	16 : 9	60
	1366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (pienennetty peitto)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (pienennetty peitto)
4K	3840 × 2160	16 : 9	24/25/30
	4096 × 2160	17 : 9	24/25/30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

## Analoginen RGB

Signaali	Resoluutio (pisteitä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	75
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60/75/85
	1280 × 800 *2	16 : 10	60/75/85
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
FWXGA	1360 × 768	16 : 9	60
	1366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60/75/85
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (pienennetty peitto)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768 *1	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

## Analoginen komponentti

Signaali	Resoluutio (pisteitä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

## HDMI/HDBaseT 3D

Signaalin resoluutio (pisteitä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)	3D-formaatti
1920 × 1080p	16 : 9	23,98/24	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
		25	Vierekkäin (puolet)
			Ylä- ja alaosa
		29,97/30	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
		50	Ylä- ja alaosa
			Vierekkäin (puolet)
		59,94/60	Ylä- ja alaosa
			Vierekkäin (puolet)
1920 × 1080i	16 : 9	50	Vierekkäin (puolet)
		59,94/60	Vierekkäin (puolet)
1280 × 720p	16 : 9	23,98/24	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
		25	Vierekkäin (puolet)
			Ylä- ja alaosa
		29,97/30	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
		50	Ylä- ja alaosa
			Vierekkäin (puolet)
		59,94/60	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
			Ylä- ja alaosa

## DisplayPort 3D

Signaalin resoluutio (pisteitä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)	3D-formaatti
1920 × 1080p	16 : 9	23,98/24	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
		25	Vierekkäin (puolet)
			Ylä- ja alaosa
		29,97/30	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
		50	Ylä- ja alaosa
			Vierekkäin (puolet)
		59,94/60	Ylä- ja alaosa
			Vierekkäin (puolet)
1280 × 720p	16 : 9	23,98/24	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
		25	Vierekkäin (puolet)
			Ylä- ja alaosa
		29,97/30	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
		50	Ylä- ja alaosa
			Vierekkäin (puolet)
		59,94/60	Kuvan pakkaaminen
			Vierekkäin (puolet)
			Ylä- ja alaosa

\*1 XGA-tyyppin alkuperäisresoluutio

\*2 WXGA-tyyppin alkuperäisresoluutio

\*3 WUXGA-tyyppin alkuperäisresoluutio

- Projektorin resoluution ylittäviä signaaleja käsitellään Advanced AccuBlend -toiminnolla.
- Advanced AccuBlend -toimintoa käytettäessä merkit ja apuviivat voivat olla epätasaisia ja värit sumeita.
- Toimitushetkellä projektorin asetukset on määritetty vakionäyttöresoluutioita ja -taajuuksia varten, mutta asetuksia voi joutua säätämään tietokoneen tyyppin mukaan.



### 3 Tekniset tiedot

Mallinimi	PA803U/PA723U/PA653U		PA853W/PA703W	PA903X
Menetelmä	Kolmen päävärin nestekidesulkimien heijastusmenetelmä			
Pääosien tekniset tiedot				
Nestekidepaneeli	Koko	0,76" (MLA:n kanssa) × 3 (kuvasuhde: 16:10)		0,79" (MLA:n kanssa) × 3 (kuvasuhde: 4:3)
	Kuvapisteitä <sup>(*)</sup>	2 304 000 (1 920 pistettä × 1 200 riviä)	1 024 000 (1 280 pistettä × 800 riviä)	786 432 (1 024 pistettä × 768 riviä)
Heijastusobjektiivit	Katso lisätietoja valinnaisten objektiivien määryksistä (→ 174 sivu)			
Valonlähde	PA803U: 420 W (280 W, kun EKO-tila on päällä) PA723U: 400 W (280 W, kun EKO-tila on päällä) PA653U: 370 W (280 W, kun EKO-tila on päällä)		PA853W: 420 W (280 W, kun EKO-tila on päällä) PA703W: 370 W (280 W, kun EKO-tila on päällä)	420 W (280 W, kun EKO-tila on päällä)
Optinen laite	Integrator, Dichroic Mirror, XDP			
Valoteho <sup>(2) (3)</sup>	EKO POIS PÄÄLTÄ	PA803U: 8 000 lm PA723U: 7 200 lm PA653U: 6 500 lm	PA853W: 8 500 lm PA703W: 7 000 lm	9 000 lm
Kontrastisuhde <sup>(2)</sup> (kokovalkoinen/kokomusta)	PA803U: 10000:1 PA723U/PA653U: 8000:1		PA853W: 10000:1 PA703W: 8000:1	10000:1
Näytön koko (heijastusetaisyys)	30"–500" (heijastusetaisyys vaihtelee objektiivin mukaan)			
Värien toistettavuus	10-bittinen värinkäsittely (noin 1,07 miljardia väriä)			
Skannaustaajuus	Vaaka	Analoginen: 15 kHz, 24–100 kHz (RGB-tuloissa vähintään 24 kHz), VESA-standardien mukaisesti Digitaalinen: 15 kHz, 24–153 kHz VESA-standardien mukaisesti		
	Pysty	Analoginen: 48 Hz, 50–85 Hz, 100, 120 Hz VESA-standardien mukaisesti Digitaalinen: 24, 25, 30, 48 Hz, 50–85 Hz, 100, 120 Hz, VESA-standardien mukaisesti		
Tärkeimmät säätötoiminnot	ZOOM, TARKENNUS, OBJEKTIIVINSIIRTO (katso lisätietoja valinnaisten objektiivien määryksistä → 174 sivu), tulo, signaaliyhteydet (HDMI1/HDMI2/DisplayPort/TIETOKONE/HDBaseT), automaattinen kuvansäätö, kuvan suurentaminen, kuvan sijainnin säätäminen, mykistys (sekä video että ääni), virta päällä / valmiustila, kuvaruutunäyttö/-valinta jne.			
Näytön enimmäisresoluutio (vaaka × pysty)	Analoginen WUXGA (1 920 × 1 200), jossa Advanced AccuBlend -pikselikellon taajuus: alle 165 MHz Digitaalinen Quad HD (4 096 × 2 160), jossa Advanced AccuBlend -pikselikellon taajuus: alle 600 MHz (HDBaseT: 300 MHz)			
Tulosignaalit				
R, G, B, H, V	RGB: 0,7Vp-p/75Ω			
	Y: 1,0Vp-p/75Ω (negatiivisella tahdistuspolariteetilla)			
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω			
	H/V (pysty/vaakasuuntainen) -synkronointi: 4,0Vp-p/TTL			
	Komposiittisynkronointi: 4,0Vp-p/TTL			
Komponentti	Sync on Green: 1,0Vp-p/75Ω (synkronoinnin kanssa)			
	Y: 1,0Vp-p/75Ω (synkronoinnin kanssa)			
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω			
	DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50 Hz)			
Ääni	DVD: progressiivinen signaali (50/60 Hz)			
	Vähintään 0,5Vrms/22kΩ			
Tulo- ja lähtöliitännät				
Tietokone/komponentti	Videotulo	15-nastainen mini-D-sub × 1		
	Äänitulo	Stereominiliitännä × 1		
	Äänilähtö	Stereominiliitännä × 1 (yhteinen kaikille signaaleille)		
HDMI	Videotulo	A-tyypin HDMI®-liitin × 2 RJ-450 × 1, 100BASE-TX-yhteensopiva Deep Color (värisyvyys): yhteensopiva 8-/10-/12-bittisen kanssa Kolorimetria: RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, REC2020, REC709, REC601 Tukee toimintoja LipSync, HDCP(*4), 4K HDR ja 3D		
	Äänitulo	HDMI: näytteenottotaajuus – 32/44,1/48 kHz, näytteenottobittit – 16/20/24 bittiä		

