

Руководство пользователя

E657Q

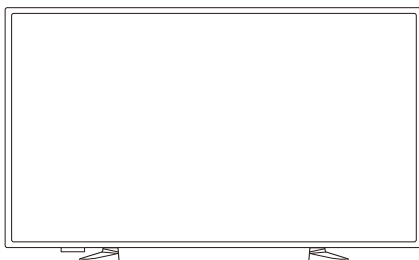


E557Q

E507Q

E437Q

E327



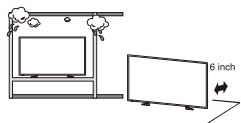
Найдите название своей модели на наклейке, расположенной на задней стороне монитора.

Оглавление

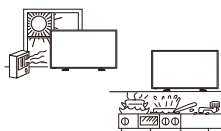
Меры предосторожности и инструкции	Русский-1
Важные инструкции по технике безопасности	Русский-2
Важная информация	Русский-5
Уведомление о лицензии и товарных знаках	Русский-8
Заявление изготовителя о соответствии	Русский-9
Содержимое	Русский-12
Установка с использованием подставки	Русский-13
Прикрепление подставки	Русский-13
Вентиляция	Русский-14
Установка на подставке	Русский-14
Предотвращение опрокидывания	Русский-15
Установка с настенным монтажом (дополнительно)	Русский-17
Снятие подставки	Русский-18
Вентиляция	Русский-19
Монтаж на стену	Русский-19
Запрет эксплуатации в вертикальном положении	Русский-20
Подготовка	Русский-21
Размещайте дисплей на прочной поверхности	Русский-21
Установка и замена батарей	Русский-21
Подключение к источнику питания	Русский-22
Включение/выключение питания дисплея	Русский-23
Режимы питания	Русский-23
Energy Options	Русский-24
Инструкция по подключению источников сигнала	Русский-26
Использование пульта дистанционного управления	Русский-29
Рабочий диапазон пульта дистанционного управления	Русский-30
Параметры синхронизации	Русский-31
Использование экранного меню	Русский-32
Меню Video	Русский-32
Меню Audio	Русский-33
Меню Setup	Русский-34
Меню Control Settings	Русский-36
USB Demo Mode	Русский-37
Меню Scheduling	Русский-37
Использование меню USB (проигрывателя мультимедиа)	Русский-38
Меню USB	Русский-38
Обслуживание и переработка	Русский-41
Уход за экраном	Русский-41
Ограничение использования мобильных телефонов	Русский-41
Окончание срока службы	Русский-41
Заявление о соответствии для Италии	Русский-41
Информация производителя по переработке и энергии	Русский-42
Утилизация изделий NEC	Русский-42
Экономия электроэнергии	Русский-42
Маркировка WEEE (Директива Евросоюза 2012/19/EU)	Русский-43
Спецификация	Русский-44
Технические характеристики изделия	Русский-44
Дистанционное управление дисплеем через интерфейс RS-232C	Русский-54
Управление дисплеем по локальной сети	Русский-56
Подключение к сети	Русский-56
Поддержка команд HDMI CEC	Русский-61
Перед обращением в службу поддержки	Русский-62
Глоссарий	Русский-63
[Уведомление] О лицензии MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual, включенной в этот продукт	Русский-64

Меры предосторожности и инструкции

Не эксплуатируйте дисплей, находящийся в тесном пространстве или в коробке. При эксплуатации дисплея обеспечивайте его постоянную достаточную вентиляцию.



Не подвергайте дисплей воздействию прямых солнечных лучей и не размещайте его в местах с повышенными запыленностью, влажностью, задымленностью и присутствием маслянистых веществ.



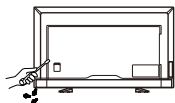
Перед очисткой отсоединяйте кабель питания от розетки переменного тока. Не используйте для чистки дисплея жидкие чистящие средства и аэрозоли.



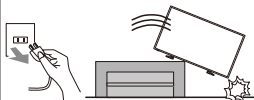
Размещайте устройство на прочной ровной поверхности.



Не вскрывайте корпус дисплея.



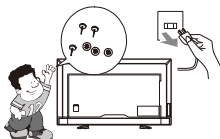
В случае падения дисплея немедленно отключите его от электрической сети.



Не размещайте дисплей около воды, например, возле ванны, умывальника, кухонной раковины, стиральной машины, плавательного бассейна или в сыром подвале. В случае попадания дисплея под дождь либо попадания на него воды немедленно отключите его от электрической сети.



Не допускайте попадания в отверстия корпуса дисплея никаких посторонних предметов. При попадании внутрь дисплея посторонних предметов немедленно отключите его от электрической сети.



В случае необходимости обслуживания внутренних компонентов дисплея вызывайте сертифицированного специалиста NEC.



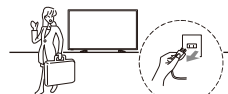
При возникновении неисправности дисплея, например, при исчезновении звука/изображения, появлении дыма или неприятного запаха немедленно отключите его от электрической сети.



Не закрывайте и не блокируйте никакие вентиляционные и прочие отверстия. Недостаточная вентиляция может привести к сокращению срока службы дисплея и вызвать его перегрев.



Если дисплей не будет использоваться в течение длительного времени (дни), отсоединяйте кабель питания от розетки.



Примечание, касающееся пульта дистанционного управления

Не допускайте попадания жидкостей



Не используйте чистящие аэрозоли




Не роняйте



Важные инструкции по технике безопасности

Прочтите перед эксплуатацией оборудования

Учитывайте все предупреждения и инструкции, нанесенные на данный дисплей.

1. Прочтите данные инструкции.
 2. Сохраните данные инструкции.
 3. Учитывайте все предупреждения.
 4. Следуйте всем инструкциям.
 5. Не эксплуатируйте данное устройство около воды.
 6. Для чистки используйте только сухую ткань.
 7. Не блокируйте никакие вентиляционные отверстия. Устанавливайте в соответствии с инструкциями производителя.
 8. Не устанавливайте около источников тепла, например, возле радиаторов, отопительных регистров, печей и других тепловыделяющих устройств (в том числе усилителей).
 9. Обеспечивайте задействие элемента безопасности полярной сетевой вилки или сетевой вилки с заземлением. В полярной сетевой вилке имеется два ножевых контакта, один из которых шире другого. В сетевой вилке с заземлением имеется два ножевых контакта и третий контакт заземления. Широкий ножевой контакт или третий контакт предназначены для обеспечения безопасности. Если прилагаемая сетевая вилка не подходит к устаревшей розетке, обратитесь к электрику для замены такой розетки.
 10. Не допускайте хождения по кабелям питания и их излома, например, около штекеров, электрических розеток, а также в месте выхода из устройства.
 11. Используйте только указанные производителем дополнительные приспособления/принадлежности.
 12. Используйте устройство только с теми тележкой, подставкой, треногой, кронштейном или столом, которые указаны производителем или продаются с устройством. В случае использования тележки во избежание травмы вследствие ее опрокидывания перемещайте тележку с устройством осторожно.
- 
- SS125A
13. Отключайте данное устройство от электрической сети во время грозы, а также в том случае, если оно не будет использоваться в течение длительного времени.

14. Любое техническое обслуживание должен выполнять квалифицированный специалист. Необходимость в техническом обслуживании возникает при любом повреждении устройства, например, при повреждении кабеля питания или сетевой вилки, попадании внутрь устройства жидкости или посторонних предметов, попадании устройства под дождь или воздействию на него влаги, ненадлежащем функционировании устройства либо его падении. Немедленно отключите дисплей от электрической сети в любой из вышеуказанных ситуаций.
15. Дисплей соответствует рекомендуемым стандартам безопасности для обеспечения стабильности. Не прилагайте чрезмерных усилий к передней и верхней сторонам корпуса. Это может вызвать опрокидывание изделия и привести к его повреждению и/или травме.
16. Если дисплей или его стекло разбиты, не касайтесь жидкого кристалла и обращайтесь с ним с осторожностью.
17. Следуйте рекомендуемым производителем инструкциям по настенному, потолочному монтажу или монтажу на полке.
18. Периодически давайте отдых глазам, фокусируя взгляд на предмете, который находится не менее, чем в 1,5 метрах. Чаще моргайте.
19. Не кладите и не ставьте тяжелые предметы на кабель питания. Повреждение кабеля может привести к поражению электрическим током или возгоранию.
20. Не эксплуатируйте дисплей при повышенной температуре, влажности, а также в местах с повышенной запыленностью и присутствием маслянистых веществ.
21. Не сгибайте, не скручивайте кабель питания и не допускайте его повреждения иным образом.
22. На устройство не должны попадать капли и брызги; на него нельзя устанавливать наполненные жидкостью сосуды, например, вазы



ОСТОРОЖНО: Чтобы не допустить возникновения пожара, никогда не подносите к данному изделию свечи и другие источники открытого пламени.



ОСТОРОЖНО — Опасность нарушения устойчивости

Дисплей может упасть, причинив тяжелые травмы, возможно, со смертельным исходом. Избежать различных травм, в частности детям, можно, соблюдая следующие простые меры предосторожности:

- **ВСЕГДА** используйте стойки или подставки, а также методы установки, рекомендуемые производителем дисплея.
- **ВСЕГДА** используйте только такую мебель, которая способна служить для дисплея надежной опорой.
- **ВСЕГДА** устанавливайте дисплей таким образом, чтобы он не выступал за края мебели, на которую установлен.
- **ВСЕГДА** объясняйте детям, почему опасно становиться на мебель, чтобы добраться до дисплея или его элементов управления.
- **ВСЕГДА** прокладывайте провода и кабели, подключенные к вашему дисплею таким образом, чтобы о них нельзя было споткнуться, потянуть или схватить их.
- **НИКОГДА** не размещайте дисплей в неустойчивом положении.
- **НИКОГДА** не используйте для установки дисплея высокую мебель (например, шкаф для посуды или книжный шкаф) без крепления этой мебели и корпуса дисплея к подходящей опоре.
- **НИКОГДА** не устанавливайте дисплей на ткань или другие материалы, которые могут быть размещены между дисплеем и мебелью, которая служит ему опорой.
- **НИКОГДА** не размещайте сверху дисплея или на мебели, на которой он установлен, предметы, которые могут побудить детей полезть вверх за ними, например, игрушки или пульты дистанционного управления.


Если нужно взять и переместить уже имеющийся дисплей, необходимо руководствоваться изложенными выше соображениями.




ОСТОРОЖНО:

Во избежание травм данное устройство необходимо надежно закрепить на полу/стене в соответствии с инструкциями по установке.

Важная информация



ОСТОРОЖНО



ВО ИЗБЕЖАНИЕ ВОЗГОРАНИЯ ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ ОСТАВЛЯЙТЕ АППАРАТ ПОД ДОЖДЕМ ИЛИ В УСЛОВИЯХ ПОВЫШЕННОЙ ВЛАЖНОСТИ. КРОМЕ ТОГО, НЕ ВСТАВЛЯЙТЕ ПОЛЯРНУЮ ВИЛКУ УСТРОЙСТВА В РОЗЕТКУ УДЛИНИТЕЛЯ ИЛИ В ДРУГИЕ РОЗЕТКИ, ЕСЛИ ЕЕ ШТЫРЬКИ НЕ ВХОДЯТ ПОЛНОСТЬЮ.

НЕ ОТКРЫВАЙТЕ КОРПУС, ТАК КАК ВНУТРИ НАХОДЯТСЯ ДЕТАЛИ ПОД ВЫСОКИМ НАПРЯЖЕНИЕМ.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ ДОЛЖЕН ВЫПОЛНЯТЬ КВАЛИФИЦИРОВАННЫЙ СПЕЦИАЛИСТ.



ВНИМАНИЕ



ВНИМАНИЕ: ЧТОБЫ УМЕНЬШИТЬ РИСК ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, УБЕДИТЕСЬ, ЧТО КАБЕЛЬ ПИТАНИЯ ВЫКЛЮЧЕН ИЗ РОЗЕТКИ. ЧТОБЫ ПОЛНОСТЬЮ ОТКЛЮЧИТЬ ПИТАНИЕ УСТРОЙСТВА, ВЫКЛЮЧИТЕ КАБЕЛЬ ПИТАНИЯ ИЗ РОЗЕТКИ ПЕРЕМЕННОГО ТОКА. НЕ СНИМАЙТЕ КРЫШКУ (ИЛИ ЗАДНЮЮ ПАНЕЛЬ). ВНУТРИ АППАРАТА НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАНИЕ КОТОРЫХ МОЖЕТ ВЫПОЛНЯТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ. ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ ДОЛЖЕН ВЫПОЛНЯТЬ КВАЛИФИЦИРОВАННЫЙ СПЕЦИАЛИСТ.

Этот знак предупреждает пользователей о том, что внутри устройства находятся неизолированные детали под высоким напряжением, которые могут стать причиной поражения электрическим током. Поэтому прикасаться к любым деталям внутри устройства опасно.

Этот знак предупреждает пользователей о том, что прилагается важная документация по эксплуатации и обслуживанию этого устройства. Поэтому, чтобы избежать возможных проблем, ее необходимо внимательно прочитать.

 **ВНИМАНИЕ:**

Используйте кабель, прилагаемый к данному дисплею, в соответствии с приведенной ниже таблицей. Если кабель питания не входит в комплект поставки этого устройства, обратитесь к поставщику. Во всех остальных случаях используйте кабель питания, соответствующий напряжению электрической сети и стандартам безопасности вашей страны.

Тип вилки	Европа (континентальная)	Великобритания	Китай	Япония	Северная Америка
Форма вилки					
Регион	Европейский Союз (кроме Великобритании)	Великобритания	Китай	Япония	США/ Канада
Напряжение	230(V)	230(V)	220(V)	100(V)	120(V)

Для питания данного дисплея используется переменный ток напряжением 100-240 вольт и частотой 50-60 Гц. Вставляйте кабель питания в розетку сети переменного тока напряжением 100-240 вольт и частотой 50-60 Гц. Сетевая вилка используется в качестве отключающего устройства и должна всегда быть легкодоступной.



Во избежание поражения электрическим током при эксплуатации дисплея не используйте удлинители и розетки, в которые ножевые контакты и контакт заземления входят неполностью, оставаясь частично открытыми.

Никогда не подключайте дисплей к источникам питания с напряжением, отличным от указанного.



ВНИМАНИЕ:

Никогда не снимайте заднюю панель дисплея, поскольку это подвергает риску воздействия очень высокого напряжения и прочим опасностям. В случае ненадлежащего функционирования дисплея отключите его от электрической сети и обратитесь к уполномоченному поставщику или в центр послепродажного обслуживания.

Для регулировки используйте только те элементы управления, которые описаны в инструкциях, поскольку неуместные изменения или модификации, явным образом не санкционированные компанией NEC, могут привести к аннулированию ее гарантийных обязательств перед пользователем.

Меры предосторожности при обращении с батареями

Неправильное использование батарей может привести к их разрыву либо к утечке электролита.

NEC дает следующие рекомендации относительно использования батарей:

- Не используйте одновременно батареи разных производителей.
- Неправильная замена батарей может привести к их взрыву. Заменяйте батареи такими же или батареями эквивалентного типа.
- Не используйте одновременно старые и новые батареи. Это может сократить срок службы батарей или привести к утечке из них электролита.
- Извлекайте разряженные батареи сразу, чтобы предотвратить утечку электролита в отсек батарей.
- Не прикасайтесь к вытекшему из батареи электролиту — это может привести к повреждению кожи.
- Если пульт управления не будет использоваться в течение длительного времени, извлеките батареи.
- Батареи не должны подвергаться чрезмерному нагреву, например, солнечными лучами, огнем и т.п.

Остаточное изображение

Учитывайте, что в ходе эксплуатации ЖК-дисплея возможно возникновение эффекта остаточного изображения. Этот эффект проявляется в том, что на экране сохраняется остаточный след предыдущего изображения. В отличие от дисплеев с электронно-лучевыми трубками, на ЖК-дисплеях эффект остаточного изображения обратим, тем не менее следует избегать вывода на экран неподвижного изображения в течение длительного времени. Для того чтобы ослабить эффект остаточного изображения, выключите дисплей на время, в течение которого на экран выводилось предыдущее изображение. Например, если изображение на дисплее не менялось в течение одного часа и после него сохранился остаточный след, для удаления этого следа дисплей следует отключить на один час.

