

Applicazione **MultiPresenter** (per Android/iOS)

## Manuale utente

Compatibile con la Ver. 1.2.0



### Sommario

1. Panoramica di MultiPresenter .....	2
1-1. Caratteristiche .....	2
1-2. Condizioni di funzionamento .....	4
2. Installazione di questa app/Trasmissione file .....	5
2-1. Installazione .....	5
2-2. Trasmissione file .....	5
2-3. Condivisione file tra le app .....	5
3. Menu .....	6
3-1. Visualizzazione del menu.....	6
3-2. Disattivazione del menu.....	6
3-3. Transizione del menu in base allo stato della connessione.....	6
4. Connessione del MultiPresenter Stick o del proiettore .....	7
4-1. Uso di Connessione intelligente .....	7
4-2. Uso di PUNTO DI ACCESSO o INFRASTRUTTURA .....	8
5. Descrizione del menu .....	9
5-1. Display di stato .....	9
5-2. Diventa il presentatore.....	10
5-3. Disconnettere .....	10
5-4. Dispositivo di destinazione.....	10
5-5. Supporti .....	11
5-6. Schermo intero/Schermo diviso .....	12
5-7. Sospendere/Riprendi.....	12
5-8. Blocca schermo/Sblocca schermo .....	12
5-9. Nascondere le informazioni di connessione/Visualizzare le informazioni di connessione ...	13
5-10. Impostazioni .....	13
5-11. Codice QR per connessione Wi-Fi .....	14
6. Modifica elenco connessioni .....	14
6-1. Importa .....	14
6-2. Seleziona i gruppi per la ricerca .....	14
7. Precauzioni e restrizioni.....	15
8. Marchi.....	16

# 1. Panoramica di MultiPresenter

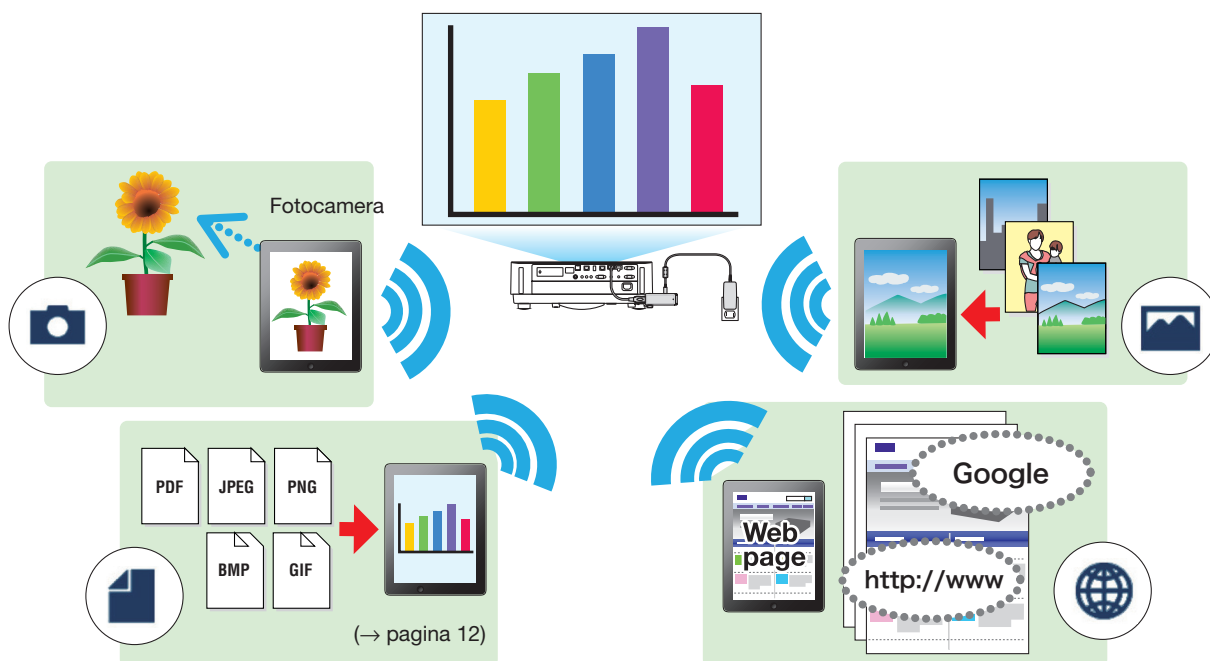
## 1-1. Caratteristiche

### ●Trasmissione di immagini e video della fotocamera

MultiPresenter (d'ora in poi denominata "questa app") è un'app che può trasmettere, visualizzare e proiettare file e foto, immagini della fotocamera, pagine Web e così via tramite un dispositivo Android, iPhone o iPad connesso al nostro MultiPresenter Stick (serie DS1-MP10RX) tramite una LAN wireless.

Inoltre, se si utilizza un proiettore compatibile con questa app, è possibile inviare file e foto, immagini della fotocamera, pagine Web e così via tramite un dispositivo Android, iPhone o iPad connesso a una LAN wireless senza utilizzare MultiPresenter Stick.

In questo manuale, MultiPresenter Stick e un proiettore possono essere denominati "dispositivo ricevente" come nome generico, mentre un dispositivo Android, un iPhone e un iPad potrebbe essere denominato "dispositivo".



