

Uživatelská příručka

Velkoformátový displej

MultiSync® M981

MODEL: M981

Na štítku na zadní straně monitoru vyhledejte název modelu.

Obsah

Důležité informace	2	Doporučené použití	8
Doporučené použití a údržba	8	Údržba	8

Vlastnosti

Kapitola 1 Instalace

Pokyny k instalaci	11	Požadavky na ventilaci	18
Montáž (pro zákazníka)	14	Přípevnění montážního příslušenství	19
Montáž (pro školené techniky)	15	Montáž a demontáž volitelného podstavce na stůl....	20
Orientace	17		

Kapitola 2 Názvy a funkce součástí

Ovládací panel.....	22	Bezdrátový dálkový ovladač	25
Zadní panel.....	23		

Kapitola 3 Připojení

Schéma zapojení.....	28	Funkce tlačítek dálkového ovládání HDMI-CEC	32
Připojení k počítači.....	29	Interní zdroje obrazového signálu	33
Připojení k přehrávači médií prostřednictvím rozhraní HDMI	29	Desky pro volitelné doplňky monitoru	33
Příkaz HDMI-CEC	31	Připojení zařízení USB.....	34

Kapitola 4 Základní funkce

Režimy zapnutí a vypnutí	36	Přepínání mezi režimy obrazu.....	38
Provozní dosah dálkového ovladače	37	Nastavení poměru stran.....	39
Řízení spotřeby.....	37	Použití funkce přiblížení.....	40
Zobrazení informací OSD	38	Ovládací prvky nabídka OSD	41

Kapitola 5 Pokročilé úkony

Vytvoření plánu napájení	44	Nastavení zabezpečení a blokování ovládacích prvků monitoru.....	52
Pokročilé nastavení barev	45	Zabezpečení heslem	52
Používání modulu SpectraView	45	Zablokování ovládání tlačítka.....	54
Použití samostatné kalibrace	48		
Použití jiných režimů obrazu	51		

Kapitola 6 Nastavení více monitorů

Připojení více monitorů	57	Nastavení funkce Remote Control ID (ID dálkového ovladače)	61
Konektor obrazového výstupu.....	60		

Kapitola 7 Externí ovládání

Ovládání monitoru prostřednictvím rozhraní RS-232C	63	Nastavení nabídky OSD ve webovém rozhraní monitoru.....	67
Ovládání monitoru přes síť LAN.....	64	Nastavení sítě	68
Připojení více monitorů	65	Příkazy	73
HTTP Browser (Prohlížeč HTTP)	66	Proof of Play (Stav monitoru)	74

Kapitola 8 Řešení potíží

Potíže s obrazem a obrazovým signálem	76	Hardwarové potíže	77
---	----	-------------------------	----

Kapitola 9 Technické údaje

Seznam kompatibilních signálů	80	M981.....	81
-------------------------------------	----	-----------	----

Dodatek A Obchodní značky a softwarové licence

Dodatek B Externí zdroje

Dodatek C Seznam ovládacích prvků nabídky OSD

INPUT (Vstup)	86	SLOT (Zásuvka)	98
PICTURE (Obrazu).....	89	NETWORK (Síť).....	100
AUDIO (Zvuk)	96	PROTECT (Ochrana).....	101
SCHEDULE (Plánovač)	97	SYSTEM (Systém).....	103

Dodatek D Informace výrobce o recyklaci a spotřebě energie

Likvidace starých produktů společnosti NEC.....	109	Úspora energie	109
---	-----	----------------------	-----

Informace o kabelech

UPOZORNĚNÍ: S tímto produktem používejte dodávané předepsané kabely, jinak může docházet k rušení příjmu rozhlasového a televizního signálu. V případě USB používejte stíněný signálový kabel s feritovým jádrem. Pro připojení pomocí rozhraní HDMI, RS-232C a DisplayPort používejte stíněný signálový kabel. Jiné kabely a adaptéry mohou při používání rušit rozhlasový a televizní signál.

Informace Federální komise pro komunikace (FCC)

VAROVÁNÍ: Federální komise pro komunikace nepovoluje žádné úpravy ani změny zařízení KROMĚ úprav a změn určených společností Sharp NEC Display Solutions of America, Inc. v této příručce. Nedodržení těchto vládních nařízení může zrušit vaše právo na používání tohoto zařízení.

Toto zařízení bylo testováno a shledáno jako splňující limity pro digitální zařízení třídy B, na základě části 15 předpisů FCC. Tyto limity jsou stanoveny tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při umístění v domácnostech. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční záření, a pokud není instalováno a používáno v souladu s pokyny výrobce, může způsobovat škodlivé rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že k rušení na určitém místě nedojde. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasového nebo televizního signálu, což je možné zjistit vypnutím a zapnutím daného zařízení, měl by se uživatel pokusit odstranit toto rušení provedením některého z následujících opatření:

- Změňte orientaci nebo umístění antény přijímače.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zařízení připojte k zásuvce na okruhu, ke kterému není připojen přijímač.
- V případě potřeby se obraťte na prodejce nebo zkušeného technika z oboru rádiových/televizních přijímačů.

V případě nutnosti by měl uživatel požádat prodejce nebo zkušeného rozhlasového či televizního technika o další doporučení.

Užitečné tipy jsou uvedeny i v následující brožuře připravené Federální komisí pro komunikace: „How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems“ (Zjištění a odstranění problémů s rušením rozhlasového a televizního signálu). Tuto brožuru si lze vyžádat na adrese U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, skladové č. 004-000-00345-4.

PROHLÁŠENÍ DODAVATELE O SOULADU

Toto zařízení je v souladu s částí 15 předpisů FCC. Provoz je závislý na následujících dvou podmínkách. (1) Toto zařízení nesmí způsobit škodlivé rušení a (2) toto zařízení musí absorbovat jakékoli rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.



Zodpovědná strana: Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.
Adresa: 3250 Lacey Rd, Ste 500
Downers Grove, IL 60515
Telefonní číslo: (630) 467-3000
Typ produktu: LCD monitor
Klasifikace zařízení: Periferní zařízení třídy B
Model: M981



- POZNÁMKA:** (1) Obsah této uživatelské příručky jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení reprodukovány.
(2) Obsah této uživatelské příručky se může bez předchozího upozornění změnit.
(3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována značná pozornost. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás.
(4) Obrázek v této příručce je pouze informativní. Pokud mezi obrázkem a skutečným produktem existuje nějaký rozdíl, skutečný produkt má přednost.
(5) Bez ohledu na články (3) a (4) neneseme odpovědnost za případné nárokování ušlého zisku ani za jiné situace, které lze považovat za následek používání tohoto zařízení.
(6) Tato příručka je běžně poskytována ve všech oblastech, takže může obsahovat popisy, které se týkají jiných zemí.



Důležité informace

Bezpečnostní opatření a údržba




CHCETE-LI DOSÁHNOUT OPTIMÁLNÍHO VÝKONU
BAREVNÉHO MONITORU LCD, POSTUPOJTE PŘI INSTALACI
A NASTAVOVÁNÍ PODLE NÁSLEDUJÍCÍCH POKYNŮ:





Informace o symbolech

Aby bylo zaručeno bezpečné a správné použití tohoto produktu, jsou v této příručce používány různé symboly upozorňující na rizika poranění osob a také vzniku škod na majetku. Tyto symboly a jejich významy jsou popsány níže. Před přečtením této příručky se s nimi důkladně seznamte.

 VAROVÁNÍ	Pokud neuposlechnete pokynů pro tento symbol a budete s produktem manipulovat nesprávně, může dojít k nehodě s následkem vážného poranění nebo i smrti.
 UPOZORNĚNÍ	Pokud neuposlechnete pokynů pro tento symbol a budete s produktem manipulovat nesprávně, může dojít k poranění osob nebo poškození majetku v blízkosti produktu.

Ukázky symbolů

	Tento symbol označuje varování nebo upozornění.
	Tento symbol označuje zakázanou akci.
	Tento symbol označuje povinnou akci.

 VAROVÁNÍ	
 ODPOJTE NAPÁJECÍ KABEL	Pokud dojde k selhání produktu, odpojte napájecí kabel. Pokud bude z produktu vycházet kouř, neobvyklý zápach nebo zvuky nebo pokud produkt upadne na zem nebo se rozbije jeho skříň, vypněte napájení produktu a poté vytáhněte napájecí kabel z elektrické zásuvky. Požádejte prodejce o opravu. Produkt nikdy neopravujte svépomocí. Je to nebezpečné.
 NEUPRAVOVAT	Skříň produktu neotevírejte ani neodnímejte. Produkt nedemontujte. V produktu jsou součásti, které jsou pod vysokým napětím. Při otvírání nebo odstraňování krytů produktu či při úpravě produktu se můžete vystavit nebezpečí úrazu elektrickým proudem, požáru a dalším rizikům. Veškeré zásahy přenechejte kvalifikovaným servisním pracovníkům.
 ZÁKAZ	Pokud zaznamenáte poškození struktury, produkt přestaňte používat. Pokud si všimnete jakéhokoli konstrukčního poškození, například prasklin nebo uvolněných dílů, obraťte se na kvalifikované servisní pracovníky. Pokud bude produkt v tomto stavu používán, může upadnout nebo způsobit poranění.



VAROVÁNÍ

Manipulace s napájecím kabelem.



ZÁKAZ

Dejte pozor, aby se kabel nepoškrábal; kabel neupravujte.

- Na kabel nepokládejte žádné těžké předměty.
- Nedovolte, aby produkt spočíval svou vahou na kabelu.
- Kabel ničím nezakrývejte.
- Kabel neohýbejte, nekruťte ani za něj netahejte nadměrnou silou.
- Kabel chraňte před vysokými teplotami.

S napájecím kabelem zacházejte opatrně. U poškozeného kabelu hrozí riziko požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Pokud se kabel poškodí (například dojde k odhalení nebo poškození vodičů), vypněte napájení produktu a potom odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky. Požádejte prodejce o nový.



NEDOTÝKAT SE

Během bouřek se nedotýkejte napájecí zástrčky.
Jinak by mohlo dojít k úrazu elektrickým proudem.



NEDOTÝKEJTE SE MOKRÝMA RUKAMA

Napájecí kabel nepřipojíte ani neodpojujíte mokřýma rukama.
Hrozí zasažení elektrickým proudem.



NEZAPOMEŇTE UDĚLAT

Ve spojení tímto produktem používejte pouze dodaný napájecí kabel, který je v souladu s níže uvedenou tabulkou obsahující seznam kabelů. V místě instalace nepřekračujte napájecí napětí specifikované pro produkt. Mohlo by dojít k požáru nebo zasažení elektrickým proudem. Informace o napájecím napětí naleznete ve specifikacích.

Pokud s tímto produktem nebyl dodán napájecí kabel, obraťte se na nás. Vždy používejte napájecí kabel, jehož zástrčka odpovídá elektrické zásuvce v místě, kde se produkt nachází. Kompatibilní napájecí kabel odpovídá střídavému napětí v elektrické zásuvce a byl schválen na základě souladu s bezpečnostními standardy platnými v zemi nákupu.



NUTNÉ UZEMNĚNÍ

Toto zařízení je nutné připojit k uzemněnému napájecímu kabelu. Pokud napájecí kabel není uzemněný, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se, že je napájecí kabel připojen přímo do zásuvky ve zdi a řádně uzemněn. Nepoužívejte převodní adaptér na 2kolíkovou zástrčku.



NEZAPOMEŇTE UDĚLAT

Instalaci by měl provádět školený technik.

Při nedodržení standardního postupu instalace může dojít k poškození produktu nebo poranění uživatele nebo pracovníka provádějícího instalaci.



NEZAPOMEŇTE UDĚLAT

Produkt nainstalujte v souladu s následujícími informacemi.

Tento produkt nelze používat ani instalovat bez podstavce na stůl a dalšího podpůrného montážního příslušenství.

Při přepravě, přemístování nebo instalaci výrobku využijte tolik osob (nejméně čtyři), abyste byli schopni výrobek zvednout za čtyři rukojeti, aniž by došlo ke zranění osob nebo poškození výrobku.

- Pro instalaci monitoru na strop nebo stěnu použijte zvedací zařízení připevněné ke šroubům s okem. Výrobek nesmí zvedat pouze osoby. Výrobek by mohl spadnout a způsobit poranění osob.
- **NEPOUŽÍVEJTE** tento výrobek na podlaze se stolním stojanem. Výrobek používejte na stole nebo s montážním příslušenstvím.

Podrobné informace k montáži a demontáži naleznete v pokynech dodaných s volitelným montážním příslušenstvím.

Nezakrývejte větrací otvory na produktu. Nesprávná instalace produktu může vést k jeho poškození a také k úrazu elektrickým proudem nebo požáru.



VAROVÁNÍ



NEZAPOMEŇTE
UDĚLAT

Produkt nepoužívejte na níže uvedených místech:

- Špatně větrané prostory.
- Do blízkosti radiátoru či jiných zdrojů tepla ani jej neumísťujte na přímé sluneční světlo.
- Místa s neustálými vibracemi.
- Místa s nadměrnou vlhkostí, prašností nebo mastnotami.
- Prostředí s výskytem korozivních plynů (oxid siřičitý, sulfan, oxid dusičitý, chlór, amoniak, ozón atd.).
- Venku.
- Místa s vysokou teplotou a v prostředí, kde se rychle mění vlhkost a může pravděpodobně docházet ke kondenzaci.
- Stěna či strop musí být schopné unést produkt i montážní příslušenství.

Produkt neupevňujte vzhůru nohama.

Zaveďte opatření, která zabrání převrácení a pádu produktu kvůli zemětřesení a jiným otřesům. Abyste předešli zranění nebo poškození produktu v důsledku zemětřesení či jiných nárazů, nainstalujte jej do stabilní pozice a proveďte opatření, která zamezí pádu.

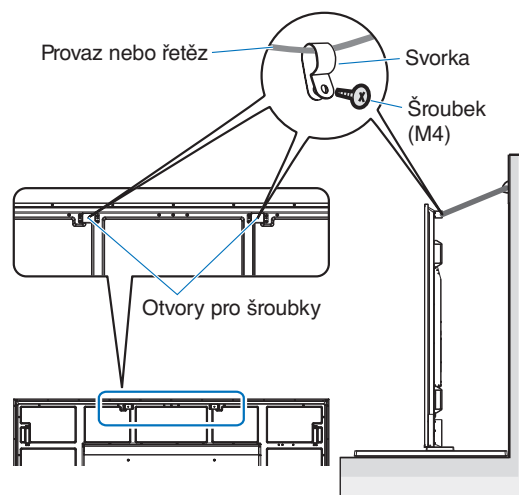
Opatření zabraňující pádu a převrácení jsou určena ke snížení rizika zranění, ale nemusí zaručit účinnost v případě některých zemětřesení.

Produkt se může převrátit a způsobit zranění osob.

- Pokud budete produkt používat s volitelným podstavcem na stůl, připevněte jej ke zdi pomocí provazu nebo řetězu, který unese hmotnost produktu, aby nedošlo k pádu produktu. V závislosti na modelu je podstavec na stůl konstruován tak, aby zabránil převrácení. Přečtěte si příručku k podstavci na stůl.
- Před přenášením produktu odpojte kabel nebo řetěz ze zdi, aby nedošlo ke zranění osob nebo poškození produktu.

Produkt může upadnout a způsobit zranění osob.








- Nepokoušejte se produkt zavěsit na montážní bezpečnostní kabel.
- Produkt montujte na takové místo na stěně či stropu, které unese hmotnost produktu.
- Produkt upevněte k montážnímu příslušenství, jako je hák, šroub s okem či montážní díly, a poté jej zajistěte bezpečnostním kabelem. Bezpečnostní kabel nesmí být pevně utažený.
- Před montáží produktu zkontrolujte, zda je montážní příslušenství dostatečně silné k tomu, aby produkt s ohledem na jeho hmotnost a velikost uneslo.



NEZAPOMEŇTE
UDĚLAT



VAROVÁNÍ

 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	<p>Ohrožení stability. Produkt může upadnout a způsobit vážná i smrtelná poranění. Aby nedošlo ke zranění, je nutné tento produkt bezpečně připevnit na stěnu či k podlaze podle pokynů k montáži. Dodržení následujících jednoduchých opatření zabrání řadě zranění, především dětí:</p> <ul style="list-style-type: none">• VŽDY používejte podstavce nebo způsoby montáže, které jsou doporučeny výrobcem příslušného produktu.• VŽDY používejte nábytek, který produkt bezpečně unese.• VŽDY se ujistěte, že produkt nepřesahuje okraj nábytku, který nese jeho hmotnost.• VŽDY poučte děti o nebezpečí spojeném se šplháním na nábytek, aby dosáhly na produkt nebo jeho ovládací prvky.• VŽDY vedte kabely připojené k produktu tak, aby o ně nemohl nikdo zakopnout, aby za ně nemohl nikdo zatáhnout nebo se o ně zachytit.• NIKDY produkt neinstalujte na nestabilní místo.• NIKDY produkt nepokládejte na vysoký nábytek (skříně nebo knihovny), pokud není nábytek i produkt ukotven ke vhodné opoře.• NIKDY produkt nepokládejte na látku ani jiné materiály, které by mohly být mezi produktem a použitým nábytkem.• NIKDY nepokládejte na horní stranu produktu ani na nábytek, na kterém je produkt umístěn, žádné předměty, které by mohly přitahovat pozornost dětí, například hračky nebo dálkové ovladače. <p>Pokud se chystáte stávající produkt ponechat či přemísťovat, je třeba vzít v úvahu stejná výše uvedená upozornění.</p>
 ZÁKAZ	<p>Tento produkt nepokládejte na šikmý nebo nestabilní vozík, stojan nebo stůl. Jinak by mohlo dojít k upadnutí nebo převrácení, což by mohlo způsobit poranění.</p>
 ZÁKAZ	<p>Do otvorů skříně nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem, požáru nebo poškození produktu. Uchovávejte nevhodné předměty mimo dosah dětí. Pokud se nějaký objekt dostane do slotu skříně, vypněte napájení produktu a poté odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. Požádejte prodejce o opravu.</p>
 NEVYSTAVUJTE VODĚ	<p>Dbejte, aby do skříně nepronikly tekutiny, a produkt nepoužívejte v blízkosti vodního zdroje. Okamžitě produkt vypněte a odpojte od elektrické zásuvky a potom se obraťte na kvalifikovaného servisního pracovníka. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem nebo požáru. Produkt neinstalujte pod zařízení vypouštějící vodu, jako je například klimatizace.</p>
 ZÁKAZ	<p>Při čištění produktu nepoužívejte k odstranění prachu spreje s hořlavým plynem. Mohlo by dojít k požáru.</p>
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	<p>Desku pro volitelné doplňky řádně upevněte. Zkontrolujte, zda je deska pro volitelné doplňky řádně zajištěna původními šrouby, jinak by mohla vypadnout z produktu. Pád desky pro volitelné doplňky vás může ohrozit.</p>
 ZÁKAZ	<p>Používání monitoru nesmí být spojeno se žádnými smrtelnými riziky nebo nebezpečími, která by mohla vést přímo ke smrti, zranění osob, vážnému fyzickému poškození nebo jiné ztrátě, včetně kontroly nad jadernou reakcí v jaderném zařízení, zdravotnického systému udržování života a řízení odpalu raket ve zbraňovém systému.</p>









UPOZORNĚNÍ

Manipulace s napájecím kabelem.

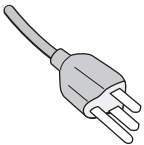
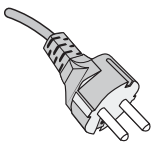
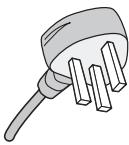
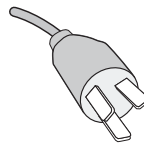
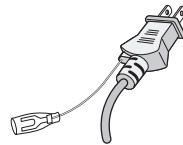
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	Monitor je nutné nainstalovat do blízkosti elektrické zásuvky, k níž máte snadný přístup.
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	Při připojování napájecího kabelu ke konektoru pro vstup napájení na produktu se ujistěte, že je konektor zcela zasunutý a není uvolněný. Neúplné připojení napájecího kabelu může mít za následek přehřátí zástrčky nebo vniknutí prachu do zástrčkového spoje a následný požár. Při dotyku kolíků částečně zastrčené zástrčky hrozí riziko zasažení elektrickým proudem. Napájecí kabel upevněte k produktu šroubem a svorkou, aby nedošlo k uvolnění. (Doporučená utahovací síla: 120–190 N•cm).
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	Manipulaci s napájecím kabelem provádějte podle níže uvedených pokynů, abyste předešli riziku požáru a zasažení elektrickým proudem. <ul style="list-style-type: none">• Při připojování a odpojování napájecího kabelu držte kabel za zástrčku.• Před čištěním produktu nebo delší plánovanou odstávkou produktu odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky.• Napájecí kabel, který se přehřívá nebo je poškozen, odpojte od elektrické zásuvky a obraťte se na kvalifikovaného servisního technika.
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	Pravidelně otírejte z napájecího kabelu prach pomocí měkké a suché látky.
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	Před přemístěním produktu se ujistěte, že je napájení produktu vypnuté, poté vytáhněte napájecí kabel z elektrické zásuvky a zkontrolujte, že jsou všechny kabely připojující produkt k jiným zařízením odpojeny.
 ZÁKAZ	Nepoužívejte napájecí kabel s rozbočovacím adaptérem. Použití prodlužovacího kabelu by mohlo mít za následek přehřátí a požár.
 ZÁKAZ	Nesvazujte napájecí kabel s kabelem USB. Mohlo by se v něm nakumulovat teplo, což by mohlo vést k požáru.
 ZÁKAZ	Produkt nepřipojujte k síti LAN s vysokým napětím. Používáte-li kabel sítě LAN, nepřipojujte periferní zařízení pomocí kabelů s vysokým napětím. Vysoké napětí na portu LAN může způsobit úraz elektrickým proudem.
 ZÁKAZ	Na produkt ani na stůl, na kterém je produkt umístěný, nestoupejte. Nepokládejte produkt na stůl s kolečky, která nelze řádně zablokovat. Produkt by mohl upadnout, což by mohlo vést k jeho poškození nebo k poranění.
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	Montáž, demontáž nebo úprava výšky volitelného podstavce na stůl. <ul style="list-style-type: none">• Při montáži podstavce na stůl zacházejte s produktem opatrně, abyste si nepřiskřípli prsty.• Montáž produktu v nevhodné výšce může způsobit skřípnutí prstů. Produkt montujte ve správné výšce, aby nedošlo ke zranění osob nebo poškození produktu.
 ZÁKAZ	Na produkt netlačte ani na něj nešplhejte. Produktu se nechtejte ani se na něj nezavěšujte. Produkt neotírejte ani jím neklepejte o tvrdé předměty. Produkt by mohl upadnout, což by mohlo vést k jeho poškození nebo k poranění.
 ZÁKAZ	Neprovádějte údery do obrazovky. Na obrazovku netlačte špičatým předmětem. Mohlo by dojít k vážnému poškození produktu nebo zranění.



UPOZORNĚNÍ

 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	<p>Při použití nevhodných baterií může dojít k jejich vytečení nebo explozi.</p> <ul style="list-style-type: none">• Používejte pouze specifikované baterie.• Vložte baterie tak, aby značky (+) a (-) na bateriích byly u příslušných značek (+) a (-) uvnitř ovladače.• Nepoužívejte současně baterie různých značek.• Nepoužívejte současně staré a nové baterie. Jejich životnost se může zkrátit, případně mohou vytéct.• Vybité baterie okamžitě vyjměte, aby nevytekly do ovladače. <p>Pokud se kapalina uniklá z baterie dostane do styku s pokožkou nebo oblečením, zasažené místo okamžitě důkladně opláchněte. V případě kontaktu s očima oči důkladně propláchněte (neprotírejte) a okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc. Kontakt kapaliny uniklé z baterie s očima nebo oděvem může způsobit podráždění pokožky nebo poškození zraku.</p> <ul style="list-style-type: none">• Pokud nebudete dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte z něj baterie.• Ponechání baterie v prostředí s extrémně vysokou teplotou nebo její vystavení extrémně nízkému tlaku vzduchu může mít za následek explozi nebo únik hořlavé kapaliny nebo plynu.• Vybité baterie řádně zlikvidujte. Pokud baterii vhodíte do vody, do ohně, do rozehráté trouby nebo se ji pokusíte mechanicky rozdrtit, přerýznout nebo upravit, může dojít k výbuchu.• Baterie nezkratujte.• Baterie nenabíjejte. Dodané baterie nejsou nabíjecí.• Před likvidací baterie kontaktujte prodejce nebo místní úřady.
 ZÁKAZ	<p>Nedotýkejte se delší dobu součástí produktu, které se zahřály. Mohli byste si způsobit nízkoteplotní popáleniny.</p>
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	<p>Vhodné pro zábavní oblast v prostředích s řízeným osvětlením, které brání vzniku rušivých odlesků od obrazovky.</p>
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	<p>Doporučujeme větrací otvory očistit minimálně jednou za měsíc. V opačném případě může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo poškození produktu.</p>
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	<p>K zajištění spolehlivého fungování produktu očistěte nejméně jednou za rok ventilační otvory na zadní straně skříně od prachu a nečistot. V opačném případě může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo poškození produktu.</p>
 NEZAPOMEŇTE UDĚLAT	<p>Zařízení nepoužívejte v místech s extrémními teplotami a vlhkostí. Nedodržení tohoto doporučení může vést k požáru, elektrickému šoku nebo poškození produktu. Okolní podmínky pro používání tohoto produktu jsou následující:</p> <ul style="list-style-type: none">• Provozní teplota: 0 °C – 40 °C/ Vlhkost: 20–80 % (bez kondenzace)• Skladovací teplota: -20 °C – 60 °C/ Vlhkost: 10–80 % (bez kondenzace)

Tabulka napájecích kabelů

Typ zástrčky	Severoamerická	Kontinentální Evropa	Spojené království	Čínská	Japonská
Tvar zástrčky					
Oblast	USA/Kanada	EU	Spojené království	Čína	Japonsko
Napětí	120*	230	230	220	100

* Tento napájecí kabel použijte při 125 V.

POZNÁMKA: Tento produkt může být opravován pouze v zemi, kde byl zakoupen.

