

MultiPresenter aplicativo (para Windows/macOS)

Manual do usuário

Compatível com Ver. 1.2.0



Índice das matérias

1. Visão geral do MultiPresenter	2
1-1. Características	2
1-2. Condições de operação	3
2. Instalação/Desinstalação	3
2-1. Instalação.....	3
2-2. Desinstalação.....	3
3. Ícone do menu	4
4. Conectando o MultiPresenter Stick ou projetor	5
4-1. Usando a Conexão Inteligente	5
4-2. Usando PONTO DE ACESSO SIMPLES ou INFRAESTRUTURA	6
5. Descrição do menu de ícones	7
5-1. Indicação de estado.....	7
5-2. Torne-se o apresentador	7
5-3. Dispositivo-Alvo	7
5-4. Tela Cheia / Tela Dividida	8
5-5. Suspender / Continuar	9
5-6. Bloquear a Tela / Desbloquear a Tela.....	9
5-7. Ocultar as informações de conexão / Exibir as informações de conexão.....	9
5-8. Configurações	9
5-9. Código QR para Conexão Wi-Fi	10
5-10. Sair	10
6. Editar lista de conexão.....	11
6-1. Tela Editar/importar/Exportar	11
6-2. TelaSelecionar os Grupos para Pesquisa.....	12
7. Marcas comerciais.....	13

1. Visão geral do MultiPresenter

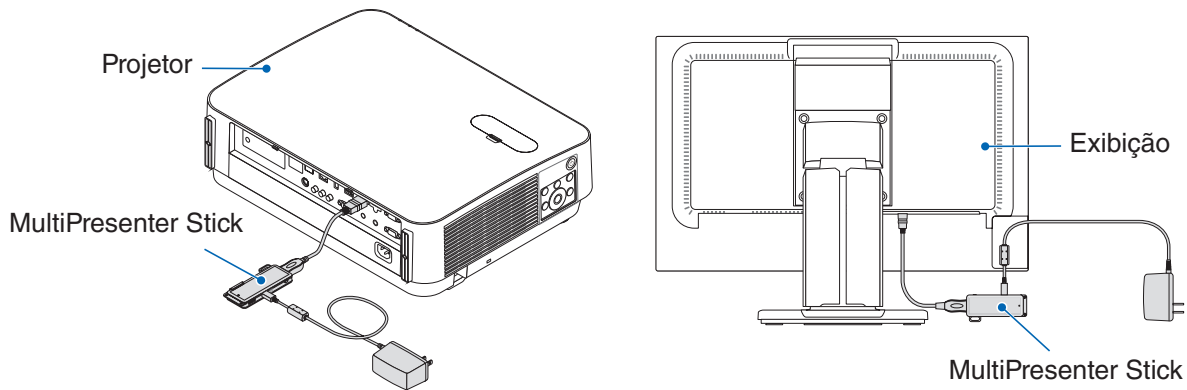
1-1. Características

● Transmissão de fotografia e som

MultiPresenter (doravante denominado como “o app”) pode transmitir dados de áudio e vídeo de computador (áudio pode ser transmitido somente quando estiver usando Windows) através de uma rede sem fio e pode indicá-los em um monitor ou projetor usando nosso MultiPresenter Stick (série DS1-MP10RX) à rede sem fios.

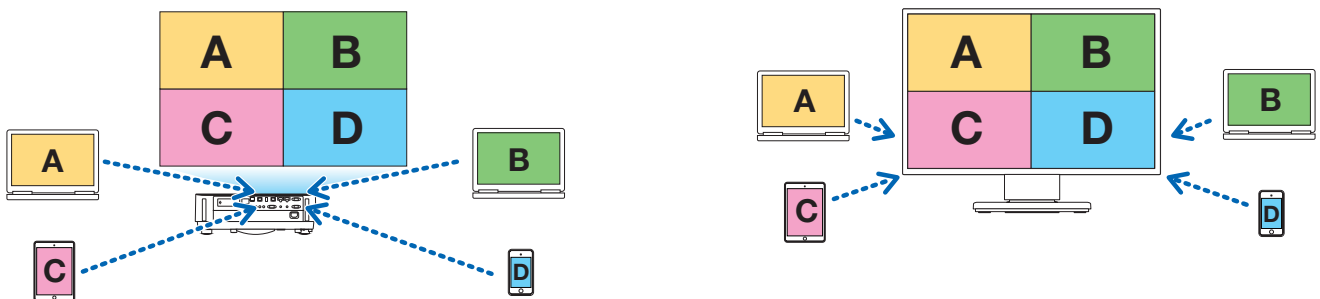
Além disso, quando você usa um projetor apoiando o app, o áudio do computador e os dados de vídeo (o áudio pode ser transmitidos somente quando estiver usando Windows) podem ser transmitidos através de uma rede com ou sem fio sem usar o MultiPresenter Stick.