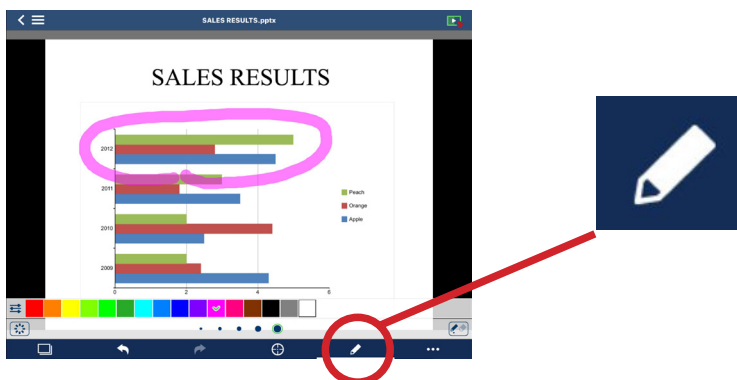
### ●Visualizzazione mirroring (solo per Android)

Se si utilizza questa app su un dispositivo Android, è possibile inviare la schermata visualizzata sul proprio dispositivo ai dispositivi riceventi. Questa funzione è chiamata "Visualizzazione mirroring".

### ● Funzioni Marker, Visualizzazione del puntatore e Zoom in/Zoom out per presentazioni

#### ◆Funzione Marker

Utilizzando la funzione Marker, è possibile scrivere sulle immagini e sui documenti visualizzati da questa app. Immagini e documenti con linee scritte e testi possono essere salvati come immagini per una presentazione.



◆ Visualizzazione del puntatore

Il puntatore può essere visualizzato in una posizione nella quale si desidera richiamare l'attenzione. È possibile selezionare la forma del puntatore da diversi tipi e modificare la dimensione del puntatore con il cursore.



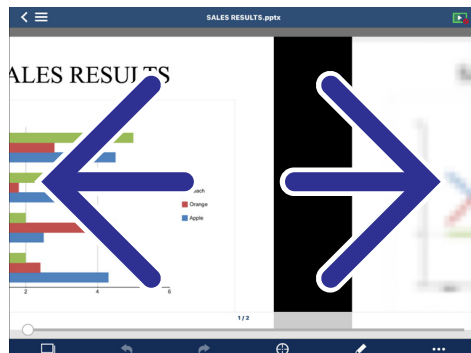
◆ Zoom in/Zoom out

È possibile ingrandire/ridurre l'immagine della schermata allontanando o avvicinando le dita.



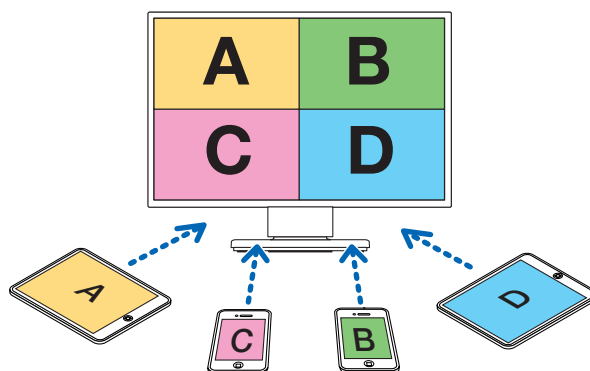
◆ Cambio pagina

È possibile cambiare pagina facendo scorrere il dito sullo schermo.



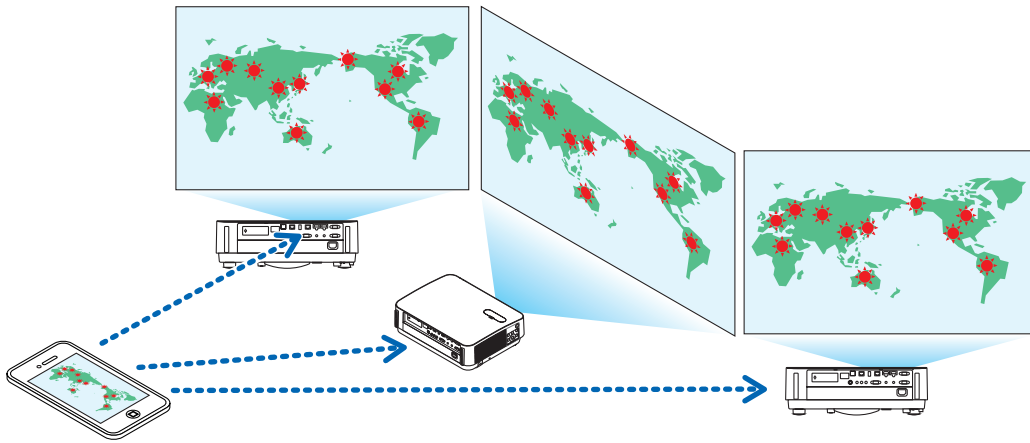
● Display multi-schermo

Avviare questa app su più dispositivi e trasmettere le immagini da ciascun dispositivo a un unico dispositivo ricevente. Il dispositivo ricevente visualizza le immagini ricevute nel display multi-schermo. 16 schermi (4 x 4) possono essere visualizzati contemporaneamente (al massimo). In tal caso, il dispositivo ricevente deve supportare "Display multi-schermo".



● **Visualizzazione simultanea di più dispositivi riceventi**

Un'immagine può essere trasmessa e visualizzata su più dispositivi riceventi (al massimo su 5 unità) da questa app.



● **Condivisione file tra le app**

I file visualizzati in un'email, sul browser o sull'applicazione per la condivisione file ecc., possono essere condivisi con questa app e visualizzati sullo schermo del dispositivo ricevente.

