

Aplicativo MultiPresenter (para Android/iOS)

Manual do usuário

Compatível com a Ver. 1.2.0



Sumário

1. Visão geral do MultiPresenter	2
1-1. Características	2
1-2. Condições de operação	4
2. Instalação do aplicativo/Transmissão de arquivos.....	5
2-1. Instalação	5
2-2. Transmissão de arquivos	5
2-3. Usando o Compartilhamento de Arquivos entre os aplicativos	5
3. Menu	6
3-1. Visualizando o menu.....	6
3-2. Desativando o menu.....	6
3-3. Transição do menu com base no estado da conexão	6
4. Conectando o MultiPresenter Stick ou o projetor.....	7
4-1. Usando a Ligação inteligente	7
4-2. Usando o PONTO DE ACESSO SIMPLES ou a INFRAESTRUTURA.....	8
5. Descrição do menu	9
5-1. Exibição do estado	9
5-2. Torne-se o apresentador	10
5-3. Desconectar	10
5-4. Dispositivo-Alvo.....	10
5-5. Mídia	11
5-6. Tela Cheia / Tela Dividida.....	12
5-7. Suspende / Continuar	12
5-8. Bloquear a Tela / Desbloquear a Tela.....	12
5-9. Ocultar as informações de conexão / Exibir as informações de conexão	13
5-10. Configurações	13
5-11. Código QR para Conexão Wi-Fi	14
6. Editar Lista de Conexão	14
6-1. Importar	14
6-2. Selecionar os Grupos para Pesquisa	14
7. Cuidado e restrições	15
8. Marcas comerciais	16

1. Visão geral do MultiPresenter

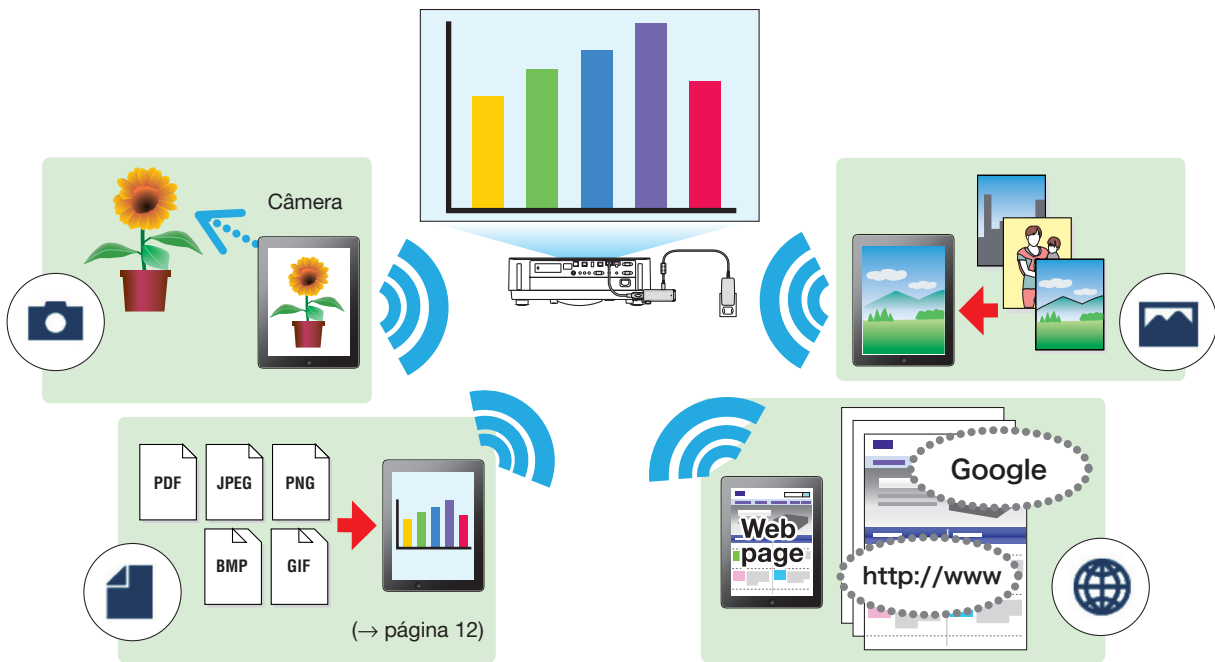
1-1. Características

● Transmissão de fotografias e vídeo da câmera

O MultiPresenter (doravante designado como “este aplicativo”) é um aplicativo que pode transmitir, exibir e projetar arquivos e fotos, imagens da câmera, páginas da Rede e outros dentro de um terminal do Android, iPhone ou iPad através de uma Rede sem fios ao conectar nosso MultiPresenter Stick (Série DS1-MP10RX) usando uma Rede sem fios.

Além disso, se você estiver usando um projetor compatível com esse aplicativo, poderá transmitir arquivos e fotos, imagens da câmera, páginas da Rede e outros dentro de um terminal do Android, iPhone ou iPad via Rede sem fios sem usar o MultiPresenter Stick.

Neste manual, o MultiPresenter Stick e um projetor podem ser chamados de “dispositivo de recepção”, como um nome genérico, e um terminal do Android, iPhone e iPad podem ser chamados de “terminal”.



