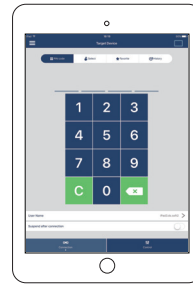


MultiPresenter 애플리케이션 (Android 용 /iOS 용)

사용 설명서

호환 버전 : 1.2.0



목차

1. MultiPresenter 개요	2
1-1. 특징	2
1-2. 작동 조건	4
2. 애플리케이션 설치 / 파일 전송	5
2-1. 설치	5
2-2. 파일 전송	5
2-3. 앱 간 파일 공유 사용	5
3. 메뉴	6
3-1. 메뉴 보기	6
3-2. 메뉴 끄기	6
3-3. 연결 상태에 따른 메뉴 전환	6
4. MultiPresenter Stick 또는 프로젝터 연결	7
4-1. 인텔리전트 커넥션 사용하기	7
4-2. 단순 액세스 지점 또는 하부구조 사용하기	8
5. 메뉴 설명	9
5-1. 상태 표시	9
5-2. 발표자 되기	10
5-3. 연결 해제	10
5-4. 대상 장치	10
5-5. 미디어	11
5-6. 전체 화면 / 화면 분할	12
5-7. 일시 중단 / 다시 시작	12
5-8. 화면 잠금 / 화면 잠금 해제	12
5-9. 연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시	12
5-10. 설정	13
5-11. Wi-Fi 연결을 위한 QR 코드	13
6. 연결 목록 편집	14
6-1. 가져오기	14
6-2. 검색 그룹 선택	14
7. 주의 및 제한 사항	15
8. 상표	16

1. MultiPresenter 개요

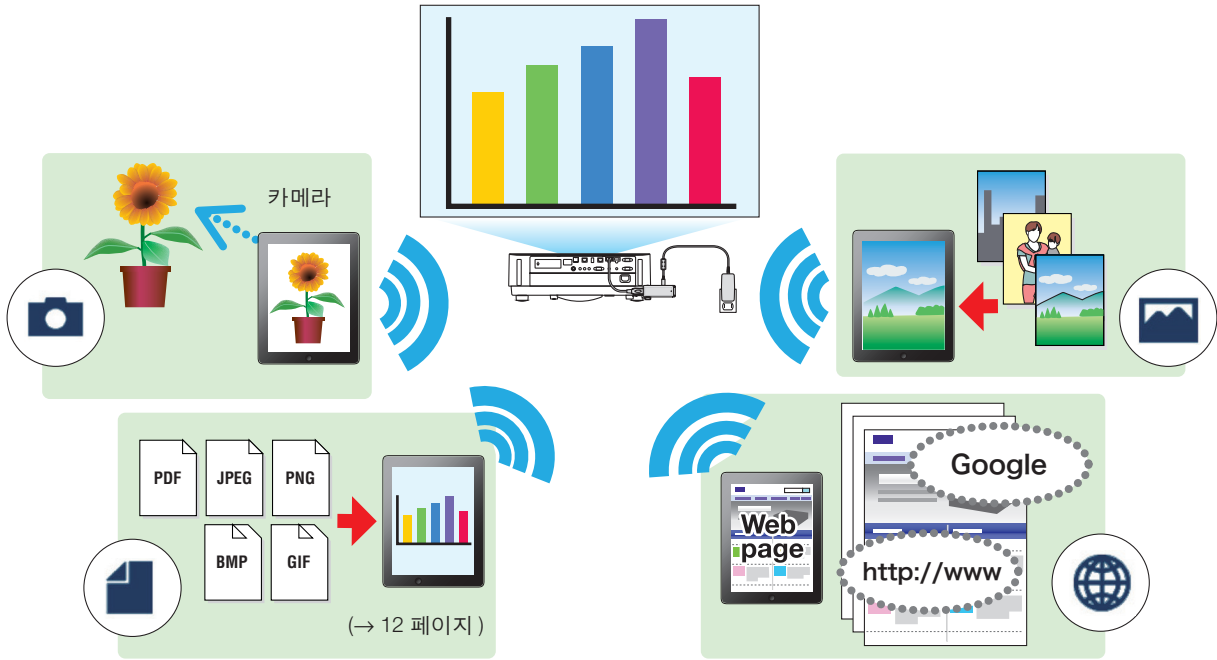
1-1. 특징

● 화상 및 카메라 동영상 전송

MultiPresenter(이후 “이 앱”) 는 무선 LAN 을 이용해 MultiPresenter Stick(DS1-MP10RX 시리즈) 에 연결하여 Android 단말기 , iPhone 또는 iPad 내에 있는 파일 , 사진 , 카메라 이미지 , 웹 페이지 등을 무선 LAN 으로 전송 , 표시 , 투사할 수 있는 앱입니다 .

또한 이 앱과 호환되는 프로젝터를 사용할 경우 MultiPresenter Stick 을 사용하지 않고 무선 LAN 을 통해 Android 단말기 , iPhone, iPad 내의 파일 , 사진 , 카메라 이미지 , 웹 페이지 등을 전송할 수 있습니다 .

본 설명서에서는 MultiPresenter Stick과 프로젝터를 “수신 장치”로 통칭하고 Android 단말기, iPhone, iPad를 “단말기”로 칭할 수 있습니다 .