● **Connessione intelligente**

Supporta "Connessione intelligente" che consente di connettere facilmente il dispositivo ad una LAN wireless inserendo un codice PIN (numero a 4 cifre).

Quando si connettono dispositivi tramite la Connessione intelligente, impostare il profilo della LAN wireless del MultiPresenter Stick o del proiettore su "Connessione intelligente".

\*: Limitato ai modelli che supportano "Connessione intelligente".

● **Funzione di controllo del proiettore**

Quando l'unità è connessa a un proiettore, è possibile spegnere il proiettore, commutare il dispositivo di ingresso, controllare il video, regolare il volume, disconnettere le comunicazioni ed eseguire altri comandi dalla schermata del dispositivo di destinazione di questa app.

● **Supporta 11 lingue**

I menu e i messaggi guida possono essere visualizzati nelle seguenti 11 lingue.

Inglese, giapponese, cinese (semplificato), francese, tedesco, italiano, spagnolo, portoghese, svedese, russo, coreano

Le indicazioni dello schermo di questa app descritte in questo manuale sono in inglese.

● **Supporta più sistemi operativi**

Oltre alle app per Android e iOS, sono disponibili anche le app per Windows e macOS.

Scaricare l'app per Windows o macOS dal sito web MultiPresenter.

**1-2. Condizioni di funzionamento**

Modelli supportati	MultiPresenter Stick (serie DS1-MP10RX) Il nostro proiettore che supporta MultiPresenter
Sistemi operativi supportati	Android 5.0/5.1/6.0/7.0/7.1/8.0/9.0 iOS 9/10/11/12

Visitare la home page di MultiPresenter per ulteriori dettagli.

## 2. Installazione di questa app/Trasmissione file

### 2-1. Installazione

#### 2-1-1. Per Android

- ① Accedere a Google Play per scaricare l'app MultiPresenter, quindi installare l'applicazione su un dispositivo.

#### 2-1-2. Per iOS

- ① Accedere all'App Store per scaricare l'app MultiPresenter, quindi installare l'applicazione su un dispositivo.

### 2-2. Trasmissione file

#### 2-2-1. Per Android

- ① Collegare il dispositivo al computer con un cavo USB.
- ② Sul dispositivo, passare alla modalità "MTP", in cui il dispositivo può accettare i file trasmessi dal computer.  
Il dispositivo viene riconosciuto come memoria USB.
- ③ Utilizzare l'utensile di gestione dei file del computer, ecc. per copiare i file sul dispositivo.
- ④ Dopo la copia, scollegare il dispositivo dal computer.

#### 2-2-2. Per iOS

- ① Collegare il dispositivo al computer con un cavo USB.  
iTunes si avvia e ha inizio la sincronizzazione.
- ② Selezionare l'app e visualizzare la schermata Condivisione file in iTunes.
- ③ Selezionare MultiPresenter, quindi trascinare e rilasciare il file.
- ④ Fare clic su "Sync" o "Applica".  
La sincronizzazione ha inizio e i file vengono trasferiti sul dispositivo.
- ⑤ Dopo aver trasferito i file, scollegare il dispositivo dal computer.

### 2-3. Condivisione file tra le app

- ① Aprire il file che si desidera visualizzare sul dispositivo ricevente tramite un'app mail o di condivisione file.
- ② Eseguire la procedura "Condivisione file".

#### Attenzione

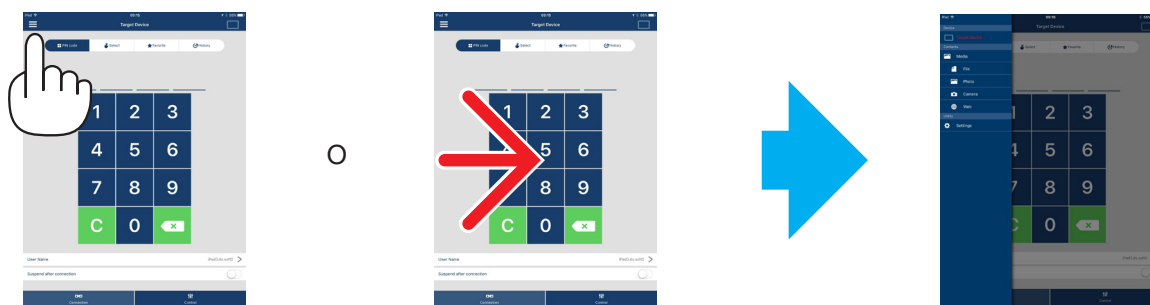
- Il funzionamento di "Condivisione file" varia a seconda della versione del sistema operativo e del dispositivo che si utilizza.
- I formati file che possono essere condivisi in questa app sono gli stessi di quelli elencati in "Formati file visualizzabili" a pagina 12.
- I file contenuti nell'elenco connessioni (quelli con l'estensione file ".ncp") possono anche essere importato tramite "Condivisione file".

- ③ Selezionare "MultiPresenter" dall'elenco delle applicazioni visualizzato nella finestra di condivisione.
- ④ L'app viene lanciata e la descrizione dei file condivisi viene visualizzata.  
I file condivisi visualizzati in questa app vengono salvati automaticamente in "File" di questa app.