● Espelhamento de exibição (para Android apenas)

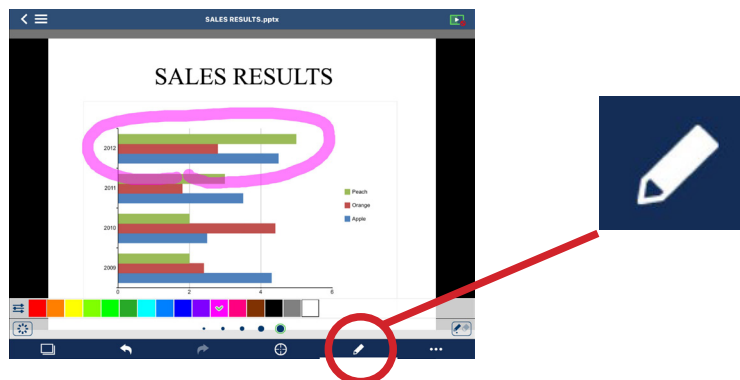
Se você estiver usando este aplicativo em um terminal do Android, poderá transmitir a tela exibida em seu terminal para os dispositivos de recepção. Esta função é chamada de “Espelhamento de exibição”.

● Funções do Marcador, Exibição do ponteiro e Ampliar/Reduzir para ter apresentações eficientes

◆ Função de marcador

Utilizando a função do Marcador, você pode escrever linhas e textos nas imagens e documentos exibidos por este aplicativo.

As imagens e documentos com linhas escritas e textos podem ser salvos como imagens para uma apresentação.



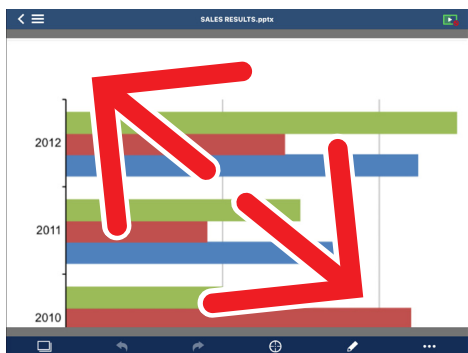
◆Exibição do ponteiro

O ponteiro pode ser exibido em um local para onde você deseja chamar a atenção. Você pode escolher o formato do ponteiro entre os vários tipos e alterar o tamanho do ponteiro com o controle deslizante.



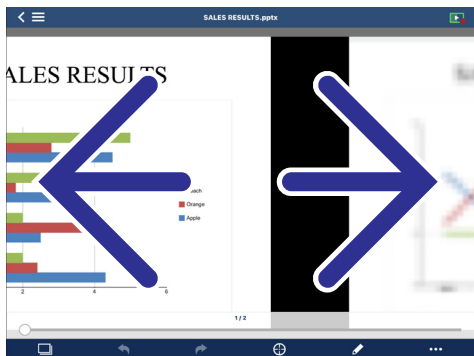
◆Ampliar/Reduzir

Você pode ampliar/reduzir a tela aproximando ou afastando os dedos.



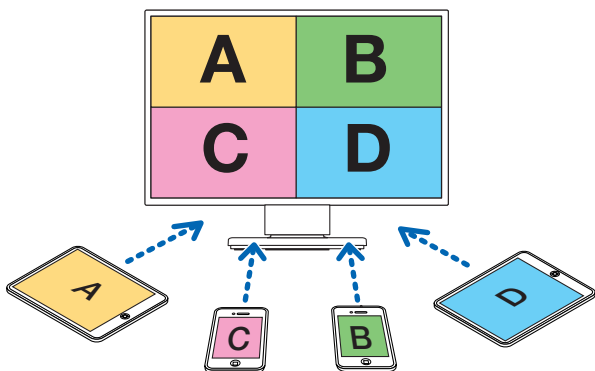
◆Troca de páginas

Você pode virar a página dando um toque na tela.



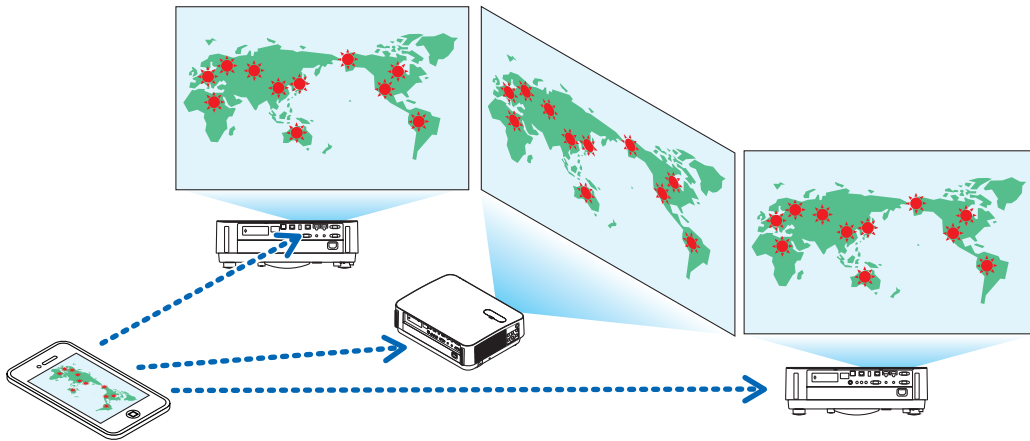
● Exibição de tela múltipla

Inicialize este aplicativo em vários terminais e transmita as imagens de cada terminal para um único dispositivo de recepção. O dispositivo de recepção exibe as imagens recebidas na Exibição de tela múltipla. 16 telas (4 x 4) podem ser exibidas simultaneamente (no máximo). Neste caso, o dispositivo de recepção precisa suportar a “Exibição de Tela Múltipla”.