ПРИМЕЧАНИЕ:

Как и для всех персональных дисплеев, компания NEC DISPLAY SOLUTIONS рекомендует выводить на экран подвижные изображения и использовать динамические экранные заставки, включающиеся через определенный промежуток времени при отсутствии изменений на экране, или выключать дисплей на время, пока он не используется.



ВНИМАНИЕ:

Данные инструкции по техническому обслуживанию предназначены только для квалифицированных специалистов. Для снижения риска поражения электрическим током при отсутствии соответствующей квалификации не выполняйте другое техническое обслуживание кроме того, которое описано в инструкции по эксплуатации.

Уведомление о лицензии и товарных знаках

Windows является зарегистрированным товарным знаком Microsoft Corporation.

NEC является зарегистрированным товарным знаком NEC Corporation. Все остальные фирменные знаки и названия продуктов являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев.



Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. в Соединенных Штатах Америки и других странах.



Произведено по лицензии Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio и знак в виде двух букв D являются товарными знаками Dolby Laboratories.

HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection [защита широкополосного цифрового контента]): HDCP — это система, предназначенная для предотвращения незаконного копирования видеоданных, передаваемых посредством цифрового сигнала. Если не удастся просмотреть материал, подаваемый через цифровой вход, это не всегда свидетельствует о неправильной работе монитора. С внедрением HDCP могут возникать случаи, когда определенный, защищенный с помощью HDCP, контент может не отображаться по решению/замыслу сообщества HDCP (компании Digital Content Protection, LLC).

CRESTRON и CRESTRON ROOMVIEW являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Crestron Electronics, Inc. в Соединенных Штатах Америки и других странах.

Лицензии GPL/LGPL на программное обеспечение

Изделие включает в себя программное обеспечение, используемое по Универсальной общедоступной лицензии GNU (GPL), Универсальной общедоступной лицензии ограниченного применения GNU (LGPL) и другим лицензиям.

Adobe и логотип Adobe являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками Adobe Systems Incorporated в Соединенных Штатах Америки и/или других странах.

Заявление изготовителя о соответствии

Данное устройство соответствует требованиям Части 15 Правил FCC. Работа должна отвечать двум следующим условиям. (1) Данное устройство не может являться источником помех и (2) данное устройство должно работать в условиях любых помех, включая те, которые могут вызывать сбои в работе.

**Ответственная сторона в NEC Display Solutions of America, Inc.
США:**

**Адрес: 3250 Lacey Rd, Ste 500
Downers Grove, IL 60515**

Тел.: (630) 467-3000

Тип продукта:	ЖК - монитор	
Классификация оборудования:	Периферийное устройство класса В	
Модель:	E657Q	E437Q
	E557Q	E327
	E507Q	



Заявление о совместимости Канадского департамента связи

DOC: Данное цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям Правил использования в Канаде оборудования, создающего помехи.

C-UL: Имеет маркировку C-UL и удовлетворяет канадским правилам безопасности в соответствии со стандартом CSA C22.2 № 62368-1-14.

Информация FCC:



ОСТОРОЖНО:

Федеральная комиссия связи США не разрешает проведение модификации или внесение изменений в данное устройство, ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ случаев, описанных компанией NEC Display Solutions of America, Inc. в настоящем руководстве. Невыполнение этого требования государственных органов лишает вас права на эксплуатацию данного оборудования.

1. Во избежание помех при приеме радио- и телепередач, для цветного монитора E657Q / E557Q / E507Q / E437Q / E327 необходимо использовать прилагаемые указанные кабели. Использование других кабелей и адаптеров может создать помехи радио- и телевизионному приему.
 - (1) Используйте прилагаемый кабель питания или эквивалентный ему для обеспечения соответствия требованиям FCC.
 - (2) Используйте для передачи видеосигнала прилагаемый экранированный кабель HDMI.
 - (3) Для подключения с использованием 15-контактного разъема D-Sub и USB применяйте экранированный сигнальный кабель с ферритовым сердечником.
 - (4) Для подключения с использованием 9-контактного разъема D-Sub и коаксиального разъема применяйте экранированный сигнальный кабель.
2. Данное устройство проверено и признано соответствующим требованиям, предъявляемым к цифровым устройствам класса B, согласно Части 15 Правил FCC. Эти ограничения разработаны с целью обеспечения защиты от вредного излучения устройства в жилой зоне. Данное изделие генерирует, использует и излучает электромагнитные волны в радиодиапазоне и, будучи установленным с отклонением от требований инструкции, может стать источником радиопомех. Однако не существует гарантии, что будучи правильно установленным, данное устройство не будет являться источником помех. Если устройство вызывает помехи теле- и радиоприема, наличие которых определяется путем включения и выключения устройства, пользователь может попытаться уменьшить влияние помех, выполнив следующие действия:
 - изменить ориентацию или местоположение приемной антенны;
 - увеличить расстояние между устройством и приемником;
 - подключить устройство и приемник в сетевые розетки разных цепей питания;
 - обратиться за помощью к поставщику или к специалистам в области радио и телевидения.

При необходимости пользователь должен обратиться к поставщику или к специалистам в области радио и телевидения за дополнительными указаниями.

Полезной для пользователей может оказаться следующая брошюра, подготовленная Федеральной комиссией связи (FCC): "Как определить и устранить неполадки, связанные с помехами приему телевизионного и радиосигнала". Эта брошюра выпускается государственной типографией США, Вашингтон (федеральный округ Колумбия), 20402, номер издания 004-000-00345-4.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ FCC

Для обеспечения полного соответствия требованиям и подавления нежелательных помех при подключении этого дисплея к видеоборудованию могут использоваться ферритовые сердечники; расстояние до других периферийных устройств должно быть не менее 400 мм.

Кабели

Подключения к данному устройству должны выполняться с использованием экранированных кабелей с разъемами РЧ/ЭМИ с металлическими корпусами, соответствующими правилам и нормативам FCC.

Уведомление для Канады

CAN ICES-3 (B) / NMB-3(B)

Аналоговая и цифровая телевизионная приемная аппаратура — Appareil de réception de télévision analogique et numérique, Canada BETS-7 / NTMR-7

При необходимости пользователь должен обратиться к поставщику или к специалистам в области радио и телевидения за дополнительными указаниями. Полезной для пользователей может оказаться следующая брошюра, подготовленная Федеральной комиссией связи (FCC): "Как определить и устранить неполадки, связанные с помехами приему телевизионного и радиосигнала". Эта брошюра выпускается государственной типографией США, Вашингтон (округ Колумбия), 20402, номер издания 004-000-00345-4.

Содержимое

В коробке*1 с новым дисплеем NEC должно находиться следующее:

- Дисплей
- Кабель питания*2
- Кабель HDMI
- Пульт дистанционного управления
- Батареи типа AAA напряжением 1,5 В, 2 шт.
- Руководство по установке, 1 шт.

E657Q / E557Q / E507Q / E437Q / E327



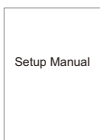
(EC)
Кабель питания*2



Кабель HDMI



Беспроводной пульт
дистанционного
управления и батареи
типа AAA



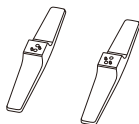
Руководство по
установке

ПРИМЕЧАНИЕ:

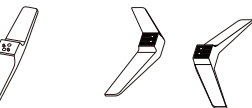
*1: Обязательно сохраните коробку и упаковочный материал для транспортировки или перевозки дисплея.

*2: Тип и количество кабелей питания, входящих в комплект, зависит от места поставки дисплея. Если поставляется более одного кабеля питания, используйте кабель, соответствующий напряжению электрической сети и стандартам безопасности вашей страны.

*3: Показанные ниже подставка и винт являются дополнительными деталями.



(E657Q)



(E557Q/E507Q/E437Q/E327)



E657Q: M6 (25 мм), 4 шт.
E557Q / E507Q / E437Q: M4 (20 мм), 4 шт.
E327: M4 (20 мм), 4 шт.

Подставка

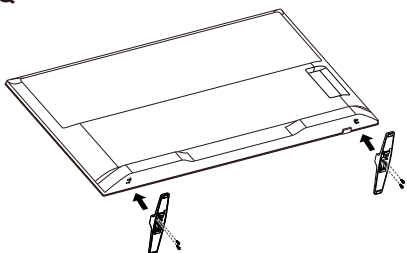
Винт крепления подставки

Установка с использованием подставки

ВАЖНО: Не надавливайте на область отображения экрана — это может нарушить целостность дисплея. Гарантийные обязательства производителя не распространяются на повреждения, возникшие в результате неправильного обращения пользователя или монтажа.

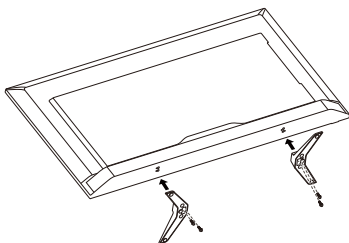
Прикрепление подставки

E657Q



Винт крепления подставки, 4 шт.
M6 (25 мм)

E557Q / E507Q / E437Q / E327



Винт крепления подставки, 4 шт.
M4 (20 мм)

1. Разместите дисплей экраном вниз на мягкой ровной поверхности, чтобы избежать появления на экране царапин и его повреждения.
2. Аккуратно приложите подставку к выступу дисплея и затяните винты крестовой отверткой.



ВНИМАНИЕ:

Подставка очень тяжелая. При установке подставки будьте осторожны, чтобы не допустить травмы вследствие ее падения на ногу.

Вентиляция

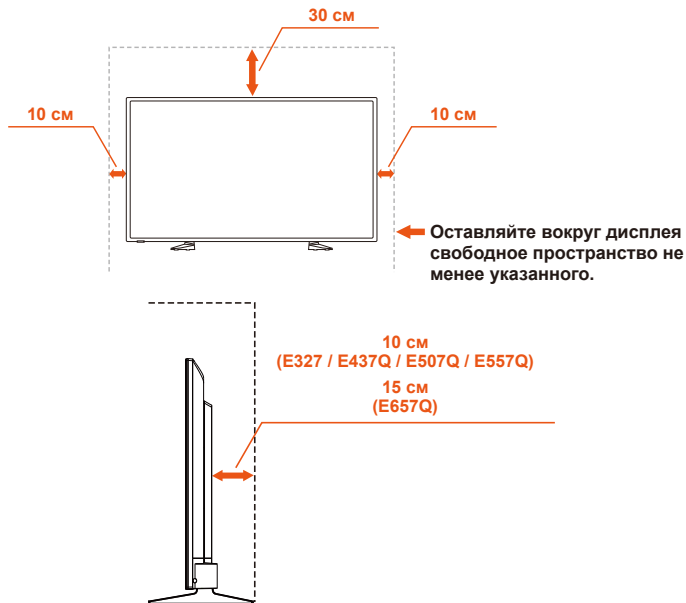
Щели и отверстия в корпусе дисплея предназначены для обеспечения необходимой вентиляции. Для обеспечения надежной работы дисплея и предотвращения его перегрева эти щели и отверстия нельзя закрывать и блокировать.

В отсутствие надлежащей вентиляции в дисплее может скапливаться пыль и он может загрязняться. Для обеспечения надлежащей вентиляции соблюдайте следующие требования:

- Не устанавливайте дисплей экраном вверх, вниз или перевернутым на бок.
- Не устанавливайте дисплей перевернутым вверх ногами.
- Никогда не закрывайте щели и отверстия тканью либо другими материалами.
- Никогда не блокируйте щели и отверстия, размещая дисплей на кровати, диване, ковре или другой подобной поверхности.
- Никогда не размещайте дисплей в тесном пространстве, например, в книжном или встроенном шкафу, если в нем не обеспечена надлежащая вентиляция.

Оставляйте вокруг дисплея свободное пространство, как показано ниже. В противном случае недостаточная циркуляция воздуха приведет к перегреву, который может вызвать возгорание или повреждение дисплея.

Установка на подставке

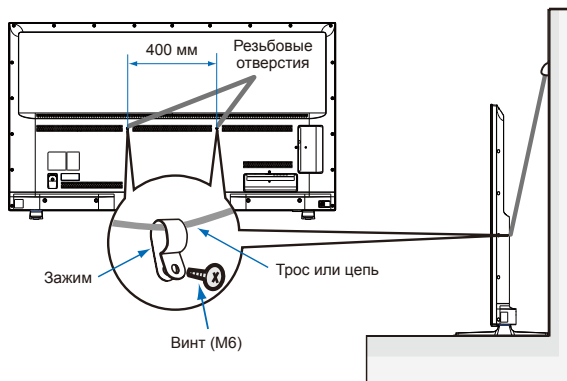


Никогда не устанавливайте дисплей в местах, где блокирована циркуляция воздуха.

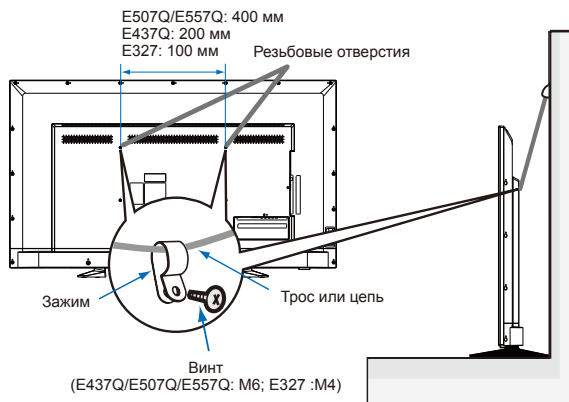
Предотвращение опрокидывания

При использовании дисплея с дополнительной подставкой для настольной установки прикрепите монитор к стене, используя трос или цепь, выдерживающие вес монитора, чтобы предотвратить падение монитора.

E657Q



E557Q / E507Q / E437Q / E327



Прежде чем крепить монитор к стене, проверьте, выдержит ли стена вес монитора.



ВНИМАНИЕ:

Прежде чем перемещать монитор, обязательно отсоедините от стены трос или цепь.

Вентиляционные отверстия и посторонние предметы

Никогда не вставляйте в дисплей никакие посторонние предметы сквозь щели корпуса — они могут коснуться деталей, которые находятся под опасным напряжением, либо вызвать короткое замыкание деталей, что может привести к возгоранию или поражению электрическим током. Не кладите и не ставьте на дисплей никакие предметы.

Установка с настенным монтажом (дополнительно)

Для покупателя:



ВНИМАНИЕ:

НЕ монтируйте монитор самостоятельно. Для обеспечения должной установки настоятельно рекомендуется привлечение обученного квалифицированного техника. Пожалуйста, обратитесь к своему поставщику, который может порекомендовать квалифицированных специалистов по установке. Ответственность за установку на стене или потолке, а также за наем техника несет пользователь.

Обслуживание

- Периодически проверяйте, не возникло ли ослабление резьбовых соединений, зазоров, деформаций или иных проблем с монтажной оснасткой. В случае обнаружения проблем обратитесь к квалифицированному персоналу для проведения обслуживания.
- Регулярно проверяйте место установки для выявления признаков повреждений или ослабления креплений, которые могут возникнуть с течением времени.

НЕ загораживайте вентиляционные отверстия монтажными или другими принадлежностями.

Для квалифицированного персонала NEC:

Опасность потери устойчивости.

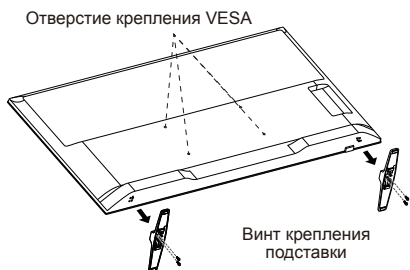
Данное устройство может упасть, причинив тяжелые травмы, возможно, со смертельным исходом. Во избежание травм данное устройство необходимо надежно закрепить на полу/стене в соответствии с инструкциями по установке. Тщательно обследуйте место установки устройства. Вес данного устройства могут выдержать не все стены или потолки. Вес данного монитора указан в разделе технических характеристик (обратитесь к странице технических характеристик). Гарантия на изделие не покрывает ущерба, вызванного неправильной установкой, изменением конструкции или природными стихийными бедствиями. Несоблюдение приведенных здесь рекомендаций может привести к аннулированию гарантии.

Для обеспечения безопасной установки используйте для монтажа данного устройства два или большее количество кронштейнов. Монтируйте устройство не менее чем в двух точках на месте установки.