### 3. Menu

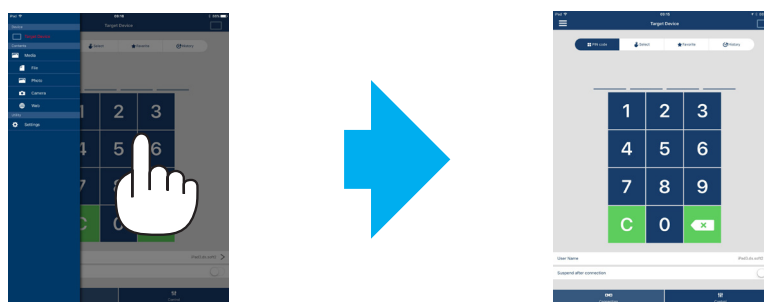
#### 3-1. Visualizzazione del menu

Toccare l'icona del menu (☰) nell'angolo superiore sinistro dello schermo di questa app. In alternativa, è possibile toccare rapidamente da sinistra a destra dello schermo.



#### 3-2. Disattivazione del menu

Toccare fuori dal menu.



#### 3-3. Transizione del menu in base allo stato della connessione

Il menu di questa app cambia come segue in base allo stato della connessione con il dispositivo ricevente.



#### Attenzione

- Quando l'app e il dispositivo ricevente sono connessi uno a uno, "Diventa il presentatore", "Schermo intero/Schermo diviso" non può essere selezionato.
- Quando un altro utente di MultiPresenter seleziona "Blocca schermo" oppure imposta la modalità di MultiPresenter su [GESTITO] nelle impostazioni del server WEB MultiPresenter Stick e dei proiettori che supportano MultiPresenter, "Diventa il presentatore", "Schermo intero/Schermo diviso", "Blocca schermo/Sblocca schermo" e "Nascondere le informazioni di connessione/Visualizzare le informazioni di connessione" non possono essere selezionati.
- Quando è connesso un dispositivo ricevente che non supporta il "Display multi-schermo", o quando sono connessi più dispositivi riceventi, "Diventa il presentatore", "Schermo intero/Schermo diviso", "Sospendere/Riprendi" e "Nascondere le informazioni di connessione/Visualizzare le informazioni di connessione" non sono visualizzati.

## 4. Connessione del MultiPresenter Stick o del proiettore

### 4-1. Uso di Connessione intelligente

#### Attenzione

- Il dispositivo che supporta Connessione intelligente è necessario come dispositivo ricevente.

#### 4-1-1. Connessione con il MultiPresenter Stick

- ① Connettere MultiPresenter Stick al display o al proiettore e attivare l'alimentazione per visualizzare la schermata di avvio. Per istruzioni dettagliate, fare riferimento alla Guida di impostazione rapida del MultiPresenter Stick.
- ② Avviare l'app.  
Viene visualizzato lo schermo del dispositivo di destinazione.
- ③ Inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di avvio del dispositivo di destinazione.  
Quando la connessione con il MultiPresenter Stick è completa, la schermata Standby di questa app viene visualizzata sul display o sul proiettore.



#### 4-1-2. Connessione con il proiettore

- ① Connettere l'unità LAN wireless al proiettore e attivare l'alimentazione.
- ② Visualizzare IMPOSTAZIONI DI RETE del menu sullo schermo del proiettore o del server HTTP, quindi cambiare [PROFILO LAN WIRELESS] su [CONNESSIONE INTELLIGENTE].
- ③ Commutare il dispositivo di ingresso del proiettore su "LAN".  
Il codice PIN verrà visualizzato sulla schermata di proiezione.  
Il codice PIN verrà inoltre visualizzato sulla schermata [INFORMAZIONI] del menu sullo schermo.
- ④ Avviare l'app.  
Viene visualizzato lo schermo del dispositivo di destinazione.
- ⑤ Inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di proiezione del dispositivo di destinazione.  
Quando la connessione con il proiettore è completa, la schermata Standby di questa app viene proiettata dal proiettore.

## Importante

Se si utilizza un dispositivo iOS, potrebbe essere necessario configurare le impostazioni Wi-Fi per il collegamento a un dispositivo ricevente (MultiPresenter Stick o proiettore, ecc.) tramite una LAN wireless.

Sono disponibili due procedure per stabilire una connessione Wi-Fi per un dispositivo iOS.

- Procedura 1: connessione manuale ad una rete Wi-Fi
- Procedura 2: utilizzo di un codice QR visualizzato sull'app MultiPresenter di un altro dispositivo

### ● Metodo 1: connessione manuale ad una rete Wi-Fi

- ① Toccare “MultiPresenter” nella schermata iniziale.  
L'app viene avviata e viene visualizzata la schermata del dispositivo di destinazione.
- ② Inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di avvio o nel menu sullo schermo per il dispositivo ricevente sulla schermata del dispositivo di destinazione.  
La schermata di istruzione viene visualizzata.
- ③ Toccare “Vai a Impostazioni Wi-Fi”.
- ④ Selezionare l'SSID visualizzato sulla schermata di avvio dall'elenco delle reti visualizzato sullo schermo del dispositivo.
- ⑤ Dopo che la schermata della password viene visualizzata sul dispositivo, immettere la chiave di sicurezza visualizzata sulla schermata iniziale e toccare “Connetti”.
- ⑥ Dopo il collegamento con l'SSID selezionato, toccare nuovamente su “MultiPresenter” sul lato superiore sinistro della schermata delle impostazioni, oppure premere il tasto Home per visualizzare la schermata iniziale e toccare “MultiPresenter”.  
L'app si connette al dispositivo ricevente e viene visualizzata la schermata Standby di questa app sul dispositivo ricevente.

