

## Aplicación MultiPresenter (para Android/para iOS)

# Manual del usuario

Compatible con la ver. 1.2.0



### Tabla de contenido

1. Información general sobre MultiPresenter .....	2
1-1. Características .....	2
1-2. Condiciones de funcionamiento .....	4
2. Instalación de esta aplicación/Transmisión de archivos .....	5
2-1. Instalación .....	5
2-2. Transmisión de archivos .....	5
2-3. Compartir archivos entre aplicaciones .....	5
3. Menú .....	6
3-1. Visualización del menú .....	6
3-2. Desactivación del menú .....	6
3-3. Transición del menú en base al estado de conexión.....	6
4. Conexión del MultiPresenter Stick o del proyector.....	7
4-1. Uso de Conexión inteligente .....	7
4-2. Uso de PUNTO DE ACCESO SIMPLE o INFRAESTRUCTURA .....	8
5. Descripción del menú.....	9
5-1. Visualización del estado .....	9
5-2. Conviértase en presentador .....	10
5-3. Desconectar .....	10
5-4. Dispositivo de destino .....	10
5-5. Medios de comunicación .....	11
5-6. Pantalla completa/Pantalla dividida .....	12
5-7. Suspende/Reanuda.....	12
5-8. Bloquear pantalla/Desbloquear pantalla .....	12
5-9. Ocultar la información de conexión/Mostrar la información de conexión.....	13
5-10. Ajustes .....	13
5-11. Código QR para la conexión Wi-Fi.....	14
6. Editar la Lista de conexiones .....	14
6-1. Importar .....	14
6-2. Seleccione Grupos de búsqueda .....	14
7. Precauciones y restricciones.....	15
8. Marcas comerciales .....	16

# 1. Información general sobre MultiPresenter

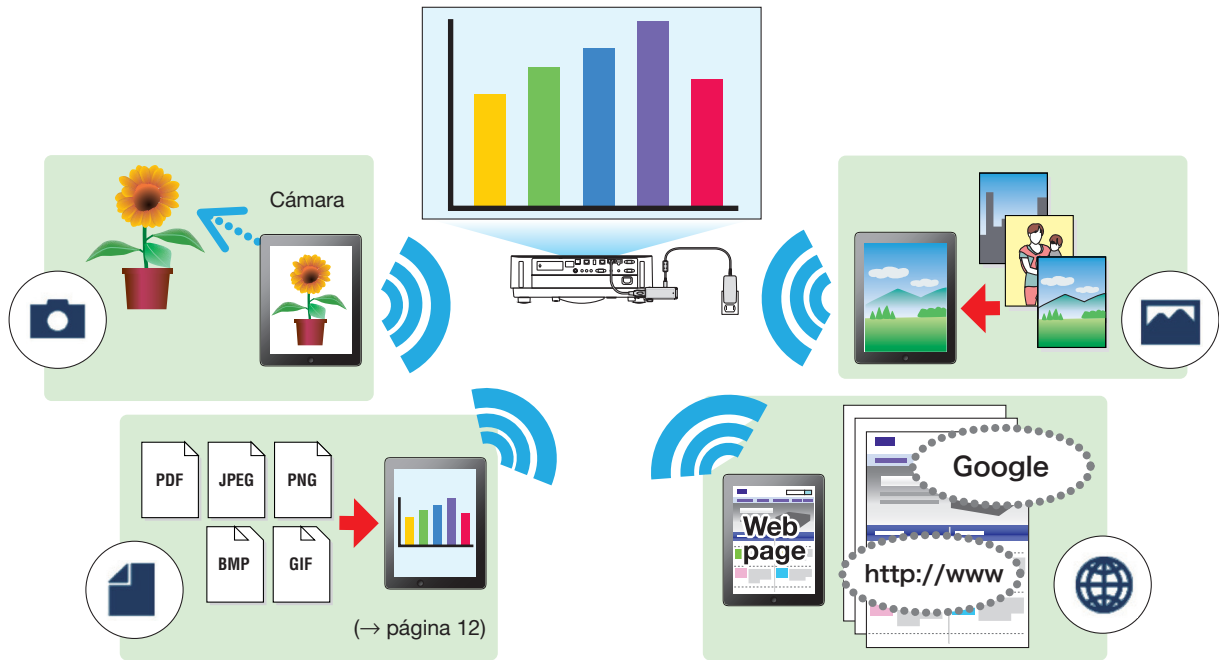
## 1-1. Características

### ● Transmisión de imágenes y videocámara

MultiPresenter (en lo sucesivo “esta aplicación”) es una aplicación que puede transmitir, visualizar y proyectar archivos y fotos, imágenes de cámara, páginas web, etc., en un terminal Android, iPhone o iPad a través de una LAN inalámbrica mediante la conexión de nuestro MultiPresenter Stick (serie DS1-MP10RX) usando una LAN inalámbrica.

Igualmente, si utiliza un proyector compatible con esta aplicación, podrá transmitir archivos y fotos, imágenes de cámara, páginas web, etc., en un terminal Android, iPhone o iPad a través de una LAN inalámbrica sin usar MultiPresenter Stick.

En este manual, MultiPresenter Stick y un proyector podrían aparecer mencionados como “dispositivo receptor” de forma genérica y los terminales Android, iPhone y iPad podrían denominarse simplemente “terminal”.