● **Exibição Simultânea em vários dispositivos de recepção**

Uma fotografia pode ser transmitida e exibida em vários dispositivos de recepção (o máximo é de 5 unidades) por este aplicativo.



● **Usando o Compartilhamento de Arquivos entre os aplicativos**

Os arquivos exibidos em um e-mail, navegador ou aplicativo de compartilhamento de arquivos etc. podem ser compartilhados com este aplicativo e exibidos em um dispositivo de recepção.

● **Ligação inteligente**

Suporta a “Ligação inteligente” que permite ao dispositivo ser conectado via Rede sem fios com operações mínimas inserindo um código PIN (um número de 4 dígitos).

Ao conectar os dispositivos através da Ligação inteligente, defina o perfil da Rede sem fios do MultiPresenter Stick ou do projetor para “Ligação inteligente”.

*: Limitado a modelos que suportam a “Ligação inteligente”.

● **Função de controle do projetor**

Quando conectado a um projetor, você poderá desligar a energia do projetor, trocar o terminal de entrada, controlar o vídeo, ajustar o volume, desconectar as comunicações e executar outros controles na janela do dispositivo-alvo do aplicativo.

● **Suporta 11 idiomas**

Os menus e as mensagens de orientação podem ser exibidos nos seguintes 11 idiomas.

Inglês, japonês, chinês (simplificado), francês, alemão, italiano, espanhol, português, sueco, russo, coreano

A indicação da tela deste aplicativo, descrita neste manual, está em inglês.

● **Suporta múltiplos SOs**

Além dos aplicativos para o Android e iOS, outros aplicativos para o Windows e macOS também estão disponíveis.

Baixe o aplicativo para o Windows ou macOS no site do MultiPresenter.

1-2. Condições de operação

Modelos suportados	MultiPresenter Stick (série DS1-MP10RX) Nosso projetor suporta o MultiPresenter
SO de suporte	Android 5.0/5.1/6.0/7.0/7.1/8.0/9.0 iOS 9/10/11/12

Visite a home page do MultiPresenter para obter mais detalhes.

2. Instalação do aplicativo/Transmissão de arquivos

2-1. Instalação

2-1-1. Para o SO do Android

- ① Acesse a Google Play para baixar o aplicativo MultiPresenter, em seguida, instale o aplicativo em um terminal.

2-1-2. Para o iOS

- ① Acesse a App Store para baixar o aplicativo MultiPresenter, em seguida, instale o aplicativo em um terminal.

2-2. Transmissão de arquivos

2-2-1. Para o SO do Android

- ① Conecte o terminal ao computador com o cabo USB.
- ② No terminal, troque o modo para “MTP”, no qual o terminal pode aceitar os arquivos transmitidos do computador.
O terminal será reconhecido como um armazenamento USB.
- ③ Utilize a ferramenta de gerenciamento de arquivos do computador etc. para copiar os arquivos para o terminal.
- ④ Após copiar, desconectar o terminal do computador.

2-2-2. Para o iOS

- ① Conecte o terminal ao computador com o cabo USB.
O iTunes começará e a sincronização será iniciada.
- ② Selecione o Aplicativo e exiba a tela de Compartilhamento de Arquivos no iTunes.
- ③ Selecione MultiPresenter, em seguida, arraste e solte o arquivo.
- ④ Clique em “Sinc” ou “Aplicar”.
A sincronização iniciará e os arquivos serão transferidos para o terminal.
- ⑤ Após transferir os arquivos, desconecte o terminal do computador.

2-3. Usando o Compartilhamento de Arquivos entre os aplicativos

- ① Abra o arquivo que você deseja exibir no dispositivo de recepção com um aplicativo de e-mail ou aplicativo de compartilhamento de arquivos.
- ② Execute o procedimento de “Compartilhamento de Arquivos”.

Cuidado

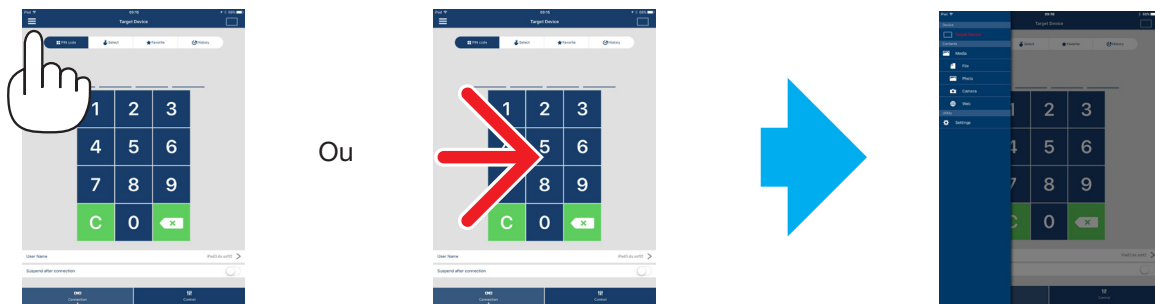
- As operações do “Compartilhamento de Arquivos” diferem dependendo do SO e da versão do terminal que você está usando.
- Os formatos de arquivo que podem ser compartilhados neste aplicativo são iguais aos listados em “Formatos de Arquivos Exibidos” na página 12.
- Os arquivos na lista de conexão (aqueles com a extensão de arquivo “.ncp”) também podem ser Importados pelo “Compartilhamento de Arquivos”.