Mallinimi		PA803U/PA723U/PA653U		PA853W/PA703W	PA903X
HDBaseT/Ethernet	Videotulo	Deep Color (värisyvyys): tukee 8/10/12 bittiä Kolorimetria: tukee muotoja RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, REC2020, REC709, REC601 Tukee LipSyncia, HDCP:tä <sup>(4)</sup> , 4K:ta, 3D:tä, HDR:ää			
	Videolähtö	RJ-45x1, 100BASE-TX Deep Color (värisyvyys): tukee 8/10/12 bittiä Kolorimetria: tukee muotoja RGB, YCbCr444, YCbCr422, REC709, REC601 Tukee LipSyncia, HDCP:tä <sup>(4)</sup> , 4K:ta, 3D:tä			
	Äänitulo	Näytteenottotaajuus: 32/44,1/48 kHz Näytteenottobitti: 16/20/24 bittiä			
	Äänilähtö	Näytteenottotaajuus: 32/44,1/48 kHz Näytteenottobitti: 16/20/24 bittiä			
DisplayPort	Videotulo	DisplayPort x 1 Datanopeus: 5,4 Gbps / 2,7 Gbps / 1,62 Gbps Kaistojen määrä: 1 kaista / 2 kaistaa / 4 kaistaa Värisyvyys: 8 bittiä, 10 bittiä, 12 bittiä Kolorimetria: RGB, YCbCr444, YCbCr422, REC709, REC601 HDCP-yhteensopiva <sup>(4)</sup>			
	Äänitulo	DisplayPort: näytteenottotaajuus – 32/44,1/48 kHz, näytteenottobitit – 16/20/24 bittiä			
PC-ohjausliitäntä		9-nastainen D-sub x 1			
USB-portti		A-typin USB x 1			
Ethernet-/LAN-/HDBaseT-portti		RJ-45 x 1, tukee 10BASE-T/100BASE-TX-liitäntää			
Kaukosäädinliitäntä		Stereominiliitäntä x 1			
3D SYNC -lähtöliitäntä		5 V / 10 mA, synkronoitu signaalilähtö 3D-käyttöä varten			
Käyttöympäristö		Käyttölämpötila: 5–40 °C <sup>(5)</sup> Käyttöympäristön kosteus: 20–80 % (ei tiivistymistä) Säilytyslämpötila: –10–50 °C Säilytysympäristön kosteus: 20–80 % (ei tiivistymistä) Käyttökorkeus: 0–3 650 m (1 700–3 650 m: valitse [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi [SUURI KORKEUS])			
Virtalähde		100–240 V AC, 50/60 Hz			
Virrankulutus	Ekotila	OFF	PA803U: 566 W (100–130 V AC) / 542 W (200–240 V AC) PA723U: 542 W (100–130 V AC) / 518 W (200–240 V AC) PA653U: 506 W (100–130 V AC) / 482 W (200–240 V AC)	PA853W: 566 W (100–130 V AC) / 542 W (200–240 V AC) PA703W: 506 W (100–130 V AC) / 482 W (200–240 V AC)	566 W (100–130 V AC) / 542 W (200–240 V AC)
		ON	390 W (100–130 V AC) / 376 W (200–240 V AC)		
	VALMIUS-TILA	Linkki ylhäällä	0,15 W (100–130 V AC) / 0,21 W (200–240 V AC)		
		Linkki alhaalla	0,11 W (100–130 V AC) / 0,16 W (200–240 V AC)		
Nimellinen tulovirta		PA803U: 2,6 A (100–130 V AC) / 6,2 A (200–240 V AC) PA723U: 2,5 A (100–130 V AC) / 6,0 A (200–240 V AC) PA653U: 2,3 A (100–130 V AC) / 5,6 A (200–240 V AC)		PA853W: 2,6 A (100–130 V) / 6,2 A (200–240 V) PA703W: 2,3 A (100–130 V) / 5,6 A (200–240 V)	2,6 A (100–130 V) / 6,2 A (200–240 V)
Ulkoiset mitat (L x K x S)		19,8" (leveys) x 6,6" (korkeus) x 16,2" (syvyys) / 503 (leveys) x 168 (korkeus) x 411 (syvyys) mm (mukaan lukien ulkonevat osat) 19,6" (leveys) x 6,4" (korkeus) x 16,0" (syvyys) / 499 (leveys) x 164 (korkeus) x 406 (syvyys) mm (ilman ulkonevia osia)			
Paino		10,2 kg (ilman objektiivia)			

- \*1 Kuvapisteistä yli 99,99 % on toimivia.
- \*2 Tämä on valoteho (lumeneina), kun [ESIASETA]-tilan asetuksena on [ERIT. KIRK.]. Valotehon arvo pienenee 70 %:in, kun [ON] on valittuna [EKOTILA]:ssa. Jos [ESIASETA]-tilan asetuksena on jokin muu, valoteho voi olla hieman pienempi.
- \*3 ISO21118-2012-yhteensopiva
- \*4 Jos HDMI-tuloliitännän kautta tuleva materiaali ei näy, kyseessä ei välttämättä ole projektorin toimintahäiriö. Jos HDCP on käytössä, joissakin tapauksissa voi olla mahdollista, että sisältöä suojataan HDCP-tekniikalla eikä sen esittäminen ole mahdollista HDCP-yhteisön (Digital Content Protection, LLC) tekemän päätöksen vuoksi.  
Video: HDR, Deep Color, 8/10/12-bittinen, Lip Sync.  
Ääni: LPCM; korkeintaan 2 kanavaa, näytetaajuus 32/44,1/48 KHz, näytebitti; 16/20/24-bittinen  
HDMI: tukee HDCP 2.2/1.4 -tekniikkaa  
DisplayPort: tukee HDCP 1.4 -tekniikkaa  
HDBaseT: tukee HDCP 2.2/1.4 -tekniikkaa
- \*5 35–40 °C – ”Pakotettu ekotila”
- Näitä teknisiä tietoja ja tuotteen ominaisuuksia voidaan muuttaa ilman eri ilmoitusta.

### Valinnainen objektiivi (myydään erikseen)

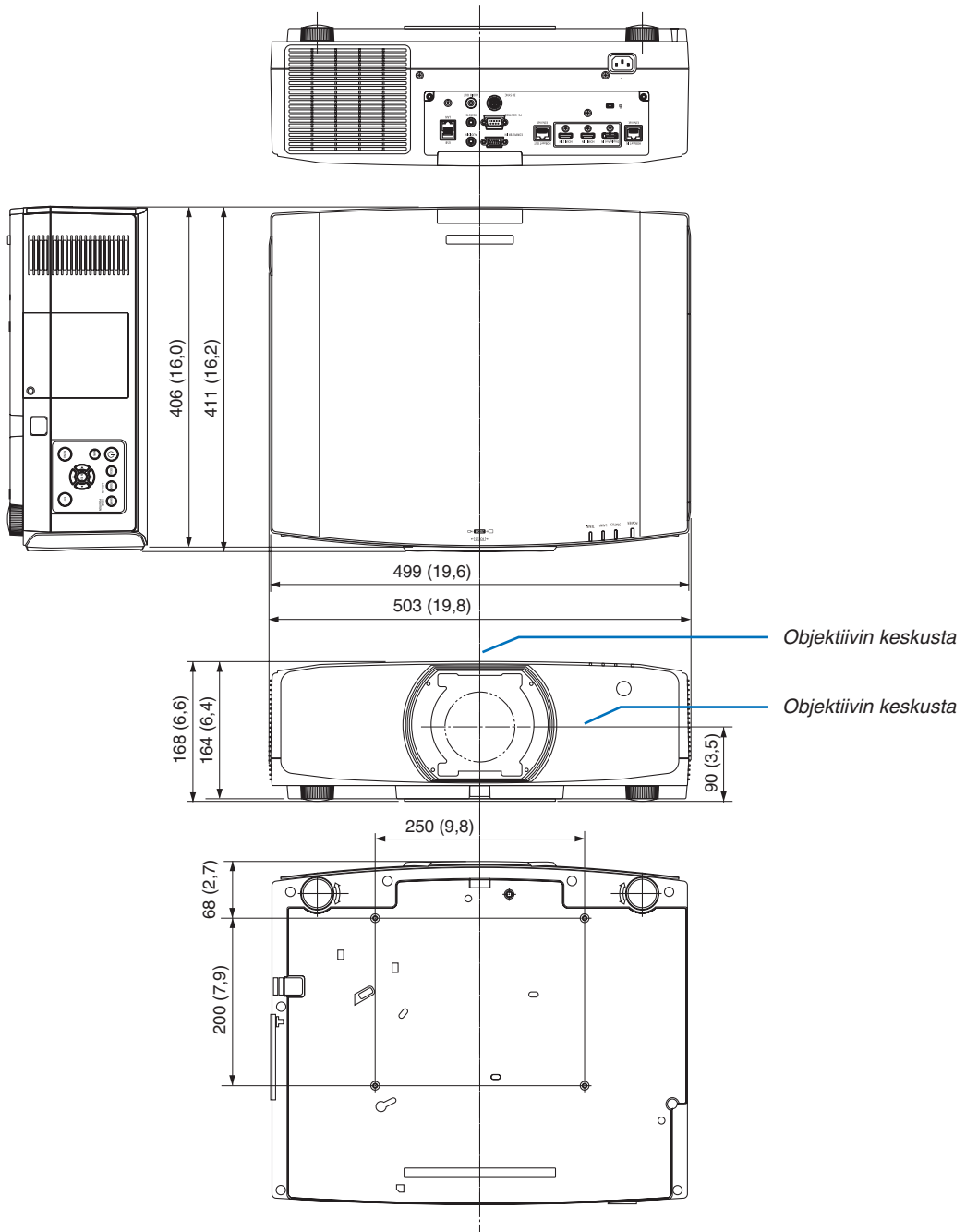
NP11FL	Heittosuhde 0,81:1, F2,3, f = 13,2 mm
NP12ZL	Heittosuhde 1,16–1,52:1, F2,20–2,69, f = 19,4–25,3 mm
NP13ZL	Heittosuhde 1,46–2,95:1, F1,70–2,37, f = 24,4–48,6 mm
NP14ZL	Heittosuhde 2,90–4,68:1, F2,20–2,64, f = 48,5–77,6 mm
NP30ZL	Heittosuhde 0,79–1,04:1, F1,90–2,10, f = 13,2–17,2 mm
NP40ZL	Heittosuhde 0,79–1,11:1, F2,0–2,5, f = 13,3– 18,6 mm
NP41ZL	Heittosuhde 1,30–3,02:1, F1,7–2,0, f = 21,8–49,7 mm
NP43ZL	Heittosuhde 2,99–5,93:1, F2,2–2,6, f = 49,7–99,8 mm