### ● Duplicar pantalla (solamente para Android)

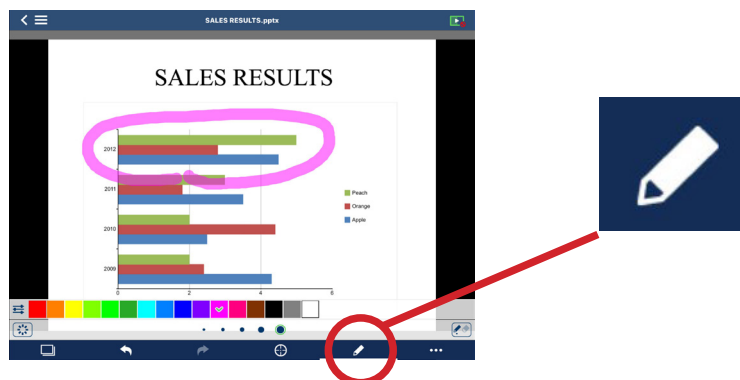
Si está usando esta aplicación en un terminal Android, podrá transmitir la pantalla visualizada en su terminal a dispositivos receptores. Esta función se denomina “Duplicar pantalla”.

### ● Funciones de marcador, visualización de puntero, acercamiento y alejamiento para presentaciones efectivas

#### ◆ Función de marcador

Al usar la función de marcador podrá escribir líneas y texto en las imágenes y documentos visualizados con esta aplicación.

Las imágenes y los documentos con líneas y texto escritos pueden guardarse como imágenes para una presentación.



◆ Visualización del puntero

Podrá visualizar el puntero en una ubicación que desee resaltar. Puede seleccionar la forma del puntero entre varios tipos y cambiar el tamaño del puntero con el control deslizante.



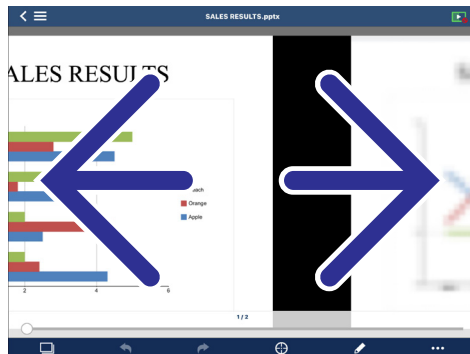
◆ Acercamiento/Alejamiento

Puede acercar/alejar la pantalla con movimientos de acercamiento o alejamiento.



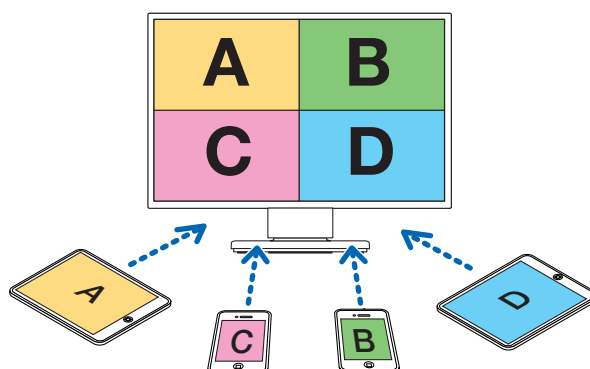
◆ Cambio de página

Puede pasar la página pasando el dedo por la pantalla.



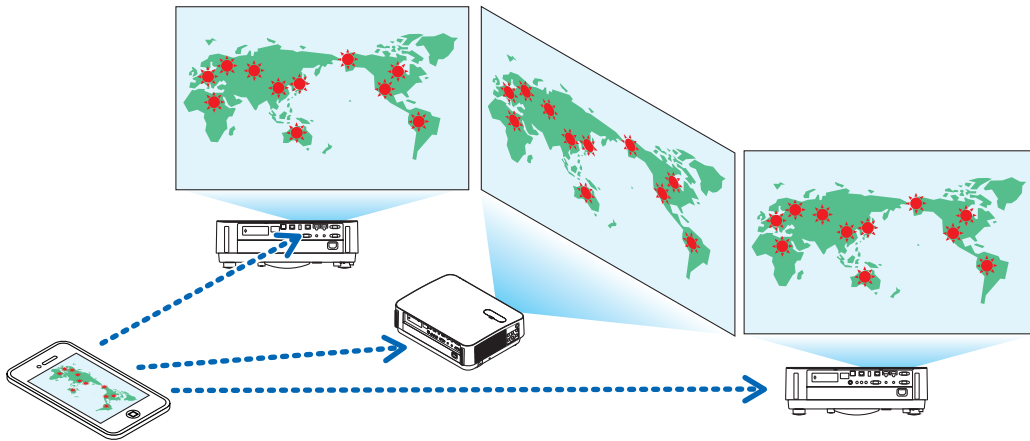
● Visualización multipantalla

Inicie esta aplicación en varios terminales y transmita imágenes desde cada terminal a un único dispositivo receptor. El dispositivo receptor mostrará las imágenes recibidas en la visualización multipantalla. Pueden visualizarse simultáneamente hasta 16 pantallas (4 x 4) (como máximo). En este caso, el dispositivo receptor debe ser compatible con “Visualización multipantalla”.



● **Visualización simultánea en múltiples dispositivos receptores**

Una imagen puede ser transmitida y visualizada en múltiples dispositivos receptores (un máximo de aproximadamente 5 unidades) mediante esta aplicación.



● **Compartir archivos entre aplicaciones**

Los archivos visualizados en un correo electrónico, navegador, aplicación para compartir archivos, etc., pueden compartirse con esta aplicación y visualizarse en un dispositivo receptor.

● **Conexión inteligente**

Es compatible con la función “Conexión inteligente” que permite conectar el dispositivo a través de una LAN inalámbrica con operaciones mínimas mediante la introducción de un Código PIN (número de 4 dígitos).