Doporučené použití a údržba

Doporučené použití

Ergonomie

Pro maximální pohodlí doporučujeme:

- K dosažení optimálního výkonu nechejte monitor 20 minut zahřívát. Nezobrazujte nehybné vzory na dlouhou dobu, jinak může docházet k dosvitu obrazu (magnetické zpoždění obrazu).
- Při práci zaměřujte zrak pravidelně na nějaký předmět vzdálený nejméně 1,5 m. Často mrkejte.
- Umístěním monitoru pod úhlem 90° od okna a jiného světelného zdroje minimalizujte odlesky a odrazy.
- Jas, kontrast a ostrost nastavte tak, aby byla zajištěna optimální čitelnost.
- Chodte pravidelně na prohlídky k očnímu lékaři.
- Při použití standardních vstupních signálů využívejte výrobcem nastavenou velikost a polohu.
- Používejte předvolené nastavení barev.
- Používejte neprokládaný signál.
- Nezobrazujte základní modrou barvu na tmavém pozadí. Obtížně se pozoruje a kvůli nedostatečnému kontrastu může způsobovat únavu očí.

Údržba

Čištění displeje LCD

- Je-li displej LCD zaprášený, opatrně jej otřete měkkým hadříkem.
- Povrch displeje LCD čistěte jemnou netřepivou látkou, která nemůže monitor odřít. Nepoužívejte čisticí roztoky nebo čisticí přípravky na sklo!
- K čištění displeje LCD nepoužívejte tvrdé ani hrubé materiály.
- Netlačte na povrch displeje LCD.
- Nepoužívejte čisticí prostředek na kancelářská zařízení, protože může poničit povrch displeje LCD, a tím snížit kvalitu obrazu.

Čištění skříně

- Odpojte napájecí kabel.
- Opatrně otřete skříň měkkou látkou.
- Můžete použít látku navlhčenou v neutrálním čisticím prostředku s vodou. Potom však skříň do sucha otřete.

POZNÁMKA: NEPOUŽÍVEJTE benzen, ředidla, zásadité čisticí prostředky, alkohol, prostředky na čištění skla, vosky, lešticí prostředky, mýdlový prášek ani insekticidy. Nesmí dojít k dlouhodobějšímu kontaktu gumy nebo vinylu se skříní.
Tyto druhy tekutin a materiálů mohou porušit nátěr, způsobit praskliny nebo odlupování.

Vlastnosti

- **Vysoké rozlišení**
 - **Je využíván panel UHD**

Displej 4K s vysokým rozlišením (3 840 × 2 160), který se pyšní čtyřnásobným rozlišením oproti displejům FHD, nabízí přesnou reprodukci detailů u videa 4K a na obrázcích ve vysokém rozlišení.
 - **Řešení 8K**

Podporuje signály 8K. (Vstup pouze přes port DisplayPort 1)
Spojování obrazovek pomocí funkce Tile Matrix (Složený obraz) (2 V MONITORS (Monitory svise) × 2 H MONITORS (Monitory vodorovně)) pomocí kabelů DisplayPort Daisy pro sériové zapojení umožňuje zobrazit video v rozlišení 8K.
- **Spolehlivý a bezpečný provoz**
 - **Ventilátor**

V závislosti na podmínkách nebo místě použití udržuje ventilátor displej s tekutými krystaly v chladném stavu při dlouhodobém použití, což snižuje jeho pracovní zátěž.
 - **Režim duálního sériového zapojení**

Současné použití výstupu HDMI a DisplayPort zajistí obraz bez přerušení, i když dojde k výpadku jednoho z těchto signálů videa.
 - **Vybaveno snímačem přetížení**

Při instalaci monitoru svise se uživatelům zobrazí pokyny ke správné instalaci.
- **Jednoduchost a praktičnost**
 - **Vzdálená správa prostředků / správa/řízení provozního stavu**

Kompatibilita se softwarem NaViSet Administrator 2 umožňuje síťový provoz více monitorů a projektorů NEC a také síťovou správu zařízení.
 - **Funkce jednoduchého složeného obrazu**

Signály videa z rozhraní HDMI a DisplayPort lze snadno zobrazit na více obrazovkách.
 - **Funkce režimu předvoleb**

Vytvoření různých nastavení obrazu a zvuku pro různé účely zjednodušuje použití monitorů.
 - **Vypnutí zvuku/obrazu**

Je možné vypnout zvlášť zvuk i obraz.
 - **Funkce statického obrazu**

Zastaví video, které se zobrazí jako statický obraz.
 - **Funkce více obrazů (PIP/PBP)**

Podporuje současné zobrazení dvou nebo čtyř obrazovek.
 - **Rychlá změna vstupu**

Umožňuje rychlé přepínání mezi dvěma vybranými vstupními zdroji.
 - **Tlačítko pákového ovladače**

Snadno přístupné joystickové tlačítko na zadní straně jednotky umožňuje snadné ovládání monitoru a nabídky OSD.
 - **Automatické nastavení času**

Aktuální čas je převzat ze serveru NTP, což zjednodušuje nastavení a synchronizaci času.
- **Široké možnosti rozšíření**
 - **Volitelná zásuvka kompatibilní s jednotkou Intel® Smart Display Module (Intel® SDM) (Intel® SDM Small (Intel® SDM-S) / Intel® SDM Large (Intel® SDM-L))**

Modul Intel® SDM zajišťuje kompatibilitu se škálováním a provozními metodami různých systémů.

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Pokyny k instalaci“ na straně 11
- ⇒ „Montáž (pro zákazníka)“ na straně 14
- ⇒ „Montáž (pro školené techniky)“ na straně 15

Před montáží si pozorně přečtěte dokument „[Důležité informace](#)“.

POZNÁMKA:

Informace o obsahu balení naleznete v instalačním letáku uvnitř balení.

Záruka na výrobek se nevztahuje na škody způsobené nesprávnou instalací. Při nedodržení těchto doporučení může dojít ke zrušení záruky.

Pokyny k instalaci

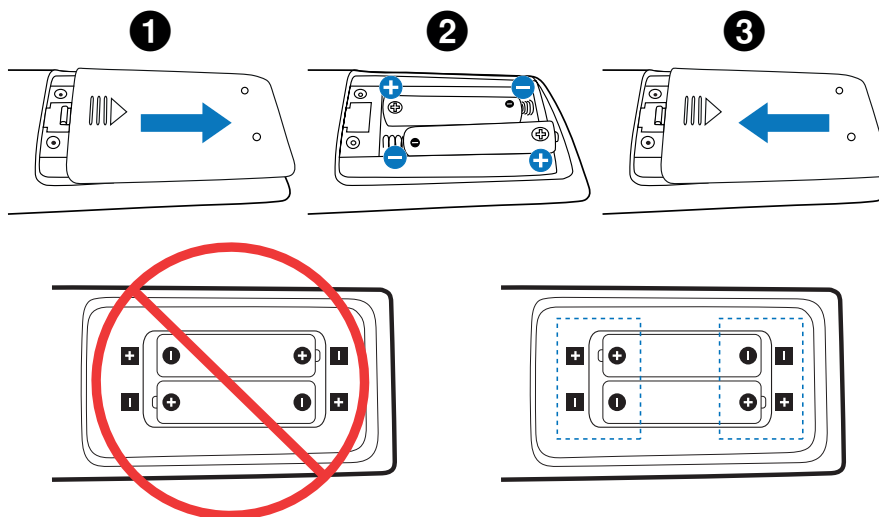
1. Určete umístění monitoru

POZNÁMKA: Aby nedošlo k poškrábání displeje LCD, když monitor položíte čelní stranou dolů z důvodu montáže stojanu nebo příslušenství, položte pod monitor měkkou látku, která má větší rozměr než displej.

2. Vložte baterie do dálkového ovladače

Dálkový ovladač je napájen dvěma bateriemi typu AAA o napětí 1,5 V.

Vložení a výměna baterií:



POZNÁMKA:

- Pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, baterie z něj vyjměte.
- Používejte pouze manganové nebo alkalické baterie.

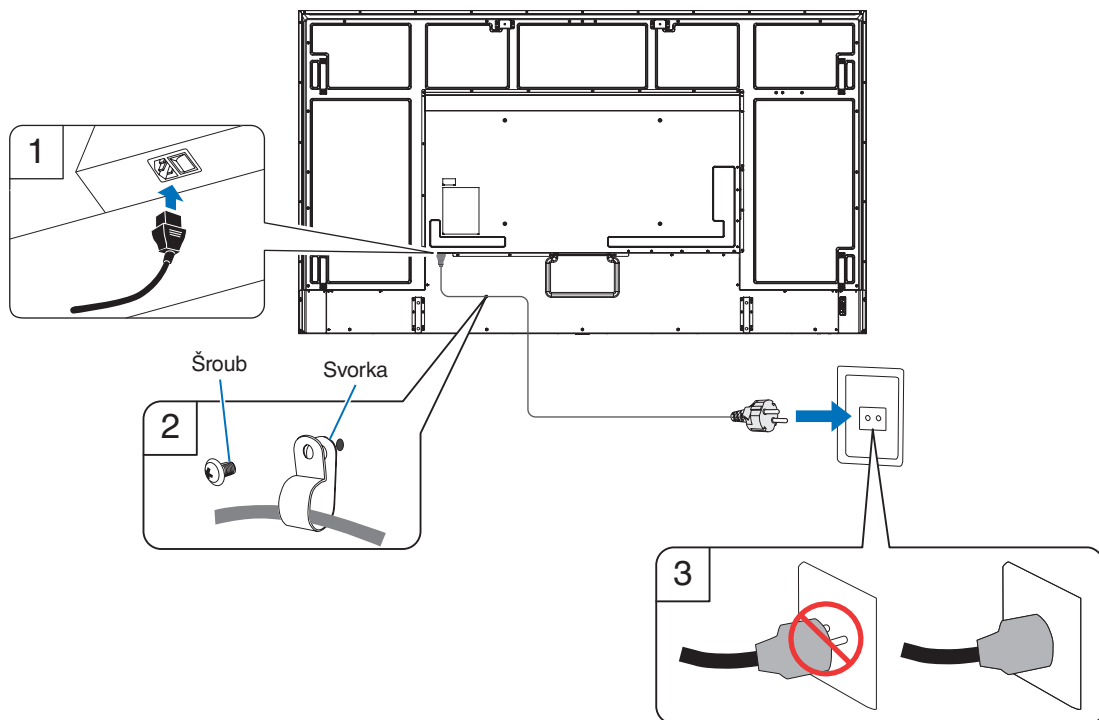
3. Připojení externího zařízení (viz strana 27)

- Před připojením externího zařízení vypněte hlavní vypínač, aby nevzniklo riziko poškození externího zařízení.
- Další informace naleznete v uživatelské příručce k danému zařízení.

POZNÁMKA: Nepřipojujte/neodpojujte kabely v době zapínání monitoru nebo jiných externích zařízení, protože by mohlo dojít ke ztrátě obrazu.

4. Připojení dodaného napájecího kabelu

POZNÁMKA: Monitoru je nutné zajistit dostatečný elektrický příkon. Podrobnosti najdete v technických údajích v části „Napájení“ (viz část „M981“ na straně 81).



5. Informace o kabelech

UPOZORNĚNÍ: S tímto produktem používejte dodávané předepsané kabely, jinak může docházet k rušení příjmu rozhlasového a televizního signálu.
V případě USB používejte stíněný signálový kabel s feritovým jádrem.
Pro připojení pomocí rozhraní HDMI, RS-232C a DisplayPort používejte stíněný signálový kabel.
Jiné kabely a adaptéry mohou při používání rušit rozhlasový a televizní signál.

6. Zapnutí napájení monitoru a externího zařízení

Nejprve zapněte monitor.

7. Použití připojeného externího zařízení

Volbou vstupního zdroje pro připojené zařízení zobrazte na obrazovce obrazový signál.

POZNÁMKA: Pokud jste jako vstup vybrali cokoli jiného než HDMI1 a hlavní napájení je vypnuté, komunikace DDC nebude dostupná.

8. Nastavení zvuku

V případě potřeby proveďte nastavení hlasitosti.

9. Upravení nastavení obrazu (viz strana 89)

V případě potřeby upravte nastavení podsvícení, barev, kontrastu a polohy obrazu v nabídce OSD PICTURE (Obraz).


10. Doporučená nastavení

Podsvícení použité pro tento monitor má omezenou životnost a jeho jas postupně v průběhu používání klesá.

Stejně tak, pokud zůstane delší dobu zobrazen stejný obraz, může dojít k jevu zvanému „dosvit obrazu“. „Dosvit obrazu“ je jev, při němž obraz zůstane na displeji LCD viditelný, ačkoliv zařízení již bylo vypnuto.

„Dosvit obrazu“ postupně vymizí s tím, jak se bude měnit obsah obrazovky. Pokud však stejný obraz zůstane zobrazen příliš dlouhou dobu, nemusí dosvit vymizet.

Opatření pro předcházení zkrácení životnosti:

- Pokud monitor nepoužíváte, vypněte jej pomocí hlavního vypínače.
- Pomocí tlačítka  na hlavní jednotce nebo tlačítko STANDBY (Pohotovostní režim) na dálkovém ovladači přepněte jednotku do pohotovostního režimu.
- Použijte parametr [POWER SAVE SETTINGS] (Nastavení úspory energie) v nabídce OSB [PROTECT] (Ochrana). Pokud monitor nebude mít k dispozici žádný vstupní signál, automaticky se přepne do úsporného režimu.
- Pokud pro ochranu povrchu panelu hlavní jednotky používáte skleněný nebo akrylový kryt, panel se tím utěsňuje a dojde ke zvýšení vnitřní teploty.
Snížením jasu monitoru zabraňte zvýšení vnitřní teploty. Pokud monitor používáte připojený k počítači, pomocí funkce řízení spotřeby v počítači nastavte automatické vypnutí monitoru.
- Zatížení panelu LCD můžete snížit pomocí funkce [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky) v nabídce OSD [PROTECT] (Ochrana).
- Pomocí možnosti [SCHEDULE] (Plán) v nabídce OSD můžete nechat automaticky ovládat stav napájení monitoru a jeho pohotovostního režimu.

POZNÁMKA: Před použitím funkce plánovače nastavte [DATE & TIME] (Datum a čas) v OSD nabídce [SYSTEM] (Systém).

Montáž (pro zákazníka)

Seznam kvalifikovaných techniků vám na vyžádání poskytne váš dodavatel. Za montáž na stěnu či na strop a za najmutí technika odpovídá zákazník.

Údržba

- Pravidelně kontrolujte, zda se šrouby montážního příslušenství neuvolnily a zda u montážního příslušenství nevznikají mezery, deformace či jiné komplikace. Pokud zjistíte závadu, kontaktujte kvalifikovaného pracovníka nebo servis.
- Pravidelně kontrolujte, zda místo montáže nejeví známky poškození či oslabení, ke kterým může postupem času dojít.

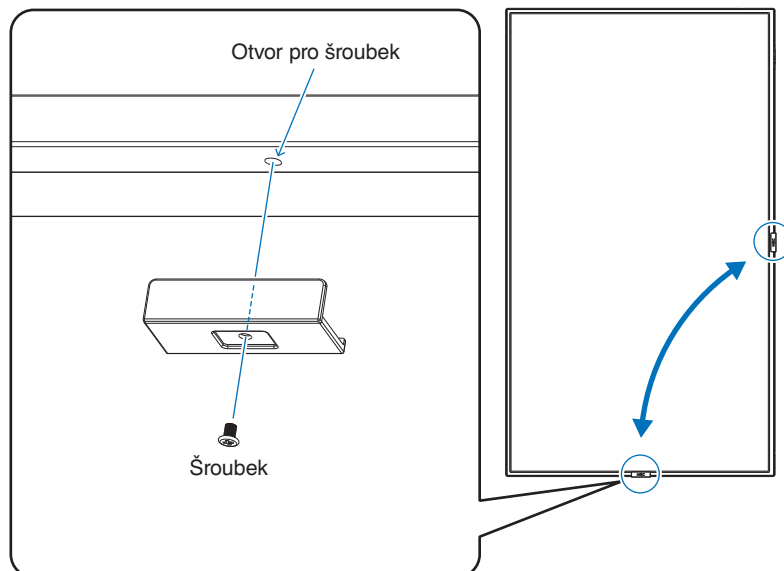
Změna polohy loga

Když monitor používáte natočený na výšku, lze změnit polohu loga.

Demontáž loga: Odšroubujte šroub a sejměte logo.

Přípevnění loga: Ujistěte se, že se otvor pro šroub na logu a otvor pro šroub na rámu překrývají. Upevněte logo šroubem pro montáž loga. (Doporučená utahovací síla: 30–40 N•cm).

POZNÁMKA: K montáži loga nepoužívejte jiný šroub.



Montáž (pro školené techniky)

Důkladně prohlédněte místo, kam chcete zařízení umístit. Ne všechny zdi a stropy jsou schopné unést hmotnost zařízení. Hmotnost tohoto monitoru je uvedena v technických údajích (viz část „M981“ na straně 81). Záruka na produkt se nevztahuje na škody způsobené nesprávnou montáží, úpravami či živelnou pohromou. Při nedodržení těchto doporučení může být záruka zneplatněna.

K montáži zařízení z bezpečnostních důvodů použijte dvě nebo více konzol. Zařízení v místě montáže připevněte alespoň ke dvěma bodům.

Kolem monitoru zajistěte odpovídající odvětrávání, aby se monitor nepřehříval a teplý vzduch mohl proudit od něj a montážního příslušenství pryč.

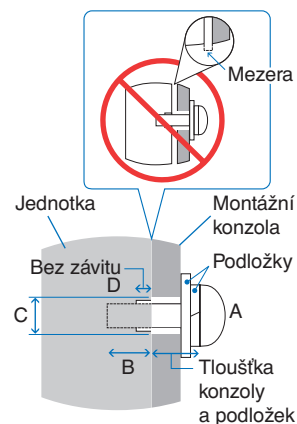
Při montáži na stěnu nebo na strop přihlédněte k následujícím doporučením:

- Doporučujeme montážní rozhraní, která jsou v souladu s normou UL1678 v Severní Americe.
- Podrobnější informace naleznete v pokynech k montážnímu příslušenství.

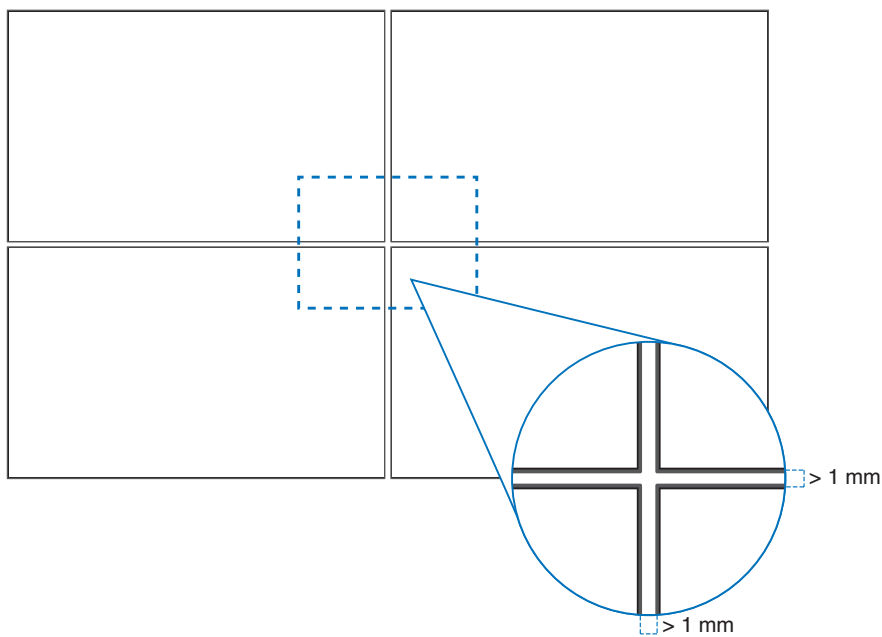
Důrazně doporučujeme používat šroubky, jak je znázorněno níže.

Pokud budete používat delší než uvedené šrouby, zkontrolujte hloubku otvoru.

Velikost šroubu		Otvor na konzole	Bez závitů	Doporučená utahovací síla
(A)	(B)	(C)	(D)	
M8 (4 ks)	16–18 mm	≤ Ø 12 mm	6 mm	950–1600 N·cm



POZNÁMKA: Při dlouhodobém používání několika monitorů vedle sebe se mohou displeje kvůli teplotním změnám mírně roztáhnout. Proto doporučujeme, aby byla mezi sousedícími monitory ponechána mezera širší než 1 mm.

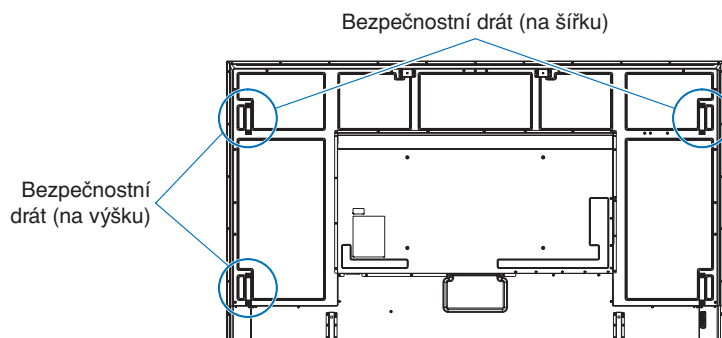


Montáž bezpečnostního kabelu

POZNÁMKA: Při montáži nevyvíjejte na panel LCD ani na jiné součásti monitoru tlak (například tím, že do nich zatlačíte nadměrnou silou nebo se o ně opřete). Monitor by se tím mohl pokrřivit nebo poškodit.

Držadla pro bezpečnostní kabel

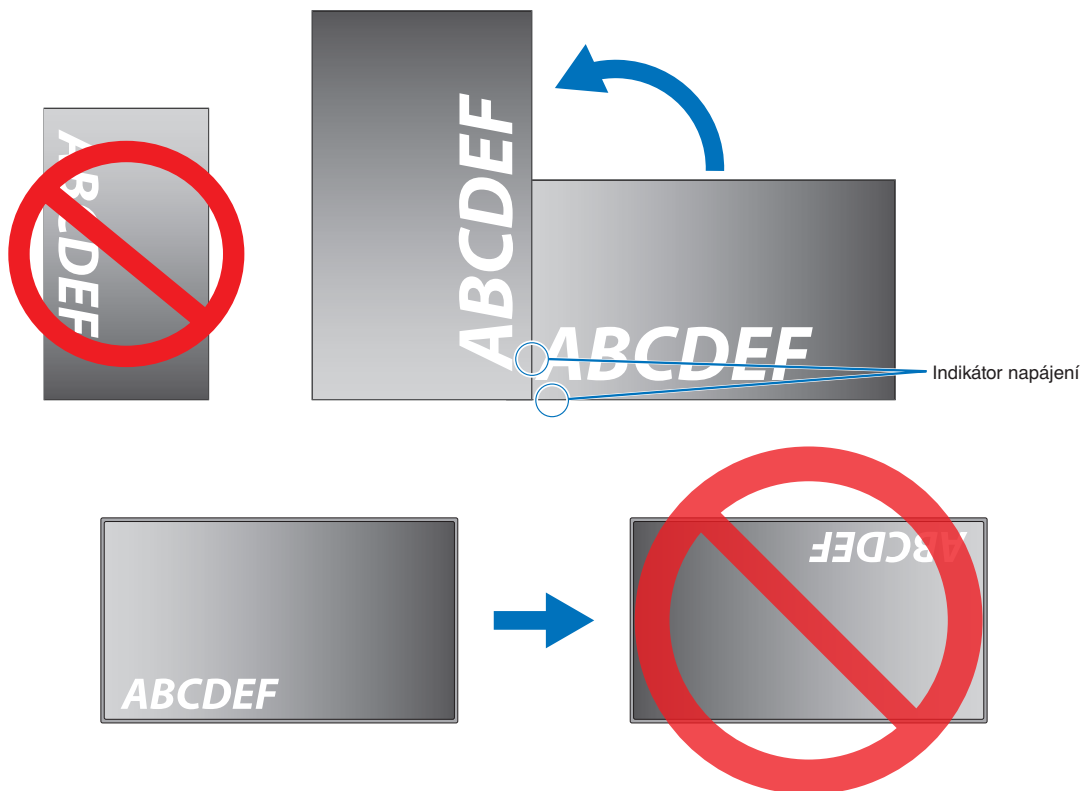
Připevněte bezpečnostní lanko k držadlům na následujícím obrázku.



Orientace

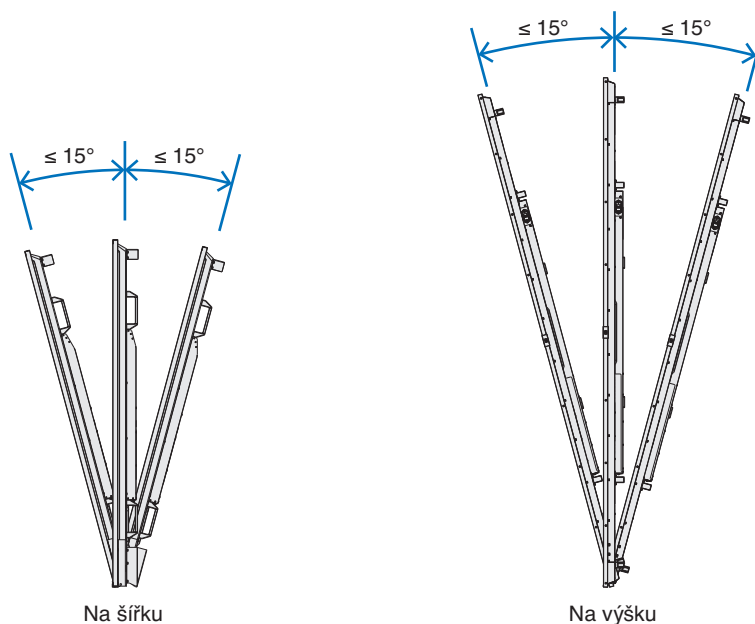
- Chcete-li monitor používat v orientaci na výšku (sledování zepředu), je třeba jej otočit směrem doleva tak, aby se jeho pravá strana nacházela nahoře a levá strana dole.
- Pokud monitor nainstalujete v nesprávné orientaci, v hlavní jednotce se může hromadit horký vzduch, což může vést ke zkrácení životnosti monitoru.
- Monitor nelze nainstalovat spodní stranou nahoře.

POZNÁMKA: Pokud monitor otočíte nesprávně, na obrazovce se objeví varovná zpráva.



