

사용자 매뉴얼

DLP Cinema® 프로젝터

NC1000C

Sharp NEC Display Solutions, Ltd.

중요 정보

주의사항: NC1000C 를 사용하기 전에 이 매뉴얼을 주의깊게 읽고 나중에 볼 수 있게 가까운 곳에 두십시오.
이 매뉴얼에서는 NC1000C(프로젝터 기기)를 “프로젝터”라고 부르며, NP-90MS02(통합된 미디어 서버)을 “미디어 블록” 또는 “IMB”라고 부릅니다.

- DLP, DLP Cinema 및 각 로고는 Texas Instruments의 상표 또는 등록상표입니다.
- Microsoft, Windows 및 Internet Explorer 는 미국 및/또는 기타 국가내에서의 Microsoft Corporation 의 등록상표 또는 상표입니다.
- Java 는 Oracle 및/또는 그 계열회사의 등록상표입니다.
- 본 매뉴얼에서 설명한 기타 제품명 및 제조사명은 각사의 등록상표 또는 상표입니다.
- 본 매뉴얼의 표시 화면 및 그림은 실제와 조금 다를 수 있습니다.
- GPL/LGPL 소프트웨어 라이선스
이 제품에는 GNU GPL(General Public License), GNU LGPL(Lesser General Public License) 등에 의해 라이선스를 받은 소프트웨어가 들어 있습니다.
- 각 소프트웨어에 대한 자세한 정보는 웹사이트의 “about GPL&LGPL(GPL&LGPL 정보)” 폴더에 있는 “readme.pdf” 를 참조하십시오.

경고

화재 또는 감전을 방지하려면 본 기기를 비 또는 습기에 노출시키지 마십시오.

주의

감전의 위험을 줄이기 위해서, 커버를 열지 마십시오. 내부에는 사용자가 보수할 수 있는 부품이 없습니다. 자격을 가진 서비스 직원에게 보수를 문의하십시오.



이 기호는 기기 내부의 절연되지 않은 전압이 감전을 초래할 정도의 충분한 세기를 가질 수 있다는 것을 사용자에게 경고합니다. 그러므로, 본 기기 내부의 부품을 만지는 것은 위험합니다.



이 기호는 본 기기의 조작 및 유지보수에 관련된 중요 문구가 포함되어 있다는 것을 사용자에게 경고합니다. 그러므로, 문제를 피하기 위해서 주의깊게 잘 읽어 주십시오.

주의:

이 기기는 업무용 환경에서 사용할 목적으로 적합성 평가를 받은 기기로서 가정용 환경에서 사용하는 경우 전파간섭의 우려가 있습니다.

주의

- 라디오와 TV 수신 시 간섭이 발생하지 않도록 하려면 페라이트 코어가 장착된 신호 케이블을 사용하십시오. 페라이트 코어가 없는 신호 케이블을 사용하면 라디오/TV 수신 간섭이 발생할 수 있습니다.
- 이 장치는 테스트를 거쳐 FCC 규정 15조에 따른 A등급 디지털 장치 제한 사항을 준수하는 것으로 확인되었습니다. 이러한 제한 사항은 상용 환경에서 사용 시 유해한 간섭으로부터 적절한 보호가 이루어지도록 하기 위해 규정된 내용입니다. 이 장치는 무선 주파수 에너지를 생성하고 사용하며, 방사할 수도 있습니다. 따라서 설치 설명서의 지침대로 설치하여 사용하지 않을 경우 무선 통신에 유해한 간섭이 발생할 수 있습니다. 가정 환경에서 이 장치를 가동하면 유해한 간섭이 발생할 수 있습니다. 그러면 사용자는 자신이 비용을 부담하여 간섭을 없애는 조치를 취해야 합니다.

중요 안전조치

이들 안전 지시는 프로젝터를 오래 사용하고 화재 및 감전을 방지하기 위한 것입니다. 주의깊게 읽고 모든 경고에는 주의를 기울여 주십시오.

설치

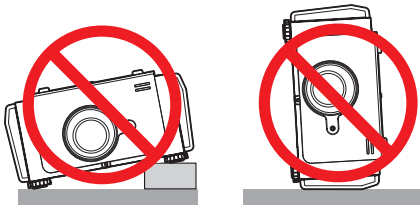
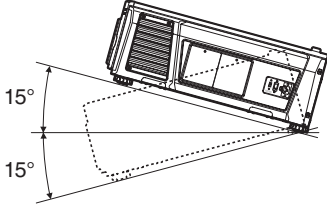
1. 프로젝터의 운반 및 설치에 관한 정보는 대리점에 문의하십시오. 프로젝터를 스스로 운반 및 설치하려 하지 마십시오.
올바른 작동을 보장하고 신체 부상의 위험을 줄이기 위해서는 자격을 가진 기술자가 프로젝터를 설치해야 합니다.
2. 프로젝터는 먼지와 습기가 없는 건조한 곳의 편평한 곳에 설치하십시오. 프로젝터의 전면을 상하로 기울어지게 설치하면 램프 수명을 줄일 수 있습니다.
프로젝터의 램프가 켜진 때에는 옆으로 세우지 마십시오. 그렇게 하면 프로젝터에 손상을 줄 수 있습니다.
3. 프로젝터는 직사광선, 열기구 근처 또는 열을 방출하는 기기 근처에 설치하지 마십시오.
4. 직사광선, 연기 또는 증기에 노출되면 내부 부품을 손상시킬 수 있습니다.
5. 프로젝터는 주의해서 다루십시오. 프로젝터를 떨어뜨리거나 충격을 주면 내부 부품을 손상시킬 수 있습니다.
6. 프로젝터를 운반하려면 최소 네 명이 필요합니다.
7. 렌즈 부분을 손으로 잡지 마십시오. 프로젝터가 구르거나 떨어져 사람이 다칠 수 있습니다.
8. 프로젝터 위에 무거운 물체를 두지 마십시오.
9. 프로젝터를 옮기기 전에 프로젝터를 끄고 전원 케이블을 분리하십시오.
10. 고도 약 5500피트/1600 미터 이상인 위치에서 프로젝터를 사용할 경우 냉각팬 설정을 구성해야 합니다. 사전에 대리점에 문의하십시오.
11. 프로젝터를 다음과 같은 환경에 설치 및 보관하지 마십시오. 그렇지 않으면 프로젝터가 오작동을 일으킬 수 있습니다.
 - 강력한 자기장이 있는 곳
 - 부식성 기체가 있는 환경
 - 실외
12. 프로젝터를 천장에 설치하고자 할 경우;
 - 직접 천장에 설치하지 않도록 합니다.
 - 정상적인 작동 및 프로젝터의 손상을 방지하기 위해 숙련된 전문가가 설치해야 합니다.
 - 천장은 프로젝터를 지탱할 수 있을 정도로 견고해야 하며 설치 시 해당 건물의 규정에도 합당해야 합니다.
 - 자세한 정보는 판매점에 문의 하십시오.

경고

1. 프로젝터의 전원이 켜진 때에는 부속된 렌즈 캡 또는 동등한 물체로 렌즈를 덮지 마십시오. 그렇게 하면 캡이 변형되거나 녹아서 출력되는 빛으로부터 방사되는 열로 손에 화상을 입을 수 있습니다.
2. 열에 쉽게 영향을 받는 물체를 프로젝터 렌즈 앞에 두지 마십시오. 그럴 경우 렌즈에서 방출되는 빛의 열기에 의해 물체가 녹을 수 있습니다.



프로젝터를 앞 또는 뒤로 15° 이상 기울이지 마십시오. 그러면 프로젝터가 오작동할 수 있습니다. 프로젝터를 천장에 장착하는 경우 적절한 [Fan Tilt Setting] 옵션을 선택하십시오.



전원 공급장치

1. 프로젝터는 아래에 설명하는 전원 공급장치 전압으로 작동하도록 설계되었습니다.
 - AC100 ~ 130V 12.2 ~ 9.0 A 50/60Hz 단상
 - AC200 ~ 240V 5.8 ~ 4.8 A 50/60Hz 단상
 프로젝터를 사용하기 전에 전원 공급장치가 이 요구사항과 맞는지 확인하십시오.
2. 전원 케이블은 프로젝터에 포함되어 있지 않습니다. 선택할 전원 케이블을 대리점에 문의하고 구매하십시오. 프로젝터를 사용할 국가의 표준 및 공급 전압에 맞는 전원 케이블을 사용하십시오.

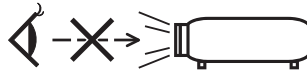
전원 케이블 연결에 대한 자세한 내용은 “2-2. 전원 케이블 연결” (17페이지)을 참조하십시오.
3. 전원 케이블은 주의해서 다루십시오. 손상되거나 닳은 케이블은 감전 또는 화재를 유발할 수 있습니다.
 - 전원 케이블을 심하게 구부리거나 당기지 마십시오.
 - 전원 케이블은 프로젝터 아래나 무거운 물체 아래에 넣지 마십시오.
 - 양탄자와 같은 부드러운 물체로 전원 케이블을 덮지 마십시오.
 - 전원 케이블을 가열하지 마십시오.
4. 전원 케이블 및 신호 케이블을 서로 가까운 곳에 두면 비트 노이즈를 유발할 수 있습니다. 이런 경우에는 서로 거리를 두어서 비트 노이즈가 발생하지 않도록 하십시오. 비트 노이즈는 이미지를 이동하는 때 모양으로 종종 볼 수 있는 영상 에러입니다.
5. 천둥이 칠 때에는 프로젝터를 만지지 마십시오. 그렇게 하면 감전 또는 화재를 유발할 수 있습니다.

6. 천장에 설치하는 경우, 손이 닿을 수 있는 곳에 차단기를 설치하십시오.

화재 및 감전 주의사항

1. 충분히 환기가 되도록 하고 환기구는 막히지 않아서 잠재적인 위험이 있는 오존 농도가 높아지거나 프로젝터 내부 온도가 상승하지 않도록 하십시오. 프로젝터와 벽 사이에 최소 12인치(30cm)의 공간을 두십시오. 특히, 후면 공기 배출구 앞에는 27.6인치(70 cm) 이상의 공간을 두고 램프 측면 공기 배출구 앞에는 19.8인치(50 cm) 이상 공간을 두어야 합니다.
2. 용지 클립 또는 종이조각 등의 이물질이 프로젝터에 들어가지 않도록 하십시오. 프로젝터에 떨어진 물체를 꺼내려고 하지 마십시오. 철사나 나사 드라이버와 같은 금속 물체를 프로젝터 내부에 넣지 마십시오. 프로젝터 내부에 무언가가 들어가면 즉시 전원을 분리하고 자격을 가진 서비스 직원이 제거하도록 지시하십시오.
3. 다음과 같은 경우에는 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 케이블을 분리한 후, 숙련된 판매점 기사가 물체를 제거하도록 합니다:
 - 전원 케이블 또는 플러그가 손상 또는 닳은 경우.
 - 프로젝터 내부에 액체가 스며든 경우 또는 비나 물에 노출된 경우.
 - 사용자 매뉴얼에 설명된 대로 따라 했는데도 프로젝터가 정상적으로 동작하지 않는 경우.
 - 프로젝터를 떨어뜨렸거나 본체가 손상된 경우.
 - 프로젝터가 성능에 현저한 차이를 보여, 수리가 요망되는 경우.
4. 프로젝터의 빛이 통과하는 경로에 돋보기와 같은 것을 두지 마십시오. 렌즈로부터 투영되는 빛은 강도가 강하기 때문에 렌즈로부터 나오는 빛의 방향을 바꿀 수 있는 이물질이 있으면 화재나 눈의 손상 등과 같은 예상치 못한 결과를 초래할 수 있습니다.
5. LAN 케이블을 사용하는 경우:

안전을 위해서 과도한 전압을 사용하는 병렬장치 배선용 커넥터에 연결하지 마십시오.
6. 프로젝터의 전원이 켜진 때에는 렌즈를 들여다보지 마십시오. 눈에 심각한 손상을 줄 수 있습니다.



7. 통상의 프로젝터 작동중에는 뜨거우므로 프로젝터의 환기구를 만지려고 하지 마십시오.

청소

1. 본체를 청소하거나 램프를 교체하기 전에 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 케이블을 분리하십시오.
2. 캐비닛은 천으로 주기적으로 청소해 주십시오. 심하게 오염된 경우에는 순한 세제를 사용하십시오. 강한 세제 또는 알코올 또는 시너와 같은 용제는 절대로 사용하지 마십시오.
3. 렌즈 청소에는 블로어 또는 렌즈 페이퍼를 사용하고, 렌즈에 흠집이 생기거나 손상되지 않도록 주의하십시오.
4. 젖은 손으로 프로젝터 또는 전원 케이블을 만지지 마십시오. 그렇게 하면 감전 또는 화재를 유발할 수 있습니다.

⚠ 주의

- 프로젝터의 전원이 켜져 있을 때 벽면 콘센트 또는 프로젝터에서 전원 코드를 뽑지 마십시오.
 - 이미지를 투영할 때.
 - 프로젝터의 전원을 끈 후 냉각할 때. (팬이 회전하는 동안 POWER 버튼 LED가 녹색으로 점멸하며 LCD 화면에 “cooling...” 이 표시됩니다. 냉각팬은 90초 동안 작동합니다.)
- 램프를 켜 후 90초 이내에, 그리고 전원(POWER) 표시기에 녹색 불이 켜진 동안에는 교류 전원을 끄지 마십시오. 램프가 조기에 고장 날 수 있습니다.
- 20A 이상의 회로 차단기가 장착된 벽면 콘센트를 사용하는 것이 좋습니다.

프로젝터 이동/선택형 렌즈 취급 시 주의 사항

렌즈가 딸린 프로젝터를 배송할 때는 배송 전에 렌즈를 프로젝터에서 제거하십시오. 렌즈를 프로젝터에서 빼놓을 때는 항상 렌즈 커버에 부착하십시오. 이동 중 취급 부주의 시, 렌즈와 렌즈 이동 메커니즘에 손상을 줄 수 있습니다.

램프 교환

- 안전과 성능에 맞게 지정된 램프를 사용하십시오.
- 램프를 교환하려면 52쪽에 나와 있는 모든 지침을 따르십시오.
- 가압 환경에서 밀봉된 램프로 인해서 올바르게 조작하지 않으면 파열될 수 있는 약간의 위험이 있습니다. 기기를 올바르게 사용하면 그 위험이 최소화되지만, 손상되거나 권장 사용 시간 이상 작동하면 파열 위험이 증가합니다. 경고 시스템이 내장되어 있어서, 미리 설정한 작동 시간에 도달하면 “Lamp1 OverTime” 또는 “Lamp2 OverTime” 등의 메시지를 표시합니다. 이러한 메시지가 나타나면 램프 1 또는 램프 2를 교체하십시오. 이 메시지가 표시되면 대리점에 연락해서 교체해 주십시오. 램프가 파열되면 본 기기 후면에 위치한 환기구로부터 연기가 방출됩니다. 조작시에는 환기구 정면에 서지 마십시오. 이 연기는 특별한 형태의 유리화 수은 가스로 구성되어 있으며, 눈에 들어 가지 않으면 해롭지 않습니다. 눈에 이 가스가 노출되면 즉시 물로 눈을 세척하고 구급 처치를 해 주십시오. 눈을 비비지 마십시오! 그러면 심각한 부상을 초래할 수 있습니다.

램프 특성

프로젝터는 광원으로 특수 목적을 위한 방전 램프가 있습니다. 램프는 시간이 경과함에 따라 밝기가 점차 감소합니다. 또한 반복적으로 램프를 켜다 끄는 경우에도 휘도를 낮추는 원인이 될 수 있습니다.

⚠ 주의

- 사용 직후에는 램프에 접촉하지 마십시오. 매우 뜨겁습니다. 프로젝터를 끄고 전원 코드를 분리합니다. 만지기 전에 램프가 식도록 1시간 이상 기다려 주세요.
- 천장에 장착된 프로젝터에서 램프를 분리할 경우, 프로젝터 아래에 사람이 없는지 확인하십시오. 램프가 과열되어 깨진 경우, 유리조각이 떨어질 수 있습니다.

전원 코드를 접지에 연결

이 장비는 전원 코드를 접지한 상태에서 사용하도록 설계되었습니다. 전원 코드가 접지되지 않으면 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 전원 코드가 벽면 콘센트에 직접 연결되고 올바르게 접지되어 있는지 확인하십시오. 2 코어 플러그 변환기 어댑터를 사용하지 마십시오.

사용한 제품 폐기하기



EU 규제가 적용되는 각 회원국의 경우 왼쪽과 같은 모양의 기호가 표시된 전기 및 전자 제품은 가정용 폐기물과 분리하여 폐기해야 합니다. 프로젝터 및 관련 전자 부속품 또는 램프가 이에 포함됩니다. 해당 제품을 폐기할 경우 지역 당국의 지침에 따르거나 제품을 구입한 업체에 문의하십시오. 사용한 제품은 수집을 거친 다음 적절한 방법을 통해 재사용 및 재활용됩니다. 이러한 노력을 통해 폐기물의 양은 물론, 램프에 포함된 수은과 같이 사람의 건강 및 환경에 악영향을 미치는 요소를 최소화할 수 있습니다. 전기 및 전자 제품 표시는 현 유럽 연합 회원국에만 적용됩니다.

불분명한 점이나 수리에 관련된 문의에 대해서

불분명한 점, 제품의 고장 및 수리에 관련된 질문은 대리점 또는 다음의 서포트 지점에 문의해 주십시오.

유럽

회사명: Sharp NEC Display Solutions Europe GmbH
 주소: Landshuter Allee 12-14, D-80637 Munich, Germany
 전화: +49 89 99699 0
 팩스: +49 89 99699 500
 이메일 어드레스: infomail@nec-displays.com
 WEB 어드레스: https://www.sharpnecdisplays.eu

북미

회사명: Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.
 주소: 3250 Lacey Rd, Ste 500 Downers Grove, IL 60515 U.S.A.
 전화: +1 866-632-6431
 이메일 어드레스: cinema.support@sharpnec-displays.com
 WEB 어드레스: https://www.sharpnecdisplays.us

중국

회사명: Sharp NEC Display Solutions (China), Ltd.
 주소: 1F-North, A2 Building, Foxconn Technology Group, No. 2, 2nd Donghuan Road, Longhua District, Shenzhen City, P.R.C.
 전화: 4008-900-678
 이메일 주소: nec-support@sharpnec-displays.cn

홍콩 및 대만

회사명: Strong Westrex, Inc.
 주소: Room 4108 China Resources Building, No. 26 Harbour Road, Wanchai, Hong Kong
 전화: +852 2827 8289
 팩스: +852 2827 5993
 이메일 어드레스: Felix.chen@btn-inc.com

한국

회사명: Hyosung ITX Co., Ltd.
 주소: 1F, Ire Building, 2, Yangpyeong-dong 4-ga, Yeongdeungpo-gu, Seoul, Korea 150-967
 전화: +82-2-2102-8591
 팩스: +82-2-2102-8600
 이메일 어드레스: moneybear@hyosung.com
 WEB 어드레스: http://www.hyosungitx.com

호주 및 뉴질랜드

회사명: NEC Australia Pty Ltd
주소: 26 Rodborough Road Frenchs Forest NSW 2086전
화: 131 632(호주 국내 전지역으로부터)
이메일 어드레스: displays@nec.com.au
WEB 어드레스: <http://www.nec.com.au>

태국, 싱가포르, 말레이시아, 인도네시아 및 필리핀

회사명: Goldenduck International Co., Ltd.
주소: 65 Soi Phutthamothon Sai 1, 21 Bangramad,
Talingchan, Bangkok, Thailand 10170
전화: +66-2887-8807
팩스: +66-2887-8808
이메일 어드레스: contact@goldenduckgroup.com

목차표

중요 정보	2
1.포함된 항목 및 프로젝터 부품명	7
1-1. 기능	7
1-2. 포함된 항목	9
1-3. 프로젝터 부품명	10
2.설치 및 접속	16
2-1. 설정 및 연결을 위한 단계	16
2-2. 전원 케이블 연결	17
2-3. 이미지 입력 단자와 연결하기	22
2-4. 다양한 제어 단자 연결하기	22
3.이미지의 투영(기본 조작)	23
3-1. 이미지 투영 단계	23
3-2. 프로젝터 전원 켜기	24
3-3. 입력 신호의 타이틀 선택하기.....	27
3-4. 투영된 화면의 위치와 크기 조정하기	28
3-5. 잘못된 조작 방지하기.....	33
3-6. 프로젝터 전원이 켜진 상태에서 램프의 전원 켜기/끄기	34
3-7. 프로젝터 전원 끄기.....	35
4.메뉴 사용하기	37
4-1. 조정 메뉴의 기본 조작	37
4-2. 조정 메뉴에 관한 표	42
4-3. Title Select	43
4-4. Configuration	44
4-5. Title Setup	47
4-6. Information	47
5.프로젝터의 유지 보수	51
5-1. 캐비닛 청소하기	51
5-2. 렌즈 청소하기	51
5-3. 램프 및 공기 필터 교체하기	52
6.부록	64
6-1. 문제해결	64
6-2. 표시등 표시 목록	65
6-3. HTTP 브라우저를 사용한 조작.....	68
6-4. 로그 파일 작성하기(Save Information).....	70
6-5. 외관도	73
6-6. 사양.....	74
6-7. 전원 케이블.....	75
6-8. 단자의 핀 할당 및 기능.....	77
6-9. 관련 제품 목록	84

1. 포함된 항목 및 프로젝터 부품명

1-1. 기능

- DLP Cinema® 프로젝트

NEC의 앞서가는 이미징 기술을 사용하여 미국의 DCI(Digital Cinema Initiatives) 산업 그룹이 정의한 영상 표준을 엄격하게 준수합니다. 또한 3D 영상 및 HFR(높은 프레임 속도)를 지원합니다.

- 몸체가 작고 가벼워 설치 공간을 적게 차지하면서 더 많은 자유를 줍니다

0.69" DLP Cinema 칩을 채택한 DLP Cinema® 프로젝트는 콤팩트하고 가벼우며 크기는 621mm (너비) × 798mm (깊이) × 314mm (높이)이고 무게는 약 44kg입니다.

프로젝터를 외부 배출 덕트에 연결할 필요가 없습니다. 또한 바닥 설치와 천장 설치를 둘다 지원합니다. 따라서 이 프로젝트는 설치 공간을 적게 차지하면서 더 많은 자유를 줍니다. 다양한 설치 방법을 지원하기 위해 다양한 옵션 렌즈(별매)를 영상에 사용할 수 있습니다(프로젝터가 공장에서 출하될 때 렌즈는 장착되지 않음).

- 기기 수준에서 램프를 교체하므로 유지보수 시간이 단축됨

램프를 기기 수준에서 교체할 수 있습니다. 이 방법을 이용하면 램프 교체가 더 손쉽고 유지보수 작업에 드는 시간이 줄어듭니다. 이 프로젝트는 고압 수은 램프를 사용하므로 소비 전력을 최소화하여 작동합니다.

두 개의 램프 시스템을 채택하고 있기 때문에, 램프 하나가 꺼지더라도 밝기는 덜 하지만 남은 램프를 사용하여 영상을 계속할 수 있습니다(프로젝터는 단일 램프만 사용할 때 DCI 표준을 준수하지 않음).

- 사용하기 편한 기능을 탑재하고 있습니다

(1) 한 번의 터치로 설정을 조정할 수 있게 해주는 렌즈 메모리 기능 및 광 메모리 기능이 탑재되어 있습니다

이 프로젝트에는 렌즈의 줌 위치 및 이동 위치를 저장하는 렌즈 메모리 기능과 각 입력 신호에 대한 밝기 설정을 저장하는 광 메모리 기능이 있습니다. 이것은 화면 크기 및 밝기 설정이 다른 다양한 입력 신호를 투영할 때에도 해당 신호를 선택하기만 하면 사전 구성된 설정을 사용하여 간편하게 투영할 수 있도록 해줍니다. (렌즈 메모리 기능을 지원하는 렌즈에 관한 상세한 정보는 "6-9. 관련 제품 목록" (84페이지) 참조).