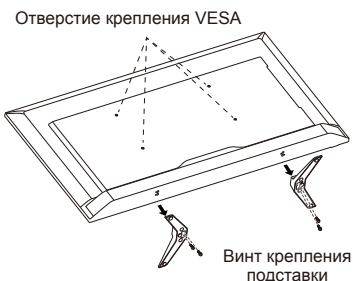
Во избежание помех от кабелей рекомендуется монтировать дисплей на расстоянии не менее 60 мм от стены. Перед монтажом дисплея на стену необходимо снять подставки. Для обеспечения безопасности используйте кронштейн для настенного монтажа, входящий в перечень UL и способный нести вес дисплея. (Обратитесь к странице технических характеристик.) Для того чтобы прикрепить к дисплею кронштейн для настенного монтажа:

Снятие подставки

E657Q



E557Q / E507Q / E437Q / E327



1. Выверните винты на выступе подставки и снимите подставку.
2. Закрепите кронштейн для настенного монтажа на задней панели дисплея с помощью четырех винтов M4 (только для дисплея с диагональю 32") или винтов M6 (только для дисплеев с диагональю 43"/50"/55"/65").

размер экрана (дюймы)	необходимое расстояние (мм)	глубина отверстия крепления VESA
65	400 x 200	4 x M6 (17 мм)
55	400 x 200	4 x M6 (17 мм)
50	400 x 200	4 x M6 (17,5 мм)
43	200 x 200	4 x M6 (14,5 мм)
32	100 x 100	4 x M4 (16 мм)

ПРИМЕЧАНИЕ:

Комплект для настенного монтажа не поставляется с устройством и приобретается отдельно. За подробной информацией обратитесь к представителю NEC.

Необходимо подобрать винты подходящей длины (толщина кронштейна для настенного монтажа + глубина отверстия крепления VESA).

Вентиляция

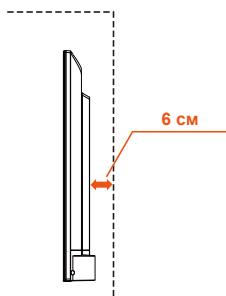
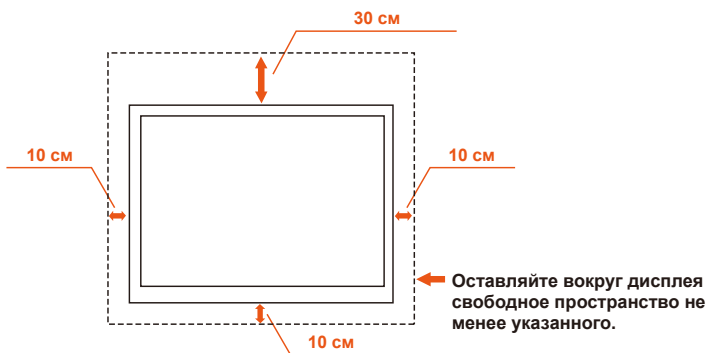
Щели и отверстия в корпусе дисплея предназначены для обеспечения необходимой вентиляции. Для обеспечения надежной работы дисплея и предотвращения его перегрева эти щели и отверстия нельзя закрывать и блокировать.

В отсутствие надлежащей вентиляции в дисплее может скапливаться пыль и он может загрязняться. Для обеспечения надлежащей вентиляции соблюдайте следующие требования:

- Не устанавливайте дисплей экраном вверх, вниз или перевернутым на бок.
- Не устанавливайте дисплей перевернутым вверх ногами.
- Никогда не закрывайте щели и отверстия тканью либо другими материалами.
- Никогда не блокируйте щели и отверстия, размещая дисплей на кровати, диване, ковре или другой подобной поверхности.
- Никогда не размещайте дисплей в тесном пространстве, например, в книжном или встроенном шкафу, если в нем не обеспечена надлежащая вентиляция.

Оставляйте вокруг дисплея свободное пространство, как показано ниже. В противном случае недостаточная циркуляция воздуха приведет к перегреву, который может вызвать возгорание или повреждение дисплея.

Монтаж на стену

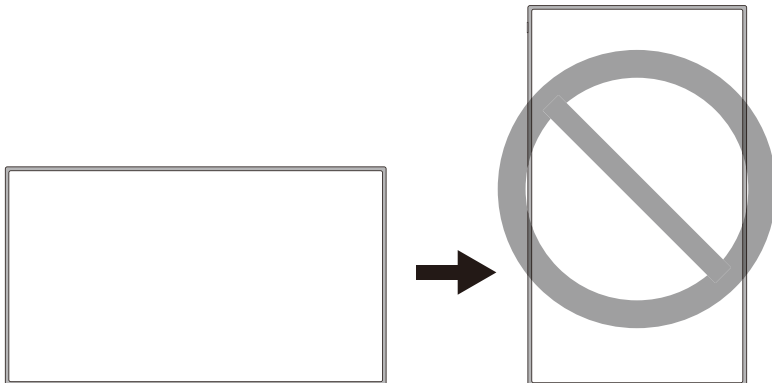


Только для использования с кронштейном для настенного монтажа, входящим в перечень UL, с минимальным весом/нагрузкой: обратитесь к странице технических характеристик.

Вес устройства без подставки: оборудование и средства его монтажа в ходе проверки остаются закрепленными.

Размер используемого комплекта для настенного монтажа, расстояние между винтами настенного кронштейна, совместимого с VESA, диаметр винтов: обратитесь к странице технических характеристик.

Запрет эксплуатации в вертикальном положении



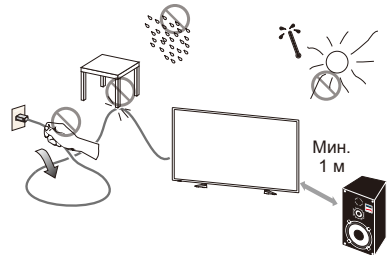
ВНИМАНИЕ:

Не переворачивайте дисплей из горизонтального положения в вертикальное.

Подготовка

Размещайте дисплей на прочной поверхности

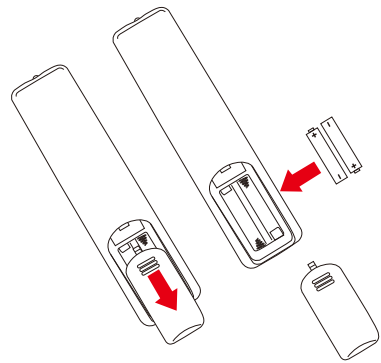
Обеспечьте размещение дисплея в месте со свободным движением воздуха. Не закрывайте вентиляционные отверстия в задней панели. Не размещайте дисплей вблизи от источников открытого пламени. Не допускайте размещения дисплея в местах, где он может подвергаться нагреву либо воздействию прямых солнечных лучей, дождя и воды. Не допускайте попадания на устройство никакой жидкости.



Установка и замена батарей

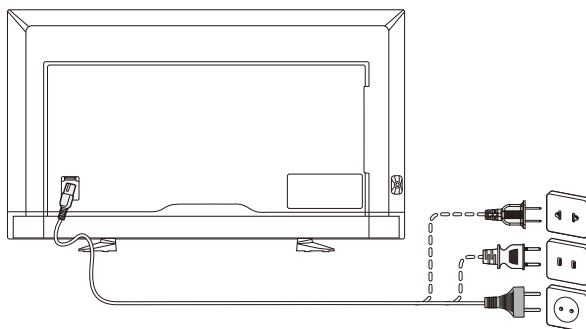
Питание пульта дистанционного управления обеспечивают две батареи типа AAA напряжением 1,5 В. Для того чтобы установить или заменить батареи:

1. Откройте крышку отсека батарей пульта дистанционного управления, нажав на нее и потянув ее в направлении стрелки.
2. Вставьте в пульт дистанционного управления две новых батареи типа AAA. Для замены старых батарей нажмите на них в сторону пружин и выньте из отсека.
3. Вставьте батареи в соответствии с метками (+) и (-), нанесенными в отсеке.
4. Сначала вставляйте в отсек нижнюю сторону батареи, обозначенную меткой (-), нажимайте на батарею в сторону пружины, затем вставляйте верхнюю сторону батареи, обозначенную меткой (+). Вставляя батарею в отсек, не прилагайте чрезмерного усилия.
5. Проследите за тем, чтобы выступы на крышке отсека батарей были вставлены в соответствующие отверстия, и закройте ее, нажав на нее до щелчка.



Подключение к источнику питания

Дисплей необходимо устанавливать рядом с легкодоступной электрической розеткой. Штырьки сетевой вилки должны быть полностью вставлены в розетку. Неплотный контакт может вызвать снижение качества изображения.



При подключении кабеля питания дисплей включается и индикатор внизу передней панели начинает светиться красным или выключен.

Информация о кабеле:



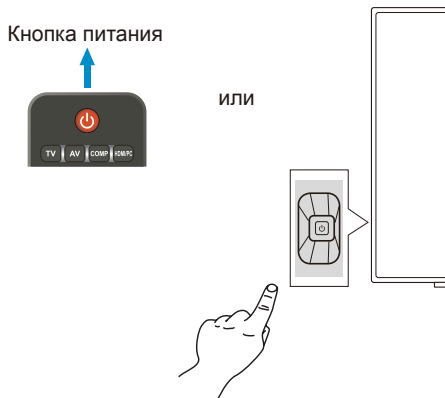
ВНИМАНИЕ:

Во избежание помех при приеме радио- и телепередач, для цветного монитора E657Q / E557Q / E507Q / E437Q / E327 необходимо использовать прилагаемые указанные кабели. Использование других кабелей и адаптеров может создать помехи радио- и телевизионному приему.

- (1) Используйте прилагаемый кабель питания или эквивалентный ему для обеспечения соответствия требованиям FCC.
- (2) Используйте для передачи видеосигнала прилагаемый экранированный кабель HDMI.
- (3) Для подключения с использованием 15-контактного разъема D-Sub и USB применяйте экранированный сигнальный кабель с ферритовым сердечником.
- (4) Для подключения с использованием 9-контактного разъема D-Sub и коаксиального разъема применяйте экранированный сигнальный кабель.

Включение/выключение питания дисплея

Нажмите на кнопку питания на пульте дистанционного управления либо нажмите на кнопку питания на боковой панели дисплея. Питание дисплея включится.



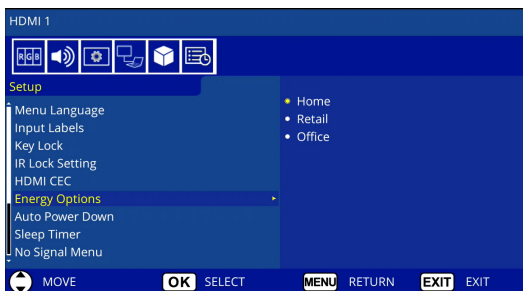
Режимы питания

При отсутствии сигнала внешнего устройства на входе дисплей во включенном режиме функционирует следующим образом.

Режим	Включенный режим	Автоматический режим энергосбережения	Автоматический режим ожидания
Состояние индикатора	Не используется	Мигающий красный	Красный

Energy Options

У монитора имеются три следующих режима.



Для управления монитором можно выбрать режим LAN или RS-232C. Работа в режиме опций энергопотребления зависит от выбранного управления.

Если выбран режим управления RS-232C

Home mode / Office mode

- При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL и по истечении определенного времени монитор переключается в автоматический режим ожидания.
- При подаче сигнала на выбранный входной разъем монитор переключается во включенный режим.

Retail mode

При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL, но монитор не переключается в режим опций энергопотребления (он остается во включенном режиме).

Если выбран режим управления LAN

Home mode

- При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL и по истечении определенного времени монитор переключается в автоматический режим энергосбережения. Если в автоматическом режиме энергосбережения не принимается сигнал LAN, через 3 минуты монитор переключается в автоматический режим ожидания.
- При подаче сигнала на выбранный входной разъем монитор переключается во включенный режим.

Retail mode

При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL, но монитор не переключается в режим опций энергопотребления (он остается во включенном режиме).

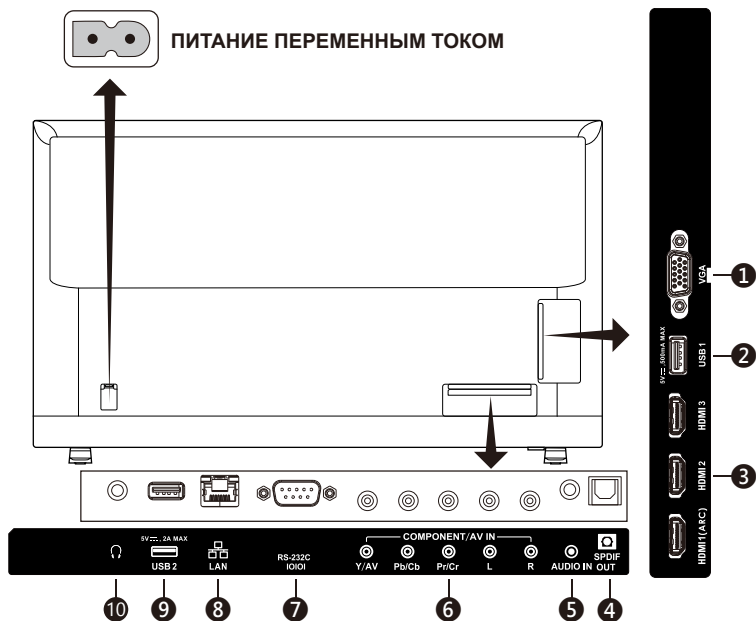
Office mode

- При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL и по истечении определенного времени монитор переключается в автоматический режим энергосбережения.
Монитор остается в автоматическом режиме энергосбережения независимо от того, подается ли сигнал LAN.
- При подаче сигнала на выбранный входной разъем монитор переключается во включенный режим.

ВНИМАНИЕ:

- Если в автоматическом режиме энергосбережения или в автоматическом режиме ожидания отсоединяется кабель питания, то при последующем подключении кабеля питания монитор будет находиться в автоматическом режиме ожидания.
- При переключении режима опций энергосбережения на Home, Retail или Office настройки меню Video (Видео) возвращаются к своим значениям по умолчанию.
- При выборе режима опций энергосбережения Retail настройки меню Video (Видео) возвращаются к своим значениям по умолчанию, если отсоединяется и снова присоединяется кабель питания либо если монитор выключается и включается с помощью пульта дистанционного управления или кнопки на мониторе.

Инструкция по подключению источников сигнала E657Q



1. **VGA** — служит для подключения видеосигнала с ПК.
2. **Порт USB1** — используется для воспроизведения файлов фотографий, музыки и фильмов. При подключении устройства или кабеля USB следите за тем, чтобы форма и ориентация разъема соответствовали гнезду для подключения.
3. **HDMI (HDMI-1, HDMI-2, HDMI-3)** — служит для подключения устройств HDMI. Для подключения через разъем HDMI-1 поддерживается функция ARC (Audio Return Channel [Реверсивный звуковой канал]). На звук, передаваемый с помощью функции ARC, не влияют настройки звука (Sound mode, Balance, Bass, Treble в экранном меню).
4. **SPDIF OUT** — служит для подключения домашнего стереокинотеатра с помощью цифрового аудиокабеля. На звук, передаваемый через разъем SPDIF, не влияют настройки звука (Sound mode, Balance, Bass, Treble в экранном меню). На звук, передаваемый через разъем SPDIF, не влияет функция Auto из раздела Internal Speakers экранного меню.
5. **AUDIO IN** — служит для подключения аудиосигнала с ПК.

6. COMPONENT / AV IN —

- Компонентный: служит для подключения зеленого (Y), синего (Pb) и красного (Pr) разъемов видео цифрового видеоборудования, а также для подключения его белого (L) и красного (R) разъемов аудио.
- Полный: служит для подключения зеленого (AV) разъема видео цифрового видеоборудования, а также для подключения его белого (L) и красного (R) разъемов аудио.

7. **RS-232C** — служит для подключения ПК и приема с ПК управляющих команд.