#### HUOMAUTUS:

- Yllä oleva heittosuhde on 100" näytölle heijastamista varten, kun käytetään WUXGA-resoluutiota.
- Kun käytössä on NP30ZL, aseta EKO-tila PÄÄLLE.
- Käytä NP11FL-objektiivia alkuasennossa.

## 4 Kotelon mitat

Yksikkö: mm (tuumaa)



## 5 Kaapelikotelon (myydään erikseen) asentaminen

Jos asennat erikseen myytävän kaapelikotelon (NP10CV) projektorin päälle, voit siistiä laitteen ulkoasua piilottamalla kaapelit sen alle.

### HUOMIO

- Kun olet asentanut kaapelikotelon, muista kiinnittää se paikoilleen mukana toimitetuilla ruuveilla. Muutoin kaapelikotelo voi pudota ja vahingoittua tai aiheuttaa loukkaantumisen.
- Älä niputa virtajohtoa äläkä sijoita sitä kaapelikotelon alle. Se voi aiheuttaa tulipalon.
- Älä kannattele projektoria kaapelikotelosta, kun siirrät projektoria, äläkä kohdista siihen liiallista voimaa. Se voi vaurioittaa kaapelikoteloä ja aiheuttaa loukkaantumisen tai projektorin putoamisen.

### Asentaminen

Valmistelutoimenpiteet:

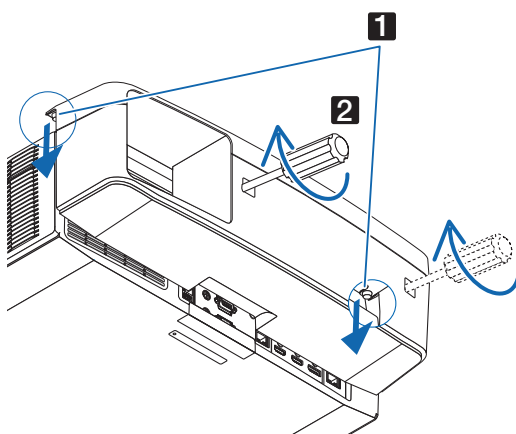
1. Kytke virtajohto ja muut kaapelit projektoriin (kytkentäjohdot eivät näy asennuskaavioissa).
2. Ota Phillips-ruuvitaltta valmiiksi esille.

1. **Kohdista kaapelikotelon vasemmassa ja oikeassa reunassa olevat kaksi pyöreää ulkonemaa projektorin pohjassa oleviin uriin asettaaksesi ne linjaan.**

*HUOMAUTUS: varo, etteivät kaapelit jää puristuksiin kaapelikotelon takia.*

2. **Kierrä kaapelikotelon ruuvia myötäpäivään.**

- Kiristä ruuvi kunnolla.



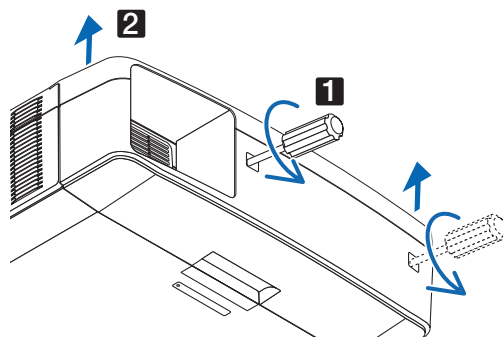
### Irrottaminen

1. **Kierrä kaapelikotelon ruuvia vastapäivään, kunnes se pyörii tyhjä.**

- Pidä kaapelikotelosta samalla kiinni, ettei se pääse putoamaan.
- Ruuvi ei irtoa kokonaan.

2. **Irrota kaapelikotelo.**

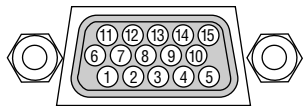
- Kierrä kaapelikoteloä hieman ja nosta se sitten pois.



## 6 Pinnien järjestys ja päällittimien signaalien nimet

### COMPUTER IN- / komponenttituloliitin (15-nastainen mini-D-sub)

Kunkin nastan liitäntä ja signaalin taso



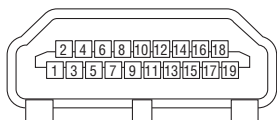
#### Signaalin taso

Videosignaali: 0,7Vp-p (analoginen)

Synkronointisignaali : TTL-taso

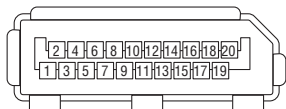
Nastan nro	RGB-signaali (analoginen)	YCbCr-signaali
1	Punainen	Cr
2	Vihreä tai Sync on Green	Y
3	Sininen	Cb
4	Maa	
5	Maa	
6	Punaisen maa	Cr-maa
7	Vihreän maa	Y-maa
8	Sinisen maa	Cb-maa
9	Ei liitäntää	
10	Synkronointisignaalin maa	
11	Ei liitäntää	
12	Kaksisuuntainen DATA (SDA)	
13	Vaakasynkronointi tai komposiittisynkronointi	
14	Pystysynkronointi	
15	Datakello	

### HDMI 1 IN / HDMI 2 IN -liitin (tyyppi A)

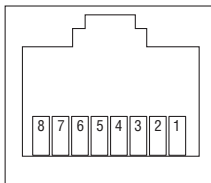


Nastan nro	Signaali	Nastan nro	Signaali
1	TMDS-data 2+	11	TMDS-kello suojaus
2	TMDS-datan 2 suojaus	12	TMDS-kello-
3	TMDS-data 2-	13	CEC
4	TMDS-data 1+	14	Katkos
5	TMDS-datan 1 suojaus	15	SCL
6	TMDS-data 1-	16	SDA
7	TMDS-data 0+	17	DDC/CEC-maadoitus
8	TMDS-datan 0 suojaus	18	+5 V:n virtalähde
9	TMDS-data 0-	19	Lennosta kytkennän (Hot plug) tunnistus
10	TMDS-kello +		

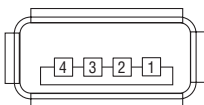
### DisplayPort IN -liitin



Nastan nro	Signaali	Nastan nro	Signaali
1	Pääyhteyskaista 3-	11	Maadoitus 0
2	Maadoitus 3	12	Pääyhteyskaista 0+
3	Pääyhteyskaista 3+	13	Konfiguraatio 1
4	Pääyhteyskaista 2-	14	Konfiguraatio 2
5	Maadoitus 2	15	Täydennyskanava +
6	Pääyhteyskaista 2+	16	Maadoitus 4
7	Pääyhteyskaista 1-	17	Täydennyskanava -
8	Maadoitus 1	18	Lennosta kytkennän (Hot plug) tunnistus
9	Pääyhteyskaista 1+	19	Paluu
10	Pääyhteyskaista 0-	20	+3,3 V:n virtalähde

**HDBaseT IN / Ethernet -portti (RJ-45)**

Nastan nro	Signaali
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Katkos/HDBT2+
5	Katkos/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Katkos/HDBT3+
8	Katkos/HDBT3-

**USB-A-portti (tyyppi A)**

Nastan nro	Signaali
1	V <sub>BUS</sub>
2	D-
3	D+
4	Maadoitus

**PC CONTROL -portti (9-nastainen D-sub)**

Nastan nro	Signaali
1	Käyttämätön
2	RxD-vastaanottodata
3	TxD-lähetysdata
4	Käyttämätön
5	Maadoitus
6	Käyttämätön
7	RTS-lähetyspyyntö
8	CTS-lähetys sallittu
9	Käyttämätön

## 7 Taustalagon muuttaminen (virtuaalityökalu)

Tämän avulla voit helpommin esimerkiksi kytkeä projektorin päälle tai pois päältä ja valita sen signaalin LAN-yhteyden välityksellä. Sitä käytetään myös projektorin kuvan lähettisessä ja rekisteröimisessä projektorin logoksi. Rekisteröinnin jälkeen voit lukita logon, mikä estää sen muuttamisen.