(2) 자주 사용하는 타이틀을 프리셋 버튼에 등록할 수 있습니다

프로젝터에는 16개의 프리셋 버튼이 있어서 등록된 타이틀(입력 신호)을 간편하게 선택할 수 있습니다. 본 프로젝트에는 최대 100개의 타이틀을 등록할 수 있습니다(입력 신호 등록). 등록된 타이틀 가운데에 16개의 타이틀을 프리셋 버튼에 할당할 수 있습니다.

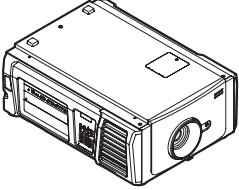
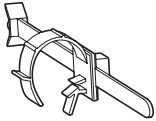


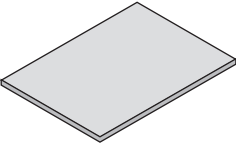
1. 포함된 항목 및 프로젝터 부품명

(3) 네트워크를 통해 PC로부터 프로젝터를 조작 및 구성할 수 있습니다.

별도로 제공되는 소프트웨어인 S2용 Digital Cinema Communicator(DCC)를 사용해서 PC로부터 네트워크를 통해서 프로젝터를 조작 및 설정할 수 있습니다.

1-2. 포함된 항목

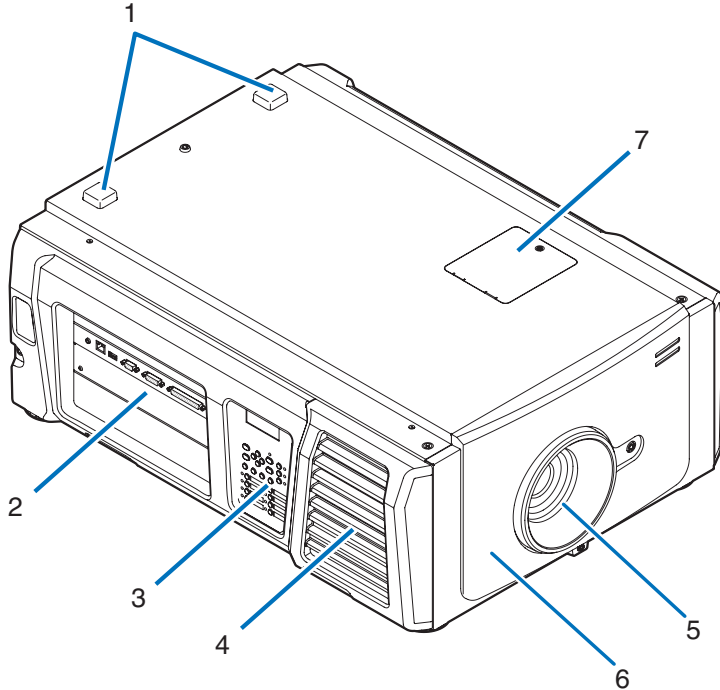
부속품의 내용을 확인합니다.

<input type="checkbox"/> 프로젝터	<input type="checkbox"/> 전원 코드 스톱퍼
	
<input type="checkbox"/> 렌즈 먼지 방지 캡	
<input type="checkbox"/> 서비스 도어 키 x 2	<input type="checkbox"/> 모형 브래킷
	
<input type="checkbox"/> 중요한 정보	
	

.....
정보 위의 모든 부속품이 포함되지 않은 경우나 일부가 손상된 경우에는 대리점/판매점에 연락해 주십시오.
본 매뉴얼의 그림과 조금 다를 수 있지만, 실제 사용에는 아무런 문제가 없습니다.
.....

1-3. 프로젝터 부품명

1-3-1. 프로젝터의 전면



1. STATUS 표시등

이 표시등은 프로젝터의 상태를 나타냅니다. 프로젝터가 정상 작동하고 있을 때 이 표시등은 녹색 또는 오렌지색으로 점등/점멸합니다. 에러가 발생하면 적색으로 점등/점멸합니다. 에러가 발생한 경우 LCD 화면에 표시된 내용을 확인하십시오. (67페이지 참조)

2. 접속 단자

다양한 이미지 신호 케이블이 이곳에 연결됩니다. (13페이지 참조)
옵션의 보드를 설치해서 신호 입력 단자를 확장할 수 있습니다(84페이지 참조).
별매의 옵션 제품에 관한 상세한 정보는 대리점/판매점에 연락해 주십시오.

3. 제어판

제어판에서 프로젝터의 전원을 켜거나 끄고, 타이틀을 선택하고, 투영된 화면에 대한 다양한 조정을 할 수 있습니다. (14페이지 참조)

4. 공기 흡입구/공기 필터

프로젝터 내부를 냉각시키기 위한 공기 흡입구입니다. 덮지 마십시오.
공기 흡입구 위에는 공기 필터가 부착되어 있어서 먼지가 들어가는 것을 방지합니다. 공기 필터 교체 방법에 관해서는 “5-3. 램프 및 공기 필터 교체하기” (52페이지)를 참조하십시오.

5. 렌즈(옵션)

이미지는 렌즈로부터 투영됩니다. 대리점/판매점에 요청해서 렌즈를 설치 또는 교체하십시오.

6. 인터록 커넥터(프로젝터 전면 내부)

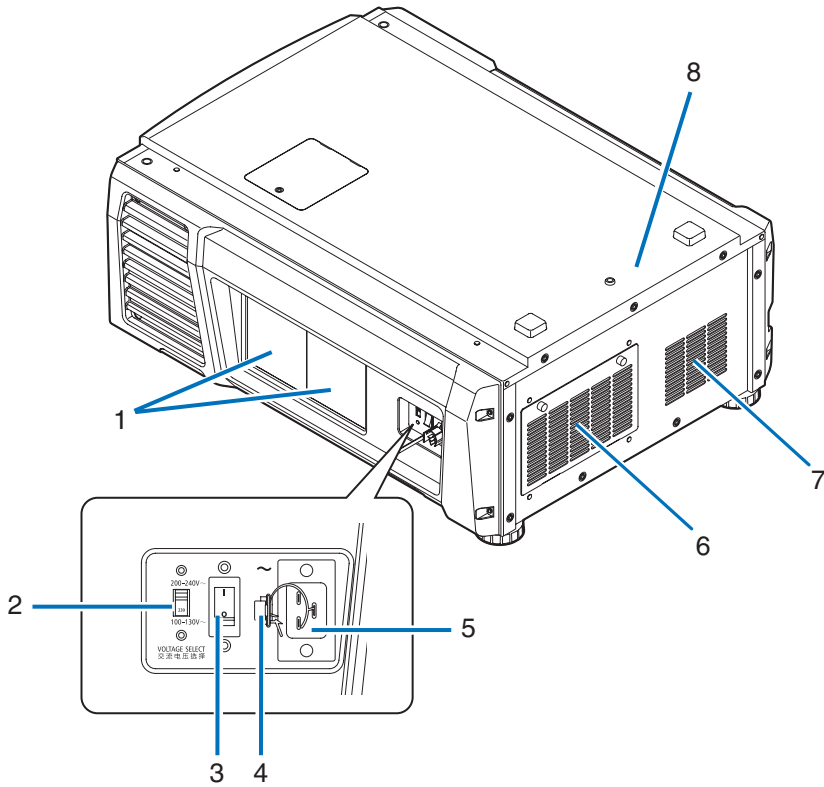
이것은 프로젝터 안전장치를 위한 커넥터입니다. 이것은 외부 소스로부터 프로젝터를 제어하는데에 사용합니다. 이것의 사용에 관해서는 대리점/판매점에 상담해 주십시오.

7. 노치 필터 커버

노치 필터를 교체할 때 커버를 제거합니다. 노치 필터 교체에 관한 세부 사항은 대리점/판매점에 문의하십시오.

주 프로젝터 조작중에는 공기 흡입구 및 배출구를 덮지 마십시오. 환기가 충분하지 않으면 내부 온도가 상승해서 화재 또는 고장을 유발할 수 있습니다.

1-3-2. 프로젝터의 후면



1. 램프 커버
이것을 열고 램프를 교체할 수 있습니다. 램프 교체 방법에 관해서는 “5-3. 램프 및 공기 필터 교체하기” (52페이지)를 참조하십시오.
2. VOLTAGE SELECT 스위치
전원 공급장치의 전압에 맞게 전환할 수 있습니다. (17페이지 참조)
3. 주전원 스위치
AC 전원이 공급될 때에 프로젝터 및 램프 전원 공급장치의 주전원 스위치를 켜서(1) 프로젝터가 스탠바이 상태로 됩니다.
4. 전원 케이블 스톱퍼
전원 플러그가 프로젝터에서 빠지지 않게 방지합니다.
5. AC 입력
AC 전원 케이블에 연결합니다. AC 전원 케이블은 부속품이 아닙니다. AC 전원 케이블에 관해서는 대리점/판매점에 상담하십시오.
6. 공기 흡입구/공기 필터
프로젝터 내부를 냉각시키기 위한 공기 흡입구입니다. 덮지 마십시오.
공기 흡입구 위에는 공기 필터가 부착되어 있어서 먼지가 들어가는 것을 방지합니다. 공기 필터 교체 방법에 관해서는 “5-3. 램프 및 공기 필터 교체하기” (52페이지)를 참조하십시오.
7. 공기 배출구
프로젝터 내부에서 발생하는 열을 배출시키기 위한 공기 배출구입니다. 덮지 마십시오.
8. 부저 (프로젝터 뒷면 내부)
부저 전원이 켜지거나 에러가 발생하면 부저가 울립니다.

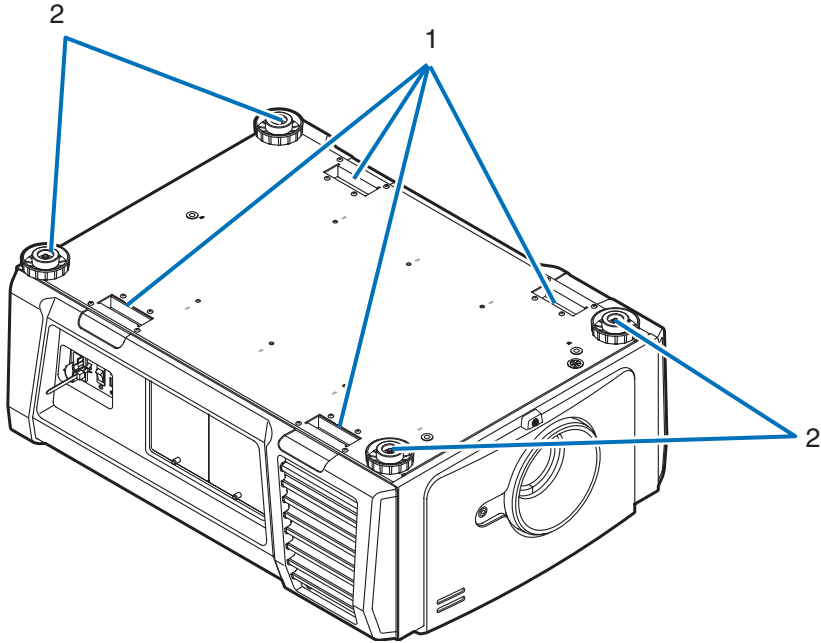
1. 포함된 항목 및 프로젝터 부품명

주 프로젝터 조작중에는 공기 흡입구 및 배출구를 덮지 마십시오. 환기가 충분하지 않으면 내부 온도가 상승해서 화재 또는 고장을 유발할 수 있습니다.

! 주의:

사용 직후에는 램프를 만지지 마십시오. 매우 뜨겁습니다. 프로젝터를 끈 다음 전원 코드를 분리합니다. 손대기 전에 최소 한 시간 동안 램프가 냉각되도록 두십시오.

1-3-3. 프로젝터 하부



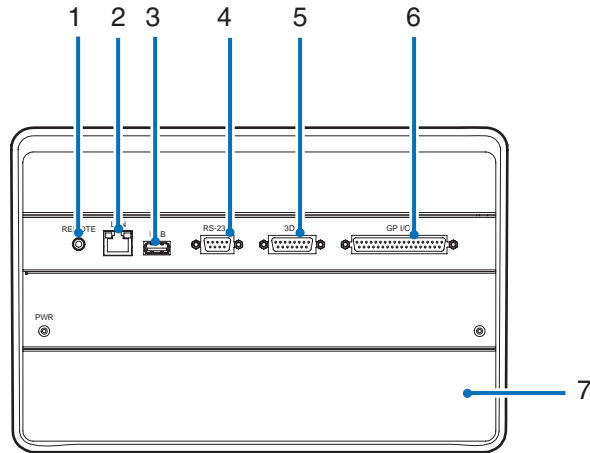
1. 핸들(4곳)

프로젝터를 옮길 때 사용하는 핸들입니다.

2. 레벨 조정기(네 곳)

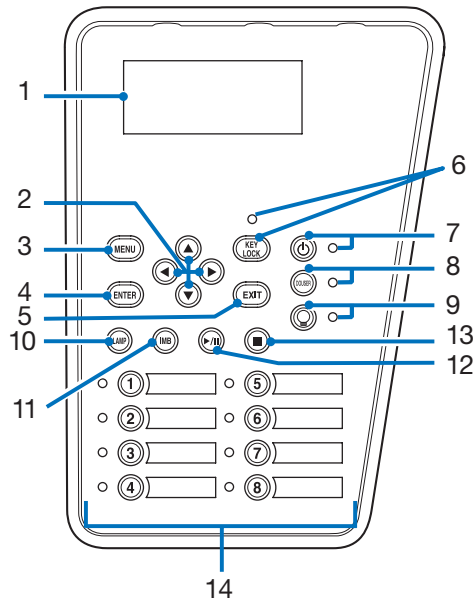
일반적인 설치에서는 프로젝터의 기울기를 4곳에서 조정할 수 있습니다.

1-3-4. 접속 단자



1. 서비스 단자(REMOTE)(스테레오 미니)
이 단자는 서비스 목적으로만 사용됩니다.
2. 이더넷 포트(LAN)(RJ-45)
이미지 신호 서버와의 접속이나 네트워크를 통해서 PC로부터 프로젝터를 제어하기 위한 포트입니다. 프로젝터와 PC를 시판되는 이더넷 케이블(10/100/1000Base-T)로 연결합니다.
3. USB 포트(USB)(타입 A)
프로젝터 유지 보수를 위한 포트입니다.
4. PC 제어 단자(RS-232)(D-Sub 9P)
RS-232C를 통해서 PC로부터 프로젝터를 조작하거나 서비스 직원이 프로젝터용 데이터를 설정하기 위한 단자입니다. 프로젝터와 PC를 시판되는 RS-232C 스트레이트 케이블로 연결합니다.
5. 3D 단자(3D)(D-Sub 15P)
프로젝터에 3D 이미지 시스템을 연결하기 위한 단자입니다. (83페이지 참조)
6. 외부 제어 단자(GP I/O)(D-Sub 37P)
프로젝터를 외부 제어하거나 프로젝트에 3D 이미지 시스템을 연결하기 위한 단자입니다. (78페이지 참조)
7. 슬롯
이 슬롯은 이미지 미디어 블록(IMB)을 위해 사용됩니다. IMB 설치에 관해서는 대리점/판매점에 문의하십시오. IMB에 대한 상세한 내용은 IMB 지침 매뉴얼을 참조하십시오.

1-3-5. 제어판



1. LCD 화면

LCD 화면은 프로젝터 조작을 위한 메뉴 및 설정값을 표시합니다.

2. ▲/▼/◀/▶ (UP/DOWN/LEFT/RIGHT) 버튼

이들 버튼을 눌러서 메뉴가 표시된 동안에 메뉴 항목을 선택합니다.

3. MENU 버튼

이 버튼을 눌러서 다양한 설정 및 조정을 위한 메뉴를 표시합니다. (42페이지 참조)

4. ENTER 버튼

이 버튼을 눌러서 메뉴 항목을 선택합니다.

5. EXIT 버튼

이 버튼을 눌러서 이전 메뉴 항목으로 되돌아갑니다.

6. KEY LOCK 버튼

이 버튼을 눌러서 제어판의 버튼을 잠금(KEY LOCK) 상태로 합니다. KEY LOCK이 유효인 때에는 제어판의 버튼이 작동하지 않습니다.

KEY LOCK이 무효인 때에 KEY LOCK 버튼을 1초 이상 누르면 버튼이 잠금 상태로 됩니다.

KEY LOCK이 유효인 때에 KEY LOCK 버튼을 1초 이상 누르면 버튼이 잠금 해제 상태로 됩니다. (33페이지 참조)

주 초기설정으로 30초 이상 스탠바이 상태에서 아무런 제어판 조작을 하지 않으면 KEY LOCK은 자동으로 유효로 됩니다. (33페이지 참조)

7. POWER 버튼

이 버튼을 3초 이상 누르면 프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다(스탠바이). (66 페이지 참조)

프로젝터를 시작하려면 프로젝터의 주전원 스위치를 켜서 프로젝터를 스탠바이 상태로 놓습니다. (24페이지 참조)

8. DOUSER 버튼

이 버튼을 눌러서 차광판을 개폐합니다. (66페이지 참조)

9. LAMP ON/OFF 버튼

이 버튼을 3초 이상 누르면 프로젝터의 전원이 켜진 동안 램프의 전원을 켜거나 끕니다. (34페이지 참조)

10. LAMP 버튼

이 버튼을 눌러서 램프 조정 메뉴를 표시합니다. (31 페이지 참조)

11. IMB 버튼(향후 업데이트에서 지원될 계획임)

이 버튼은 미디어 블록이 프로젝터에 설치되어 있을 때 조작할 수 있습니다.

이 버튼을 눌러서 미디어 블록의 조작 메뉴를 표시합니다.

12. 재생/일시정지 버튼(향후 업데이트에서 지원될 계획임)

이 버튼은 미디어 블록이 프로젝트에 설치되어 있을 때 조작할 수 있습니다.

이 버튼을 눌러서 이미지 내용을 재생 또는 일시정지합니다.

13. 정지 버튼(향후 업데이트에서 지원될 계획임)

이 버튼은 미디어 블록이 프로젝트에 설치되어 있을 때 조작할 수 있습니다.

이 버튼을 눌러서 이미지 내용의 재생을 정지시킵니다.

14. 프리셋 버튼

프리셋 버튼을 눌러서 각 버튼에 할당된 타이틀(입력 신호)을 선택합니다. 본 프로젝트에는 최대 100개의 타이틀(입력 신호)을 등록할 수 있으며, 그 가운데에 16개의 타이틀을 프리셋 버튼에 할당할 수 있습니다. 대리점에 요청해서 필요에 따라 버튼의 타이틀을 등록 및 변경해 주십시오.

프리셋 버튼 표시등은 할당된 타이틀이나 선택 상태를 표시합니다. (65페이지 참조)



[정보] 프리셋 버튼 중 하나에 할당된 제목을 선택하려면 다음 절차를 따릅니다.

- “Preset Button1” 에서 “Preset Button8” 까지 중 하나의 제목을 선택하려면 프리셋 버튼의 번호에 해당하는 버튼(버튼 <1>부터 <8>)을 누릅니다.
 - <1> 버튼을 눌러 “Preset Button1” 을 선택합니다.
 - <8> 버튼을 눌러 “Preset Button8” 을 선택합니다.
- “Preset Button9” 에서 “Preset Button16” 까지 중 하나의 제목을 선택하려면 UP 버튼을 누른 상태로 프리셋 버튼(버튼 <1>부터 <8>)을 누릅니다.
 - UP 버튼을 누른 상태로 <1> 버튼을 눌러 “Preset Button9” 을 선택합니다.
 - UP 버튼을 누른 상태로 <8> 버튼을 눌러 “Preset Button16” 을 선택합니다.



2.

설치 및 접속

2-1. 설정 및 연결을 위한 단계

다음 단계를 이용해서 프로젝터를 설정합니다:

- 단계 1
화면 및 프로젝터를 설정합니다. (대리점에 연락해서 설정을 실행합니다.)
- 단계 2
전원 케이블을 프로젝터에 연결합니다. (17페이지 참조)
- 단계 3
이미지 입력 단자와 연결하기. (22페이지 참조)
여러 제어 단자에 케이블을 연결합니다. (22페이지 참조)

2-2. 전원 케이블 연결

전원 케이블은 프로젝트에 포함되어 있지 않습니다. 프로젝터를 사용할 국가의 표준 및 공급 전압에 맞는 전원 케이블을 사용하십시오. 선택할 전원 케이블을 대리점에 문의하고 구매하십시오.

경고:

연결하기 전에 이 섹션에 설명된 내용을 주의깊게 읽고 적절한 절차에 따라 케이블을 연결하십시오. 부주의하게 다루면 화재 또는 감전으로 인해 치명적이거나 심각한 화상을 입을 수 있습니다.

주의:

- 전원 케이블을 연결하기 전에 프로젝트의 주 전원 스위치가 꺼져 있는지 확인하십시오. AC 전원이 차단된 상태에서 연결하십시오.
- 장비가 안전하게 접지되어 있는지 확인하십시오. 프로젝터를 사용할 국가의 표준 및 공급 전압에 맞는 전원 케이블을 사용하고(페이지 75) 항상 장비를 접지하십시오. 접지가 되지 않은 경우 감전을 일으킬 수 있습니다.
- 전원 케이블 플러그를 AC IN과 전기 콘센트에 연결할 때 플러그를 항상 확실하게 꽂으십시오. 전원 케이블 플러그와 전기 콘센트 연결이 느슨할 경우 플러그 부분에서 열이 발생하여 화상을 입거나 사고가 발생할 수 있습니다.
- 전원 케이블과 프로젝트의 공급 전압을 변경하여 프로젝터를 연결할 전기 콘센트의 전압과 일치 시키십시오. 선택을 잘못 하면 프로젝트가 손상되거나 화재가 발생할 수 있습니다.

주의

- 이 장비는 전원 코드가 접지에 연결된 상태에서 사용하도록 설계되었습니다. 전원 코드가 접지에 연결되어 있지 않으면 감전될 수 있습니다. 전원 코드가 벽면 콘센트에 직접 연결되고 올바르게 접지되어 있는지 확인하십시오. 2 코어 플러그 변환기 어댑터를 사용하지 마십시오.

주

- 프로젝트 주 기기 옆에 전기 콘센트를 설치하여 AC 전원 케이블을 뽑으면 전원 공급이 차단될 수 있도록 합니다.
- AC 전원 케이블을 꽂거나 뽑을 때 주 전원 스위치가 [O] 위치에 놓였는지 확인합니다. 그렇지 않으면 프로젝트가 손상될 수 있습니다.
- 삼상 전원 공급을 사용하지 마십시오. 이를 사용할 경우 고장의 원인이 될 수 있습니다.

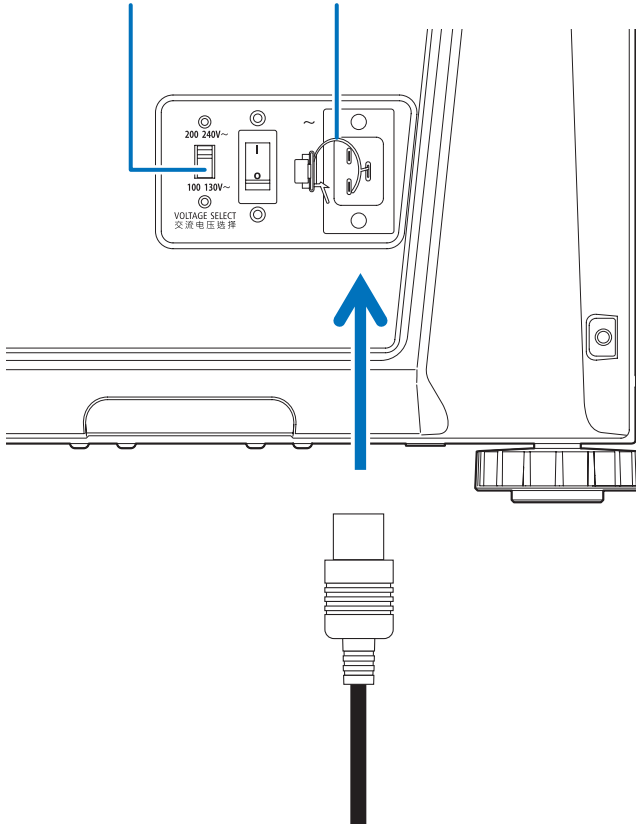
2. 설치 및 접속

1 AC 전원 공급 케이블을 연결합니다.

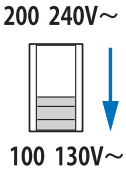
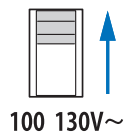
AC 전원 공급 케이블을 프로젝터에 연결합니다.