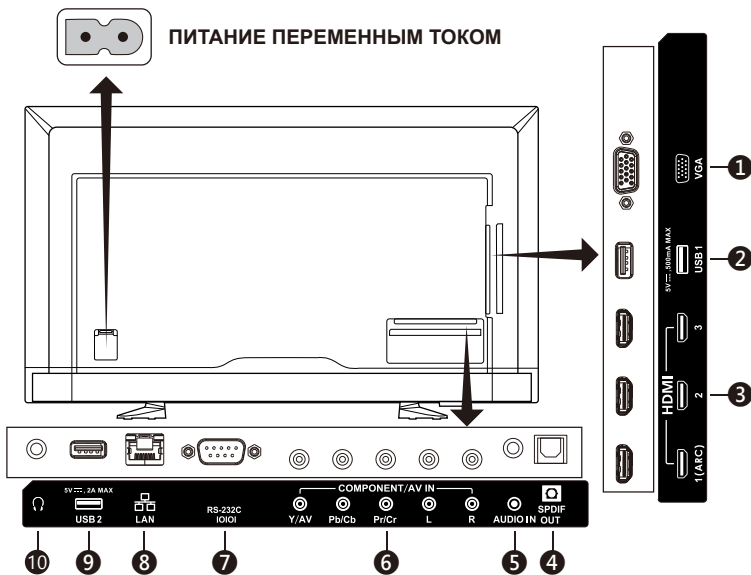
8. **Порт LAN (RJ-45)** — служит для подключения к локальной сети.

9. **Порт USB2** — порт электропитания 5 В / 2 А (максимум)

При подключении устройства или кабеля USB следите за тем, чтобы форма и ориентация разъема соответствовали гнезду для подключения. При использовании порта USB (2 А) для питания каких-либо устройств применяйте кабель USB, выдерживающий ток 2 А. Не перегибайте кабель USB. Это может привести к его разогреву или пожару.

10. **Наушники** — служит для подключения наушников.

E557Q / E507Q / E437Q / E327



1. **VGA** — служит для подключения видеосигнала с ПК.

2. **Порт USB1** — используется для воспроизведения файлов фотографий, музыки и фильмов.

При подключении устройства или кабеля USB следите за тем, чтобы форма и ориентация разъема соответствовали гнезду для подключения.

3. **HDMI (HDMI-1, HDMI-2, HDMI-3)** — служит для подключения устройств HDMI. Для подключения через разъем HDMI-1 поддерживается функция ARC (Audio Return Channel [Реверсивный звуковой канал]). На звук, передаваемый с помощью функции ARC, не влияют настройки звука (Sound mode, Balance, Bass, Treble в экранном меню).
4. **SPDIF OUT** — служит для подключения домашнего стереокинотеатра с помощью цифрового аудиокабеля. На звук, передаваемый через разъем SPDIF, не влияют настройки звука (Sound mode, Balance, Bass, Treble в экранном меню). На звук, передаваемый через разъем SPDIF, не влияет функция Auto из раздела Internal Speakers экранного меню.
5. **AUDIO IN** — служит для подключения аудиосигнала с ПК.
6. **COMPONENT / AV IN** —
 - Компонентный: служит для подключения зеленого (Y), синего (Pb) и красного (Pr) разъемов видео цифрового видеоборудования, а также для подключения его белого (L) и красного (R) разъемов аудио.
 - Полный: служит для подключения зеленого (AV) разъема видео цифрового видеоборудования, а также для подключения его белого (L) и красного (R) разъемов аудио.
7. **RS-232C** — служит для подключения ПК и приема с ПК управляющих команд.
8. **Порт LAN (RJ-45)** — служит для подключения к локальной сети.
9. **Порт USB2** — порт электропитания 5 В / 2 А (максимум)
При подключении устройства или кабеля USB следите за тем, чтобы форма и ориентация разъема соответствовали гнезду для подключения. При использовании порта USB (2 А) для питания каких-либо устройств применяйте кабель USB, выдерживающий ток 2 А. Не перегибайте кабель USB. Это может привести к его разогреву или пожару.
10. **Наушники** — служит для подключения наушников.

Использование пульта дистанционного управления

⏻ (Питание)

Включение/выключение питания (перевод в режим ожидания).
(ПРИМЕЧАНИЕ: Для полного выключения питания отсоедините кабель питания от электрической розетки.)

TV

Функции отсутствуют.

AV

Выбор режима источника полного видеосигнала.

COMP

Выбор режима источника компонентного видеосигнала.

HDMI/PC

Попеременный выбор режимов источника сигнала на входах PC IN и HDMI.

0 – 9 / -

Функции отсутствуют.

PRE CH

Функции отсутствуют.

Source

Попеременный выбор различных источников входного сигнала.

Mute

Включение/выключение звука.

VOL + / VOL –

Регулировка громкости нажатием на + или –.

CH + / CH –

Функции отсутствуют.

Exit

Выход из экранного меню.

Display

Отображение информации.

FAV

Функции отсутствуют.



Menu

Открытие экранного меню.

▲, ▼, ◀, ▶, OK

Выбор или подтверждение выбора различных функций в меню.

◀◀, ■, ▶▶, ▶▶

Применяются в меню USB и при использовании функции HDMI CEC.

MTS

Функции отсутствуют.

Wide

Выбор соотношения сторон

изображения на дисплее:

Normal / Zoom / Wide / Cinema /

Auto

(Доступность соотношений сторон зависит от входа видеосигнала.)

Picture

Выбор режима изображения:

Dynamic / Standard / Energy

Savings / Theater / Game / Custom

/ HDR Video или HDR Dynamic (За исключением E327)

Audio

Выбор звукового режима: Standard

/ Movie / Music / News / Custom

CH-List

Функции отсутствуют.

С С

Функции отсутствуют.

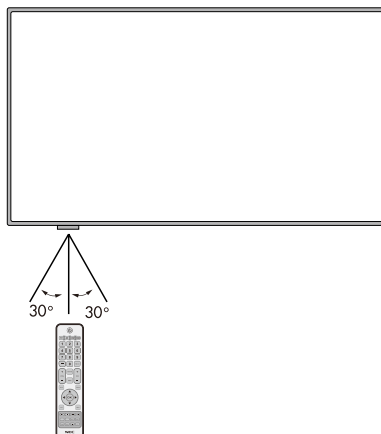


После подключения устройства-источника сигнала нажимайте на кнопку **Source** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать для просмотра соответствующий источник. (Пример: нажимайте на кнопку **COMP** для выбора варианта Component, если источник сигнала подключен ко входу компонентного видеосигнала.)

Рабочий диапазон пульта дистанционного управления

Нажимая на кнопки пульта дистанционного управления, направляйте его верхней стороной на датчик дистанционного управления дисплея.

Пульт дистанционного управления следует использовать на расстоянии до 7 метров от датчика дистанционного управления или, при горизонтальном и вертикальном отклонении в пределах 30°, — на расстоянии до 3,5 метров.



ВНИМАНИЕ:

Учтите, что система дистанционного управления может не работать, если на датчик дистанционного управления падают прямые солнечные лучи или яркий свет, а также если на пути луча находится какой-либо предмет.

Параметры синхронизации

Разрешение	Частота обновления (Гц)	Компонентный	Видеосигнал HDMI				
			E327	E437Q	E507Q	E557Q	E657Q
640 x 480p	60	-			•		
720 x 480i	60	•			•		
720 x 480p	60	•			•		
720 x 576i	50	•			•		
720 x 576p	50	•			•		
1280 x 720p	50	•			•		
1280 x 720p	60	•			•		
1920 x 1080i	50	•			•		
	60				•		
1920 x 1080p	24	•			•		
	25				•		
	30				•		
	50				•		
	60				•		
3840 x 2160p	24	-	-	•	•	•	•
	25	-	-	•	•	•	•
	30	-	-	•	•	•	•
	50	-	-	•	•	•	•
	60	-	-	•	•	•	•
4096 x 2160p	24	-	-	•	•	•	•
	25	-	-	•	•	•	•
	30	-	-	•	•	•	•
	50	-	-	•	•	•	•
	60	-	-	•	•	•	•

Разрешение	Частота обновления (Гц)	VGA					HDMI PC				
		E327	E437Q	E507Q	E557Q	E657Q	E327	E437Q	E507Q	E557Q	E657Q
720 x 400	70			•					•		
640 x 480	60			•					•		
800 x 600	56			•					•		
	60			•					•		
1024 x 768	60			•					•		
1280 x 720	60			•					•		
1280 x 800	60			•					•		
1280 x 960	60			•					•		
1280 x 1024	60			•					•		
	75			•					•		
1400 x 1050	60 (RB)			•					•		
1440 x 900	60			•					•		
1600 x 1200	60			•					•		
1680 x 1050	60			•					•		
1920 x 1080	60			•					•		
848 x 480	60	•	-	-	-	-	•	-	-	-	-
2048 x 1152	60	-	•	•	•	•	-	•	•	•	•
3840 x 2160	30			-			-	•	•	•	•
	60			-			-	•	•	•	•
1280 x 768	60			-			•	-	-	-	
1360 x 768	60			-			•	-	-	-	
1366 x 768	60			-			•	•	•	•	
1920 x 1200	60			-			-	•	•	•	
1920 x 1440	60			-			-	•	•	•	
2560 x 1600	60			-			-	•	•	•	

Использование экранного меню

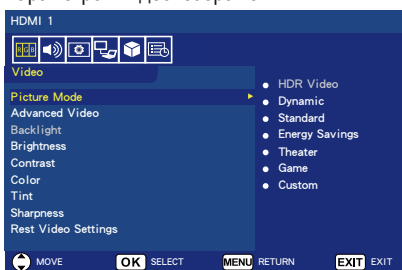
Главное меню отображается при нажатии на кнопку **Menu**, выход из меню происходит при нажатии на кнопку **Exit**.

Для перемещения между пунктами экранного меню, их выбора, настройки функций и подтверждения используются кнопки навигации.

ПРИМЕЧАНИЕ: Некоторые функции могут быть доступны только при определенных условиях.

Меню Video

Меню Video предназначено для регулировки параметров видеоизображения.



1. Picture Mode

В этом меню выбираются предустановленные параметры изображения для оптимизации работы дисплея. **Dynamic / Standard / Energy Savings / Theater / Game / Custom**

HDR Video (Dynamic)

(За исключением E327)
(зависит от формата контента на входе).

2. Advanced Video

Выбор расширенных настроек видео.

[Aspect Ratio]

Выбор способа заполнения экрана изображением.

Normal / Zoom / Wide / Cinema / Auto

[Backlight Dimming]

Оптимизация яркости подсветки для усиления контрастности и снижения общего энергопотребления.

Off / Low / High

[Color Temperature]

Выбор оттенка белого цвета для изображения.

Cool / Normal / Warm / Native

[Noise Reduction]

Уменьшение шумов видеоизображения.

Off / Low / Mid / High

[Adaptive Contrast]

Повышение контрастности между темными и светлыми участками изображения для его оптимизации.

Off / On

[Gamma]

Регулировка яркости средних тонов изображения.

Low / Mid / High

[Room Light Sensing]

Когда включена эта опция, то для определения окончательного качества просмотра изображения принимается во внимание уровень окружающего освещения.

On / Off

[MEMC] (Только для E557Q / E657Q)

Выбор уровня сглаживания сцен с быстрым движением.

Off / Smooth / Ultra Smooth / 24p Film Mode

[Color Enhance]

Изменение цвета и насыщенности картинки, чтобы сделать изображение более красочным и живым.

Off / Vivid / Wide

[HDR Mode] (За исключением E327)

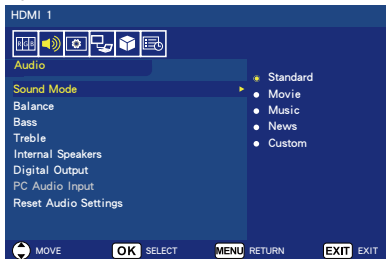
Выбор другого варианта восприятия яркости для контента HDR.

Auto / Low / Mid / High

3. **Backlight**
Установка яркости подсветки в диапазоне 0 — 100.
Если включена функция Room Light Sensing, то функция Backlight отключается.
4. **Brightness**
Регулировка яркости изображения в диапазоне 0 — 100.
5. **Contrast**
Регулировка контрастности изображения в диапазоне 0 — 100.
6. **Color**
Регулировка цветности изображения в диапазоне 0 — 100.
7. **Tint**
Регулировка оттенка изображения (красный, зеленый, синий) в диапазоне R50 — G50.
8. **Sharpness**
Корректировка границ объектов для получения оптимальной детализации изображения в диапазоне 0 — 100.
9. **Reset Video Settings**
Сброс всех настроек видео в заводские значения по умолчанию.

Меню Audio

В меню Audio выполняются регулировки звука для изменения его параметров.

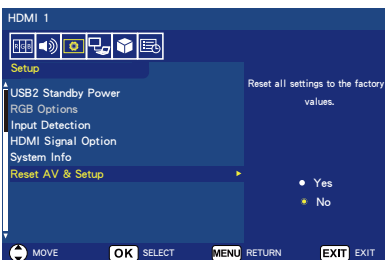
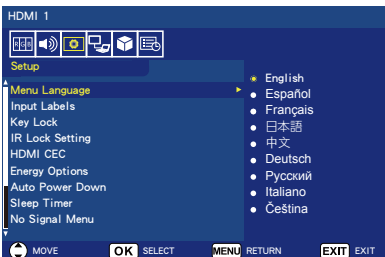


1. **Sound Mode**
Выбор предустановленных аудиорежимов.
Standard / Movie / Music / News / Custom

2. **Balance**
Регулировка баланса звука левого и правого внутренних динамиков дисплея в диапазоне L50 — R50.
3. **Bass**
Повышение уровня низких частот.
0 — 100
4. **Treble**
Повышение уровня высоких частот.
0 — 100
5. **Internal Speakers**
Установка вывода звука на внутренние динамики.
Auto: Если к разъему наушников подключен кабель, звук не выводится на динамики.
On: Звук всегда выводится на динамики.
Off: Звук не выводится на динамики.
6. **Digital Output**
Выбор цифрового аудиоформата выхода SPDIF (оптического выхода).
RAW: Вывод в формате RAW.
PCM: Вывод в формате PCM.
7. **PC Audio Input**
Выбор использования аудиосигнала с разъема AUDIO IN при отсутствии аудиосигнала в сигнале HDMI (сигнал DVI и т.п.).
Off: Разъем AUDIO IN не используется.
On: Разъем AUDIO IN используется.
8. **Reset Audio Settings**
Сброс всех параметров звука в заводские значения по умолчанию.

Меню Setup

В соответствии с требованиями различных режимов источника сигнала некоторые функции могут быть скрыты (отключены) в меню.



- 1. Menu Language**
Выбор языка отображения меню.
English / Español/ Français / 日本語 / 中文 / Deutsch / Русский / Italiano / Čeština
- 2. Input Labels**
Переключение между обозначениями входных разъемов и создание обозначений по своему выбору.
- 3. Key Lock**
Блокировка (отключение) кнопки питания на дисплее.
On / Off
- 4. IR Lock Setting**
Отключение управления дисплеем с помощью пульта дистанционного управления вследствие блокировки пульта дистанционного управления при выборе значения **On**. Разблокирование может выполняться нажатием кнопки **Display** в течение 5 секунд.

5. HDMI CEC

Управление совместимым с HDMI CEC устройством, подключенным через разъем HDMI.

[Enable CEC]

Включение функции HDMI CEC при выборе значения **On**.

[Audio Receiver]

Включение функции ARC (Audio Return Channel [Реверсивный звуковой канал]) при выборе значения **On**.

ARC — это технология передачи звука, с помощью которой можно избежать использования других кабелей, соединяющих монитор с ресивером или акустической системой. Функция ARC поддерживается для подключения через разъем HDMI-1.

[Device List]

Отображение списка устройств.

6. Energy Options

Если выбран режим управления RS-232C

Home mode / Office mode

- При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL и по истечении определенного времени монитор переключается в автоматический режим ожидания.
- При подаче сигнала на выбранный входной разъем монитор переключается во включенный режим.

Retail mode

При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL, но монитор не переключается в режим опций энергопотребления (он остается во включенном режиме).

Если выбран режим управления LAN

Home mode

- При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL и по истечении определенного времени монитор переключается в автоматический режим энергосбережения.

Если в автоматическом режиме энергосбережения не принимается сигнал LAN, через 3 минуты монитор переключается в автоматический режим ожидания.

- При подаче сигнала на выбранный входной разъем монитор переключается во включенный режим.

Retail mode

При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL, но монитор не переключается в режим опций энергопотребления (он остается во включенном режиме).

Office mode

- При отсутствии сигнала отображается NO SIGNAL и по истечении определенного времени монитор переключается в автоматический режим энергосбережения. Дисплей остается в автоматическом режиме энергосбережения независимо от того, подается ли сигнал LAN.
- При подаче сигнала на выбранный входной разъем монитор переключается во включенный режим.