- ③ Selecione “MultiPresenter” na lista de aplicativos exibidos na janela de compartilhamento.
- ④ Este aplicativo será inicializado e as descrições dos arquivos compartilhados serão exibidas.
Os arquivos compartilhados exibidos neste aplicativo serão salvos automaticamente no “Arquivo” deste aplicativo.

3. Menu

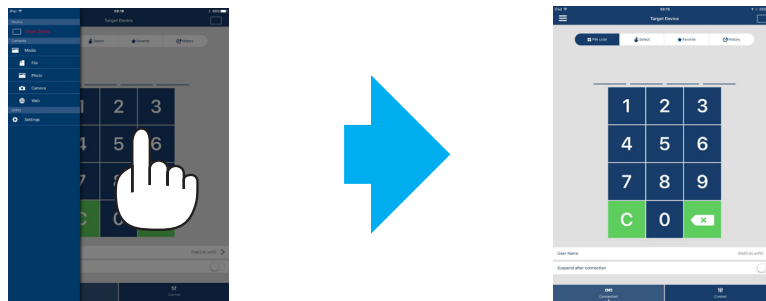
3-1. Visualizando o menu

Toque no ícone do menu (☰) à esquerda superior da tela deste aplicativo.
Como alternativa, você também pode mover para a direita, a partir da esquerda da tela.



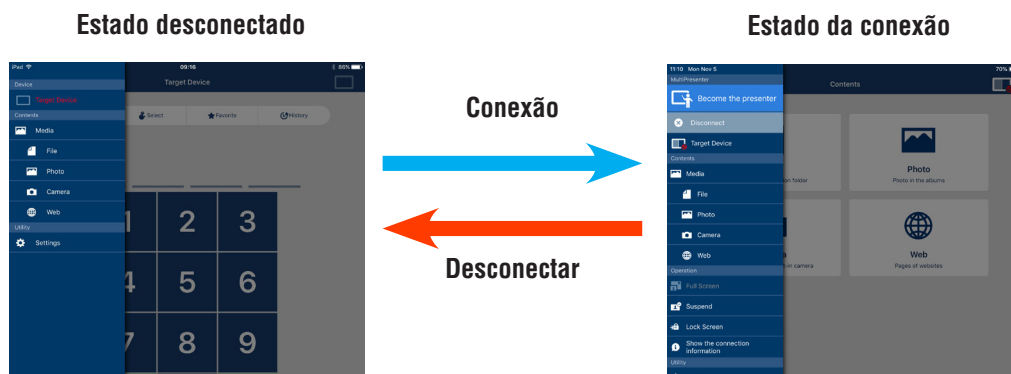
3-2. Desativando o menu

Toque fora do menu.



3-3. Transição do menu com base no estado da conexão

O menu deste aplicativo transita da seguinte forma, dependendo do estado da conexão com o dispositivo de recepção.



Cuidado

- Quando o aplicativo e o dispositivo de recepção estão conectados um-para-um, a “Torne-se o apresentador”, “Tela Cheia/Tela Dividida” não podem ser selecionadas.
- Quando outro usuário MultiPresenter selecionar “Bloquear a tela” ou definir o modo MultiPresenter como [GERENCIADO] nas configurações do servidor Web do MultiPresenter Stick e projetores compatíveis com MultiPresenters, “Torne-se o apresentador”, “Tela cheia/Tela dividida”, “Bloquear a tela/Desbloquear a tela” e “Esconder as informações de conexão/Exibir as informações de conexão” não podem ser selecionados.
- Quando um dispositivo de recepção que não suporta a “Exibição de Tela Múltipla” conectada ou quando vários dispositivos de recepção estão conectados, a “Torne-se o apresentador”, “Tela Cheia/Tela Dividida”, “Suspender/Continuar” e “Ocultar as informações de conexão/Exibir as informações de conexão” não aparecem.

4. Conectando o MultiPresenter Stick ou o projetor

4-1. Usando a Ligação inteligente

Cuidado

- O dispositivo que suporta a Ligação inteligente é necessário como um dispositivo de recepção.

4-1-1. Conectando o MultiPresenter Stick

- ① Conecte o MultiPresenter Stick à exibição ou ao projetor e ligue a alimentação para exibir a tela Iniciar. Para obter instruções passo a passo, consulte o Guia de Configuração Rápida do MultiPresenter Stick.
- ② Inicie o aplicativo.
A tela do dispositivo-alvo será exibida.
- ③ Insira o código PIN exibido na tela Iniciar na tela do dispositivo-alvo.
Quando a conexão com o MultiPresenter Stick estiver concluída, a tela Espera do aplicativo será mostrada na exibição ou no projetor.



4-1-2. Conectando o projetor

- ① Conecte a unidade de Rede sem fios ao projetor e ligue a alimentação.
- ② Exiba as DEFINIÇÕES DE REDE no menu da tela do projetor ou no servidor HTTP, em seguida, altere o [PERFIL DA REDE SEM FIOS] para [LIGACAO INTELIGENTE].
- ③ Troque o terminal de entrada do projetor para “REDE”.
O código PIN será exibido na tela de projeção.
O código PIN também será exibido na tela [INFORMAÇÃO] do menu da tela.
- ④ Inicie o aplicativo
A tela do dispositivo-alvo será exibida.
- ⑤ Insira o código PIN exibido na tela Projeção na tela do dispositivo-alvo.
Quando a conexão com o projetor for concluído, a tela Espera do aplicativo será projetada pelo projetor.

Importante

Se você estiver usando um terminal iOS, poderá precisar fazer as definições do Wi-Fi para conectar um dispositivo de recepção (MultiPresenter Stick ou projetor, etc.) via rede sem fios.