### Ohjaustoiminnot

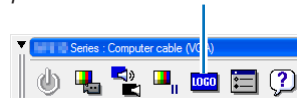
Virran kytkentä/katkaisu, signaalin valinta, pysäytyskuva, kuvan mykistys, äänen mykistys, logon siirto projektoriin ja kauko-ohjaus tietokoneella.

Virtual Remote -näyttö



Remote Control -ikkuna

Taustan logo vaihdetaan tällä painikkeella.



Työkalurivi

Saadaksesi Virtual Remote Tool -ohjelman käy verkkosivustollamme lataamassa se:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

### HUOMAUTUS:

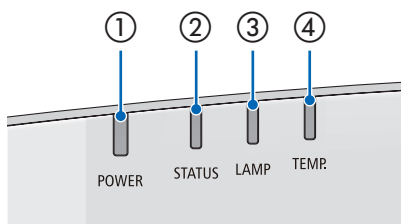
- Taustalagon vaihtamisen yhteydessä kaukosäätimen ikkuna ei ole valittavissa. Katso työkalupalkin näyttämiseen liittyvät tiedot Virtual Remote Tool -toiminnon OHJE-valikosta.
- Logotietoja (kuvia), jotka voi lähettää projektoriin Virtual Remote Tool -ohjelmalla, koskevat seuraavat rajoitukset: (Vain sarjaliitännän tai LAN-yhteyden kautta)
  - \* Tiedoston koko: enintään 256 kilobittiä
  - \* Kuvan koko: projektorin resoluution puitteissa
  - \* Tiedostformaatti: PNG (täydet värit)
- Virtual Remote Tool -ohjelmalla lähetettävä logodata (kuva) näytetään keskellä mustan alueen ympäröimänä.
- Jos haluat laittaa oletus-"NEC-logon" taustalagoksi, sinun täytyy rekisteröidä se taustalagoksi käyttämällä kuvatiedoston (NP-PA803U/NP-PA723U/NP-PA653U: ¥ logo ¥ necpj\_bbwx.png, NP-PA853W / NP-PA703W: ¥ logo ¥ necpj\_bbwx.png, NP-PA903X: ¥ logo ¥ necpj\_bb\_x.png), joka on toimitettu NEC-projektorin CD-ROM:n mukana.



## 8 Vianmääritys

Tässä osassa on ratkaisuja ongelmiin, joita voi ilmetä projektorin asennuksen tai käytön aikana.













### Kunakin merkkivalon ominaisuudet



- ① POWER-merkkivalo  
Tämä merkkivalo ilmoittaa projektorin virran statuksen.
- ② STATUS-merkkivalo  
Tämä merkkivalo syttyy/vilkkuu kun painiketta painetaan, kun OHJAUS-PANEELIN LUKKO -toimintoa hyödynnetään tai objektiivin kalibrointia ja erityistoimia suoritetaan.
- ③ LAMP-merkkivalo  
Tämä merkkivalo ilmoittaa lampun tilan, lampun käyttöajan ja EKOTILAN statuksen.
- ④ TEMP.-merkkivalo  
Tämä on lämpötilan merkkivalo, joka ilmoittaa lämpötilaongelmista, kun ympäristön lämpötila on liian korkea/alhainen.

### Merkkivaloviesti (statusviesti)

POWER	STATUS	LAMP	TEMP.	Projektorin status
 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Virta on kytketty pois
 Oranssi (vilkkuu* <sup>1</sup> )	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Valmiustilassa (valmiustila on NORMAALI ja verkko on valmis)
 Oranssi (vilkkuu* <sup>2</sup> )	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Valmiustilassa (valmiustila on NORMAALI eikä verkko ole saatavilla.
 Oranssi (palaa)	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Valmiustilassa (valmiustila on NORMAALI ja verkko on saatavilla)
 Oranssi (vilkkuu* <sup>3</sup> )	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Ohjelma-ajastimen PÄÄLLÄ-aika aktivoidaan. (Valmiustilassa)
 Vihreä (palaa)	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Lepotilassa
 Vihreä (vilkkuu* <sup>3</sup> )	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Ohjelma-ajastimen PÄÄLLÄ-aika aktivoidaan. (Lepotilassa)
 Sininen (palaa)	 Ei pala	 Vihreä (palaa)	 Ei pala	Toimiva tila (EKO-tila on POIS PÄÄLTÄ)
 Sininen (palaa)	 Ei pala	 Vihreä (vilkkuu* <sup>3</sup> )	 Ei pala	Toimiva tila (EKO-tila on PÄÄLLÄ)

POWER	STATUS	LAMP	TEMP.	Projektorin status
Status vaihtelee	 Oranssi (vilkkuu* <sup>4</sup> )	Status vaihtelee	 Ei pala	Objektiivin kalibrointipyyntö.
 Sininen (palaa)	 Vihreä (vilkkuu* <sup>4</sup> )	Status vaihtelee	 Ei pala	Objektiivin kalibroinnin suorittaminen
 Sininen (vilkkuu* <sup>3</sup> )	 Ei pala	Status vaihtelee	 Ei pala	AJASTIN POIS PÄÄLTÄ aktivoidaan, ohjelma-ajastimen POIS PÄÄLTÄ -aika aktivoidaan (toimiva tila)
 Sininen (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Virrankytkennän valmisteleminen

\*1 Toistaa seuraavasti: palaa 1,5 sekuntia / ei pala 1,5 sekuntia




































\*2 Toistaa seuraavasti: palaa 1,5 sekuntia / ei pala 7,5 sekuntia

\*3 Toistaa seuraavasti: palaa 2,5 sekuntia / ei pala 0,5 sekuntia

\*4 Toistaa seuraavasti: palaa 0,5 sekuntia / ei pala 0,5 sekuntia / palaa 0,5 sekuntia / ei pala 2,5 sekuntia

\*5 Toistaa seuraavasti: palaa 0,5 sekuntia / ei pala 0,5 sekuntia

## Merkkivaloviesti (virheviesti)

POWER	STATUS	LAMP	TEMP.	Projektorin status	Toimenpide
 Sininen (palaa)	 Oranssi (palaa)	Status vaihtelee	 Ei pala	Painiketta on painettu, kun NÄPPÄIN-LUKKO aktivoidaan.	Projektorin painikkeet on lukittu. Jos haluat käyttää projektoria, tämä asetus täytyy peruuttaa. (→ sivu 122)
				Projektorin ja kaukosäätimen tunnusnumerot eivät täsmää.	Tarkista käyttötunnukset (→ sivu 123)
Status vaihtelee	 Ei pala	 Oranssi (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Ei pala	Lampun vaihdon odotusaika.	Lamppu tullut käyttöikänsä loppuun ja se vaihtamisen odotusaika on nyt meneillään (100 käyttötuntia). Vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian. (→ sivu 156)
Status vaihtelee	 Ei pala	 Punainen (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Ei pala	Lampun vaihto aika on ylittynyt.	Lampun vaihto aika on ylittynyt. Vaihda lamppu välittömästi.
 Sininen (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Ei pala	 Vihreä (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Ei pala	Valmistellaan lampun uudelleen syöttämistä häiriön jälkeen.	Odota hetki.
 Sininen (palaa)	 Ei pala	 Oranssi (palaa)	 Oranssi (palaa)	Lämpötilaongelma (pakotetussa EKO-tilassa)	Ympäristön lämpötila on korkea. Pienennä huoneen lämpötilaa.
 Punainen (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Ei pala	 Ei pala	 Ei pala	Lämpötilaongelma	Ympäristön lämpötila on käyttölämpötilan ulkopuolella. Tarkista, onko tuuletusaukon lähellä estettä.
 Punainen (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Vihreä (palaa)	 Punainen (palaa)	 Ei pala	Lamppu ei syty.	Odota vähintään 1 minuutti ja kytke sitten virta takaisin päälle. Ellei lamppu edelleenkaan syty, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoon.
 Punainen (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Punainen (palaa)	 Vihreä (palaa)	 Ei pala	Lampun suojusongelma	Lampun suojusta ei ole kiinnitetty oikein. Kiinnitä se oikein. (→ katso sivu 158).
 Punainen (vilkkuu* <sup>5</sup> )	 Punainen (palaa)	 Punainen (palaa)	 Ei pala	Objektioviongelma	Objektivia ei ole kiinnitetty oikein, tai ei-tuettu objektiivi on kiinnitetty. Varmista, että objektiivi on tuettu, ja kiinnitä se oikein. (→ katso sivu 141).
 Punainen (palaa)	Status vaihtelee	Status vaihtelee	 Ei pala	Huoltotukea vaativa virhe	Ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoon. Muista tarkistaa ja ilmoittaa merkkivalon status, kun pyydät korjausta.