Em algumas partes deste documento, o MultiPresenter Stick e os projetores são chamados coletivamente como “dispositivos receptores.”



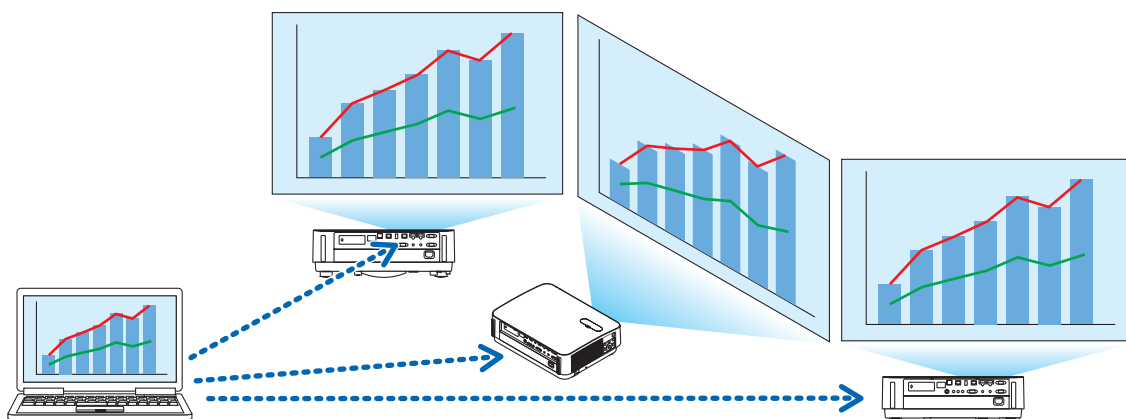
● Exibição em tela múltipla

Quando esse app é iniciado em vários computadores, fotografias transmitidas a um único dispositivo receptor de cada computador podem ser exibidas em uma exibição em tela múltipla. O máximo de 16 telas (4 fileiras x 4 colunas) podem ser exibidas ao mesmo tempo. Neste caso, o dispositivo receptor precisa ser compatível com “Exibição em Tela Múltipla.”



● Exibição simultânea de vários dispositivos receptores

Uma fotografia pode ser transmitida para vários dispositivos receptores (o máximo de cerca de 5 dispositivos) do app e exibida em cada dispositivo receptor.



● Conexão Inteligente

Suporta a “Conexão Inteligente”, que permite o dispositivo a ser conectado via rede sem fios com a mínima operação inserindo um código PIN (número de 4 dígitos).

Ao conectar dispositivos através da Conexão Inteligente, defina o perfil da rede sem fios do MultiPresenter Stick ou do projetor para “Conexão Inteligente”.

*: Limitado a modelos que suportam a “Conexão Inteligente”.

● Função de controle do projetor

Quando conectado a um projetor, você poderá desligar a energia do projetor, mudar o terminal de controle da fonte, controlar a fotografia, ajustar o volume, desconectar as comunicações e executar outros controles a partir da janela do dispositivo de destino do app.

● Disponível em 11 idiomas

Os menus e mensagens guia podem ser exibidos nos seguintes 11 idiomas.

Inglês, japonês, chinês (simplificado), francês, alemão, italiano, espanhol, português, sueco, russo, coreano

Nota: O instalador será exibido apenas em inglês.

● Suportados múltiplos SO

Além disso, os apps para Windows e macOS, os apps para Android e iOS também estão disponíveis.

Fazer o download do app para Android a partir de Google Play e do app para iOS a partir da App Store.

1-2. Condições de operação

Modelos suportados	MultiPresenter Stick (série DS1-MP10RX) Nosso projetor que aceita o MultiPresenter
Aceitando SO	Windows 10, Windows 8.1, Windows 7 macOS 10.12, 10.13, OS X 10.7 a 10.11

Por favor, visite a página inicial do MultiPresenter para mais detalhes.

2. Instalação/Desinstalação

Baixe o arquivo de instalação para este app a partir da página inicial do MultiPresenter. Ou você também pode baixá-lo a partir do servidor WEB do MultiPresenter Stick.

2-1. Instalação

2-1-1. Para Windows

① Baixar “MultiPresenter_Win_Installer_xxx.exe” para o seu computador.