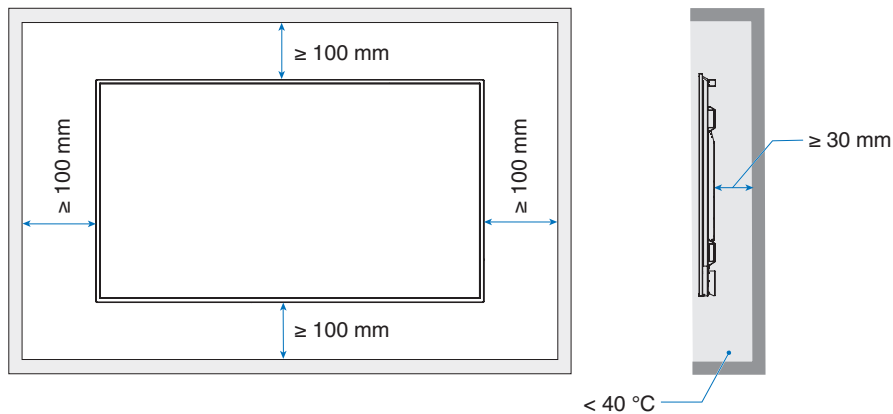
Monitor lze naklonit maximálně o 16°.

POZNÁMKA: Pokud monitor nainstalujete pod úhlem převyšujícím 16°, může dojít k jeho poškození.



Požadavky na ventilaci

Při montáži v uzavřeném nebo omezeném prostoru ponechejte odpovídající prostor mezi monitorem a okolím, aby se mohlo vytvářené teplo rozptýlit (viz obrázek níže).



- POZNÁMKA:**
- Kolem monitoru zajistěte odpovídající odvětrávání, aby se nepřehříval a aby byl vzduch odváděn od zařízení a montážního příslušenství (zejména při použití monitoru v konfiguraci více obrazovek).
 - Tento monitor je vybaven vnitřními snímači teploty.

Pokud se monitor přehřeje, zobrazí se výstražná zpráva „Caution“ (Pozor). V případě zobrazení výstražné zprávy „Caution“ (Pozor) přestaňte přístroj používat, vypněte jej a nechte vychladnout.

Pokud je monitor používán v uzavřených prostorech nebo je panel LCD zakryt ochranným krytem a teplota je vyšší než obvyklá provozní teplota, nastavením parametru [FAN CONTROL] (Ovládání ventilátoru) v nabídce OSD na hodnotu [ON] (Zapnuto) zapněte ventilátor (viz část [strana 101](#)).

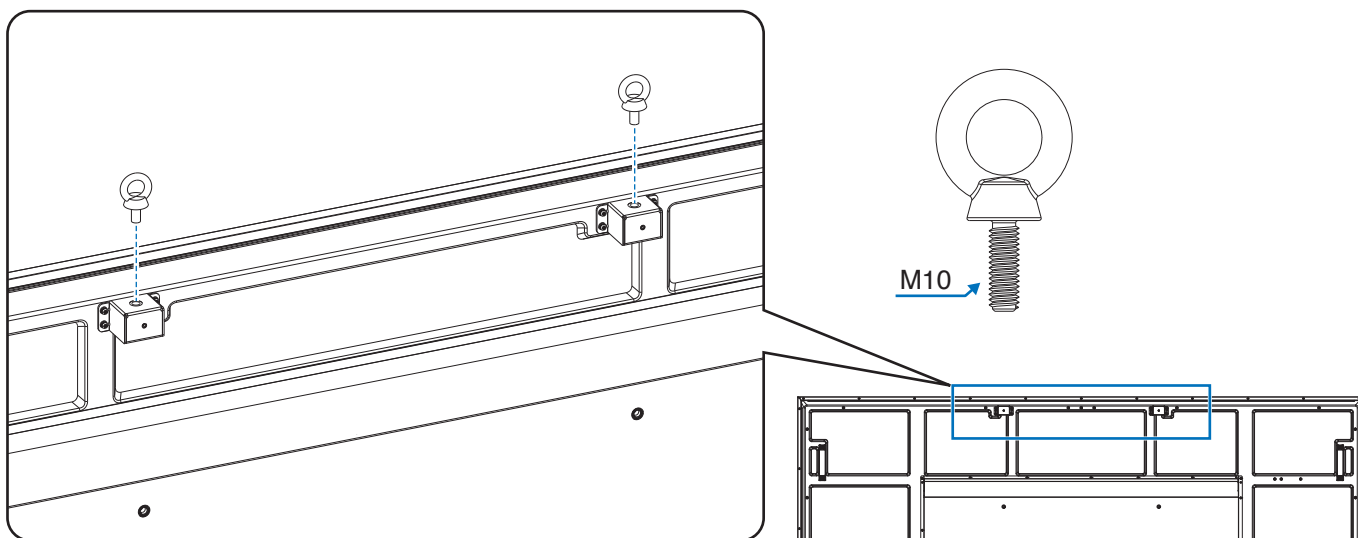
Přípevnění montážního příslušenství

Budte opatrní, abyste během připojování příslušenství monitor nepřevrhli.

1. Montáž šroubů s okem pro zavěšení

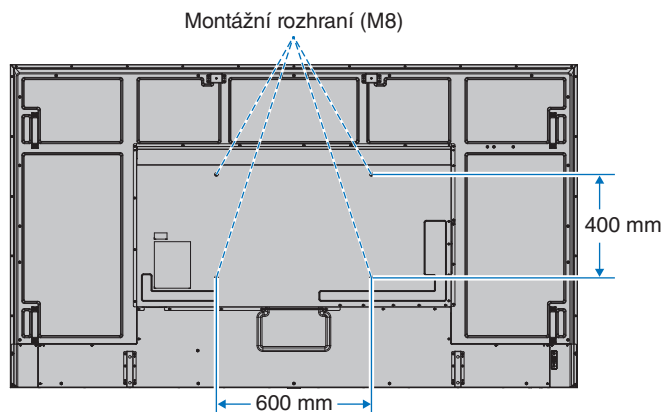
Tento model je z výroby vybaven držáky pro šrouby s okem (nejsou součástí dodávky) k usnadnění zavěšení.

- Podle návodu na obrázku našroubujte šrouby s očky do otvorů ve svorkách.
- Ujistěte se, že jsou šrouby s okem pevně na svém místě.
- **NEPOUŽÍVEJTE** k montáži výhradně šrouby s okem. Šrouby s okem jsou určeny pouze pro dočasné použití.
- Tento monitor je určen k instalaci na betonovou zeď nebo sloup. U některých materiálů, jako je omítka, tenké plastové desky nebo dřevo, může být před zahájením instalace nutné provést zvýšení pevnosti. Tento monitor a držák musí být instalovány na stěnu, která vydrží alespoň čtyřnásobek hmotnosti monitoru. Montáž proveďte za použití nejvhodnější metody pro daný materiál a konstrukci.



2. Přípevnění montážního příslušenství

Během připevňování příslušenství dávejte pozor, ať monitor nepřevrátíte.



Montážní příslušenství lze k monitoru připevnit ve chvíli, kdy je položen obrazovkou dolů. Aby nedošlo k poškrábání displeje LCD při položení monitoru čelní stranou dolů, položte pod monitor měkkou látku, která má větší rozměr než displej. Ujistěte se, že se na stole nenachází nic, co by mohlo monitor poškodit.

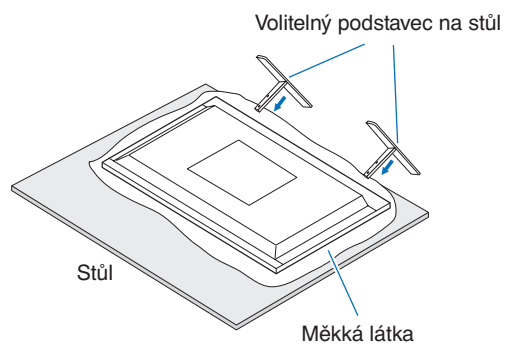
POZNÁMKA: Monitor před montáží umístěte čelní stranou dolů na rovnou plochu, která má větší rozměr než obrazovka monitoru. Zvolte pevný stůl, který hmotnost monitoru bez problémů unese.

Montáž a demontáž volitelného podstavce na stůl

Při montáži postupujte podle pokynů dodaných ke stojanu či k montážnímu příslušenství. Používejte pouze nástroje doporučené výrobcem.

POZNÁMKA: • Použijte díl ST-801.

- Používejte VÝHRADNĚ šrouby, které byly dodány s volitelným podstavcem na stůl. Namontujte podstavec tak, aby dlouhý konec jeho noh směřoval dopředu.
- S podstavcem na stůl lze monitor použít pouze s orientací na šířku.

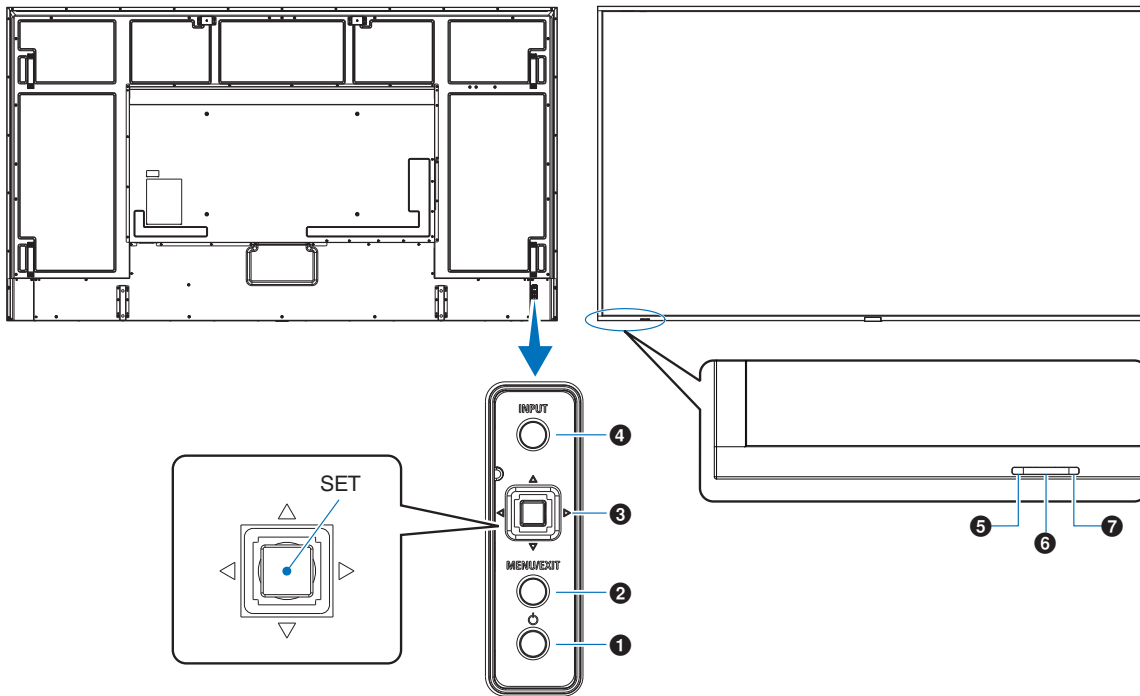


Kapitola 2 Názvy a funkce součástí

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Ovládací panel“ na straně 22
- ⇒ „Zadní panel“ na straně 23
- ⇒ „Bezdrátový dálkový ovladač“ na straně 25

Ovládací panel



1 Tlačítko $\text{\textcircled{P}}$ (napájení)

Slouží k zapnutí zařízení a k přepnutí do pohotovostního režimu. Viz [strana 36](#).

2 Tlačítko MENU/EXIT (Nabídka/Konec)

Když není nabídka OSD otevřena, slouží k jejímu otevření. V nabídce OSD slouží toto tlačítko k návratu na předchozí obrazovku.

Stisknutím tohoto tlačítka v hlavní nabídce zavřete nabídku OSD.

3 Tlačítko joysticku / tlačítko SET (Nastavit)*1

$\triangleleft/\triangleright$: Ovladač vlevo/vpravo.

- Přesun doleva nebo doprava v ovládacích nabídkách OSD.
- Zvyšuje nebo snižuje intenzitu u jednotlivých nastavení OSD.
- Přímou upravuje VOLUME (Hlasitost), když je nabídka OSD zavřena.

∇/\triangle : Ovladač nahoru/dolů.

- Přesun nahoru nebo dolů v ovládacích nabídkách OSD.

SET (Nastavit): (stisknutí tlačítka)

- Vybere nebo upraví nastavení pro zvýrazněnou funkci v nabídce OSD.

*1: Funkce \triangleleft , \triangleright , \triangle a ∇ se mění v závislosti na orientaci monitoru (na šířku či na výšku).

4 Tlačítko INPUT (Vstup)

INPUT (Vstup): Když je nabídka OSD zavřena, slouží k přepínání mezi dostupnými vstupy.

[DisplayPort1], [DisplayPort2], [HDMI1], [HDMI2], [OPTION]*1 (Volitelný doplněk), [COMPUTE MODULE]*2 (Výpočetní modul). Vstupní názvy jsou zobrazeny tak, jak byly nastaveny od výrobce.

*1: Tato funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

*2: Tento vstup je k dispozici po instalaci volitelného rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module. Viz [strana 83](#).

5 Indikátor napájení

- Svítí modře, když je monitor v aktivním režimu*1.
- Střídavě bliká zeleně a žlutě, když je povolena funkce [SCHEDULE INFORMATION] (Informace plánovače).
- V případě selhání komponenty monitoru bude indikátor blikat červeně, případně červeně a modře.
- Nahlédněte do tabulky Režimy zapnutí a vypnutí na [strana 36](#).

*1: Je-li parametr [POWER INDICATOR] (Indikátor napájení) nastaven na hodnotu [OFF] (Vypnuto), indikátor se nerozsvítí, i když bude monitor v aktivním režimu. Viz [strana 106](#).

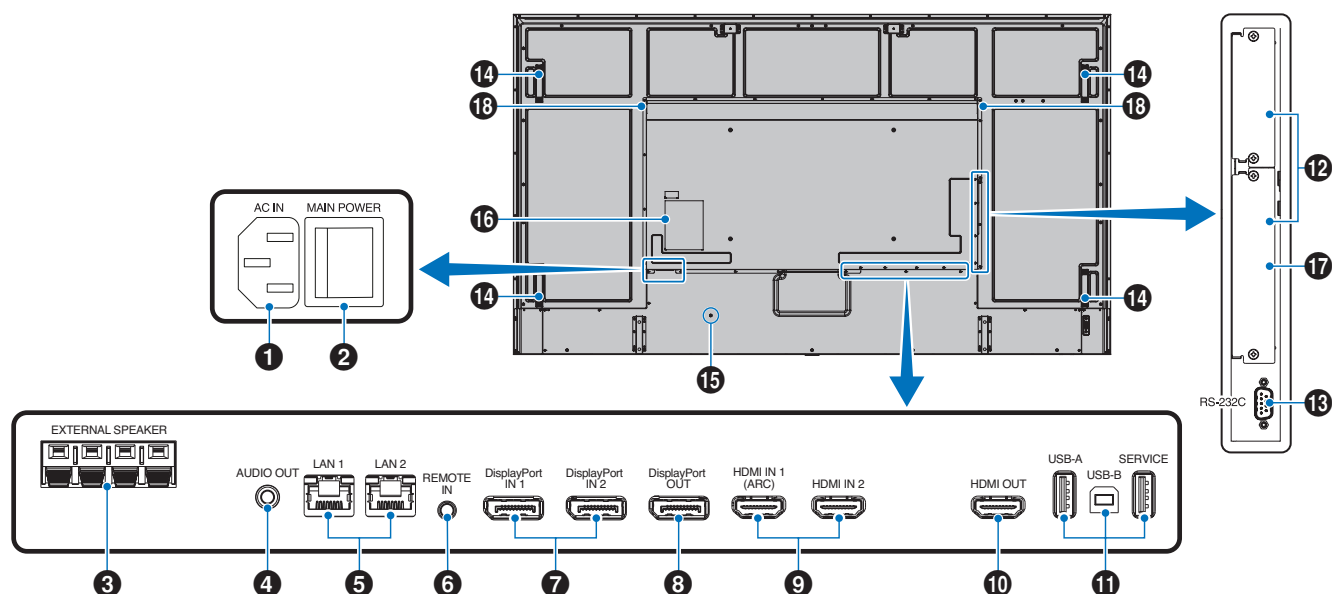
6 Čidlo dálkového ovladače

Přijímá signál z dálkového ovladače (pokud jej používáte). Viz [strana 37](#).

7 Čidlo okolního světla

Zjišťuje okolní světelné podmínky a následně automaticky upravuje nastavení podsvícení monitoru tak, aby byl obraz optimální za každých podmínek. Toto čidlo nezakrývejte. Viz [strana 49](#).

Zadní panel



1 Konektor vstupu napájení AC

Slouží k připojení dodaného napájecího kabelu.

2 Hlavní vypínač

Vypínač hlavního napájení.

3 EXTERNAL SPEAKER TERMINAL (Konektor externího reproduktoru)

Přenáší výstup zvukového signálu.
Červená koncovka je kladný pól (+).
Černá koncovka je záporný pól (-).

POZNÁMKA: Informace o seznamu kompatibilních volitelných reproduktorů vám sdělí váš dodavatel.

4 AUDIO OUT (VÝSTUP ZVUKU)

Výstup zvukového signálu z rozhraní DisplayPort a HDMI do externího zařízení (stereofonní přijímač, zesilovač apod.).

POZNÁMKA: Tento konektor není určen pro sluchátka.

5 Port sítě LAN 1/2 (RJ-45)

Pokud chcete monitor spravovat a řídit prostřednictvím sítě, připojte jej k síti LAN.

Ovládejte více monitorů formou řetězového připojení v síti LAN.

POZNÁMKA:

- Po připojení síťového kabelu LAN k portu LAN1 můžete využívat komunikaci v síti LAN.
- Přečtěte si informace v tématu Připojení více monitorů (viz [strana 65](#)).

6 REMOTE (DÁLKOVÝ OVLADAČ)

Připojením k monitoru můžete používat volitelnou jednotku čidla.

POZNÁMKA:

- Tento konektor použijte jen v souladu s pokyny.

- Když je připojena volitelná jednotka snímače, snímač dálkového ovládání monitoru je deaktivován.

7 DisplayPort IN 1/2 (Vstup DisplayPort 1/2)

Vstup signálů z rozhraní DisplayPort.

8 DisplayPort OUT (Výstup DisplayPort)

Výstup signálů z rozhraní DisplayPort.

9 HDMI IN 1/2 (HDMI1 (ARC) / HDMI2)

Vstup signálu z rozhraní HDMI.

POZNÁMKA:

- Konektor HDMI1 podporuje také funkci ARC (Audio Return Channel) pro výstup zvuku.

- Funkce ARC zasílá zvuk monitoru do zvukového zařízení s konektorem HDMI1 ARC.
- Je nutné použít dodaný kabel HDMI s podporou funkce ARC. Zvukové zařízení bude přehrávat zvuk monitoru.
- Zvukové zařízení lze ovládat pomocí dodaného dálkového ovladače.

10 HDMI OUT (Výstup HDMI)

Výstup signálu z rozhraní HDMI.

11 Porty USB

Informace o portech USB naleznete v kapitole „[Připojení zařízení USB](#)“ na straně 34.

USB-A (rozbočovač / 0,5 A): Výstupní port (USB typu A).

USB-B (Ctrl): Vstupní port (USB typu B).

Servis (2 A): Servisní port. Napájení pro zařízení USB.

Připojte snímač barev MDSVSENSOR 3.

12 Zásuvka na desce pro volitelné doplňky

Zásuvka pro instalaci modulu Intel® SDM.

POZNÁMKA: Seznam kompatibilních desek pro volitelné doplňky získáte od dodavatele.

13 RS-232C IN (Vstup RS-232C, 9kolíkový D-Sub)

Chcete-li řídit funkce rozhraní RS-232C, připojte vstup RS-232C z externího zařízení, jakým je například počítač.

Viz [strana 63](#).

14 Rukojeť

15 Bezpečnostní zásuvka

Zásuvka zámku zabezpečení a ochrany před krádeží kompatibilní s bezpečnostními kabely a zařízeními Kensington.

POZNÁMKA: Informace o produktech najdete na webové stránce společnosti Kensington.

16 Štítek

17 Zásuvka pro zařízení Raspberry Pi Compute Module

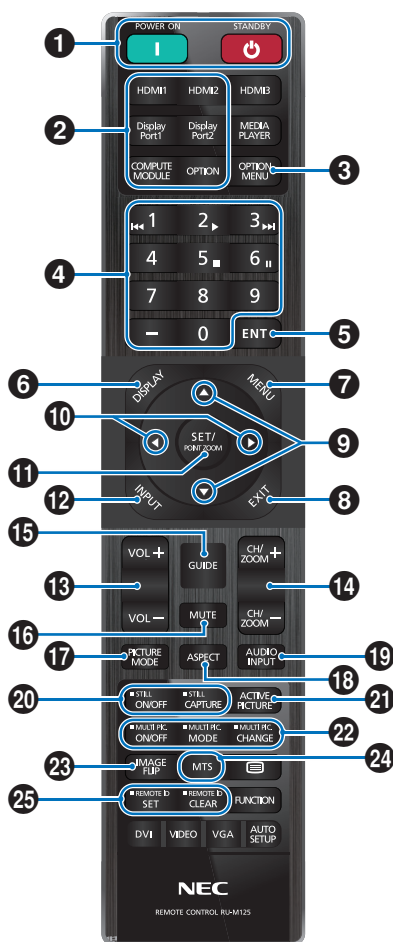
Zásuvka pro instalaci rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module.

Viz [strana 83](#).

POZNÁMKA: Instalaci musí provádět kvalifikovaný pracovník. Instalaci rozhraní Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module neprovádějte vlastními silami.

18 Interní reproduktor

Bezdrátový dálkový ovladač



- POZNÁMKA:**
- Tlačítka, která zde nejsou vysvětlena, nejsou určena k použití s vaším modelem monitoru.
 - Některá tlačítka dálkového ovládání používá CEC (Consumer Electronics Control). Funkce tlačítek CEC je různá v závislosti na tom, zda je aktuální nastavení CEC [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2). Vizte [strana 32](#).

1 Tlačítka POWER ON (Zapnout) a STANDBY (Pohotovostní režim)

Tlačítko POWER ON (Zapnout) slouží k přepnutí z pohotovostního režimu do plně aktivního režimu.

Tlačítko STANDBY (Pohotovostní režim) slouží k přepnutí monitoru do pohotovostního režimu. Viz [strana 36](#).

2 Tlačítko DIRECT INPUT

Okamžitě změní vstup podle názvu tlačítka.

Názvy tlačítek odpovídají továrnímu nastavení názvu vstupu.

3 Tlačítko OPTION MENU (Nabídka volitelného doplňku)

Využívá se, když je nainstalována deska pro volitelné doplňky. Viz [strana 23](#).

Funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

4 KLÁVESNICE

Stisknutím tlačítek nastavíte nebo změníte heslo, kanál nebo nastavení funkce REMOTE ID (Identifikace ovladače). Viz [strana 61](#).

5 Tlačítko ENT

Slouží k provedení výběru.

Využívá se ve spojení s deskou pro volitelné doplňky. Funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

6 Tlačítko DISPLAY (Zobrazení)

Slouží k zobrazení/skrytí informací OSD. Viz [strana 41](#).

Slouží k odblokování tlačítek dálkového ovladače, pokud byly zablokovány v nastavení [LOCK SETTINGS] (Nastavení blokování) v nabídce [PROTECT] (Ochrana). Dálkový ovladač odblokuje podržením tlačítka DISPLAY (Zobrazení) po dobu delší než pět sekund. Viz [strana 54](#).

7 Tlačítko MENU (Nabídka)

Slouží k otevření/zavření nabídky OSD. Viz [strana 41](#).

8 Tlačítko EXIT (Konec)

V nabídce OSD slouží toto tlačítko k návratu na předchozí obrazovku. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) v hlavní nabídce zavřete nabídku OSD.

9 Tlačítko ▲/▼ (nahoru/dolů)

V nabídce OSD slouží jako navigační tlačítka k posunutí výběru nahoru a dolů.

10 Tlačítko ◀▶ (vlevo/vpravo)

V nabídce OSD slouží jako navigační tlačítka k posunutí výběru vlevo nebo vpravo.

V nabídce OSD slouží ke snížení nebo zvýšení hodnoty upravovaného nastavení.

11 Tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení)

SET (Nastavit): Když je otevřena nabídka OSD, slouží toto tlačítko k potvrzení vybraného nastavení.

POINT ZOOM (Přiblížení): Když je nabídka OSD zavřená, toto tlačítko slouží k úpravě přiblížení. Viz [strana 40](#).

12 Tlačítko INPUT

Umožňuje procházet vstupy.

Názvy vstupů odpovídají továrnímu nastavení názvu vstupu – změnu názvu v nabídce OSD je možné provést ručně.

13 Tlačítko VOLUME +/- (Hlasitost +/-)

Slouží ke zvýšení nebo snížení hlasitosti.

14 Tlačítko CH/ZOOM +/- (Kanál/přiblížení +/-)*

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně přiblížení. Informace naleznete v pokynech k funkci přiblížení. Viz [strana 40](#).

*: Při použití společně s deskou pro volitelné doplňky závisí funkce na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

15 Tlačítko GUIDE (Průvodce)

Využívá se ve spojení s deskou pro volitelné doplňky. Funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

16 Tlačítko MUTE (Ztlumit)

Vypíná výstup zvuku a obrazu monitoru. Opětovným stisknutím vypnutí výstupu zvuku a obrazu monitoru zrušíte. Podrobnosti najdete zde: „[MUTE SETTING \(Nastavení ztlumení\)](#)“ na straně 106.

17 Tlačítko PICTURE MODE (Režim obrazu)

Slouží k přepínání mezi obrazovými režimy [NATIVE] (Původní), [RETAIL] (Maloobchod), [CONFERENCING] (Konference), [HIGHBRIGHT] (Vysoký jas), [TRANSPORTATION] (Doprava) a [CUSTOM] (Vlastní). Viz [strana 38](#).

18 Tlačítko ASPECT (Poměr stran)

Slouží k přepínání mezi poměry stran obrazu: [FULL] (Celá obrazovka), [WIDE]* (Širokoúhly), [1:1], [ZOOM] (Přiblížení) a [NORMAL] (Normální). Viz [strana 39](#).

*: Jen vstupy HDMI1, HDMI2, OPTION (Volitelný doplněk) (TMDS)*2, COMPUTE MODULE*1 (Výpočetní modul).

*1: Tento vstup je k dispozici po instalaci volitelného rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module.

*2: Tato funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

19 Tlačítko AUDIO INPUT (Vstup zvuku)

Slouží k výběru vstupního zdroje zvuku [IN1], [IN2], [HDMI1], [HDMI2], [DisplayPort1], [DisplayPort2], [OPTION]*1 (Volitelný doplněk) a [COMPUTE MODULE]*2 (Výpočetní modul).

*1: Tato funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

*2: Tento vstup je k dispozici po instalaci volitelného rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module. Viz [strana 83](#).