Al conectar los dispositivos mediante Conexión inteligente, configure el perfil de la LAN inalámbrica del MultiPresenter Stick o proyector como “Conexión inteligente”.

\*: Limitado a los modelos compatibles con “Conexión inteligente”.

● **Función de control del proyector**

Cuando esté conectado a un proyector, puede desactivar la alimentación del proyector, cambiar el terminal de entrada, controlar el vídeo, ajustar el volumen, desconectar las comunicaciones y llevar a cabo otros controles desde la pantalla del dispositivo de destino de esta aplicación.

● **Compatible con 11 idiomas**

Los menús y mensajes de guía pueden mostrarse en los 11 idiomas siguientes.

Inglés, japonés, chino (simplificado), francés, alemán, italiano, español, portugués, sueco, ruso, coreano

La indicación de pantalla de esta aplicación, descrita en este manual, está en inglés.

● **Compatible con múltiples SO**

Además de las aplicaciones para Android y iOS, se encuentran igualmente disponibles otras aplicaciones para Windows y macOS.

Descargue la aplicación de Windows o macOS desde el sitio web de MultiPresenter.

**1-2. Condiciones de funcionamiento**

Modelos compatibles	MultiPresenter Stick (serie DS1-MP10RX) Nuestro proyector compatible con MultiPresenter
SO compatibles	Android 5.0/5.1/6.0/7.0/7.1/8.0/9.0 iOS 9/10/11/12

Por favor, visite la página de inicio del MultiPresenter para obtener más detalles.

## 2. Instalación de esta aplicación/Transmisión de archivos

### 2-1. Instalación

#### 2-1-1. Para SO Android

- ① Acceda a Google Play para descargar la aplicación MultiPresenter y, a continuación, instálela en un terminal.

#### 2-1-2. Para iOS

- ① Acceda a App Store para descargar la aplicación MultiPresenter y, a continuación, instálela en un terminal.

### 2-2. Transmisión de archivos

#### 2-2-1. Para SO Android

- ① Conecte el terminal al ordenador con un cable USB.
- ② En el terminal, cambie al modo “MTP” para que el ordenador pueda aceptar los archivos transmitidos desde el ordenador.  
El terminal será reconocido como almacenamiento USB.
- ③ Use la herramienta de gestión de archivos del ordenador, etc., para copiar los archivos en el terminal.
- ④ Después de copiar, desconecte el terminal del ordenador.

#### 2-2-2. Para iOS

- ① Conecte el terminal al ordenador con un cable USB.  
iTunes se pondrá en marcha e iniciará la sincronización.
- ② Seleccione la aplicación y visualice la pantalla Compartir archivos en iTunes.
- ③ Seleccione MultiPresenter y arrastre y suelte el archivo.
- ④ Haga clic en “Sincronizar” o “Aplicar”.  
La sincronización se iniciará y los archivos serán transferidos al terminal.
- ⑤ Después de transferir los archivos, desconecte el terminal del ordenador.

### 2-3. Compartir archivos entre aplicaciones

- ① Abra el archivo que desee visualizar en el dispositivo receptor mediante una aplicación de correo o una aplicación para compartir archivos.
- ② Lleve a cabo el procedimiento “Compartir archivos”.

#### Precaución

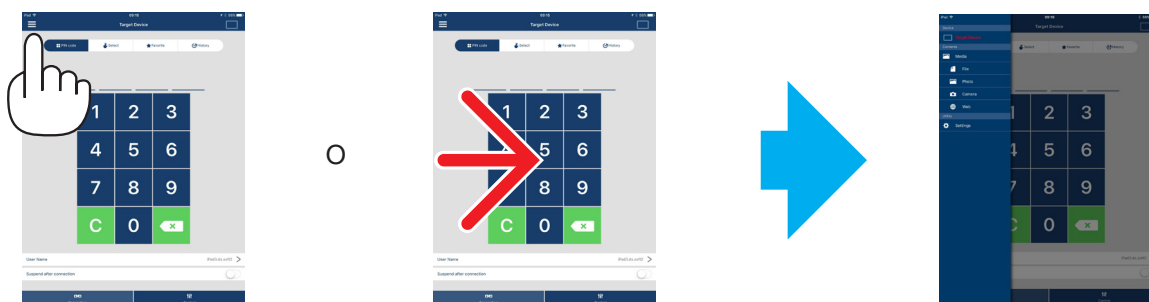
- Las operaciones de “Compartir archivos” difieren en función del SO y del terminal usados.
- Los formatos de archivo que pueden compartirse en esta aplicación son los mismos que los indicados en “Formatos de archivo que pueden visualizarse” de la página 12.
- Los archivos de la lista de conexiones (aquellos con la extensión de archivo “.ncp”) también pueden importarse mediante “Compartir archivos”.

- ③ Seleccione “MultiPresenter” en la lista de aplicaciones visualizadas en la pantalla de compartición.
- ④ Se iniciará esta aplicación y se visualizarán las descripciones de los archivos compartidos.  
Los archivos compartidos visualizados en esta aplicación se guardarán automáticamente en “Archivo” de esta aplicación.