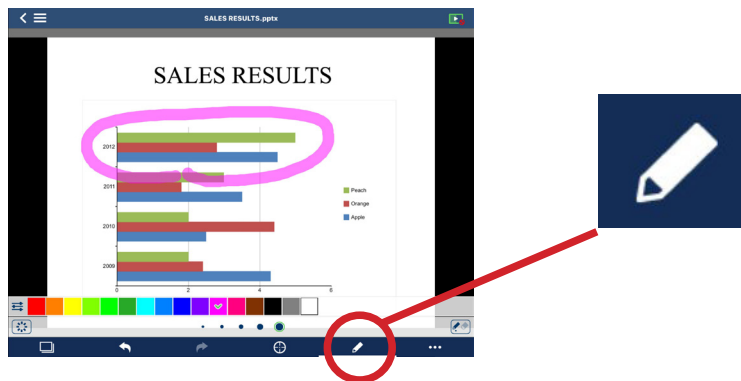
● 화면 미러링 (Android 전용)

Android 단말기에서 이 앱을 사용하면 단말기에 표시된 화면을 수신 장치로 전송할 수 있습니다 . 기 기능을 “화면 미러링” 라고 합니다 .

● 효과적인 프레젠테이션을 위한 마커 , 포인터 디스플레이 , 확대 / 축소 기능

◆ 마커 기능

마커 기능을 사용하면 이 애플리케이션으로 표시한 이미지와 문서에 선을 그리거나 텍스트를 쓸 수 있습니다 . 선과 텍스트가 추가된 이미지와 문서는 프레젠테이션용 이미지로 저장할 수 있습니다 .



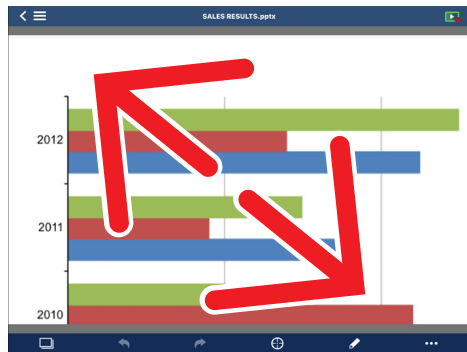
◆ 포인터 디스플레이

주목했으면 하는 곳에 포인터를 표시할 수 있습니다. 포인터의 모양을 몇 가지 종류에서 선택할 수 있고 포인터 크기를 슬라이더로 변경할 수 있습니다.



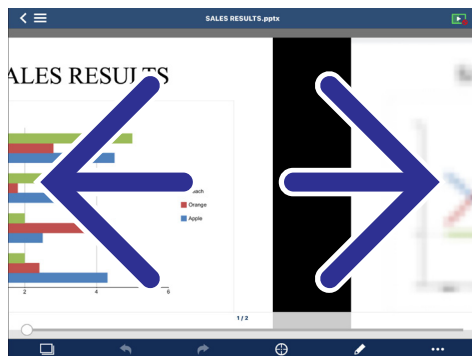
◆ 확대 / 축소

손가락을 오므리거나 펼치는 동작으로 화면을 확대 또는 축소할 수 있습니다.



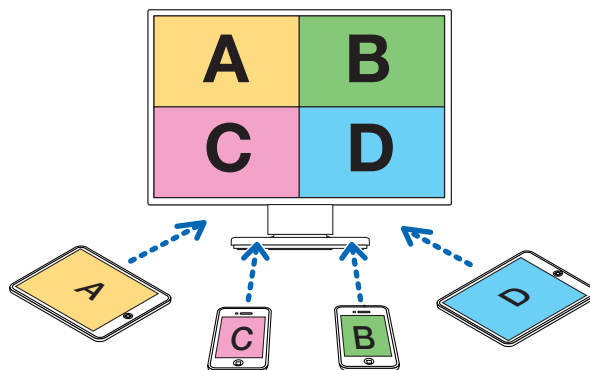
◆ 페이지 전환

화면을 튕기는 동작으로 페이지를 넘길 수 있습니다.



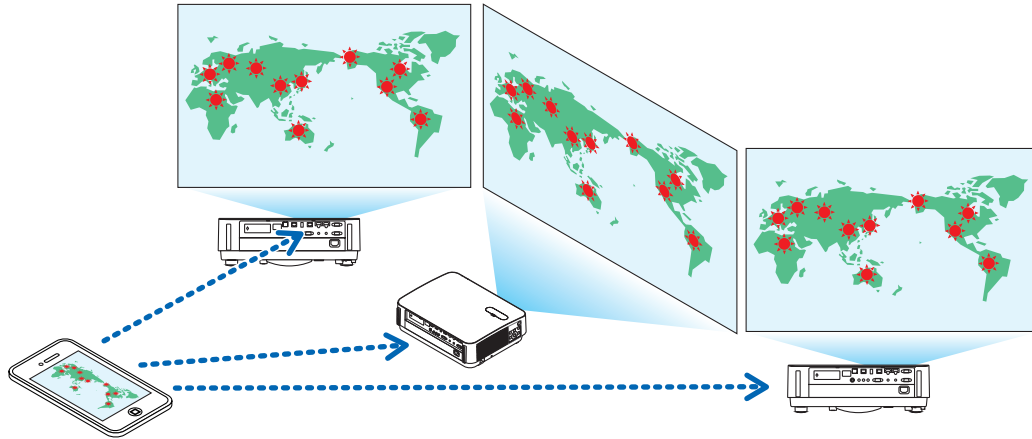
● 멀티 스크린 디스플레이

여러 단말기에서 이 앱을 실행한 뒤 각 단말기에서 단일 수신 장치로 이미지를 전송합니다. 해당 수신 장치는 수신된 이미지를 멀티 스크린 디스플레이에 표시합니다. 최대 16 개의 화면 (4 × 4) 을 동시에 표시할 수 있습니다. 이 경우 수신 장치는 “멀티 스크린 디스플레이” 를 지원해야 합니다.



● **여러 수신 장치에 동시 표시**

이 앱으로 여러 수신 장치 (최대 5 대) 에 화상을 전송하여 표시할 수 있습니다 .



● **앱 간 파일 공유 사용**

이메일 , 브라우저 , 파일 공유 앱 등에 표시된 파일을 이 앱에서 공유할 수 있고 수신 장치에 표시할 수 있습니다 .