20 Tlačítko STILL (Statický obraz)

Tlačítko ON/OFF (Zap./vyp.): Slouží k aktivaci a deaktivaci režimu statického obrazu.

Tlačítko CAPTURE: Umožňuje pořízení snímku.

POZNÁMKA: • Tato funkce je deaktivována při změně kterékoliv z následujících funkcí: [ASPECT] (Poměr stran), [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [TILE MATRIX] (Složený obraz), [MOTION] (Pohyb) ve funkci [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky), POINT ZOOM (Přiblížení), [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu), [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu), [OVERSCAN] (Přesah), [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení), pokud změníte nastavení [AUDIO INPUT] (Vstup zvuku) nebo nastavíte možnost [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) položky [DisplayPort1] na hodnotu [1.4], když je funkce STILL (Statický obraz) aktivní.

POZNÁMKA: • Tato funkce je zakázána, když je jedna z následujících funkcí aktivní: [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [MOTION] (Pohyb) ve funkci [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky), POINT ZOOM (Přiblížení), [TILE MATRIX] (Složený obraz), [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu), [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu), [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení), [ROTATE] (Otočit) nebo pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4].

• Pokud je zvolen vstupní signál [OPTION] (Volitelný doplněk), činnost tohoto tlačítka závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

21 Tlačítko ACTIVE PICTURE (Aktivní obraz)

Když je aktivován režim více obrazů, slouží k výběru aktivního obrazu. Viz [strana 95](#).

22 Tlačítko MULTI PICTURE (Více obrazů)

Tlačítko ON/OFF (Zap./vyp.): Slouží k zapnutí/vypnutí režimu více obrazů.

Tlačítko MODE (Režim): Přepíná mezi dostupnými režimy obrazu v obraze (2PIP) a obrazu vedle obrazu (2BPB nebo 4BPB).

Tlačítko CHANGE (Změnit): Slouží k záměně zvolených vstupů mezi obrazem 1 a obrazem 2, když je zvolena možnost 2PIP.

Více informací naleznete zde [strana 95](#).

POZNÁMKA: Pokud stisknete tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení), když je zapnutý režim více obrazů, můžete změnit velikost aktivního obrazu.

23 Tlačítko IMAGE FLIP (Převrácení obrazu)

Slouží k přepínání mezi funkcemi [H FLIP] (Vodorovné převrácení), [V FLIP] (Svislé převrácení), [180° ROTATE] (Otočení o 180°) a [NONE] (Žádné). Viz [strana 94](#).

24 Tlačítko MTS

Využívá se ve spojení s deskou pro volitelné doplňky. Funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

25 Tlačítko REMOTE ID (ID dálkového ovladače)

Slouží k aktivaci funkce REMOTE ID (ID dálkového ovladače). Viz [strana 61](#).

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Schéma zapojení“ na straně 28
- ⇒ „Připojení k počítači“ na straně 29
- ⇒ „Připojení k přehrávači médií prostřednictvím rozhraní HDMI“ na straně 29
- ⇒ „Příkaz HDMI-CEC“ na straně 31
- ⇒ „Interní zdroje obrazového signálu“ na straně 33
- ⇒ „Připojení zařízení USB“ na straně 34

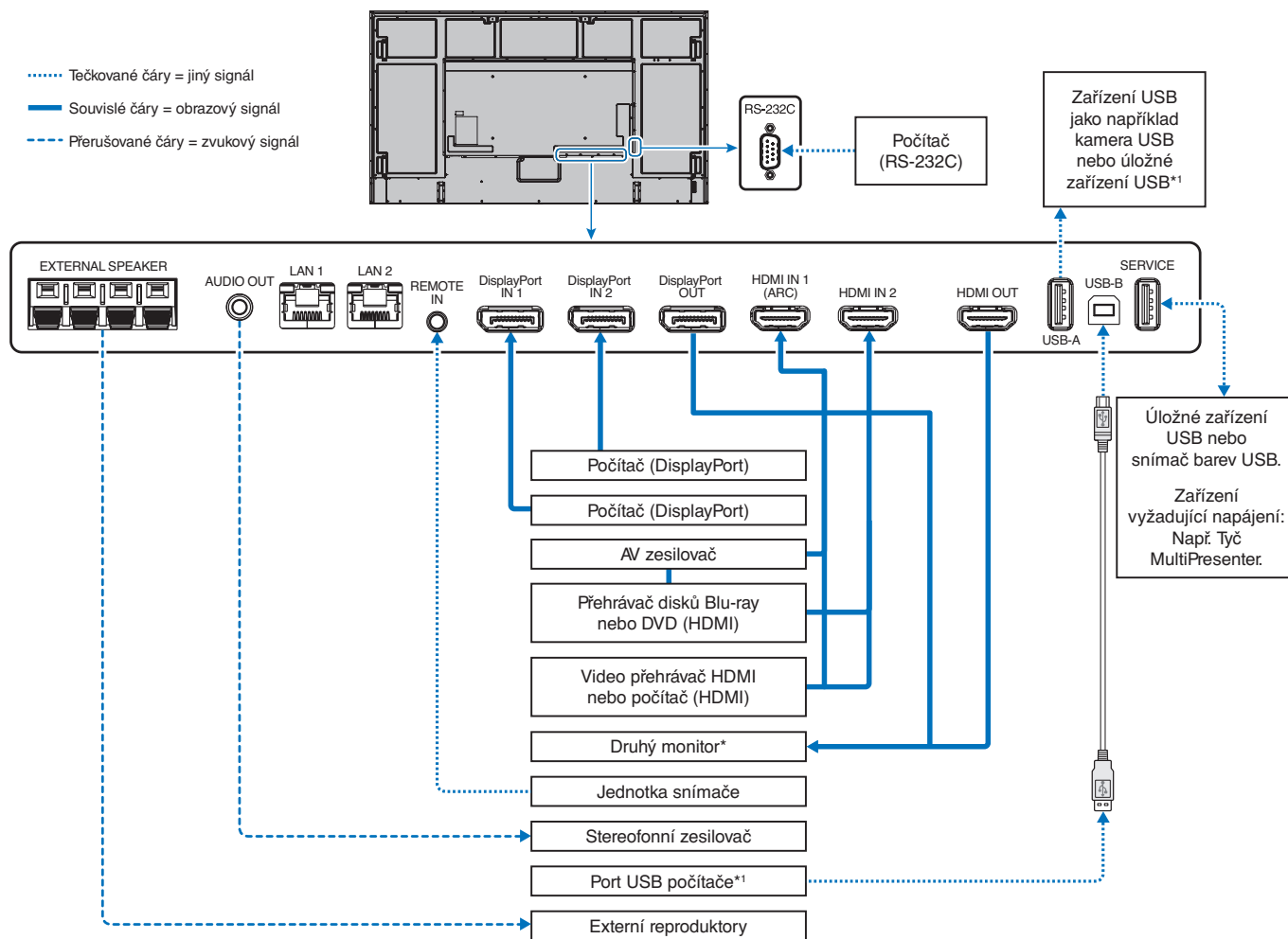
Připojení externího zařízení

- POZNÁMKA:**
- Nepřipojujte ani neodpoujte kabely v době zapínání napájení monitoru nebo jiných externích zařízení, protože by mohlo dojít ke ztrátě obrazu.
 - Nepoužívejte audiokabel zeslabující signál (s vestavěným rezistorem). Zvukový kabel s vestavěným rezistorem zeslabuje zvuk.

Před připojením:

- Před připojením zařízení k monitoru vypněte napájení zařízení.
- Dostupné typy připojení a pokyny týkající se zařízení naleznete v příručce k danému zařízení.
- Před připojením/odpojením paměťového zařízení USB doporučujeme vypnout hlavní napájení monitoru, aby nedošlo ke ztrátě dat.

Schéma zapojení



*: Počet monitorů, které lze sériově propojit, je omezen.

*1: Zařízení připojené k rozhraní USB-B může používat zařízení připojené k rozhraní USB-A. Viz „Připojení zařízení USB“ na straně 34.

Připojení k počítači

Připojení k počítači přes rozhraní HDMI

- Použijte kabel HDMI s logem HDMI.
- Zobrazení signálu po zapnutí počítače může chvíli trvat.
- Některé grafické karty nebo ovladače nemusí obraz zobrazit správně.
- Při použití počítače s rozhraním HDMI nastavte parametr [OVERSCAN] (Přesah) na hodnotu [AUTO] (Automaticky) nebo [OFF] (Vypnuto), protože grafické ovladače nemusí být plně kompatibilní a nemusí obraz zobrazit správně. Viz [strana 88](#).
- Má-li zdrojový signál rozlišení 4K (50/60 Hz) nebo HDCP 2.2 nebo HDR, v části [ADVANCED] (Pokročilé) nastavte parametr [HDMI] na hodnotu [MODE2] (Režim 2). Viz [strana 88](#).
- Pokud je monitor zapnut až po zapnutí připojeného počítače, nemusí se na něm někdy zobrazit žádný obraz. V tom případě počítač vypněte a poté znovu zapněte.
- Když má vstupní signál rozlišení 4K, použijte vysokorychlostní kabel HDMI.

Připojení počítače prostřednictvím konektoru DisplayPort

- Použijte kabel DisplayPort s logem kompatibility se standardem DisplayPort.
- Použití výstupního konektoru DisplayPort je popsáno v části věnované obrazovému výstupu. Viz [strana 60](#).
- Zobrazení signálu po zapnutí počítače může chvíli trvat.
- Pokud připojujete kabel DisplayPort ke komponentě pomocí adaptéru pro převod signálu, je možné, že se obraz neobjeví.
- Některé kabely DisplayPort jsou vybaveny funkcí blokování. Při odpojování tohoto kabelu uvolněte zámek přidržením horního tlačítka.
- Pokud chcete jako výstup zvuku použít rozhraní DisplayPort, zvolte v nabídce OSD u parametru [AUDIO INPUT] (Vstup zvuku) hodnotu [DisplayPort1] nebo [DisplayPort2], případně stisknutím tlačítka AUDIO INPUT (Vstup zvuku) na dálkovém ovladači vyberte možnost [DisplayPort1] nebo [DisplayPort2].
- Pokud je monitor zapnut až po zapnutí připojeného počítače, nemusí se na něm někdy zobrazit žádný obraz. V tom případě počítač vypněte a poté znovu zapněte.
- Pokud je vstupní signál v rozlišení 8K, použijte kabel DisplayPort s logem 8K.

Připojení k přehrávači médií prostřednictvím rozhraní HDMI

K dosažení nejvyšší kvality obrazu a zvuku vysílaného z přehrávače Blu-ray, přehrávače médií nebo herní konzole použijte jeden kabel HDMI. Pokud připojený přehrávač médií podporuje rozlišení 4K, zobrazí se obsah v rozlišení 4K UHD.

Podporuje technologii HDCP (Ochrana digitálního obsahu s vysokými nároky na přenosovou rychlost), což je typ ochrany digitálních autorských práv, která zabraňuje nelegálnímu kopírování nebo vysílání obsahu disků Blu-ray nebo DVD a vysílání médií ve vysokém rozlišení.

- POZNÁMKA:**
- Seznam kompatibilních signálů, viz [strana 80](#).
 - Kabel HDMI připojujte, když je přehrávač médií i monitor vypnutý.
 - Použijte kabel HDMI s logem HDMI.
 - Některé kabely a zařízení HDMI nemusí kvůli různým specifikacím rozhraní HDMI zobrazit obraz správně.
 - HDCP je systém zabraňující nelegálnímu kopírování obrazových dat přenášených prostřednictvím digitálního signálu. Pokud materiál není možné zobrazit přes digitální vstupy, nemusí to nutně znamenat, že monitor nefunguje správně.
 - Když má vstupní signál rozlišení 4K, použijte vysokorychlostní kabel HDMI.

Připojení zvukového zařízení s funkcí ARC

Když připojíte zvukové zařízení s funkcí ARC k portu HDMI1 (ARC) pomocí dodaného kabelu USB s podporou funkce ARC, bude zvukové zařízení přehrávat zvuk monitoru.

- Nastavení zvuku zasílaného prostřednictvím konektoru HDMI1 (ARC) nelze upravit v nabídce OSD.
- Jakmile aktivujete funkci ARC, dojde ke ztlumení interního reproduktoru monitoru nebo externích reproduktorů připojených k monitoru.

HDMI-CEC (Consumer Electronics Control)

Technologie HDMI-CEC dodává kompatibilním přehrávačům médií připojeným přes rozhraní HDMI schopnost komunikace a omezeného ovládání mezi zařízením a monitorem. Například po zapnutí přehrávače disků Blu-ray se může vstup okamžitě přepnout na přehrávač disků Blu-ray, aniž by bylo nutné použít dálkový ovladač. Ne všechna zařízení jsou plně kompatibilní a někteří výrobci zaručují kompatibilitu mediálního zařízení pouze s vlastními monitory nebo televizory. Viz „[Příkaz HDMI-CEC](#)“ na straně 31.

Je-li funkce podporována, lze dálkový ovladač k monitoru použít k ovládání mediálního zařízení připojeného přes rozhraní HDMI.

POZNÁMKA: V této části jsou uvedeny pokyny, které vás provedou konfigurací funkce [CEC] v nabídce OSD monitoru. Tato nastavení lze upravit také prostřednictvím webového rozhraní monitoru.

Povolení funkce CEC

1. Zařízení CEC připojte k portu HDMI.

Stiskněte tlačítko HDMI na dálkovém ovladači.

2. Stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) otevřete nabídku OSD.
3. Přejděte do nabídky [INPUT-ADVANCED] (Pokročilý vstup) a poté do [CEC].
4. Parametr [CEC] nastavte na hodnotu [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2).
5. U parametru [SEARCH DEVICE] (Vyhledat zařízení) zvolte hodnotu SET (Nastavit).

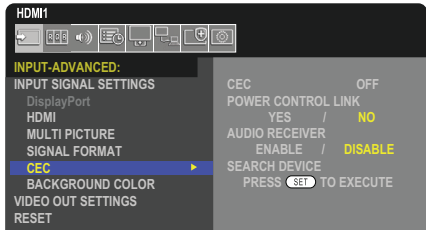
Po dokončení vyhledávání se port HDMI s připojeným zařízením CEC zobrazí společně s názvem zařízení. Viz [strana 89](#).

Pokud není nalezeno žádné zařízení CEC, zkontrolujte, zda je zařízení připojené a zapnuté, zda podporuje funkci CEC a zda je funkce CEC aktivována. Funkce CEC může mít v závislosti na výrobci i jiný název. Viz příručku k danému zařízení.

6. Stiskněte tlačítko EXIT (Konec) na dálkovém ovladači.

Příkaz HDMI-CEC

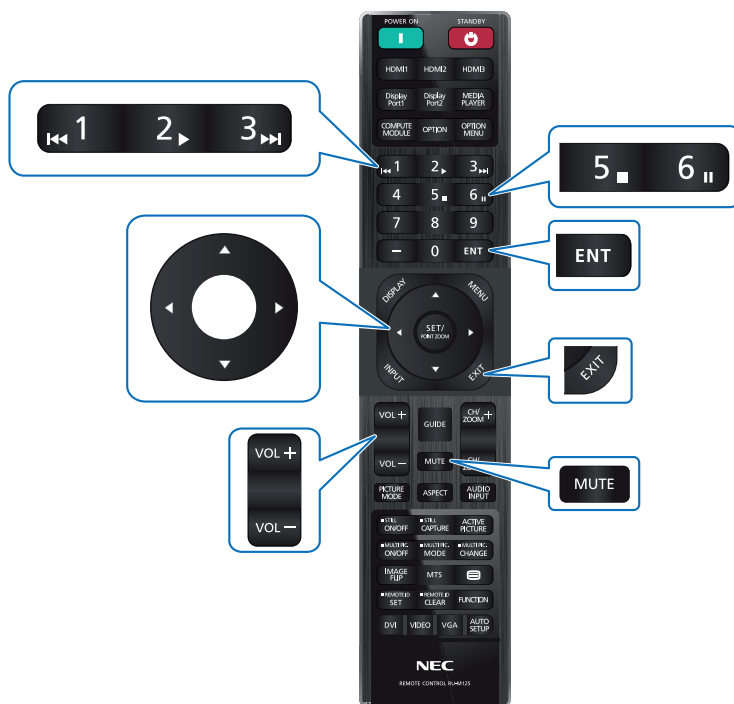
Připojte zařízení kompatibilní s funkcí HDMI-CEC k portu HDMI.

Nabídka OSD	Název příkazu HDMI-CEC	Vysvětlení	Nastavení
CEC (Consumer Electronics Control)	One Touch Play (Přehrávání jedním dotykem)	Když je zařízení podporující funkci HDMI-CEC zapnuto, monitor připojený k zařízení pomocí kabelu HDMI se také automaticky zapne. Po zapnutí monitoru vstupní terminál automaticky přepne na cílové rozhraní HDMI. Když monitor zapnete ve chvíli, kdy jsou zařízení HDMI-CEC již zapnutá, parametr [INPUT] (Vstup) se změní z aktuální hodnoty na hodnotu [HDMI2].	 <p>Nastavení možnosti funkce CEC se provádí níže uvedeným postupem.</p> <p>Stisknutím tlačítka Menu (Nabídka) otevřete nabídku OSD.</p> <p>Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ přejděte k položkám [INPUT] (Vstup), [ADVANCED] (Pokročilé) a [CEC] a poté stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) vstupte do nabídky možností funkce CEC.</p> <p>Pomocí tlačítek ◀▶ označte možnost [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2) a poté stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) aktivujte funkci CEC.</p>
	Remote Control Pass Through (Předání signálu dálkového ovladače)	Pomocí bezdrátového dálkového ovladače monitoru lze ovládat také zařízení s podporou funkce HDMI-CEC. Pokud například bezdrátovým dálkovým ovladačem zapnete monitor a stisknete tlačítko přehrávání, zařízení kompatibilní s funkcí HDMI-CEC se rovněž zapne a spustí se v něm přehrávání.	
	Power Status (Stav napájení)	Připojená zařízení kompatibilní s funkcí HDMI-CEC zjišťují stav napájení monitoru (např. pohotovostní režim nebo zapnuto).	
	System Information (Systémové informace)	Tato funkce zjišťuje informace o připojeném zařízení kompatibilním s funkcí HDMI-CEC (verze CEC, fyzická adresa). Tato funkce kromě toho bere v úvahu funkci „Change Language“ (Změnit jazyk). Pokud změníte jazyk monitoru, jazyk připojeného zařízení kompatibilního s funkcí HDMI-CEC se změní na stejný jazyk, který je vybrán pro monitor. Chcete-li, aby se změna nastavení jazyka projevila také v připojeném zařízení kompatibilním s funkcí HDMI-CEC, rozhraní tohoto zařízení musí podporovat více jazyků.	
POWER CONTROL LINK (Připojení pro řízení napájení)	System Standby (Pohotovostní režim systému)	Pokud bezdrátovým dálkovým ovladačem přepnete monitor do pohotovostního režimu, současně s ním se do tohoto režimu přepnou také zařízení kompatibilní s funkcí HDMI-CEC. Pokud se monitor přepne do pohotovostního režimu, když zařízení kompatibilní s funkcí HDMI-CEC nahrává záznam, bude toto zařízení dále pokračovat ve své činnosti. Další informace naleznete v uživatelské příručce k zařízení kompatibilního s funkcí HDMI-CEC.	<p>Pomocí tlačítek ▲▼ zvolte možnost [POWER CONTROL LINK] (Připojení pro řízení napájení).</p> <p>Pomocí tlačítek ◀▶ označte možnost [YES] (Ano) a poté stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) aktivujte možnost [YES] (Ano).</p>
AUDIO RECEIVER (Zvukový přijímač)	System Audio Control (Ovládání systémového zvuku)	Zvukové zařízení s funkcí ARC připojte k portu HDMI1 (ARC) pomocí dodaného kabelu HDMI s podporou funkce ARC. Tlačítko hlasitosti na bezdrátovém dálkovém ovladači může ovládat hlasitost připojeného zvukového zařízení HDMI ARC. Jakmile je tato funkce aktivní, dojde automaticky ke ztlumení (MUTE) interního reproduktoru monitoru nebo externích reproduktorů připojených k monitoru.	<p>Pomocí tlačítek ▲▼ vyberte možnost [AUDIO RECEIVER] (Zvukový přijímač) a stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení).</p> <p>Pomocí tlačítek ◀▶ označte možnost [ENABLE] (Aktivovat) a poté stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) aktivujte možnost [ENABLE] (Aktivovat)</p>
SEARCH DEVICE (Hledat zařízení)	Device OSD Name Transfer (Přenos názvu OSD zařízení)	Pomocí tlačítek ◀▶ označte možnost YES (Ano) a poté stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) spusťte vyhledávání.	<p>Pomocí tlačítek ▲▼ zvolte možnost [SEARCH DEVICE] (Hledat zařízení).</p> <p>Tato funkce vyhledá zařízení kompatibilní s funkcí CEC připojená k portu HDMI monitoru. V případě úspěšného rozpoznání zařízení kompatibilního s funkcí HDMI-CEC načte tato funkce název zařízení. Název zařízení a port HDMI, ke kterému je připojeno, se zobrazí.</p>
	Routing Control (Ovládání směrování)	Když vyberete název zařízení, vstup zařízení kompatibilního s funkcí HDMI-CEC se přepne na vybraný vstup. Vybrané zařízení budete moci ovládat bezdrátovým dálkovým ovladačem.	

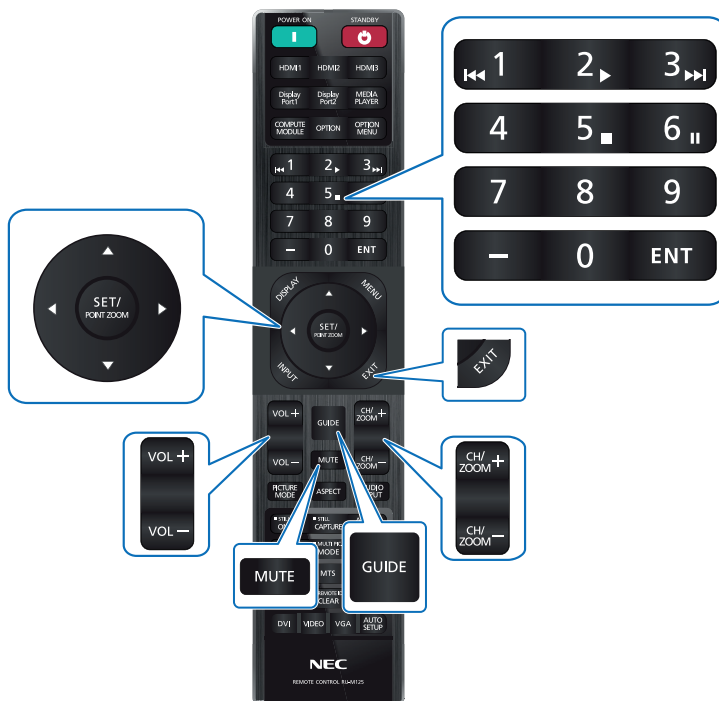
Tato funkce CEC podporuje možnost Feature Abort (Přerušení funkce).
Konektory zařízení kompatibilního s funkcí HDMI-CEC jsou popsány v části Konektory (viz [strana 27](#)).

Funkce tlačítek dálkového ovládání HDMI-CEC

HDMI-CEC [MODE1] (Režim 1)



HDMI-CEC [MODE2] (Režim 2)



Interní zdroje obrazového signálu

Desky pro volitelné doplňky monitoru

Pokud je v monitoru nainstalována deska pro volitelné doplňky nebo rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modul Raspberry Pi Compute Module, bude daný prvek zobrazen v seznamu v části [INPUT] (Vstup) nabídky OSD Deska pro volitelné doplňky, rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modul Raspberry Pi Compute Module se prodávají samostatně a je nutné je fyzicky do monitoru nainstalovat. V tomto dokumentu se nacházejí pokyny k používání monitoru bez jakéhokoliv volitelného doplňku. Umístění, ve kterém byly přídatná deska či výpočetní modul Raspberry Pi nainstalovány, naleznete vyznačené na schématu panelu konektorů (viz [strana 23](#)). Kompletní pokyny k instalaci a používání jsou dodávány společně s konkrétním zařízením nebo jsou k dispozici online.

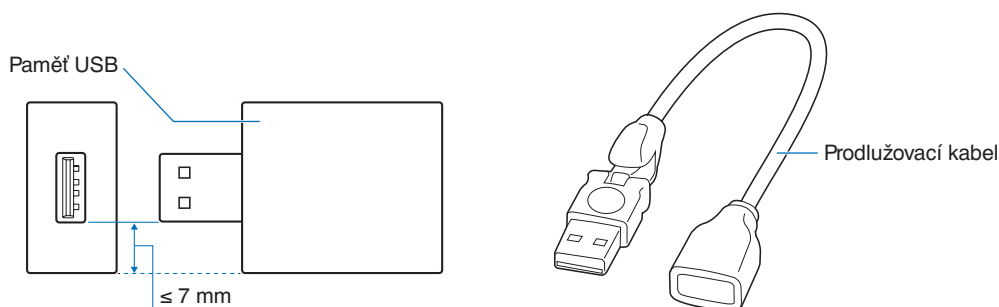
- POZNÁMKA:**
- Rozhraní DS1-IF20CE Compute Module Interface Board a modul Raspberry Pi Compute Modul se prodávají samostatně. S žádostí o další informace se obraťte na autorizovaného prodejce. Instalaci musí provádět kvalifikovaný pracovník. Instalaci rozhraní Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module neprovádějte vlastními silami. Viz [strana 83](#).
 - Seznam dostupných desek pro volitelné doplňky získáte u dodavatele.

Připojení kompatibilního úložného zařízení USB

Zařízení USB flash naformátujte na FAT32. Informace o formátování zařízení USB flash naleznete v uživatelské příručce k počítači nebo uvedené v souboru s nápovědou.

K tomuto monitoru připojte paměťová zařízení USB pouze v souladu s níže uvedeným obrázkem.

Pokud jsou rozměry zařízení USB větší než níže uvedené podporované rozměry, použijte prodlužovací kabel USB.



- POZNÁMKA:**
- Pokud monitor nerozpozná připojenou jednotku USB flash, ujistěte se, že souborová struktura je ve formátu FAT32.
 - Kompatibilita monitoru se všemi komerčně dostupnými úložnými zařízeními USB není zaručena.

Připojení zařízení USB

Některé porty USB na panelu konektorů na monitoru mají různé využití v závislosti na typu připojeného zařízení USB. Při používání portů s podporovanými zařízeními dodržujte tyto pokyny.