### 3. Menú

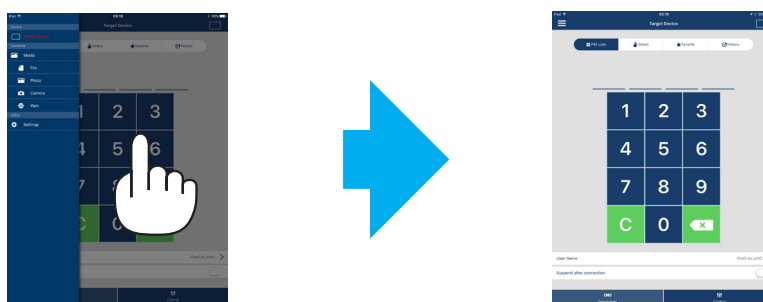
#### 3-1. Visualización del menú

Toque sobre el ícono del menú (☰) en la parte superior izquierda de la pantalla de la aplicación. Como alternativa, también puede pasar el dedo desde la derecha a la izquierda de la pantalla.



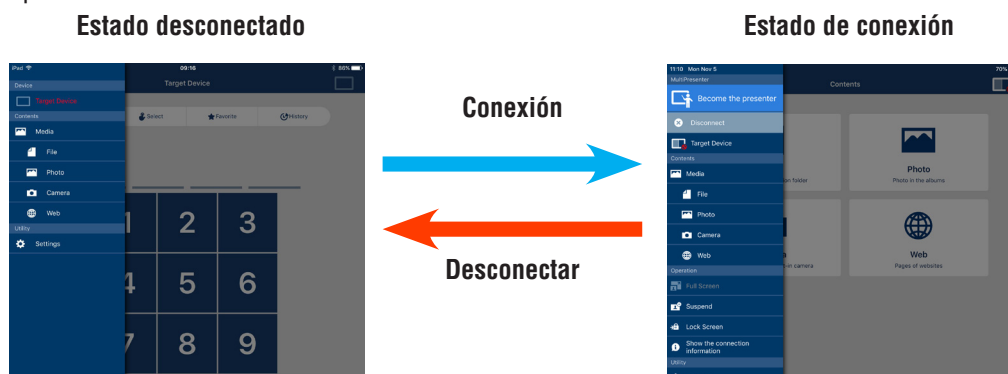
#### 3-2. Desactivación del menú

Toque fuera del menú.



#### 3-3. Transición del menú en base al estado de conexión

El menú de esta aplicación transita tal y como se indica a continuación en función del estado de conexión con el dispositivo receptor.



#### Precaución

- Cuando la aplicación y el dispositivo receptor están conectados uno a uno, no se puede seleccionar “Conviértase en presentador”, “Pantalla completa/Pantalla dividida”.
- Cuando otro usuario de MultiPresenter selecciona “Bloquear pantalla” o establece el modo MultiPresenter en [GESTIONADO] en los ajustes del servidor WEB del MultiPresenter Stick, y en los proyectores compatibles con MultiPresenter, no se puede seleccionar “Conviértase en presentador”, “Pantalla completa/Pantalla dividida”, “Bloquear pantalla/Desbloquear pantalla” y “Ocultar la información de conexión/Mostrar la información de conexión”.
- Cuando se conecta un dispositivo receptor que no es compatible con la “Visualización multipantalla” o cuando están conectados múltiples dispositivos receptores, “Conviértase en presentador”, “Pantalla completa/Pantalla dividida”, “Suspender/Reanudar” y “Ocultar la información de conexión/Mostrar la información de conexión” no serán visualizados.

## 4. Conexión del MultiPresenter Stick o del proyector

### 4-1. Uso de Conexión inteligente

#### Precaución

- Es necesario un dispositivo compatible con Conexión inteligente como dispositivo receptor.

#### 4-1-1. Conexión con el MultiPresenter Stick

- ① Conecte el MultiPresenter Stick a la pantalla o proyector y active la alimentación para visualizar la pantalla de inicio.  
Para obtener instrucciones paso a paso, consulte el Guía de configuración rápida del MultiPresenter Stick.
- ② Inicie la aplicación.  
Se visualizará la pantalla del dispositivo de destino.
- ③ Introduzca el Código PIN que se muestra en la pantalla de inicio de la pantalla del dispositivo de destino.  
Una vez completada la conexión con MultiPresenter Stick, la pantalla de espera de esta aplicación será visualizada en la pantalla o proyector.



#### 4-1-2. Conexión con el proyector

- ① Conecte la unidad LAN inalámbrica al proyector y active la alimentación.
- ② Visualice CONFIG. DE LA RED en el menú en pantalla del proyector o del servidor HTTP y, a continuación, cambie [PERFIL LAN INALÁMBRICA] a [CONEXIÓN INTELIGENTE].
- ③ Cambie el terminal de entrada del proyector a "LAN".  
El Código PIN se mostrará en la pantalla de proyección.  
El Código PIN también será visualizado en la pantalla [INFORMACIÓN] del menú en pantalla.
- ④ Inicie la aplicación.  
Se visualizará la pantalla del dispositivo de destino.
- ⑤ Introduzca el Código PIN visualizado en la pantalla de proyección en la pantalla del dispositivo de destino.  
Una vez completada la conexión con el proyector, el proyector proyectará la pantalla de espera de esta aplicación.

## Importante

Si está utilizando una terminal iOS, es posible que tenga que configurar los ajustes de Wi-Fi para poder conectarse a un dispositivo receptor (MultiPresenter Stick, proyector, etc.) a través de una LAN inalámbrica. Están disponibles dos procedimientos para configurar una conexión Wi-Fi para una terminal iOS.