\*1 Toistaa seuraavasti: palaa 1,5 sekuntia / ei pala 1,5 sekuntia

\*2 Toistaa seuraavasti: palaa 1,5 sekuntia / ei pala 7,5 sekuntia

\*3 Toistaa seuraavasti: palaa 2,5 sekuntia / ei pala 0,5 sekuntia

\*4 Toistaa seuraavasti: palaa 0,5 sekuntia / ei pala 0,5 sekuntia / palaa 0,5 sekuntia / ei pala 2,5 sekuntia

\*5 Toistaa seuraavasti: palaa 0,5 sekuntia / ei pala 0,5 sekuntia

• Jos ylikuumenemissuoja aktivoituu:

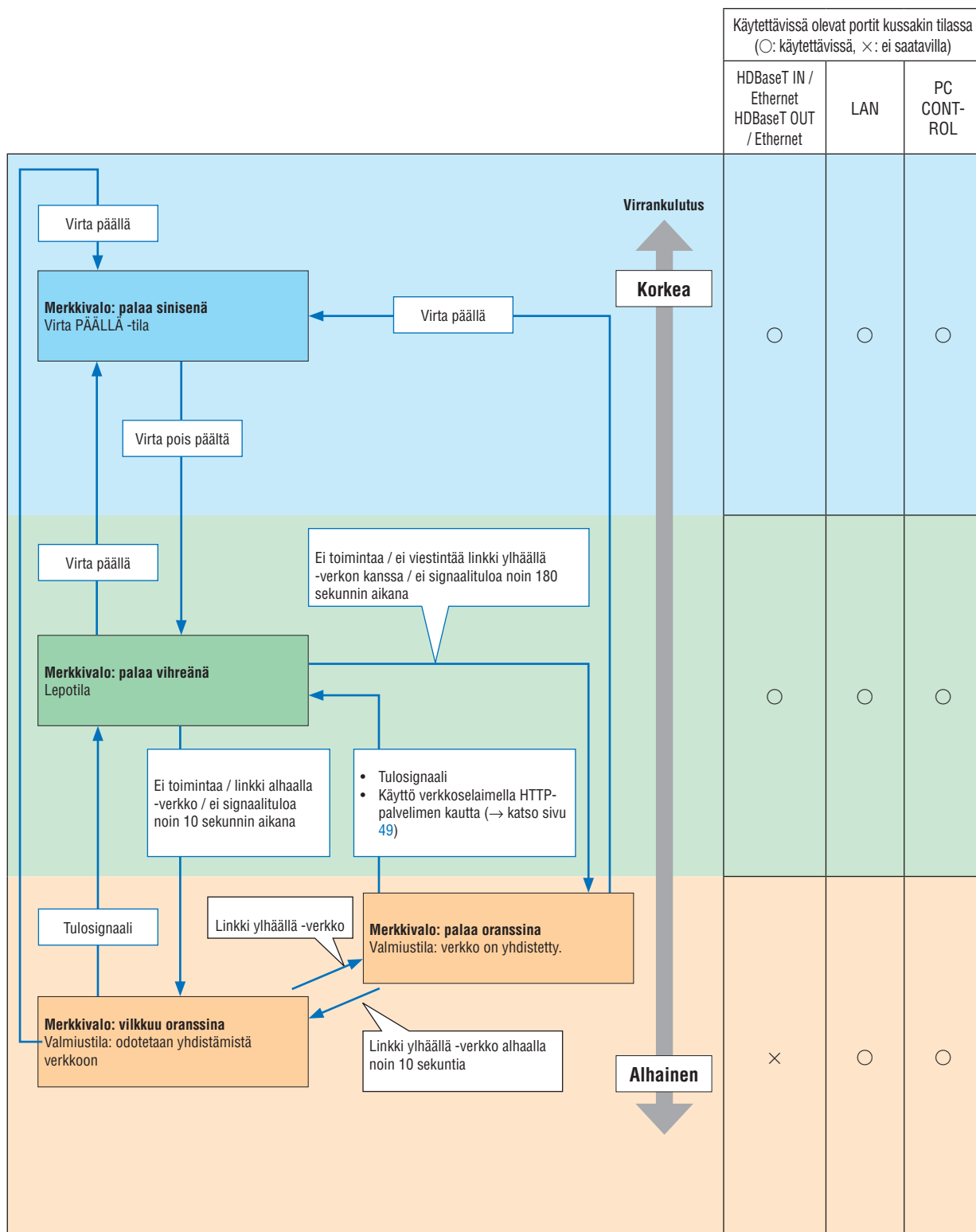
Kun projektorin sisälämpötila tulee liian korkeaksi tai alhaiseksi, POWER-merkkivalo alkaa vilkkua punaisena lyhyin syklein. Kun tämä on tapahtunut, ylikuumenemissuoja aktivoituu ja projektori voidaan kytkeä pois päältä.

Suorita tässä tapauksessa alla olevat toimenpiteet:

- Vedä virtapistoke pois pistorasiasta.
- Sijoita projektori viileään paikkaan, jos se on ollut kuumassa lämpötilassa.
- Puhdista tuuletusaukko, jos sinne on kertynyt pölyä.
- Jätä projektori noin tunniksi jäähtymään siihen asti kun sisälämpötila alenee.

## Selitys POWER-merkkivalosta ja valmiustilasta

Tilassa, jossa PROFILI on käytettävissä KAAPELILÄHIVERKKOJA varten.



## Valmiustilassa KAAPELILÄHIVERKKOJA varten valittu PROFIILI ei ole käytettävissä.

				Käytettävissä olevat portit kussakin tilassa (○: käytettävissä, ×: ei saatavilla)		
				HDBaseT IN / Ethernet HDBaseT OUT / Ethernet	LAN	PC CONTROL
<p><b>Virta päällä</b></p> <p><b>Merkkivalo: palaa sinisenä</b> Virta PÄÄLLÄ -tila</p> <p><b>Virta pois päältä</b></p>				<p><b>Virrankulutus</b></p> <p><b>Korkea</b></p> <p><b>Alhainen</b></p>		
<p><b>Virta päällä</b></p> <p><b>Merkkivalo: palaa vihreänä</b> Lepotila</p> <p><b>Ei toimintaa / ei signaalituloa noin 10 sekuntiin</b></p>						
<p><b>Tulosignaali</b></p> <p><b>Merkkivalo: vilkkuu oranssina (pitkin välein)</b> Valmiustila: verkko ei ole käytettävissä.</p>						
				○	×	○
				○	×	○
				×	×	○

## Yleisiä ongelmia ja ratkaisuja

(→ ”Virta-/Status-/Lamp-merkkivalo” sivulla 180.)