USB-A (rozbočovač / 0,5 A): Výstupní port USB (typ A).

Připojení používané externími zařízeními USB (například kamery, paměť flash, klávesnice atd.)

USB-B (Ctrl): Vstupní port USB (typ B).

Konektor sloužící k připojení k počítači pomocí kabelu USB. Počítač kompatibilní s rozhraním USB připojený k portu USB-B (Ctrl) může ovládat zařízení připojená k portu USB-A (rozbočovač / 0,5 A).

Servis (2 A): Servisní port / napájecí port.

Tento port slouží pro budoucí upgrady softwaru.

Poskytuje napájení 2 A připojenému zařízení USB, jako jsou například přehrávače médií nebo tyče pro prezentace. Skutečná spotřeba energie závisí na připojeném zařízení. Ověřte, že kabel USB podporuje proud 2 A.

V části [SYSTEM] (System) v nabídce OSD aktivujte pro nastavení [USB] možnost [USB POWER] (Napájení přes port USB). Viz [strana 107](#).

Informace o napájení zařízení naleznete v části s technickými údaji. Viz [strana 79](#).

Po výběru možnosti [CLONE SETTING] (Klonovat nastavení) můžete prostřednictvím úložného zařízení USB importovat nebo exportovat nastavení monitoru.


POZNÁMKA: Při připojování snímače barev k servisnímu portu (2 A) nastavte parametr [EXTERNAL CONTROL] (Externí ovládací prvek) v části [USB] na hodnotu [DISABLE] (Zakázat).

- POZNÁMKA:**
- Při připojování zařízení nebo kabelu USB dávejte pozor na tvar konektoru a jeho orientaci.
 - Připojení/odpojení úložného zařízení USB ve chvíli, kdy je monitor zapnutý, nedoporučujeme. Aby se monitor nemohl poškodit a nemohlo dojít k poškození datových souborů v připojeném zařízení, je třeba před připojením nebo odpojením zařízení vypnout monitor hlavním vypínačem.

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Režimy zapnutí a vypnutí“ na straně 36
- ⇒ „Provozní dosah dálkového ovladače“ na straně 37
- ⇒ „Řízení spotřeby“ na straně 37
- ⇒ „Zobrazení informací OSD“ na straně 38
- ⇒ „Přepínání mezi režimy obrazu“ na straně 38
- ⇒ „Nastavení poměru stran“ na straně 39
- ⇒ „Použití funkce přiblížení“ na straně 40
- ⇒ „Ovládací prvky nabídka OSD“ na straně 41

Režimy zapnutí a vypnutí

Monitor zapnete stisknutím tlačítka  na ovládacím panelu nebo tlačítka POWER ON (Zapnout) nebo dálkovém ovladači.

Indikátor napájení na monitoru signalizuje aktuální stav monitoru. Informace o indikátoru napájení jsou uvedeny v následující tabulce.

Stav indikátoru napájení a druh signalizace	Príznak	Obnovení
Svítlí modře	Normální	
Bliká zeleně*1	Monitor v průběhu nastavené doby nerozpoznal žádný vstupní signál, což může mít tyto příčiny: <ul style="list-style-type: none"> • Monitor používá desku pro volitelné doplňky*2. • Parametr [USB POWER] (Napájení přes port USB) je nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto). • Parametr [SLOT POWER] (Napájení zásuvky) je nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto). • Parametr [POWER CONTROL LINK] (Připojení pro řízení napájení) u položky [CEC] je nastavený na hodnotu [ENABLE] (Povolit). • Parametr [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastavený na hodnotu [1.2 MST] nebo [1.4 MST]. • Parametr [QUICK START] je nastavený na hodnotu [ENABLE] (Povolit). 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pomocí dálkového ovladače nebo tlačítka na monitoru zapněte monitor. 2. Do monitoru odešlete vstup AV signálu.
Svítlí žlutě	V průběhu vámi nastavené doby nebyl detekován vstupní AV signál (se vstupem signálu ze sítě).	
Bliká žlutě	V průběhu vámi nastavené doby nebyl detekován vstupní AV signál (bez vstupu signálu ze sítě).	
Svítlí červeně	Pomocí dálkového ovladače nebo tlačítka na monitoru vypněte monitor.	Pomocí dálkového ovladače nebo tlačítka na monitoru zapněte monitor.

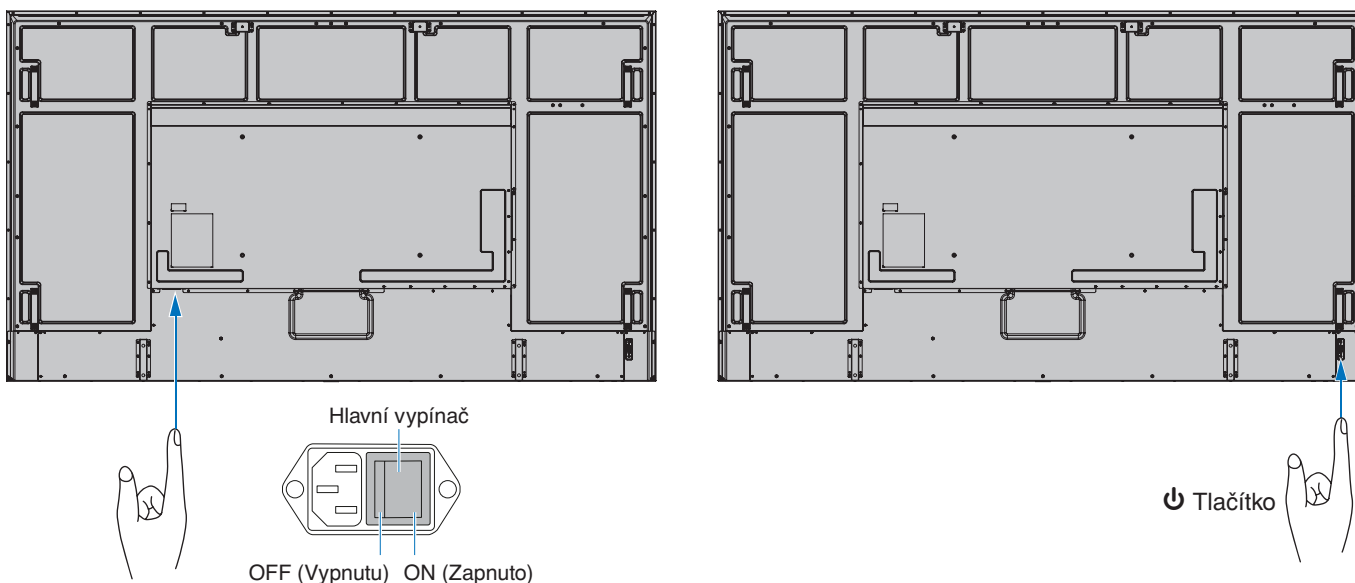
*1: Časové nastavení pro funkci automatického úsporného režimu se nachází v části [POWER SAVE SETTINGS] (Nastavení úsporného režimu) (viz [strana 101](#)).

*2: Parametr [SLOT POWER] (Napájení zásuvky) je nastavený na hodnotu [ON] (Zapnuto) nebo [AUTO] (Automaticky).

POZNÁMKA: • Modrý indikátor napájení a správného fungování monitoru lze vypnout v nabídce OSD monitoru. Viz [strana 106](#).

- Když indikátor bliká červeně střídavě dlouze a krátce, mohlo dojít k poruše. Obráťte se na dodavatele.

Aby bylo možné monitor zapnout pomocí tlačítka POWER ON (Zapnout) na dálkovém ovladači nebo tlačítka  na ovládacím panelu, musí být hlavní vypínač v poloze ON (Zapnuto).



Provozní dosah dálkového ovladače

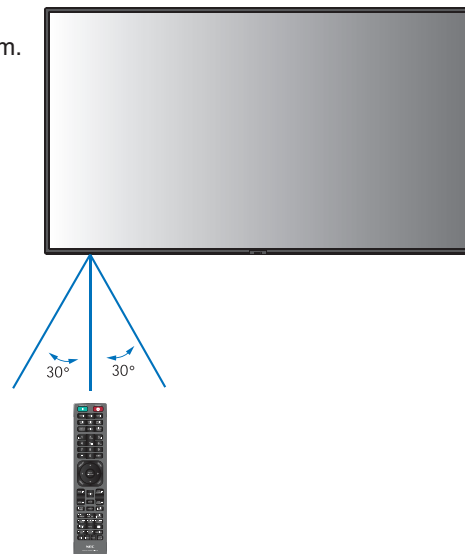
Nasměrujte horní konec dálkového ovladače na senzor dálkového ovladače na monitoru a stiskněte tlačítko.

Dálkový ovladač můžete používat ve vzdálenosti do 7 m od senzoru dálkového ovladače nebo ve vodorovném či svislém úhlu do 30° a vzdálenosti přibližně do 3,5 m.

POZNÁMKA: Systém dálkového ovládání nemusí fungovat, pokud je senzor dálkového ovladače vystaven přímému slunečnímu záření, silnému zdroji světla nebo pokud je v cestě překážka.

Zacházení s dálkovým ovladačem

- Nevystavujte ovladač silným otřesům.
- Zabraňte kontaktu ovladače s vodou nebo jinou tekutinou. Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Nevystavujte ovladač horku a páře.
- Dálkový ovladač otevírejte jen při vkládání baterií.



Řízení spotřeby

Tato funkce snižuje spotřebu energie, když není monitor používán.

Při připojení k počítači se spotřeba energie monitorem automaticky sníží, pokud po dobu zvolenou v řízení spotřeby v nastavení počítače není provedena žádná činnost klávesnicí ani myší. Více informací naleznete v příručce ke svému počítači.

Při připojení ke zdroji audiovizuálního signálu, jako je například přehrávač disků Blu-ray či DVD nebo vysílající přehrávač videí, se spotřeba energie monitorem automaticky sníží poté, co uplyne určitá doba od chvíle, kdy monitor rozpoznal stav „Žádný vstupní signál“. Tuto možnost lze zapnout a vypnout v nastavení [POWER SAVE] (Úsporný režim) v části [POWER SAVE SETTINGS] (Nastavení úsporného režimu) nabídky OSD. Viz [strana 101](#).

- POZNÁMKA:**
- Tato funkce nemusí v závislosti na používaném počítači a grafické kartě fungovat.
 - Po uplynutí nastavené doby od ztráty obrazového signálu se monitor automaticky vypne. Viz parametr [TIME SETTING] (Nastavení času) v části [POWER SAVE SETTINGS] (Nastavení úsporného režimu) [strana 101](#).
 - Lze vytvořit plány, podle kterých se bude monitor zapínat a uspávat v konkrétní čas. Viz [strana 44](#).
 - Možnosti pro správu napájení naleznete u parametru [POWER SAVE] (Úsporný režim) v části [POWER SAVE SETTINGS] (Nastavení úsporného režimu).

Zobrazení informací OSD

Informační nabídka OSD obsahuje například tyto informace: Vstupní zdroj atd.

Stisknutím tlačítka DISPLAY (Zobrazení) na dálkovém ovladači zobrazíte informace OSD.



- 1 Název vstupu
- 2 Informace o rozlišení
- 3 Informace o funkci HDR
- 4 Komunikační informace*

* Zobrazí se, když je parametr [COMMUNICATION INFO] (Komunikační informace) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).

Zelená: Připojeno k síti LAN

Červená: Nepřipojeno k síti LAN

Přepínání mezi režimy obrazu

Stisknutím tlačítka PICTURE MODE (Režim obrazu) na bezdrátovém dálkovém ovladači můžete procházet mezi režimy obrazu [NATIVE] (Původní), [RETAIL] (Maloobchod), [CONFERENCING] (Konference), [HIGHBRIGHT] (Vysoký jas), [TRANSPORTATION] (Doprava) a [CUSTOM] (Vlastní).

Režimy obrazu jsou přednastaveny pro obecné použití. Změna nastavení režimu obrazu je popsána v části „[Použití jiných režimů obrazu](#)“ na straně 51.

Nastavení poměru stran

Stisknutím tlačítka ASPECT (Poměr stran) na dálkovém ovladači můžete postupně procházet jednotlivými možnostmi dostupnými pro aktuální vstupní signál.

Pro port DisplayPort1, DisplayPort2, OPTION (Volitelný doplněk) (DisplayPort)*1

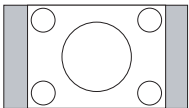
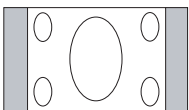
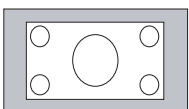
- [FULL] (Celá obrazovka) → [1:1] → [ZOOM] (Přiblížení) → [NORMAL] (Normální)

Pro porty HDMI1, HDMI2, OPTION (Volitelný doplněk) (TMDS)*1, COMPUTE MODULE*2 (Výpočetní modul)

- [FULL] (Celá obrazovka) → [WIDE] (Širokoúhlý) → [1:1] → [ZOOM] (Přiblížení) → [NORMAL] (Normální)

*1: Tato funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

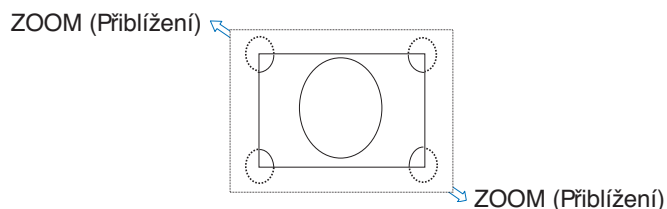
*2: Tento vstup je k dispozici po instalaci volitelného rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module.

Poměr stran obrazu	Nezměněný obraz*3	Doporučená volba pro poměr stran obrazu*3	Popis
4:3		[NORMAL] (Normální)	Reprodukuje stejný poměr stran, jaký je odeslán ze zdroje.
Squeeze (Stlačit)		[FULL] (Celá obrazovka)	Obrazem je vyplněna celá obrazovka.
Letterbox (Dopis)		[WIDE] (Širokoúhlý)	Signál s poměrem stran 16:9 je roztažen na celou obrazovku.

*3: Šedé oblasti představují nevyužitou část obrazovky.

[1:1]: Obraz bude zobrazen ve formátu pixelů 1:1.

[ZOOM] (Přiblížení): Funkce přiblížení zvětší obraz tak, že se roztáhne mimo aktivní oblast obrazovky. Části obrazu, které budou mimo aktivní oblast obrazovky, se nezobrazí.



Použití funkce přiblížení



Funkce POINT ZOOM (Přiblížení) zvětší obraz a roztáhne jej současně ve vodorovném i svislém směru. Obraz lze zvětšit až 10násobně.

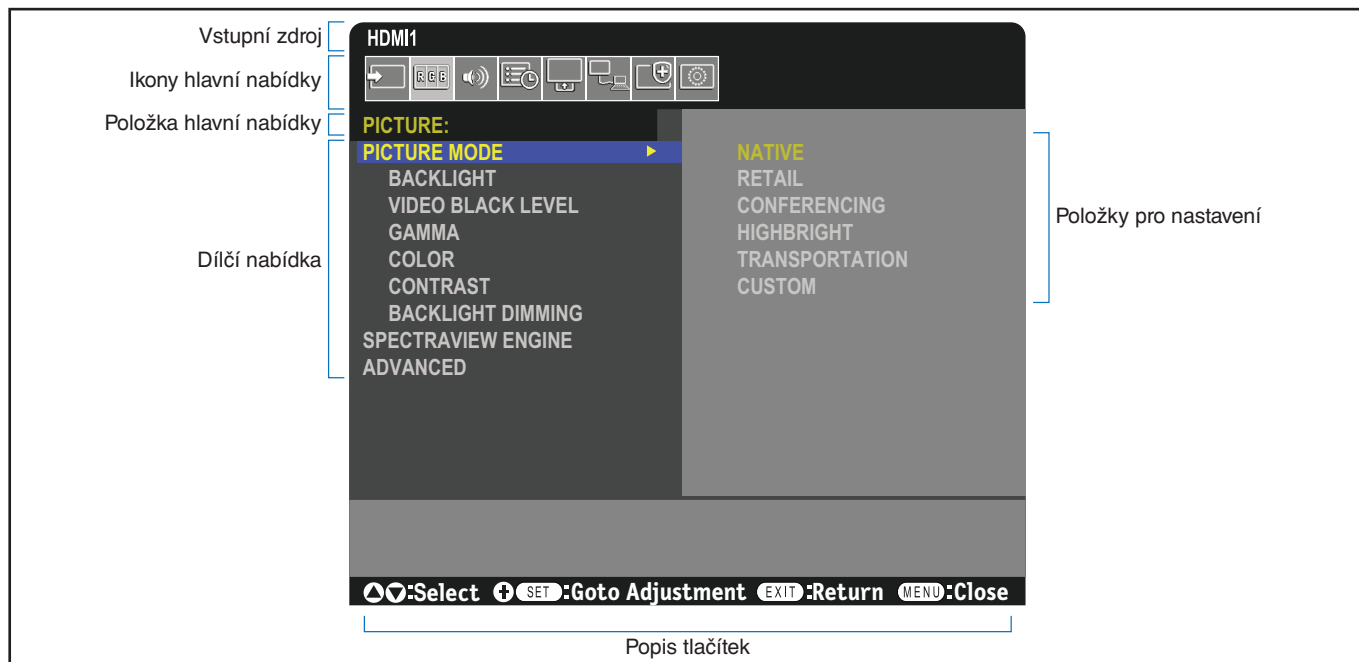
1. Stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) na dálkovém ovladači. Na obrazovce se zobrazí symbol lupy.
2. Přesuňte lupu na místo obrazu, které chcete zvětšit nebo zmenšit, a stiskněte tlačítka ▲ ▼ ◀ ▶.
3. Stisknutím tlačítka CH/ZOOM+ (Kanál/přiblížení +) obraz přiblížíte. Stisknutím tlačítka CH/ZOOM- (Kanál/přiblížení -) obraz oddálíte. Při přibližování se obraz roztáhne i mimo aktivní oblast obrazovky. Oblast kolem symbolu lupy se na každé úrovni přiblížení přesune doprostřed obrazovky.
4. Po stisknutí tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) symbol lupy zmizí.
5. Obraz zůstane i po skrytí symbolu lupy přiblížen na zvolenou úroveň. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) obnovíte normální velikost obrazu.

POZNÁMKA: • Při používání této funkce může dojít ke zkreslení obrazu.

- Tato funkce je zakázána, když je jedna z následujících funkcí aktivní: [MOTION] (Pohyb) v části [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky), [TILE MATRIX] (Složený obraz), [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu), [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu), nastavení [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2) v části [CEC], [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení), [ROTATE] (Otočit) nebo pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4].
- Funkce STILL (Statický obraz) nefunguje, pokud je aktivní funkce POINT ZOOM (Přiblížení).
- Když je u parametru [ASPECT] (Poměr stran) nastavena hodnota [ZOOM] (Přiblížení), po stisknutí tlačítka POINT ZOOM (Přiblížení) se parametr [ASPECT] (Poměr stran) automaticky nastaví na hodnotu [FULL] (Celá obrazovka) a poté se aktivuje funkce POINT ZOOM (Přiblížení).
- Po ukončení režimu POINT ZOOM (Přiblížení) se obnoví původní nastavení parametru [ASPECT] (Poměr stran). Pokud nastavení [ASPECT] (Poměr stran) změníte při použití funkce POINT ZOOM (Přiblížení), bude pro možnost [ZOOM] (Přiblížení) použito nastavení [FULL] (Celá obrazovka).
- Symbol lupy se nepřesune mimo aktivní oblast obrazovky.
- Po změně vstupního signálu nebo vypnutí monitoru se obnoví normální velikost obrazu.
- Funkce POINT ZOOM (Přiblížení) není dostupná pro signál DisplayPort v rozlišení 4K (10 bitů, 60 Hz).
- Tato funkce je zakázána, když je během použití této funkce aktivní jedna z následujících funkcí: [MOTION] (Pohyb) v části [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky), [TILE MATRIX] (Složený obraz), [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu), [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu), [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2) v části [CEC], [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení), [AUDIO INPUT] (Vstup zvuku), [ROTATE] (Otočit) nebo pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4].

Ovládací prvky nabídka OSD

POZNÁMKA: Některé nabídky nemusí být v závislosti na modelu nebo volitelném vybavení k dispozici.



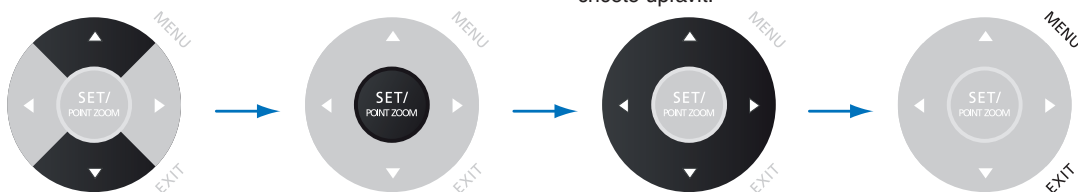
Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ otevřete dílič nabídku.

Stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení).

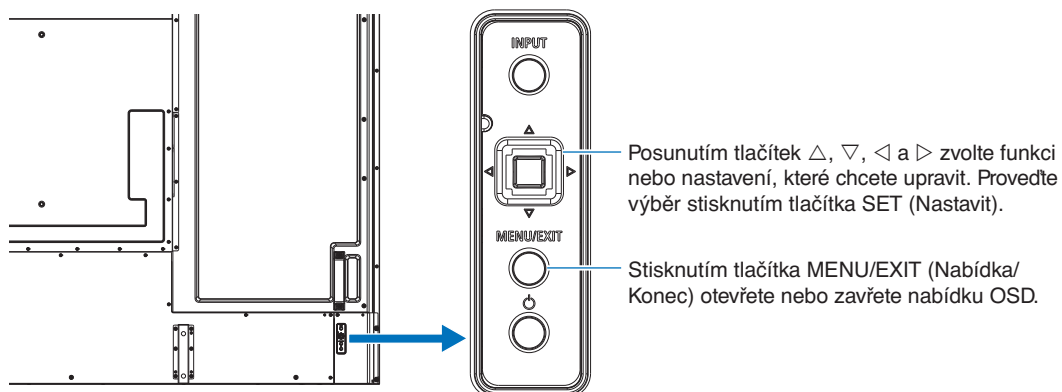
Pomocí tlačítek ▲ nebo ▼, ◀ nebo ▶ zvolte funkci nebo nastavení, které chcete upravit.

Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) nebo EXIT (Konec).

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Níže je uveden stručný přehled umístění jednotlivých nastavení v rámci nabídek. Tabulku obsahující všechny možnosti naleznete v části „[Seznam ovládacích prvků nabídky OSD](#)“ na straně 85.



INPUT (Vstup): Výběr nastavení související se zdrojem vstupního signálu.



PICTURE (Obrázek): Výběr jednoho z výchozích režimů obrazu, ruční úprava nastavení barev, úprava poměru stran a další nastavení související s obrazem.



AUDIO (Zvuk): Nastavení hlasitosti, vyvážení, ekvalizéru a výběr nastavení souvisejícího se zvukem.



SCHEDULE (Plánovač): Můžete vytvořit plány zapnutí/vypnutí a nastavit letní čas a časovač vypnutí.



SLOT (Zásuvka): Nastavení související s deskou pro volitelné doplňky, je-li nainstalována.



NETWORK (Síť): Nastavení informací o síti, zabezpečení atd.



PROTECT (Ochrana): Výběr možností souvisejících s ochranou hardwaru monitoru, jako je konfigurace ventilátorů chlazení, úprava prodlevy automatického přepnutí do úsporného režimu a prodlevy zapnutí a aktivace odesílání e-mailů s upozorněním na chybový stav monitoru.



SYSTEM (Systém): Zobrazení informací o monitoru, nastavení data a času, výběr jazyka pro nabídku OSD nebo obnovení výrobního nastavení.

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Vytvoření plánu napájení“ na straně 44
- ⇒ „Pokročilé nastavení barev“ na straně 45
- ⇒ „Použití jiných režimů obrazu“ na straně 51
- ⇒ „Nastavení zabezpečení a blokování ovládacích prvků monitoru“ na straně 52

Vytvoření plánu napájení

Plánovač umožňuje nastavení časů pro automatické přepínání mezi zapnutým a pohotovostním režimem.

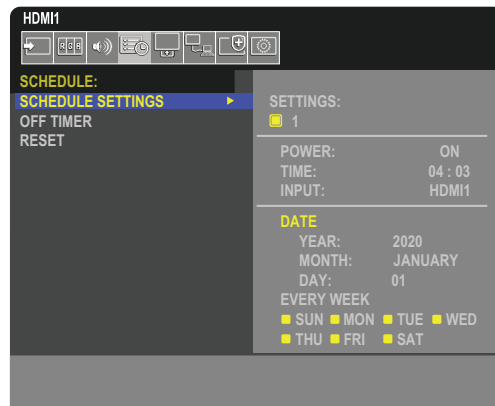
Programování plánovače:

- Vstupte do nabídky [SCHEDULE] (Plánovač).
 - Pomocí tlačítek ▲ a ▼ na dálkovém ovladači označte možnost [SCHEDULE SETTINGS] (Nastavení plánovače).
 - Stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) nebo tlačítka ► přejděte do nabídky Settings (Nastavení).
 - Označte požadované číslo plánu a stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení).
 - Pole vedle čísla se zbarví žlutě. Nyní lze naprogramovat plán.
- Pomocí tlačítka ▼ označte položku [POWER] (Napájení). Pomocí tlačítek ◀ a ▶ nastavte hodnotu [ON] (Zapnuto).

Pokud chcete nastavit plán vypínání, zvolte hodnotu [OFF] (Vypnuto).
- Pomocí tlačítka ▼ označte položku [TIME] (Čas). Pomocí tlačítek ◀ a ▶ nastavte čas.
- Pomocí tlačítek ▲ a ▼ označte položku [INPUT] (Vstup). Pomocí tlačítek ◀ a ▶ vyberte vstupní zdroj.
- Pomocí tlačítka ▼ vyberte [DATE] (Datum) nebo [EVERY WEEK] (Každý týden). Stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) u nabídky, pro kterou je plán nevhodnější.

Pokud se má plán spustit v konkrétní den, vyberte hodnotu [DATE] (Datum) a stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení).

Pokud chcete nastavit týdenní plán, pomocí tlačítek ▲ a ▼ zvolte možnost [EVERY WEEK] (Každý týden) a stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) ji vyberte. Poté vyberte konkrétní den a stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení).
- Po naprogramování plánu můžete naprogramovat zbývající plány. Stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) ukončíte nabídku OSD, stisknutím tlačítka [EXIT] (Konec) se vrátíte do předcházející nabídky.