- Procedimiento 1: conexión manual a una red Wi-Fi
- Procedimiento 2: uso de un código QR que se muestra en la aplicación MultiPresenter de otra terminal

### ● Método 1: conexión manual a una red Wi-Fi

- ① Toque “MultiPresenter” en la pantalla de inicio.  
Esta aplicación se iniciará y la pantalla del dispositivo de destino será visualizada.
- ② Introduzca el Código PIN visualizado en la pantalla de inicio o en el menú en pantalla del dispositivo receptor en la pantalla del dispositivo de destino.  
Se visualizará la pantalla de instrucciones.
- ③ Toque “Ir a Configuración de Wi-Fi”.
- ④ Seleccione el SSID visualizado en la pantalla de inicio de la lista de redes visualizada en la pantalla del terminal.
- ⑤ Después de visualizar la pantalla de contraseña en el terminal, introduzca la clave de seguridad visualizada en la pantalla de inicio y toque “Conectar”.
- ⑥ Después de conectarse con el SSID seleccionado, toque “Regresar a MultiPresenter” en la parte superior izquierda de la pantalla de ajustes o pulse el botón Inicio para visualizar la pantalla de inicio y toque “MultiPresenter”.  
La aplicación se conectará con el dispositivo receptor y se visualizará la pantalla de espera de esta aplicación en el dispositivo receptor.

### ● Método 2: uso de un código QR que se muestra en la aplicación MultiPresenter de otra terminal

Precaución: este procedimiento está disponible cuando se conecta una terminal con iOS 11 o posterior con un código PIN de un solo uso.

- ① Conecte la aplicación MultiPresenter del otro terminal al dispositivo receptor.
- ② Seleccione “Código QR para conexión Wi-Fi” en el menú de la aplicación MultiPresenter del terminal de conexión.  
En la pantalla se visualiza un código QR. (El código QR mostrado a continuación es un ejemplo, que es distinto al real).



- ③ Pulse el botón Inicio de la terminal iOS que se va a conectar con el dispositivo receptor para mostrar la pantalla de inicio
- ④ Toque la aplicación de la Cámara para enfocar el código QR.  
En la pantalla principal de la aplicación de la Cámara se visualiza [Wi-Fi CÓDIGO QR Acceder a la red “xxxxxxx”].
- ⑤ Toque el mensaje en la pantalla principal de la aplicación de Cámara.  
[¿Acceder a la red Wi-Fi “xxxxxxx” ?] se visualiza.
- ⑥ Toque “Acceder”.  
Se cambia la conexión Wi-Fi.
- ⑦ Pulse el botón Inicio para regresar a la pantalla de inicio y toque “MultiPresenter”.
- ⑧ Cuando se visualiza la pantalla del código PIN, introduzca el código PIN mostrado en la pantalla del dispositivo receptor.

## 4-2. Uso de PUNTO DE ACCESO SIMPLE o INFRAESTRUCTURA

### 4-2-1. Conexión con el MultiPresenter Stick

- ① Conecte el MultiPresenter Stick a la pantalla o proyector y active la alimentación para visualizar la pantalla de inicio.  
Para obtener instrucciones paso a paso, consulte el Guía de configuración rápida del MultiPresenter Stick.



- ② Visualice el menú de configuración del MultiPresenter Stick y cambie el perfil de la LAN inalámbrica.  
Para obtener instrucciones paso a paso, consulte Información importante del MultiPresenter Stick.
- ③ Conecte el terminal que está usando en conformidad con “Información de conexión” visualizado en la pantalla de inicio.
- ④ Inicie la aplicación.  
Se visualizará la pantalla del dispositivo de destino.
- ⑤ Introduzca el Código PIN que se muestra en la pantalla de inicio de la pantalla del dispositivo de destino.

Una vez completada la conexión con MultiPresenter Stick, la pantalla de espera de esta aplicación será visualizada en la pantalla o proyector.





















## 4-2-2. Conexión con el proyector

- ① Conecte la unidad LAN inalámbrica o el cable LAN al proyector y active la alimentación.
- ② Visualice la pantalla de configuración de la red en el servidor HTTP o el menú en pantalla del proyector y cambie el perfil de la LAN por cable o inalámbrica.  
Consulte el manual del usuario del proyector para obtener detalles sobre el procedimiento.
- ③ Conecte el terminal que esté usando en conformidad con la configuración de la red visualizada en la pantalla de información del menú en pantalla del proyector.
- ④ Inicie la aplicación.  
Se visualizará la pantalla del dispositivo de destino.
- ⑤ Seleccione el dispositivo receptor en la lista.  
Una vez completada la conexión con el proyector, el proyector proyectará la pantalla de espera de esta aplicación.

## 5. Descripción del menú

### 5-1. Visualización del estado

Un icono indicando el estado de esta aplicación aparecerá en la esquina superior derecha de la pantalla.

Visualización de iconos	Estado				
	Indica que un dispositivo receptor como el MultiPresenter Stick o un proyector, etc., todavía no se ha conectado.				
	<p>Indica que se ha conectado un dispositivo receptor. Los diferentes colores a izquierda y derecha del icono indican que es compatible con la “Visualización multipantalla”.</p> <p> Indica que “Conviértase en presentador” y “Pantalla completa” no se pueden seleccionar.</p> <p> Indica el estado Bloquear pantalla.</p> <p> indica la intensidad de la señal inalámbrica.</p> <table border="1" data-bbox="379 1527 1458 1568"> <tr> <td>: Alta</td> <td>: Media</td> <td>: Baja</td> <td>: Sin señal</td> </tr> </table> <p> indica una conexión LAN por cable.</p> <p> indica una mala conexión.</p>	 : Alta	 : Media	 : Baja	 : Sin señal
 : Alta	 : Media	 : Baja	 : Sin señal		
	Indica que están conectados múltiples dispositivos receptores al mismo tiempo. O que está conectado un dispositivo receptor que no es compatible con “Visualización multipantalla”.				