② Duplo clique em “MultiPresenter_Win_Installer_xxx.exe”.

Depois disso, siga as instruções de operação exibidas na tela.

Quando a instalação estiver concluída, o ícone de atalho do MultiPresenter aparecerá na área de trabalho.

2-1-2. Para macOS

① Baixar “MultiPresenter_Mac_xxx.zip” para o seu computador.

② Descompactar “MultiPresenter_Mac_xxx.zip”.

③ Duplo clique em “MultiPresenter.dmg”.

④ Arrastar e soltar “MultiPresenter” na janela expandida para a pasta “Aplicativos”.

2-2. Desinstalação

2-2-1. Para Windows

① Exibir o “Painel de Controle” do Windows.

② Clique em “Programas e Recursos” ou “Programas”.

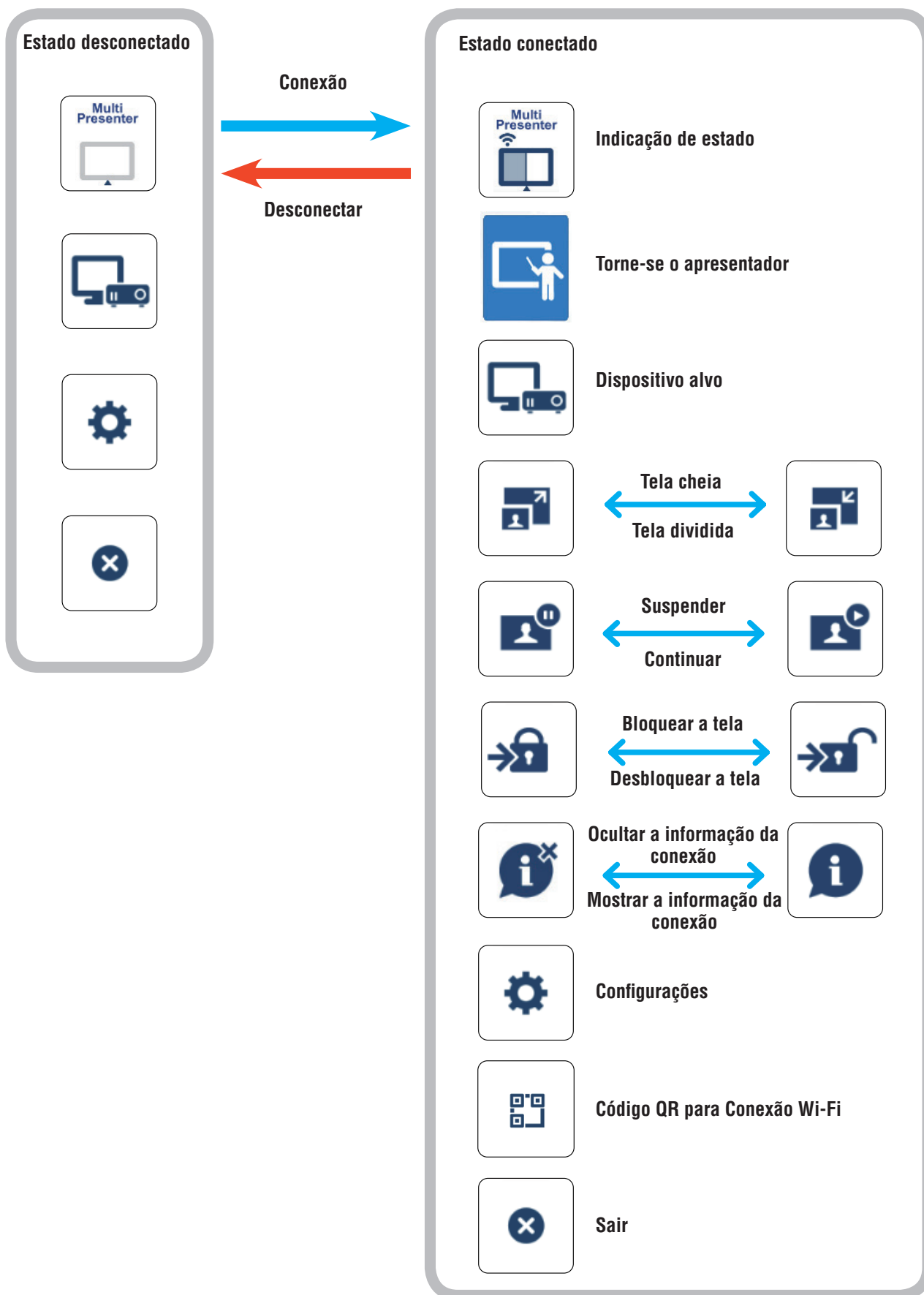
③ Selecione “MultiPresenter” e clique em “Desinstalar”.