- POZNÁMKA:**
- Před přidáním plánu je nutné nastavit parametr [DATE & TIME] (Datum a čas).
 - Nastavené plány se uloží ve chvíli, kdy opustíte okno [SCHEDULE INFORMATION] (Informace plánovače).
 - Pokud by se mělo ve stejnou chvíli spustit více plánů, bude upřednostněn ten z nich, který má nejvyšší číslo.
 - Plány se nespustí, pokud je parametr [OFF TIMER] (Časovač vypnutí) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).
 - Pokud vstup přestane být platný, text se zobrazí červeně.

Pokud se například po zvolení vstupu plánovače změní následující nastavení, text se zobrazí červeně a změna vstupu neproběhne:

 - [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) se nastaví v nabídce [VIDEO OUT SETTINGS] (Nastavení obrazového výstupu) jako [ENABLE] (Povolit), nebo
 - [AUTO INPUT CHANGE] (Automaticky změnit vstup) se nastaví jako [CUSTOM DETECT] (Vlastní detekce), ale vstup zvolený u plánovače se v nabídce [CUSTOM DETECT] (Vlastní detekce) nepoužije.
 - Plány se nespustí, když je otevřena nabídka [SCHEDULE INFORMATION] (Informace plánovače).

Nastavte datum a čas monitoru:

TIME ZONE (Časové pásmo): Nastavte časový rozdíl mezi oblastí použití monitoru a časem UTC (koordinovaný světový čas).

- Počáteční hodnota: +00:00.
- Při použití monitoru v Japonsku nastavte čas pomocí možnosti [+09:00].

INTERNET TIME SERVER (Časový internetový server): Automaticky nastaví datum a čas skrze synchronizaci se serverem NTP v síti.

- Při synchronizaci času se serverem NTP v síti za účelem zjištění správného času nastavte parametr [INTERNET TIME SERVER] (Časový internetový server) na hodnotu [ON] (Zapnuto). Potom zadejte IP adresu serveru NTP nebo hodnotu [HOST NAME] (Název hostitele) a spusťte funkci [UPDATE] (Aktualizovat).

DŮLEŽITÉ: Když uplyne přibližně týden od odpojení napájecího kabelu monitoru, čas se vynuluje a funkce hodin přestane fungovat. Při inicializaci se nastaví datum [01.01.2020] a čas [00:00]. Pokud se funkce hodin zastaví, znovu nastavte parametr [DATE & TIME] (Datum a čas).

Pokročilé nastavení barev

Modul SpectraView (SVE) je modul pro vlastní zpracování barev, který je začleněn do monitoru. Díky kombinaci individuální úpravy parametrů a kalibrace monitoru v průběhu výroby se sledováním teploty a času poskytuje nedostižnou úroveň řízení, přesnosti a stability barev.

K dispozici je nastavitelná korekce rovnoměrnosti barev, která využívá podrobná měření prováděná při výrobě obrazovky, a modul SVE k dosažení co nejjednotnějšího zobrazení.

Modul SVE poskytuje největší možnou všestrannost od rychlejší a pokročilejší kalibrace barev až po možnost přesné emulace barevných prostorů, jako je například Adobe®RGB a sRGB, při emulaci tiskového výstupu s využitím profilů ICC a vnitřních 3D vyhledávacích tabulek.

Modul SVE má dva provozní režimy: Zapnuto a vypnuto.

Aktivace nebo deaktivace modulu SpectraView pomocí dálkového ovladače:

1. Pomocí dálkového ovladače stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
2. Přejděte do nabídky [PICTURE] (Obraz) a poté do nabídky [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView).
K procházení nabídky OSD použijte tlačítka ▲▼◀▶.
3. Označte možnost [ON] (Zapnuto) nebo [OFF] (Vypnuto) a stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) modul SpectraView aktivujte nebo deaktivujte.
4. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) se vrátíte do hlavní nabídky [PICTURE] (Obraz).

Používání modulu SpectraView

Když je modul SVE zapnutý, vnitřní procesor monitoru bude vykonávat spoustu funkcí pro správu barev a zpracovávat barevné úpravy uživatele, aby dosáhl vysoké přesnosti podání barev. Bílý bod je regulován pomocí ovladače CIE xy a odezva monitoru ve stupních šedé je počítána a řízena přímo monitorem.

Součástí modulu SVE je funkce korekce rovnoměrnosti, v níž lze vybrat různé úrovně kompenzace a dosáhnout tak ideálního kompromisu mezi co nejrovnoměrnějším jasem a barvami a maximálním jasem.

Modul SVE disponuje pěti paměti režimu obrazu, které lze individuálně konfigurovat a volit. U každého jednotlivého režimu obrazu lze uložit plně přizpůsobená nastavení barev. Díky tomu lze rychle přepínat mezi různými nastaveními pouhou změnou režimu obrazu.

Při použití modulu SVE budete mít přístup také k dalším pokročilým funkcím, jako je možnost emulace několika režimů kompenzace vad lidského barevného vidění nebo možnost výběru výstupní barevné škály monitoru.

Změna nastavení v jednotlivých režimech obrazu SVE:

Předvolby byly vytvořeny na základě nastavení pro obecné použití (viz popis v tabulce „[Typy předvoleb](#)“ na další stránce). Jakmile vyberete předvolený režim obrazu SVE, všechna nastavení se okamžitě upraví podle zvolené předvolby. V případě potřeby si můžete jednotlivá nastavení individuálně upravit.

1. Pomocí dálkového ovladače stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
2. Přejděte do nabídky [PICTURE] (Obraz) a poté do nabídky [PICTURE MODE] (Režim obrazu).
K procházení nabídky OSD použijte tlačítka ▲▼◀▶.
3. Pomocí tlačítka ▶ přejděte na pole [PICTURE MODE] (Režim obrazu).
4. V poli [PICTURE MODE] (Režim obrazu) vyberte nastavení 1–5.

- 1 → 2 → 3 → 4 → 5
↑

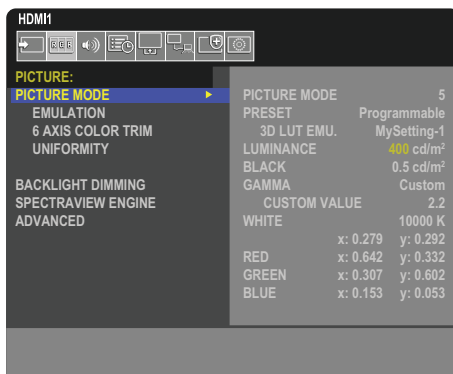
5. V části [PRESET] (Předvolba) vyberte předvolbu.

Zvolte předvolbu, která je nejvhodnější pro zobrazovaný typ obsahu nebo zamýšlené použití.

Každá položka [PICTURE MODE] (Režim obrazu) zahrnuje nastavení [LUMINANCE] (Svitivost), [BLACK] (Úroveň černé), [GAMMA] (Hodnota gama), [WHITE (K)] (Teplota bílé), [WHITE (X, Y)] (Bílý bod CIE X, Y), [RED] (Primární červená CIE X, Y), [GREEN] (Primární zelená CIE X, Y) a [BLUE] (Primární modrá CIE X, Y). Tato nastavení se upravují v nabídce „Picture Mode“ (Režim obrazu).

Pokud chcete změnit kterékoliv nastavení, pomocí tlačítka ▼ procházejte jednotlivé parametry a pomocí tlačítek ◀ ▶ upravte hodnoty těchto parametrů.

6. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) se vrátíte do hlavní nabídky [PICTURE] (Obraz).

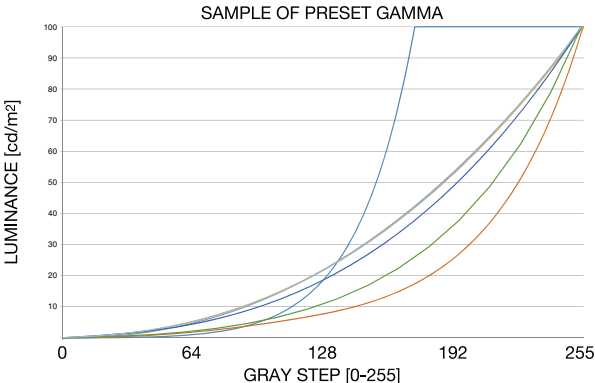
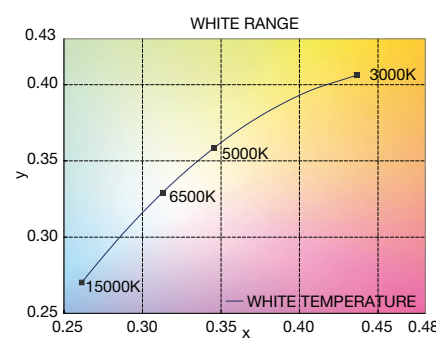


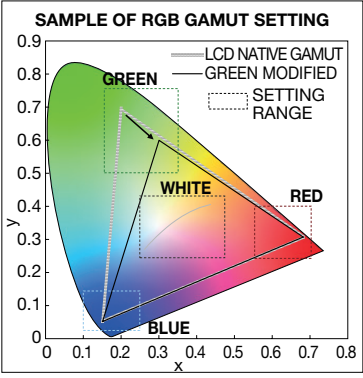
- POZNÁMKA:**
- Změna nastavení v nabídce [PICTURE MODE] (Režim obrazu) nemá za následek změnu výchozího nastavení v části [PRESET] (Předvolba).
 - Pokud bylo výchozí nastavení režimu obrazu změněno, zobrazí se značka „*“.

Typy předvoleb

PRESET (Předvolba)	ÚČEL
sRGB	Standardní barevné nastavení pro internet, operační systémy Windows® a mnoho chytrých telefonů a digitálních fotoaparátů. Doporučené nastavení pro obecnou správu barev.
AdobeRGB	Širší nastavení barevné škály používané u špičkových grafických aplikací, jako jsou digitální fotoaparáty a tisk.
eciRGB_v2	Nastavení barev doporučované evropskou iniciativou ECI (European Color Initiative).
DCI-P3	Nastavení barev pro digitální kino.
Rec.709	Nastavení barev pro televize s vysokým rozlišením.
Rec.2100 (HLG)	Nastavení barev pro vysílání s vysokým dynamickým rozsahem (HDR).
Rec.2100 (PQ)	Nastavení barev pro digitální kino na disku a internetové vysílání s vysokým dynamickým rozsahem (HDR).
Low Blue (Nízká úroveň modré)	V tomto nastavení je omezeno modré světlo vyzařované monitorem. Nastavení barev podobné papíru. (Funkce Low Blue značně omezuje modrou složku světla a přispívá ke snížení namáhání zraku.)
Signage (Značení)	Nastavení barev pro situace, kdy je monitor použit jako digitální značení v prostředích s intenzivním okolním světlem a kdy je často potřeba dosáhnout vysokého jasu a vysoké teploty bílé barvy.
TV Studio	Nastavení barev používané při natáčení, kdy bude obrazovka monitoru snímána kamerou a měla by odpovídat zářivému osvětlení scény.
Full (Celá obrazovka)	Nativní barevný gamut displeje. Vhodná k použití s aplikacemi s řízením barev.
DICOM sim.	Nastavení barev pro lékařské zobrazování, které odpovídá normě DICOM GSDF (Grayscale Standard Display Function). POZNÁMKA: Nepoužívejte pro účely diagnostiky.
Programmable (Programovatelné)	Název předvolby lze v softwaru změnit.

Nastavení modulu SpectraView

SVE SETTINGS (Nastavení modulu SVE)	ÚČEL
LUMINANCE (Svítivost)	Nastavení celkové svítivosti obrazu a pozadí obrazovky. Pokud bude hodnota nastavení příliš vysoká, barva znaků nabídky OSD se změní na žlutou.
BLACK (Černá)	Úroveň svítivosti černé. Pokud bude hodnota nastavení příliš nízká, barva znaků nabídky OSD se změní na žlutou.
GAMMA (Hodnota gama)	Slouží k ruční volbě úrovně jasu v odstínech šedi.
	sRGB: Nastavení hodnoty gama pro volbu sRGB.
	L Star: Nastavení hodnoty gama pro barevný prostor CIELAB.
	Rec.1886: Nastavení hodnoty gama pro vysílání HDTV.
	HDR-Hybrid Log: Nastavení hodnoty gama pro HDR, zpravidla pro vysílání UHD. Hodnotu gama systému lze upravit. SYSTEM GAMMA (Hodnota gama systému): Nastavení hodnoty gama systému lze nastavit v rozsahu 0,5–2,0. Je-li zvolena možnost „Auto“ (Automaticky), hodnota gama systému se zvolí automaticky na základě nastavení „Luminance“ (Svítivost).
	HDR-ST2084 (PQ): Nastavení hodnoty gama pro HDR, zpravidla pro mediální disk UHD a streamování videa. Hodnotu maximální svítivosti lze upravit. PEAK LUMI. (Maximální svítivost): Nastavení hodnoty maximální svítivosti při zobrazení rozsahu svítivosti HDR-ST2084 (PQ). Vyšší hodnota zlepšit sytost bílé barvy, ale obraz bude tmavší. Je-li zvolena možnost „Auto“ (Automaticky), jako nastavení maximální svítivosti se použije hodnota „Luminance“ (Svítivost).
	DICOM: Pro lékařské snímky se obvykle používá funkce DICOM GSDF (Zobrazení standardu stupňů šedi).
	Programmable (Programovatelné): Použitím našeho volitelného softwaru může být načtena programovatelná gama křivka.
	Custom (Vlastní): CUSTOM VALUE (Vlastní hodnota): Hodnotu gama lze vybrat v rozmezí 0,5–4,0 v krocích 0.1. Pro obecný obrazový obsah se používá hodnota 2,2. Zvýšením hodnoty budou terciární barvy tmavší a snížením hodnoty budou terciární barvy světlejší.
	<p style="text-align: center;">SAMPLE OF PRESET GAMMA</p>  <p>The graph plots LUMINANCE [cd/m²] on the y-axis (0 to 100) against GRAY STEP [0-255] on the x-axis. It shows several gamma curves: HDR-ST2084 (PQ) is the highest curve, followed by HDR-Hybrid Log, Custom, Rec.1886, L Star, DICOM, and sRGB is the lowest curve.</p>
WHITE (K) (Teplota bílé)	Upraví bílou podle nastavení teploty barev (K) nebo CIE x, y. Nižší barevná teplota má za následek zbarvení obrazu do červena, vyšší barevná teplota má za následek zbarvení obrazu do modra. Vyšší hodnota x má za následek zbarvení obrazu do červena, vyšší hodnota y má za následek zbarvení obrazu do zelená a nižší hodnoty x a y mají za následek zbarvení obrazu do modrobílého tónu.
WHITE (x, y) (Bílá x, y)	
<p style="text-align: center;">WHITE RANGE</p>  <p>The graph plots y on the y-axis (0.25 to 0.43) against x on the x-axis (0.25 to 0.48). It shows a curve representing the white range for different temperatures: 15000K, 6500K, 5000K, and 3000K. The curve shows that as temperature decreases, the x and y values increase.</p>	

SVE SETTINGS (Nastavení modulu SVE)	ÚČEL
RED (x,y) (Červená x, y) GREEN (x,y) (Zelená x, y) BLUE (x,y) (Modrá x, y)	Slouží k nastavení barevné škály. Nastaví chromatičnost pomocí souřadnic CIE x, y. Má vliv na všechny barvy s výjimkou achromatických, jako je bílá a šedá. 

- POZNÁMKA:**
- Nastavení parametrů [EMULATION] (Emulace), [6 AXIS COLOR TRIM] (Úprava barev na 6 osách) a [UNIFORMITY] (Rovnoměrnost) se rovněž ukládají pro každý režim [PICTURE MODE] (Režim obrazu).
 - Pokud profil ICC v počítači neodpovídá nastavení monitoru, může být podání barev nepřesné.

Použití samostatné kalibrace

Tato funkce provádí kalibraci barev monitoru bez použití externího počítače nebo softwaru. Je vhodná k rychlému sjednocení barev u malého počtu monitorů. Také aktualizuje data z výrobního měření barev používaná vnitřním barevným procesorem SpectraView (SVE).

Výsledkem aktualizace barevných dat z výroby o měření provedená pomocí snímače barev je nastavení barev (zobrazované v nabídce OSD), které odpovídá měřením snímačem barev. Měření provedená snímačem barev tedy představují nové referenční hodnoty pro všechny interní výpočty barev modulem SVE. Všechny předvolby barev v monitoru se automaticky aktualizují podle nových referenčních hodnot.

Požadavky na samostatnou kalibraci:

- Snímač barev MDSVSENSOR 3. Tento snímač se připojuje přímo k servisnímu portu USB (2 A) na monitoru. Monitor si automaticky převezme naměřené hodnoty přímo ze snímače barev. Informace o dostupnosti a možnostech nákupu jsou uvedeny v [Dodatek A](#).
- Nebo
- Kolorimetr s krátkým dosahem s displejem naměřených hodnot ve formátu CIE Y/X, Y s veličinou Y udávanou v jednotce cd/m². Měření se provádějí ručně a každou hodnotu je nutné do monitoru zadat dálkovým ovladačem prostřednictvím nabídky OSD. Parametry [VALIDATION] (Ověření) a [WHITE COPY] (Kopírování bílé) nejsou dostupné.

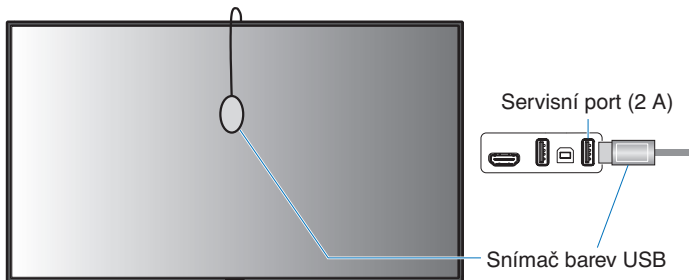
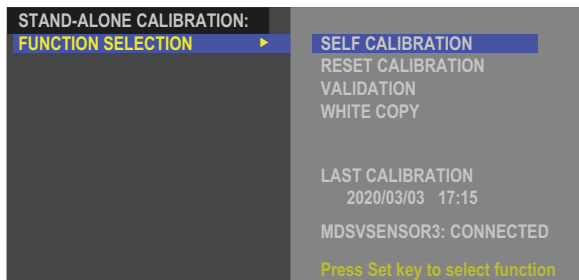
POZNÁMKA: Jiné modely a typy snímače barev nejsou podporovány.

- POZNÁMKA:**
- K dosažení co nejpřesnější kalibrace doporučujeme nechat monitor před zahájením kalibrace nebo měření zahřívát alespoň po dobu 30 minut.
 - Po provedení automatické kalibrace není nutné provádět opětovnou kalibraci ostatních režimů obrazu v monitoru. Po aktualizaci vnitřních referenčních hodnot v monitoru se všechna nastavení barev upraví automaticky.
 - Původní hodnoty naměřené ve výrobě je možné kdykoliv obnovit.
 - Pokud má být tato funkce použita ve spojení se snímačem barev MDSVSENSOR 3, je zapotřebí přístup k servisnímu portu USB (2 A) každého monitoru. Při instalaci monitoru dbejte na to, aby byl tento přístup zajištěn.
 - Lze očekávat, že mezi hodnotami naměřenými ve výrobě a hodnotami naměřenými snímačem barev budou rozdíly. Tyto rozdíly mohou vzniknout působením mnoha vlivů, jako jsou odchylky mezi technologiemi měření využívanými snímači barev, kalibrace zařízení, posun, poloha měření na obrazovce nebo rozdíly v obrazovém signálu.
 - K sjednocování barev a správě velkého počtu monitorů doporučujeme používat software Display Wall Calibrator. Viz [Dodatek A](#), kde naleznete podrobnosti.
 - Možnost Stand Alone Calibration (Samostatná kalibrace) v nabídce OSD lze otevřít zvolením položky Calibration (Kalibrace) (viz [strana 91](#)). Ověřte, že je u parametru [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastavena hodnota [ON] (Zapnuto) (viz [strana 91](#)).

Otevření okna STAND-ALONE CALIBRATION (Samostatná kalibrace) pomocí dálkového ovladače:

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
2. Přejděte do nabídky [PICTURE] (Obraz) a poté do nabídky [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView).
K procházení nabídky OSD použijte tlačítka ▲▼◀▶.
3. Označte možnost [ON] (Zapnuto) a stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) aktivujte modul SpectraView.
4. Přejděte na položku [CALIBRATION] (Kalibrace) a stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení). Zobrazí se okno STAND-ALONE CALIBRATION (Samostatná kalibrace).
5. Označte nabídku a stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení).
6. Stisknutím tlačítka EXIT nabídku OSD zavřete.

Postupujte podle pokynů ve zprávě nabídky OSD.



Automatická kalibrace

Tato funkce aktualizuje hodnoty vnitřního procesoru barev modulu SpectraView v monitoru o výsledky měření provedených pomocí podporovaného snímače barev. Tato měření se stanou referenčními hodnotami pro všechna nastavení barev v monitoru.

Když je k servisnímu portu USB (2 A) monitoru připojeno čidlo barev MDSVSENSOR 3, monitor provede měření a kalibraci automaticky. Umístěte snímač doprostřed obrazovky a postupujte podle zobrazených pokynů.

Pokud používáte kolorimetr umístovaný do blízkosti monitoru, je nutné měření pomocí daného zařízení provést ručně a dálkovým ovladačem zadat prostřednictvím nabídky OSD naměřené hodnoty CIE Y/x/y do monitoru. Hodnota Y se zadává v jednotkách cd/m^2 .

V závislosti na využití monitoru a jiných faktorech doporučujeme provádět automatickou kalibraci alespoň jednou ročně.

Obnovení kalibrace

Tato funkce odstraní údaje o měření barev vytvořená funkcí automatické kalibrace a obnoví původní referenční hodnoty barev z výroby. Všechny režimy obrazu budou automaticky aktualizovány. Pokud používáte software Display Wall Calibrator, odstraní se také data sloužící k zajištění rovnoměrnosti zobrazení.

Ověření

Tuto funkci lze použít k určení toho, zda je nutné provádět automatickou kalibraci.

Porovná výsledky měření různých barevných oblastí na obrazovce provedené snímačem barev s očekávanými hodnotami vypočítanými modulem SVE, který využívá současné interní referenční hodnoty měření barev. Výsledkem tohoto srovnání je průměrná hodnota rozdílu barev (dE). Vyšší hodnota znamená vyšší rozdíl mezi naměřenými výsledky a interními referenčními hodnotami. V případě, že je hodnota dE vyšší než 3,0, doporučujeme provést automatickou kalibraci a aktualizovat interní referenční hodnoty barev.

Tato funkce je v nabídce OSD dostupná až poté, co byla vykonána automatická kalibrace.

- POZNÁMKA:**
- Položky [Self calibration] (Automatická kalibrace), [Validation] (Ověření) a [WHITE COPY] (Kopírování bílé) nejsou dostupné, pokud je zvolen vstup [DISPLAYPORT1] a následně je nastaven parametr [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) na hodnotu [1.4].
 - Výsledky funkcí automatické kalibrace a ověření se společně s časovým razítkem ukládají do monitoru a lze je načíst pomocí softwaru instalovaného v počítači. Tato funkce vyžaduje nastavení parametrů [YEAR] (Rok), [MONTH] (Měsíc), [DAY] (Den) a [TIME] (Čas) v části [SYSTEM] (Systém) → [DATE & TIME] (Datum a čas) v nabídce OSD.

Kopírování bílé

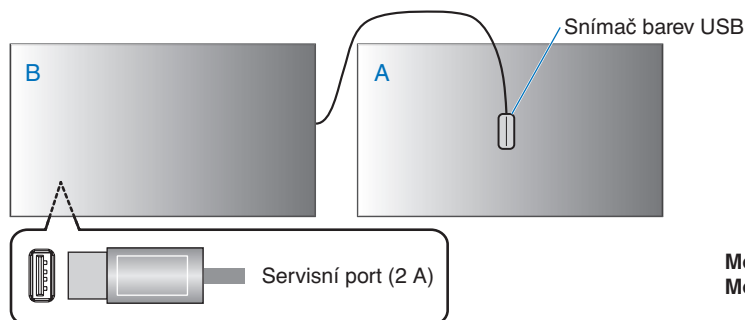
Tato funkce slouží ke „zkopírování“ svítivosti a bílého bodu z jiného monitoru při použití sestavy více monitorů. V rámci tohoto procesu se změní barvy monitoru a naměřené hodnoty se uloží do kalibrovaného monitoru. Funkce je užitečná například v situacích, kdy je potřeba, aby barvy monitoru odpovídaly sousedním monitorům, aniž by bylo nutné provádět novou kalibraci všech monitorů.

Před zahájením procesu je potřeba zaslat na vstup všech monitorů signál s kompletně bílým obrazem. Zvolte cílový a zdrojový monitor, tedy směr kopírování (A).

Tato funkce změní svítivost a bílý bod cílového monitoru (A) a nastaví tyto hodnoty do aktuálního režimu obrazu cílového monitoru (B).

Při kontrole barev obrazovky můžete výsledek měření také doladit. Pokud chcete obnovit naměřenou hodnotu, měření opakujte.

Tato funkce je v nabídce OSD dostupná až poté, co byla vykonána automatická kalibrace.



Monitor A – ZDROJOVÝ monitor s bílým bodem ke zkopírování.
Monitor B – Monitor, kterým provede kopírování.

POZNÁMKA: Při úpravě barev více monitorů doporučujeme provést funkci [SELF CALIBRATION] (Automatická kalibrace) v položce [WHITE COPY] (Kopírování bílé).

Použití jiných režimů obrazu

Když je modul SpectraView v nabídce OSD vypnutý, je k dispozici několik různých režimů obrazu. Tyto režimy obrazu byly nakonfigurovány na základě nastavení popsaného v tabulce „Typy režimů obrazu“ níže.

Změna režimu obrazu:

Stisknutím tlačítka PICTURE MODE (Režim obrazu) na dálkovém ovladači postupně přepínáte mezi jednotlivými režimy nebo režim zvolíte v seznamu [PICTURE] (Obraz) v nabídce OSD.

Dostupnost režimů obrazu závisí na zvoleném vstupu:

- Pro položky [DisplayPort1], [DisplayPort2], [HDMI1], [HDMI2], [COMPUTE MODULE]*² (Výpočetní modul), [OPTION*¹] (Volitelný doplněk)
NATIVE (Původní) → RETAIL (Maloobchod) → CONFERENCING (Konference) → HIGHBRIGHT (Vysoký jas) → TRANSPORTATION (Doprava) → CUSTOM (Vlastní)
↑

*¹: Tato funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

*²: Tento vstup je k dispozici po instalaci volitelného rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module.