● **인텔리전트 커넥션**

PIN 코드 (4 자리 번호) 를 입력하면 최소한의 조작으로 장치를 무선 LAN 에 연결할 수 있는 “인텔리전트 커넥션” 을 지원합니다 .

장치를 인텔리전트 커넥션으로 연결할 경우 MultiPresenter Stick 또는 프로젝터* 의 무선 LAN 프로필을 “인텔리전트 커넥션” 으로 설정합니다 .

*: “인텔리전트 커넥션” 지원 모델에 한합니다 .

● **프로젝터 제어 기능**

프로젝터에 연결된 경우 , 프로젝터의 전원을 끄고 , 입력 단자를 전환하고 , 영상을 제어하고 , 볼륨을 조절하고 , 통신 연결을 끊고 , 앱의 대상 장치 화면에서 다른 제어를 실행할 수 있습니다 .

● **11 개 언어 지원**

메뉴와 안내 메시지는 다음과 같이 11 개 언어로 표시할 수 있습니다 .

영어 , 일본어 , 중국어 (간체) , 프랑스어 , 독일어 , 이탈리아어 , 스페인어 , 포르투갈어 , 스웨덴어 , 러시아어 , 한국어
본 설명서에 설명하는 앱의 화면 표시 언어는 영어입니다 .

● **여러 OS 지원**

Android 및 iOS 용 앱 외에도 Windows 및 macOS 용 앱도 사용할 수 있습니다 .

Windows 나 macOS 용 앱은 MultiPresenter 웹사이트에서 다운로드하십시오 .

1-2. 작동 조건

지원 모델	MultiPresenter Stick (DS1-MP10RX 시리즈) MultiPresenter 를 지원하는 당사 프로젝터
지원 OS	Android 5.0/5.1/6.0/7.0/7.1/8.0/9.0 iOS 9/10/11/12

자세한 내용은 MultiPresenter 홈페이지를 방문하시기 바랍니다 .

2. 애플리케이션 설치 / 파일 전송

2-1. 설치

2-1-1. Android OS 용

① Google Play 에 접속하여 MultiPresenter 앱을 다운받은 뒤 단말기에 앱을 설치합니다 .

2-1-2. iOS 용

① App Store 에 접속하여 MultiPresenter 앱을 다운받은 뒤 단말기에 앱을 설치합니다 .

2-2. 파일 전송

2-2-1. Android OS 용

- ① USB 케이블로 단말기를 컴퓨터에 연결합니다 .
- ② 단말기에서 모드를 “MTP” 로 전환하여 컴퓨터에서 전송된 파일을 단말기가 수락할 수 있도록 합니다 .
단말기는 USB 저장소로 인식됩니다 .
- ③ 컴퓨터의 파일 관리 도구 등을 사용하여 단말기로 파일을 복사합니다 .
- ④ 복사 후 컴퓨터에서 단말기 연결을 끊습니다 .

2-2-2. iOS 용

- ① USB 케이블로 단말기를 컴퓨터에 연결합니다 .
iTunes 이 시작되고 동기화가 시작됩니다 .
- ② App 을 선택하고 iTunes 에서 파일 공유 화면을 표시합니다 .
- ③ MultiPresenter 를 선택한 뒤 파일을 끌어서 놓습니다 .
- ④ “동기화” 또는 “적용” 을 클릭합니다 .
동기화가 시작되고 파일은 단말기로 전송됩니다 .
- ⑤ 파일 전송 후 컴퓨터에서 단말기 연결을 끊습니다 .

2-3. 앱 간 파일 공유 사용

- ① 수신 장치에 표시하고자 하는 파일을 메일 앱이나 파일 공유 앱으로 엽니다 .
- ② “파일 공유” 절차를 수행합니다 .

주의

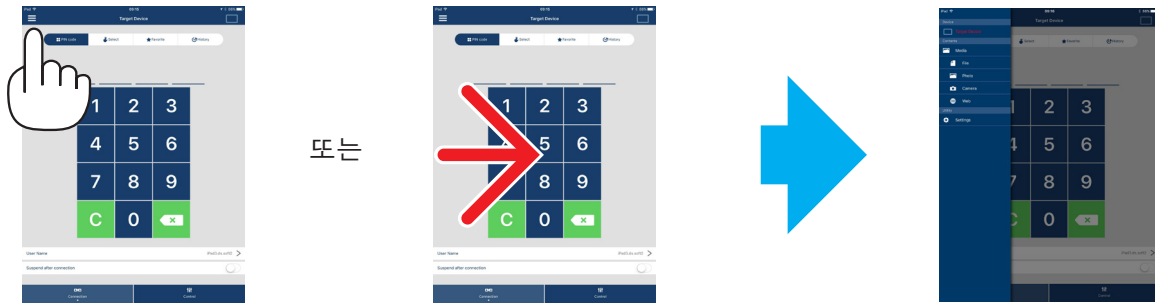
- “파일 공유” 작업은 사용하는 단말기의 OS 및 버전에 따라 다릅니다 .
- 이 앱으로 공유할 수 있는 파일 형식은 12 페이지의 “표시 가능한 파일 형식” 에 나열된 것과 동일합니다 .
- 연결 목록에 있는 파일 (확장명이 “.ncp” 인 파일) 은 “파일 공유” 로도 가져올 수 있습니다 .

- ③ 공유 창에 표시된 앱 목록에서 “MultiPresenter” 를 선택합니다 .
- ④ 해당 앱이 실행되고 공유 파일에 대한 설명이 표시됩니다 .
앱에 표시된 공유 파일은 자동적으로 앱의 “파일” 에 저장됩니다 .