## 5-2. Conviértase en presentador

Al transmitir imágenes desde múltiples MultiPresenters a un único dispositivo receptor, la imagen que está transmitiendo se mostrará en una Pantalla completa.

### Precaución

“Conviértase en presentador” no puede seleccionarse en los siguientes casos.

- Cuando el dispositivo receptor conectado no es compatible con “Multi-Screen Display”.
- Cuando “Bloquear pantalla” es seleccionado por otro usuario de MultiPresenter.
- Cuando la conexión entre esta aplicación y los terminales se ejecuta uno a uno o uno a múltiples terminales.
- Cuando el MultiPresenter se establece en el modo [GESTIONADO] bajo los “SETTINGS” del servidor WEB del MultiPresenter Stick y los proyectores compatibles con Multipresenter.


## 5-3. Desconectar

Apague la conexión con el dispositivo receptor.


## 5-4. Dispositivo de destino

Esta pantalla conecta la aplicación al MultiPresenter Stick o a un proyector.

Posee 2 pestañas en la parte inferior de la pantalla: “Conexión” y “Control”.

Los diversos botones bajo la pestaña “Control” son efectivos al conectar esta aplicación a un proyector. Solamente serán efectivos los botones “Actualizar 

### Pestaña [Conexión]






Código PIN	Introduzca el Código PIN (número de 4 dígitos) que aparece en el dispositivo receptor.
Seleccionar	Muestra una lista de los dispositivos receptores encontrados en la misma red o aquellos registrados en la lista de conexiones. Haga clic en el nombre del dispositivo que desee conectar. <ul style="list-style-type: none"><li>• Al hacer clic en “Múltiple”, una casilla de verificación aparecerá a la izquierda de la lista de dispositivos receptores.</li><li>• Haga clic en  para actualizar la lista.</li><li>• Al conectar un dispositivo, aparecerá una marca ☆ en el lado derecho del nombre del dispositivo. Al hacer clic en la marca ☆, se volverá de color amarillo y el nombre del dispositivo será registrado en “Favorito”.</li><li>• Haga clic en “Buscar por dirección IP” para visualizar la pantalla de entrada. Introduzca la dirección IP del dispositivo que desea conectar en el formato “XXX.XXX.XXX.XXX”.</li><li>• Consulte la página 14 sobre “Editar la Lista de conexiones”.</li></ul>
Favorito	Será mostrada una lista de los dispositivos cuya marca ☆ se ha vuelto amarilla. Al hacer clic en la marca ☆ y cambiar de color amarillo a blanco, el nombre del dispositivo será eliminado de “Favorito”.
Historial	Aparecerá una lista de los nombres de los dispositivos que han estado conectados anteriormente (hasta un máximo de 10 nombres). La lista aparece en orden descendente con el dispositivo conectado por última vez en la parte superior.
Nombre de usuario	Haga clic en Nombre de usuario para visualizar la pantalla de edición para editar el Nombre de usuario. Utilice de 0 a 32 caracteres para el Nombre de usuario.
Suspender después de la conexión	Ajustar si Suspender después de la conexión o no en un dispositivo receptor. (El valor inicial es Desactivado)

Desconectar todos	Indica si esta aplicación ha sido conectada a un dispositivo receptor. Una vez seleccionado, la comunicación se desconectará.
-------------------	---

### Pestaña [Control]

Imagen	Silencie (sin imagen) o congele (fija) la pantalla.
Sonido	Silencie o reproduzca el sonido.
Volumen	Mueva la barra deslizante para ajustar el volumen.
Fuente	El terminal de la fuente se puede visualizar y cambiar. Solo se pueden visualizar 3 idiomas: inglés, japonés y chino (simplificado). Para el resto de idiomas, la pantalla aparecerá en inglés.
Apagar	Apaga la alimentación del proyector para pasar al modo de espera.
Desconectar	Desconecta las comunicaciones con el dispositivo receptor.
Navegar por el servidor	Muestra el servidor WEB o el servidor HTTP del dispositivo receptor conectado en la red.

## 5-5. Medios de comunicación

 Duplicar pantalla (solo para Android)	Transmite la pantalla visualizada en cada dispositivo a un dispositivo receptor.
 Archivo	Selecciona un archivo y transmite su imagen a un dispositivo receptor. Puede usarse la función de marcador, visualización de puntero y acercar/alejar. Consulte la página siguiente para ver la lista de formatos de archivo compatibles.
 Foto	Selecciona una foto y transmite su imagen a un dispositivo receptor. Puede usarse la función de marcador, visualización de puntero y acercar/alejar.
 Cámara	Transmite a un dispositivo receptor una imagen tomada con la cámara integrada. Puede usarse la función de marcador, visualización de puntero y acercar/alejar. Estas funciones no se pueden utilizar cuando la cámara no está conectada a un dispositivo receptor.
 Web	Transmite a un dispositivo receptor una imagen visualizada en el navegador WEB. Para usar "Web", conecte el terminal a una red inalámbrica que pueda acceder a Internet a través de INFRAESTRUCTURA.

### ● Formatos de archivo que pueden ser visualizados

Android	Archivo de documento	Adobe Acrobat (.pdf) <sup>(nota 1)</sup>
	Archivo de imagen	Formato JPEG (.jpg/.jpeg), formato PNG (.png), formato GIF (.gif), Formato de mapa de bits (.bmp)
iOS	Archivo de documento	Adobe Acrobat (.pdf) <sup>(nota 1)</sup> , Microsoft Word (.docx) <sup>(nota 2)</sup> , Microsoft Excel (.xlsx) <sup>(nota 2)</sup> , Microsoft PowerPoint (.pptx) <sup>(nota 3)</sup> , iWork - Keynote (.key) <sup>(nota 3)</sup> , iWork - Numbers (.numbers)
	Archivo de imagen	Formato JPEG (.jpg/.jpeg), formato PNG (.png), formato GIF (.gif), Formato de mapa de bits (.bmp)

Nota 1: Compatible con PDF1.7 (compatible con Acrobat 8) o posterior. Si selecciona PDF en el formato antiguo, esta aplicación podría no funcionar correctamente.