Typy režimů obrazu

PICTURE MODE (Režim obrazu)	ÚČEL
NATIVE (Původní)	Standardní nastavení.
RETAIL (Maloobchod)	Jasně, živé barvy ideálně vhodné pro reklamu a propagaci značky.
CONFERENCING (Konference)	Nízká teplota barev a optimalizace pro přirozené tóny pleti lidí.
HIGHBRIGHT (Vysoký jas)	Maximální jas podsvícení s vysokou barvenou teplotou pro jasnější okolní prostředí.
TRANSPORTATION (Doprava)	Maximální jas podsvícení s vysokým kontrastem zajišťujícím čitelnost textu za všech podmínek.
CUSTOM (Vlastní)	Vlastní nastavení.

POZNÁMKA: Změna kteréhokoliv nastavení v části [PICTURE] (Obraz) v nabídce OSD bude mít za následek změnu nastavení pouze pro aktuální vstup.

Nastavení zabezpečení a blokování ovládacích prvků monitoru

Monitor může pomocí dálkového ovladače nebo ovládacího panelu na monitoru běžně ovládat jakákoli osoba. Neoprávněnému přístupu a změnám v nastavení monitoru můžete předejít aktivací nastavení zabezpečení a blokování.

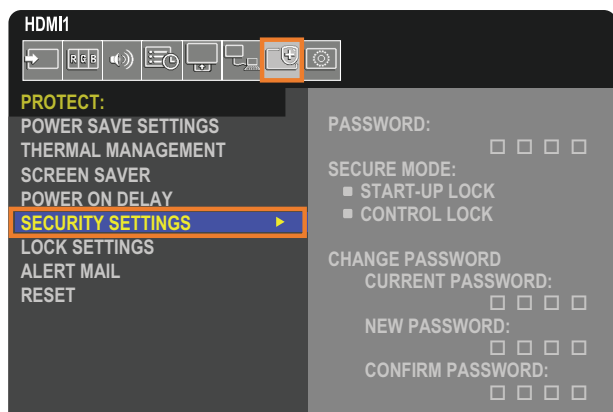
V této části jsou popsány tyto funkce pro zabezpečení a blokování:

- Nastavení hesla
- Aktivace zabezpečení heslem
- Zablokování tlačítek na dálkovém ovladači (Viz [strana 22](#))
- Zablokování tlačítek na ovládacím panelu monitoru (Viz [strana 25](#))

Umístění nastavení

Pokyny uvedené v této části vás provedou konfigurací funkcí zabezpečení a blokování v nabídce OSD monitoru. Tato nastavení lze upravit také prostřednictvím webového rozhraní monitoru. Viz [strana 67](#).

Parametry určené k nastavení zabezpečení a blokování se jak v nabídce OSD, tak ve webovém rozhraní nachází v nabídce [PROTECT] (Ochrana).



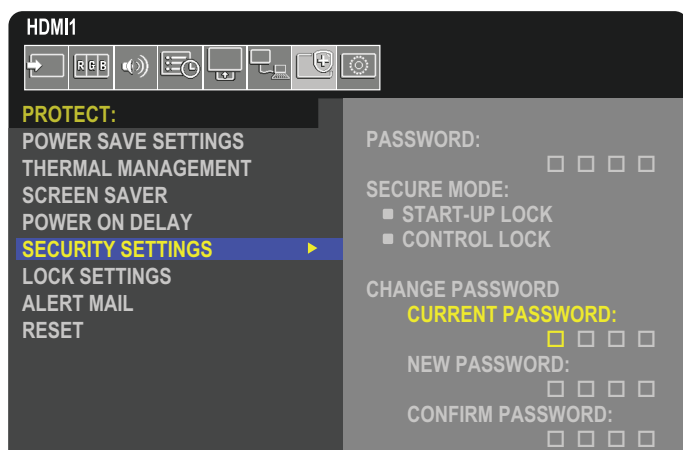
Zabezpečení heslem

Pokud je aktivováno zabezpečení heslem, je nutné při zapínání napájení monitoru nebo při otevírání nabídky OSD zadat čtyřmístné číselné heslo (viz [strana 53](#)). Pokud není po dobu, kterou nastavíte pro parametr [OSD TIME], stisknuto žádné tlačítko, monitor se automaticky přepne zpět do zabezpečeného režimu a bude znovu nutné zadat heslo.

POZNÁMKA: V případě, že heslo změníte, si nové heslo poznamenejte a uschovejte si jej na bezpečném místě. Pokud zapomenete heslo, je nutno kontaktovat technickou podporu a požádat o obnovení hesla pro přístup do nabídky OSD monitoru.

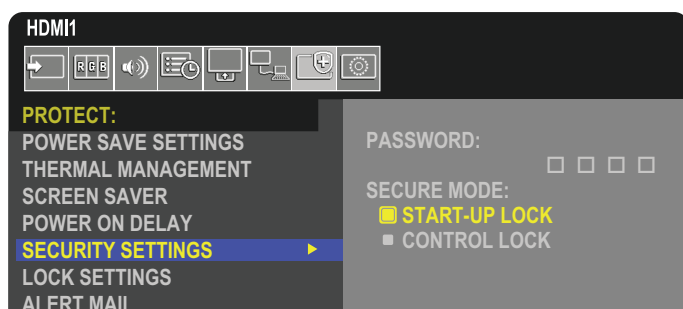
Nastavení hesla pro monitor


Tento krok je potřeba provést pouze tehdy, když chcete heslo změnit.



1. Pomocí dálkového ovladače přejděte k položce [PROTECT] (Ochrana) a poté k položce [SECURITY SETTINGS] (Nastavení zabezpečení).
2. V části [CHANGE PASSWORD] (Změna hesla) zadejte heslo do pole [CURRENT PASSWORD] (Současné heslo). (Výchozí heslo je 0 0 0 0).
3. Do pole [NEW PASSWORD] (Nové heslo) a [CONFIRM PASSWORD] (Ověření hesla) zadejte nové heslo.
4. Nové heslo se ihned uloží.

Aktivace zabezpečení heslem



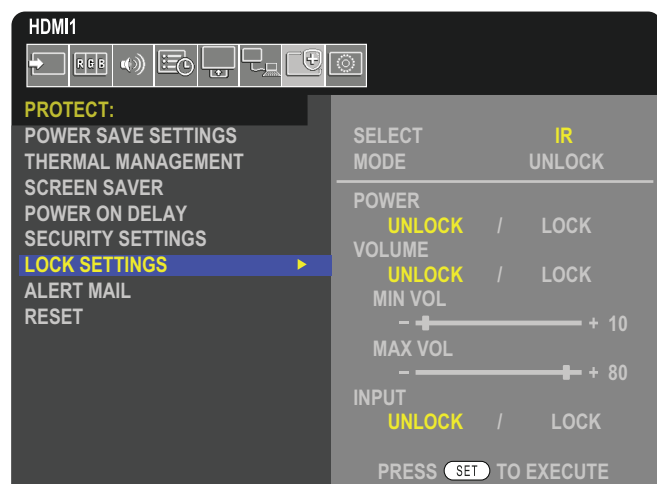
1. Pomocí dálkového ovladače přejděte k položce [PROTECT] (Ochrana) a poté k položce [SECURITY SETTINGS] (Nastavení zabezpečení).
2. Přístup k nastavení [SECURE MODE] (Režim zabezpečení) získáte po zadání hesla do pole [PASSWORD] (Heslo).
3. Pomocí parametru [SECURE MODE] (Režim zabezpečení) nastavte režim, který chcete použít:
 - **[START-UP LOCK] (Zámek při spuštění)** – Heslo je nutné zadávat při zapnutí monitoru hlavním vypínačem. Když je vybrána tato možnost, heslo je nutné zadávat pouze při zapínání napájení hlavním vypínačem, případně po výpadku napájení. Při použití tlačítek POWER ON (Zapnout) a STANDBY (Pohotovostní režim) na dálkovém ovladači nebo tlačítka  na ovládacím panelu monitoru nebudete k zadání hesla vyzváni.
 - **[CONTROL LOCK] (Zámek ovládání)** – Heslo bude nutné zadat, když budete chtít použít dálkový ovladač nebo tlačítka na monitoru.


Zablokování ovládání tlačítky

V tomto nastavení blokování monitor nebude reagovat na tisknutí tlačítek na dálkovém ovladači ani na ovládacím panelu monitoru. Při zablokování ovládání tlačítka lze nastavit, aby některá tlačítka zůstala odblokována a uživatelé tak mohli měnit nastavení. K zablokování/odblokování ovládání tlačítka není nutné zadávat heslo.

Zablokování tlačítek na IR dálkovém ovladači

Parametr [IR] (Dálkový ovladač) v části [LOCK SETTINGS] (Nastavení blokování) zabraňuje ovládání monitoru pomocí dálkového ovladače. Aktivací parametru [IR] (Dálkový ovladač) nedojde k zablokování tlačítek na ovládacím panelu monitoru.



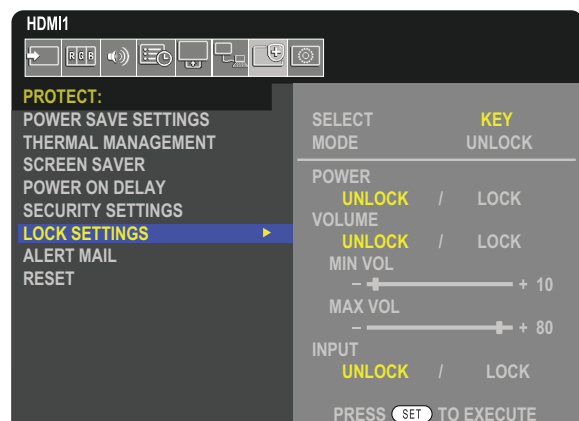
1. Pomocí dálkového ovladače přejděte k položce [PROTECT] (Ochrana) a poté k položce [LOCK SETTINGS] (Nastavení blokování).
2. U možnosti [SELECT] (Výběr) stisknutím tlačítka ▲ a ▼ změňte nastavení na hodnotu [IR] (Dálkový ovladač).
3. U možnosti [MODE] (Režim) zvolte požadovaný režim blokování.
 - **[UNLOCK] (Odblokovat)** – Všechna tlačítka budou odblokována.
 - **[ALL LOCK] (Zablokovat vše)** – Všechna tlačítka budou zablokována.
 - **[CUSTOM LOCK] (Vlastní blokování)** – Budou zablokována všechna tlačítka na dálkovém ovladači kromě následujících tlačítek, u nichž lze individuálně nastavit, zda mají být zablokována, nebo odblokována.
 - **[POWER] (Napájení)** – Možnost [UNLOCK] (Odblokovat) zvolte, pokud chcete používat tlačítko , když je dálkový ovladač zablokovaný. Volbou možnosti [LOCK] (Zablokovat) tlačítko zablokujete.
 - **[VOLUME] (Hlasitost)** – Možnost [UNLOCK] (Odemknout) zvolte, pokud chcete pomocí tlačítek VOL+ (Hlasitost +) a VOL- (Hlasitost -) upravovat hlasitost, když je dálkový ovladač zablokovaný. Volbou možnosti [LOCK] (Zablokovat) zablokujete ovládání hlasitosti.
 - **[MIN VOL] (Minimální hlasitost)** a **[MAX VOL] (Maximální hlasitost)** – Tlačítka k ovládání hlasitosti zůstávají odblokována, ale hlasitost lze upravovat pouze v nastaveném rozsahu [MIN] až [MAX].
Aby bylo možné toto nastavení použít, musí být parametr [VOLUME] (Hlasitost) nastaven na hodnotu [UNLOCK] (Odblokovat).
 - **[INPUT] (Vstup)** – Výběrem možnosti [UNLOCK] (Odblokovat) odblokuje všechna tlačítka vstupu. Volbou možnosti [LOCK] (Zablokovat) zablokujete všechna tlačítka vstupů.
4. Volbou možnosti [SET] (Nastavit) aktivujete všechna nastavení.

Odblokování ovládání dálkovým ovladačem

- Dálkový ovladač – normální režim obnovíte podržením tlačítka DISPLAY (Zobrazení) alespoň na 5 sekund.

Zablokování tlačítek a kláves na ovládacím panelu

Parametr [KEY] (Tlačítka na panelu) v části [LOCK SETTINGS] (Nastavení blokování) zablokuje ovládání monitoru pomocí tlačítek na jeho ovládacím panelu. Aktivací parametru [KEY] (Tlačítka na panelu) nedojde k zablokování tlačítek na dálkovém ovladači.



1. Pomocí dálkového ovladače přejděte k položce [PROTECT] (Ochrana) a poté k položce [LOCK SETTINGS] (Nastavení blokování).
2. U možnosti [SELECT] (Výběr) stisknutím tlačítka ▲ a ▼ změňte nastavení na hodnotu [KEY] (Tlačítka na panelu).
3. U možnosti [MODE] (Režim) zvolte požadovaný režim blokování.
 - **[UNLOCK] (Odblokovat)** – Všechna tlačítka na ovládacím panelu budou odblokována.
 - **[ALL LOCK] (Zablokovat vše)** – Všechna tlačítka na ovládacím panelu budou zablokována.
 - **[CUSTOM LOCK] (Vlastní blokování)** – Budou zablokována všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě následujících tlačítek, u nichž lze individuálně nastavit, zda mají být zablokována, nebo odblokována.
 - **[POWER] (Napájení)** – Možnost [UNLOCK] (Odblokovat) zvolte, pokud chcete používat tlačítko ⏻, když je ovládací panel zablokován.
 - **[VOLUME] (Hlasitost)** – Možnost [UNLOCK] (Odblokovat) zvolte, pokud chcete pomocí tlačítek </> upravovat hlasitost, když jsou tlačítka zablokována. Volbou možnosti [LOCK] (Zablokovat) zablokujete ovládání hlasitosti.
 - **[MIN VOL] (Minimální hlasitost)** a **[MAX VOL] (Maximální hlasitost)** – Tlačítka k ovládní hlasitosti </> zůstávají odblokována, ale hlasitost lze upravovat pouze v nastaveném rozsahu [MIN] až [MAX].
Aby bylo možné toto nastavení použít, musí být parametr [VOLUME] (Hlasitost) nastaven na hodnotu [UNLOCK] (Odblokovat).
POZNÁMKA: Zámek hlasitosti [MIN VOL]/[MAX VOL] lze použít pouze pro interní reproduktory, konektor pro výstup reproduktoru a linkový výstup zvuku (3,5mm konektor). Po nastavení [AUDIO RECEIVER] (Zvukový přijímač) na [ENABLE] (Povoleno) jej použít nelze.
 - **[INPUT] (Vstup)** – Možnost [UNLOCK] (Odblokovat) zvolte, pokud chcete pomocí tlačítka INPUT (Vstup) přepínat vstupy, když je ovládací panel zablokován.
4. Volbou možnosti [SET] (Nastavit) aktivujete všechna nastavení.

Odblokování tlačítek na ovládacím panelu monitoru

Tlačítka – Chcete-li obnovit normální provozní stav, odblokuje všechna tlačítka na ovládacím panelu hlavní jednotky současným stisknutím tlačítka SET (Nastavit) a tlačítka MENU/EXIT (Nabídka/Konec) na ovládacím panelu hlavní jednotky na 3 sekundy nebo déle.

OSD Menu (Nabídka OSD) – Pokud chcete obnovit normální režim, přejděte pomocí dálkového ovladače k položce [PROTECT] (Ochrana) a poté [LOCK SETTINGS] (Nastavení blokování). U možnosti [SELECT] (Výběr) změňte nastavení na hodnotu [KEY] (Tlačítka na panelu). U parametru [MODE] (Režim) zvolte možnost [UNLOCK] (Odblokovat) a poté zvolte možnost [SET] (Nastavit).

Zablokování tlačítek na dálkovém ovladači a ovládacím panelu

V nabídce OSD vyberte možnosti [PROTECT] (Ochrana) → [LOCK SETTINGS] (Nastavení blokování) → [SELECT] (Výběr) → [KEY & IR] (Tlačítka a IR ovladač).

Co se týká následujícího postupu nastavování, tlačítek, pro které je povoleno zablokování, a způsobu odblokování, použijte část „Zablokování tlačítek na IR dálkovém ovladači“ a „Zablokování tlačítek a kláves na ovládacím panelu“.

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Připojení více monitorů“ na straně 57
- ⇒ „Konektor obrazového výstupu“ na straně 60
- ⇒ „Nastavení funkce Remote Control ID (ID dálkového ovladače)“ na straně 61

Připojení více monitorů

Monitory lze pomocí komunikačních konektorů i konektorů obrazového signálu navzájem propojit do sestav s více monitory. Propojením konektorů obrazového signálu do řetězce se vytvoří videostěna, u níž lze jeden obraz rozdělit mezi všechny monitory. Při propojování více monitorů do videostěny jsou využívány komunikační konektory i konektory obrazového signálu, jejichž konfigurace musí být pečlivě provedena. Další informace najdete v tématu „Schéma zapojení“ na straně 28.

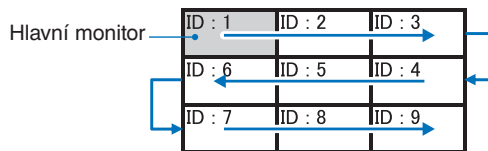
Nastavení monitoru pro konfiguraci videostěny se v nabídce OSD i webovém rozhraní monitoru nachází v části [PICTURE] (Obraz), [SYSTEM] (Systém).

- [PICTURE-ADVANCED] (Obraz – pokročilé) – [AUTO TILE MATRIX] (Automatické nastavení složeného obrazu) – Automatická konfigurace nastavení více monitorů, když jsou propojeny komunikační porty a porty obrazového signálu. Dojde k automatickému nastavení hodnoty [MONITOR ID] (ID monitoru) a polohy monitoru v rámci videostěny na základě fyzického propojení monitorů.

Na hlavním monitoru zadejte počet řad a počet sloupců ve videostěně. Po spuštění automatického nastavení se automaticky upraví tato nastavení: Nabídka OSD [H MONITORS] (Displeje vodorovně), [V MONITORS] (Displeje svisle), [POSITION] (Pozice), [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort), [HDMI MODE] (Režim HDMI), [VIDEO OUT SETTINGS] (Nastavení obrazového výstupu) a signál vstupu.

- POZNÁMKA:**
- Funkce [MONITOR ID] (ID monitoru) v části [AUTO ID/IP SETTING] (Automatické nastavení ID/IP) se provede automaticky.
 - Tato funkce je dostupná v případě, že je v části [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky) aktivována možnost [MOTION] (Pohyb).
 - Při použití vstupu rozhraní DisplayPort v rozlišení 4K (60 Hz, 10 bitů) je tato funkce zakázána.

Příklad instalace prostřednictvím sítě LAN:
 H MONITORS (Displeje vodorovně) 3
 V MONITORS (Displeje svisle) 3



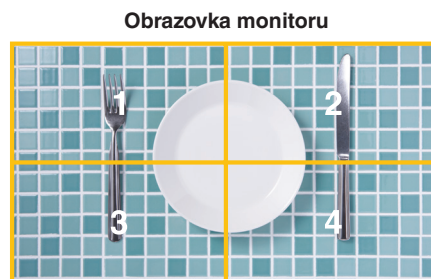
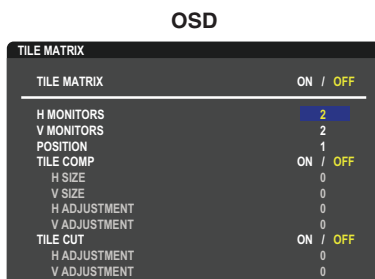
- [PICTURE-ADVANCED] (Obraz – pokročilé) – [TILE MATRIX] (Složený obraz) – Slouží k rozdělení výstupního obrazu na více obrazovek (až 100) pomocí rozdělovacího zesilovače. Ručně zadejte počet řad a sloupců monitorů ve videostěně, polohu monitoru v rámci videostěny a zapněte nebo vypněte kompenzaci rozdělení. Při rozdělování obsahu chráněného technologií HDCP použijte informace v části „Konektor obrazového výstupu“ na straně 60.

- [TILE COMP] (Kompenzace rozdělení) – Slouží k úpravě měřítka obrazu za účelem kompenzace rámečků obrazovek a vytvoření souvislého obrazu.
- [TILE CUT] (Ořezání složeného obrazu) – Vyberte část obrazu k zobrazení na celou obrazovku.

Příklad nastavení TILE CUT (Ořezání složeného obrazu) 1 x 2 (konfigurace na výšku)

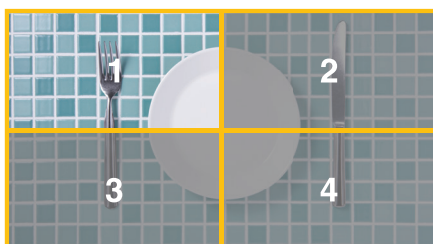
Pro monitor nahoře:

- Nastavte parametry H MONITORS [2] (Počet sloupců monitorů) a V MONITORS [2] (Počet řad monitorů). Jeden obraz se rozdělí do 4 částí, jímž budou přiřazena čísla 1 až 4.

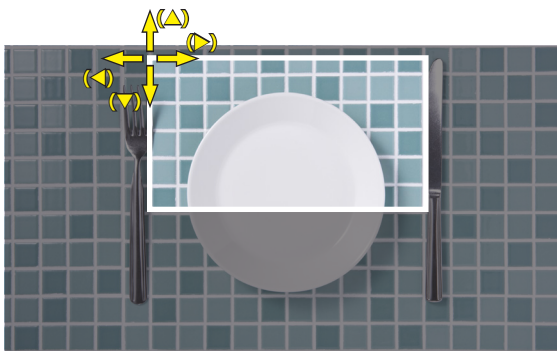


- Jako údaj [POSITION] (Poloha) zvolte číslo 1 až 4.

např. výběr hodnoty 1



3. Pomocí parametrů [H ADJUSTMENT] (Vodorovná úprava) a [V ADJUSTMENT] (Svislá úprava) v části [TILE CUT] (Ořezání složeného obrazu) můžete vybraný čtverec umístit přesně na místo, které chcete zobrazit.



4. Vyberte nastavení [ON] (Zapnuto) pro parametr [TILE MATRIX] (Složený obraz).



Pro monitor dole:
Provedte stejné kroky.

např. výběr hodnoty 3 u parametru [POSITION] (Pozice)

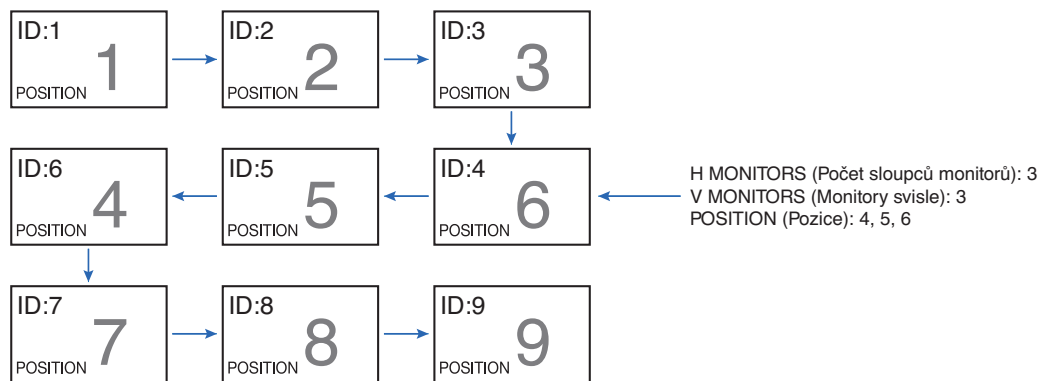


Obraz 1 x 2 (konfigurace na výšku) se po individuálním nastavení zobrazí následovně.



- [SYSTEM] (Systém) – [EXTERNAL CONTROL] (Externí ovládací prvek) – Nastaví ID monitoru a IP adresu skupiny pro aktuální monitor. Po propojení portů LAN monitorů lze hodnotu ID a IP adresy automaticky přiřadit všem monitorům.
- [SYSTEM] (Systém) – [CLONE SETTING] (Klonovat nastavení) – Slouží ke zkopírování některých kategorií nabídky OSD do ostatních monitorů společně zapojených do videostěny.

- Sériové zapojení pro přehrávání videa.
Při sériovém zapojení více monitorů důrazně doporučujeme, aby všechny monitory byly stejného typu (stejný model).
Parametr MONITORS POSITION (Poloha monitoru) se liší od parametru ID. Viz **obrázek 1**.



Obrázek 1

Konektor obrazového výstupu

Konektor	DisplayPort1	DisplayPort2	HDMI1	HDMI2	OPTION (Volitelný doplněk)		
	DisplayPort1	DisplayPort2	HDMI1 (ARC)	HDMI2	Zásuvka DisplayPort	Zásuvka TMDS	COMPUTE MODULE (Výpočetní modul)
DisplayPort HDMI	Ano	Ano	Ne	Ne	Ano	Ne	Ne
	Ano*1	Ano*1	Ano	Ano	Ano*1	Ano	Ano

*1: Použitím parametru [DP TO HDMI CONVERT] (Převod DP na HDMI) s nastavením [ENABLE] (Povolit) lze vstup DisplayPort přeměnit na výstup HDMI. Signály DP a HDMI nelze na výstup odeslat současně.

POZNÁMKA: • Obrazový výstup nelze použít, když jsou povoleny možnosti [MULTI PICTURE] (Více obrazů) nebo [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu).

Propojení více monitorů pomocí kabelu HDMI

- Použijte stejný model monitoru.
- Nastavte ve všech připojených monitorech stejnou hodnotu ([MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2)) v části [HDMI MODE] (Režim HDMI) nabídky [INPUT-ADVANCED] (Vstup – pokročilé).

Pro výstup HDMI a výstup DisplayPort

- Určete, zda bude signál z výstupního portu DisplayPort Out odesílán na port DisplayPort1, DisplayPort2 nebo vstup OPTION (Volitelný doplněk).
- Určete, zda bude signál z výstupního portu HDMI OUT odesílán na port HDMI1, HDMI2 nebo na vstup OPTION (Volitelný doplněk).
- Pokud vyberete u možnosti [DP TO HDMI CONVERT] (Převod DP na HDMI) nastavení [ENABLE] (Povolit), obraz bude odeslán na výstupní konektor HDMI, i když je pro nabídku OSD „INPUT“ (Vstup) zvoleno nastavení [DisplayPort1] nebo [DisplayPort2]. V tomto případě bude výstup obrazu na výstupním konektoru DP zastaven.