3. 메뉴

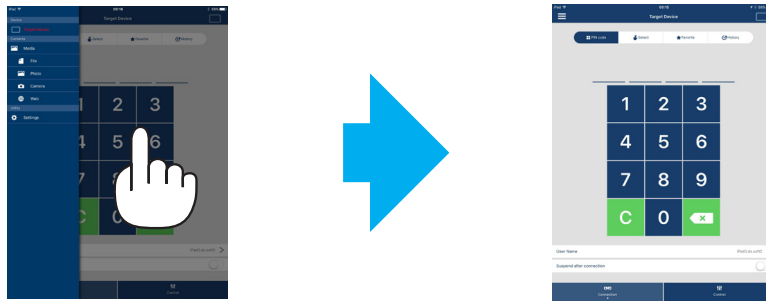
3-1. 메뉴 보기

앱 화면 왼쪽 위에 있는 메뉴 아이콘 (☰) 을 탭합니다.
또는 화면 왼쪽에서 오른쪽으로 튕겨도 됩니다.



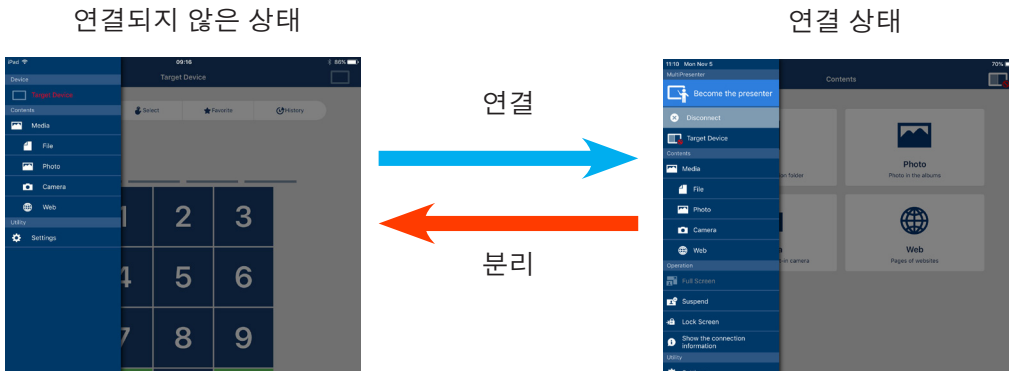
3-2. 메뉴 끄기

메뉴 바깥쪽을 탭합니다.



3-3. 연결 상태에 따른 메뉴 전환

수신 장치 연결 상태에 따라 앱의 메뉴가 다음과 같이 전환됩니다.



주의

- 앱과 수신 장치가 1 대 1 로 연결되어 있는 경우, “발표자 되기”, “전체 화면 / 화면 분할” 을 선택할 수 없습니다.
- 다른 MultiPresenter 사용자가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝터의 웹 서버 설정에서 “화면 잠금” 을 선택하거나 MultiPresenter 모드를 [관리됨] 으로 설정하는 경우, “발표자 되기”, “전체 화면 / 화면 분할”, “화면 잠금 / 화면 잠금 해제” 및 “연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시” 를 선택할 수 없습니다.
- “멀티 스크린 디스플레이” 를 지원하지 않는 수신 장치에 연결되었거나, 다수의 수신 장치에 연결된 경우, “발표자 되기”, “전체 화면 / 화면 분할”, “일시 중단 / 다시 시작” 및 “연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시” 는 표시되지 않습니다.

4. MultiPresenter Stick 또는 프로젝터 연결

4-1. 인텔리전트 커넥션 사용하기

주의

- 인텔리전트 커넥션을 지원하는 수신 장치가 필요합니다.

4-1-1. MultiPresenter Stick 과 연결하기

- ① MultiPresenter Stick 을 디스플레이 또는 프로젝터에 연결한 뒤, 전원을 켜면 시작 화면이 표시됩니다.
단계별 지침을 보시려면 MultiPresenter Stick 의 빠른 설치 설명서를 참조하십시오.
- ② 앱을 실행합니다.
대상 장치 화면이 표시됩니다.
- ③ 시작 화면에 표시된 PIN 코드를 대상 장치 화면에 입력합니다.
MultiPresenter Stick 과의 연결이 완료되면, 앱의 대기 화면이 디스플레이 또는 프로젝터에 표시됩니다.



4-1-2. 프로젝터에 연결하기

- ① 무선 LAN 장치를 프로젝터에 연결한 뒤, 전원을 켭니다.
- ② 프로젝터의 화면 메뉴 또는 HTTP 서버에서 네트워크 설정을 표시한 뒤 [무선 LAN 프로필]을 [인텔리전트 커넥션]으로 변경합니다.
- ③ 프로젝터의 입력 단자를 “LAN” 으로 전환합니다.
투사된 화면에 PIN 코드가 표시됩니다.
PIN 코드는 화면 메뉴의 [정보] 창에도 표시됩니다.
- ④ 앱을 실행합니다.
대상 장치 화면이 표시됩니다.
- ⑤ 투사된 화면에 표시된 PIN 코드를 대상 장치 화면에 입력합니다.
프로젝터와의 연결이 완료되면, 앱의 대기 화면이 프로젝터에 의해 투사됩니다.

중요

iOS 단말기를 사용하는 경우, 무선 LAN 을 통해 수신 장치 (MultiPresenter Stick 또는 프로젝터 등) 에 연결하려면 Wi-Fi 설정을 구성해야 할 수 있습니다.

iOS 단말기의 Wi-Fi 연결 설정에는 두 가지 방법이 있습니다.