### ● Metodo 2: utilizzo di un codice QR visualizzato sull'app MultiPresenter di un altro dispositivo

Attenzione: questa procedura è disponibile quando un dispositivo con iOS 11 o versione successiva è collegato a un codice PIN valido una sola volta.

- ① Collegare l'app MultiPresenter di un altro dispositivo al dispositivo ricevente.
- ② Selezionare “Codice QR per connessione Wi-Fi” dal menu dell'app MultiPresenter sul dispositivo di connessione.  
Un codice QR viene visualizzato sullo schermo. (Il codice QR riportato di seguito è un esempio, quello vero è diverso).



- ③ Premere il pulsante Home del dispositivo iOS da collegare al dispositivo ricevente per visualizzare la schermata iniziale
- ④ Toccare la fotocamera per mettere a fuoco il codice QR.  
[WI-FI CODICE QR Accedi alla rete “xxxxxxx”] viene visualizzato nella schermata principale della fotocamera.
- ⑤ Toccare il messaggio nella schermata principale della fotocamera.  
[Vuoi accedere alla rete Wi-Fi “xxxxxxx” ?] viene visualizzato.
- ⑥ Toccare “Accedi”.  
La connessione Wi-Fi viene commutata.
- ⑦ Premere il pulsante Home per tornare alla schermata iniziale e toccare “MultiPresenter”.
- ⑧ Quando è visualizzata la schermata del codice PIN, inserire il codice PIN visualizzato sullo schermo del dispositivo ricevente.

## 4-2. Uso di PUNTO DI ACCESSO o INFRASTRUTTURA

### 4-2-1. Connessione con il MultiPresenter Stick

- ① Connettere MultiPresenter Stick al display o al proiettore e attivare l'alimentazione per visualizzare la schermata di avvio.



Per istruzioni dettagliate, fare riferimento alla Guida di impostazione rapida del MultiPresenter Stick.

- ② Visualizzare il menu impostazioni di MultiPresenter Stick e modificare il profilo della LAN wireless.  
Per istruzioni dettagliate, fare riferimento a Informazioni importanti di MultiPresenter Stick.
- ③ Connettere il dispositivo utilizzato seguendo le istruzioni di “Informazioni connessione” visualizzate sulla schermata di avvio.
- ④ Avviare l’app.  
Viene visualizzato lo schermo del dispositivo di destinazione.
- ⑤ Inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di avvio del dispositivo di destinazione.

Quando la connessione con il MultiPresenter Stick è completa, la schermata Standby di questa app viene visualizzata sul display o sul proiettore.





















**4-2-2. Connessione con il proiettore**

- ① Connettere l’unità LAN wireless o il cavo LAN al proiettore e attivare l’alimentazione.
- ② Visualizzare la schermata impostazioni di rete nel server HTTP o nel menu sullo schermo del proiettore e modificare il profilo della LAN cablata o wireless.  
Fare riferimento al Manuale dell’utente del proiettore per la procedura.
- ③ Connettere il dispositivo utilizzato seguendo le istruzioni di impostazioni di rete visualizzate sulla schermata Informazioni del menu a schermo del proiettore.
- ④ Avviare l’app.  
Viene visualizzato lo schermo del dispositivo di destinazione.
- ⑤ Selezionare il dispositivo ricevente dall’elenco.  
Quando la connessione con il proiettore è completa, la schermata Standby di questa app viene proiettata dal proiettore.

**5. Descrizione del menu**

**5-1. Display di stato**

Viene visualizzata un’icona per indicare lo stato di questa app nella parte superiore destra dello schermo.

Visualizzazione delle icone	Stato				
	Indica che non è stato ancora connesso un dispositivo ricevente, come MultiPresenter Stick o il proiettore, ecc.				
	<p>Indica che un dispositivo ricevente è stato connesso. Colori diversi a sinistra e a destra dell’icona indicano che il “Display multi-schermo” è supportato.</p> <p> Indica che “Diventa il presentatore” e “Schermo intero” non possono essere selezionati.</p> <p> Indica lo stato di Blocca schermo.</p> <p> indica la potenza del segnale wireless.</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>: Alta</td> <td>: Media</td> <td>: Bassa</td> <td>: Nessun segnale</td> </tr> </table> <p> indica una connessione LAN cablata.</p> <p> indica una connessione scadente.</p>	 : Alta	 : Media	 : Bassa	 : Nessun segnale
 : Alta	 : Media	 : Bassa	 : Nessun segnale		
	Indica che più dispositivi riceventi sono connessi allo stesso tempo. Oppure che è connesso un dispositivo ricevente che non supporta la funzione “Display multi-schermo”.				

## 5-2. Diventa il presentatore

Quando si trasmettono immagini da più Multipresenters a un unico dispositivo ricevente, l'immagine che si trasmette viene visualizzata a schermo intero.

### Attenzione

“Diventa il presentatore” non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando il dispositivo ricevente connesso non supporta “Multi-Screen Display”.
- Quando “Blocca schermo” è selezionato da un altro utente di MultiPresenter.
- Quando la connessione tra questa app e i dispositivi viene eseguita uno-a-uno o uno-a-più terminali.
- Quando il MultiPresenter è impostato sulla modalità [GESTITO] in “SETTINGS” del server WEB del MultiPresenter Stick e dei proiettori compatibili con MultiPresenter.


## 5-3. Disconnettere

Disattivare la connessione con il dispositivo ricevente.