VOLTAGE SELECT 스위치

AC 입력



2 전압 선택 스위치를 사용 중인 전압에 맞게 설정합니다.

사용할 전압	사용할 전원 케이블	VOLTAGE SELECT 스위치의 위치
AC100V-130V 콘센트	AC100V-130V 전원 케이블	"100 130V~" 
AC200V-240V (단상) 콘센트	AC200V-240V 전원 케이블	"200 240V~" 

3 전원 플러그를 전기 콘센트에 연결합니다.

이렇게 하면 AC 전원 공급 케이블 연결이 끝납니다.

2. 설치 및 접속

포함된 전원 케이블 스톱퍼 사용하기

전원 케이블이 프로젝터의 AC IN으로부터 우발적으로 빠져나오는 것을 방지하기 위해, 포함된 전원 케이블 스톱퍼를 부착해서 전원 케이블을 고정해 주십시오.

주의:

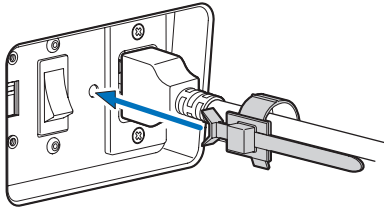
- 전원 케이블이 느슨해지는 것을 방지하기 위해, 전원 케이블 스톱퍼를 사용해서 전원 케이블을 고정하기 전에 프로젝터 AC IN 단자에 전원 케이블의 모든 단자가 완전히 삽입된 것을 확인해 주십시오. 전원 케이블의 접촉이 느슨하면 화재 또는 감전을 유발할 수 있습니다.
- 전원 케이블을 옷이나 천으로 돌려싸지 마십시오. 그렇게 하면 열 또는 화재가 발생할 수 있습니다.

주

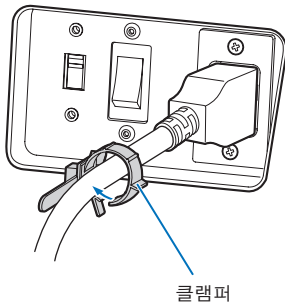
- 전원 케이블을 다른 케이블로 묶지 마십시오. 그렇게 하면 소음이 발생하여 신호 케이블에 좋지 않은 영향을 줄 수 있습니다.
- 밴드를 거꾸로 삽입하지 않도록 주의하십시오. 일단 밴드가 부착되면 슬롯에서 빼낼 수 없습니다.

전원 케이블 스톱퍼 부착

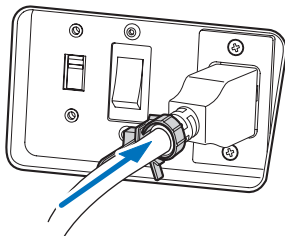
1 전원 케이블 스톱퍼의 밴드 끝을 단자 패널의 AC IN 옆에 있는 슬롯에 삽입하십시오.



2 전원 케이블 스톱퍼를 사용하여 전원 케이블을 묶으십시오.
클램퍼를 잡아당기면 조여집니다.



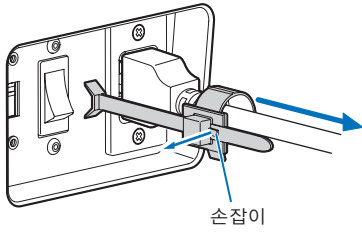
3 클램퍼를 전원 케이블 손잡이 쪽으로 미십시오.



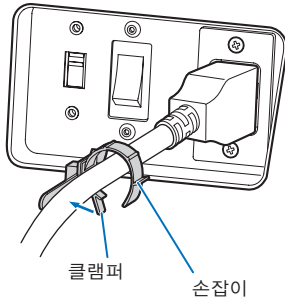
이렇게 하면 전원 케이블 스톱퍼 부착이 끝납니다.

전원 케이블 스토퍼에서 전원 케이블 제거

1 전원 케이블 스토퍼의 클램퍼가 벗겨지도록 미십시오.



2 전원 케이블 클램퍼를 밀어 전원 케이블이 충분히 빠지도록 여십시오.



2. 설치 및 접속

2-3. 이미지 입력 단자와 연결하기

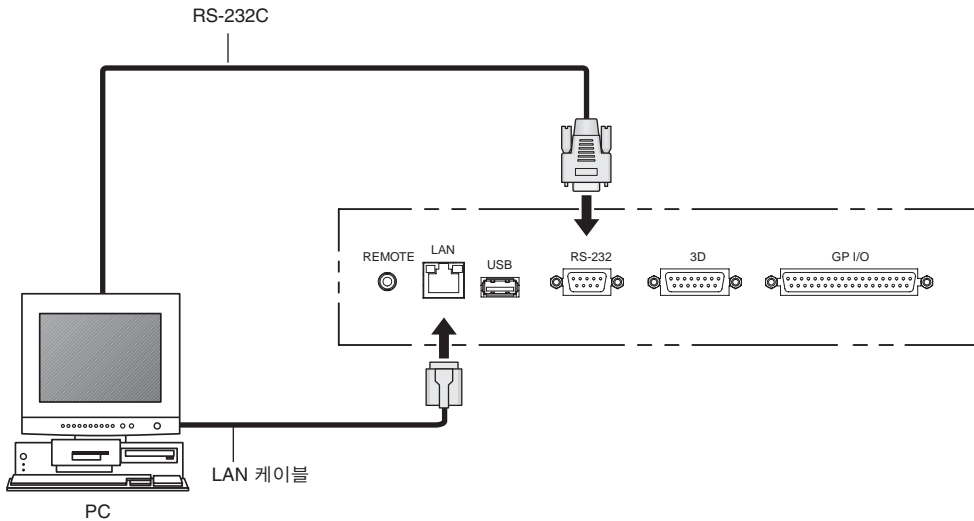
IMB 각 보드에 사용할 수 있는 비디오 입력 포트는 다음과 같습니다. 비디오 입력 포트를 외부 장비와 연결하는 데 관련된 세부 내용은 IMB의 지침 매뉴얼을 참조하십시오.

NP-90MS02	HDMI 입력 포트	x 1
	3G SDI 입력 포트	x 2

2-4. 다양한 제어 단자 연결하기

제어를 위해서 프로젝터에는 PC 제어 단자 및 이더넷 포트(RJ-45)와 같은 포트가 부착되어 있습니다.

- PC 제어 단자(RS-232) ----- PC로부터 시리얼 접속으로 프로젝터를 제어할 때에 이 단자를 이용합니다.
- LAN 포트(LAN)----- PC로부터 LAN 접속으로 프로젝터를 제어할 때에 이 포트를 이용합니다.



3.

이미지의 투영(기본 조작)

3-1. 이미지 투영 단계

- 단계 1
프로젝터의 전원을 켭니다. (24페이지 참조)
- 단계 2
입력 신호의 타이틀을 선택합니다. (27페이지 참조)
- 단계 3
투영된 화면의 위치와 크기를 조정합니다. (28페이지 참조)
- 단계 4
프로젝터의 전원을 끕니다. (35페이지 참조)

3. 이미지의 투영(기본 조작)

3-2. 프로젝터 전원 켜기

- 준비:**
- 전원 케이블을 프로젝터에 연결합니다. (17페이지 참조)
 - AC 전원을 프로젝터에 공급합니다.



- 주**
- 프로젝터의 주전원 스위치를 이용하여 프로젝터의 AC 전원을 공급하거나 차단합니다. 주전원 스위치가 켜진 때에 AC 전원을 공급 또는 차단하면 프로젝터에 손상을 줍니다.
 - 프로젝터의 전원을 켜고 끄는 것에는 “주전원 스위치” 및 “POWER 버튼” 의 두 단계의 조작이 필요합니다.
 - 전원 켜기. (본 페이지 참조)
 - [1] 프로젝터의 “주전원 스위치” 를 켭니다.
프로젝터가 스탠바이 상태로 설정됩니다.
 - [2] KEY LOCK가 유효한 경우에는 KEY LOCK 버튼을 1초 이상 눌러 주십시오.
KEY LOCK가 무효로 되고 제어판의 버튼을 조작할 수 있게 됩니다.
 - [3] POWER 버튼을 3초 이상 누릅니다.
프로젝터의 전원이 켜집니다.
 - 전원 끄기. (35페이지 참조)
 - [1] POWER 버튼을 3초 이상 누릅니다.
프로젝터가 스탠바이 상태로 설정됩니다.
 - [2] 프로젝터의 “주전원 스위치” 를 끕니다.
프로젝터의 전원이 꺼집니다.

1 렌즈 캡을 제거합니다.

2 전원 공급장치 VOLTAGE SELECT 스위치가 사용 중인 전원 공급장치 전압과 일치하도록 설정되어 있는지 확인합니다.

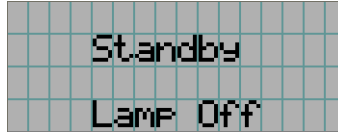
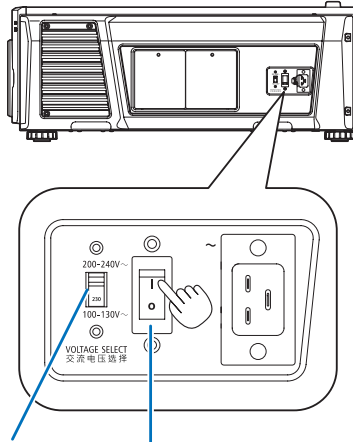
⚠ 주의:

프로젝터가 연결되어 있는 전기 콘센트의 전압에 맞는 전원 코드를 선택하고, VOLTAGE SELECT 스위치를 적절하게 설정해야 합니다. 선택을 잘못하거나 설정이 맞지 않으면 화재가 발생하거나 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

사용할 전압	VOLTAGE SELECT 스위치의 위치
AC100V-130V 콘센트	“100 130V~” 200 240V~  100 130V~
AC200V-240V (단상) 콘센트	“200 240V~” 200 240V~  100 130V~

3 프로젝터 측면의 주전원 스위치를 켭니다.

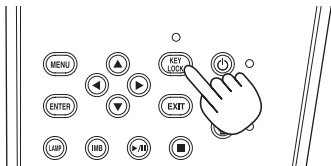
프로젝터의 부저가 울립니다. POWER 버튼 표시등이 녹색으로 점멸하고 STATUS 표시등이 오렌지색으로 켜집니다 (스탠바이 상태). 초기설정으로 30초 이상 스탠바이 상태에서 아무런 제어판 조작을 하지 않으면 KEY LOCK은 자동으로 유효로 됩니다. KEY LOCK이 유효인 때에는 제어판의 버튼이 작동하지 않습니다. (33페이지 참조)



VOLTAGE SELECT 스위치 주전원 스위치

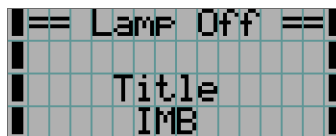
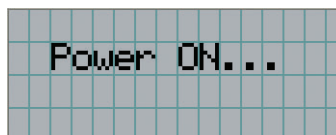
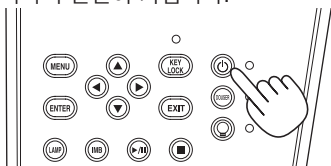
4 KEY LOCK가 유효한 경우에는 KEY LOCK 버튼을 1초 이상 눌러 주십시오.

KEY LOCK이 무효로 됩니다. KEY LOCK 버튼 표시등이 꺼지고 제어판 위의 버튼이 작동 가능하게 됩니다. (33페이지 참조)



5 프로젝터 제어판의 POWER 버튼을 3초 이상 누릅니다.

프로젝터의 전원이 켜집니다.



프로젝터 기동이 완료되면 POWER 버튼, DOUSER 버튼, LAMP ON/OFF 버튼 및 프리셋 버튼(버튼 <1>~<8>)의 상태가 다음과 같이 변경됩니다.

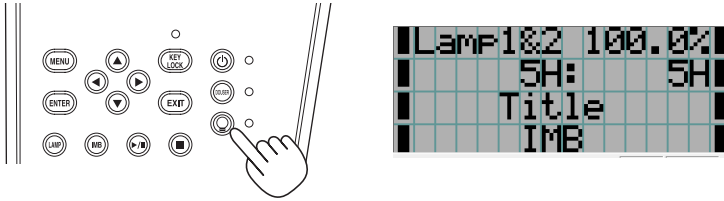
POWER 버튼	녹색 점등
DOUSER 버튼	초기 설정: 꺼짐(차광판 꺼짐)
LAMP ON/OFF 버튼	초기 설정: 녹색으로 점멸(램프 꺼짐)
버튼 <1> ~ <8>	가장 최근에 선택한 프리셋 버튼이 녹색으로 점등합니다

3. 이미지의 투영(기본 조작)

6 제어판의 LAMP ON/OFF 버튼을 3초 이상 누릅니다.

램프가 켜지고, 약 15초 후에 화면이 켜집니다. LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 2 순환으로 점멸합니다(그런 다음 90초 후 녹색으로 점등됨).

화면이 밝아질 때까지 차광판이 닫혀 있습니다(DOUSER 버튼 표시등이 녹색으로 점등합니다). 차광판이 열리면 DOUSER 버튼 표시등이 꺼집니다.



주

- 프로젝터의 전원이 켜진 때에는 반드시 렌즈로부터 렌즈 캡을 제거해 주십시오. 그렇게 하지 않으면 온도가 상승해서 렌즈 캡이 변형될 수 있습니다.
- 다음과 같은 경우에는 POWER 버튼을 눌러도 프로젝터의 전원을 켤 수 없습니다.
 - 내부 온도가 비정상적으로 높은 경우. 보호 기능으로 인해서 전원을 켤 수 없게 하고 있습니다. 조금 기다린 후(프로젝터의 내부가 냉각될 때까지), 전원을 켜 주십시오.
 - 전원을 켜 후 STATUS 표시등이 적색으로 점멸하며 램프에 불이 들어오지 않습니다. 프로젝터에 문제가 있을 수 있습니다. LCD 화면의 에러 표시를 확인한 후, 대리점/판매점에 연락해서 지시를 받아 주십시오.
- 전원을 켜 후에 램프가 안정화될 때까지(5~10분) 이미지가 때때로 깜빡거릴 수 있다는 점에 유의하십시오. 이것은 램프 특성에 기인하는 것이며, 프로젝터의 문제는 아닙니다.

3-3. 입력 신호의 타이틀 선택하기

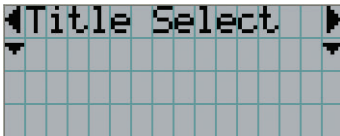
본 프로젝터에서는 제어판의 프리셋 버튼을 사용해서 사전 등록된 타이틀(입력 신호)을 선택할 수 있습니다(최대 16 타이틀). 타이틀의 등록 및 변경에 대한 상세한 내용은 대리점/판매점에 요청해 주십시오. 이 섹션에서는 등록된 타이틀을 선택하는 단계에 대해서 설명합니다.

1 프로젝터에 연결된 이미지 장치로의 전원을 켭니다.

2 MENU 버튼을 누릅니다.

3 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 LCD 화면에 “Title Select” 를 표시합니다.

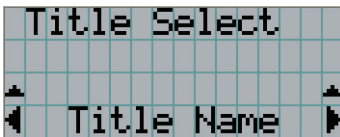
LEFT/RIGHT 버튼을 누를 때마다 “Title Select” ↔ “Configuration” ↔ “(Title Setup)” ↔ “Information” 으로 표시가 변경됩니다.



4 DOWN 버튼을 누릅니다.

입력 신호의 타이틀이 표시됩니다.

- 잘못 선택한 경우에는 UP 버튼을 누르십시오. 이전 메뉴로 되돌아갈 수 있습니다.

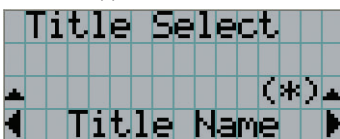


5 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 LCD 화면에 “Title of Signal to be Projected” 를 표시합니다.

6 ENTER 버튼을 누릅니다.

투영할 신호의 타이틀이 선택됩니다.

- LCD의 (*) 마크는 이것이 현재 선택된 항목이라는 것을 나타냅니다.

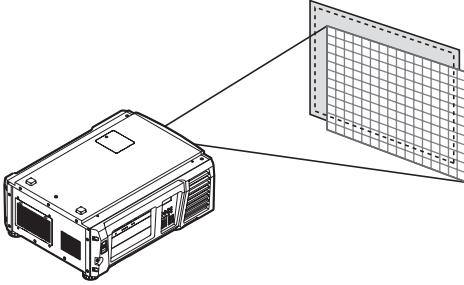


3-4. 투영된 화면의 위치와 크기 조정하기

3-4-1. 테스트 패턴 표시하기

1 MENU 버튼을 누르거나 프리셋 버튼(버튼 <1> ~ <8>)으로부터 테스트 패턴을 선택합니다.

프리셋 버튼(<1> ~ <8> 버튼)에 테스트 패턴을 등록하는 경우 “3-3. 입력 신호의 타이틀 선택하기(27페이지 참조)”에 따라 테스트 패턴을 선택해 주십시오.



2 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 LCD 화면에 “Title Select” 를 표시합니다.



3 DOWN 버튼을 누릅니다.

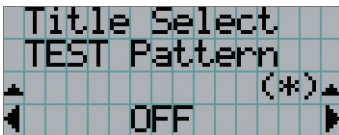
입력 신호의 타이틀이 표시됩니다.



4 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 LCD 화면에 “TEST Pattern” 을 표시합니다.

5 DOWN 버튼을 누릅니다.

LCD 화면이 테스트 패턴을 선택할 수 있는 모드로 변경됩니다.



6 LEFT/RIGHT 버튼을 누릅니다.

이것은 LCD 화면에 표시되는 테스트 패턴명을 변경합니다.

- 7** 투영할 테스트 패턴의 이름을 LCD에 표시한 후 ENTER 버튼을 누릅니다.

테스트 패턴이 표시됩니다.



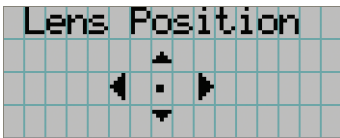
테스트 패턴 표시를 취소하려면 투영할 신호의 타이틀을 선택하거나 테스트 패턴에서 "OFF" 를 선택하십시오.



3-4-2. 투영된 화면의 위치 조정하기(렌즈 시프트)

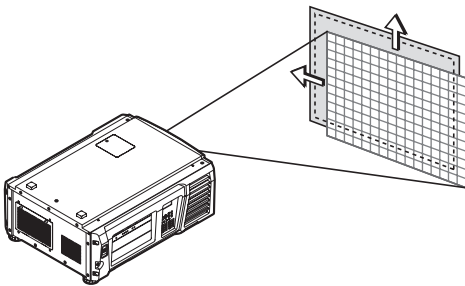
- 1** MENU 버튼을 누릅니다.
- 2** LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 LCD 화면에 "Configuration" 을 표시합니다.
- 3** DOWN 버튼을 누릅니다.
- 4** LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 LCD 화면에 "Lens Control" 을 표시합니다.
- 5** DOWN 버튼을 누릅니다.

투영된 화면의 위치를 조정하기 위한 화면("Lens Position")이 표시됩니다.



- 6** UP/DOWN/LEFT/RIGHT 버튼을 누릅니다.

투영된 화면의 위치가 선택한 방향으로 이동합니다.



- 7** 조정이 완료된 때에 EXIT 버튼을 누릅니다.

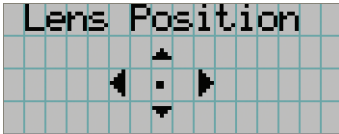
표시가 한 단계 위의 메뉴로 되돌아갑니다("Lens Control" 이 표시된 경우).

3. 이미지의 투영(기본 조작)

3-4-3. 투영된 화면의 크기(줌) 및 초점 조정

- 1 MENU 버튼을 누릅니다.
- 2 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 LCD 화면에 “Configuration” 을 표시합니다.
- 3 DOWN 버튼을 누릅니다.
- 4 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 LCD 화면에 “Lens Control” 을 표시합니다.
- 5 DOWN 버튼을 누릅니다.

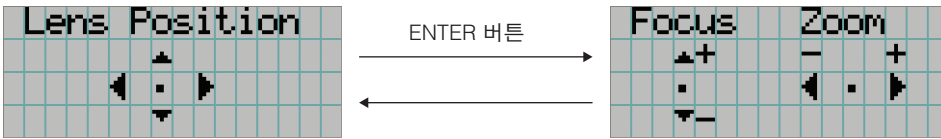
투영된 화면의 위치를 조정하기 위한 화면(“Lens Position”)이 표시됩니다.



- 6 ENTER 버튼을 누릅니다.

투영된 화면의 크기 및 초점을 조정하기 위한 화면이 표시됩니다.

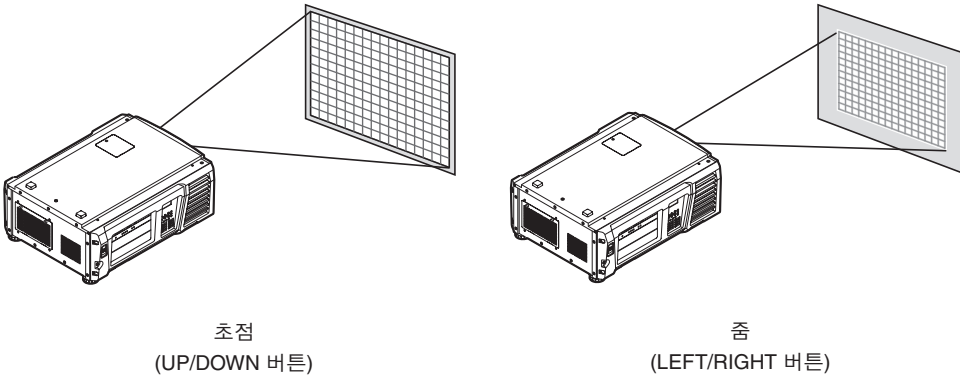
ENTER 버튼을 눌러서 표시를 “Lens Position” 및 “Focus Zoom” 조정 사이에서 변경합니다.



- 7 투영된 화면의 크기와 초점을 조정합니다.

UP/DOWN 버튼을 눌러서 초점을 조정합니다.

크기를 조정하려면 LEFT/RIGHT 버튼을 누릅니다.



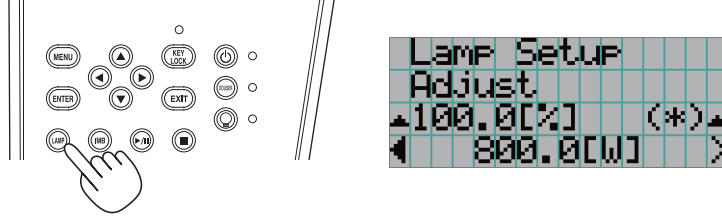
- 8 조정이 완료된 때에 EXIT 버튼을 누릅니다.

표시가 한 단계 위의 메뉴로 되돌아갑니다(“Lens Control” 이 표시된 경우).

3-4-4. 투영된 화면의 밝기(램프 출력) 조정하기

1 LAMP 버튼을 누릅니다.

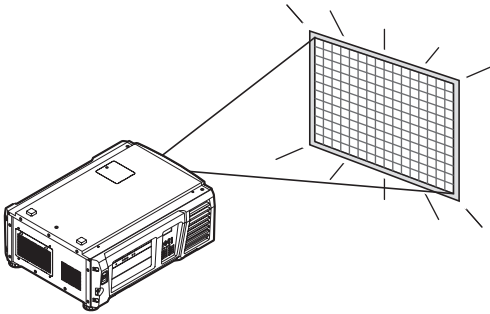
램프 출력을 조정하기 위한 화면이 표시됩니다.