Você tem dois procedimentos para estabelecer uma conexão Wi-Fi para um terminal iOS.

- Procedimento 1: Conectar manualmente uma rede Wi-Fi
- Procedimento 2: Usar um código QR exibido no aplicativo MultiPresenter de outro terminal

● Método 1: Conectar manualmente a uma rede Wi-Fi

- ① Toque em “MultiPresenter” na tela inicial.
Este aplicativo iniciará e a tela do dispositivo-alvo será exibida.
- ② Insira o código PIN exibido na tela Iniciar ou no menu da tela do dispositivo de recepção na tela do dispositivo-alvo.
A tela de instrução será exibida.
- ③ Toque em “Vá para configurações de Wi-Fi”.
- ④ Selecione o SSID mostrado na tela Iniciar na lista de redes exibidas na tela do terminal.
- ⑤ Após a tela da senha ser exibida no terminal, insira a chave de segurança mostrada na tela Iniciar e toque em “Conectar”.
- ⑥ Ao conectar com o SSID selecionado, toque em “Voltar para MultiPresenter” à esquerda superior da tela de definições ou pressione o botão Início para exibir a tela Início e toque em “MultiPresenter”.
O aplicativo irá conectar o dispositivo de recepção e a tela Espera do aplicativo será exibida no dispositivo de recepção.

● Método 2: Usar um código QR exibido no aplicativo MultiPresenter de outro terminal

Cuidado: este procedimento estará disponível quando um terminal com iOS 11 ou posterior estiver conectado em um código PIN único.

- ① Conecte o aplicativo MultiPresenter de outro terminal para o dispositivo de recepção.
- ② Selecione “Código QR para conexão Wi-Fi” no menu do aplicativo MultiPresenter no terminal de conexão.
Um código QR é exibido na tela. (O código QR exibido abaixo é um exemplo, que é diferente do real.)



- ③ Pressione o botão HOME do terminal iOS para ser conectado ao dispositivo de recepção para exibir a tela HOME (Iniciar)
- ④ Toque no aplicativo Câmera para focalizar o código QR.
[WI-FI CÓDIGO QR Conectar à Rede “xxxxxxx”] é exibido na tela superior do aplicativo Câmera.
- ⑤ Toque na mensagem na tela principal do aplicativo Câmera.
[Conectar à Rede Wi-Fi “xxxxxxx”?] é exibido.
- ⑥ Toque em “Conectar”.
A conexão Wi-Fi é trocada.
- ⑦ Pressione o botão Home (Iniciar) para retornar para a tela Home (Iniciar) e toque em “MultiPresenter”.
- ⑧ Quando a tela do código PIN for exibida, insira o código PIN exibido na tela do dispositivo de recepção.

4-2. Usando o PONTO DE ACESSO SIMPLES ou a INFRAESTRUTURA

4-2-1. Conectando o MultiPresenter Stick

- ① Conecte o MultiPresenter Stick à exibição ou ao projetor e ligue a alimentação para exibir a tela Iniciar.
Para obter instruções passo a passo, consulte o Guia de Configuração Rápida do MultiPresenter Stick.
- ② Exiba o menu de definições do MultiPresenter Stick e altere o perfil da Rede sem fios.
Para obter instruções passo a passo, consulte as Informações importantes do MultiPresenter Stick.
- ③ Conecte o terminal utilizado de acordo com as “Informações da conexão” exibidas na tela Iniciar.

- ④ Inicie o aplicativo
A tela do dispositivo-alvo será exibida.
- ⑤ Insira o código PIN exibido na tela Iniciar na tela do dispositivo-alvo.

Quando a conexão com o MultiPresenter Stick estiver concluída, a tela Espera do aplicativo será mostrada na exibição ou no projetor.





















4-2-2. Conectando o projetor

- ① Conecte a unidade da Rede sem fios ou o cabo de Rede ao projetor e ligue a alimentação.
- ② Exiba a tela de definições da rede no servidor HTTP ou no menu da tela do projetor e altere o perfil da Rede com ou sem fios.
Consulte o manual do usuário do projetor para ver o procedimento.
- ③ Conecte o terminal utilizado de acordo com as definições de rede exibidas na tela de informação do menu da tela do projetor.
- ④ Inicie o aplicativo
A tela do dispositivo-alvo será exibida.
- ⑤ Selecione dispositivo de recepção na lista.
Quando a conexão com o projetor for concluída, a tela Espera do aplicativo será projetada pelo projetor.

5. Descrição do menu

5-1. Exibição do estado

Um ícone para indicar o estado do aplicativo aparecerá à direita superior da tela.

Exibição dos ícones	Estado				
	Indica que um dispositivo de recepção, como o MultiPresenter Stick ou o projetor etc., ainda não foi conectado.				
	<p>Indica que um dispositivo de recepção foi conectado. As cores diferentes à esquerda e à direita do ícone indicam que a “Exibição de Tela Múltipla” é suportada.</p> <ul style="list-style-type: none">  Indica que a “Torne-se o apresentador” e “Tela Cheia” não podem ser selecionadas.  Indica o estado Bloquear a Tela.  indica a intensidade do sinal sem fio. <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td> : alta</td> <td> : média</td> <td> : baixa</td> <td> : sem sinal</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none">  indica uma conexão de rede local com fios.  indica uma conexão ruim. 	 : alta	 : média	 : baixa	 : sem sinal
 : alta	 : média	 : baixa	 : sem sinal		
	Indica que diversos dispositivos de recepção estão conectados ao mesmo tempo. Ou que um dispositivo de recepção que não suporta a “Exibição de Tela Múltipla” está conectado.				