2-2-2. Para macOS

① Selecione “MultiPresenter” na pasta do app e coloque-o no “Lixo”.

3. Ícone do menu

O ícone do menu do app muda como segue de conformidade com o status da conexão com o dispositivo receptor. Os ícones sob o ícone de exibição de status são chamados como ícones funcionais. O ícone funcional será exibido/ocultado cada vez que você clicar no ícone de exibição de Status. A janela de configurações pode ser exibida/ocultada clicando no ícone do dispositivo de destino ou no ícone de Configurações.



Referência

Quando [Sempre mostrar o MultiPresenter no topo] for definido como [LIGADO] a partir da aba [Fotografia] de [Configurações] no aplicativo, o aplicativo é sempre exibido no topo, mesmo se estiver inativo (os demais aplicativos estão ativos).

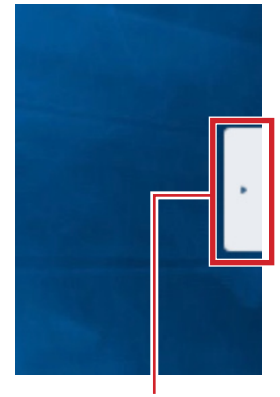
(→ página 10)

Quando [Sempre mostrar o MultiPresenter no topo] for definido como [DESLIG.], o aplicativo é minimizado e ocultado (o valor inicial é desligado) se estiver inativo (os demais aplicativos estão ativos).

Para usar o aplicativo novamente, reponha-o no tamanho original de acordo com os procedimentos do sistema operacional.

No aplicativo para Windows, no entanto, o ícone Minimizar é mostrado à direita da tela, quando o aplicativo estiver inativo. Para usar o aplicativo novamente, clique no ícone Minimizar no lado direito da tela.

Uma vez que o ícone Minimizar no Windows é mostrado no topo, você pode clicar nele mesmo quando outro aplicativo for exibido no modo de tela cheia.



Ícone Minimizar

Cuidado

- Quando o app e o dispositivo receptor estão conectados um-para-um, “Torne-se o apresentador”, “Tela cheia/Tela dividida” não pode ser selecionada.
- Quando outro usuário MultiPresenter selecionar “Bloquear a tela” ou definir o modo MultiPresenter como [GERENCIADO] nas configurações do servidor Web do MultiPresenter Stick e projetores compatíveis com MultiPresenters, “Torne-se o apresentador”, “Tela cheia/Tela dividida”, “Bloquear a tela/Desbloquear a tela” e “Esconder as informações de conexão/Exibir as informações de conexão” não podem ser selecionados.
- Quando um dispositivo receptor que não suporta “Exibição de Tela Múltipla” está conectado, ou quando vários dispositivos receptores estão conectados, “Torne-se o apresentador”, “Tela cheia/Tela dividida”, “Suspende/Continuar” e “Esconder as informações de conexão/Mostrar as informações de conexão” não aparecem.

4. Conectando o MultiPresenter Stick ou projetor

4-1. Usando a Conexão Inteligente

4-1-1. Conectar com o MultiPresenter Stick

- ① Conecte o MultiPresenter Stick ao monitor ou projetor e ligue a energia para exibir a tela de iniciar. Para obter instruções passo-a-passo, consulte o Guia de instalação rápida do MultiPresenter Stick.
- ② Inicie o app. A janela do dispositivo de destino é exibida.
- ③ Digite o Código PIN exibido na tela inicial para a janela do dispositivo de destino. Quando a conexão com o MultiPresenter Stick estiver concluída, a tela do computador será transmitida e exibida no monitor ou projetor conectado.



4-1-2. Conectando com o projetor

- ① Ligue a unidade de rede sem fios ao projetor e ligue a energia.
- ② Exibir as DEFINIÇÕES DE REDE tanto no menu na tela do projetor ou no servidor de HTTP, e, em seguida, altere o perfil da rede sem fios para “Conexão Inteligente”.
- ③ Mude o terminal de entrada do projetor para “REDE”.
O código PIN será exibido na tela de projeção.
O código PIN também irá aparecer na tela [INFORMAÇÃO] na tela do menu da tela.
- ④ Inicie o app.
A janela do dispositivo de destino é exibida.
- ⑤ Digite o Código PIN exibido na tela de projeção para a janela do dispositivo de destino.
Quando a conexão com o projetor estiver concluída, a tela do computador será transmitida e exibida no projetor conectado.