정보 ENTER 버튼을 눌러 “Lamp Setup(Adjust)” 과 “Lamp Setup(Lamp Mode)” 를 번갈아 표시합니다. LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 녹색으로 점멸하는 동안(페이지 66)에는 램프를 끌 수 없고 램프 모드를 설정할 수 없기 때문에 램프 모드 설정 화면을 사용할 수 없습니다.

2 DOWN 버튼을 누릅니다.

3 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 램프 출력을 조정합니다.



지정된 조정값이 적용됩니다.

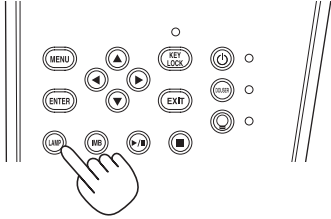
3. 이미지의 투영(기본 조작)

3-4-5. 투영된 화면의 밝기 조정 (램프 모드)

주 LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 녹색으로 점멸하는 동안(66페이지)에는 램프 모드를 설정할 수 없기 때문에 램프 모드 설정 화면을 사용할 수 없습니다. LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸에서 점등으로 바뀔 때까지 기다립니다.

1 LAMP 버튼을 누릅니다.

램프 출력을 조정하는 화면이 표시됩니다.

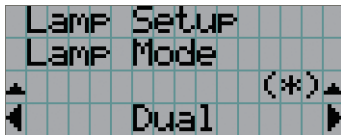


2 램프 출력 조정 화면이 표시되는 동안 LAMP 버튼을 누릅니다.

램프 모드를 선택하는 화면이 표시됩니다.

정보 ENTER 버튼을 눌러 “Lamp Setup(Adjust)” 과 “Lamp Setup(Lamp Mode)” 를 번갈아 표시합니다.

3 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러 사용할 램프를 선택합니다.



Dual	램프 1과 램프 2를 동시에 사용합니다.
Lamp1	램프 1만 사용합니다(램프 2는 사용되지 않음).
Lamp2	램프 2만 사용합니다(램프 1은 사용되지 않음).

4 ENTER 버튼을 누릅니다.

- 램프가 켜져 있으면 변경된 설정이 즉시 적용됩니다.
- 램프가 꺼져 있으면 다음에 램프를 켤 때 설정이 적용됩니다.

주 램프 모드가 변경되면 LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 녹색으로 점멸합니다(페이지 66 참고). LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸하는 동안 램프 모드를 변경할 수 없습니다. LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸에서 점등으로 바뀔 때까지 기다립니다.

3-5. 잘못된 조작 방지하기

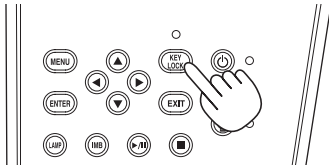
제어판의 버튼은 잘못된 조작을 방지하기 위해서 잠금 상태(KEY LOCK)로 할 수 있습니다. KEY LOCK이 유효인 때에는 제어판의 버튼이 작동하지 않습니다. 이를 버튼을 조작하려면 KEY LOCK을 무효한 상태로 해야 합니다.

- 주**
- 다음과 같은 경우에는 KEY LOCK이 자동으로 유효로 됩니다.
 - AC 전원이 공급되는 동안 프로젝터의 주전원 스위치를 켜면 프로젝터가 스탠바이 상태로 들어갑니다.
 - POWER 버튼을 사용해서 전원을 끈 후에 프로젝터가 스탠바이 상태로 된 경우.
 - 프로젝터가 스탠바이 상태인 때에 KEY LOCK이 유효하게 되는 타이밍은 조정 메뉴의 “Auto Key Lock” 설정에 따라 달라집니다.
 - 자동 키 잠금이 유효한 때에는 30초 이상 스탠바이 상태에서 아무런 제어판 조작을 하지 않으면 KEY LOCK은 자동으로 유효로 됩니다. 30초간 아무런 제어판 조작을 하지 않으면 KEY LOCK이 무효로 된 후라도 KEY LOCK이 자동으로 유효로 됩니다.
 - 자동 키 잠금이 무효로 된 경우에는 프로젝터가 스탠바이 상태로 되면 KEY LOCK이 자동으로 유효로 되지만, KEY LOCK이 무효로 된 후에는 무효로 됩니다.

3-5-1. KEY LOCK 설정

- 제어판의 KEY LOCK 버튼을 1초 이상 누릅니다.

KEY LOCK이 유효로 됩니다. KEY LOCK 버튼 표시등이 오렌지색으로 점등합니다. KEY LOCK이 유효인 때에 프로젝터 제어판의 버튼을 누르면 “Panel is Locked. (KEY LOCK)” 라고 표시되며, 버튼이 작동하지 않습니다. (38페이지 참조)



3-5-2. KEY LOCK 무효로 하기

- KEY LOCK이 유효인 때에 KEY LOCK 버튼을 1초 이상 누릅니다.
KEY LOCK이 무효로 됩니다. KEY LOCK 버튼 표시등이 꺼집니다.

3-6. 프로젝터 전원이 켜진 상태에서 램프의 전원 켜기/끄기

주 다음 조작이 수행될 때 제어판의 표시등이 점멸합니다. (65페이지 참조)

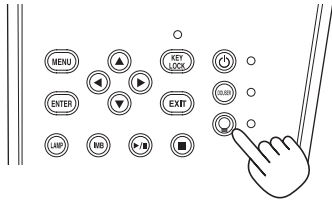
- 램프를 켜거나 램프 모드를 변경한 경우
POWER 버튼 및 LAMP ON/OFF 버튼의 표시등이 녹색으로 점멸합니다. POWER 버튼 표시등이 점멸하는 동안은 프로젝터를 끌 수 없습니다(2순환으로). LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸하는 동안은 램프를 끌 수 없습니다.
- 램프를 켤 때
LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 녹색으로 점멸합니다. LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸하는 동안은 램프를 켤 수 없습니다.

표시등이 점멸하는 동안 POWER 버튼 또는 LAMP ON/OFF 버튼을 조작하면 LCD 화면에 아래 경고 화면이 표시됩니다. POWER 버튼 또는 LAMP ON/OFF 버튼은 남은 시간이 0에 도달하면 조작이 가능해집니다.

<pre>*Lamp&Power not* available now! left 50 sec * < OK > *</pre>	<pre>*Lamp not available now! left 83 sec * < OK > *</pre>
램프를 켜거나 램프 모드를 변경한 경우	램프를 켤 때

3-6-1. 램프 끄기

- 제어판의 LAMP ON/OFF 버튼을 3초 이상 누릅니다.



3-6-2. 램프 켜기

- 제어판의 LAMP ON/OFF 버튼을 3초 이상 누릅니다.

정보 램프 모드가 “Dual” 로 설정되었을 때 다음 사건 중 하나가 발생하면 LCD 화면에 “Lamp Lit Change” 가 표시됩니다.

- 램프를 켤 때 램프 중 하나가 켜지지 못한 경우
- 램프가 켜진 동안 램프 중 하나가 꺼진 경우

켜지지 못했거나 꺼진 램프에 다시 한번 불이 들어오게 하려면, LAMP ON/OFF 버튼과 MENU 버튼을 동시에 3초 이상 누릅니다. 그러나 LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸하는 동안은 램프를 다시 켤 수 없습니다.

3-7. 프로젝터 전원 끄기

주 다음 조작이 수행될 때 제어판의 표시등이 점멸합니다. (65페이지 참조)

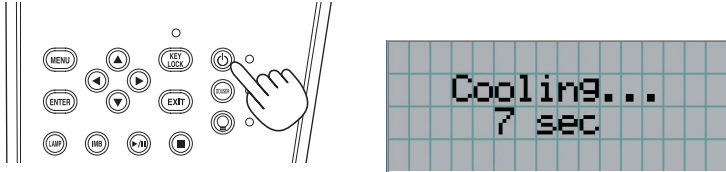
- 램프를 켜거나 램프 모드를 변경한 경우
POWER 버튼 및 LAMP ON/OFF 버튼의 표시등이 녹색으로 점멸합니다. POWER 버튼 표시등이 점멸하는 동안은 프로젝터를 끌 수 없습니다(2 순환으로). LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸하는 동안은 램프를 끌 수 없습니다.

표시등이 점멸하는 동안 POWER 버튼 또는 LAMP ON/OFF 버튼을 조작하면 LCD 화면에 아래 경고 화면이 표시됩니다. POWER 버튼 또는 LAMP ON/OFF 버튼은 남은 시간이 0에 도달하면 조작이 가능해집니다.

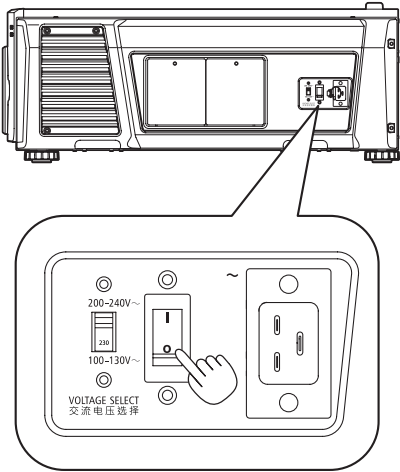
```
*Lamp&Power not*
available now!
left 50 sec
* < OK > *
```

램프를 켤 때또는 램프 모드를 변경할 때

- 1** 프로젝터 제어판의 POWER 버튼을 3초 이상 누릅니다.
- 램프가 꺼지면 POWER 버튼 표시등이 녹색으로 점멸하고 STATUS 표시등이 오렌지색으로 점멸합니다(냉각 상태). 냉각중에는 팬이 계속해서 회전하며, 냉각에 필요한 남은 시간이 LCD 화면에 표시됩니다. 냉각시키기 위한 시간은 90초.
- 냉각을 마치면 POWER 버튼 표시등이 꺼지고 상태 표시등이 오렌지색으로 점등합니다(스탠바이 상태). 초기설정으로 30초 이상 스탠바이 상태에서 아무런 제어판 조작을 하지 않으면 KEY LOCK은 자동으로 유효로 됩니다. KEY LOCK이 유효인 때에는 제어판의 버튼이 작동하지 않습니다. (33페이지 참조)



- 2** 프로젝터의 주전원 스위치를 끄기 전에 프로젝터가 스탠바이 상태로 될 때까지 기다려 주십시오. POWER 버튼 표시등이 꺼지고 주전원이 꺼집니다.



3. 이미지의 투영(기본 조작)

3 프로젝터의 AC 전원을 끕니다.

주 다음과 같은 경우에는 주전원 스위치를 끄거나 AC 전원을 차단하지 마십시오. 그렇게 하면 프로젝터에 손상을 줄 수 있습니다.

- 이미지를 투영할 때
- 전원을 끈 후에 팬이 돌고 있을 때(냉각 시간 90초)

4. 메뉴 사용하기

4-1. 조정 메뉴의 기본 조작

프로젝터를 조정하려면 프로젝터 제어판의 LCD 화면상의 메뉴를 표시합니다.

4-1-1. 화면 표시

메뉴 표시 화면은 메뉴 표시 영역(상부의 2행)과 설정 항목 표시 영역(하부의 2행)으로 이루어집니다.

	← 메인 메뉴 또는 서브 메뉴를 표시합니다.
	← 서브 메뉴 또는 선택 항목을 표시합니다.
	← 설정 및 선택 상태를 표시합니다.
	← 설정, 선택된 항목 및 선택된 메뉴에 관한 정보를 표시합니다.

메뉴 표시 화면내 기호의 의미는 아래와 같습니다.

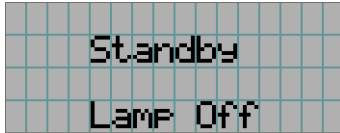
	상위 레벨에 메뉴가 있다는 것을 나타냅니다. UP 버튼을 눌러서 한 레벨 위의 메뉴로 되돌아갑니다.
	동일 레벨에 선택한 항목 또는 메뉴가 있다는 것을 나타냅니다. LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 그 외에 선택된 항목 또는 메뉴를 표시합니다.
	하위 레벨에 메뉴가 있다는 것을 나타냅니다. DOWN 버튼을 눌러서 한 레벨 아래의 메뉴를 표시합니다.
	상위 및 하위 레벨의 설정 항목이 있다는 것을 나타냅니다. UP 버튼을 눌러서 한 레벨 위의 메뉴로 되돌아갑니다. DOWN 버튼을 눌러서 한 레벨 아래의 설정 항목을 표시합니다.

4. 메뉴 사용하기

메뉴를 표시하지 않을 때에는 통상 다음과 같은 화면이 표시됩니다.

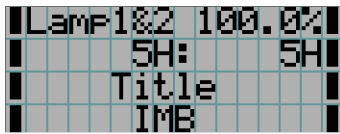
스탠바이인 경우

프로젝터가 스탠바이 상태인 경우(주전원 스위치가 켜진 상태)에는 다음과 같이 표시됩니다.



전원이 켜진 경우

전원이 켜진 경우에는 다음과 같이 표시됩니다.



← 램프 모드와 램프 출력(%)을 표시합니다.

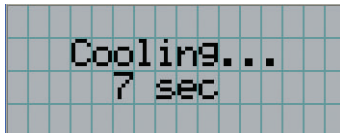
← 램프 사용 시간을 표시합니다. (왼쪽: 램프 1, 오른쪽: 램프 2)

← 선택된 타이틀을 표시합니다.

← 선택된 비디오 입력 포트를 표시합니다.

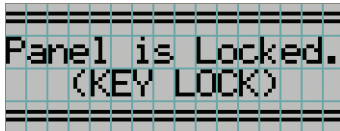
전원이 꺼진 경우

프로젝터 제어판의 POWER 버튼을 3초 이상 누르면 프로젝터가 냉각을 시작합니다. 냉각이 종료되면 프로젝터가 스탠바이 모드로 변환됩니다. 냉각중에는 냉각을 위해 필요한 남은 시간이 아래와 같이 표시됩니다.



키 잠금 기능이 유효한 때에 버튼을 누른 경우

키 잠금 기능이 유효한 때에 제어판의 버튼을 누른 경우에는 다음과 같이 표시되고 버튼이 작동하지 않습니다.

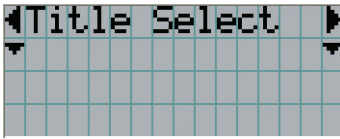


4-1-2. 작동 메뉴

준비: 프로젝터의 전원을 켭니다. (24페이지 참조)

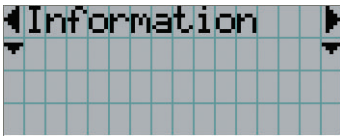
- 1** 프로젝터 제어판의 MENU 버튼을 누릅니다.

메뉴가 LCD 화면에 표시됩니다.



- 2** LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 “Information” 을 표시합니다.

LEFT/RIGHT 버튼을 누를 때마다 “Title Select” ↔ “Configuration” ↔ “(Title Setup)” ↔ “Information” 으로 표시가 변경됩니다.

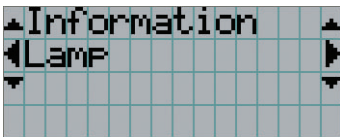


- 3** DOWN 버튼을 누릅니다.

서브 메뉴 “Information” 의 “Lamp” 가 표시됩니다.

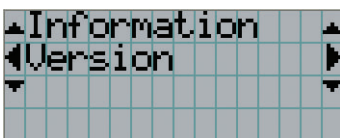
메뉴 항목은 DOWN 버튼 대신 ENTER 버튼을 눌러서 선택할 수 있습니다

이전 상태로 되돌아가려면 UP 또는 EXIT 버튼을 누르십시오.



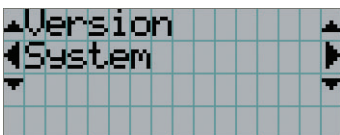
- 4** LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 서브 메뉴 “Version” 을 선택합니다.

LEFT/RIGHT 버튼을 누를 때마다 표시가 “Lamp” ↔ “Lens Type” ↔ “Preset Button” ↔ “Usage” ↔ “Error Code” ↔ “Version” ↔ “IP Address” ↔ “Setup Date” ↔ “Option Status” 로 바뀝니다.



- 5** DOWN 버튼을 누릅니다.

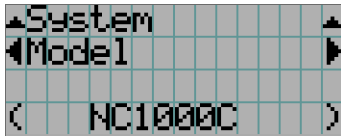
“Version” 보다 몇 랭크 낮은 서브 메뉴 “System” 이 표시됩니다.



4. 메뉴 사용하기

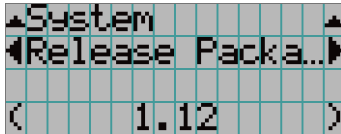
6 DOWN 버튼을 누릅니다.

“Model” 보다 몇 랭크 낮은 서브 메뉴 “BIOS” 가 표시됩니다.



7 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 서브 메뉴 “Release Package” 를 선택합니다.

LEFT/RIGHT 버튼을 누를 때마다 “Model” ↔ “Serial No.” ↔ “Release Package” ↔ “Kernel” ↔ “U-Boot” ↔ “System Files” ↔ “Cinema Firmware” ↔ “Cinema Data” ↔ “ICP Firmware” ↔ “ICP ConfigFile” ↔ “FMT FPGA” ↔ “Slave BIOS” ↔ “Slave Firmware” ↔ “Opt MCU” ↔ “Secure Processor” ↔ “Lens” ↔ “Ballast” 로 표시가 변경되고, 각 버전 정보가 표시됩니다.

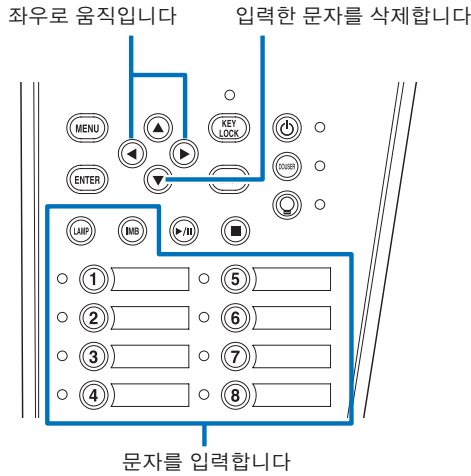


8 UP 버튼을 수차례 누릅니다.

UP 버튼을 누를 때마다 표시가 한 레벨 위의 메뉴로 되돌아갑니다.

4-1-3. 알파벳 영숫자 문자 입력 방법

USB 메모리에 작성되는 지정된 기간의 로그 파일 등의 항목에 대해서는 알파벳 영숫자 문자가 입력됩니다. (70페이지 참조)
문자는 본 프로젝터의 제어판의 숫자 버튼을 눌러서 입력할 수 있습니다.



문자는 다음 표와 같이 각 버튼을 눌러서 입력할 수 있습니다.

- 입력중에 문자를 삭제하려면 DOWN 버튼을 누릅니다.

[입력 예]

예를 들어 "XGA" 를 입력하려면 다음과 같은 절차에 따라 주십시오:

- (1) "8" 버튼을 세번 누릅니다.
V → W → X
- (2) RIGHT 버튼을 누릅니다.
- (3) "3" 버튼을 누릅니다.
XG
- (4) RIGHT 버튼을 누릅니다.
- (5) "1" 버튼을 누릅니다.
XGA

버튼	입력한 문자
1	A → B → C → 1 → a → b → c → ! →
2	D → E → F → 2 → d → e → f → " →
3	G → H → I → 3 → g → h → i → # →
4	J → K → L → 4 → j → k → l → \$ →
5	M → N → O → 5 → m → n → o → % →
6	P → Q → R → 6 → p → q → r → & →
7	S → T → U → 7 → s → t → u → ' →
8	V → W → X → 8 → v → w → x → (→
LAMP	Y → Z → / → 9 → y → z → ? →) →
IMB	* → , → . → 0 → ; → : → + → - →

4. 메뉴 사용하기

4-2. 조정 메뉴에 관한 표

괄호내의 메뉴는 저희 서비스 직원을 위한 메뉴입니다. 통상, 이들 메뉴는 사용할 수 없습니다.

메인 메뉴	서브 메뉴		설명	참조 페이지	
Title Select	"Title Memory Name"		투영될 신호의 타이틀을 선택합니다.	43	
	TEST Pattern		투영될 테스트 패턴을 선택합니다.	43	
Configuration	Lamp Setup	Adjust	램프 밝기를 조정합니다.	44	
		Lamp Mode	사용할 램프를 선택합니다.	44	
	Lens Control	Lens Position	투영된 화면의 위치를 조정합니다.	45	
		Focus Zoom	투영된 화면의 크기 및 초점을 조정합니다.	45	
	Reset (FactoryDefault)			설정을 기본값으로 되돌립니다. 프리셋 버튼과 타이틀만, LAN 설정만과 모든 설정 간에 선택합니다.	-
		Lamp Usage	램프 사용 시간을 초기화합니다.	46	
		Filter Usage	공기 필터의 사용 시간을 초기화합니다.	46	
		Filter Cleaning	공기 필터의 사용 시간을 초기화합니다(필터 청소 시간을 확인하기 위함).	46	
		(Fan Usage)	팬 사용 시간을 초기화합니다.	-	
	(Setup)	(Douser Count)		차광판을 사용한 횟수를 리셋합니다.	-
		Douser Setup		차광판 열림/닫힘 상태를 설정합니다.	-
		Panel Key Lock		프로젝터의 제어판에 있는 버튼을 조작될 수 없게 잠급니다.	-
		Auto Key Lock		자동 키 잠금을 유효 또는 무효로 합니다.	-
		3D Connector		3D 이미지 시스템의 신호 입력 단자를 설정합니다(3D 단자 또는 GPI/O 단자). 3D 비디오 시스템의 비디오 입력 포트를 설정합니다.	-
		Unlit Mode		램프를 켜지 않을 때의 프로젝터 작동을 설정합니다.	-
		Off Timer		프로젝터 전원이 자동으로 꺼질 때까지의 시간을 설정합니다.	-
		Message		램프 교체 주기, 공기 필터 교체 주기 및 공기 필터 청소 주기를 나타내는 메시지를 표시할 시간을 설정합니다.	-
		Silent Mode		후면 상태 표시등, 부저, 제어판의 표시등 및 백라이트의 사용 여부를 선택합니다.	-
		(Installation)	Option Slot		슬롯 에 설치된 장치를 구성합니다(프로젝터가 스탠바이 모드에 있는 경우에만).
	Orientation		영상 방법과 냉각팬 작동 모드를 설정합니다.	-	
Lens Type			프로젝터에 부착된 렌즈의 종류(렌즈 메모리 기능 지원 여부)를 설정합니다.	-	
Lens Center			렌즈 이동 위치를 중앙으로 이동합니다.	-	
Baudrate			PC 제어 커넥터 (RS-232) 데이터 전송 속도(bps)를 설정합니다.	-	
Date/Time			프로젝터에서 날짜와 시간을 설정합니다.	-	
Fan Speed Mode			냉각팬 작동 모드를 설정합니다.	-	
Fan Noise Reduc.			냉각팬을 싸일런트 모드로 설정합니다.	-	
(Memory)	Lamp		선택한 램프 메모리의 내용(램프 출력 값)을 현재 설정으로 덮어 쓸 수 있습니다.	-	
	Lens		선택한 렌즈 메모리의 내용을 현재 설정으로 덮어 쓸 수 있습니다.	-	
(Title Setup)	Preset Button	Preset Button 1~16	프리셋 버튼에 할당된 타이틀을 설정합니다(<1>~<8> 버튼).	47	
Information	Lamp	Output	램프 출력 설정을 표시합니다.	47	
		Voltage	램프 전압 값을 표시합니다.	47	
		Serial	램프의 일련번호를 표시합니다.	47	
	Lens Type		렌즈 종류 설정을 표시합니다.	47	
	Preset Button	Preset Button 1~16		프리셋 버튼에 할당된 타이틀을 표시합니다(<1>~<8> 버튼).	48
	Usage		프로젝터 사용과 관련된 정보를 표시합니다.	48	
	Error Code		현재 발생한 에러를 표시합니다.	48	
	Version	System		프로젝터의 모델 이름과 다양한 버전 정보를 표시합니다.	49
		IMB		미디어 블럭(IMB)의 공급자명과 버전 정보를 표시합니다.	49
	IP Address	System		프로젝터의 IP 주소를 표시합니다.	49
	Setup Date		프로젝터를 설정한 날짜를 표시합니다(보충 기간의 시작일).	50	
	Option Status		프로젝터 및 슬롯 에 장착된 장치의 연결 상태를 표시합니다.	50	

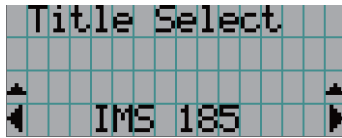
4-3. Title Select

4-3-1. Title select (Title Memory)

투영할 신호의 타이틀을 선택합니다.