7. **Auto Power Down**

Выберите **On**, чтобы активировать автоматическое выключение дисплея при отсутствии нажатий на кнопки в течение 4 часов.

8. **Sleep Timer**

Выбор времени до автоматического выключения дисплея.

Off / 5 / 10 / 15 / 30 / 60 / 90 / 120 / 180 / 240 (минут)

9. **No Signal Menu**

Установка времени до переключения монитора в режим ожидания при отображении сообщения No Signal.

Off / 10 seconds / 30 seconds / 1 minutes / 5 minutes / 10 minutes / 15 minutes

10. **USB2 Standby Power**

Выберите **On**, чтобы в автоматическом режиме энергосбережения или автоматическом режиме ожидания на порт USB2 подавалось питание.

On / Off

11. **RGB Options**

(Доступно только для входа VGA и при наличии входного сигнала VGA)

[Auto Adjust]

Автоматическая регулировка таких параметров изображения, как положение.

[H. Position]

Регулировка положения по горизонтали.

[V. Position]

Регулировка положения по вертикали.

[Clock]

При наличии шумов установите минимальный уровень.

[Phase]

Устранение мерцания и искажения изображения.

[Reset RGB Options]

Сброс параметров RGB в заводские значения по умолчанию.

12. **Input Detection**

При наличии нескольких источников входного сигнала происходит автоматическое переключение на разъем, принимающий входной сигнал.

Для отображения в информационном окне выбранного входного разъема нажмите на кнопку **Display** на пульте дистанционного управления.

None: Переключение входных разъемов вручную.

First: Когда прекращается подача на разъем текущего отображаемого сигнала, монитор выполняет поиск и автоматическое переключение на другой разъем со входным сигналом.

Когда на разъем, отличный от разъема текущего

отображаемого сигнала, подается новый сигнал, монитор не переключается.

Custom: Происходит обнаружение только тех входных сигналов, которые были заданы.

13. **HDMI Signal Option** (За исключением E327)
Выбор опции EDID, соответствующей устройству-источнику.

Если выпадающее сообщение на экране не сопровождается аудиосообщением или изображением на экране, измените эту опцию на стандартную.

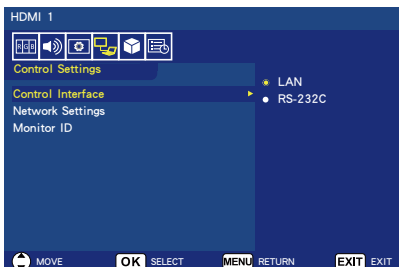
Standard Отображение формата HDMI обычного качества, например, контента 4K, 30 Гц или FHD HDMI с устройств-источников с HDCP 1.4.

Professional Отображение формата HDMI высокого качества, например, контента 4K, 60 Гц или HDR с устройств-источников с HDCP 2.2.

14. **System Info**
Отображение информации о дисплее.

15. **Reset AV & Setup**
Сброс всех настроек **Audio**, **Video** и **Setup** в заводские значения по умолчанию.
(За исключением *Network Settings*)

Меню Control Settings



- Control Interface**
Выбор разъема управления.
LAN: Управление выполняется через разъем сети (LAN).
RS-232C: Управление выполняется через RS-232C. Одновременное использование разъемов LAN и RS-232 невозможно.
- Network Settings**
Выполнение настроек сети монитора.
[DHCP]
ON: Настройки сети принимаются от сервера DHCP в сети.
Manual DNS: Настройки сети принимаются от сервера DHCP в сети, но DNS настраивается вручную.
OFF: Выполнение фиксированных настроек сети.
[IP ADDRESS] Назначение IP-адреса для монитора, подключенного к сети.
[SUBNET MASK] Назначение маски подсети для монитора, подключенного к сети.
[DEFAULT GATEWAY] Назначение шлюза по умолчанию для монитора, подключенного к сети.
[DNS PRIMARY] Назначение адреса первичного сервера DNS.
[DNS SECONDARY] Назначение адреса вторичного сервера DNS.

[MAC ADDRESS] Отображение MAC ADDRESS для монитора, подключенного к сети.

Эту настройку нельзя изменить.

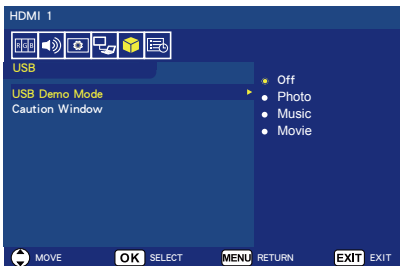
[SAVE] Сохранение настроек.

3. Monitor ID

Назначение идентификатора монитора в диапазоне от 1 до 100.

USB Demo Mode

Монитор может автоматически воспроизводить файлы изображения, музыкальные и видеофайлы из папки NDS_DEMO на USB-накопителе.



Включение режима USB Demo Mode

Для включения демонстрационного режима USB demo mode установить режим Retail в разделе Energy Options меню Setup.

- Выберите тип файлов, которые будут воспроизводиться в режиме USB Demo Mode.

Запуск режима USB Demo Mode

Демонстрационный режим запускается автоматически в следующих случаях:

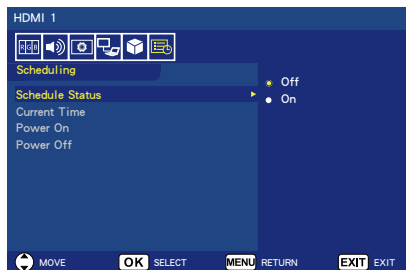
- Включена опция USB Demo Mode.
- На USB-накопителе имеется демонстрационная папка с именем NDS_DEMO.
- В качестве источника входного сигнала не установлен USB.
- На экране отсутствует экранное меню или отображается No signal found.
- Более 8 секунд пользователем не выполняются никакие действия.

Воспроизведение файлов в режиме USB Demo Mode

В демонстрационном режиме:

- На пульте дистанционного управления задействованы кнопки **Power**, **Volume** и **Mute**. При нажатии на любую другую кнопку воспроизведение в демонстрационном режиме прерывается и происходит возврат к предыдущему источнику.
- Воспроизведение в демонстрационном режиме также прекращается при извлечении USB-накопителя.
- Если монитор выключен в демонстрационном режиме, при его последующем включении продолжается воспроизведение в демонстрационном режиме (если еще подключен USB-накопитель).

Меню Scheduling



1. Schedule Status

Автоматическое включение и выключение питания дисплея функцией расписания.

Включение функции расписания при выборе значения **On**.

2. Current Time

Установка текущего времени перед использованием функции расписания.

3. Power On

Установка времени включения питания дисплея.

4. Power Off

Установка времени выключения питания дисплея.

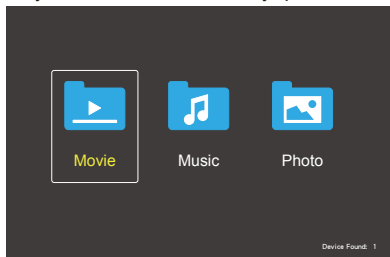
Использование меню USB (проигрывателя мультимедиа)

Меню USB

Возможен просмотр файлов изображения, музыкальных и видеофайлов, которые находятся на USB-накопителе.

Примечание: Содержащий файлы USB-накопитель должен быть подключен к порту USB 1.

- Для входа в меню USB Нажмите на кнопку **Source** на пульте дистанционного управления для отображения меню входных разъемов, затем выберите **USB** и нажмите на кнопку **OK**.
- Для выхода из меню USB Нажмите на кнопку **Source** на пульте дистанционного управления, выберите другой входной разъем, затем нажмите на кнопку **OK**. Также можно нажать на кнопку **Exit** на пульте дистанционного управления.



Выберите тип файла, который нужно воспроизвести: movie, music или photo.

Выбор файлов

- (1) Воспроизведение файла
Выберите файл с помощью кнопок **▲**, **▼**, **◀**, **▶** на пульте дистанционного управления, затем нажмите на кнопку **▶||**.
- (2) Воспроизведение выбранных файлов
 - Выберите несколько файлов, затем нажмите на кнопку **OK**, чтобы отметить их.

- Отмеченные файлы сохраняются в виде списка воспроизведения на USB-накопителе.
- Файлы воспроизводятся в порядке добавления отметок.

Кнопки управления

- Нажмите на кнопку **Menu** во время воспроизведения файла для отображения на экране меню управления.
- Нажимайте на кнопки **◀**, **▶** для выбора пункта в меню управления, затем нажмите на кнопку **OK**.
- Нажмите на кнопку **Display** во время воспроизведения файла для отображения на экране информационного окна.
- Чтобы скрыть меню управления, нажмите на кнопку **EXIT**.

Управление изображениями

- Для запуска слайд-шоу выберите файлы с помощью кнопок **▲**, **▼**, **◀**, **▶** и нажмите на кнопку **▶||**. Для приостановки слайд-шоу снова нажмите на кнопку **▶||**.
- Для приостановки слайд-шоу с помощью экранного меню управления выберите **II**. Для возобновления слайд-шоу выберите **▶**.
- Для возврата к предыдущему изображению выберите **◀** или нажмите на кнопку **I◀◀**.
- Для перехода к следующему изображению выберите **▶** или нажмите на кнопку **▶▶I**.
- Для прекращения слайд-шоу выберите **■** или нажмите на кнопку **■**.

Повторное воспроизведение

Возможно повторное воспроизведение файлов. Доступны следующие режимы. Повтор



- Все файлы одной папки воспроизводятся по порядку вплоть до последнего.
- Если отмечены и воспроизводятся несколько файлов, эти файлы воспроизводятся однократно.



- Один файл папки воспроизводится повторно.
- Файл, отмеченный первым, воспроизводится повторно.



- Все файлы одной папки воспроизводятся повторно.
- Если отмечены и воспроизводятся несколько файлов, эти файлы воспроизводятся повторно в том порядке, в котором они были отмечены.



- Все файлы одной папки воспроизводятся повторно и в случайном порядке.
- Если отмечены и воспроизводятся несколько файлов, эти файлы воспроизводятся повторно и в случайном порядке.

Другие функции

- Для просмотра списка воспроизведения файлов выберите
- Также можно выбрать файлы для воспроизведения из списка.
- Для отображения информации о воспроизводимом файле во время воспроизведения файла выберите или нажмите на кнопку **Display**.
- Для поворота отображаемого изображения выберите или .

Функция масштабирования

- Для переключения размера изображения выберите или **8, 4, 2, 1, 1/2, 1/4, 1/8**.
- Для прокрутки увеличенного изображения выберите .

Управление видео и музыкой

- Для запуска воспроизведения выберите файлы с помощью кнопок , , , и нажмите на кнопку .
Для приостановки воспроизведения снова нажмите на кнопку .

- Для приостановки воспроизведения с помощью экранного меню управления выберите .
Для возобновления воспроизведения выберите .
- Для ускоренного воспроизведения вперед выберите .
FF2X, FF4X, FF8X, FF16X, FF32X
(Звук не выводится.)
- Для ускоренного воспроизведения назад выберите .
FF2X, FF4X, FF8X, FF16X, FF32X
(Звук не выводится.)
- Для возврата к предыдущему файлу выберите или нажмите на кнопку .
- Для перехода к следующему файлу выберите или нажмите на кнопку .
- Для прекращения воспроизведения выберите или нажмите на кнопку .

Повторное воспроизведение

Возможно повторное воспроизведение файлов.
Доступны следующие режимы.



- Все файлы одной папки воспроизводятся по порядку вплоть до последнего.
- Если отмечены и воспроизводятся несколько файлов, эти файлы воспроизводятся однократно.



- Один файл папки воспроизводится повторно.
- Файл, отмеченный первым, воспроизводится повторно.



- Все файлы одной папки воспроизводятся повторно.
- Если отмечены и воспроизводятся несколько файлов, эти файлы воспроизводятся повторно в том порядке, в котором они были отмечены.






- Все файлы одной папки воспроизводятся повторно и в случайном порядке.
- Если отмечены и воспроизводятся несколько файлов, эти файлы воспроизводятся повторно и в случайном порядке.

 (Только для видео)

- Возможно циклическое воспроизведение фрагмента видео.

Другие функции

- Для просмотра списка воспроизведения файлов выберите 
- Также можно выбрать файлы для воспроизведения из списка.
- Для отображения информации о воспроизводимом файле во время воспроизведения файла выберите  или нажмите на кнопку **Display**.
- Для выбора соотношения сторон изображения на дисплее при воспроизведении видеофайла выберите  или нажмите на кнопку **Wide**.
4:3 / 16:9 / Auto



ВНИМАНИЕ:

- Какие бы то ни было гарантии, помимо гарантии на запоминающие устройства для USB, отсутствуют.
- Поддержка всех устройств USB не гарантируется.
- Не используйте концентратор USB.
- Устройства USB с несколькими разделами не поддерживаются.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Поддерживается разъем USB типа A (постоянный ток, 5 В, макс. 500 мА). Для устройств USB, потребляющих ток силой более 500 мА, рекомендуется использование адаптера или внешнего источника питания.
- С данным дисплеем рекомендуется использовать устройство USB, отформатированное с использованием NTFS (New Technology File System [Файловая система новой технологии]).
- При подключении к компьютеру устройства USB, отформатированного с использованием FAT16 или FAT32 и использовавшегося с данным дисплеем, может появляться сообщение с запросом сканирования устройства USB. В этом случае отсканируйте устройство USB.

Формат данных на устройстве USB

Поддерживаемая файловая система	FAT16/32, NTFS
Макс. количество уровней папок	9
Режим PHOTO	
Формат данных	JPEG, JPG, JPE
Макс. количество фотографий	997
Мин. разрешение изображения	75 × 75 пикселей
Макс. разрешение изображения (прогрессивное ДКП)	1 024 × 768 пикселей
Макс. разрешение изображения (базовое последовательное ДКП)	15 360 × 8 640 пикселей
Режим MUSIC	
Формат данных	MP3
Скорость передачи данных	32 Кбит/с ~ 320 Кбит/с
Режим MOVIE	
Формат контейнера	MPG, MPEG, MPEG2-TS, MPEG2-PS, MP4, MKV, AVI, Motion JPEG
Видеокодек	MPEG1, MPEG2, H.263, H.264, H.265, WMV
Аудиокодек	LPCM, MP3, AC-3, AAC, WMA standard, WMA 9 Professional



ВНИМАНИЕ:

- Иногда воспроизведение видеофайла может быть невозможным даже при соблюдении указанных выше условий. Файл может воспроизводиться неправильно, в зависимости от скорости передачи данных. Невозможно воспроизведение видеофайлов, для создания которых использовался кодек, не поддерживаемый дисплеем.

Обслуживание и переработка

Уход за экраном

Не трите экран и не ударяйте по нему твердыми предметами — это может привести к появлению на экране царапин, дефектов либо даже к его необратимому повреждению. Перед чисткой экрана отсоединяйте кабель питания от розетки. Очищайте дисплей, протирая его экран и корпус чистой мягкой тканью. Если для экрана требуется дополнительная чистка, используйте чистую влажную ткань. Не используйте никакие жидкие чистящие средства, чистящие аэрозоли и растворители.

Ограничение использования мобильных телефонов

Во избежание появления помех на изображении и в звуке, а также возможного необратимого повреждения дисплея не подносите к нему мобильный телефон.

Окончание срока службы

Вследствие стремления производителя к выпуску экологически безвредной продукции дисплей изготовлен из материалов, допускающих переработку и повторное использование. После окончания срока службы дисплеев для уменьшения количества отходов специальные компании отделяют материалы, допускающие повторное использование, от материалов, не допускающих такого использования. Обеспечьте утилизацию дисплея в соответствии с местными правилами.

Заявление о соответствии для Италии

Questo apparecchio è fabbricato nella Comunità Economica Europea nel rispetto delle disposizioni di cui al D. M. 26/03/92 ed in particolare è conforme alle prescrizioni dell'art. 1 dello stesso D.M. Si dichiara che l'apparecchi.

Информация производителя по переработке и энергии

NEC DISPLAY SOLUTIONS уделяет большое внимание охране окружающей среды и рассматривает вопрос утилизации в качестве приоритетного в решении проблемы загрязнения окружающей среды. Мы разрабатываем экологически безвредные продукты, участвуем в разработке независимых стандартов таких организаций, как ISO (Международная организация по стандартизации) и TCO (шведская конфедерация профессиональных служащих), и создаем продукты, соответствующие этим стандартам.