## 5-4. Dispositivo di destinazione

Questa schermata viene utilizzata per connettere l'app al MultiPresenter Stick o al proiettore.

Ci sono 2 schede - “Connessione” e “Controlla” - nella parte inferiore della schermata.

I vari tasti sotto la scheda “Controlla” sono efficaci quando questa app è connessa a un proiettore. Solo i tasti “Aggiorna 






### Scheda [Connessione]

Codice PIN	Immettere il codice PIN (numero di 4 cifre) visualizzato sul dispositivo ricevente.
Seleziona	Visualizza un elenco dei dispositivi riceventi trovati sulla stessa rete o di quelli registrati nell'elenco connessioni. Fare clic sul nome del dispositivo da connettere. <ul style="list-style-type: none"><li>• Quando si fa clic su “Multiplo”, appare una casella di controllo a sinistra dell'elenco dei dispositivi riceventi.</li><li>• Fare clic su  per aggiornare l'elenco.</li><li>• Quando è connesso un dispositivo, un simbolo ☆ appare sul lato destro del nome del dispositivo. Quando si fa clic sul simbolo ☆, questo diventa giallo e il nome del dispositivo viene registrato in “Preferito”.</li><li>• Fare clic su “Ricerca per indirizzo IP” per visualizzare la schermata di immissione. Immettere l'indirizzo IP del dispositivo che si desidera connettere nel formato “XXX.XXX.XXX.XXX”.</li><li>• Fare riferimento a pagina 14 per “Modifica elenco connessioni”.</li></ul>
Preferito	Viene visualizzato un elenco dei dispositivi il cui simbolo ☆ è diventato giallo. Quando si fa clic sul simbolo ☆ e questo passa da giallo a bianco, il nome del dispositivo viene eliminato da “Preferito”.
Cronologia	Viene visualizzato un elenco di nomi dei dispositivi che sono stati connessi in passato (un massimo di 10 nomi). L'elenco viene visualizzato in ordine decrescente con il dispositivo che è stato connesso per ultimo in cima.
Nome utente	Fare clic su Nome utente per visualizzare la schermata per la modifica del Nome utente. Utilizzare 0-32 caratteri per Nome utente.
Sospendere dopo il collegamento	Impostare se Sospendere dopo il collegamento a un dispositivo ricevente o meno. (Il valore iniziale è disattivato)
Disconnetti tutto	Visualizza lo stato in cui questa app è stata collegata a un dispositivo ricevente. Una volta selezionato, la comunicazione termina.

## Scheda [Controlla]

Immagine	Disattivare (non visualizzare l'immagine) o congelare (fermare) il display.
Suono	Disattivare o riprodurre il suono.
Volume	Spostare la barra di scorrimento per regolare il volume.
Fonte	Il dispositivo di ingresso può essere visualizzato e commutato. Solo 3 lingue possono essere visualizzate: inglese, giapponese e cinese (semplificato). Per tutte le altre lingue, il display appare in inglese.
Spegni	Spegne l'alimentazione del proiettore per passare alla modalità standby.
Disconnetti	Disconnette le comunicazioni con il dispositivo ricevente.
Naviga in server	Visualizza il server WEB o il server HTTP del dispositivo ricevente connesso nella rete.

## 5-5. Supporti

 Visualizzazione mirroring (solo per Android)	Trasmette la schermata visualizzata su ciascun dispositivo a un dispositivo ricevente.
 File	Seleziona un file e trasmette le sue immagini a un dispositivo ricevente. Le funzioni Marker, Visualizzazione del puntatore e Zoom in/Zoom out possono essere usate. Fare riferimento alla pagina successiva per l'elenco dei formati file supportati.
 Foto	Seleziona una foto e trasmette la sua immagine a un dispositivo ricevente. Le funzioni Marker, Visualizzazione del puntatore e Zoom in/Zoom out possono essere usate.
 Fotocamera	Trasmette un'immagine scattata con la fotocamera integrata a un dispositivo ricevente. Le funzioni Marker, Visualizzazione del puntatore e Zoom in/Zoom out possono essere usate. Queste funzioni non possono essere utilizzate quando la fotocamera non è connessa a un dispositivo ricevente.
 Web	Trasmette un'immagine scattata sul browser WEB a un dispositivo ricevente. Per utilizzare "Web", connettere il dispositivo alla rete wireless con accesso a Internet tramite INFRASTRUTTURA.

### ●Formati file che possono essere visualizzati

Android	File documento	Adobe Acrobat (.pdf) <sup>(Nota 1)</sup>
	File immagine	Formato JPEG (.jpg/.jpeg), formato PNG (.png), formato GIF (.gif), Formato bitmap (.bmp)
iOS	File documento	Adobe Acrobat (.pdf) <sup>(Nota 1)</sup> , Microsoft Word (.docx) <sup>(Nota 2)</sup> , Microsoft Excel (.xlsx) <sup>(Nota 2)</sup> , Microsoft PowerPoint (.pptx) <sup>(Nota 3)</sup> , iWork - Keynote (.key) <sup>(Nota 3)</sup> , iWork - Numbers (.numbers)
	File immagine	Formato JPEG (.jpg/.jpeg), formato PNG (.png), formato GIF (.gif), Formato bitmap (.bmp)

Nota 1: Supporta PDF1.7 (compatibile con Acrobat 8) o versione successiva. Se viene selezionato il formato PDF meno recente, questa app potrebbe non funzionare correttamente.

Nota 2: L'immagine viene visualizzata longitudinalmente come se fosse su una carta arrotolata.