Ongelma	Tarkista nämä kohteet
Ei käynnisty tai sammuu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Varmista, että virtajohto on kytketty pistorasiaan ja että projektorin tai kaukosäätimen virtapainiketta on painettu. (→ sivut 15, 17)</li> <li>Varmista, että lampun suojuus on kunnolla paikallaan. (→ sivu 158)</li> <li>Tarkista, onko projektorissa lämpötilavirhe. Jos projektorin sisälämpötila on liian kuuma tai kylmä, projektori ei voi kytkeä päälle suojaussyistä. Odota hetki ja yritä käynnistää projektori uudelleen.</li> <li>Lamppu ei ehkä syty. Odota kokonainen minuutti ja kytke sitten virta uudelleen.</li> <li>Jos käytät projektoriä noin 1 700 metrin korkeudessa tai sitä korkeammalla, määritä [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi [KORKEAN PAIKAN]. Jos projektoriä käytetään noin 1 700 metrin korkeudessa tai sitä korkeammalla ottamatta [KORKEAN PAIKAN] -asetusta käyttöön, projektori voi ylikuumentua ja sammua. Jos näin tapahtuu, odota muutama minuutti ja kytke projektori päälle. (→ sivu 115)</li> <li>Jos kytket projektoriin virran heti lampun sammuttamisen jälkeen, tuulettimet pyörivät jonkin aikaa ilman kuvaa, minkä jälkeen projektori tuo kuvan näkyviin. Odota hetki.</li> </ul>
Sammuu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Varmista, että [AJASTIN POIS PÄÄLTÄ], [AUTOM. SAMMUTUS] tai [OHJELMA-AJASTIN] on pois päältä. (→ sivu 119, 133)</li> </ul>
Ei kuvaa	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tarkista, että oikea tulo on valittuna. (→ sivu 19) Jos kuvaa ei vielä näy, paina INPUT-painiketta tai jotain tulopainiketta uudelleen.</li> <li>Varmista, että kaapelit on kytketty oikein.</li> <li>Säädä kirkkautta ja kontrastia valikoista. (→ sivu 90)</li> <li>Varmista, että objektiivinsuojuus on auki. (→ sivu 17)</li> <li>Palauta asetukset tai säädöt tehdasasetuksiin valitsemalla valikosta [PALAUTA]. (→ sivu 134)</li> <li>Anna rekisteröimäsi salasana, jos turvatoiminto on käytössä. (→ sivu 43)</li> <li>Jos HDMI-tulosignaalia tai DisplayPort-signaalia ei voi näyttää, kokeile seuraavaa. <ul style="list-style-type: none"> <li>Asenna tietokoneen sisäänrakennetun näyttönohjaimen ajuri uudelleen tai käytä päivitettyä ajuria. Jos haluat asentaa ajurin uudelleen tai päivittää sen, katso lisätietoja tietokoneen tai näyttönohjaimen käyttöohjeista tai ota yhteyttä tietokoneen valmistajan käyttäjätukeen.</li> <li>Ajurin päivityksen tai käyttöjärjestelmän asennus on käyttäjän vastuulla.</li> <li>Emme vastaa mistään ongelmista tai häiriöistä, joita asennus mahdollisesti aiheuttaa.</li> </ul> </li> <li>Signaaleja ei välttämättä tueta riippuen HDBaseT-lähetinlaitteesta. Lisäksi RS232C-liitäntää ei välttämättä tueta.</li> <li>Jos käytät kannettavaa tietokonetta, kytke projektori ja tietokone toisiinsa projektorin ollessa valmiustilassa ja ennen kuin kytket tietokoneeseen virran. Kannettavien tietokoneiden lähtösignaali ei useimmissa tapauksissa kytkeydy päälle, jos tietokonetta ei ole kytketty projektoriin ennen käynnistystä. <ul style="list-style-type: none"> <li>* Jos kuva katoaa näkyvistä kaukosäätimen käytön aikana, syynä voi olla tietokoneen näytönsäätäjä tai virran-säätöohjelma.</li> </ul> </li> <li>Katso myös lisätietoja sivulta 187.</li> </ul>
Kuva tummenee yllättäen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tarkista, onko projektori pakotetussa EKO-tilassa ympäristön liian korkean lämpötilan vuoksi. Jos näin on, alenna projektorin sisälämpötilaa valitsemalla [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi [KORKEA]. (→ sivu 115)</li> </ul>
Värisävyt ja -vivahteet poikkeavat normaalista	<ul style="list-style-type: none"> <li>Varmista, että [SEINÄVÄRI]-asetuksesta on valittu oikea väri. Jos ei ole, valitse toinen vaihtoehto. (→ sivu 115)</li> <li>Säädä [KUVA]-valikon [SÄVY]-asetusta. (→ sivu 91)</li> </ul>
Kuva ei ole suorassa näyttöön nähden	<ul style="list-style-type: none"> <li>Siirrä projektoriä, jotta se on paremmassa kulmassa näyttöön nähden. (→ sivu 21)</li> <li>Suorita [GEOMETRINEN KORJAUS], kun puolisuunnikas on vääristynyt. (→ sivu 103)</li> </ul>
Kuva on epätarkka	<ul style="list-style-type: none"> <li>Säädä tarkennusta. (→ sivu 23)</li> <li>Siirrä projektoriä, jotta se on paremmassa kulmassa näyttöön nähden. (→ sivu 21)</li> <li>Varmista, että projektorin ja näytön välinen etäisyys on objektiivin säätöalueen mukainen. (→ sivu 162)</li> <li>Onko objektiivia siirretty yli sallitun säätöalueen? (→ sivu 167)</li> <li>Objektiivin voi tiivistyä kosteutta, jos projektori tuodaan kylmästä lämpimään ja käynnistetään heti. Jos näin käy, anna projektorin olla, kunnes objektiivin kosteus on haihtunut.</li> </ul>
Näytöllä ilmenee välkkymistä	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jos käytät projektoriä noin 1 700 metrin korkeudessa tai matalammalla, valitse [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi jokin muu kuin [KORKEAN PAIKAN]. Jos projektoriä käytetään alle noin 1 700 metrin korkeudessa [KORKEAN PAIKAN] -asetus käytössä, lamppu voi jäähtyä liikaa, mikä saa kuvan välkkymään. Valitse [TUULETINTOIMINTO]-asetukseksi [AUTO]. (→ sivu 115)</li> </ul>
Kuva vierii pysty- tai vaakasuunnassa tai molemmissa suunnissa	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tarkista tietokoneen resoluutio ja virkistystaajuus. Varmista, että projektori tukee resoluutiota, jota yrität heijastaa. (→ sivu 169)</li> <li>Säädä tietokoneen kuvaa manuaalisesti [KUVA-ASETUKSET]-kohdan vaaka-/pystysäädöillä. (→ sivu 92)</li> </ul>
Kaukosäädin ei toimi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vaihda uudet paristot. (→ sivu 12)</li> <li>Varmista, että projektorin ja kaukosäätimen välillä ei ole esteitä.</li> <li>Seiso enintään 40 metrin etäisyydellä projektorista. (→ sivu 13)</li> </ul>
Merkkivalo palaa tai vilkkuu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Katso POWER/STATUS/LAMP-merkkivalo. (→ sivu 180)</li> </ul>

Ongelma	Tarkista nämä kohteet
Värit sekoittuvat RGB-tilassa	<ul style="list-style-type: none"><li>• Paina projektorikotelon tai kaukosäätimen AUTO ADJ. -painiketta. (→ sivu 30)</li><li>• Säädä tietokoneen kuvaa manuaalisesti valikon [KUVA-ASETUKSET]-kohdassa [KELLO]-/[VAIHE]-toiminnolla. (→ sivu 92)</li></ul>

Pyydä lisätietoja jälleenmyyjältä.

## Jos kuvaa ei näy tai se ei näy oikein.

- Projektorin ja tietokoneen käynnistäminen.

Jos käytät kannettavaa tietokonetta, kytke projektori ja tietokone toisiinsa projektorin ollessa valmiustilassa ja ennen kuin kytket tietokoneeseen virran.

Kannettavien tietokoneiden lähtösignaali ei useimmissa tapauksissa kytkeydy päälle, jos tietokonetta ei ole kytketty projektoriin ennen käynnistystä.

*HUOMAUTUS: Voit tarkistaa nykyisen signaalin vaakasuoran taajuuden projektorin valikon Tietoja-kohdasta. Jos lukema on "0 kHz", tietokoneesta ei lähetetä signaalia lainkaan. (→ sivu 137 tai siirry seuraavaan vaiheeseen)*

- Tietokoneen ulkoisen näytön käyttöönotto.

Kannettavan tietokoneen näytössä näkyvän kuvan signaali ei välttämättä välity suoraan projektoriin. PC-yhteensopivissa kannettavissa ulkoisen näytön voi ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä toimintonäppäimien yhdistelmällä. Ulkoisen näytön käyttöönoton ja käytöstä poistamisen näppäinyhdistelmä on useimmiten "Fn"-näppäin ja jokin 12 toimintonäppäimestä. Esimerkiksi NEC-kannettavissa se on Fn + F3, kun taas Dell-kannettavissa ulkoisen näytön toimintoja käytetään yhdistelmällä Fn + F8.

- Tietokoneesta lähetetään epätavallista signaalia

Jos kannettavasta tietokoneesta lähetetään teollisuusstandardeista poikkeavaa signaalia, projektorin heijastama kuva ei ehkä näy oikein. Jos näin käy, poista kannettavan tietokoneen LCD-näyttö käytöstä, kun projektoria käytetään. Eri kannettavissa tietokoneissa on erilaiset tavat poistaa käytöstä / ottaa käyttöön koneen oma LCD-näyttö, kuten edellisessä vaiheessa kuvailtiin. Lisätietoja saat tietokoneen käyttöoppaasta.

- Kuva ei näy oikein, kun käytössä on Mac-tietokone

Jos käytät Macia projektorin kanssa, aseta Mac-sovittimen (ei toimiteta projektorin mukana) DIP-kytkin resoluution mukaiseen asentoon. Käynnistä Mac uudelleen asetusten muuttamisen jälkeen, jotta ne tulevat voimaan.