Утилизация изделий NEC

Целью утилизации является исключение нанесения вреда окружающей среде благодаря повторному использованию, модернизации, восстановлению или переработке материалов. Благодаря специальным площадкам для утилизации все вредные для окружающей среды компоненты могут быть надлежащим образом утилизированы и безопасно уничтожены. Для обеспечения максимальной эффективности утилизации своих продуктов компания **NEC DISPLAY SOLUTIONS предлагает различные способы утилизации**, а также предоставляет рекомендации, как по истечении срока службы утилизировать продукт, не нанеся ущерба окружающей среде.

Всю необходимую информацию об утилизации продуктов, а также информацию о предприятиях, занимающихся утилизацией в каждой стране, можно найти на следующих веб-сайтах:

<https://www.nec-display-solutions.com/greencompany/> (в Европе),

<https://www.nec-display.com> (в Японии) или

<https://www.necdisplay.com> (в США).

Экономия электроэнергии

Данный дисплей обладает расширенными возможностями энергосбережения. Если на монитор подается сигнал Display Power Management, активируется режим экономии электроэнергии. Данный дисплей переключается в режимы экономии электроэнергии двух типов, когда для функции Energy Options установлен режим Home. При выборе режима LAN данный дисплей автоматически переходит в автоматический режим энергосбережения (режим ожидания с поддержкой сети), а если выбран режим RS-232C, данный дисплей автоматически переходит в автоматический режим ожидания (общий режим ожидания).

Дополнительная информация приведена на веб-сайтах:

<https://www.necdisplay.com/> (в США)

<https://www.nec-display-solutions.com/> (в Европе)

<https://www.nec-display.com/global/index.html> (глобальный)



Режим	Потребляемая мощность	Индикатор питания
Включенный режим (Работают все функции)	Прибл. 175 Вт (E657Q) Прибл. 165 Вт (E557Q) Прибл. 150 Вт (E507Q) Прибл. 135 Вт (E437Q) Прибл. 75 Вт (E327)	Не используется
Режим экономии электроэнергии (Автоматический режим энергосбережения)	Менее 2,00 Вт	Мигающий красный
Режим экономии электроэнергии (Автоматический режим ожидания)	Менее 0,50 Вт	Красный

Маркировка WEEE (Директива Евросоюза 2012/19/EU)



Утилизация использованного изделия: В странах Европейского союза

Согласно требованиям законодательства Европейского союза, действующего в каждом отдельном государстве-члене Союза, использованные электротехнические и электронные изделия, которые промаркированы соответствующим знаком (см. рис. слева), следует утилизировать отдельно от обычных бытовых отходов.

В эту группу входят дисплеи и принадлежности к электрооборудованию, такие как сигнальные кабели и кабели питания. При утилизации таких изделий следуйте местным нормам утилизации, обратитесь в магазин, в котором было приобретено изделие, следуйте нормам действующего законодательства или выполняйте условия соглашения, если таковое имеется. Данный знак на электротехнических и электронных изделиях действует только для стран-членов Европейского союза.

За пределами Европейского союза

При необходимости утилизации электротехнических и электронных изделий за пределами Европейского союза обратитесь к местным органам надзора для выяснения правильных способов утилизации.



Для Европейского союза: Перечеркнутый мусорный контейнер означает, что использованные батареи не следует помещать в общие бытовые отходы! Для использованных батарей имеется отдельная система сбора, обеспечивающая правильное обращение и переработку в соответствии с законодательством.

Согласно Директивы Евросоюза 2006/66/ЕС неправильная утилизация батарей недопустима. Батареи следует отделять для сбора соответствующей местной службой.

Спецификация

Технические характеристики изделия E657Q

ЖК-модуль:	Разрешение: Цвет: Яркость:	Размер по диагонали — 65" / 1 639,0 мм 3 840 x 2 160 Более 1,07 млн. цветов (в зависимости от используемой видеокарты) 350 кд/м2 (тип.) при 25°C
Частота	Горизонтальная: Вертикальная:	31 – 83 кГц (аналоговый вход) 15 625 / 15 734 кГц, 31 – 136 кГц (цифровой вход) 56 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (аналоговый вход) 24 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (цифровой вход)
Частота развертки		Аналоговый: 13,5 МГц, 25,0 МГц – 162,0 МГц Цифровой: 25,0 МГц – 600,0 МГц
Фактический размер изображения		1 428,48 (Г) x 803,52 (В) мм
Входной сигнал		
COMPONENT	Компонентный	RCA Y: 1,0 В п-п / 75 Ом; Pb/Pr (Cb/Cr): 0,7 В п-п / 75 Ом
AV IN	Полный	RCA 1,0 В п-п / 75 Ом
VGA	Аналоговый RGB	Mini D-sub, 15-контактный 0,7 В п-п / 75 Ом
HDMI	Цифровой YUV Цифровой RGB	Разъемы типа A HDMI (HDCP 1.4 / 2.2)
ЗВУК		
AUDIO IN	Аналоговый аудиовход	Сtereo mini jack Сtereo ЛП 0,5 В ср.кв.
Аудиосигнал, левый и правый каналы	Аналоговый аудиовход	RCA 0,5 В ср.кв. / 75 Ом
HDMI	Цифровой аудиовход	Разъемы типа A PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит)
SPDIF OUT	Цифровой аудиовыход	PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит), оптоволоконный
Наушники	Аналоговый аудиовыход	Сtereo mini jack Сtereo ЛП 0,5 В ср.кв.
Выход на динамики	Внутренний динамик	10 Вт + 10 Вт (6 Ом)
Управление	Вход RS-232C: LAN:	D-sub, 9-контактный RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX
USB1 USB2	USB: Порт электропитания:	Разъемы типа A, 5 В пост. тока / 500 мА Разъемы типа A, 5 В пост. тока / 2 А

Электропитание	1,9 А – 0,8 А при 100 – 240 В пер. тока, 50/60 Гц
Автоматический режим энергосбережения:	< 2,00 Вт
Автоматический режим ожидания:	< 0,50 Вт
Потребляемая мощность:	175 Вт
Коэффициент яркости	65 %
Содержание ртути	0,0 мг
Наличие свинца	Имеется. Свинец в данном дисплее содержится только в тех деталях или компонентах, для которых не существует альтернативных технологий в соответствии с действующими исключениями из требований Директивы RoHS
Условия эксплуатации	Температура: 0°C – 40°C / 32°F – 104°F Влажность: 10% – 80% Высота над уровнем моря: 0 – 5 000 м
Условия хранения	Температура: -10°C – 60°C / 14°F – 140°F Влажность: 5% – 85% Абсолютная влажность воздуха: 1 – 25 г/м ³ Макс. изменение температуры: 0,5°C/мин (макс. 10°C / 30 мин) Давление воздуха: 795 – 1 060 мбар (79,5 – 106 кПа) Нагрев от солнечного излучения: 700 Вт/м ²
Габаритные размеры	с подставкой: 1 462,2 (Ш) x 881,3 (В) x 350 (Г) мм без подставки: 1 462,2 (Ш) x 842,3 (В) x 96,7 (Г) мм
Вес	с подставкой: 24,6 кг (54,3 фунта) без подставки: 23,8 кг (52,5 фунта)
Монтажный интерфейс, совместимый с VESA	400 мм x 200 мм (M6, глубина отверстия крепления VESA — 17 мм)
Plug & Play	VESA DDC2B
Принадлежности	Пульт дистанционного управления (1), батареи типа AAA напряжением 1,5 В (2), Кабель питания (1) (3,0 м), кабель HDMI (1) (2,0 м), Руководство по установке (1)

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Все технические характеристики, вес и размеры могут быть изменены без предварительного уведомления. Подробные технические характеристики и размеры для отдельных вариантов монтажа приведены на веб-сайте www.necdisplay.com.
- Данная модель может быть несовместима с функциями и/или техническими характеристиками, которые могут добавляться в будущем.

E557Q

ЖК-модуль:	Разрешение: Цвет: Яркость:	Размер по диагонали — 55" / 1 387,8 мм 3 840 x 2 160 Более 1,07 млн. цветов (в зависимости от используемой видекарты) 350 кд/м2 (тип.) при 25°C
Частота	Горизонтальная: Вертикальная:	31 – 83 кГц (аналоговый вход) 15 625 / 15 734 кГц, 31 – 136 кГц (цифровой вход) 56 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (аналоговый вход) 24 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (цифровой вход)
Частота развертки		Аналоговый: 13,5 МГц, 25,0 МГц – 162,0 МГц Цифровой: 25,0 МГц – 600,0 МГц
Фактический размер изображения		1 209,6 (Г) x 680,4 (В) мм
Входной сигнал		
COMPONENT	Компонентный	RCA Y: 1,0 В п-п / 75 Ом; Pb/Pr (Cb/Cr): 0,7 В п-п / 75 Ом
AV IN	Полный	RCA 1,0 В п-п / 75 Ом
VGA	Аналоговый RGB	Mini D-sub, 15-контактный 0,7 В п-п / 75 Ом
HDMI	Цифровой YUV Цифровой RGB	Разъемы типа А HDMI (HDCP 1.4 / 2.2)
ЗВУК		
AUDIO IN	Аналоговый аудиовход	Стереo mini jack Стереo Л/П 0,5 В ср.кв.
Аудиосигнал, левый и правый каналы	Аналоговый аудиовход	RCA 0,5 В ср.кв. / 75 Ом
HDMI	Цифровой аудиовход	Разъемы типа А PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит)
SPDIF OUT	Цифровой аудиовход	PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит), оптоволоконный
Наушники	Аналоговый аудиовход	Стереo mini jack Стереo Л/П 0,5 В ср.кв.
Выход на динамики	Внутренний динамик	10 Вт + 10 Вт (6 Ом)
Управление	Вход RS-232C: LAN:	D-sub, 9-контактный RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX
USB1 USB2	USB: Порт электропитания:	Разъемы типа А, 5 В пост. тока / 500 мА Разъемы типа А, 5 В пост. тока / 2 А
Электропитание		1,8 А – 0,8 А при 100 – 240 В пер. тока, 50/60 Гц Автоматический режим энергосбережения: < 2,00 Вт Автоматический режим ожидания: < 0,50 Вт Потребляемая мощность: 165 Вт

Коэффициент яркости	65 %
Содержание ртути	0,0 мг
Наличие свинца	Имеется. Свинец в данном дисплее содержится только в тех деталях или компонентах, для которых не существует альтернативных технологий в соответствии с действующими исключениями из требований Директивы RoHS
Условия эксплуатации	Температура: 0°C – 40°C / 32°F – 104°F Влажность: 10% – 80% Высота над уровнем моря: 0 – 5 000 м
Условия хранения	Температура: -10°C – 60°C / 14°F – 140°F Влажность: 5% – 85% Абсолютная влажность воздуха: 1 – 25 г/м³ Макс. изменение температуры: 0,5°C/мин (макс. 10°C / 30 мин) Давление воздуха: 795 – 1 060 мбар (79,5 – 106 кПа) Нагрев от солнечного излучения: 700 Вт/м²
Габаритные размеры	с подставкой: 1 239,2 (Ш) x 749,6 (В) x 255 (Г) мм без подставки: 1 239,2 (Ш) x 711,6 (В) x 79,2 (Г) мм
Вес	с подставкой: 15,5 кг (34,2 фунта) без подставки: 15,0 кг (33,1 фунта)
Монтажный интерфейс, совместимый с VESA	400 мм x 200 мм (M6, глубина отверстия крепления VESA — 17 мм)
Plug & Play	VESA DDC2B
Принадлежности	Пульт дистанционного управления (1), батареи типа AAA напряжением 1,5 В (2), Кабель питания (1) (3,0 м), кабель HDMI (1) (2,0 м), Руководство по установке (1)

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Все технические характеристики, вес и размеры могут быть изменены без предварительного уведомления. Подробные технические характеристики и размеры для отдельных вариантов монтажа приведены на веб-сайте www.necdisplay.com.
- Данная модель может быть несовместима с функциями и/или техническими характеристиками, которые могут добавляться в будущем.

E507Q

ЖК-модуль:	Разрешение: Цвет: Яркость:	Размер по диагонали 50" / 1 257,3 мм 3 840 x 2 160 Более 1,07 млн. цветов (в зависимости от используемой видекарты) 350 кд/м2 (тип.) при 25°C
Частота	Горизонтальная: Вертикальная:	31 – 83 кГц (аналоговый вход) 15 625 / 15 734 кГц, 31 – 136 кГц (цифровой вход) 56 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (аналоговый вход) 24 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (цифровой вход)
Частота развертки		Аналоговый: 13,5 МГц, 25,0 МГц – 162,0 МГц Цифровой: 25,0 МГц – 600,0 МГц
Фактический размер изображения		1 095,8 (Г) x 616,4 (В) мм
Входной сигнал		
COMPONENT	Компонентный	RCA Y: 1,0 В п-п / 75 Ом; Pb/Pr (Cb/Cr): 0,7 В п-п / 75 Ом
AV IN	Полный	RCA 1,0 В п-п / 75 Ом
VGA	Аналоговый RGB	Mini D-sub, 15-контактный 0,7 В п-п / 75 Ом
HDMI	Цифровой YUV Цифровой RGB	Разъемы типа А HDMI (HDCP 1.4 / 2.2)
ЗВУК		
AUDIO IN	Аналоговый аудиовход	Стереo mini jack Стереo Л/П 0,5 В ср.кв.
Аудиосигнал, левый и правый каналы	Аналоговый аудиовход	RCA 0,5 В ср.кв. / 75 Ом
HDMI	Цифровой аудиовход	Разъемы типа А PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит)
SPDIF OUT	Цифровой аудиовход	PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит), оптоволоконный
Наушники	Аналоговый аудиовход	Стереo mini jack Стереo Л/П 0,5 В ср.кв.
Выход на динамики	Внутренний динамик	10 Вт + 10 Вт (6 Ом)
Управление	Вход RS-232C: LAN:	D-sub, 9-контактный RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX
USB1 USB2	USB: Порт электропитания:	Разъемы типа А, 5 В пост. тока / 500 мА Разъемы типа А, 5 В пост. тока / 2 А
Электропитание		1,7 А – 0,7 А при 100 – 240 В пер. тока, 50/60 Гц Автоматический режим энергосбережения: < 2,00 Вт Автоматический режим ожидания: < 0,50 Вт Потребляемая мощность: 150 Вт

Коэффициент яркости	65 %
Содержание ртути	0,0 мг
Наличие свинца	Имеется. Свинец в данном дисплее содержится только в тех деталях или компонентах, для которых не существует альтернативных технологий в соответствии с действующими исключениями из требований Директивы RoHS
Условия эксплуатации	Температура: 0°C – 40°C / 32°F – 104°F Влажность: 10% – 80% Высота над уровнем моря: 0 – 5 000 м
Условия хранения	Температура: -10°C – 60°C / 14°F – 140°F Влажность: 5% – 85% Абсолютная влажность воздуха: 1 – 25 г/м³ Макс. изменение температуры: 0,5°C/мин (макс. 10°C / 30 мин) Давление воздуха: 795 – 1 060 мбар (79,5 – 106 кПа) Нагрев от солнечного излучения: 700 Вт/м²
Габаритные размеры	с подставкой: 1 123,6 (Ш) x 683,7 (В) x 255 (Г) мм без подставки: 1 123,6 (Ш) x 646,7 (В) x 77 (Г) мм
Вес	с подставкой: 12,9 кг (28,4 фунта) без подставки: 12,4 кг (27,3 фунта)
Монтажный интерфейс, совместимый с VESA	400 мм x 200 мм (M6, глубина отверстия крепления VESA — 17,5 мм)
Plug & Play	VESA DDC2B
Принадлежности	Пульт дистанционного управления (1), батареи типа AAA напряжением 1,5 В (2), Кабель питания (1) (3,0 м), кабель HDMI (1) (2,0 м), Руководство по установке (1)

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Все технические характеристики, вес и размеры могут быть изменены без предварительного уведомления. Подробные технические характеристики и размеры для отдельных вариантов монтажа приведены на веб-сайте www.pccdisplay.com.
- Данная модель может быть несовместима с функциями и/или техническими характеристиками, которые могут добавляться в будущем.