Nota 3: Le impostazioni della pagina devono essere configurate se la pagina non può essere commutata correttamente.

#### Altre restrizioni:

- Anche per i file che soddisfano tutte le condizioni di cui sopra, le immagini potrebbero non essere visualizzate correttamente in base agli standard di visualizzazione del sistema operativo.
- I file non protetti da password non possono essere visualizzati.
- Solo il primo fotogramma del video viene riprodotto, il resto no.
- Il numero massimo di caratteri del nome file varia in base alle specifiche del sistema operativo.

## 5-6. Schermo intero/ Schermo diviso

Quando si trasmettono immagini da più MultiPresenter a un unico dispositivo ricevente, selezionare se visualizzare le immagini trasmesse su uno schermo intero o su uno schermo diviso.

### Attenzione

“Schermo intero/Schermo diviso” non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando il dispositivo ricevente connesso non supporta “Display multi-schermo”.
- Quando “Blocca schermo” è selezionato da un altro utente di MultiPresenter.
- Quando tra questa app e i dispositivi viene eseguita la connessione uno-a-uno o uno-a-più dispositivi.
- Quando il MultiPresenter è impostato sulla modalità [GESTITO] in “SETTINGS” del server WEB del MultiPresenter Stick e dei proiettori compatibili con MultiPresenter.

## 5-7. Sospendere/ Riprendi

Selezionare per interrompere temporaneamente (Sospendere) oppure per riavviare la trasmissione (Riprendi).

### Attenzione

“Sospendere/Riprendi” non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando il dispositivo ricevente connesso non supporta “Display multi-schermo”.
- Quando l’app è connessa a più dispositivi riceventi.

## 5-8. Blocca schermo/ Sblocca schermo

Selezionare per bloccare (vietare) o sbloccare (permettere il funzionamento) il dispositivo ricevente dal MultiPresenter di un altro utente.

### Attenzione

“Blocca schermo/Sblocca schermo” non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando l’immagine in corso di trasmissione dall’app non è visualizzata in Schermo intero.
- Quando “Blocca schermo” è selezionato da un altro utente di MultiPresenter.
- Quando il MultiPresenter è impostato sulla modalità [GESTITO] in “SETTINGS” del server WEB del MultiPresenter Stick e dei proiettori compatibili con MultiPresenter.

## 5-9. Nascondere le informazioni di connessione/ Visualizzare le informazioni di connessione

Selezionare se visualizzare o nascondere le informazioni di connessione (codice PIN, l'SSID, la chiave di sicurezza, il nome del dispositivo, l'URL del server WEB) sullo schermo del dispositivo ricevente.

### Attenzione

“Nascondere le informazioni di connessione/Visualizzare le informazioni di connessione” non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando “Blocca schermo” è selezionato da un altro utente di MultiPresenter.
- Quando il MultiPresenter è impostato sulla modalità [GESTITO] in “SETTINGS” del server WEB del MultiPresenter Stick e dei proiettori compatibili con MultiPresenter.
- Le informazioni di connessione potrebbero non essere visualizzate a seconda del dispositivo ricevente.

## 5-10. Impostazioni

Configurare le impostazioni dell'app.

4 menu sono disponibili - “Immagine”, “Ricerca”, “Standby dell'immagine” e “Informazioni su”.

### Scheda [Immagine]

Qualità dell'immagine	Imposta la qualità dell'immagine trasmessa. La velocità di trasmissione aumenta quando si abbassa la qualità dell'immagine.
Ingrandisci l'immagine di trasmissione alla risoluzione di uscita (solo per Android)	Imposta se espandere la risoluzione dell'immagine da trasmettere in base alla risoluzione di uscita del dispositivo ricevente. (Il valore iniziale è ATTIVO)

### Scheda [Ricerca]

Ricerca la rete locale in base alla trasmissione	Imposta se ricercare la rete locale utilizzando una trasmissione o meno quando si ispeziona un dispositivo ricevente. (Il valore iniziale è ATTIVO)
Ricerca in base all'elenco delle connessioni	Imposta se ricercare in base all'elenco delle connessioni durante la ricerca di dispositivi riceventi o meno. (Il valore iniziale è ATTIVO)
Utilizzare CONNESSIONE INTELLIGENTE (solo per Android)	Quando si utilizza la funzione INFRASTRUTTURA, impostando questa voce su SPENTO è possibile inibire CONNESSIONE INTELLIGENTE. (Il valore iniziale è ATTIVO). <b>ATTENZIONE</b> • Impostando ATTIVO è possibile abilitare CONNESSIONE INTELLIGENTE se un dispositivo di ricezione con un PIN specificato non viene trovato utilizzando la funzione INFRASTRUTTURA.

### [Standby dell'immagine]

Predefinito	Seleziona un'immagine visualizzata come schermata Standby di questa app. (Il valore iniziale è Predefinito)
Blu	
Nero	
Supporti dell'utente	

### Scheda [Informazioni su]

Versione	La versione del software viene visualizzata in “MultiPresenter”.
Licenze	Visualizza la schermata Licenze.
Tutorial	Visualizza la schermata introduttiva di questa app.

## 5-11. Codice QR per connessione Wi-Fi

Quando questa app è connessa al dispositivo ricevente con la connessione intelligente (codice PIN valido solo una volta), viene visualizzato un codice QR disponibile sul dispositivo iOS per la connessione Wi-Fi.