Jos valitset näyttötilan, jota Mac tai projektori ei tue, Mac-sovittimen DIP-kytkimen asetuksen muuttaminen voi heilauttaa kuvaa hieman tai poistaa sen näkyvistä. Jos näin käy, aseta DIP-kytkin vakiotilaan 13" ja käynnistä Mac sitten uudelleen. Palauta sitten DIP-kytkimet asentoon, jossa kuva näkyy, ja käynnistä sitten Mac uudelleen.

*HUOMAUTUS: MacBookissa, jossa ei ole 15-nastaista mini-D-sub -liitintä, tarvitaan Apple Computerin valmistama videosovittinkaapeli.*

- Peilaus MacBook-tietokoneissa

\* Kun projektoria käytetään MacBookin kanssa, lähtötarkkuudeksi ei välttämättä voida asettaa 1 024 × 768, ellei MacBookin "peilaus" ole poissa käytöstä. Katso lisätietoja peilauksesta Mac-tietokoneesi käyttöoppaasta.

- Mac-näytön kansiota tai kuvakkeet on piilotettu

Näytössä ei ehkä näy kansioita ja kuvakkeita. Jos näin on, valitse omenavalikosta [View] → [Arrange] ja järjestä kuvakkeet.



## 9 Tietokoneen ohjaukoodit ja kaapeliliitäntä

### Tietokoneen ohjaukoodit

Toiminto	Koodidata									
VIRRAN KYTKENTÄ	02H	00H	00H	00H	00H	02H				
VIRRAN KATKAISU	02H	01H	00H	00H	00H	03H				
TULOLÄHTEEKSI HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H		
TULOLÄHTEEKSI HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH		
TULOLÄHTEEKSI DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH		
TULOLÄHTEEKSI TIETOKONE	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H		
TULOLÄHTEEKSI HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H		
KUVAN MYKISTYS KÄYTTÖÖN	02H	10H	00H	00H	00H	12H				
KUVAN MYKISTYS POIS	02H	11H	00H	00H	00H	13H				
ÄÄNEN MYKISTYS KÄYTTÖÖN	02H	12H	00H	00H	00H	14H				
ÄÄNEN MYKISTYS POIS	02H	13H	00H	00H	00H	15H				

*HUOMAUTUS: paikalliselta jälleenmyyjältä saat kattavan luettelon tietokoneen ohjaukkoodeista.*

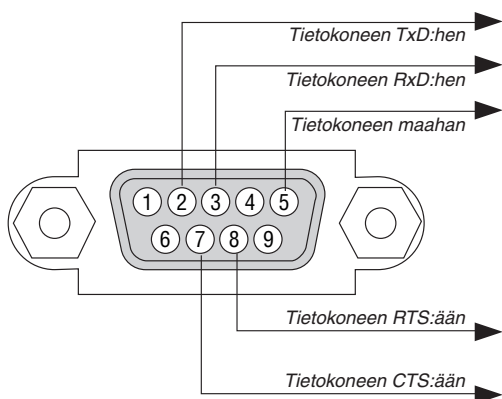
### Kaapeliliitäntä

#### Yhteysprotokolla

Siirtonopeus .....	115200/38400/19200/9600/4800 bps
Datan pituus .....	8 bittiä
Pariteetti .....	Ei pariteettia
Lopetusbitti.....	1 bitti
X päällä/pois .....	Ei mitään
Yhteysmenetelmä .....	Kaksisuuntainen

*HUOMAUTUS: jotkin laitteet saattavat vaatia muita hitaamman nopeuden, jos käytössä on pitkä kaapeli.*

### PC Control -portti (9-nastainen D-sub)



*HUOMAUTUS 1: nastat 1, 4, 6 ja 9 eivät ole käytössä.*

*HUOMAUTUS 2: voit yksinkertaistaa kaapelikytkentää käyttämällä "Request to Send" ja "Clear to Send" -jumbpereita yhtä aikaa kaapelin molemmissa päissä.*

*HUOMAUTUS 3: Jos käytössä on pitkä kaapeli, on suositeltavaa valita projektorin valikosta yhteysnopeudeksi 9600 bps.*

## TIETOA ASCII-OHJAUSKOMENNOSTA

Tämä laite tukee yleistä ASCII-ohjauskomentoa projektorimme ja monitorin ohjaamista varten.

Käy verkkosivustollamme katsomassa lisätietoja tästä komennosta.

[http://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_manual/lineup.html](http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html)

## KYTKEMINEN ULKOISEEN LAITTEESEEN

On kaksi tapaa yhdistää projektorin ulkoiseen laitteeseen, kuten tietokoneeseen.

1. Kytkeminen sarjaportin kautta.  
Kytkee projektorin tietokoneeseen sarjakaapelilla (ristikaapeli).
2. Kytkeminen verkon kautta (LAN/HDBaseT)  
Kytkee projektorin tietokoneeseen LAN-kaapelilla.  
Kysy LAN-kaapelin tyyppiin liittyvät kysymykset verkonvalvojalta.

## YHTEYSKÄYTTÖLIITTYMÄ

1. Kytkeminen sarjaportin kautta.

Yhteysprotokolla

Kohde	Tiedot
Siirtonopeus	115200/38400/19200/9600/4800 bps
Datan pituus	8 bittiä
Pariteettibitti	Ei pariteettia
Lopetusbitti	1 bitti
Virtauksenohjaus	Ei mitään
Viestintämenettely	Kaksisuuntainen

2. Kytkeminen verkon kautta

Tiedonsiirto-protokolla (kytkeminen LAN:n kautta)

Kohde	Tiedot
Viestintänopeus	Asetettu automaattisesti (10/100 Mbps)
Tuettu standardi	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto-Negotiation)

Käytä TCP-porttia numero 7142 komennon lähettämisessä ja vastaanottamisessa.

Tiedonsiirto-protokolla (kytkeminen HDBaseT:n kautta)

Kohde	Tiedot
Viestintänopeus	100 Mbps
Tuettu standardi	IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto-Negotiation)

Käytä TCP-porttia numero 7142 komennon lähettämisessä ja vastaanottamisessa.

## TÄMÄN LAITTEEN PARAMETRIT

### Tulokomento

Sisäänmenolii- tämä	Vastaus	Parametri
HDMI1	hdmi1	hdmi1 tai hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
DisplayPort	displayport	displayport tai displayport1
COMPUTER	computer	Yksi seuraavista: computer, computer1, vga, vga1, rgb, and rgb1
HDBaseT	hdbaset	hdbaset tai hdbaset1

## Status-komento

Vastaus	Virheen status
virhe: suojus	Lampun suojuksen ongelma
virhe: lämpötila	Lämpötilavirhe
virhe: tuuletin	Tuuletinvirhe
virhe: valo	Valonlähteen ongelma
virhe: järjestelmä	Järjestelmähäiriö
varoitusta: valo	Alle lampunvaihdon odotusajan
varoitusta: suodatin	Suodattimen vaihto

## 10 Vianmäärityksen tarkistusluettelo

Ennen kuin otat yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoon, varmista korjausten tarve käymällä seuraava luettelo läpi, ja tutustu myös käyttöoppaan kohtaan ”Vianmääritys”. Alla olevan tarkistusluettelon avulla ongelman ratkaiseminen helpottuu.

\* Tulosta tämä ja seuraava sivu tarkistusta varten.