E437Q

ЖК-модуль:	Разрешение: Цвет: Яркость:	Размер по диагонали — 43" / 1 079,9 мм 3 840 x 2 160 Более 1,07 млн. цветов (в зависимости от используемой видекарты) 350 кд/м2 (тип.) при 25°C
Частота	Горизонтальная: Вертикальная:	31 – 83 кГц (аналоговый вход) 15 625 / 15 734 кГц, 31 – 136 кГц (цифровой вход) 56 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (аналоговый вход) 24 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (цифровой вход)
Частота развертки		Аналоговый: 13,5 МГц, 25,0 МГц – 162,0 МГц Цифровой: 25,0 МГц – 600,0 МГц
Фактический размер изображения		941,18 (Г) x 529,42 (В) мм
Входной сигнал		
COMPONENT	Компонентный	RCA Y: 1,0 В п-п / 75 Ом; Pb/Pr (Cb/Cr): 0,7 В п-п / 75 Ом
AV IN	Полный	RCA 1,0 В п-п / 75 Ом
VGA	Аналоговый RGB	Mini D-sub, 15-контактный 0,7 В п-п / 75 Ом
HDMI	Цифровой YUV Цифровой RGB	Разъемы типа А HDMI (HDCP 1.4 / 2.2)
ЗВУК		
AUDIO IN	Аналоговый аудиовход	Стереo mini jack Стереo Л/П 0,5 В ср.кв.
Аудиосигнал, левый и правый каналы	Аналоговый аудиовход	RCA 0,5 В ср.кв. / 75 Ом
HDMI	Цифровой аудиовход	Разъемы типа А PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит)
SPDIF OUT	Цифровой аудиовход	PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит), оптоволоконный
Наушники	Аналоговый аудиовход	Стереo mini jack Стереo Л/П 0,5 В ср.кв.
Выход на динамики	Внутренний динамик	10 Вт + 10 Вт (6 Ом)
Управление	Вход RS-232C: LAN:	D-sub, 9-контактный RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX
USB1 USB2	USB: Порт электропитания:	Разъемы типа А, 5 В пост. тока / 500 мА Разъемы типа А, 5 В пост. тока / 2 А
Электропитание		1,4 А – 0,6 А при 100 – 240 В пер. тока, 50/60 Гц Автоматический режим энергосбережения: < 2,00 Вт Автоматический режим ожидания: < 0,50 Вт Потребляемая мощность: 135 Вт

Коэффициент яркости	65 %
Содержание ртути	0,0 мг
Наличие свинца	Имеется. Свинец в данном дисплее содержится только в тех деталях или компонентах, для которых не существует альтернативных технологий в соответствии с действующими исключениями из требований Директивы RoHS
Условия эксплуатации	Температура: 0°C – 40°C / 32°F – 104°F Влажность: 10% – 80% Высота над уровнем моря: 0 – 5 000 м
Условия хранения	Температура: -10°C – 60°C / 14°F – 140°F Влажность: 5% – 85% Абсолютная влажность воздуха: 1 – 25 г/м³ Макс. изменение температуры: 0,5°C/мин (макс. 10°C / 30 мин) Давление воздуха: 795 – 1 060 мбар (79,5 – 106 кПа) Нагрев от солнечного излучения: 700 Вт/м²
Габаритные размеры	с подставкой: 968,1 (Ш) x 596,3 (В) x 255 (Г) мм без подставки: 968,1 (Ш) x 559,4 (В) x 76,8 (Г) мм
Вес	с подставкой: 9,4 кг (20,8 фунтов) без подставки: 8,9 кг (19,7 фунтов)
Монтажный интерфейс, совместимый с VESA	200 мм x 200 мм (M6, глубина отверстия крепления VESA — 14,5 мм)
Plug & Play	VESA DDC2B
Принадлежности	Пульт дистанционного управления (1), батареи типа AAA напряжением 1,5 В (2), Кабель питания (1) (3,0 м), кабель HDMI (1) (2,0 м), Руководство по установке (1)

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Все технические характеристики, вес и размеры могут быть изменены без предварительного уведомления. Подробные технические характеристики и размеры для отдельных вариантов монтажа приведены на веб-сайте www.necdisplay.com.
- Данная модель может быть несовместима с функциями и/или техническими характеристиками, которые могут добавляться в будущем.

E327

ЖК-модуль:	Разрешение: Цвет: Яркость:	Размер по диагонали — 32" / 801,3 мм 1 920 x 1 080 Более 16 миллионов цветов (в зависимости от используемой видеокарты) 350 кд/м2 (тип.) при 25°C
Частота	Горизонтальная: Вертикальная:	31 – 83 кГц (аналоговый вход) 15 625 / 15 734 кГц, 31 – 83 кГц (цифровой вход) 56 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (аналоговый вход) 24 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц, 70 Гц, 75 Гц (цифровой вход)
Частота развертки		Аналоговый: 13,5 МГц, 25,0 МГц – 156,0 МГц Цифровой: 25,0 МГц – 156,0 МГц
Фактический размер изображения		698,4 (Г) x 392,85 (В) мм
Входной сигнал		
COMPONENT	Компонентный	RCA Y: 1,0 В п-п / 75 Ом; Pb/Pr (Cb/Cr): 0,7 В п-п / 75 Ом
AV IN	Полный	RCA 1,0 В п-п / 75 Ом
VGA	Аналоговый RGB	Mini D-sub, 15-контактный 0,7 В п-п / 75 Ом
HDMI	Цифровой YUV Цифровой RGB	Разъемы типа А HDMI (HDCP 1.4)
ЗВУК		
AUDIO IN	Аналоговый аудиовход	Стереo mini jack Стереo Л/П 0,5 В ср.кв.
Аудиосигнал, левый и правый каналы	Аналоговый аудиовход	RCA 0,5 В ср.кв. / 75 Ом
HDMI	Цифровой аудиовход	Разъемы типа А PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит)
SPDIF OUT	Цифровой аудиовход	PCM 32, 44, 1, 48 кГц (16 / 20 / 24 бит), оптоволоконный
Наушники	Аналоговый аудиовход	Стереo mini jack Стереo Л/П 0,5 В ср.кв.
Выход на динамики	Внутренний динамик	5 Вт + 5 Вт (6 Ом)
Управление	Вход RS-232C: LAN:	D-sub, 9-контактный RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX
USB1 USB2	USB: Порт электропитания:	Разъемы типа А, 5 В пост. тока / 500 мА Разъемы типа А, 5 В пост. тока / 2 А
Электропитание		0,8 А – 0,4 А при 100 – 240 В пер. тока, 50/60 Гц Автоматический режим энергосбережения: < 2,00 Вт Автоматический режим ожидания: < 0,50 Вт Потребляемая мощность: 75 Вт

Коэффициент яркости	65 %
Содержание ртути	0,0 мг
Наличие свинца	Имеется. Свинец в данном дисплее содержится только в тех деталях или компонентах, для которых не существует альтернативных технологий в соответствии с действующими исключениями из требований Директивы RoHS
Условия эксплуатации	Температура: 0°C – 40°C / 32°F – 104°F Влажность: 10% – 80% Высота над уровнем моря: 0 – 5 000 м
Условия хранения	Температура: -10°C – 60°C / 14°F – 140°F Влажность: 5% – 85% Абсолютная влажность воздуха: 1 – 25 г/м³ Макс. изменение температуры: 0,5°C/мин (макс. 10°C / 30 мин) Давление воздуха: 795 – 1 060 мбар (79,5 – 106 кПа) Нагрев от солнечного излучения: 700 Вт/м²
Габаритные размеры	с подставкой: 726,7 (Ш) x 461,1 (В) x 255 (Г) мм без подставки: 726,7 (Ш) x 424,3 (В) x 79,8 (Г) мм
Вес	с подставкой: 5,8 кг (12,7 фунтов) без подставки: 5,3 кг (11,6 фунтов)
Монтажный интерфейс, совместимый с VESA	100 мм x 100 мм (M4, глубина отверстия крепления VESA — 16 мм)
Plug & Play	VESA DDC2B
Принадлежности	Пульт дистанционного управления (1), батареи типа AAA напряжением 1,5 В (2), Кабель питания (1) (3,0 м), кабель HDMI (1) (2,0 м), Руководство по установке (1)

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Все технические характеристики, вес и размеры могут быть изменены без предварительного уведомления. Подробные технические характеристики и размеры для отдельных вариантов монтажа приведены на веб-сайте www.necdisplay.com.
- Данная модель может быть несовместима с функциями и/или техническими характеристиками, которые могут добавляться в будущем.

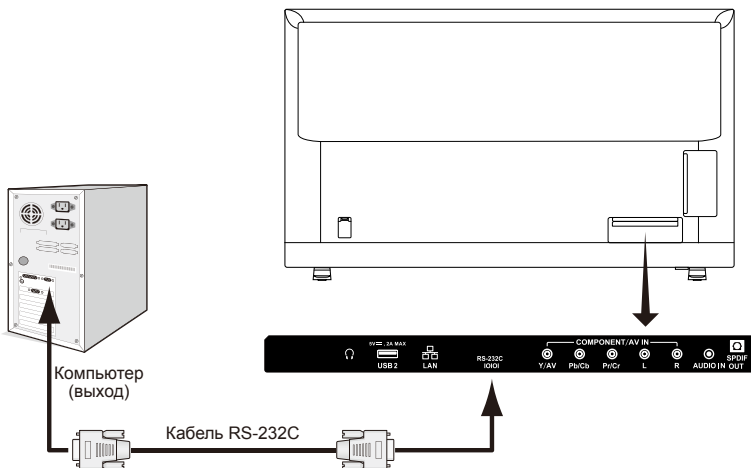
Дистанционное управление дисплеем через интерфейс RS-232C

Управлять данным дисплеем можно, подключив к нему персональный компьютер через разъем RS-232C (перевернутого типа).

Соединения

Дисплей + компьютер.

- При подключении к монитору компьютера отключайте основное питание монитора.
 - Сначала включайте подключенный компьютер, затем включайте основное питание монитора.
- Если включить компьютер и монитор в обратном порядке, коммуникационный порт может не работать.



ПРИМЕЧАНИЕ: Если компьютер оснащен только 25-контактным разъемом последовательного порта, требуется адаптер 25-контактного последовательного порта.

За подробной информацией обратитесь к своему поставщику.

Назначение контактов см. в разделе "2) Ввод/вывод через интерфейс RS-232C".

Коммуникационная процедура

Отправляйте управляющие команды с ПК через разъем RS-232C. Дисплей функционирует в соответствии с принятыми командами и отправляет ответные сообщения на ПК.

Не отправляйте несколько команд одновременно. Прежде чем отправлять следующую команду, дождитесь, пока ПК получит ответ.

1) Интерфейс

Протокол	RS-232C
Скорость передачи данных	9 600 бит/с
Количество бит данных	8 бит
Бит четности	Не используется

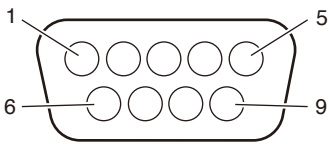
Стоп-бит	1 бит
Коммуникационный код	ASCII

Для управления через интерфейс RS-232C данный дисплей использует линии RXD, TXD и GND.

Для управления через интерфейс RS-232C должен использоваться кабель перевернутого типа (нуль-модемный кабель, в комплект не входит).

2) НАЗНАЧЕНИЕ КОНТАКТОВ

Ввод/вывод через интерфейс RS-232C

№ контакта	RS-232C	D-Sub, 9-контактный (сторона монитора) 
1	NC	
2	RXD	
3	TXD	
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	

Для управления через интерфейс RS-232C данный дисплей использует линии RXD, TXD и GND.

Структура управляющей команды

Функция (номер монитора = 1)	Данные кода
Включение питания	01 30 41 30 41 30 43 02 43 32 30 33 44 36 30 30 30 31 03 73 0d
Выключение питания	01 30 41 30 41 30 43 02 43 32 30 33 44 36 30 30 30 34 03 76 0d
Выбор источника входного сигнала VGA	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 03 73 0d
Выбор источника входного сигнала HDMI-1	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 03 72 0d
Выбор источника входного сигнала HDMI-2	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 03 71 0d
Выбор источника входного сигнала HDMI-3	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 38 32 03 78 0d
Выбор источника входного компонентного сигнала	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 43 03 01 0d
Выбор источника входного сигнала AV	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 35 03 77 0d
Источник входного сигнала USB	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 38 37 03 7D 0d
Отключение звука ВКЛ.	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 38 44 30 30 30 31 03 09 0d
Включение звука ВЫКЛ.	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 38 44 30 30 30 32 03 0a 0d

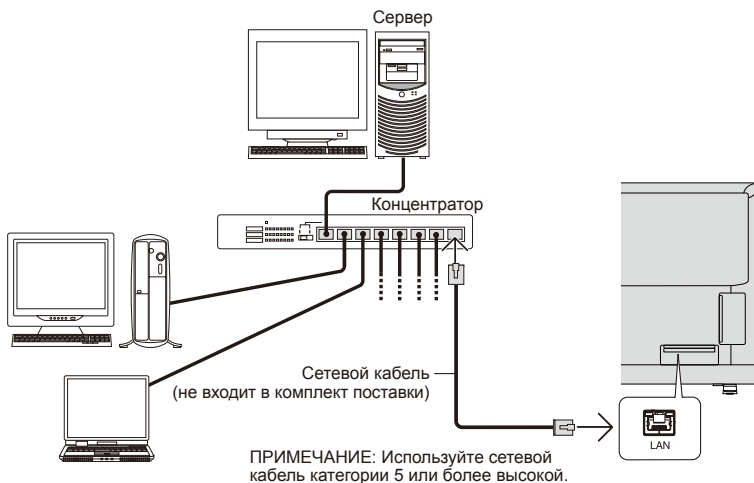
Управление дисплеем по локальной сети

Подключение к сети

Используя сетевую кабель, можно задать настройки сети с помощью функции HTTP-сервера.

Чтобы использовать подключение к локальной сети, необходимо назначить IP-адрес.

Пример подключения к локальной сети:



Настройка сети с помощью HTTP-браузера

Обзор

Подключение монитора к сети позволяет управлять монитором с компьютера по сети.

IP-адрес и маску подсети монитора можно задать с помощью HTTP-сервера на экране Network Setting веб-браузера. Обязательно используйте веб-браузер Microsoft Internet Explorer 10 или более поздней версии.

(Данное устройство использует JavaScript и файлы cookie, поэтому браузер должен быть настроен так, чтобы в нем работали эти функции. Способ настройки зависит от версии браузера. Обратитесь к файлам справки и другой информации, предусмотренной в программном обеспечении.)

Для доступа к функции HTTP-сервера нужно запустить веб-браузер на компьютере, подключенном по сети к монитору, и ввести следующий URL-адрес, как описано ниже:

Настройка сети

<http://<IP-адрес монитора>/index.html>

ПОДСКАЗКА: Монитору автоматически назначается IP-адрес по умолчанию.
С веб-сайта компании можно загрузить эксклюзивное приложение.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если в веб-браузере не появляется экран MONITOR NETWORK SETTINGS, нажмите на клавиши Ctrl+F5 для обновления страницы в веб-браузере (или очистки кэша).
Если монитор медленно реагирует на команды или нажатия кнопок в браузере либо неприемлема общая скорость работы, это может быть следствием сетевого трафика или настроек сети. Если это происходит, обратитесь к своему сетевому администратору.
Монитор может не реагировать при быстром многократном нажатии на кнопки, отображающиеся в браузере. Если это происходит, подождите немного и повторите. Если реакция по-прежнему отсутствует, выключите, а затем снова включите монитор.
Для управления монитором используйте управляющие команды. См. раздел "Структура управляющей команды".

Подготовка перед использованием

Перед использованием операций браузера подключите монитор к сети с помощью имеющегося в продаже сетевого кабеля.

Работа с браузером, использующим прокси-сервер, может быть невозможна в зависимости от типа прокси-сервера и способа настройки. Хотя имеет значение тип прокси-сервера, в зависимости от эффективности кэша могут не отображаться произведенные установки, и выполненные из браузера настройки могут не отражаться на работе. Не рекомендуется использовать прокси-сервер, если он не требуется для сетевой среды.