Nota 2: La imagen será visualizada en disposición longitudinal, como un rollo de papel.

Nota 3: Los ajustes de página deben ser configurados si la página no cambia correctamente.

Otras restricciones:

- Incluso para los archivos que cumplan todas las condiciones anteriores, es posible que las imágenes no se visualicen correctamente porque un dispositivo realiza la visualización en función del estándar del SO.
- Los archivos que estén protegidos por contraseña no pueden ser visualizados.
- El vídeo no será visualizado y solamente se mostrará el primer fotograma del vídeo.
- El número máximo de caracteres del nombre de archivo se basa en las especificaciones del SO.

## 5-6. Pantalla completa/ Pantalla dividida

Al transmitir imágenes desde múltiples MultiPresenter a un único dispositivo receptor, seleccione si desea visualizar las imágenes transmitidas a pantalla completa o pantalla dividida.

### Precaución

“Pantalla completa/Pantalla dividida” no pueden seleccionarse en los siguientes casos.

- Cuando el dispositivo receptor conectado no es compatible con “Visualización multipantalla”.
- Cuando “Bloquear pantalla” es seleccionado por otro usuario MultiPresenter.
- Cuando la conexión entre esta aplicación y los terminales se ejecuta uno a uno o uno a múltiples terminales.
- Cuando el MultiPresenter se establece en el modo [GESTIONADO] bajo los “SETTINGS” del servidor WEB del MultiPresenter Stick y los proyectores compatibles con Multipresenter.

## 5-7. Suspende/ Reanudar

Seleccione detener temporalmente (Suspende) o reiniciar la transmisión (Reanudar).

### Precaución

No puede seleccionarse “Suspende/Reanudar” en los siguientes casos.

- Cuando el dispositivo receptor conectado no es compatible con “Visualización multipantalla”.
- Cuando la aplicación se conecta a múltiples dispositivos receptores.

## 5-8. Bloquear pantalla/ Desbloquear pantalla

Seleccione si desea bloquear (prohibir) o desbloquear (permitir la operación) el dispositivo receptor desde el MultiPresenter de otro usuario.

### Precaución

“Bloquear pantalla/Desbloquear pantalla” no pueden seleccionarse en los siguientes casos.

- Cuando la imagen que está siendo transmitida desde la aplicación no se visualiza a Pantalla completa.
- Cuando “Bloquear pantalla” es seleccionado por otro usuario MultiPresenter.
- Cuando el MultiPresenter se establece en el modo [GESTIONADO] bajo los “SETTINGS” del servidor WEB del MultiPresenter Stick y los proyectores compatibles con Multipresenter.

## 5-9. Ocultar la información de conexión/ Mostrar la información de conexión

Seleccione si mostrar u ocultar la información de conexión (Código PIN, SSID, clave de seguridad, nombre de dispositivo, URL del servidor web) en la pantalla del dispositivo receptor.

### Precaución

“Ocultar la información de conexión/Mostrar la información de conexión” no pueden seleccionarse en los siguientes casos.

- Cuando “Bloquear pantalla” es seleccionado por otro usuario MultiPresenter.
- Cuando el MultiPresenter se establece en el modo [GESTIONADO] bajo los “SETTINGS” del servidor WEB del MultiPresenter Stick y los proyectores compatibles con Multipresenter.
- La información de conexión podría no visualizarse dependiendo del dispositivo receptor.

## 5-10. Ajustes

Configure los ajustes de la aplicación.

Hay disponibles 4 menús: “Imagen”, “Buscar”, “Imagen de espera” y “Acerca de”.

### Pestaña [Imagen]

Calidad de imagen	Establece la calidad de imagen de transmisión. Cuanto mayor sea la velocidad de transmisión menor será la calidad de la imagen.
Agranda la imagen transmitida a la resolución de salida (solamente para Android)	Establece si se va a ampliar la resolución de la imagen a transmitir de acuerdo con la resolución de salida del dispositivo receptor. (El valor inicial es Activado)

### Pestaña [Buscar]

Buscar la red local por la emisión	Ajuste si se debe buscar en la red local utilizando una emisión o no al inspeccionar un dispositivo receptor. (El valor inicial es ACT.)
Buscar por la lista de conexiones	Ajuste si se debe buscar por la lista de conexiones al buscar dispositivos receptores o no. (El valor inicial es ACT.)
Usar CONEXIÓN INTELIGENTE (solamente para Android)	<p>Cuando se utiliza la función INFRAESTRUCTURA, ajustar este elemento a DESACT. permite inhibir la CONEXIÓN INTELIGENTE. (El valor inicial es ACT.).</p> <p><b>PRECAUCIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajustar a ACT. permite que la CONEXIÓN INTELIGENTE se active si un dispositivo receptor con un PIN especificado no se encuentra utilizando la función INFRAESTRUCTURA.</li> </ul>

### [Imagen de espera]

Predeterminado	Seleccione una imagen visualizada como la pantalla de espera de esta aplicación. (El valor inicial es Predeterminado)
Azul	
Negro	
Medios del usuario	

### Pestaña [Acerca de]

Versión	La versión del software se mostrará bajo “MultiPresenter”.
Licencias	Muestra la pantalla de licencias.
Tutorial	Aparece la pantalla de introducción de esta aplicación.