- 방법 1: 수동으로 Wi-Fi 네트워크에 연결
 - 방법 2: 다른 단말기의 MultiPresenter 앱에 표시된 QR 코드 사용하기
- 방법 1: 수동으로 Wi-Fi 네트워크에 연결
- ① 홈 화면에서 “MultiPresenter” 를 탭합니다.
앱이 시작되고 대상 장치 화면이 표시됩니다.
 - ② 수신 장치의 시작 화면 또는 화면 메뉴에 표시된 PIN 코드를 대상 장치 화면에 입력합니다.
안내 화면이 표시됩니다.
 - ③ “Wi-Fi 설정으로 이동” 을 탭합니다.
 - ④ 단말기 화면에 표시된 네트워크 목록에서 시작 화면에 표시된 SSID 를 선택합니다.
 - ⑤ 단말기에 암호 화면이 표시되면 시작 화면에 표시된 보안키를 입력하고 “연결” 을 탭합니다.
 - ⑥ 선택한 SSID 에 연결이 되면 설정 화면 왼쪽 위에 있는 “MultiPresenter 로 돌아가기” 를 탭하거나 홈 버튼을 눌러 홈 화면을 표시하고 “MultiPresenter” 를 탭합니다.
앱이 수신 장치에 연결되고 앱의 대기 화면이 수신 장치에 표시됩니다.

● 방법 2: 다른 단말기의 MultiPresenter 앱에 표시된 QR 코드 사용하기

주의 : 이 방법은 iOS 11 이상 버전이 설치된 단말기가 일회성 PIN 코드로 연결된 경우 사용할 수 있습니다.

- ① 다른 단말기의 MultiPresenter 앱을 수신 장치에 연결하십시오.
- ② 연결 단말기에서 MultiPresenter 앱 메뉴 중 “Wi-Fi 연결용 QR 코드” 을 선택하십시오.
QR 코드가 화면에 표시됩니다. (아래 표시된 QR 코드는 실제 예와 다릅니다.)



- ③ 수신 장치와 연결될 iOS 단말기의 홈 버튼을 눌러 홈 화면을 표시하십시오.
- ④ QR 코드에 초점을 맞추려면 카메라 앱을 탭합니다.
카메라 앱 상단에 [Wi-Fi QR 코드 'xxxxxxx' 네트워크에 연결]가 표시됩니다.
- ⑤ 카메라 앱의 상단에 있는 메시지를 탭합니다.
['xxxxxxx' Wi-Fi 네트워크에 연결하시겠습니까?]가 표시됩니다.
- ⑥ “연결” 을 탭하십시오.
Wi-Fi 연결이 전환됩니다.
- ⑦ 홈 버튼을 눌러 홈 화면으로 돌아간 뒤, “MultiPresenter” 를 탭하십시오.
- ⑧ PIN 코드 화면이 표시되면 수신 장치 화면에 표시된 PIN 코드를 입력하십시오.

4-2. 단순 액세스 지점 또는 하부구조 사용하기

4-2-1. MultiPresenter Stick 과 연결하기

- ① MultiPresenter Stick 을 디스플레이 또는 프로젝터에 연결한 뒤, 전원을 켜면 시작 화면이 표시됩니다.
단계별 지침을 보시려면 MultiPresenter Stick 의 빠른 설치 설명서를 참조하십시오.
- ② MultiPresenter Stick 의 설정 메뉴를 표시한 뒤, 무선 LAN 의 프로필을 변경합니다.
단계별 지침을 보려면 MultiPresenter Stick 의 중요 정보를 참조하십시오.
- ③ 시작 화면에 표시된 “연결 정보” 에 따라 사용하는 단말기를 연결합니다.
- ④ 앱을 실행합니다.
대상 장치 화면이 표시됩니다.
- ⑤ 시작 화면에 표시된 PIN 코드를 대상 장치 화면에 입력합니다.

MultiPresenter Stick 과의 연결이 완료되면, 앱의 대기 화면이 디스플레이 또는 프로젝터에 표시됩니다.





















4-2-2. 프로젝터에 연결하기

- ① 무선 LAN 장치 또는 LAN 케이블을 프로젝터에 연결한 뒤, 전원을 켭니다.
- ② HTTP 서버 또는 프로젝터의 화면 메뉴에서 네트워크 설정 화면을 표시한 뒤, 유선 또는 무선 LAN의 프로필을 변경하십시오.
절차에 대해서는 프로젝터의 사용자 매뉴얼을 참조하십시오.
- ③ 프로젝터 화면 메뉴의 정보 화면에 표시된 네트워크 설정에 따라 사용하는 단말기를 연결합니다.
- ④ 앱을 실행합니다.
대상 장치 화면이 표시됩니다.
- ⑤ 목록에서 수신 장치를 선택합니다.
프로젝터와의 연결이 완료되면, 앱의 대기 화면이 프로젝터에서 투사됩니다.

5. 메뉴 설명

5-1. 상태 표시

앱의 상태를 표시하는 아이콘이 화면 오른쪽 위에 표시됩니다.

아이콘 표시	상태				
	MultiPresenter Stick 또는 프로젝터와 같은 수신 장치가 아직 연결되지 않았음을 나타냅니다.				
	수신 장치가 연결되었음을 나타냅니다. 아이콘 왼쪽과 오른쪽 색상이 다르면 “멀티 스크린 디스플레이”가 지원된다는 사실을 나타냅니다.  는 “발표자 되기” 및 “전체 화면”을 선택할 수 없음을 나타냅니다.  는 화면 잠금 상태를 나타냅니다.  무선 신호 강도를 나타냅니다. <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>: 높음</td> <td>: 보통</td> <td>: 낮음</td> <td>: 신호 없음</td> </tr> </table>  는 유선 LAN 연결을 나타냅니다.  는 연결 상태가 좋지 않음을 나타냅니다.	 : 높음	 : 보통	 : 낮음	 : 신호 없음
 : 높음	 : 보통	 : 낮음	 : 신호 없음		
	다수의 수신 장치가 동시에 연결되었음을 나타냅니다. 또는 “멀티 스크린 디스플레이”를 지원하지 않는 수신 장치가 연결되어 있습니다.				