5-2. Torne-se o apresentador

Ao transmitir fotografias a partir de múltiplos MultiPresenters para um único dispositivo de recepção, a fotografia que você está transmitindo será exibida em uma tela cheia.

Cuidado

“Torne-se o apresentador” não pode ser selecionado nos seguintes casos.

- Quando o dispositivo de recepção conectado não for compatível com “Multi-screen Display”.
- Quando “Bloquear a tela” estiver selecionado por outro usuário do MultiPresenter.
- Quando a conexão entre este aplicativo e os terminais for executada de um para um ou de um para vários terminais.
- Quando o MultiPresenter estiver definido para o modo [GERENCIADO] sob “SETTINGS” do servidor Web dos projetores compatíveis com MultiPresenter Stick e MultiPresenter.


5-3. Desconectar

Desligue a conexão com o dispositivo de recepção.


5-4. Dispositivo-Alvo

A tela para conectar o aplicativo ao MultiPresenter Stick ou a um projetor.

Há 2 guias - “Conexão” e “Controle” - na parte inferior da tela.

Os vários botões na guia “Controle” estão em vigor quando o aplicativo está conectado a um projetor. Apenas os botões “Atualizar 






Guia [Conexão]

Código PIN	Insira o Código PIN (número de 4 dígitos) exibido no dispositivo de recepção.
Selecionar	Exibe uma lista dos dispositivos de recepção encontrados na mesma rede ou aqueles registrados na lista de conexão. Clique no nome do dispositivo a conectar. <ul style="list-style-type: none">• Ao clicar em “Múltiplo”, aparecerá uma caixa de verificação à esquerda da lista dos dispositivos de recepção.• Clique em  para atualizar a lista.• Quando um dispositivo for conectado uma marca ☆ aparecerá no lado direito do nome do dispositivo. Quando a marca ☆ for clicada, ela ficará amarela e o nome do dispositivo será registrado em “Favorito”.• Clique em “Buscar pelo endereço IP” para exibir a tela de entrada. Digite o endereço IP do dispositivo que você deseja conectar no formato “XXX.XXX.XXX.XXX”.• Consulte a Página 14 para “Editar Lista de Conexão”.
Favorito	Uma lista dos dispositivos cuja marca ☆ ficou amarela será exibida. Quando a marca ☆ for clicada e mudar de amarelo para branco, o nome do dispositivo será excluído em “Favorito”.
História	Uma lista dos nomes dos dispositivos que foram conectados no passado será exibida (máximo de 10 nomes). A lista está na ordem descendente com o dispositivo que foi o conectado por último no topo.
Nome de Usuário	Clique no Nome de Usuário para exibir a tela de edição para editar o Nome de Usuário. Use de 0 a 32 caracteres para o Nome de Usuário.
Suspender após a conexão	Definindo se é para Suspender após a conexão para um dispositivo de recepção ou não. (O valor inicial é desativado)
Desconectar Todos	Exibe o estado em que o aplicativo foi conectado a um dispositivo de recepção. Assim que selecionar, a comunicação será desconectada.

Guia [Controle]

Fotografia	Mudo (Não exibe a fotografia) ou congela (imobiliza) a exibição.
Som	Mudo ou reproduz o som.
Volume	Mova o controle deslizante para ajustar o volume.
Fonte	O terminal da fonte pode ser exibido e trocado. Só podem ser exibidos 3 idiomas - inglês, japonês e chinês (simplificado). Para todos os outros idiomas, a exibição será indicada em inglês.
Desligar	Desliga a alimentação do projetor para trocar para o modo de espera.
Desconectar	Desconecta as comunicações com o dispositivo de recepção.
Navegar Servidor	Exibe o servidor da Rede ou o servidor HTTP do dispositivo de recepção conectado na rede.

5-5. Mídia

 Espelhamento de exibição (para Android apenas)	Transmite a tela exibida em cada dispositivo para um dispositivo de recepção.
 Arquivo	Seleciona um arquivo e transmite sua imagem a um dispositivo de recepção. As funções do Marcador, Exibição do ponteiro e Ampliar/Reduzir podem ser usadas. Veja a página seguinte para obter a lista dos formatos de arquivo suportados.
 Foto	Seleciona um arquivo e transmite sua imagem para um dispositivo de recepção. As funções do Marcador, Exibição do ponteiro e Ampliar/Reduzir podem ser usadas.
 Câmera	Transmite uma imagem tirada pela câmera embutida para um dispositivo de recepção. As funções do Marcador, Exibição do ponteiro e Ampliar/Reduzir podem ser usadas. Estas funções não podem ser usadas quando a câmera não está conectada a um dispositivo de recepção.
 Rede	Transmite uma imagem exibida no navegador da Rede para um dispositivo de recepção. Para usar a “Rede”, conecte o terminal à rede sem fios que pode acessar a Internet pela INFRAESTRUTURA.