Обработка адреса при управлении с помощью браузера

Имя хоста (соответствующее IP-адресу монитора) может использоваться в следующем случае: имя хоста должно быть зарегистрировано сетевым администратором на сервере доменных имен (DNS). Далее по этому зарегистрированному имени хоста можно получать доступ к настройкам сети монитора с помощью совместимого браузера. Если имя хоста указано в файле HOSTS используемого компьютера, по этому имени хоста можно получать доступ к настройкам сети монитора с помощью совместимого браузера.

Пример 1: Если для монитора задано имя хоста pd.nec.co.jp, для доступа к настройке сети в качестве адреса в строке ввода URL-адреса можно указывать <http://pd.nec.co.jp/index.html>.

Пример 2: Если IP-адрес монитора — 192.168.73.1, для доступа к настройкам оповещений по почте в качестве адреса в строке ввода URL-адреса можно указывать <http://192.168.73.1/index.html>.

Управление

Для отображения страницы HOME обратитесь по следующему адресу.
<http://<IP-адрес монитора>/index.html>

В столбце слева щелкайте по ссылкам под ссылкой HOME.

ПРИМЕЧАНИЕ: Функции кнопок, которые отображаются на страницах настройки.

[APPLY]: Сохранение настроек.

[CANCEL]: Возврат к предыдущим настройкам.

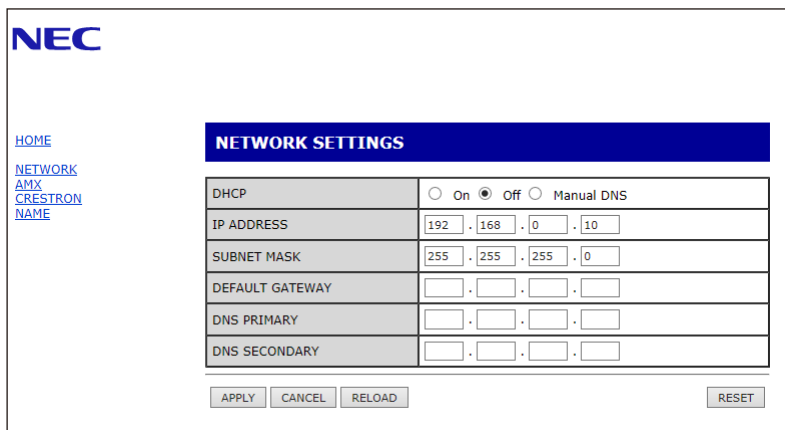
ПРИМЕЧАНИЕ: После нажатия на кнопку APPLY кнопка CANCEL становится неактивной.

[RELOAD]: Перезагрузка настроек.

[RESET]: Сброс к первоначальной настройке.

Network Settings

В столбце слева щелкните по ссылке NETWORK под ссылкой HOME.



NETWORK SETTINGS	
DHCP	<input type="radio"/> On <input checked="" type="radio"/> Off <input type="radio"/> Manual DNS
IP ADDRESS	192 . 168 . 0 . 10
SUBNET MASK	255 . 255 . 255 . 0
DEFAULT GATEWAY	. . .
DNS PRIMARY	. . .
DNS SECONDARY	. . .

APPLY CANCEL RELOAD RESET

DHCP	Выберите одну из опций для настройки IP-адреса. On: Автоматическое назначение IP-адреса. Off: Установка вручную IP-адреса для монитора, подключенного к сети. Manual DNS: Установка вручную адресов первичного DNS и вторичного DNS для монитора, подключенного к сети. IP-адрес монитора автоматически назначается подключенным к нему сервером DNS.
IP ADDRESS	Назначение IP-адреса для монитора, подключенного к сети, когда для [DHCP] выбрана опция [Off].
SUBNET MASK	Назначение маски подсети для монитора, подключенного к сети, когда для [DHCP] выбрана опция [Off].

DEFAULT GATEWAY	Назначение шлюза по умолчанию для монитора, подключенного к сети, когда для [DHCP] выбрана опция [Off]. ПРИМЕЧАНИЕ: Для удаления настройки назначьте [0.0.0.0].
DNS PRIMARY	Ввод настроек первичного сервера DNS сети, к которой подключен монитор. ПРИМЕЧАНИЕ: Для удаления настройки введите [0.0.0.0].
DNS SECONDARY	Ввод настроек вторичного сервера DNS сети, к которой подключен монитор. ПРИМЕЧАНИЕ: Для удаления настройки введите [0.0.0.0].

AMX Settings

В столбце слева щелкните по ссылке AMX под ссылкой HOME.

AMX BEACON	<p>Включение или выключение обнаружения с помощью технологии AMX Device Discovery при подключении к сети, поддерживаемой системой управления NetLinx компании AMX.</p> <p>ПОДСКАЗКА: При использовании устройства, которое поддерживает технологию AMX Device Discovery, все системы управления AMX NetLinx будут распознавать устройство и загружать соответствующий модуль Device Discovery с сервера AMX. При выборе [ENABLE] будет происходить обнаружение устройства с помощью технологии AMX Device Discovery. При выборе [DISABLE] обнаружение устройства с помощью технологии AMX Device Discovery происходить не будет.</p>
------------	---

CRESTRON Settings

В столбце слева щелкните по ссылке CRESTRON под ссылкой HOME.

Совместимость с CRESTRON ROOMVIEW. Монитор поддерживает программное обеспечение CRESTRON ROOMVIEW, позволяющее контролировать различные устройства, подключенные к сети, и управлять ими с компьютера или контроллера.

Дополнительная информация приведена на веб-сайте <http://www.crestron.com>

ROOMVIEW	ПО ROOMVIEW для управления с компьютера. ENABLE: Включение ROOMVIEW. DISABLE: Выключение ROOMVIEW.
CRESTRON CONTROL	Система CRESTRON CONTROL для управления с контроллера. ENABLE: Включение CRESTRON CONTROL. DISABLE: Выключение CRESTRON CONTROL.
CONTROLLER IP ADDRESS	Назначение IP-адреса сервера CRESTRON SERVER.
IP ID	Назначение идентификатора IP ID сервера CRESTRON SERVER.

ПОДСКАЗКА: Настройки CRESTRON необходимы только для использования с CRESTRON ROOMVIEW.
Дополнительная информация приведена на веб-сайте <http://www.crestron.com>

Name Settings

В столбце слева щелкните по ссылке NAME под ссылкой HOME.

HOST NAME	Ввод имени хоста монитора, подключенного к сети. Можно использовать до 15 буквенно-цифровых символов.
DOMAIN NAME	Ввод доменного имени сети, к которой подключен монитор. Можно использовать до 60 буквенно-цифровых символов.

Поддержка команд HDMI CEC

Название команды HDMI CEC	Описание
Воспроизведение одним нажатием	При включении устройств, поддерживающих HDMI CEC, автоматически включается дисплей, подключенный к этим устройства кабелем HDMI. После этого происходит переключение с выбранного входа на вход HDMI. Если при включении устройств с поддержкой HDMI CEC дисплей уже включен, на нем происходит переключение входа с начального на HDMI.
Сквозное дистанционное управление	Нажимая на кнопки беспроводного пульта дистанционного управления монитора, можно управлять устройствами, поддерживающими HDMI CEC. Например, при включении монитора с помощью пульта дистанционного управления и нажатии на кнопку воспроизведения также включаются устройства с поддержкой HDMI CEC и на них запускается воспроизведение.
Состояние питания	Устройствам с поддержкой HDMI CEC, подключенным к дисплею, отправляется информация о его состоянии, например, о том, что дисплей находится в режиме ожидания или включенном режиме.
Системная информация	С помощью этой функции выполняется получение информации о подключенном устройстве с поддержкой HDMI CEC (версия CEC, физический адрес). Кроме того, эта функция обеспечивает смену языка. Если меняется язык дисплея, язык подключенного к нему устройства с поддержкой HDMI CEC также меняется на выбранный на дисплее. Для выполнения смены языка необходимо, чтобы устройство с поддержкой HDMI CEC обладало возможностью использования различных языков.
Система в режиме ожидания	Если дисплей переводится в режим ожидания с помощью прилагаемого к нему беспроводного пульта дистанционного управления, одновременно с ним переходят в режим ожидания и устройства с поддержкой HDMI CEC. Если в момент перехода дисплея в режим ожидания устройство с поддержкой HDMI CEC выполняет запись, оно остается включенным. Дополнительная информация приведена в руководстве пользователя, прилагаемом к устройству с поддержкой HDMI CEC.
Управление звуком системы	Эта функция передает по кабелю HDMI цифровой аудиосигнал. С помощью кабеля HDMI подключите аудиосулитель HDMI CEC между дисплеем и устройством с поддержкой HDMI CEC. Кнопкой Volume беспроводного пульта дистанционного управления, прилагаемого к дисплею, можно также управлять громкостью на подключенном аудиосулителе HDMI CEC. Когда активна эта функция, внутренние динамики автоматически отключаются.
Передача отображаемого имени устройства	С помощью этой функции принимается имя устройства с поддержкой HDMI CEC.
Маршрутизация управления	Возможно переключение на ввод с устройства с поддержкой HDMI CEC путем выбора имени этого устройства. После выбора устройства управление с помощью беспроводного пульта дистанционного управления выполняется выбранным устройством.

CEC является сокращением от Consumer Electronics Control (Управление потребительской электроникой).

ПРИМЕЧАНИЕ:

- Некоторые подключенные устройства могут работать неправильно.

Перед обращением в службу поддержки

Прежде чем обращаться в службу поддержки, выполните приведенные ниже простые проверки. Эти советы могут сэкономить ваше время и деньги, поскольку расходы на установку приемника и настройку пользовательских элементов управления не подпадают под гарантийные обязательства перед пользователем.

Признаки неисправности	Проверки и необходимые действия
Отсутствует питание	<ul style="list-style-type: none">• Посмотрите, включен ли кабель питания в розетку сети переменного тока.• Отключите дисплей от электрической сети, затем через 60 секунд снова вставьте сетевую вилку в розетку и включите питание дисплея.
Отсутствует изображение	<ul style="list-style-type: none">• Отрегулируйте настройки контрастности и яркости.
При удовлетворительном качестве изображения отсутствует звук	<ul style="list-style-type: none">• Увеличьте громкость.• Убедитесь в том, что звук не отключен нажатием на кнопку Mute на пульте дистанционного управления.
Неудовлетворительная цветность при удовлетворительном качестве звука	<ul style="list-style-type: none">• Отрегулируйте настройки контрастности, цветности и яркости.
Неудовлетворительное качество изображения	<ul style="list-style-type: none">• Измените настройку MEMC в экранном меню (только для E557Q/E657Q).
Горизонтальная прерывистая линия на изображении	<ul style="list-style-type: none">• Может быть следствием электрической помехи (например, от фена, расположенной поблизости неоновой лампы и т.п.).• Выключите оборудование, а затем включите его снова.
Дисплей не реагирует на пульт дистанционного управления	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте работоспособность батарей и, при необходимости, замените их.• Очистите стекло расположенного в дисплее датчика дистанционного управления.• При необходимости воспользуйтесь кнопками на боковой панели дисплея.

Глоссарий

Входы HDMI

Аудио- и видеовходы мультимедийного интерфейса высокой четкости (High-Definition Multimedia Interface, HDMI) расположены на приемнике. Эти разъемы используются для подачи на дисплей аудио- и видеосигналов. Они предназначены для приема видеоизображения более высокого разрешения и многоканального звука.

Меню

На экране дисплея отображается список функций, которые могут настраиваться пользователем.

Таймер выключения

Возможна установка времени, по истечении которого питание дисплея будет автоматически выключено.

[Уведомление] О лицензии MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual, включенной в этот продукт

1. MPEG-4 AVC

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

2. MPEG-4 Visual

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

GPL/LGPL Software Licenses Used by the Product

Thank you for purchasing an NEC product.

1. GPL/LGPL software

The product includes software licensed under GNU General Public License (GPL) or GNU Lesser General Public License (LGPL).

We disclose the software's source codes so that you may get, copy, distribute and modify it licensed under GPL or LGPL.

For the full text of GPL and LGPL, refer to the next page and later.

- We cannot answer any question relating to the contents of the source codes.
- There is no guarantee or warranty for the disclosed GPL/LGPL software per se, which does not influence the conditions of the warranty or guarantee for the product.

[Getting the source codes]

Request the source codes from the following website.

https://form.nec.jp/nec-display/root_en/2755e4/Inquiry.do?fid=2755e4

The product includes software licensed under the licenses below.

For the license agreements below, refer to each document. (Next page and later)

Open Source Software	Version	License
fontconfig	2.7.1	FontConfig
freetype	2.5.3	FreeType
icu	4.2.1	ICU
libjpeg	6b	IJG
libpng	1.2.32	PNG
openssl	0.9.8o	Apache 1.0 BSD
zlib	1.2.8	ZLIB

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The “Program”, below, refers to any such program or work, and a “work based on the Program” means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.) Each licensee is addressed as “you”.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program’s source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution

of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w`. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c` for details.

The hypothetical commands `show w` and `show c` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w` and `show c`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program—to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

“This License” refers to version 3 of the GNU General Public License.

“Copyright” also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

“The Program” refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as “you”. “Licensees” and “recipients” may be individuals or organizations.

To “modify” a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a “modified version” of the earlier work or a work “based on” the earlier work.

A “covered work” means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To “propagate” a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To “convey” a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays “Appropriate Legal Notices” to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. “Object code” means any non-source form of a work.

A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work’s System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users’ Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work’s users, your or third parties’ legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- * a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- * b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- * c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- * d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machinereadable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- * a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

- * b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- * c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- * d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- * e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed.

Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- * a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- * b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- * c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- * d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- * e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- * f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party’s predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”.

A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others’ Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <<http://www.gnu.org/licenses/>>.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program does terminal interaction, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
<program> Copyright (C) <year> <name of author>
```

```
This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
```

```
This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions;  
type `show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, your program's commands might be different; for a GUI interface, you would use an "about box".

You should also get your employer (if you work as a programmer) or school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. For more information on this, and how to apply and follow the GNU GPL, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

The GNU General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License. But first, please read <http://www.gnu.org/philosophy/why-not-lgpl.html>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee you freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the “Lesser” General Public License because it does Less to protect the user’s freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users’ freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a “work based on the library” and a “work that uses the library”. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called “this License”). Each licensee is addressed as “you”.

A “library” means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The “Library”, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A “work based on the Library” means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.)

“Source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library’s complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer’s own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user’s computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public

License along with this library; if not, write to the Free Software

Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob` (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

fontconfig/COPYING

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Copyright © 2012 Google, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of the author(s) not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. The authors make no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

freetype

The FreeType 2 font engine is copyrighted work and cannot be used legally without a software license. In order to make this project usable to a vast majority of developers, we distribute it under two mutually exclusive open-source licenses.

This means that *you* must choose *one* of the two licenses described below, then obey all its terms and conditions when using FreeType 2 in any of your projects or products.

- The FreeType License, found in the file 'FTL.TXT', which is similar to the original BSD license *with* an advertising clause that forces you to explicitly cite the FreeType project in your product's documentation. All details are in the license file. This license is suited to products which don't use the GNU General Public License.
- The GNU General Public License version 2, found in 'GPL.TXT' (any later version can be used also), for programs which already use the GPL. Note that the FTL is incompatible with the GPL due to its advertisement clause.

The contributed BDF and PCF drivers come with a license similar to that of the X Window System. It is compatible to the above two licenses (see file src/bdf/README and src/pcf/README).

The gzip module uses the zlib license (see src/gzip/zlib.h) which too is compatible to the above two licenses.

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2009 International Business Machines Corporation and others All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libjpeg

Copyright (c) All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of the <ORGANIZATION> nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libpng

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.5, December 9, 2010, are Copyright (c) 2004, 2006-2010 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

December 9, 2010

OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS`` AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young`s, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
The word `cryptographic` can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS`` AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence

[including the GNU Public Licence.]

zlib License

This software is provided `as-is`, without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Дата изготовления указана на картонной коробке. Ознакомьтесь с ней.

Импортер -НЭК Дисплей Солюшенс Европа ГмбХ
119034, Москва, Турчанинов переулок, д. 6, строение 2, офис 39-50.

NEC Display solutions, ltd. 4-28, Мита 1-чом, Минато-ку, Токио, Япония

Сделано в Китае

Вы можете связаться с представительством НЭК Дисплей Солюшенс Европа в России, по емейлу

info-cis@nec-displays.com, или получить необходимую информацию на нашем сайте <http://www.nec-display-solutions.ru>