5-2. 발표자 되기

여러 MultiPresenter 에서 하나의 수신 장치로 그림을 전송하면 전송하는 그림이 전체 화면으로 표시됩니다.

주의

“발표자 되기” 는 다음과 같은 경우에 선택할 수 없습니다.

- 연결된 수신 장치가 “Multi-Screen Display” 를 지원하지 않는 경우 .
- 다른 MultiPresenter 사용자가 “화면 잠금” 을 선택한 경우 .
- 이 앱과 터미널 간의 연결이 일대일 또는 일대다 터미널에서 실행될 때 .
- MultiPresenter 가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝트의 웹 서버에 있는 “설정” 에서 [관리됨] 모드로 설정된 경우 .

5-3. 연결 해제

수신 장치와의 연결을 해제합니다.


5-4. 대상 장치

이 화면은 앱을 MultiPresenter Stick 또는 프로젝터에 연결하는 데 사용됩니다.

화면 하단에 탭이 2 개 (“연결” 탭과 “제어” 탭) 있습니다.

앱이 프로젝터에 연결되면 “제어” 탭 아래의 다양한 버튼이 활성화됩니다 . 앱이 MultiPresenter Stick 에 연결되면 “업데이트” , “분리” , “브라우저 서버” 버튼만 활성화됩니다 .

[연결] 탭






PIN 코드	수신 장치에 표시된 PIN 코드 (4 자리 번호) 를 입력합니다 .
선택	동일 네트워크에서 발견된 수신 장치 또는 연결 목록에 등록된 수신 장치의 목록을 표시합니다 . 연결할 장치의 이름을 클릭합니다 . <ul style="list-style-type: none"> • “다중” 을 클릭하면 , 수신 장치 목록 왼쪽에 체크 박스가 표시됩니다 . •  를 클릭하면 목록이 업데이트됩니다 . • 장치가 연결되면 , 장치 이름 오른쪽에 ☆ 표시가 나타납니다 . ☆ 표시를 클릭하면 표시가 노란색으로 바뀌고 , 장치 이름이 “즐거찾기” 에 등록됩니다 . • “IP 주소로 검색” 을 클릭하면 입력 화면이 표시됩니다 . 연결하고자 하는 장치의 IP 주소를 “XXX.XXX.XXX.XXX” 형식으로 입력합니다 . • 14 페이지에 있는 “연결 목록 편집” 을 참조하십시오 .
즐거찾기	☆ 표시가 노란색으로 변한 장치의 목록이 표시됩니다 . ☆ 표시를 클릭하면 노란색이 흰색으로 변하고 , 장치 이름이 “즐거찾기” 에서 삭제됩니다 .
기록	과거에 연결되었던 장치 이름 목록이 표시 (최대 10 개 이름) 됩니다 . 가장 최근에 연결된 장치가 맨 위에 오도록 내림차순으로 목록이 표시됩니다 .
사용자 이름	사용자 이름을 클릭하면 사용자 이름을 편집하기 위한 편집 화면이 표시됩니다 . 사용자 이름에는 0-32 자를 사용할 수 있습니다 .
연결 후 일시 중단	수신 장치를 연결 후 일시 중단시킬 것인지 여부를 설정합니다 . (초기 값은 꺼짐)
모두 연결 해제	앱이 수신 장치에 연결된 상태에서 표시됩니다 . 이 버튼을 선택하면 통신 연결이 끊어집니다 .

[제어] 탭

그림	디스플레이를 소거 (표시 영상 없음) 또는 정지 (정지 화면) 시킵니다 .
소리	음을 소거하거나 재생합니다 .

볼륨	슬라이더 바를 움직여 볼륨을 조절합니다 .
소스	소스 단자를 표시 및 전환할 수 있습니다 . 영어 , 일본어 , 중국어 (간체) 의 3 가지 언어만 표시됩니다 . 그 외 모든 언어는 디스플레이에서 영어로 표시됩니다 .
전원 끄기	프로젝터의 전원을 꺼서 대기 모드로 전환합니다 .
분리	수신 장치와의 통신 연결을 해제합니다 .
서버 찾아보기	네트워크에 연결된 수신 장치의 웹 서버 또는 HTTP 서버를 표시합니다 .

5-5. 미디어

 화면 미러링 (Android 전용)	각 장치에 표시된 화면을 수신 장치에 전송합니다 .
 파일	파일을 선택하고 그 이미지를 수신 장치에 전송합니다 . 마커 기능 , 포인터 디스플레이 , 확대 / 축소 기능을 사용할 수 있습니다 . 지원되는 파일 형식 목록은 다음 페이지를 참조하십시오 .
 사진	사진을 선택하고 그 이미지를 수신 장치에 전송합니다 . 마커 기능 , 포인터 디스플레이 , 확대 / 축소 기능을 사용할 수 있습니다 .
 카메라	내장 카메라로 찍은 이미지를 수신 장치에 전송합니다 . 마커 기능 , 포인터 디스플레이 , 확대 / 축소 기능을 사용할 수 있습니다 . 이러한 기능은 카메라가 수신 장치에 연결되어 있지 않으면 사용할 수 없습니다 .
 웹	웹 브라우저에 표시된 이미지를 수신 장치에 전송합니다 . “웹” 을 사용하려면 하부구조로 인터넷에 접속할 수 있는 무선 네트워크에 단말기를 연결합니다 .

● 표시할 수 있는 파일 형식

Android	문서 파일	Adobe Acrobat (.pdf) ^(주 1)
	그림 파일	JPEG 형식 (.jpg/.jpeg), PNG 형식 (.png), GIF 형식 (.gif), 비트맵 형식 (.bmp)
iOS	문서 파일	Adobe Acrobat (.pdf) ^(주 1) , Microsoft Word (.docx) ^(주 2) , Microsoft Excel (.xlsx) ^(주 2) , Microsoft PowerPoint (.pptx) ^(주 3) , iWork - Keynote (.key) ^(주 3) , iWork - Numbers (.numbers)
	그림 파일	JPEG 형식 (.jpg/.jpeg), PNG 형식 (.png), GIF 형식 (.gif), 비트맵 형식 (.bmp)

주 1: PDF1.7(Acrobat 8 과 호환) 이상 지원 . 이전 형식의 PDF 를 선택하면 앱이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다 .