Catturando il codice QR sulla fotocamera del dispositivo iOS, è possibile eseguire la connessione Wi-Fi automatica sull'app MultiPresenter (per iOS) invece della connessione Wi-Fi manuale. (→ pagina 8)

### Attenzione

- Questa funzione è disponibile quando un dispositivo con iOS 11 o versione successiva è connesso al dispositivo ricevente con la connessione Wi-Fi.

## 6. Modifica elenco connessioni

Quando si utilizza l'elenco connessioni, più dispositivi riceventi possono essere raggruppati ai fini della gestione. Per esempio, quando si installano dispositivi riceventi in ciascuna sala riunioni o classe, ecc., la funzione è utile per ricercare dispositivi riceventi rapidamente se l'indirizzo IP di ciascun dispositivo ricevente è registrato nell'elenco connessioni in anticipo.

Con la registrazione, l'app ricerca automaticamente i dispositivi. È possibile anche restringere il campo dei dispositivi riceventi che si desidera ricercare in un gruppo.

### Importante

- Non è possibile creare un elenco connessioni in questa app. In primo luogo, occorre creare e esportare un elenco connessioni tramite l'app MultiPresenter (per Windows/macOS).

### 6-1. Importa

Importa	Importa il file dell'elenco connessioni. Solo i file con l'estensione file ".ncp" possono essere importati. Inoltre, i file dell'elenco connessioni possono anche essere importati usando la condivisione file tra le app. (Vedere → pagina 5)
---------	---

### 6-2. Seleziona i gruppi per la ricerca

Elenco dei gruppi	Aggiunge segni di spunta ai gruppi oggetto della ricerca.
Deseleziona tutto	Rimuove tutti i segni di spunta.
Seleziona tutto	Aggiunge segni di spunta a tutti i gruppi.

### Attenzione

- L'elenco connessioni dell'app non è compatibile con l'elenco destinazioni di connessione di Image Express Utility 2.0 e Image Express Utility Lite.

## 7. Precauzioni e restrizioni

- Per iOS, le comunicazioni con il dispositivo ricevente vengono interrotte quando questa app cambia lo sfondo. Se questa app viene lasciata in questo stato per un certo tempo, la chiave di sicurezza del dispositivo ricevente viene modificata automaticamente e potrebbe non essere possibile riconnettere normalmente. In tal caso, reimpostare la password del dispositivo ricevente nelle impostazioni Wi-Fi del dispositivo.
- Per iOS, si potrebbe non essere in grado di connettersi alla rete anche se si seleziona la rete corretta e si inserisce la password corretta quando si configurano le impostazioni Wi-Fi. In tal caso, toccare il pulsante informazioni (i) a destra del nome della rete e seguire le istruzioni in “Elimina questa impostazione di rete”. Dopo ciò, riconfigurare le impostazioni Wi-Fi.
- Per selezionare “Web” nella schermata “Supporti” di questa app, connettere il dispositivo alla rete wireless con accesso a Internet tramite INFRASTRUTTURA. Quando il dispositivo è collegato alla rete wireless tramite CONNESSIONE INTELLIGENTE o PUNTO DI ACCESSO, la schermata di condivisione WEB viene visualizzata quando “Web” è selezionato.
- A seconda del dispositivo Android, CONNESSIONE INTELLIGENTE potrebbe non funzionare correttamente. In tal caso, configurare le impostazioni Wi-Fi manualmente, visualizzare la scheda [Seleziona +] sullo schermo del dispositivo di destinazione e selezionare il dispositivo ricevente.
- Per utilizzare CONNESSIONE INTELLIGENTE sul dispositivo Android con versione 6.0 o successiva, accertarsi di impostare le informazioni sulla posizione effettiva.

## 8. Marchi

- MultiPresenter è un marchio di fabbrica o marchio di fabbrica registrato di NEC Display Solutions, Ltd. in Giappone e in altri Paesi.
- Microsoft, Windows, Excel e PowerPoint sono marchi di fabbrica registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Android e Google Play sono marchi di fabbrica registrati o marchi di fabbrica di Google Inc.
- Apple, macOS, OS X, iPhone, iPad, iTunes, iWork, Keynote, Numbers sono marchi di fabbrica di Apple Inc. registrati negli Stati Uniti.
- iOS è un marchio di fabbrica o un marchio di fabbrica registrato di Cisco negli Stati Uniti e in altri Paesi, che viene usato sotto licenza.
- App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.
- Adobe e Acrobat sono marchi di fabbrica di Adobe Systems Incorporated (Adobe Systems).
- Wi-Fi è un marchio di fabbrica registrato di Wi-Fi Alliance.
- QR Code è un marchio di fabbrica registrato o un marchio di DENSO WAVE INCORPORATED in Giappone e in altri Paesi.
- Altri nomi di produttori e nomi di prodotti citati nel manuale di istruzioni sono marchi di fabbrica registrati o marchi di fabbrica delle rispettive aziende.

### Punti da notare

- (1) La copia non autorizzata di una parte o di tutto il contenuto di questo documento è vietata.
- (2) Il contenuto del presente documento è soggetto a modifiche senza preavviso.
- (3) È stato fatto ogni sforzo per garantire la correttezza del contenuto di questo documento. Contattarci in caso di domande o se si notano errori o omissioni.
- (4) Nonostante quanto detto nel punto (3), si noti che la nostra azienda non sarà responsabile in alcun modo per qualunque danno o perdita di profitti, ecc. causati come risultato dell'utilizzo di questo documento.