4-2. Usando PONTO DE ACESSO SIMPLES ou INFRAESTRUTURA

4-2-1. Conectar com o MultiPresenter Stick

- ① Conecte o MultiPresenter Stick ao monitor ou projetor e ligue a energia para exibir a tela de iniciar.
Para obter instruções passo-a-passo, consulte o Guia de instalação rápida do MultiPresenter Stick.
- ② Exibir o menu de configurações do MultiPresenter Stick e mudar o perfil da rede sem fio.
Para obter instruções passo-a-passo, consulte a Informação Importante do MultiPresenter Stick.
- ③ Siga as “Instruções de conexão” que aparecem na tela inicial para conectar o seu computador ao MultiPresenter Stick.
- ④ Inicie o app.
A janela do dispositivo de destino é exibida.
- ⑤ Escolha [Selecionar] para atribuir o dispositivo receptor na lista.
Quando a conexão com o MultiPresenter Stick estiver concluída, a tela do computador será transmitida e exibida no monitor ou projetor conectado.

4-2-2. Conectando com o projetor























- ① Ligue a unidade de rede sem fios ou o cabo de rede ao projetor e ligue a energia.
- ② Exiba a tela de definições de rede no servidor de HTTP ou no menu da tela do projetor e mude o perfil da rede com fios ou rede sem fios.
Consulte o manual do usuário do projetor para o procedimento.
- ③ Siga as configurações de rede exibidas na tela [INFORMAÇÃO] do menu na tela do projetor para conectar o seu computador ao projetor.
- ④ Inicie o app.
A janela do dispositivo de destino é exibida.
- ⑤ Escolha [Selecionar] para atribuir o dispositivo receptor na lista.
Quando a conexão com o projetor estiver concluída, a tela do computador será transmitida e exibida no projetor conectado.

5. Descrição do menu de ícones

5-1. Indicação de estado

Indica o status do app.

Clique no ícone de exibição de status para exibir/ocultar o ícone funcional abaixo dele.

Exibição do ícone	Estado				
	Indica que um dispositivo receptor, como o MultiPresenter Stick ou o projetor etc. ainda não foi conectado.				
	<p>Indica que um dispositivo receptor foi conectado. Cores diferentes à esquerda e à direita do ícone indicam que “Tela de Exibição Múltipla” é suportada.</p> <p> Indica que “Torne-se o apresentador” e “Tela cheia” não podem ser selecionadas.</p> <p> Indica o status Bloquear a tela.</p> <p> ou  indica a tela da fonte.</p> <p> indica a intensidade do sinal sem fio.</p> <table border="1"><tr><td> : alta</td><td> : média</td><td> : baixa</td><td> : sem sinal</td></tr></table> <p> indica uma conexão de rede local com fios.</p> <p> indica uma conexão ruim.</p>	 : alta	 : média	 : baixa	 : sem sinal
 : alta	 : média	 : baixa	 : sem sinal		
	Indica que diversos dispositivos receptores estão conectados ao mesmo tempo. Ou que um dispositivo receptor que não suporta “Exibir telas múltiplas” está ligado.				

5-2. Torne-se o apresentador

Ao transmitir fotografias a partir de múltiplos MultiPresenters para um único dispositivo de recepção, a fotografia que você está transmitindo será exibida em uma tela cheia.

Cuidado


“Torne-se o apresentador” não pode ser selecionado nos seguintes casos.

- Quando o dispositivo de recepção conectado não for compatível com o “Multi-screen Display”.
- Quando “Bloquear a Tela” estiver selecionado para o MultiPresenter de outro usuário.
- Quando o aplicativo estiver conectado a um ou vários dispositivos de recepção.
- Quando o MultiPresenter estiver definido para o modo [GERENCIADO] sob “SETTINGS” do servidor Web dos projetores compatíveis com MultiPresenter Stick e MultiPresenter.

5-3. Dispositivo-Alvo


Esta janela é usada para conectar o app ao MultiPresenter Stick ou a um projetor.

Há duas guias, “Conexão” e “Controle”.

Os vários botões no âmbito das guias de Controle são ativados quando um projetor é conectado. Quando o MultiPresenter Stick está conectado, apenas os botões “Atualizar ”, “Desconectar” e “Buscar servidor” serão ativados.