주 2: 두루마리 종이에 넣은 것처럼 세로 방향의 이미지가 표시됩니다 .

주 3: 페이지가 제대로 바뀌지 않으면 페이지 설정을 구성해야 합니다 .

기타 제한 사항 :

- 위 조건을 모두 만족하는 파일도 이미지가 제대로 표시되지 않을 수 있습니다 . 장치는 OS 표준에 따라 표시를 수행하기 때문입니다 .
- 암호로 보호된 파일은 표시할 수 없습니다 .
- 포함된 동영상은 재생되지 않고 동영상의 첫 프레임만 표시됩니다 .
- 파일 이름의 최대 문자 수는 OS 사양에 따라 다릅니다 .

5-6. 전체 화면 / 화면 분할

다수의 MultiPresenter 에서 단일 수신 장치로 영상을 전송할 때 , 전송 중인 영상을 전체 화면 또는 분할 화면으로 표시할 것인지 여부를 선택합니다 .

주의

다음의 경우에는 “전체 화면 / 화면 분할” 을 선택할 수 없습니다 .

- 연결된 수신 장치가 “멀티 스크린 디스플레이” 를 지원하지 않는 경우 .
- 다른 MultiPresenter 사용자가 “화면 잠금” 을 선택한 경우 .
- 앱과 단말기 사이의 연결이 일대일 또는 일대다로 수행된 경우 .
- MultiPresenter 가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝트의 웹 서버에 있는 “설정” 에서 [관리됨] 모드로 설정된 경우 .

5-7. 일시 중단 / 다시 시작

일시적으로 정지 (일시 중단) 할 것인지 또는 전송을 다시 시작 (다시 시작) 할 것인지 선택합니다 .

주의

다음의 경우에는 “일시 중단 / 다시 시작” 을 선택할 수 없습니다 .

- 연결된 수신 장치가 “멀티 스크린 디스플레이” 를 지원하지 않는 경우 .
- 앱이 다수의 수신 장치에 연결된 경우 .

5-8. 화면 잠금 / 화면 잠금 해제

다른 사용자의 MultiPresenter 에서 수신 장치를 잠금 (금지) 또는 잠금 해제 (작동 허용) 할 것인지 선택합니다 .

주의

다음의 경우에는 “잠금 화면 / 잠금 화면 해제” 를 선택할 수 없습니다 .

- 앱에서 전송 중인 영상이 전체 화면으로 표시되지 않는 경우 .
- 다른 MultiPresenter 사용자가 “화면 잠금” 을 선택한 경우 .
- MultiPresenter 가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝트의 웹 서버에 있는 “설정” 에서 [관리됨] 모드로 설정된 경우 .

5-9. 연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시

수신 장치 화면에서 연결 정보 (PIN 코드 , SSID , 보안키 , 장치 이름 , 웹 서버 URL) 를 표시할지 아니면 숨길지 여부를 선택합니다 .

주의

다음의 경우에는 “연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시” 를 선택할 수 없습니다 .

- 다른 MultiPresenter 사용자가 “화면 잠금” 을 선택한 경우 .
- MultiPresenter 가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝트의 웹 서버에 있는 “설정” 에서 [관리됨] 모드로 설정된 경우 .
- 수신 장치에 따라 연결 정보가 표시되지 않을 수도 있습니다 .

5-10. 설정

앱의 설정을 구성합니다.

4 개의 메뉴 (“그림” , “검색” , “대기 이미지” , “정보”) 를 사용할 수 있습니다 .

[그림] 탭

화질	전송 화질을 설정합니다 . 전송 속도는 화질이 낮을수록 빨라집니다 .
출력 해상도로 전송 이미지 확대 (Android 전용)	수신 장치의 출력 해상도에 따라 전송할 영상의 해상도를 확대할 것인지 여부를 설정합니다 . (초기 값은 켜짐)

[검색] 탭

브로드캐스트로 로컬 네트워크 검색	수신 장치를 검사할 때 브로드캐스트를 사용하여 로컬 네트워크를 검색할 것인지 여부를 설정합니다 . (초기 값은 켜짐)
연결 목록으로 검색	수신 장치를 검색할 때 , 연결 목록으로 검색할 것인지 여부를 설정합니다 . (초기 값은 켜짐)
인텔리전트 커넥션 사용 (Android 전용)	하부구조 기능 사용 시 , 이 항목을 해제로 설정하면 인텔리전트 커넥션이 금지됩니다 . (초기 값은 설정입니다 .) 주의 • PIN 이 지정된 수신 장치를 하부구조 기능을 사용하여 찾을 수 없는 경우 설정으로 설정해 인텔리전트 커넥션을 활성화할 수 있습니다 .

[대기 이미지]

기본값	이 앱의 대기 화면으로 표시할 화상을 선택합니다 . (초기 값은 기본값)
파란색	
검은색	
사용자의 미디어	

[정보] 탭

버전	소프트웨어 버전은 “MultiPresenter” 아래에 표시됩니다 .
라이선스	라이선스 화면을 표시합니다 .
튜토리얼	앱의 소개 화면을 표시합니다 .