최대 100개의 타이틀을 등록할 수 있습니다. 등록된 타이틀을 프로젝터 제어판의 프리셋 버튼(<1> ~ <8> 버튼)에 할당해서 이들 버튼을 사용해서 직접 호출할 수도 있습니다.

타이틀의 등록 및 변경에 대한 상세한 내용은 대리점/판매점에 요청해 주십시오.



← 현재 선택한 항목을 아스테리스크 (*)와 함께 표시합니다.

← 투영할 타이틀을 선택합니다.

4-3-2. Test Pattern

투영할 테스트 패턴을 선택합니다.



← 현재 선택한 항목을 아스테리스크(*)와 함께 표시합니다.

← 투영할 테스트 패턴을 선택합니다.

OFF, Alignment, Cross Hatch, Convergence, Red, Green, Blue, White, Black,
White 50% [IRE], H-Ramp, Logo

4. 메뉴 사용하기

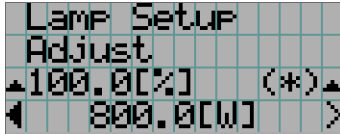
4-4. Configuration

설정을 실행하려면 대리점/판매점에 요청해 주십시오.

4-4-1. Lamp Setup

Adjust

램프 출력(밝기)을 조정합니다.

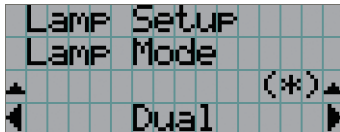


← 램프 정격 출력이 100%일 때 현재 출력 전원 값(%)을 표시합니다.

← 현재 전원 값을 표시합니다(W).

Lamp Mode

사용할 램프를 선택합니다. “Dual” 을 선택하면 램프 1과 램프 2가 동시에 켜지고/꺼집니다. “Lamp 1” 과 “Lamp 2” 중 하나를 선택하면 나머지 램프는 사용되지 않습니다.



← 현재 선택한 항목을 아스테리스크(*)와 함께 표시합니다.

← 설정을 표시합니다.

Dual	램프 1과 램프 2를 동시에 사용합니다.
Lamp 1	램프 1만 사용합니다(램프 2는 사용되지 않음).
Lamp 2	램프 2만 사용합니다(램프 1은 사용되지 않음).

정보

- 램프가 켜진 동안 램프 모드를 변경하면 변경된 설정이 즉시 적용됩니다.
- 램프가 꺼져 있을 때 램프 모드를 변경하면 다음에 램프를 켤 때 변경된 설정이 적용됩니다.

주

램프 모드가 변경되면 LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 녹색으로 점멸합니다(페이지 66 참고). LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸하는 동안 램프 모드를 변경할 수 없습니다. LAMP ON/OFF 버튼 표시등이 점멸에서 점등으로 바뀔 때까지 기다립니다.

4-4-2. Lens Control

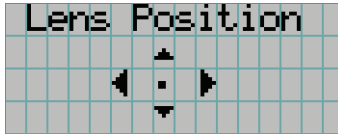
투영된 화면의 위치, 크기 및 초점을 조정합니다.

ENTER 버튼을 눌러서 표시를 “Lens Position” 및 “Focus Zoom” 조정 사이에서 변경합니다. EXIT 버튼을 눌러서 한 레벨 위의 메뉴로 되돌아갑니다.

Lens Position

투영된 화면의 위치를 조정합니다.

UP/DOWN/LEFT/RIGHT 버튼을 누르면 투영된 화면이 선택한 방향으로 이동합니다.

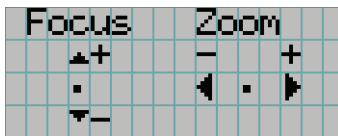


Focus Zoom

투영된 화면의 크기(Zoom)와 초점(Focus)을 조정합니다.

UP/DOWN 버튼을 눌러서 초점을 조정합니다.

LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 투영된 화면의 크기를 조정합니다.



4. 메뉴 사용하기

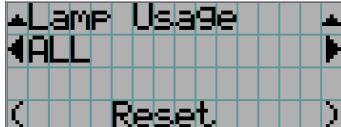
4-4-3. Reset

이것은 램프와 공기 필터 사용 시간을 리셋하는 데 사용됩니다.

Lamp Usage

램프 사용 시간을 리셋합니다. 램프 1과 램프 2를 동시에 교체하면 램프 1과 램프 2의 사용 시간이 모두 리셋됩니다.

- [1] LEFT/RIGHT 버튼을 눌러 사용 시간을 리셋할 램프를 선택한 다음 ENTER 버튼을 누릅니다.
- [2] "Lamp1", "Lamp2" 또는 "ALL" 화면에서 ENTER 버튼을 누르면 확인 화면이 나타납니다.
- [3] "Yes" 를 선택하고 확인 화면에서 ENTER 버튼을 눌러 선택한 램프의 일련번호를 입력하는 화면을 표시합니다.
- [4] 램프의 일련번호를 입력한 후, ENTER 버튼을 눌러 램프 사용 시간을 리셋합니다. (만약 "ALL" 를 선택하였다면, Lamp 1 과 Lamp 2의 일련번호를 입력합니다.)



← 사용 시간을 리셋할 램프를 선택합니다.

← ENTER 버튼을 눌러 확인 화면을 표시합니다.

Filter Usage

공기 필터 사용 시간을 리셋합니다.

- [1] LEFT/RIGHT 버튼을 눌러 사용 시간을 리셋할 필터를 선택한 다음 ENTER 버튼을 누릅니다.
- [2] "Filter1", "Filter2" 또는 "ALL" 화면에서 ENTER 버튼을 누르면 확인 화면이 나타납니다.
- [3] 확인 화면에서 "Yes" 를 선택하고 ENTER 버튼을 눌러 필터 사용 시간을 리셋합니다.



← 사용 시간을 리셋할 필터를 선택합니다.

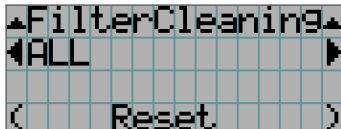
← ENTER 버튼을 눌러 확인 화면을 표시합니다.

Filter1	공기 필터 (뒤쪽)
Filter2	공기 필터 (측면)

Filter Cleaning

공기 필터 사용 시간을(필터 청소 시간을 확인하기 위함) 리셋합니다.

- [1] LEFT/RIGHT 버튼을 눌러 사용 시간을 리셋할 필터를 선택한 다음 ENTER 버튼을 누릅니다.
- [2] "Filter1", "Filter2" 또는 "ALL" 화면에서 ENTER 버튼을 누르면 확인 화면이 나타납니다.
- [3] 확인 화면에서 "Yes" 를 선택하고 ENTER 버튼을 눌러 필터 사용 시간을 리셋합니다.



← 사용 시간을 리셋할 필터를 선택합니다.

← ENTER 버튼을 눌러 확인 화면을 표시합니다.

Filter1	공기 필터 (뒤쪽)
Filter2	공기 필터 (측면)

4-5. Title Setup

프리셋 버튼(<1> ~ <8> 버튼)에 할당될 타이틀을 설정합니다(최대 16 타이틀).
설정을 실행하려면 대리점/판매점에 요청해 주십시오.

4-6. Information

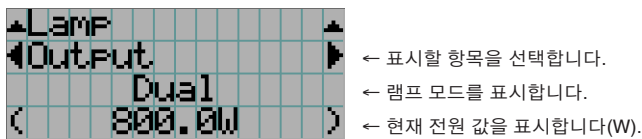
램프 사용 시간, 버전 정보 및 에러 코드를 표시합니다.

4-6-1. Lamp

램프에 관련된 정보를 표시합니다.

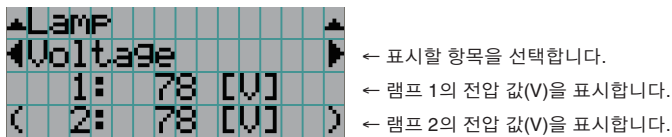
Output

램프 모드 및 램프 출력 전원 값(W)을 표시합니다.



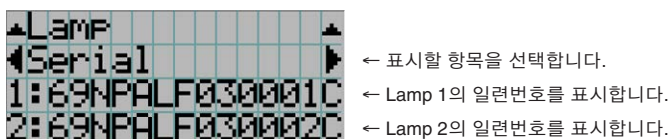
Voltage

현재 사용되는 램프의 전압 값(V)을 표시합니다.



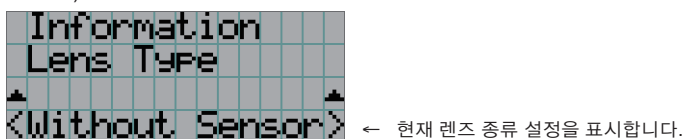
Serial

최근에 사용한 램프의 일련번호를 표시합니다.



4-6-2. Lens Type

현재 렌즈 종류 설정을 표시합니다. 렌즈 종류 설정은 “Configuration” - “Installation” 메뉴의 “Lens Type” 에서 구성합니다(44페이지).



Without Sensor	렌즈 메모리 기능을 지원하지 않는 렌즈 기기를 사용합니다.
With Sensor	렌즈 메모리 기능을 지원하는 렌즈 기기를 사용합니다.

4. 메뉴 사용하기

4-6-3. Preset Button

프로젝터 제어판의 프리셋 버튼(<1> ~ <8> 버튼)에 할당될 타이틀을 설정합니다.



← 표시하고자 하는 내용을 가지는 프리셋 버튼 숫자를 선택합니다.

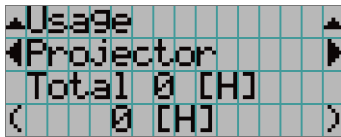
← 할당된 타이틀 번호를 표시합니다.

← 할당된 타이틀의 등록명을 표시합니다.

정보 참고: “Preset Button9” ~ “Preset Button16” 중 하나에 할당된 타이틀을 선택하려면, UP 버튼을 누른 상태에서 프리셋 버튼을 누릅니다. 예를 들어, “Preset Button9” 에 할당된 타이틀을 선택하려면 UP 버튼을 누른 상태에서 <1> 버튼을 누릅니다.

4-6-4. Usage

프로젝터 사용 시간, 램프, 공기 필터, 팬 및 램프 교체 주기에 관한 정보 같은 프로젝트 사용과 관련된 정보를 표시합니다.



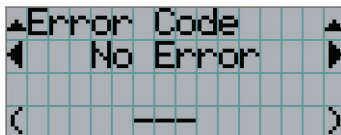
← 표시할 항목을 선택합니다.

← 선택한 항목에 대한 정보를 표시합니다.

Projector	프로젝터의 사용 시간을 표시합니다. 상부의 줄은 스탠바이 모드를 포함한 사용 시간을 나타내지만, 하부의 줄은 스탠바이 모드를 포함하지 않은 사용 시간을 나타냅니다.
Lamp	램프의 사용 시간을 표시합니다.
Lamp Remaining	현재 사용 시간을 기준으로 예측한 남은 사용 시간의 양(대략)을 표시하며 이 경우 미사용 상태는 100%이고 램프 교체 시간에 도달한 상태는 0%입니다.
Lamp Strike	램프를 켜 횟수를 표시합니다.
Filter	공기 필터의 사용 시간을 표시합니다.
Fan	팬의 사용 시간을 표시합니다.
Douser Count	차광판을 사용한 횟수를 표시합니다.

4-6-5. Error Code

에러가 발생한 때에 에러 코드를 표시합니다.



← 현재 발생하고 있는 에러의 코드를 표시합니다.

← 현재 발생하고 있는 에러명을 표시합니다.

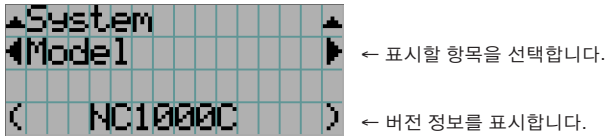
다수의 에러가 발생하면 LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 표시할 수 있습니다.

4-6-6. Version

프로젝터, 옵션 보드 및 IMB에 대한 버전 정보를 표시합니다.

System

프로젝터의 버전 정보를 표시합니다.



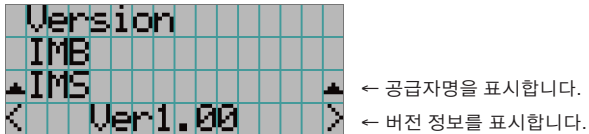
← 표시할 항목을 선택합니다.

← 버전 정보를 표시합니다.

- Model
- Release Package
- U-Boot
- Cinema Firmware
- ICP Firmware
- FMT FPGA
- Slave Firmware
- Secure Processor
- Ballast
- Serial No.
- Kernel
- System Files
- Cinema Data
- ICP ConfigFile
- Slave BIOS
- Opt MCU
- Lens

IMB

미디어 블럭(IMB)의 공급자명과 버전 정보를 표시합니다. 프로젝트가 스탠바이 모드일 때 공급자명은 빈 칸으로, 버전 번호는 “-” 로 표시됩니다.

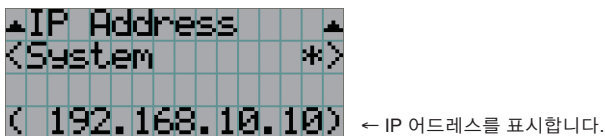


← 공급자명을 표시합니다.

← 버전 정보를 표시합니다.

4-6-7. IP Address

프로젝터에 설정된 IP 주소를 표시합니다.



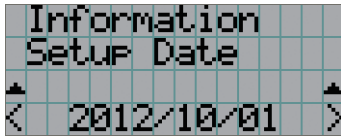
← IP 어드레스를 표시합니다.

System	프로젝터에 설정된 IP 주소를 표시합니다(시스템).
--------	------------------------------

4. 메뉴 사용하기

4-6-8. Setup Date

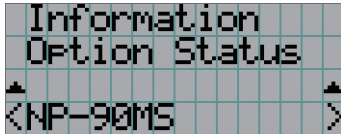
프로젝터를 설정한 날짜를 표시합니다(보증 기간의 시작일).



← 프로젝터를 설정한 날짜를 표시합니다(보증서의 개시일).

4-6-9. Option Status

프로젝터의 슬롯 에 장착된 장치 의 연결 상태를 표시합니다. 프로젝터가 스탠바이이거나 장치로의 접속을 확인할 수 없는 경우에는 장치명이 ()내에 표시됩니다.



← 슬롯 의 장치의 링크 상태를 표시합니다.

- NP-90MS: NP-90MS01/NP-90MS02
- <업체명>IMB: 미디어 블록
- No Board: 장치가 장착되지 않았습니다

5.

프로젝터의 유지 보수

주 프로젝트 내부 청소에 관한 사항은 대리점에 문의하십시오.

5-1. 캐비닛 청소하기

프로젝터 유지보수를 실행하기 전에, 항상 프로젝트가 꺼졌는지와 전기 콘센트에서 전원 플러그를 뽑았는지 확인하십시오.

- 보풀이 없는 마르고 부드러운 천으로 닦아 주십시오.
캐비닛이 심하게 오염된 경우에는 물에 희석한 중성세제를 적신 후에 잘 짠 천으로 닦아내고 마른 천으로 닦아서 마무리해 주십시오.
화학섬유 소재의 걸레를 사용하는 경우에는 부속된 매뉴얼의 지시에 따라 주십시오.
- 시너 또는 벤젠과 같은 용제는 사용하지 마십시오. 코팅이 열화되거나 벗겨질 수 있습니다.
- 환기구의 먼지를 제거할 때에는 진공청소기의 브러시와 함께 어댑터를 사용해서 빨아내십시오. 청소할 때에 어댑터를 장착하지 않은 청소기가 직접 닿게 하거나 노즐 어댑터를 사용하거나 하지 마십시오.
- 환기구는 주기적으로 청소해 주십시오. 먼지가 쌓이면 내부 온도가 상승해서 기능상 문제를 초래할 수 있습니다. 프로젝트의 설치 위치에 따라 달라지긴 하지만 청소 주기는 약 100시간입니다.
- 캐비닛은 긁히거나 딱딱한 물체로 인한 충격으로 손상되지 않게 하십시오. 그러면 프로젝트가 굽힐 수 있습니다.
- 프로젝트 내부의 청소에 관해서는 대리점/판매점에 상의하십시오.

주 캐비닛, 렌즈 또는 화면에 살충제 또는 기타 휘발성 액체가 튀지 않도록 하십시오. 또한, 캐비닛에 고무 또는 플라스틱 물체가 장시간 접촉하지 않도록 하십시오. 코팅이 열화되거나 벗겨질 수 있습니다.

5-2. 렌즈 청소하기

렌즈는 카메라 렌즈와 같은 방법으로 청소하십시오(시판되는 카메라 블로어 또는 유리용 클리닝 페이퍼 사용). 청소할 때에는 렌즈를 손상시키지 않도록 주의하십시오.

5-3. 램프 및 공기 필터 교체하기

5-3-1. 램프 교체 경고

광원으로 사용 중인 램프의 사용 시간이 램프 교체 시간(대략)을 초과하면 “Lamp1 OverTime” 또는 “Lamp2 OverTime” 메시지가 프로젝터 LCD 화면에 표시됩니다. 그러면 램프 교체 시간이 된 것이므로 새 램프로 바꾸어야 합니다.

- 정보**
- 램프 교체 시간은 (대략) 3,000시간입니다.
 - 조정 메뉴에서 다음 항목을 사용하여 현재의 남은 램프 사용 시간(대략)을 확인할 수 있습니다. (48페이지 참조)
 - 남은 램프 사용 시간(대략): “Information” → “Usage” → “Lamp Remaining”

주의

사용 직후에는 램프를 만지지 마십시오. 매우 뜨겁습니다. 프로젝터를 끈 다음 전원 케이블을 분리하십시오. 손대기 전에 최소 한 시간 동안 램프가 냉각되도록 두십시오.

- 안전과 성능을 위해서는 지정된 램프를 사용하십시오.
- 처음 램프 1에 장착하여 사용한 램프를 램프 2에 장착하지 말고, 처음 램프 2에 장착하여 사용한 램프를 램프 1에 장착하지 마십시오. 그럴 경우, 램프 교체 시간(대략)이 제대로 계산되지 않습니다.
- 대리점/판매점에서 교체 램프를 구입하십시오. 주문할 때 교체 램프의 모델 번호 NP-10LP01을 알려주십시오.
- 램프를 교체할 때 공기 필터를 함께 교체합니다. 주문할 때 교체 필터의 모델 번호 NP-9AF01을 알려주십시오.
- 교체 램프와 공기 필터 키트도 제공됩니다. 주문 시 교체 램프 및 필터 키트의 모델 번호로 NP-10LF01을 명시하십시오.
- 지정된 것 외에는 나사를 제거하지 마십시오.
- 램프에는 램프 보호를 위한 유리가 부착되어 있습니다. 잘못하여 깨지지 않도록 주의해서 다루십시오. 또한 유리 표면을 만지지 마십시오. 만질 경우 밝기가 떨어질 수 있습니다.
- 메시지가 표시된 후에도 램프를 계속 사용하면 램프가 폭발할 수 있습니다. 램프가 폭발하면 큰 소리가 나면서 산산조각이 나고 램프 파편이 램프 하우스 전체로 흩어집니다. 이 경우 대리점/판매점에 문의하여 교체하십시오.
- 기기를 천정에 매달아 설치한 경우 램프를 교체할 때 아무도 기기 아래로 가지 않도록 주의하십시오. 램프가 산산조각 나면 램프 파편이 여기저기에 흩어질 위험이 있습니다.

주 램프 교체 시간은 보증 시간이 아닙니다. 실제 교체 시간은 사용 환경에 따라 다릅니다.

5-3-2. 공기 필터 교체 경고

프로젝터의 공기 흡입구 위에는 공기 필터가 부착되어 있어서 먼지가 들어가는 것을 방지합니다. 공기 필터를 주기적으로 교체하여 프로젝터의 성능을 관리하십시오.

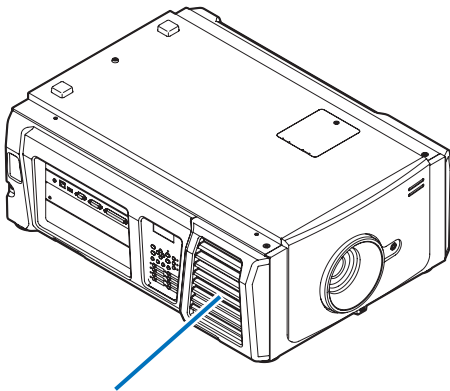
⚠ 경고:

- 공기 필터를 교체할 때 프로젝터를 끄고 전원 케이블을 분리하십시오.
- 공기 필터 내의 먼지가 프로젝터의 통기를 방해하여 내부 온도가 상승하고 화재가 발생하거나 고장날 수 있습니다.

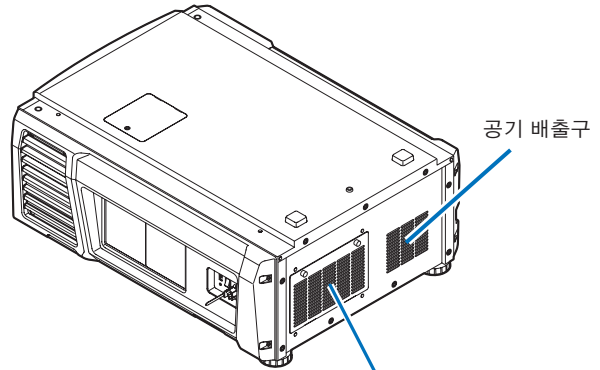
⚠ 주의

필터를 교체하기 전에 프로젝터를 끄고 전원 케이블을 분리한 다음 캐비닛을 식힙니다. 이렇게 하지 않으면 감전이나 화상을 입을 수 있습니다.

- 대리점/판매점에서 교체 공기 필터를 구입하십시오. 주문하실 때 NP-9AF01(옵션)을 지정하십시오.
- 교체 램프와 공기 필터 키트도 제공됩니다. 주문 시 교체 램프 및 필터 키트의 모델 번호로 NP-10LF01을 명시하십시오.
- 항상 두 공기 필터 모두를 동시에 교체합니다. 공기 필터를 둘 다 교체하지 않으면 공기 필터 사용 시간이 제대로 계 산되지 않습니다.



- 공기 흡입구
- 공기 필터(측면)



- 공기 흡입구
- 공기 필터(뒷면)

모델 번호	교체 주기
NP-9AF01	램프를 교체할 때마다 교체.
NP-10LF01 (교체 램프 및 필터 키트)	

5. 프로젝터의 유지 보수

5-3-3. 램프 및 공기 필터 교체 절차

- 단계 1

램프 교체(54페이지 참조)

- 단계 2

뒤쪽 공기 필터 교체(58페이지 참조)

측면 공기 필터 교체(61페이지 참조)

- 단계 3

램프 사용 시간 및 공기 필터 사용 시간 리셋(63페이지 참조)

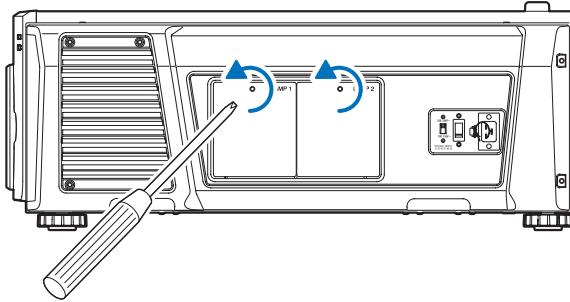
5-3-4. 램프 교체

이 섹션에서는 램프 두 개를 모두 교체하는 절차에 대해 설명합니다.