●Formatos de arquivo que podem ser exibidos

Android	Arquivo de documento	Adobe Acrobat (.pdf) ^(Nota 1)
	Arquivo de fotografia	Formato JPEG (.jpg/.jpeg), formato PNG (.png), formato GIF (.gif), Formato bitmap (.bmp)
iOS	Arquivo de documento	Adobe Acrobat (.pdf) ^(Nota 1) , Microsoft Word (.docx) ^(Nota 2) , Microsoft Excel (.xlsx) ^(Nota 2) , Microsoft PowerPoint (.pptx) ^(Nota 3) , iWork - Keynote (.key) ^(Nota 3) , iWork - Numbers (.numbers)
	Arquivo de fotografia	Formato JPEG (.jpg/.jpeg), formato PNG (.png), formato GIF (.gif), Formato bitmap (.bmp)

Nota 1: Suporta o PDF1.7 (compatível com Acrobat 8) ou posterior. Se um PDF no formato mais antigo estiver selecionado, este aplicativo poderá não funcionar corretamente.

Nota 2: A imagem será exibida em um layout longitudinal, como carregar um papel enrolado.

Nota 3: As definições da página precisarão ser configuradas se a página não puder ser trocada corretamente.

Outras restrições:

- Mesmo os arquivos que satisfazem todas as condições acima, as imagens podem não ser exibidas corretamente porque um dispositivo faz a exibição com base no padrão do SO.
- Os arquivos protegidos por senha não podem ser exibidos.
- O conteúdo do vídeo não será reproduzido e apenas a primeira imagem do vídeo será mostrada.
- O número máximo de caracteres como um nome de arquivo é baseado nas especificações do SO.

5-6. Tela Cheia / Tela Dividida

Ao transmitir as fotografias a partir de múltiplos MultiPresenters para um único dispositivo de recepção, selecione se é para exibir as fotografias transmitidas em tela cheia ou dividida.

Cuidado

As “Tela Cheia/Tela Dividida” não podem ser selecionadas nos seguintes casos.

- Quando o dispositivo de recepção conectado não suporta a “Exibição de Tela Múltipla”.
- Quando “Bloquear a Tela” é selecionado por outro usuário do MultiPresenter.
- Quando a conexão entre este aplicativo e os terminais é executada de um para um ou de um para vários terminais.
- Quando o MultiPresenter estiver definido para o modo [GERENCIADO] sob “SETTINGS” do servidor Web dos projetores compatíveis com MultiPresenter Stick e MultiPresenter.

5-7. Suspend / Continuar

Selecione para parar temporariamente (Suspend) ou reiniciar a transmissão (Continuar).

Cuidado

“Suspender/Continuar” não podem ser selecionados nos seguintes casos.

- Quando o dispositivo de recepção conectado não suporta a “Exibição de Tela Múltipla”.
- Quando o aplicativo está conectado a vários dispositivos de recepção.

5-8. Bloquear a Tela / Desbloquear a Tela

Selecione para bloquear (proibir) ou desbloquear (permitir a operação) para o dispositivo de recepção no MultiPresenter de outro usuário.

Cuidado

“Bloquear a Tela/Desbloquear a Tela” não pode ser selecionados nos seguintes casos.

- Quando a fotografia sendo transmitida a partir do aplicativo não é exibida em Tela Cheia.
- Quando “Bloquear a Tela” é selecionado por outro usuário do MultiPresenter.
- Quando o MultiPresenter estiver definido para o modo [GERENCIADO] sob “SETTINGS” do servidor Web dos projetores compatíveis com MultiPresenter Stick e MultiPresenter.

5-9. Ocultar as informações de conexão / Exibir as informações de conexão

Selecione para exibir ou ocultar as informações de conexão (código PIN, SSID, chave de segurança, nome do dispositivo, URL do servidor da Rede) na tela do dispositivo de recepção.

Cuidado

“Ocultar as informações de conexão/Exibir as informações de conexão” não podem ser selecionados nos seguintes casos.

- Quando “Bloquear a Tela” é selecionado por outro usuário do MultiPresenter.
- Quando o MultiPresenter estiver definido para o modo [GERENCIADO] sob “SETTINGS” do servidor Web dos projetores compatíveis com MultiPresenter Stick e MultiPresenter.
- As informações da conexão podem não aparecer dependendo do dispositivo de recepção.

5-10. Configurações

Configure as definições do aplicativo.

Quatro menus estão disponíveis - “Fotografia”, “Pesquisar”, “Imagem de espera” e “Sobre”.

Guia [Fotografia]

Qualidade da Fotografia	Define a qualidade da foto transmitida. A velocidade de transmissão aumenta quando a qualidade da foto é reduzida.
Ampliar a imagem de transmissão para a resolução de saída (para Android apenas)	Define se é para expandir a resolução da fotografia para transmitir de acordo com a resolução de saída do dispositivo de recepção. (O valor inicial é ATIVADO)

Guia [Pesquisar]

Pesquisar na rede local pela transmissão	Define se é para pesquisar a rede local usando uma transmissão ou não ao inspecionar um dispositivo de recepção. (O valor inicial é LIGADO)
Pesquisar pela lista de conexão	Define se é para pesquisar pela lista de conexão ao pesquisar os dispositivos de recepção ou não. (O valor inicial é LIGADO)
Use LIGACAO INTELIGENTE (apenas para Android)	Quando usar a função INFRAESTRUTURA, ajustando este item para DESLIG. permite que a LIGACAO INTELIGENTE seja inibida. (Valor inicial é LIGADO.) ATENÇÃO <ul style="list-style-type: none">• Definindo LIGADO permite que a LIGACAO INTELIGENTE seja ativada se um dispositivo de recepção com um PIN especificado não for encontrado usando a função INFRAESTRUTURA.

[Imagem de Espera]

Padrão	Selecione uma fotografia exibida como a tela de Espera do aplicativo. (O valor inicial é Padrão)
Azul	
Preto	
Mídia do Usuário	

Guia [Sobre]

Versão	A versão do software será exibida em “MultiPresenter”.
Licenças	Exibe a tela Licenças.
Tutorial	Exibe a tela de introdução do aplicativo.