5-11. Wi-Fi 연결을 위한 QR 코드

이 앱이 Intelligent Connection(일회성 PIN 코드) 을 사용하여 수신 장치에 연결되면 Wi-Fi 연결을 위해 iOS 단말기에서 사용할 수 있는 QR 코드가 표시됩니다 .

iOS 단말기의 카메라 앱에서 QR 코드를 캡처하면 수동 Wi-Fi 연결 대신 MultiPresenter 앱 (iOS 용) 에서 자동 Wi-Fi 연결을 수행할 수 있습니다 . (→ 8 쪽)

주의

- 이 기능은 iOS 11 이상이 설치된 단말기가 Wi-Fi 연결을 통해 수신 장치에 연결된 경우에 사용할 수 있습니다 .

6. 연결 목록 편집

연결 목록을 사용할 때, 다수의 수신 장치를 관리하기 위해 그룹으로 묶을 수 있습니다. 예를 들어, 각 회의실이나 교실 등에 수신 장치를 설치할 경우, 각 수신 장치의 IP 주소를 사전에 연결 목록에 등록해 놓으면, 수신 장치를 빠르게 검색할 수 있어 편리합니다.

등록하면, 앱이 자동으로 장치를 검색합니다. 또한, 그룹 내에서 찾고자 하는 수신 장치 범위를 좁힐 수 있습니다.

중요

- 이 앱에서는 연결 목록을 만들 수 없습니다. 먼저 MultiPresenter 애플리케이션 (Windows/macOS 용) 을 사용해 연결 목록을 만들고 내보냅니다.

6-1. 가져오기

가져오기	연결 목록 파일을 가져옵니다. 확장자가 “.ncp” 인 파일만 가져올 수 있습니다. 또한 앱 간 파일 공유를 사용하여 연결 목록 파일을 가져올 수 있습니다. (→ 5 페이지 참조)
------	--


6-2. 검색 그룹 선택

그룹 목록	검색 대상 그룹에 체크 표시를 추가합니다.
모두 선택 해제	모든 체크 표시를 제거합니다.
모두 확인	모든 그룹에 체크 표시를 추가합니다.

주의

- 앱의 연결 목록은 Image Express Utility 2.0 및 Image Express Utility Lite 의 Connection Target List 와 호환되지 않습니다.

7. 주의 및 제한 사항

- iOS 의 경우 앱이 백그라운드로 이동하면 수신 장치와의 통신 연결이 끊어집니다 . 앱을 이 상태로 얼마 동안 두면 , 수신 장치의 보안키가 자동적으로 변경되어 정상적으로 다시 연결하지 못할 수 있습니다 . 이 경우 단말기의 Wi-Fi 설정에서 수신 장치의 암호를 다시 설정합니다 .
- iOS 의 경우 , Wi-Fi 설정을 구성할 때 올바른 네트워크를 선택하고 올바른 암호를 입력해도 네트워크에 연결하지 못할 수 있습니다 . 이 경우 네트워크 이름 오른쪽에 있는 정보 버튼 () 을 탭하고 “이 네트워크 설정 삭제” 의 지침을 따릅니다 . 그런 다음 Wi-Fi 설정을 다시 구성합니다 .
- 앱의 “미디어” 에서 “웹” 을 선택하려면 하부구조로 인터넷에 접속할 수 있는 무선 네트워크에 단말기를 연결합니다 . 단말기를 인텔리전트 커넥션 또는 단순 액세스 지점으로 무선 네트워크에 연결한 경우 , “웹” 을 선택하면 웹 공유 화면이 표시됩니다 .
- Android 단말기에 따라서는 인텔리전트 커넥션이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다 . 이 경우 수동으로 Wi-Fi 설정을 구성하고 , 대상 장치 화면의 [선택 +] 탭을 표시한 뒤 수신 장치를 선택합니다 .
- 버전 6.0 이상의 Android 단말기에서 인텔리전트 커넥션을 사용하려면 위치 정보를 사용하도록 설정하십시오 .

8. 상표

- MultiPresenter 는 일본 및 기타 국가에서 NEC Display Solutions, Ltd. 의 상표 또는 등록 상표입니다 .
- Microsoft, Windows, Excel, PowerPoint 는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation 의 등록 상표 또는 상표입니다 .
- Android 및 Google Play 는 Google Inc. 의 등록 상표 또는 상표입니다 .
- Apple, macOS, OS X, iPhone, iPad, iTunes, iWork, Keynote, Numbers 는 미국에서 등록된 Apple Inc. 의 상표입니다 .
- iOS 는 미국 및 다른 국가에서 라이선스를 받아 사용하게 되는 Cisco 의 상표 또는 등록 상표입니다 .
- App Store 는 Apple Inc. 의 서비스 상표입니다 .
- Adobe 와 Acrobat 은 Adobe Systems Incorporated(Adobe Systems) 의 상표입니다 .
- Wi-Fi 는 Wi-Fi Alliance 의 등록 상표입니다 .
- QR Code 는 일본 및 기타 국가에서 DENSO WAVE INCORPORATED 의 등록 상표 또는 상표입니다 .
- 본 설명서에 언급된 그 외 제조업체 이름 및 제품 이름은 해당 기업의 등록 상표 또는 상표입니다 .

유의 사항

- (1) 본 문서의 내용 전체 또는 일부의 무단 복제는 금지되어 있습니다 .
- (2) 본 문서의 내용은 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다 .
- (3) 본 문서는 정확한 내용을 기입하기 위해 모든 주의를 기울여 작성되었습니다 . 문의 사항이 있으시거나 , 오류 또는 누락된 부분을 발견하신 경우 , 저희에게 연락주시기 바랍니다 .
- (4) (3) 의 사항에도 불구하고 , 당사는 본 문서를 사용한 결과 발생하는 그 어떤 손상 또는 손실에 대해 어떠한 책임도 지지 않는다는 사실을 양지해 주십시오 .

© NEC Display Solutions, Ltd. 2016-2018

버전 4 11/18

본 문서의 내용은 NEC Display Solutions, Ltd. 의 허가 없이 복제 또는 수정할 수 없습니다 .