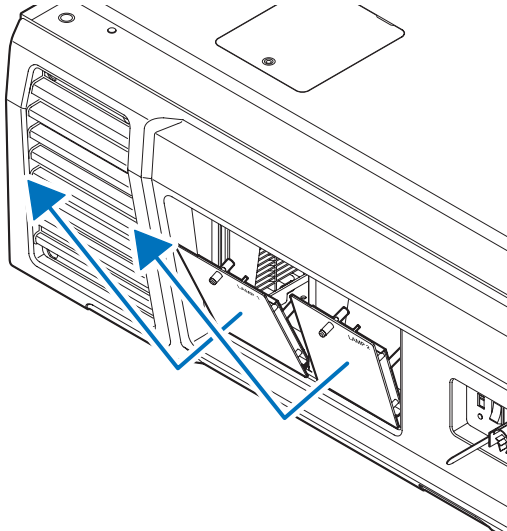
준비: 십자 드라이버를 준비합니다.

1 램프 커버를 제거합니다.

1. 십자 드라이버가 헐겁게 돌아갈 때까지 램프 커버를 보호하고 있는 나사를 풀니다.
나사는 제거가 불가능합니다.

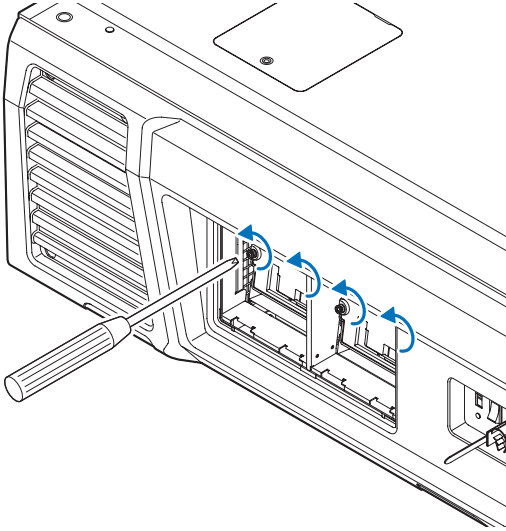


2. 램프를 조이고 있는 나사의 손잡이를 잡고 위쪽으로 잡아당겨 램프 커버를 제거합니다.



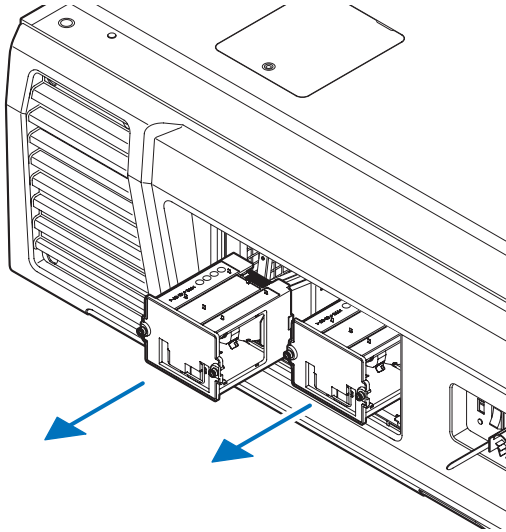
2 램프 하우징을 제거합니다.

1. 십자 드라이버가 험겁게 돌아갈 때까지 램프 하우징을 보호하고 있는 두 개의 나사를 풀니다. 두 나사는 제거가 불가능합니다.



2. 핸들을 잡고 램프 하우징을 제거합니다.

이 때 램프 하우징을 똑바로 잡아당겨서 빼냅니다.

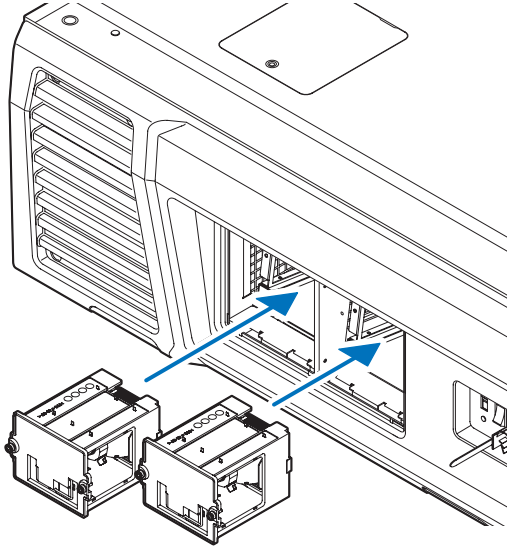
**⚠ 주의**

램프 하우징을 제거하기 전에 충분히 식었는지 확인하십시오.

5. 프로젝터의 유지 보수

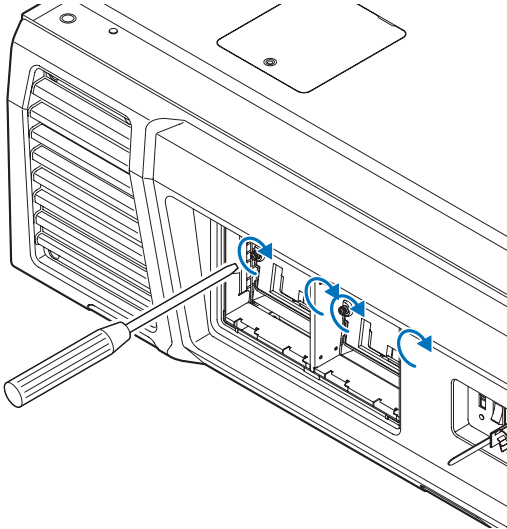
3 새 램프 하우징을 설치합니다.

1. 소켓에 들어맞을 때까지 새 램프 하우징을 삽입합니다.



2. 두 개의 나사로 제자리에 고정시킵니다.

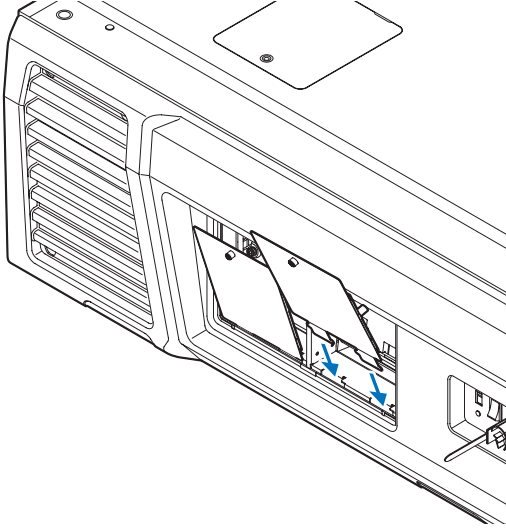
나사를 조였는지 확인하십시오.



주 램프 1과 램프 2를 둘 다 설치해야 합니다. 램프를 둘 다 설치하지 않으면 프로젝터가 켜지지 않습니다.

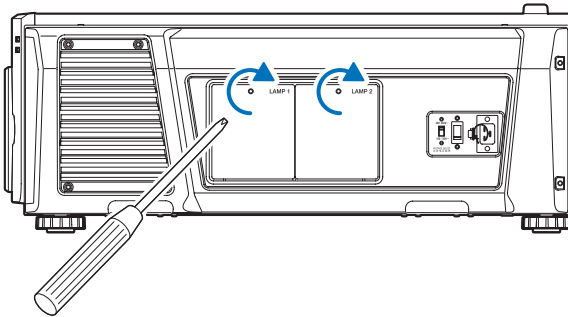
4 램프 커버를 다시 부착합니다.

1. 램프 커버의 돌출부(2 군데)를 프로젝터의 홈 구멍에 맞추고 램프 커버를 장착합니다.



2. 나사를 조여 램프 커버를 고정시킵니다.

나사들을 조였는지 확인하십시오.



이것으로 램프 교체가 완료됩니다. 그 다음은 공기 필터를 교체합니다.

- 뒤쪽 공기 필터 교체(58페이지 참조)
- 측면 공기 필터 교체(61페이지 참조)

- 주**
- 램프를 교체한 후에는 언제나 교체 램프의 사용 시간을 리셋합니다. (46페이지 참조)
 - 항상 두 공기 필터 모두를 동시에 교체합니다.

5. 프로젝터의 유지 보수

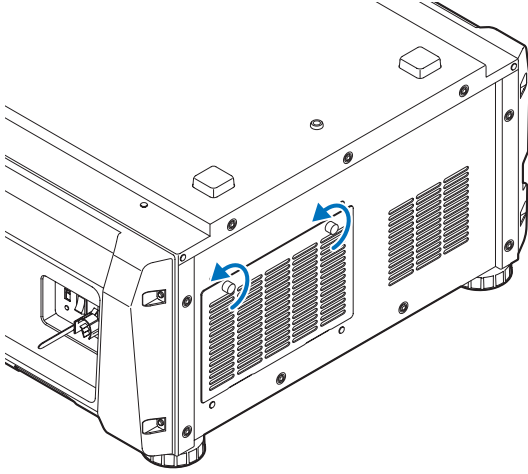
5-3-5. 뒤쪽 공기 필터 교체

준비: 먼저 램프를 교체합니다. (54페이지 참조)

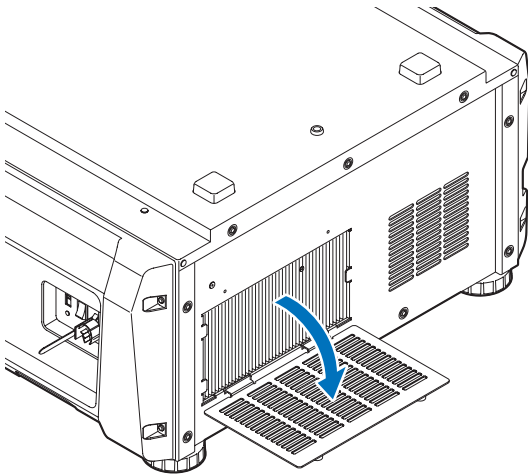
1. 필터 커버를 엽니다.

1. 두 개의 손잡이를 반시계 방향으로 돌려 풉니다.

손잡이는 제거가 불가능합니다. 손잡이가 너무 세게 조여져 있으면 십자 드라이버를 사용하십시오.

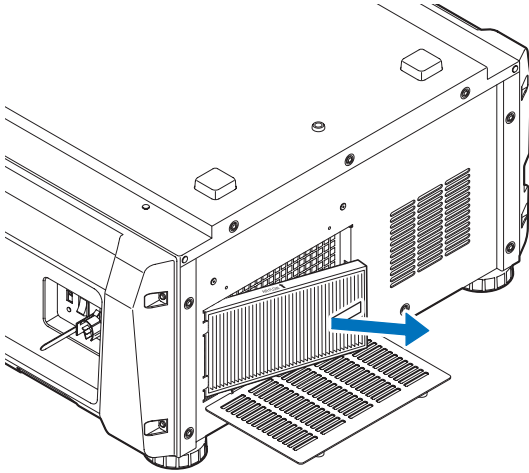


2. 필터를 내 쪽으로 기울여서 엽니다.



2 공기 필터를 제거합니다.

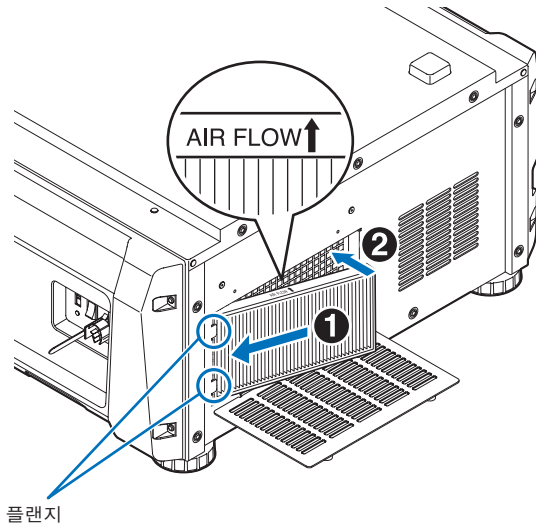
공기 필터의 오른쪽을 내 쪽으로 잡아당겨 제거합니다.



3 프로젝터에 공기 필터를 장착합니다.

공기 필터의 측면에서 설치 방향을 나타내는 화살표 (↑AIR FLOW)를 찾습니다. 화살표가 프로젝터 쪽을 가리키게 합니다.

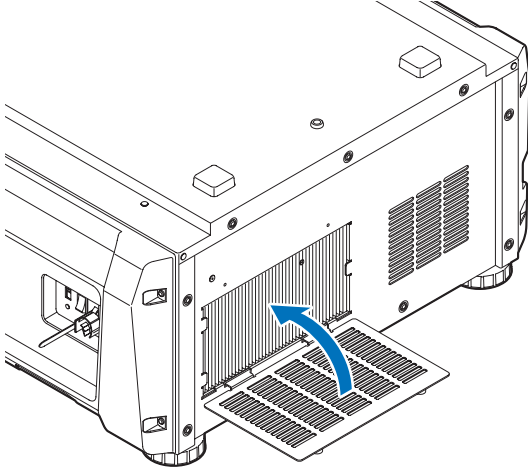
1. 공기 필터를 공기 흡입구의 왼쪽에 있는 플랜지에 맞춥니다.
2. 공기 필터의 오른쪽 면을 프로젝터의 공기 흡입구에 밀어넣습니다.



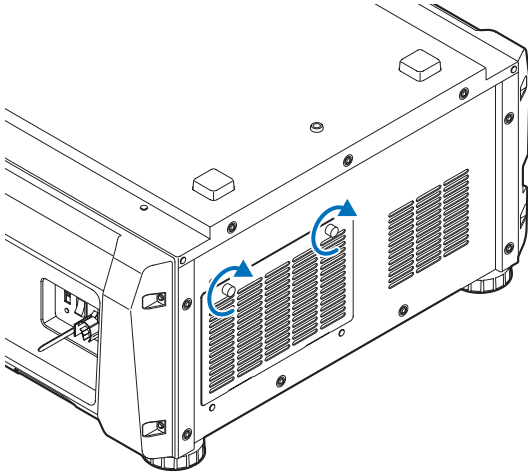
5. 프로젝터의 유지 보수

4 프로젝터에 필터 커버를 장착합니다.

1. 필터 커버의 손잡이를 잡고 프로젝터에 필터 커버를 장착합니다.



2. 두 개의 손잡이를 반시계 방향으로 조여 필터 커버를 고정시킵니다.



이것으로 뒤쪽 공기 필터 교체가 끝났습니다. 그 다음은 측면 공기 필터를 교체합니다.

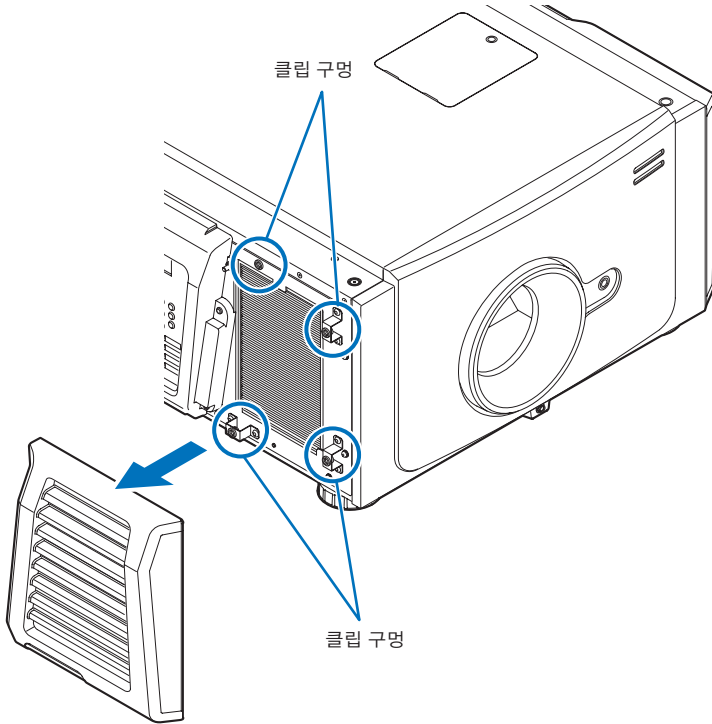
주 뒤쪽 공기 필터를 교체한 후에는 언제나 필터 1의 사용 시간을 리셋합니다. (46페이지 참조)

5-3-6. 측면 공기 필터 교체

준비: 먼저 램프를 교체합니다. (54페이지 참조)

1 필터 커버를 제거합니다.

필터 커버를 플라스틱 클립으로 조여져 있습니다(4 군데). 커버의 위쪽과 아래쪽 가장자리를 잡고 내 쪽으로 잡아당겨서 제거합니다.

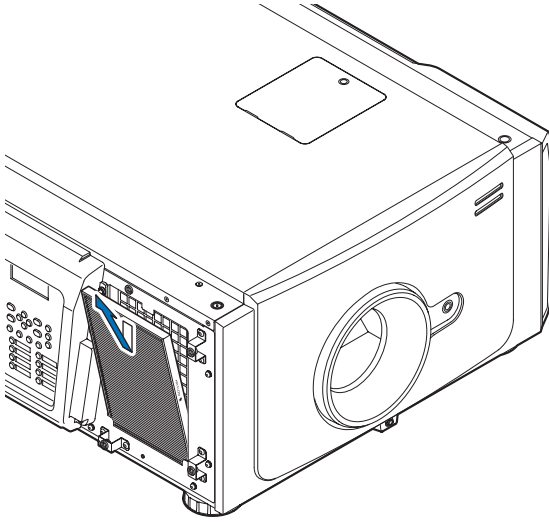


주 필터 커버를 제거할 때 힘을 고르게 가해야 합니다. 한쪽에만 힘을 가하면 클립이 손상될 수 있습니다.

5. 프로젝터의 유지 보수

2 공기 필터를 제거합니다.

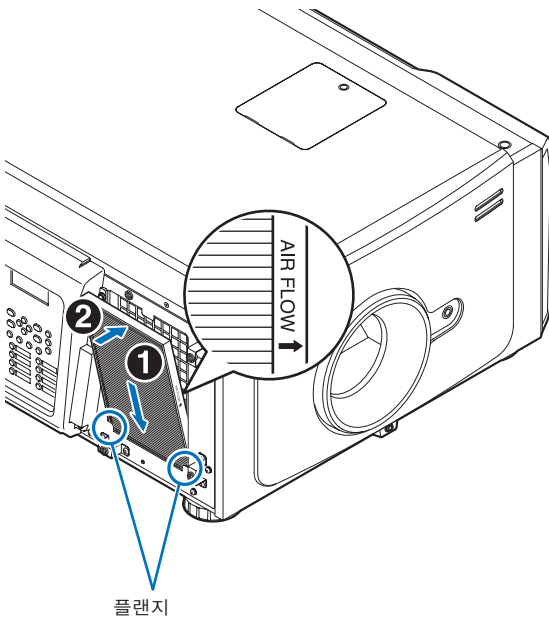
공기 필터의 윗부분을 내 쪽으로 잡아당기고 들어올려서 제거합니다.



3 프로젝터에 공기 필터를 장착합니다.

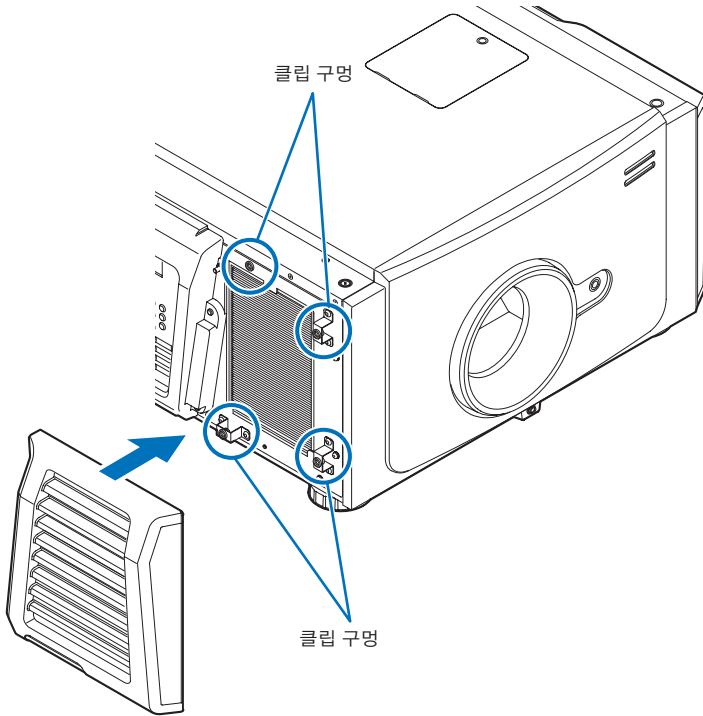
공기 필터의 측면에서 설치 방향을 나타내는 화살표(↑AIR FLOW)를 찾습니다. 화살표가 프로젝터 쪽을 가리키게 합니다.

1. 공기 필터를 공기 흡입구의 아래에 있는 플랜지에 맞춥니다.
2. 공기 필터의 위쪽 면을 프로젝터의 공기 흡입구에 밀어넣습니다.



4 프로젝터에 필터 커버를 장착합니다.

1. 플라스틱 클립의 위치(4 군데)를 프로젝터의 클립 홀에 맞춥니다.
2. 클립을 곧게 밀어넣어 필터 커버를 고정시킵니다.



이것으로 측면 공기 필터 교체가 끝났습니다. 뒤쪽 공기 필터 교체를 아직 마치지 않은 경우 다음에 뒤쪽 공기 필터를 교체합니다(58페이지 참고).

주 측면 공기 필터를 교체한 후에는 언제나 필터 2의 사용 시간을 리셋합니다. (46페이지 참조)

5-3-7 램프 사용 시간 및 공기 필터 사용 시간 리셋

- 1** 프로젝터의 전원을 켭니다.
- 2** 조정 메뉴의 “Configuration” → “Reset” 에서 사용 시간을 리셋합니다.
 - “Lamp Usage” : 램프 사용 리셋(46페이지 참조)
 - “Filter Usage” : 필터 사용 리셋(46페이지 참조)

이것으로 램프 사용 시간과 공기 필터 사용 시간의 리셋이 완료되었습니다.

6. 부록

6-1. 문제해결

수리를 요청하기 전에 접속, 설정 및 조작에 관해서 다시 한 번 확인해 주십시오. 문제를 해결할 수 없는 경우에는 대리점/판매점에 지시 또는 수리를 문의해 주십시오.

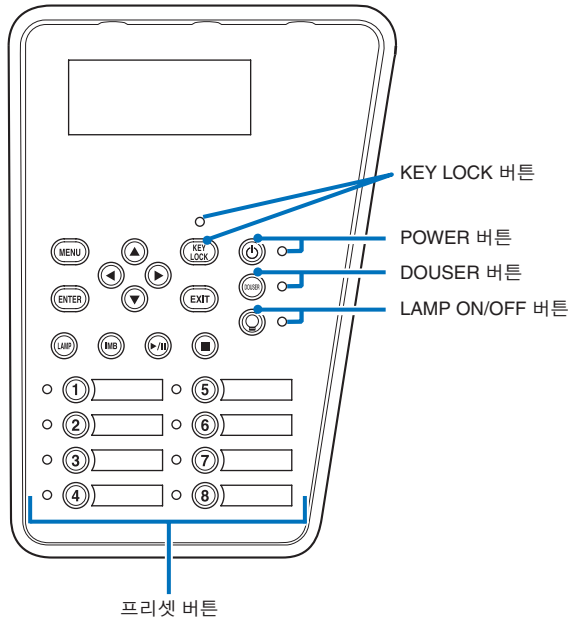
6-1-1. 문제 및 확인할 곳

문제	확인할 항목
프로젝터의 전원을 켤 수 없습니다.	프로젝터에 AC 전원이 공급되고 있는지 확인하십시오.
	주전원 스위치가 ON으로 되어 있는지 확인하십시오.
	패널 키 잠금 기능이 작동하는지 확인하십시오. 그런 경우에는 본체의 제어 버튼이 잠겨서 작동하지 않습니다.
	프로젝터의 내부 온도가 너무 높습니까? 내부 온도가 너무 높을 때에는 보호 기능으로 인해서 프로젝트의 전원이 켜지지 않습니다. 잠시 기다린 후에 전원을 켜 주십시오.
	고도 약 1600 미터 이상의 고지대에서 프로젝터를 사용하고 있습니까? 고지대에서 프로젝터를 사용할 경우 냉각 팬 설정을 구성해야 합니다. 대리점/판매점에 연락해서 지시에 따라 주십시오.
이미지를 투영할 수 없습니다.	연결된 입력이 선택되었는지 확인하십시오.
	입력 단자에 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인하십시오.
	차광판이 닫혔는지 확인하십시오.
	설정이 모두 올바르게 조정되었는지 확인하십시오.
이미지가 뒤틀렸습니다.	각도기가 올바르게 설정되었는지 확인하십시오.
이미지가 흐립니다.	렌즈의 초점이 올바르게 맞추어졌는지 확인하십시오.
	화면 및 프로젝터가 올바른 각도로 설치되었는지 확인하십시오.
	투영 거리가 초점 영역보다 더 클 수 있습니다.
	렌즈 및 기타 부품에 응결이 맺히지 않았는지 확인하십시오. 차가운 곳에 보관한 후에 따뜻한 곳에서 프로젝터의 전원을 켜 경우에는, 렌즈 및 기타 내부의 광학 부품에 응결이 맺힐 수 있습니다. 그런 경우에는 응결이 없어질 때까지 몇 분간 기다려 주십시오.