**Esiintymistiheys**  aina  joskus (Kuinka usein? \_\_\_\_\_)  muu (\_\_\_\_\_)

### Virta

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Virtaa ei tule (POWER-merkkivalo ei pala sinisenä). Katso myös ”Status-merkkivalo (STATUS)”.</li> <li><input type="checkbox"/> Virtajohdon pistoke on kunnolla pistorasiassa.</li> <li><input type="checkbox"/> Lampun suojus on kunnolla paikallaan.</li> <li><input type="checkbox"/> Lampu, käytetty aika (lampun käyttötunnit) nollattiin lampunvaihdon jälkeen.</li> <li><input type="checkbox"/> Virtaa ei tule, vaikka painat ja pidät pohjassa VIRTAPAINIKETTA.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Virta katkeaa käytön aikana.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Virtajohdon pistoke on kunnolla pistorasiassa.</li> <li><input type="checkbox"/> Lampun suojus on kunnolla paikallaan.</li> <li><input type="checkbox"/> [AUTOM. SAMMUTUS] ei ole käytössä (vain mallit, joissa on [AUTOM. SAMMUTUS] -toiminto).</li> <li><input type="checkbox"/> [AJASTIN POIS PÄÄLTÄ] ei ole käytössä (vain mallit, joissa on [AJASTIN POIS PÄÄLTÄ] -toiminto).</li> </ul> </li> </ul> |
|--|--|

### Video ja ääni

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Tietokoneesta tai videolaitteesta ei lähetetä kuvaa projektoriin.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Kuvaa ei näy edelleenkään, vaikka projektori on ensin kytketty tietokoneeseen ja tietokone käynnistetty vasta sitten.</li> <li><input type="checkbox"/> Kannettavan tietokoneen projektoriin lähetettävän signaalin käyttöönotto.               <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Ulkoisen näytön voi ottaa käyttöön / poistaa käytöstä toimintonäppäinyhdistelmällä. Ulkoisen näytön käyttöönoton ja poistamisen näppäinyhdistelmä on useimmiten ”Fn”-näppäin ja jokin 12 toimintonäppäimestä.</i></li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Kuvaa ei näy (sininen tai musta tausta, ei näyttöä).</li> <li><input type="checkbox"/> Kuvaa ei näy edelleenkään, vaikka AUTOMAATTINEN SÄÄTÖ -painiketta on painettu.</li> <li><input type="checkbox"/> Kuvaa ei näy edelleenkään, vaikka projektorin valikosta on valittu [PALAUTA].</li> <li><input type="checkbox"/> Signaaliikaapelin pistoke on asetettu kunnolla tuloliitäntään</li> <li><input type="checkbox"/> Näkyviin tulee ilmoitus.<br/>(_____)</li> <li><input type="checkbox"/> Projektoriin kytketty lähde on aktiivinen ja käytettävissä.</li> <li><input type="checkbox"/> Kuvaa ei näy edelleenkään, vaikka kirkkautta ja/tai kontrastia on säädetty.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektori tukee tulolähteen resoluutiota ja virkistystaajuutta.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Kuva on liian tumma.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Kuva ei muutu, vaikka kirkkautta ja/tai kontrastia on säädetty.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Kuva on vääristynyt.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Kuvassa on trapetsivääristymä (kuva ei muutu edes [KEYSTONE]-säädön avulla).</li> </ul> </li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Osia kuvasta jää näkymättömiin.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Kuva ei muutu, vaikka AUTOMAATTINEN SÄÄTÖ -painiketta on painettu.</li> <li><input type="checkbox"/> Kuva ei muutu, vaikka projektorin valikosta on valittu [PALAUTA].</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Kuva on siirtynyt pysty- tai vaakasuunnassa.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Vaaka- ja pystysuunnat on säädetty tietokonesignaalisissa oikein.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektori tukee tulolähteen resoluutiota ja virkistystaajuutta.</li> <li><input type="checkbox"/> Kuvapisteitä katoaa.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Kuva välkkyä.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Kuva ei muutu, vaikka AUTOMAATTINEN SÄÄTÖ -painiketta on painettu.</li> <li><input type="checkbox"/> Kuva ei muutu, vaikka projektorin valikosta on valittu [PALAUTA].</li> <li><input type="checkbox"/> Kuva välkkyä tai sen värit sekoittuvat, kun käytössä on tietokoneen signaali.</li> <li><input type="checkbox"/> Kuva ei muutu, vaikka [TUULETINTOIMINTO] on muutettu [KORKEAN PAIKAN] -asetuksesta [AUTO]-asetukseen.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Kuva on sumea tai epätarkka.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Kuva ei muutu, vaikka tietokoneen signaalin resoluutio on tarkistettu ja muutettu vastaamaan projektorin alkuperäisresoluutiota.</li> <li><input type="checkbox"/> Kuva ei muutu, vaikka tarkennusta on säädetty.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Ääntä ei kuulu.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Äänikaapeli on kytketty oikeaan äänituloliitäntään projektorissa.</li> <li><input type="checkbox"/> Ääni ei kuulu, vaikka äänenvoimakkuutta on säädetty.</li> <li><input type="checkbox"/> AUDIO OUT -liitin on kytketty äänilaitteeseen (vain mallit, joissa on AUDIO OUT -liitin).</li> </ul> </li> </ul> |
|---|---|

### Muu

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Kaukosäädin ei toimi.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Projektorin tunnistimen ja kaukosäätimen välissä ei ole esteitä.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektori sijaitsee lähellä loisteputkivalaisinta, joka voi häiritä infrapuna- ja kaukosäätimiä.</li> <li><input type="checkbox"/> Paristot ovat uusia eivätkä ne ole väärinpäin.</li> </ul> </li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Projektorikotelon painikkeet eivät toimi (vain mallit, joissa on [OHJAUSPANEELIN LUKKO] -toiminto)           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> [OHJAUSPANEELIN LUKKO] ei ole käytössä tai on poistettu valikon kautta käytöstä.</li> <li><input type="checkbox"/> Tilanne ei muutu, vaikka INPUT-painiketta pidetään painettuna vähintään 10 sekuntia.</li> </ul> </li> </ul> |
|--|---|

Kirjoita alla olevaan tilaan tarkka kuvaus ongelmasta.

### Tietoja projektorin käytöstä ja käyttöympäristöstä

#### Projektori

Mallinnumero:

Sarjanro:

Ostopäivä:

Lampun käyttöaika (käyttötunnit):

Ekotila:  POIS PÄÄLTÄ  PÄÄLLÄ

Tulosignaalin tiedot:

Vaakasuntainen synkronointitaajuus [ ] kHz

Pystysuuntainen synkronointitaajuus [ ] Hz

Tahdistuspolariteetti H  (+)  (-)

V  (+)  (-)

Tahdistustyyppi  Erillinen  Komposiitti

Sync on Green

Merkkivaloviestit:

POWER

Vilkkuu  Sinisenä  Vihreänä  Oranssina  Punaisena  
[ ] sykliä

Palaa  Sinisenä  Vihreänä  Oranssina  Punaisena

STATUS

Vilkkuu  Sinisenä  Vihreänä  Oranssina  Punaisena  
[ ] sykliä

Palaa  Sinisenä  Vihreänä  Oranssina  Punaisena

LAMP

Vilkkuu  Sinisenä  Vihreänä  Oranssina  Punaisena  
[ ] sykliä

Palaa  Sinisenä  Vihreänä  Oranssina  Punaisena

Kaukosäätimen mallinnumero:

#### Signaalikaapeli

NEC-standardikaapeli vai muun valmistajan kaapeli?

Mallinnumero: Pituus: tuumaa/m

Jakovahvistin

Mallinnumero:

Jakokytkin

Mallinnumero:

Sovitin

Mallinnumero:

#### Asennusympäristö

Näytön koko: tuumaa

Näyttötyyppi:  Valkoinen matta  Helmet  Polarisaatio  
 Laajakulma  Suuri kontrasti

Heijastusetäisyys: jalkaa/tuumaa/m

Suunta:  Kattoasennus  Pöytäasennus

Pistorasiakytkentä:

Suora kytkentä pistorasiaan

Kytkentä jatkojohdon tms. kautta (kytkettyjen laitteiden lukumäärä \_\_\_\_\_)

Kytkentä kaapelikelan tms. kautta (kytkettyjen laitteiden lukumäärä \_\_\_\_\_)

#### Tietokone

Valmistaja:

Mallinnumero:

Kannettava tietokone  / Pöytäkone

Alkuperäisresoluutio:

Virkistystaajuus:

Videosovitin:

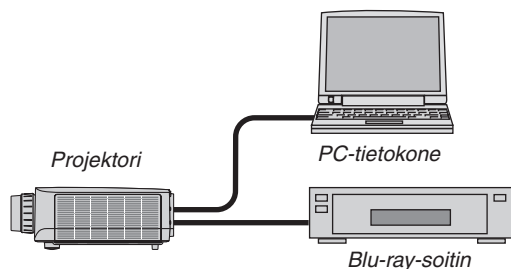
Muu:

#### Videolaite

Videonauhuri, Blu-ray-soitin, videokamera, videopeli tms.

Valmistaja:

Mallinnumero:



## **① REKISTERÖI PROJEKTORISI! (Yhdysvaltojen, Kanadan ja Meksikon asukkaille)**

Käytä hetki uuden projektorin rekisteröintiin. Se aktivoi rajallisen osa- ja työtakuun sekä InstaCare-huolto-ohjelman. Käy verkkosivustollamme [www.necdisplay.com](http://www.necdisplay.com), valitse tukikeskus/tuoterekisteröinti ja lähetä täytetty lomake verkon kautta.

Saatuamme rekisteröintinne lähetämme vahvistuskirjeen, jossa on kaikki tarvittavat tiedot alan johtajan, NEC Display Solutions of America, Inc:n, nopeiden ja luotettavien takuu- ja huolto-ohjelmien käytöstä.

**NEC**