Guia [Conexão]

Código PIN	Insira o Código PIN (número de 4 dígitos) exibido no dispositivo receptor. O Código PIN também pode ser inserido pelo teclado do computador.
------------	--

Selecionar	<p>Exibe uma lista de dispositivos receptores encontrados na mesma rede ou aqueles registrados na lista de conexão.</p> <p>Clique no nome do dispositivo que pretende conectar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ao clicar em “Múltipla,” aparecerá uma caixa de verificação à esquerda da lista dos dispositivos receptores. • Clique em  para atualizar a lista. • Quando um dispositivo é conectado uma marca ☆ aparecerá no lado direito do nome do dispositivo. Quando a marca ☆ for clicada, ele se torna amarela e o nome do dispositivo será registrado em “Favorito”. • Clique em “Buscar pelo endereço IP” para exibir a tela de entrada. Digite o endereço IP do dispositivo que você deseja conectar no formato “XXX.XXX.XXX.XXX”. • Consulte a página 11 para “Editar a Lista de Conexão”.
Favorito	<p>Uma lista dos dispositivos cujas marcas ☆ tornaram-se amarelas será exibida.</p> <p>Quando a marca ☆ é clicada e muda de amarelo para branco, o nome do dispositivo será excluído de “Favorito”.</p>
História	<p>Uma lista dos nomes dos dispositivos que tenham sido conectados no passado será exibida (máximo de 10 nomes). Os nomes aparecerão na ordem descendente com o dispositivo que foi o conectado por último no topo.</p>
Nome do usuário	<p>Clique no Nome do usuário para exibir a tela de edição para editar o Nome do usuário. Use 0-32 caracteres para o Nome do usuário.</p>
Suspender após a conexão	<p>Definindo sobre a possibilidade de Suspender após a conexão para um dispositivo receptor ou não. (O valor inicial é desligado)</p>
Desconectar todos	<p>Aparece quando conectado a um dispositivo receptor, e quando for selecionado, as comunicações serão desconectadas.</p>

Guia [Controle]

Fotografia	Mudo (Não exibe a fotografia) ou congela (imobiliza) o visor.
Som	Mudo ou reproduzir o som.
Volume	Mova o controle deslizante para ajustar o volume.
Fonte	Os terminais de entrada podem ser exibidos e trocados. Só podem ser exibidos 3 idiomas - inglês, japonês e chinês (simplificado). Para todos os outros idiomas, a tela irá aparecer em inglês.
Desligar	Desliga a alimentação do projetor para alternar para o modo de espera.
Desconectar	Desconecta as comunicações com o dispositivo receptor.
Procurar servidor	Exibe o servidor da Web ou servidor de HTTP do dispositivo receptor conectado na rede.

5-4. Tela Cheia / Tela Dividida

Quando transmitir fotografias a partir de múltiplos MultiPresenters para um único dispositivo receptor, selecione se é para exibir as fotografias que você transmitiu em uma Tela cheia ou tela dividida.

Cuidado

“Tela cheia/Tela dividida” não pode ser selecionada nos seguintes casos.

- Quando o dispositivo receptor conectado não é compatível com “Exibição em Tela Múltipla”
- Quando a tela “Bloquear a tela” estiver selecionada para o MultiPresenter de outro usuário.
- Quando o app está conectado a um ou vários dispositivos receptores.
- Quando o MultiPresenter estiver definido para o modo [GERENCIADO] sob “SETTINGS” do servidor Web dos projetores compatíveis com MultiPresenter Stick e MultiPresenter.

5-5. Suspend / Continuar

Selecione para parar temporariamente (Suspend) ou para reiniciar a transmissão (Continuar).

Cuidado

“Suspend/Continuar” não pode ser selecionado nos seguintes casos.

- Quando o dispositivo receptor conectado não é compatível com “Exibição em Tela Múltipla”
- Quando o app está conectado a vários dispositivos receptores.

5-6. Bloquear a Tela / Desbloquear a Tela

Selecione qualquer um para bloquear (proibir) ou desbloquear (permitir a operação) para o dispositivo receptor do MultiPresenter para outro usuário.

Cuidado

“Bloquear a tela/Desbloquear a tela dividida” não pode ser selecionado nos seguintes casos.

- Quando a fotografia sendo transmitida desde o app não é exibida em Tela cheia.
- Quando a tela “Bloquear a tela” estiver selecionada para o MultiPresenter de outro usuário.
- Quando o MultiPresenter estiver definido para o modo [GERENCIADO] sob “SETTINGS” do servidor Web dos projetores compatíveis com MultiPresenter Stick e MultiPresenter.