문제	확인할 항목
비디오 이미지가 불안합니다.	프로젝터에 연결된 신호 케이블이 분리되지 않았는지 확인하십시오.
STATUS 표시등이 적색으로 점멸합니다.	프로젝터에 문제가 있을 수 있습니다. 대리점/판매점에 연락해서 지시에 따라 주십시오.
에러 코드가 표시됩니다.	대리점/판매점에 연락해서 지시에 따라 주십시오.

6-2. 표시등 표시 목록

제어판의 버튼 또는 프로젝터 뒷면의 STATUS 표시등이 점등하거나 점멸할 때 아래 설명을 참조하십시오. 프로젝터에는 경고음을 이용하는 경고 기능도 있습니다.



6-2-1. 프리셋 버튼

표시등 상태		프로젝터 상태	참고
소등		버튼에 타이틀이 할당되지 않았습니다.	-
점등	녹색	버튼에 타이틀이 할당되었습니다.	-
	백색	타이틀이 선택되지 않았습니다.	-

6-2-2. KEY LOCK 버튼

표시등 상태		프로젝터 상태	참고
소등		키 잠금이 꺼져 있습니다.	-
점등	오렌지	키 잠금이 켜진 상태입니다.	-

6. 부록

6-2-3. POWER 버튼

표시등 상태		프로젝터 상태	참고
소등		프로젝터 전원 공급장치가 꺼진 상태입니다.	-
점멸	오렌지	프로젝터 소프트웨어가 기동중일 때	잠시 기다려 주십시오.
	녹색 (1 순환) (참고 1)	전원 켜기/냉각팬 회전 준비 (전원 켜기부터 스탠바이 모드로 들어가기 까지의 상태).	잠시 기다려 주십시오.
	녹색 (2 순환) (참고 2)	전원을 끌 수 없는 상태 (램프를 켜 직후 또는 램프 모드를 변경한 직후).	잠시 기다려 주십시오. (최대 약 90초)
	녹색 (3초 순환) (참고 3)	슬립 타이머가 작동중인 경우	-
점등	녹색	프로젝터의 전원이 켜진 상태입니다.	-
	오렌지	프로젝터가 스탠바이 상태입니다.	-

(참고 1) 0.5초 켜짐 → 0.5초 꺼짐을 반복합니다.

(참고 2) 0.5초 켜짐 → 1.5초 꺼짐을 반복합니다.

(참고 3) 2.5초 켜짐 → 0.5초 꺼짐을 반복합니다.

6-2-4. DOUSER 버튼

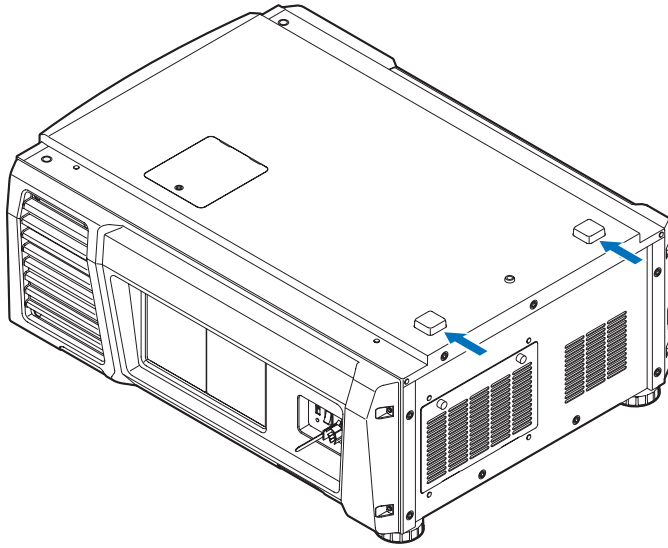
표시등 상태		프로젝터 상태	참고
점등	녹색	차광판이 닫혔습니다.	-
소등		차광판이 열렸습니다.	-

6-2-5. LAMP ON/OFF 버튼

표시등 상태		프로젝터 상태	참고
소등		램프가 꺼져 있습니다.	-
점등 지속	녹색	램프가 켜져 있습니다(Dual/Lamp 1/Lamp 2).	-
점멸	녹색 (2 순환) (참고 1)	램프를 켜거나 끌 수 없는 상태 또는 램프 모드를 변경할 수 없는 상태 (램프를 켜/끄 직후 또는 램프 모드를 변경한 직후).	잠시 기다려 주십시오. (최대 약 90초)

(참고 1) 0.5초 켜짐 → 1.5초 꺼짐을 반복합니다.

6-2-6. STATUS 표시등



표시등 상태		프로젝터 상태	참고
소등		주전원이 꺼진 상태입니다.	-
점멸	녹색	프로젝터의 전원을 켤 준비가 된 상태입니다. 차광판이 닫혔습니다. 램프가 꺼진 상태입니다.	잠시 기다려 주십시오.
	오렌지	프로젝터가 냉각중입니다.	잠시 기다려 주십시오.
	적색(경고음 울림)	안전 문제, 에러.	LCD 화면에 에러 메시지가 표시됩니다.
	적색(경고음 울리지 않음)	특정 조건하에서 이미지투영에 관련되는 에러입니다.	에러의 내용을 확인합니다.
점등	녹색	프로젝터의 전원이 켜진 상태입니다.	-
	오렌지	프로젝터가 스탠바이 상태입니다.	-
	적색	투영에 영향을 주지 않는 정도의 에러입니다.	LCD 화면에 에러 메시지가 표시됩니다. 에러의 내용을 확인합니다.

6-3. HTTP 브라우저를 사용한 조작

6-3-1. 개요

HTTP 서버 기능을 사용함으로써 웹 브라우저로부터 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 웹 브라우저는 반드시 “Microsoft Internet Explorer 4.x” 이상의 버전을 사용하십시오.

본 장치는 “JavaScript” 및 “Cookies” 를 사용하며, 브라우저는 이들 기능을 수락하도록 설정해야 합니다. 설정 방법은 브라우저의 버전에 따라 달라집니다. 소프트웨어에 부속된 도움말 파일 및 기타 정보를 참조하십시오.

주 네트워크의 설정에 따라서는 디스플레이 또는 버튼의 응답이 느려지거나 조작을 수락할 수 없는 경우가 있습니다. 이런 경우에는 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
버튼을 빠른 속도로 반복해서 누르면 프로젝터가 응답하지 않을 수 있습니다. 이런 경우에는 잠시 기다린 후에 반복하십시오.
URL의 엔트리 열에서
`http://<프로젝터의 IP 어드레스>/index.html`
를 지정함으로써 HTTP 서버 기능에 액세스할 수 있습니다.

6-3-2. 사용전의 준비

브라우저 조작을 하기 전에 네트워크 접속을 하고 프로젝터를 설정해서 완료된 것을 확인하십시오.

프록시 서버의 종류 및 설정 방법에 따라서는 프록시 서버를 이용하는 브라우저 조작을 할 수 없는 경우가 있습니다. 프록시 서버의 종류가 요인이지만, 실제로 설정된 항목이 캐시의 효율에 따라서는 표시되지 않을 수도 있으며, 브라우저로부터의 내용 설정이 조작에 반영되지 않을 수도 있습니다. 어쩔 수 없는 경우가 아니라면 프록시 서버는 사용하지 않을 것을 권장합니다.

6-3-3. 브라우저를 통해서 조작을 위한 어드레스 취급하기

어드레스로 입력하거나 브라우저를 통해서 프로젝터를 조작할 때에 URL 열에 입력한 실제 어드레스에 관해서는, 네트워크 관리자에 의해서 도메인명 서버에 등록된 프로젝트의 IP 어드레스에 대응하는 호스트명 또는 사용중인 컴퓨터의 “HOSTS” 파일에서 설정된 프로젝트의 IP 어드레스에 대응하는 호스트명을 사용할 수 있습니다.

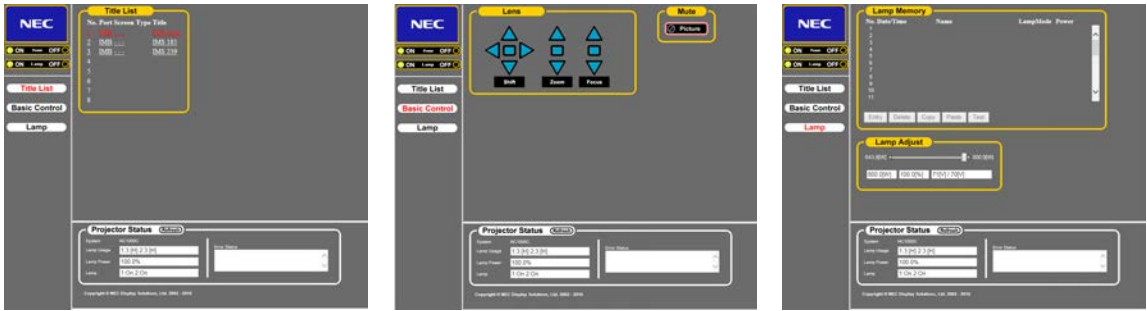
(예 1) 프로젝트의 호스트명이 “pj.nec.co.jp” 로 설정된 경우

`http://pj.nec.co.jp/index.html`이 HTTP 서버 기능에 액세스하기 위한 URL의 어드레스 또는 엔트리 열로 지정됩니다.

(예 2) 프로젝트의 IP 어드레스가 “192.168.10.10” 인 경우

`http://192.168.10.10/index.html`이 HTTP 서버 기능에 액세스하기 위한 URL의 어드레스 또는 엔트리 열로 지정됩니다.

6-3-4. HTTP 서버의 구조



Power		프로젝터의 전원을 제어합니다. <ul style="list-style-type: none"> On: 전원을 켭니다. Off: 전원을 끕니다.
Lamp		램프의 전원을 켜짐/꺼짐으로 합니다. <ul style="list-style-type: none"> On: 램프의 전원을 켭니다. Off: 램프의 전원을 끕니다.
Title List		프로젝터에서 설정된 타이틀을 표시합니다(입력 포트, 화면 종류 및 타이틀 등). 확인해서 타이틀이 변경됩니다.
Basic Control		기본 제어 항목을 표시합니다.
Lens	Shift	렌즈 조작을 제어합니다. <ul style="list-style-type: none"> ▲ : 투영된 화면을 위로 시프트합니다. ▼ : 투영된 화면을 아래로 시프트합니다. ◀ : 투영된 화면을 왼쪽으로 시프트합니다. ▶ : 투영된 화면을 오른쪽으로 시프트합니다. ■ : 시프트를 중단합니다. 같은 버튼을 다시 한 번 클릭해도 시프트가 중단됩니다.
	Zoom	<ul style="list-style-type: none"> ▲ : 렌즈를 줌 확대합니다. ▼ : 렌즈를 줌 축소합니다. ■ : 줌을 중단합니다. 같은 버튼을 다시 한 번 클릭해도 줌이 중단됩니다.
	Focus	<ul style="list-style-type: none"> ▲ : 렌즈의 초점을 맞춥니다. ▼ : 렌즈의 초점을 흐리게 합니다. ■ : 초점맞추기를 중단합니다. 같은 버튼을 다시 한 번 클릭해도 초점맞추기가 중단됩니다.
Mute	Picture	클릭하면 차광판이 닫히고 투영된 영상이 사라집니다. 한 번 더 클릭하면 화상이 다시 투영됩니다.
Projector Status		프로젝터의 상태를 표시합니다. <ul style="list-style-type: none"> Lamp Usage: 램프 사용 시간을 표시합니다. Lamp Power: 램프 출력(%)을 표시합니다. Lamp Status: 램프의 상태를 표시합니다(On: 점등 / Off: 소등). Error Status: 프로젝트내에서 발생하는 에러 상태를 표시합니다. Refresh: 다음 상태의 표시를 업데이트합니다.
Lamp Memory	Entry	메모리에 최근 램프 모드와 램프 출력 값을 저장합니다.
	Delete	램프 메모리에서 목록 중의 선택한 부분을 삭제합니다.
	Copy	목록에서 선택한 부분을 복사합니다.
	Paste	복사된 목록에서 선택한 부분을 저장/덮어쓰기 합니다.
	Test	목록에서 선택한 부분의 조정 값을 테스트합니다.

6-4. 로그 파일 작성하기(Save Information)

본체에 저장된 로그 파일은 본체의 USB 포트에 연결된 USB 메모리에 작성할 수 있습니다. 로그 파일을 작성하려면 다음 절차를 이용하십시오.

- 1 본체의 USB 포트에 USB 메모리를 연결합니다.

본체가 USB 메모리를 인식하면 사용할 수 있는 상태로 됩니다(5 초 이상). 자세한 내용은 USB 메모리의 사용설명서를 참조하십시오.

- 2 UP 버튼과 ENTER 버튼을 동시에 누릅니다.

“Save Info.” 화면이 표시됩니다.



[정보] 조작중에 EXIT 버튼을 누르면 조작이 중단되고 디스플레이가 통상 화면으로 되돌아갑니다.

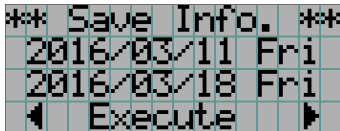
- 3 LEFT/RIGHT 버튼을 누르고 로그 파일 작성 기간을 선택합니다.

선택할 수 있는 항목은 다음과 같습니다.

Today	해당일의 로그 파일을 작성합니다.
7days	해당일로부터 7일간의 로그 파일을 작성합니다.
30days	해당일로부터 30일간의 로그 파일을 작성합니다.
2years	해당일로부터 2년간의 로그 파일을 작성합니다.
Manual	지정된 기간의 로그 파일을 작성합니다.

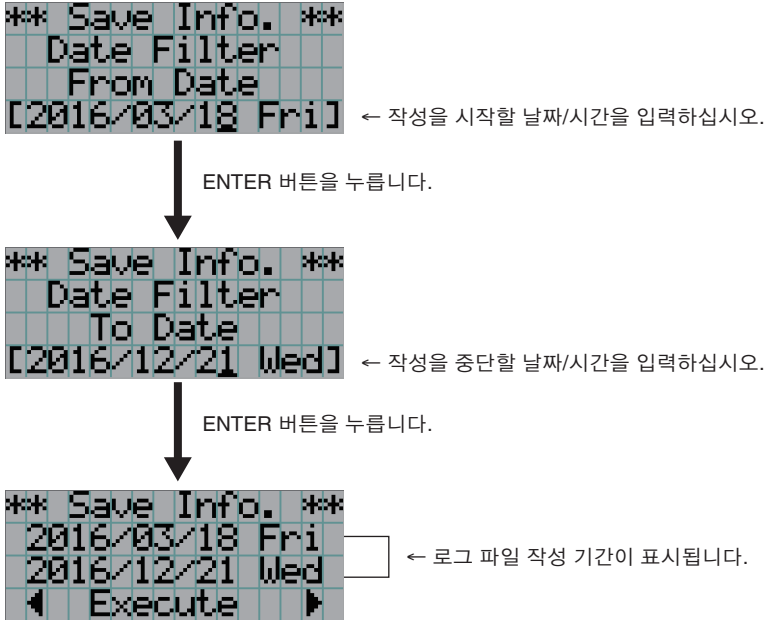
- 4 ENTER 버튼을 누릅니다.

“Today”, “7days”, “30days” 또는 “2years”를 선택하면 로그 파일 작성 기간이 표시됩니다.



← 로그 파일 작성 기간이 표시됩니다.

“Manual” 을 선택한 경우에는 로그 파일 작성 기간을 지정합니다. 숫자 입력 방법에 관해서는 “4-1-3. 알파벳 영숫자 문자 입력 방법” (41페이지 참조) 를 참조하십시오. ENTER 버튼을 누르면 디스플레이가 다음과 같은 화면으로 바뀝니다.



5 로그 파일 작성 기간을 확인한 후, LEFT/RIGHT 버튼을 눌러서 “Execute” 를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

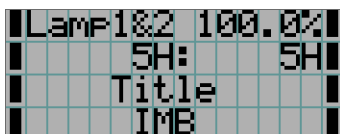
지정된 기간의 로그 파일이 USB 장치에 작성됩니다. 작성이 완료되면 다음과 같은 화면이 표시됩니다.



[정보] “Cancel” 를 선택하고 ENTER 버튼을 누르면 로그 파일 작성이 중단되고, 디스플레이가 통상 화면으로 되돌아갑니다.

6 ENTER 버튼을 누릅니다.

디스플레이가 통상 화면으로 되돌아갑니다.



7 본체의 USB 포트로부터 USB를 제거합니다.

6. 부록

6-4-1. 로그 파일의 파일명

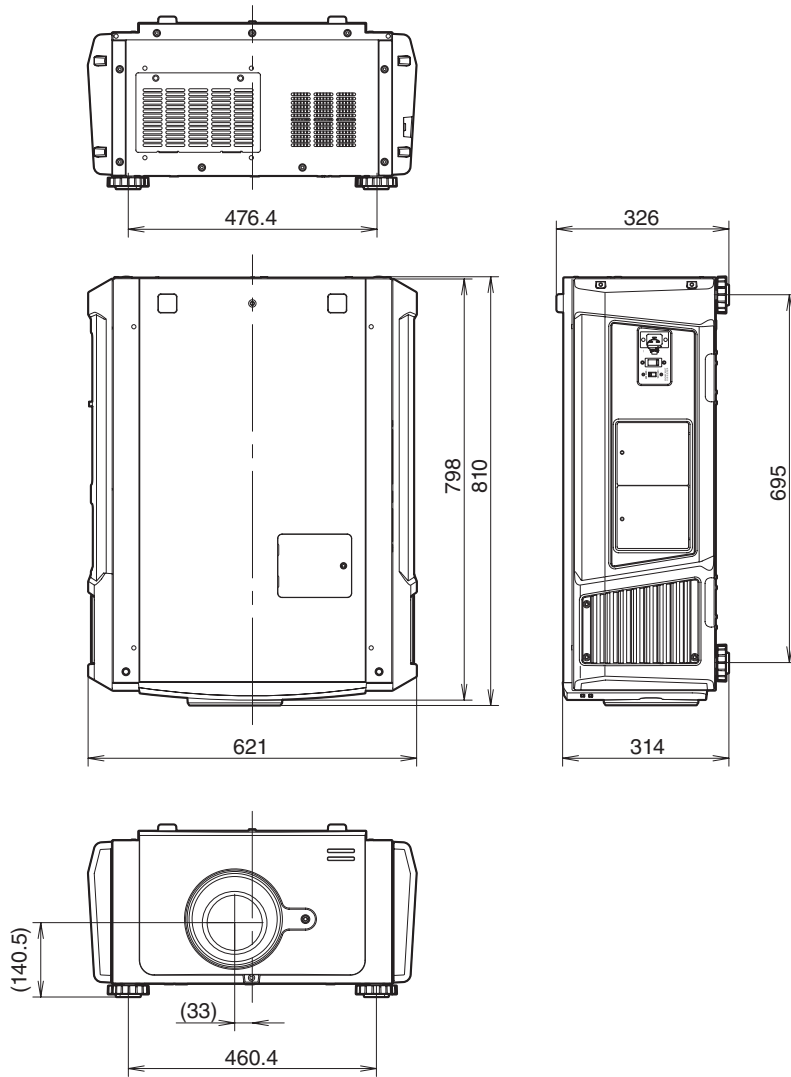
작성된 로그 파일은 다음과 같은 파일명으로 저장됩니다.

(모델명)_(시리얼 번호)_YYMMDDHHmm.txt

(모델명)	이것은 프로젝트의 모델을 나타냅니다.
(시리얼 번호)	이것은 프로젝트의 시리얼 번호를 나타냅니다.
YYMMDDHHmm	작성된 날짜/시간을 나타냅니다. YY: 연도 (아래쪽 2자리) MM: 월 (2자리) DD: 일 (2자리) HH: 시간 (2자리) mm: 분 (2자리)

예를 들어 NC1000C 로그 파일이 2016년 6월 1일 14:05에 작성되었다면 "NC1000C_abcd1234_1606011405.txt" 라는 파일 이름으로 저장됩니다.

6-5. 외관도



단위: mm

6-6. 사양

모델 이름	NC1000C
투영 방법	3 칩 DLP Cinema® 방법
	0.69-인치 DC2K 칩
패널 해상도	2048 x 1080
램프 유형	400W AC 램프
화면 크기	최대 10.6 m @ 14ft-L / 화면 게인 1.8 (설정 조건에 따라 다름)
명암비	1600:1, DCI 지정 색 표현
렌즈 조정 기능	전동 렌즈 이동(수직/수평), 전동 줌, 전동 초점, 차광판
신호 입력 포트	공장에서 배송될 때: 비어 있음 (옵션 부품 장착용)(참고 1)
외부 제어	RS-232C(D-sub 9핀) x 1 GPIO 포트(D-sub 37핀) x 1 서비스 단자(스테레오 미니 잭) x 1 3D CTL(D-sub 15핀) x 1 USB(타입 A) x 1 인터록 포트 x 1 이더넷 포트(G-bit RJ-45) x 1
전원 공급장치 전압	AC 100 ~ 130 V, 50/60 Hz 단상 AC 200 ~ 240 V, 50/60 Hz 단상
입력 전류	12.2 ~ 9.0 A (100 ~ 130 V) 5.8 ~ 4.8 A (200 ~ 240 V)
소비 전력	1210 W (100 ~ 130 V) (참고 2) 1135 W (200 ~ 240 V) (참고 2)
냉각 방법	냉각 공기 시스템(먼지 필터 포함)
노이즈 레벨	48 dB 이하
설치	방향: 데스크탑/전면, 데스크탑/뒷면, 천정/전면, 천정/뒷면
순 중량	44 kg (렌즈 제외)
치수	621 mm (W) x 798 mm (D) x 314 mm (H) (돌출부 제외, 기단 포함.)
환경	작동 온도: 10 ~ 35°C 작동 습도: 10 ~ 85% (비응축) 보관 온도: -10 ~ 50°C 작동 습도: 10 ~ 85% (비응축) 작동 고도: 0 ~ 3000m(1600m ~ 3000m : "Fan Speed Mode" 를 "High Altitude" 로 설정)

(참고 1) 장비 배송 시 비디오 입력 슬롯은 비어 있는 상태입니다. 별도로 판매되는 옵션 보드를 장착함으로써 입력 포트를 추가할 수 있습니다(84페이지 참조).

(참고 2) 일반적인 값입니다.

* 이러한 사양과 디자인은 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

6-7. 전원 케이블

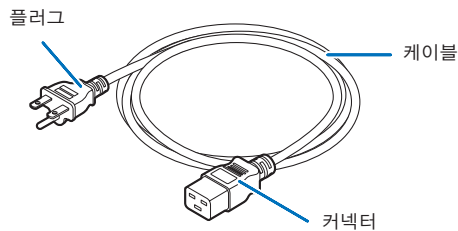
주 선택할 전원 케이블을 대리점에 문의하고 구매하십시오.