## 5-11. Código QR para la conexión Wi-Fi

Cuando se conecta esta aplicación al dispositivo receptor con conexión inteligente (código PIN de un solo uso), se muestra el código QR disponible en la terminal iOS para la conexión Wi-Fi.

Al capturar el código QR con la aplicación Cámara de su terminal iOS, puede realizar la conexión automática de Wi-Fi en la aplicación MultiPresenter (para iOS) en lugar de la conexión manual de Wi-Fi. (→ página 8)

### Precaución

- Esta función está disponible cuando se conecta una terminal con iOS 11 o posterior al dispositivo receptor con conexión Wi-Fi.

## 6. Editar la Lista de conexiones

Al utilizar la lista de conexiones, se pueden agrupar múltiples dispositivos receptores para su administración. Por ejemplo, al instalar dispositivos receptores en cada sala de reuniones o aula de clases y así sucesivamente, es conveniente buscar rápidamente los dispositivos receptores si la dirección IP de cada dispositivo receptor se ha registrado en la lista de conexiones de antemano.

Mediante el registro, la aplicación busca dispositivos automáticamente. También puede limitar los dispositivos receptores que desea buscar en un grupo.

### Importante

- No es posible crear una lista de conexiones en esta aplicación. En primer lugar, cree y exporte una lista de conexiones usando la aplicación MultiPresenter (para Windows/macOS) y expórtela.

### 6-1. Importar

Importar	Importa el archivo de la lista de conexiones. Solo se pueden importar los archivos con la extensión “.ncp”. Además, los archivos de la lista de conexiones también pueden importarse usando Compartir archivos entre aplicaciones. (Consulte → página 5)
----------	---

### 6-2. Seleccione Grupos de búsqueda

Lista de grupos	Añade marcas de verificación a los grupos objeto de la búsqueda.
Deseleccionar todos	Quita todas las marcas de verificación.
Seleccionar Todos	Añade marcas de verificación a todos los grupos.

### Precaución

- La lista de conexiones de la aplicación no es compatible con la lista de conexiones de destino de Express Utility 2.0 y Image Express Utility Lite.

## 7. Precauciones y restricciones

- Para iOS, las comunicaciones con el dispositivo receptor serán desconectadas cuando esta aplicación migre hacia el fondo. Si deja la aplicación en dicho estado durante un tiempo, la clave de seguridad del dispositivo receptor cambiará automáticamente y podría no ser posible volver a conectarse con normalidad.  
En este caso, vuelva a establecer la contraseña del dispositivo receptor en los ajustes Wi-Fi del terminal.
- Para iOS, puede que no sea capaz de volver a conectarse a la red incluso si selecciona la red correcta e introduce la contraseña adecuada al configurar los ajustes Wi-Fi. En dicho caso, toque el botón de información (i) a la derecha del nombre de la red y siga las instrucciones de “Borrar este ajuste de red”. A continuación, vuelva a configurar los ajustes Wi-Fi.
- Para seleccionar “Web” en “Medios de comunicación” en esta aplicación, conecte el terminal a una red inalámbrica que pueda acceder a Internet mediante INFRAESTRUCTURA. Si el terminal se ha conectado a la red inalámbrica mediante CONEXIÓN INTELIGENTE o PUNTO DE ACCESO SIMPLE, la pantalla Compartir WEB será visualizada al seleccionar “Web”.
- En función del terminal Android, CONEXIÓN INTELIGENTE podría no funcionar correctamente.  
En dicho caso, configure los ajustes Wi-Fi manualmente, visualice la pestaña [Seleccionar +] de la pantalla del dispositivo de destino y seleccione el dispositivo receptor.
- Para usar CONEXIÓN INTELIGENTE en un terminal Android con la versión 6.0 o posterior, asegúrese de que la información de ubicación esté activada.

## 8. Marcas comerciales

- MultiPresenter es una marca comercial o marca comercial registrada de NEC Display Solutions, Ltd. en Japón y en otros países.
- Microsoft, Windows, Excel y PowerPoint son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los EE. UU. y en otros países.
- Android y Google Play son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Google Inc.
- Apple, macOS, OS X, iPhone, iPad, iTunes, iWork, Keynote, Numbers son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los EE. UU.
- iOS es una marca comercial o una marca comercial registrada de Cisco en EE. UU. y en otros países y se usa bajo licencia.
- App Store es una marca de servicio de Apple Inc.
- Adobe y Acrobat son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated (Adobe Systems).
- Wi-Fi es una marca comercial registrada de Wi-Fi Alliance.
- QR Code es una marca comercial registrada o marca comercial de DENSO WAVE INCORPORATED en Japón y en otros países.
- El resto de los nombres de fabricantes y de productos mencionados en el manual de instrucciones son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivas compañías.

### Cosas a tener en cuenta

- (1) La copia no autorizada de una parte o de todo el contenido de este documento está prohibida.
- (2) El contenido de este documento está sujeto a modificaciones sin previo aviso.
- (3) Se han realizado todos los esfuerzos necesarios para garantizar que el contenido de este documento sea correcto. Póngase en contacto con nosotros si tiene alguna duda o advierte la presencia de errores u omisiones.
- (4) No obstante lo dicho en el punto (3), tenga en cuenta que nuestra compañía no será responsable de ningún modo por los daños y perjuicios o pérdidas de ingresos, etc., que pudieran producirse a consecuencia de la utilización de este documento.