5-7. Ocultar as informações de conexão / Exibir as informações de conexão

Selecione qualquer um para exibir ou ocultar as informações da conexão (Código PIN, SSID, chave de segurança, nome do dispositivo, do URL do servidor da Web) na tela do dispositivo receptor.

Cuidado

“Ocultar as informações da conexão/Exibir as informações da conexão” não podem ser selecionados nos seguintes casos.

- Quando a tela “Bloquear a tela” estiver selecionada para o MultiPresenter de outro usuário.
- Quando o MultiPresenter estiver definido para o modo [GERENCIADO] sob “SETTINGS” do servidor Web dos projetores compatíveis com MultiPresenter Stick e MultiPresenter.
- As informações da conexão podem não aparecer dependendo do dispositivo receptor.

5-8. Configurações

Configurar as definições do app.

Há quatro guias - “Fotografia”, “Som”, “Pesquisar” e “Sobre”

A guia “Som” aparece apenas no Windows.

Guia [Fotografia]

Qualidade da fotografia	Define a qualidade da imagem da fotografia a ser transmitida. A velocidade de transmissão aumenta quando a qualidade da fotografia é reduzida.
Velocidade máxima de captura de quadros	Define a Velocidade máxima de captura de quadros da fotografia a transmitir.
Ampliar a transmissão da fotografia para a resolução de saída	Define se é para expandir a resolução da fotografia para transmitir de acordo com a resolução de saída do dispositivo receptor. (O valor inicial é LIGADO)
Use Windows Aero	Configurar se é para usar o Windows Aero ou não. Isto pode ser definido apenas quando estiver usando o Windows 7. (O valor inicial é LIGADO) Quando esta configuração estiver definida para DESLIG., o app mudará para Windows Basic quando for iniciado. Retornar ao Windows Aero quando você encerrar o app.

Transmitir janela em camadas	Configuração se é para transmitir janela em camadas ou não. Isto pode ser definido apenas quando estiver usando o Windows 7. (O valor inicial é LIGADO)
Sempre mostrar o MultiPresenter no topo	Configurar sobre se é para mostrar sempre o MultiPresenter no topo ou não. (O valor inicial é desligado)

Guia [Som]

Transmitir o som da área de trabalho	Configurar sobre se é para transmitir o som ou não. (O valor inicial é LIGADO)
Fonte do som	Seleciona a fonte do som. Clique ▼ no lado esquerdo para exibir uma lista das fontes de áudio.
Latência	Define a latência ao transmitir o som.

Guia [Pesquisar]

Pesquisar na rede local pela transmissão	Configurar sobre se é para pesquisar a rede local usando uma transmissão ou não quando inspecionar um dispositivo receptor. (O valor inicial é LIGADO)
Pesquisar pela lista de conexão	Configurar sobre se é para pesquisar pela lista de conexão quando pesquisar por dispositivos receptores ou não. (O valor inicial é LIGADO)
Use LIGACAO INTELIGENTE	Quando usar a função INFRAESTRUTURA, ajustando este item para DESLIG. permite que a LIGACAO INTELIGENTE seja inibida. (Valor inicial é LIGADO.) ATENÇÃO • Definindo LIGADO permite que a LIGACAO INTELIGENTE seja ativada se um dispositivo de recepção com um PIN especificado não for encontrado usando a função INFRAESTRUTURA.

Guia [Sobre]

Versão	A versão do software será exibida em "MultiPresenter".
Licenças	Exibe a tela Licenças.
Verifique a versão mais recente	Exibe a tela de confirmação da versão mais recente. Ao verificar para obter a versão mais recente, é necessário estar conectado à Internet para acessar a página Web do app.

5-9. Código QR para Conexão Wi-Fi

Quando o aplicativo estiver conectado ao dispositivo de recepção com Conexão inteligente (Código PIN único), um código QR disponível no terminal iOS para a conexão Wi-Fi será exibido.

Ao capturar o código QR no aplicativo Câmara de seu terminal iOS, você pode realizar a conexão automática de Wi-Fi no aplicativo MultiPresenter (para iOS) em vez da conexão manual Wi-Fi. Para usar o código QR, consulte o manual do usuário do aplicativo MultiPresenter (para Android/iOS).

Cuidado

- Este recurso estará disponível quando um terminal iOS 11 ou mais recente for conectado ao dispositivo de recepção com conexão Wi-Fi.

5-10. Sair

Sai do app.

Retorna para a configuração original da rede local sem fio quando você estiver conectado ao dispositivo receptor com "Conexão Inteligente".