전원 케이블 전기 사양

프로젝터는 IEC60320 C19 커넥터를 제공하여 AC 전원 공급 케이블을 연결합니다. 프로젝트에 구축된 커넥터를 AC 전원에 연결하는 AC 전원 케이블이 아래 표시된 전류량을 충족시키는지 확인하십시오.

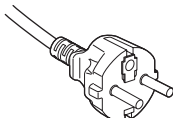

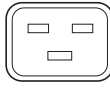
전원 공급장치 전압	프로젝터 입력 전류	전원 케이블 전류 용량
AC 100 ~ 130V	12.2 ~ 9.0A	125V 15A 이상 250V 15A 이상
AC 200 ~ 240V	5.8 ~ 4.8A	250V 15A 이상

전원 케이블 유형




다음 표에 표시된 대로 국가의 설치 규정에 적합한 플러그, 케이블 및 커넥터를 사용하십시오.

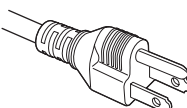

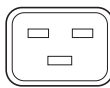
독일

플러그	케이블	커넥터
CEE 7	H05VV-F 3G1.5	IEC 320 C19
		

미국

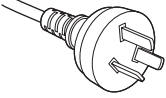

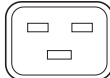
플러그	케이블	커넥터
NEMA 5-15P	SJT 3 x AWG 14	IEC 320 C19
		

일본

플러그	케이블	커넥터
JIS C 8303	VCTF 3 x 2.0mm	IEC 320 C19
		

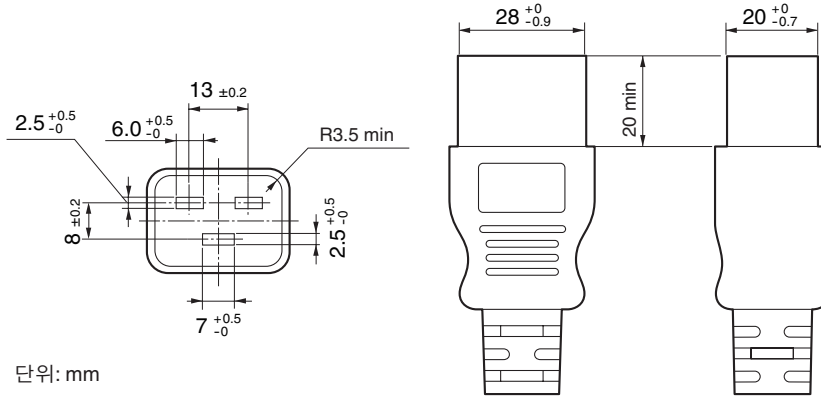
6. 부록

중국

플러그	케이블	커넥터
GB2099 	RVV 300/500 	GB17465.1 

커넥터

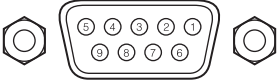
전원 케이블의 커넥터 치수가 아래 표시되어 있습니다.



6-8. 단자의 핀 할당 및 기능

6-8-1. PC CONTROL 단자(RS-232)(D-Sub 9핀)

이것은 PC에서 프로젝터를 제어하는 RS-232C 인터페이스입니다. 프로젝터는 DCE(데이터 통신 장치)로써 작동하므로 PC를 연결할 때에는 스트레이트 케이블을 사용하십시오.



핀 번호	RS-232C 신호명	RS-232C로 기능	프로젝터 커넥터 조작
1	CD	캐리어 탐지	사용하지 않음(N.C.)
2	RXD	수신 데이터	외부 장치로 데이터 전송
3	TXD	전송 데이터	외부 장치로부터 데이터 수신
4	DTR	데이터 단자 준비(참고)	6 핀에 접속
5	GND	신호 GND	신호 GND
6	DSR	데이터 세트 준비(참고)	4 핀에 접속
7	RTS	전송 요청	SYSTEM: Hi-Z(사용하지 않음) CINEMA: Hi-Z(사용함)
8	CTS	전송 이용 가능	SYSTEM: -6.5 V에 고정(사용하지 않음) CINEMA: ± 10.5 V(사용함: 통신 상태에 따라 다름)
9	RI	링 표시등	사용하지 않음(N.C.)

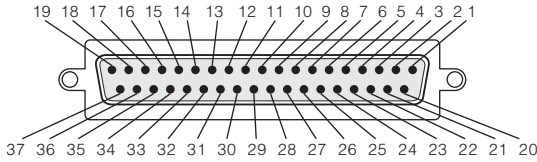
(참고) 통신중에는 DTR 및 DSR 신호를 사용하지 마십시오.

6. 부록

6-8-2. 외부 제어 커넥터(GP I/O)(D-Sub 37핀)

외부 제어 커넥터(GPIO: 다목적 I/O 포트)를 사용해서 외부 장치로 프로젝터를 제어하거나 프로젝터로부터 외부 장치를 제어할 수 있습니다. 각각의 핀은 포트 커플러에 의해서 프로젝터 내부 회로로부터 전기적으로 분리되어 있습니다. 8개의 포트 입력과 8개의 포트 출력을 이용할 수 있습니다.

이용 및 조작 방법에 관해서는 대리점/판매점에 연락해 주십시오.



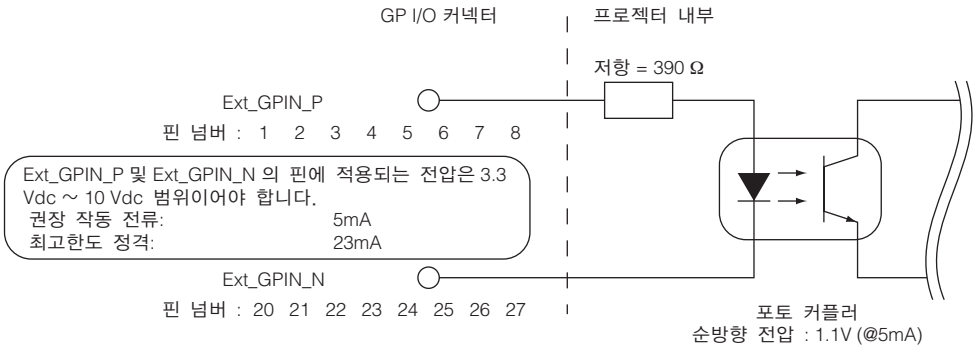
암컷 커넥터의 핀 외형

핀 번호	신호명	I/O	핀 번호	신호명	I/O
1	GPIN1+ (3D L/R 입력 참조 +)	IN	20	GPIN1- (3D L/R 입력 참조 -)	IN
2	GPIN2+ (3D L/R 표시 참조 +)	IN	21	GPIN2- (3D L/R 표시 참조 -)	IN
3	GPIN3+ (시스템 예약)	IN	22	GPIN3- (시스템 예약)	IN
4	GPIN4+ (시스템 예약)	IN	23	GPIN4- (시스템 예약)	IN
5	EXT_GPIN1+ (제어 및 타이틀 선택 +)	IN	24	EXT_GPIN1- (제어 및 타이틀 선택 -)	IN
6	EXT_GPIN2+ (제어 및 타이틀 선택 +)	IN	25	EXT_GPIN2- (제어 및 타이틀 선택 -)	IN
7	EXT_GPIN3+ (제어 및 타이틀 선택 +)	IN	26	EXT_GPIN3- (제어 및 타이틀 선택 -)	IN
8	EXT_GPIN4+ (제어 및 타이틀 선택 +)	IN	27	EXT_GPIN4- (제어 및 타이틀 선택 -)	IN
9	GPOUT1+ (외부 3D L/R 출력 참조 +)	OUT	28	GPOUT1- (외부 3D L/R 출력 참조 -)	OUT
10	GPOUT2+ (시스템 예약)	OUT	29	GPOUT2- (시스템 예약)	OUT
11	GPOUT3+ (시스템 예약)	OUT	30	GPOUT3- (시스템 예약)	OUT
12	GPOUT4+ (내부 3D L/R 출력 참조 +)	OUT	31	GPOUT4- (내부 3D L/R 출력 참조 -)	OUT
13	EXT_GPOUT1+ (프로젝터 준비/비지 +)	OUT	32	EXT_GPOUT1- (프로젝터 준비/비지 -)	OUT
14	EXT_GPOUT2+ (프로젝터 에러 상태 +)	OUT	33	EXT_GPOUT2- (프로젝터 에러 상태 -)	OUT
15	EXT_GPOUT3+ (IMB 재생/종료 상태 +)	OUT	34	EXT_GPOUT3- (IMB 재생/종료 상태 -)	OUT
16	EXT_GPOUT4+ (프로젝터 박동 +)	OUT	35	EXT_GPOUT4- (프로젝터 박동 -)	OUT
17	NC (접속되지 않음)	-	36	NC (접속되지 않음)	-
18	GND	PWR	37	GND	PWR
19	GND	PWR	-	-	-

EXT_GPIN1 - EXT_GPIN4: 입력 신호(고/저)를 조합해서 프로젝터를 외부적으로 제어할 수 있습니다. (프로젝터 전원 공급장치/램프 켜기 또는 끄기/이미지 뮤트/타이틀 선택)

EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4: 위의 표의 기능은 초기설정입니다. 할당된 기능을 변경할 수 있습니다.

입력 커넥터



• GPIO 제어 이용하기

일시적인 “ON” 펄스로 프로젝터를 제어할 수 있습니다. “ON” 펄스를 유효로 하려면 최소한 500 ms 이상 유지합니다. “ON” 으로 하기 전에 최소한 500 ms 이상 “OFF” 를 유지합니다. (80페이지 참조)

다음은 GPIO 포트를 이용해서 프로젝터를 제어하기 위한 기능 목록입니다.

핀 번호	포토 커플러 ON/OFF				기능
1-20	ON/OFF				3D L/R 타이밍 신호 입력 ON/OFF
2-21	ON/OFF				3D L/R 표시 타이밍 신호 입력 ON/OFF
3-22	-				시스템 예약(내부적으로 사용)
4-23	-				시스템 예약(내부적으로 사용)
5-24 6-25 7-26 8-27	8-27	7-26	6-25	5-24	입력 단자의 조합에 따라 다음과 같은 기능이 적용됩니다.
	OFF	OFF	OFF	ON	전원 ON
	OFF	OFF	ON	OFF	전원 OFF
	OFF	OFF	ON	ON	램프 ON
	OFF	ON	OFF	OFF	램프 OFF
	OFF	ON	OFF	ON	이미지 차광판 ON
	OFF	ON	ON	OFF	이미지 차광판 OFF
	OFF	ON	ON	ON	시스템 예약(내부적으로 사용)
	ON	OFF	OFF	OFF	프리셋 버튼 1에 등록된 타이틀을 선택합니다
	ON	OFF	OFF	ON	프리셋 버튼 2에 등록된 타이틀을 선택합니다
	ON	OFF	ON	OFF	프리셋 버튼 3에 등록된 타이틀을 선택합니다
	ON	OFF	ON	ON	프리셋 버튼 4에 등록된 타이틀을 선택합니다
	ON	ON	OFF	OFF	프리셋 버튼 5에 등록된 타이틀을 선택합니다
	ON	ON	OFF	ON	프리셋 버튼 6에 등록된 타이틀을 선택합니다
	ON	ON	ON	OFF	프리셋 버튼 7에 등록된 타이틀을 선택합니다
	ON	ON	ON	ON	프리셋 버튼 8에 등록된 타이틀을 선택합니다

이미지 차단 예: 6-25 및 8-27이 OFF인 때에 5-24 및 7-26에 입력 ON.

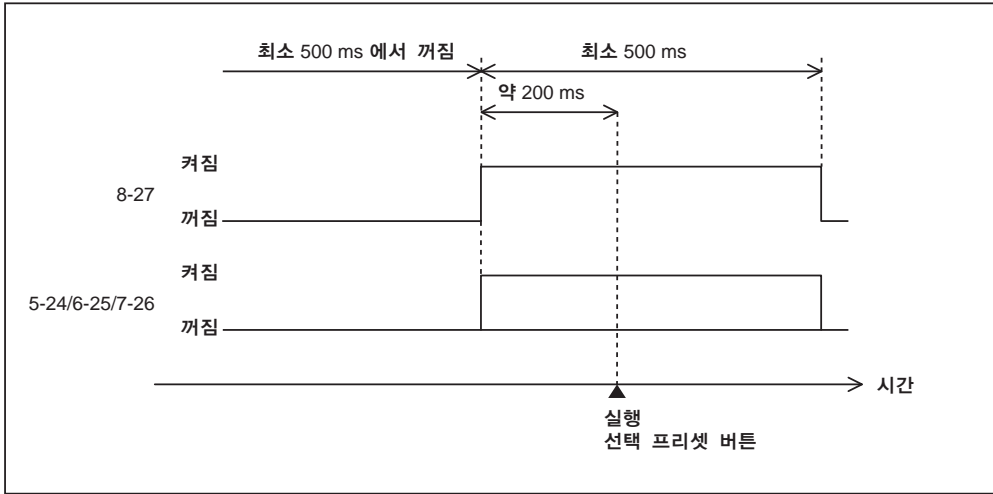
프리셋 버튼 2 선택 예: 6-25 및 7-26이 OFF인 때에 5-24 및 8-27에 입력 ON.

- 주**
- 프로젝터가 램프 냉각 및 타이틀 변환 등과 같은 다른 작업을 처리중일 때에는 GPIO 포트로부터 나오는 작동 명령은 취소됩니다.
 - 사용중이지 않은 모든 핀은 “OFF” 로 설정하십시오.
 - “ON” 펄스를 약 200 ms 동안 연속 입력하면 작동 명령이 실행됩니다.

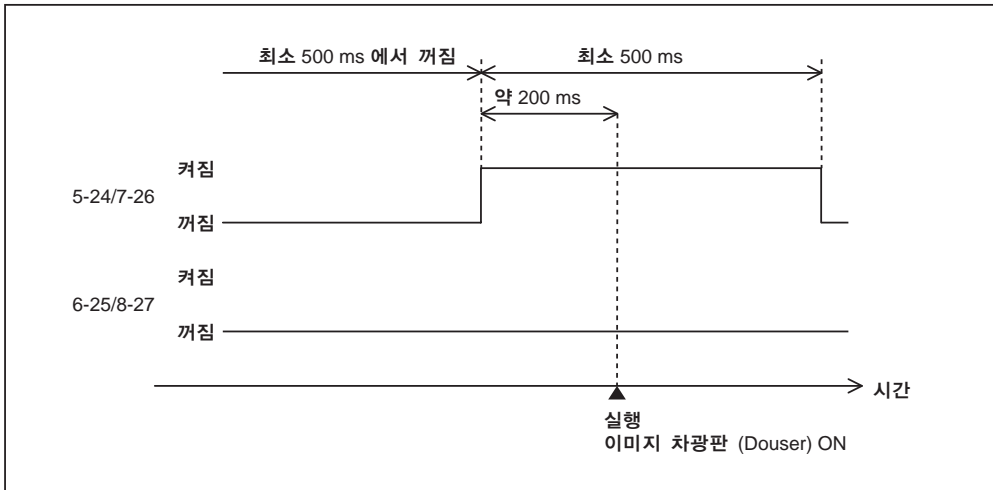
6. 부록

• GPIO 제어의 타이밍 차트

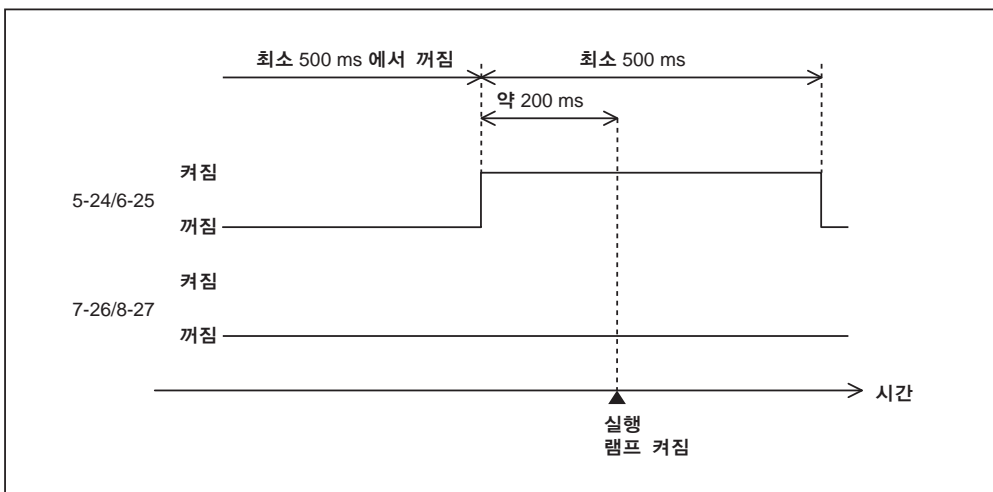
선택 프리셋 버튼의 예



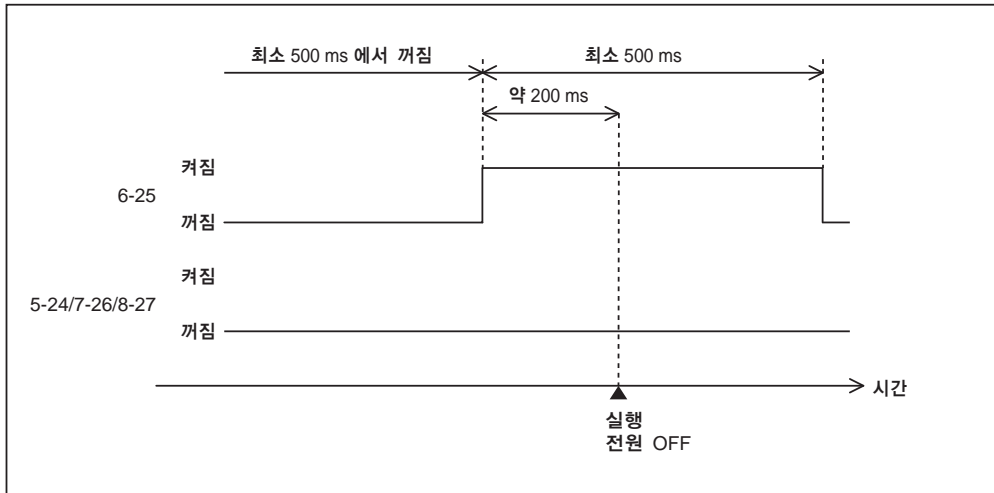
이미지 차광판 (Douser) 켜짐의 예



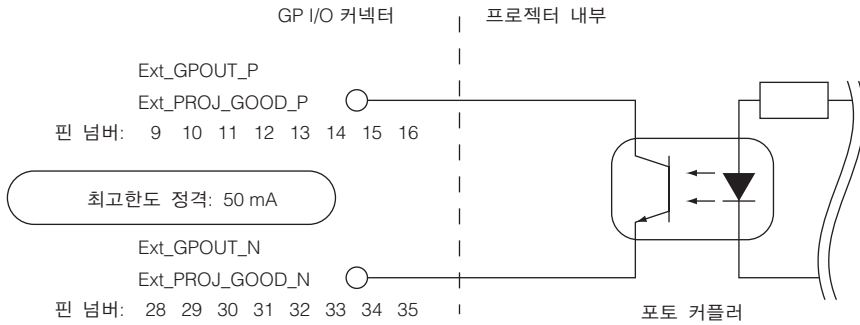
램프 켜짐 예



전원 켜기 예



출력 커넥터



• GPIO 제어 이용하기

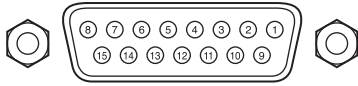
프로젝터의 상태 확인 및 에러 확인에 GPIO 제어를 이용할 수 있습니다. 또한, 외부 장치를 제어하기 위한 트리거로서 출력을 이용할 수 있습니다.

다음 기능은 기본설정으로 핀 번호 13-32, 14-33, 15-34 및 16-35(EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4)에 할당됩니다. 할당된 기능을 변경할 수 있습니다.

핀 번호	포토 커플러 ON/OFF	기능
9-28	ON/OFF	외부 3D L/R 타이밍 신호 출력 ON/OFF
10-29	-	시스템 예약(내부적으로 사용)
11-30	-	시스템 예약(내부적으로 사용)
12-31	ON/OFF	내부 3D L/R 타이밍 신호 출력 ON/OFF
13-32	ON/OFF	GPIO 제어 상태 확인 ON: GPIO 제어(입력)를 이용할 수 없습니다. OFF: GPIO 제어(입력)를 이용할 수 있습니다.
14-33	ON/OFF	에러 확인 ON: 에러 OFF: 에러없음
15-34	ON/OFF	IMB 상태 확인 ON: 내용이 재생되고 있습니다. OFF: 내용의 재생이 정지/일시정지되고 있습니다.
16-35	ON/OFF	상태 확인(박동) 정상적으로 작동할 때에는 ON 및 OFF가 교대로 출력됩니다.

6-8-3. 3D 커넥터(D-Sub 15핀)

이것은 프로젝터에 3D 이미지 시스템을 연결하는 데에 사용됩니다.



암컷 커넥터의 핀 외형

핀 넘버	신호명	I/O	기능
1	+12V	PWR	3D 이미지 시스템에 전원(+12V)을 공급합니다
2	GNDC	GND	접지
3	GNDC	GND	접지
4	RS232_RX	IN	3D 이미지 시스템으로부터의 데이터 전송 (1200 보드, 8 비트, 패리티 없음)
5	RS232_TX	OUT	3D 이미지 시스템으로 데이터 전송 (1200 보드, 8 비트, 패리티 없음)
6	CONN_3D_MODE+	OUT	3D 모드 상태 (+) (프로젝터 내부의 포토 커플러의 출력 트랜지스터의 콜렉터에 연결)
7	CONN_SYNC+	OUT	3D L/R 변환 타이밍 신호 (+) (프로젝터 내부의 포토 커플러의 출력 트랜지스터의 콜렉터에 연결)
8	3D_INPUT_REFERENCE+	IN	3D L/R 타이밍 신호 (+) (프로젝터 내부의 포토 커플러의 입력 다이오드의 어노드에 연결)
9	+12V	PWR	3D 이미지 시스템에 전원(+12V)을 공급합니다
10	3D_INPUT_REFERENCE-	IN	3D L/R 타이밍 신호 (-) (프로젝터 내부의 포토 커플러의 입력 다이오드의 캐소드에 연결)
11	3D_DISPLAY_REFERENCE+	IN	3D L/R 표시 타이밍 신호 (+) (프로젝터 내부의 포토 커플러의 입력 다이오드의 어노드에 연결)
12	3D_DISPLAY_REFERENCE-	IN	3D L/R 표시 타이밍 신호 (-) (프로젝터 내부의 포토 커플러의 입력 다이오드의 캐소드에 연결)
13	CONN_3D_MODE-	OUT	3D 모드 상태 (-) (프로젝터 내부의 포토 커플러의 출력 트랜지스터의 에미터에 연결)
14	CONN_SYNC-	OUT	3D L/R 변환 타이밍 신호 (-) (프로젝터 내부의 포토 커플러의 출력 트랜지스터의 에미터에 연결)
15	N/C	-	사용되지 않음

6-9. 관련 제품 목록

제품 이름	렌즈 메모리	모델 이름	
렌즈	줌 렌즈 1.63 ~ 2.03	-	NP-9LS16Z1
	줌 렌즈 2.03 ~ 2.72	-	NP-9LS20Z1
	줌 렌즈 4.07 ~ 6.34	-	NP-9LS40Z
	줌 렌즈 1.2 ~ 1.72	○	NP-9LS12ZM1
	줌 렌즈 1.33 ~ 2.1	○	NP-9LS13ZM1
	줌 렌즈 1.62 ~ 2.7	○	NP-9LS16ZM1
	줌 렌즈 2.09 ~ 3.9	○	NP-9LS20ZM1
	줌 렌즈 4.07 ~ 6.34	○	NP-9LS40ZM1
램프	교체 램프	NP-10LP01	
공기 필터	교체 필터	NP-9AF01	
램프 및 공기 필터 키트	교체 램프 및 필터	NP-10LF01	
통합된 미디어 서버	통합된 미디어 서버	NP-90MS02	