5-11. Código QR para Conexão Wi-Fi

Quando o aplicativo estiver conectado ao dispositivo de recepção com Conexão inteligente (Código PIN único), um código QR disponível no terminal iOS para a conexão Wi-Fi será exibido.

Ao capturar o código QR no aplicativo Câmara de seu terminal iOS, você pode realizar a conexão automática de Wi-Fi no aplicativo MultiPresenter (para iOS) em vez da conexão manual Wi-Fi. (→ página 8)

Cuidado

- Este recurso estará disponível quando um terminal iOS 11 ou mais recente for conectado ao dispositivo de recepção com conexão Wi-Fi.

6. Editar Lista de Conexão

Ao usar a lista de conexão, vários dispositivos de recepção podem ser agrupados para o gerenciamento. Por exemplo, ao instalar dispositivos de recepção em cada sala de reunião ou de aula e assim por diante, é conveniente pesquisar rapidamente os dispositivos de recepção para saber se o endereço IP de cada dispositivo está registrado na lista de conexão com antecedência.

Pelo registro, o aplicativo pesquisa automaticamente os dispositivos. Você também pode limitar os dispositivos de recepção que você deseja encontrar em um grupo.

Importante

- Não é possível criar uma lista de conexão neste aplicativo. Em primeiro lugar, crie e exporte uma lista de conexão usando o aplicativo MultiPresenter (para Windows/macOS), e exporte-o.

6-1. Importar

Importar	Importa o arquivo da lista de conexão. Apenas os arquivos com a extensão “.ncp” podem ser importados. Além disso, os arquivos da lista de conexão também podem ser importados utilizando o Compartilhamento de Arquivos entre os aplicativos. (Veja a → página 5)
----------	--

6-2. Selecionar os Grupos para Pesquisa

Lista de grupos	Adiciona marcas de verificação aos grupos sujeitos à pesquisa.
Desmarcar Todos	Remove todas as marcas de verificação.
Marcar Todos	Adiciona marcas de verificação a todos os grupos.

Cuidado

- A lista de conexão do aplicativo não é compatível com a Lista-alvo da Conexão do Image Express Utility 2.0 e do Image Express Utility Lite.

7. Cuidado e restrições

- Para o iOS, as comunicações com o dispositivo de recepção serão desconectadas quando o aplicativo migrar para o plano de fundo. Se o aplicativo for deixado neste estado por um período de tempo, a chave de segurança do dispositivo de recepção será alterada automaticamente e poderá não ser possível reconectar normalmente.

Neste caso, redefina a senha do dispositivo de recepção nas definições do Wi-Fi no terminal.

- Para o iOS, você pode não conseguir conectar a rede mesmo que tenha selecionado a rede correta e inserido a senha correta ao configurar as definições do Wi-Fi. Neste caso, toque no botão de informação (i) à direita do nome da rede e siga as instruções em “Excluir esta definição da rede”. Depois, reconfigure as definições do Wi-Fi mais uma vez.
- Para selecionar a “Rede” na “Mídia” deste aplicativo, conecte o terminal à rede sem fios que pode acessar a Internet pela INFRAESTRUTURA. Quando o terminal for conectado à rede sem fios pela LIGACAO INTELIGENTE ou pelo PONTO DE ACESSO SIMPLES, a tela Compartilhamento de Redes será exibida quando a “Rede” for selecionada.
- Dependendo do terminal do Android, a LIGACAO INTELIGENTE poderá não funcionar corretamente. Neste caso, configure as definições do Wi-Fi manualmente, exiba a guia [Selecionar +] da tela do dispositivo-alvo e selecione o dispositivo de recepção.
- Para usar a LIGACAO INTELIGENTE no terminal do Android cuja versão é 6.0 ou posterior, coloque em vigor as informações da localização.

8. Marcas comerciais

- MultiPresenter é uma marca comercial ou marca registrada da NEC Display Solutions, Ltd. no Japão e em outros países.
- Microsoft, Windows, Excel e PowerPoint são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos EUA e em outros países.
- Android e Google Play são marcas registradas ou marcas comerciais da Google Inc.
- Apple, macOS, OS X, iPhone, iPad, iTunes, iWork, Keynote, Numbers são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA.
- iOS é uma marca comercial ou marca registrada da Cisco nos Estados Unidos e em outros países, que é usada sob licença.
- App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.
- Adobe e Acrobat são marcas comerciais da Adobe Systems Incorporated (Adobe Systems).
- Wi-Fi é uma marca registrada da Wi-Fi Alliance.
- O código QR é uma marca registrada ou uma marca comercial da DENSO WAVE INCORPORATED no Japão e em outros países.
- Outros nomes dos fabricantes e nomes de produtos mencionados no manual de instruções são marcas registradas ou marcas comerciais de suas respectivas empresas.

Coisas a observar

- (1) A cópia não autorizada de uma parte ou de todo o conteúdo deste documento é proibida.
- (2) Os conteúdos deste documento estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.
- (3) Todos os esforços foram feitos para garantir que os conteúdos deste documento estejam corretos. Entre em contato conosco se tiver quaisquer dúvidas ou notar quaisquer erros ou omissões.
- (4) Em termos gerais (3), observe que nossa empresa não será responsável, de qualquer modo que seja, por quaisquer danos ou lucros cessantes etc., incorridos como resultado de usar este documento.