6. Editar lista de conexão

Ao usar a lista de conexão, vários dispositivos receptores podem ser agrupados para fins de gerenciamento. Por exemplo, ao instalar os dispositivos receptores em cada sala de reunião ou de aula e assim por diante, é conveniente pesquisar rapidamente os dispositivos receptores se o endereço IP de cada dispositivo receptor está registrado na lista de conexão com antecedência.

Pelo registro, o app automaticamente pesquisará os dispositivos. Você também pode limitar os dispositivos receptores que você quer encontrar em um grupo.

Além disso, você também pode exportar a lista de conexão, como um arquivo ou importá-la em outro computador ou telefone inteligente e assim por diante para compartilhar finalidades.

6-1. Tela Editar/importar/Exportar



Lista de grupo	Exibe os grupos por nível. O número de grupos é limitado a um máximo de 100, com o máximo de 5 níveis.
Lista de conexão	Exibe a lista de dispositivos receptores no grupo selecionado. O número máximo de conexões é de até 2000. As conexões podem ser movidas para um outro grupo por soltar e largar a lista de conexão.
Adicionar grupo	Adiciona um grupo. 1 a 64 caracteres podem ser inseridos.
Adicionar conexão	Adiciona uma conexão (nome, endereço IP do dispositivo receptor, comentário) para o grupo selecionado. 0 a 32 caracteres podem ser inseridos para o nome e comentário. Insira o endereço IP no formato "XX.XXX.XXX.XXX".
Editar	Edita o grupo adicionado ou a conexão.
Excluir	Exclui o grupo adicionado ou a conexão.
Salvar	Salva a lista de conexões editadas para o seu computador.
Feito	Termina para editar a lista de conexão.
Exportar	Exporta a lista de conexões editadas como um arquivo. A extensão do arquivo é ".ncp".
Importar	Importa o arquivo da lista de conexão. Apenas os arquivos com a extensão de arquivo ".ncp" podem ser importados.

Nota

- Se este aplicativo não iniciar ou quando ele não estiver conectado, clique duas vezes em um arquivo (.ncp) na lista de conexões para o importar.

6-2. Tela Selecionar os Grupos para Pesquisa

The screenshot shows a window titled "Lista de conexão" with a dark blue header bar. The header contains the text "Editar / Importar / Exportar" and "Selecionar os Grupos para Pesquisa" with a search icon. The main area is divided into two sections: "Grupos" on the left and "Ligações" on the right. The "Grupos" section contains a list with a checked checkbox next to "(root)". Below the list are two buttons: "Desmarcar todos" and "Marcar todos". The "Ligações" section is a table with three columns: "Nome", "Endereço de IP", and "Comentário". The table is currently empty. At the bottom right of the window is a "Feito" button.

Lista de grupo	Adiciona as marcas de verificação aos grupos sujeitos à pesquisa.
Desmarcar todos	Remove todas as marcas de verificação.
Verificar todos	Adiciona as marcas de verificação para todos os grupos.
Feito	Termina Selecionar grupos para pesquisa.

Cuidado

- A lista de conexão do app não é compatível com a lista alvo da conexão do Image Express Utility 2.0 e Image Express Utility Lite.

7. Marcas comerciais

- MultiPresenter é uma marca comercial ou marca registrada da NEC Display Solutions, Ltd no Japão e em outros países.
- Windows é uma marca registrada ou uma marca comercial da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.
- Android e Google Play são marcas registradas ou marcas comerciais da Google Inc.
- MacOS, OS X são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- iOS é uma marca comercial ou marca registrada da Cisco nos Estados Unidos e em outros países, que é usada sob licença.
- App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.
- Wi-Fi é uma marca registrada da Wi-Fi Alliance.
- O código QR é uma marca registrada ou uma marca comercial da DENSO WAVE INCORPORATED no Japão e em outros países.
- Outros nomes dos fabricantes e nomes de produtos mencionados no manual de instruções são marcas registradas ou marcas comerciais de suas respectivas empresas.

Coisas a serem observadas

- (1) A cópia não autorizada de uma parte ou de todo o conteúdo deste documento é proibida.
- (2) Os conteúdos deste documento estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.
- (3) Todos os esforços foram feitos para garantir que os conteúdos deste documento estejam corretos. Por favor, entre em contato conosco se tiver quaisquer dúvidas ou notar quaisquer erros ou omissões.
- (4) Em termos gerais (3), por favor, observe que nossa empresa não será responsável, de qualquer modo que seja, por quaisquer danos ou lucros cessantes, etc., incorridos como resultado de usar este documento.