- Funkce výstupního signálu monitoru podporuje obsah chráněný technologií HDCP

Obsah chráněný technologií HDCP lze rozdělit mezi více propojených monitorů tímto způsobem:

- HDCP1.3/1.4: Až 8 monitorů (včetně tohoto).
- HDCP2.2: Až 5 monitorů, včetně tohoto monitoru.
- Doba prodlevy před zobrazením obrazu je závislá na počtu připojených monitorů.
- Bez technologie HDCP: Až 9 monitorů, včetně tohoto monitoru.
- Když je parametr [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) nastaven na hodnotu [ENABLE] (Povolit), signály HDMI a DisplayPort lze odeslat na výstup současně. Avšak jeden vstup nelze odeslat na výstup HDMI a DisplayPort současně.

Příklad:

- I když je parametr [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) nastaven na hodnotu [ENABLE] (Povolit), signál DisplayPort1 nelze odeslat na výstup současně z výstupů HDMI a DisplayPort.
- Když je parametr [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) nastaven na hodnotu [ENABLE] (Povolit), signál DisplayPort1 lze odeslat na výstup z výstupu DisplayPort a signál HDMI2 lze odeslat na výstup z výstupu HDMI.

POZNÁMKA: • Nevypínejte ani nezapínejte napájení hlavním vypínačem ani nepřipojujte a neodpojujte kabel, když je při sériovém zapojení přehráván obsah videa s ochranou HDCP. Přehrávání videa se může zastavit. Jestliže se přehrávání zastaví, zkuste je obnovit.

- V závislosti na používaném zařízení se počet připojení pro monitory může změnit.
- Při zobrazování obrazu na sestavě více monitorů neodpojujte kabely od monitorů. Před odpojením kabelů nejprve vypněte hlavní napájení.

Nastavení funkce Remote Control ID (ID dálkového ovladače)

Dálkový ovladač lze použít k ovládání až 100 individuálních monitorů MultiSync pomocí režimu REMOTE CONTROL ID (Identifikace ovladače). Režim identifikace dálkového ovladače funguje ve spojitosti s funkcí Monitor ID (ID monitoru) a umožňuje ovládat až 100 individuálních monitorů MultiSync. Je-li například na stejném místě používáno více monitorů, dálkový ovladač by v normálním režimu vysílal signály do všech monitorů současně (viz **obr. 1**). Použitím dálkového ovladače v režimu REMOTE CONTROL ID (ID dálkového ovladače) můžete ovládat pouze jeden určitý monitor v rámci skupiny (viz **obr. 2**).

Nastavení identifikace dálkového ovladače

Podržte tlačítko REMOTE ID SET (Nastavit ID dálkového ovladače) na dálkovém ovladači a na číselné klávesnici zadejte ID monitoru (1–100), který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače. Dálkový ovladač pak bude ovládat monitor s odpovídajícím číslem ID.

Pokud zvolíte hodnotu 0 nebo pokud bude ovladač nastaven na běžný režim, bude ovladač ovládat všechny monitory.

Nastavení/obnovení režimu dálkového ovládání

ID mode (Režim identifikace ovladače) – do tohoto režimu přejdete podržením tlačítka REMOTE ID SET (Nastavit ID dálkového ovladače) po dobu 2 sekund.

Běžný režim – do běžného režimu se vrátíte podržením tlačítka REMOTE ID CLEAR (Zrušení identifikace ovladače) po dobu 2 sekund.

- POZNÁMKA:**
- Aby bylo zajištěno řádné fungování této funkce, musí být monitoru přiřazeno ID monitoru. ID monitoru se nastavuje v části SYSTEM (Systém) v nabídce OSD. Viz [strana 103](#).
 - Namiřte dálkový ovladač na senzor požadovaného monitoru a stiskněte tlačítko REMOTE ID SET (Nastavit ID dálkového ovladače). Pokud se dálkový ovladač nachází v režimu identifikace ovladače, zobrazí se na monitoru údaj MONITOR ID (ID monitoru).

Použití dálkového ovladače k ovládání všech monitorů v dosahu

1. Na dálkovém ovladači přidržte tlačítko REMOTE ID SET (Nastavit ID dálkového ovladače) a pomocí tlačítek zadejte pro možnost REMOTE CONTROL ID (ID dálkového ovladače) hodnotu „0“.
2. Na stisknutí tlačítek na dálkovém ovladači budou reagovat všechny monitory v dosahu.

POZNÁMKA: Pokud je možnost REMOTE ID (ID dálkového ovladače) nastavena na hodnotu „0“, při stisknutí tlačítka REMOTE ID SET (Nastavit ID dálkového ovladače) se na všech monitorech v dosahu zobrazí příslušné ID. Tímto způsobem snadno zjistíte ID konkrétního monitoru, který chcete ovládat. Další informace naleznete níže.

Pomocí dálkového ovladače můžete pracovat s konkrétním monitorem, kterému je přiřazeno určité číslo MONITOR ID (ID monitoru)

1. Nastavte parametr [MONITOR ID] (ID monitoru) pro monitor (viz [strana 103](#)). Parametr [MONITOR ID] se může pohybovat v rozsahu 1–100.

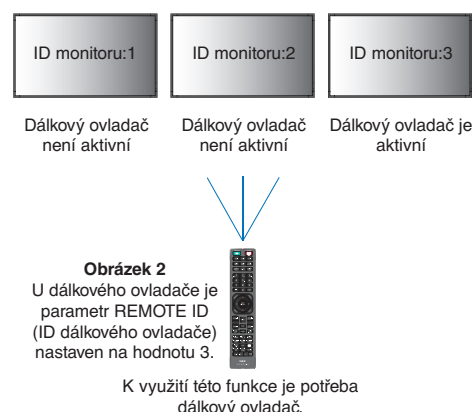
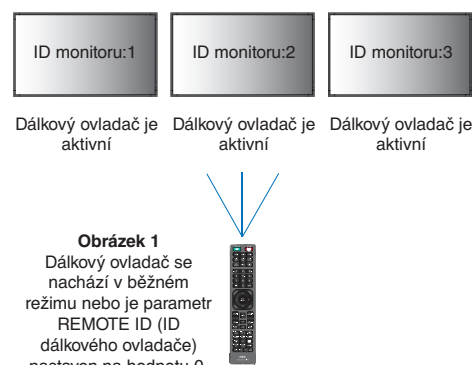
Díky parametru [MONITOR ID] lze daný monitor ovládat pomocí dálkového ovladače, aniž by to mělo vliv na jiné monitory.

2. Na dálkovém ovladači podržte tlačítko REMOTE ID SET (Nastavit ID dálkového ovladače) a pomocí tlačítek zadejte číslo REMOTE CONTROL ID (ID dálkového ovladače) v rozsahu 1–100. Údaj REMOTE ID NUMBER (Identifikační číslo ovladače) se musí shodovat s údajem MONITOR ID (ID monitoru) monitoru, který chcete ovládat.
3. Namiřte dálkový ovladač na senzor požadovaného monitoru a stiskněte tlačítko REMOTE ID SET (Nastavit ID dálkového ovladače).

Na monitoru se červeně zobrazí číslo MONITOR ID (ID monitoru).

Je-li parametr REMOTE CONTROL ID (ID dálkového ovladače) nastaven na hodnotu „0“, zobrazí se ID monitoru červenou barvou na všech monitorech v dosahu.

Pokud se údaj MONITOR ID (ID monitoru) zobrazí na monitoru bíle, neshoduje se s údajem REMOTE CONTROL ID (ID dálkového ovladače).



V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Ovládání monitoru prostřednictvím rozhraní RS-232C“ na straně 63
- ⇒ „Ovládání monitoru přes síť LAN“ na straně 64
- ⇒ „Příkazy“ na straně 73
- ⇒ „Proof of Play (Stav monitoru)“ na straně 74

Připojení externího zařízení

Existují dvě možnosti, jak připojit externí zařízení k ovládání monitoru.

- Konektor RS-232C.
Připojení externího zařízení ke konektoru RS-232C na monitoru pomocí kabelu RS-232C.
- Port sítě LAN.
Připojení sítě k portu LAN monitoru pomocí kabelu LAN (s konektorem RJ-45 kategorie 5 nebo vyšší).

Ovládání monitoru prostřednictvím rozhraní RS-232C

Tento monitor lze ovládat počítačem připojeným přes rozhraní RS-232C (reverzní typ).

Příklad funkcí řízených z počítače:

- Zapnutí a přepnutí do pohotovostního režimu.
- Přepínání vstupních signálů.
- Zapnutí a vypnutí ztlumení zvuku.

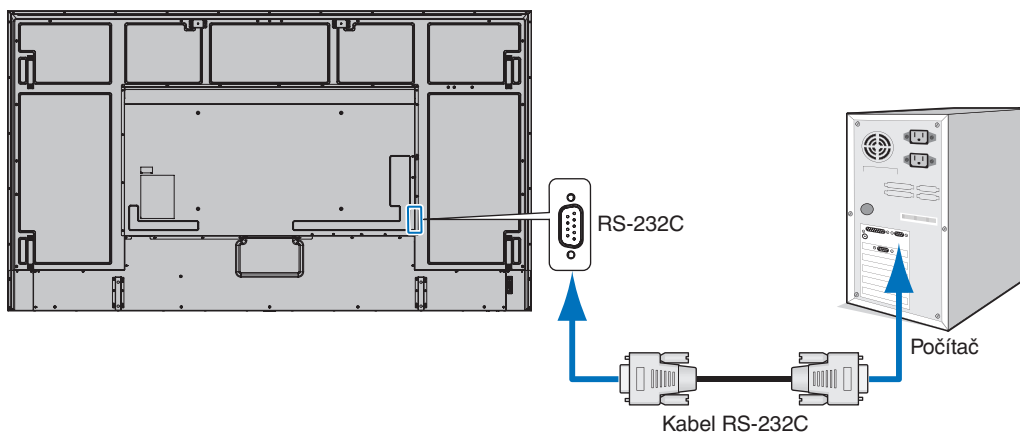
Připojení

Monitor + počítač.

- Před připojením počítače k monitoru vypněte napájení monitoru.
- Nejprve zapněte připojený počítač a poté zapněte napájení monitoru.

Pokud počítač a monitor zapnete v opačném pořadí, komunikační port nemusí fungovat.

K ovládání monitoru pomocí příkazů odesílaných z počítače připojeného kabelem RS-232C použijte řídicí příkaz. Informace o řídicích příkazech naleznete v dokumentu „External_Control.pdf“. Viz [strana 83](#).



- POZNÁMKA:**
- Pokud je počítač vybaven pouze 25kolíkovým sériovým portem, je třeba použít adaptér 25kolíkového sériového portu. Podrobnosti získáte u dodavatele.
 - Zapojení kolíků je popsáno v části „Vstup/výstup pro rozhraní RS-232C“ na [strana 64](#).

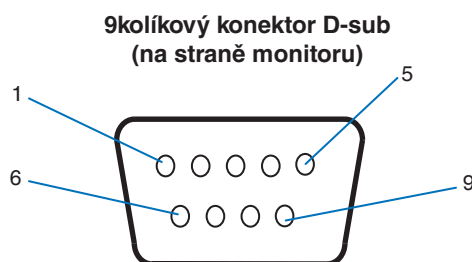
Tento monitor používá k ovládání přes rozhraní RS-232C linky RXD, TXD a GND.

K ovládání RS-232C by měl být použit obrácený kabel (kabel nulového modemu).

ZAPOJENÍ KOLÍKŮ

Vstup/výstup rozhraní RS-232C

Číslo kolíku	Název
1	nezapojeno
2	RXD
3	TXD
4	nezapojeno
5	Uzemnění
6	nezapojeno
7	nezapojeno
8	nezapojeno
9	nezapojeno



Tento monitor používá k ovládání přes rozhraní RS-232C linky RXD, TXD a GND.

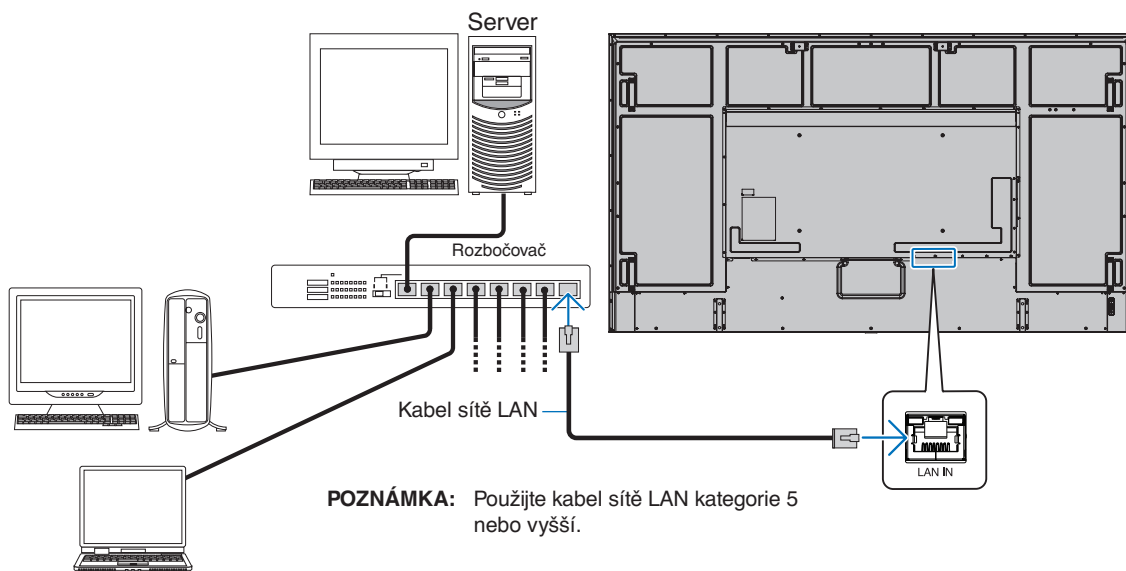
Ovládání monitoru přes síť LAN

Připojení k síti

Pomocí kabelu sítě LAN můžete upravit nastavení Network Settings (Síťová nastavení) a Alert Mail Settings (Nastavení upozornění) pomocí funkce serveru HTTP.

Aby bylo možné použít připojení k síti LAN, je třeba přiřadit IP adresu. V sítích využívajících protokol DHCP získá monitor IP adresu automaticky.

Příklad připojení k síti LAN:



Připojení více monitorů

Více monitorů lze ovládat pomocí sériového zapojení přes rozhraní RS-232C, REMOTE (Dálkový ovladač) nebo LAN.

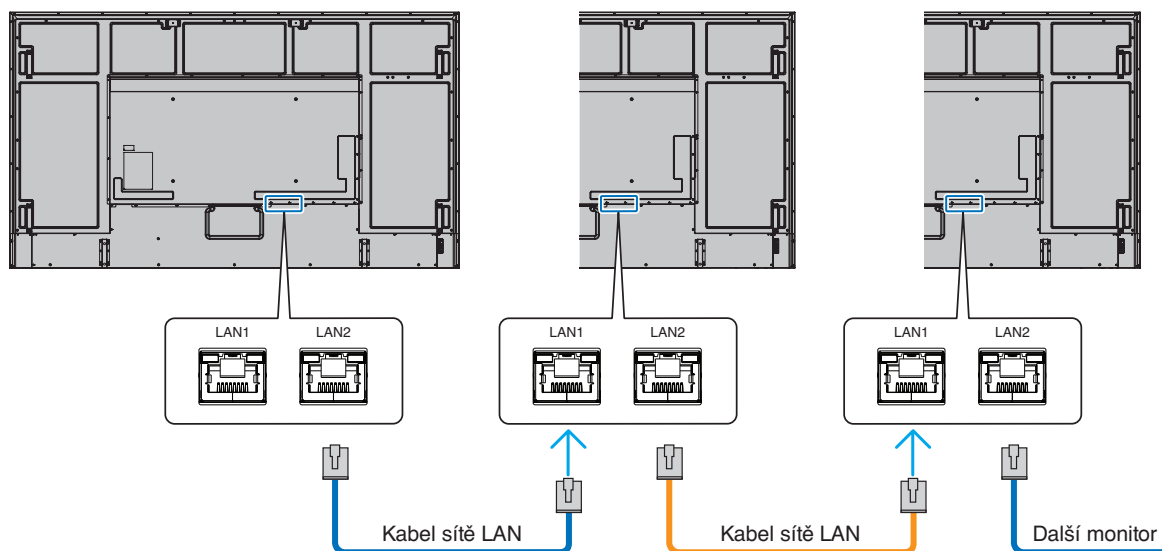
- POZNÁMKA:**
- Sériově lze zapojit až 100 monitorů.
 - Než se pokusíte o ovládání monitoru ručním zadáním identifikačního čísla, vykonáním funkce [AUTO ID/IP SETTING] (Automatické nastavení ID/IP) přiřaďte každému monitoru automaticky jedinečné ID (viz [strana 104](#)).

Dávejte pozor, abyste v síti nevytvořili zapojením smyčku. Smyčka vznikne v případě, že jsou konektory LAN 1 i LAN 2 stejného monitoru připojeny ke stejné síti.

POZNÁMKA: V řetězovém zapojení LAN připojte k síti pouze první monitor. Všechny ostatní monitory musí být vzájemně propojeny. Do portu LAN 2 posledního monitoru v řetězovém zapojení LAN nesmí být připojen žádný další kabel.

Hlavní monitor		Vedlejší monitory	
Konektor		Konektor	
Vstup	Výstup	Vstup	Výstup
RS-232C	LAN2 (DAISY CHAIN OUT) (Výstup sériového zapojení)	LAN1 (DAISY CHAIN IN) (Vstup sériového zapojení)	LAN2 (DAISY CHAIN OUT) (Výstup sériového zapojení)
REMOTE (Dálkový ovladač)			
LAN1 (DAISY CHAIN IN) (Vstup sériového zapojení)			

Připojení



HTTP Browser (Prohlížeč HTTP)

Přehled

Po připojení monitoru k síti lze monitor ovládat z počítače připojeného ke stejné síti.

Toto zařízení používá jazyk „JavaScript“ a soubory „Cookies“. V prohlížeči je třeba tyto funkce povolit. Úprava nastavení pro používání jazyka JavaScript a souborů Cookie je popsána v nápovědě internetového prohlížeče.

K serveru HTTP můžete přistoupit spuštěním internetového prohlížeče v počítači připojenému ke stejné síti jako monitor a zadáním následující adresy URL do adresního pole:

Nastavení sítě

`http://<adresa IP monitoru>/index.html`

- POZNÁMKA:**
- Výchozí IP adresa je monitoru přiřazena automaticky.
 - Doporučujeme používat software NaViSet Administrator pro správu monitorů po síti. Můžete jej stáhnout z našich webových stránek (viz [strana 83](#)).
 - Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka MONITOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě monitoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl+F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
 - Pokud monitor na příkazy nebo na kliknutí na tlačítka v prohlížeči reaguje se zpožděním nebo nepříjemně pomalu, důvodem je přetížení sítě nebo nevhodná nastavení síťového připojení. Pokud tato situace nastane, kontaktujte správce sítě.
 - Monitor nemusí reagovat, jsou-li příslušná tlačítka v prohlížeči opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, monitor vypněte a znovu zapněte.

Příprava před použitím

Operace v prohlížeči používajícím server proxy nemusí být v závislosti na typu tohoto serveru a způsobu nastavení proveditelné. Ačkoli je jednou z příčin typ serveru proxy, je možné, že položky, které byly skutečně nastaveny, nebudou z důvodu efektivity využívání mezipaměti zobrazeny. Proto také nemusí být provedená nastavení uplatněna. Server proxy doporučujeme používat pouze tehdy, když je síť vyžadován.

Práce s adresou prostřednictvím prohlížeče

Název hostitele lze použít v následujících případech (odpovídajících IP adrese monitoru):

Název hostitele musí být správcem sítě zaregistrován v systému DNS. Síťová nastavení monitoru můžete otevřít zadáním tohoto zaregistrovaného názvu hostitele v kompatibilním prohlížeči.

Pokud byl název hostitele nakonfigurován v souboru „HOSTS“ (Hostitelé) v používaném počítači, můžete síťová nastavení monitoru otevřít zadáním tohoto názvu hostitele v kompatibilním prohlížeči.

Příklad 1: Byl-li název hostitele monitoru nastaven na „pd.xxx.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy `http://pd.xxx.co.jp/index.html` do adresního řádku nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li adresa IP monitoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení upozornění získáte zadáním adresy `http://192.168.73.1/index.html` do adresního řádku nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Akce

Přejděte na následující adresu stránky HOME (Výchozí).

<http://<adresa IP monitoru>/index.html>

Klikněte na všechny odkazy v levém sloupci stránky HOME (Výchozí).

Dálkový ovladač

Povolte ovládání monitoru pomocí tlačítek, která odpovídají tlačítkům na dálkovém ovladači.

Nastavení nabídky OSD ve webovém rozhraní monitoru

Zvolte některý z odkazů na levé straně webového rozhraní monitoru a nastavte dostupné parametry v nabídce OSD monitoru. Kompletní seznam nastavení v nabídce OSD naleznete v části [strana 85](#).

[INPUT] (Vstup), [PICTURE] (Obraz), [AUDIO] (Zvuk), [SCHEDULE] (Plán), [SLOT] (Zásuvka), [PROTECT] (Ochrana), [SYSTEM] (Systém), [NETWORK] (Síť)

REMOTE CONTROL			
POWER	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF		
<input type="button" value="APPLY"/> <input type="button" value="CANCEL"/>			
INPUT SELECT	<input type="radio"/> DisplayPort1 <input checked="" type="radio"/> COMPUTE MODULE	<input type="radio"/> DisplayPort2 <input type="radio"/> OPTION	<input type="radio"/> HDMI1 <input type="radio"/> HDMI2
PICTURE MODE	<input type="radio"/> NATIVE <input type="radio"/> TRANSPORTATION	<input type="radio"/> RETAIL <input type="radio"/> CUSTOM	<input type="radio"/> CONFERENCING <input type="radio"/> HIGHBRIGHT
	<input type="radio"/> SVE-3 SETTING	<input type="radio"/> SVE-4 SETTING	<input checked="" type="radio"/> SVE-1 SETTING <input type="radio"/> SVE-5 SETTING
ASPECT	<input type="radio"/> NORMAL <input type="radio"/> ZOOM	<input checked="" type="radio"/> FULL	<input type="radio"/> WIDE <input type="radio"/> 1:1
SURROUND	<input type="radio"/> ON		<input checked="" type="radio"/> OFF
MUTE	<input type="radio"/> ON		<input checked="" type="radio"/> OFF
STILL	<input type="radio"/> ON		<input checked="" type="radio"/> OFF
<input type="button" value="APPLY"/> <input type="button" value="CANCEL"/>			
<input type="button" value="RELOAD"/> <input type="button" value="RESET"/>			

POZNÁMKA: Funkce tlačítek ve webovém rozhraní monitoru:

[APPLY] (Použít): Uložení nastavení.

[CANCEL] (Zrušit): Návrat k předchozímu nastavení.

POZNÁMKA: Po kliknutí na tlačítko APPLY (Použít) se tlačítko CANCEL (Zrušit) stane neaktivním.

[RELOAD] (Načíst znovu): Opětovné načtení nastavení.

[RESET] (Resetovat): Obnovení původního nastavení.

Nastavení sítě

Klikněte na možnost „NETWORK“ (Síť) v levém sloupci pod nápisem HOME (Výchozí).

NETWORK INFORMATION	
IP SETTING	<input type="radio"/> AUTO <input checked="" type="radio"/> MANUAL
IP ADDRESS	192 . 168 . 0 . 10
SUBNET MASK	255 . 255 . 255 . 0
DEFAULT GATEWAY	. . .
DNS	<input checked="" type="radio"/> AUTO <input type="radio"/> MANUAL
DNS PRIMARY	. . .
DNS SECONDARY	. . .
MAC ADDRESS	02:01:03:04:05:06

IP SETTING (Nastavení IP adresy)	Zvolte způsob nastavení hodnoty IP ADDRESS (IP adresa). AUTO (Automaticky): IP adresa bude přiřazena automaticky. MANUAL (Ručně): Ručně nastavte IP adresu monitoru připojeného k síti. POZNÁMKA: Pokud máte potíže, obraťte se na správce sítě.
IP ADDRESS (IP adresa)	Pokud je u parametru [IP SETTING] (Nastavení protokolu IP) nastavena hodnota [MANUAL] (Ručně), nastavte IP adresu monitoru připojeného k síti.
SUBNET MASK (Maska podsítě)	Pokud je u parametru [IP SETTING] (Nastavení protokolu IP) nastavena hodnota [MANUAL] (Ručně), nastavte masku podsítě pro monitor připojený k síti.
DEFAULT GATEWAY (Výchozí brána)	Pokud je u parametru [IP SETTING] (Nastavení protokolu IP) nastavena hodnota [MANUAL] (Ručně), nastavte výchozí bránu pro monitor připojený k síti. POZNÁMKA: Nastavení hodnoty [0.0.0.0] znamená odstranění nastavení.
DNS	Nastavení IP ADDRESS (IP adresa) serveru DNS. AUTO (Automaticky): Připojený server DNS automaticky monitoru přidělí IP adresu. MANUAL (Ručně): Ručně zadejte IP adresu serveru DNS, který je připojen k monitoru.
PRIMARY DNS (Primární server DNS)	Zadejte primární server DNS sítě, k níž je monitor připojen. POZNÁMKA: Zadáním hodnoty [0.0.0.0] nastavení odstraníte.
SECONDARY DNS (Sekundární server DNS)	Zadejte sekundární server DNS sítě, k níž je monitor připojen. POZNÁMKA: Zadáním hodnoty [0.0.0.0] nastavení odstraníte.

Nastavení pošty

Klikněte na možnost „MAIL“ (Pošta) v levém sloupci pod nápisem HOME (Výchozí).

Když jsou upravena a povolena nastavení pošty, monitor zasílá e-mailová oznámení o chybě nebo o ztrátě vstupního signálu. Aby bylo možné tuto funkci využít, musí být monitor připojen k síti LAN.

Alert Mail (E-mail s upozorněním)	Když dojde k chybě, monitor odešle chybovou zprávu na e-mailové adresy zadané v polích pro příjemce. Viz tabulka „Seznam chybových upozornění“ níže. Pokud je zjištěna absence vstupního signálu, nejedná se o chybu. Monitor bude oznámení o absenci vstupního signálu zasílat pouze tehdy, když je aktivována možnost Status Message (Stavová zpráva). Výběrem možnosti [ENABLE] (Povolit) zapnete funkci Alert Mail (E-mailové upozornění). Výběrem možnosti [DISABLE] (Zakázat) vypnete funkci Alert Mail (E-mailové upozornění).
Status Message (Stavová zpráva)	Toto nastavení určuje, zda se má do výstražných stavů zahrnout stav „žádný signál“. Po výběru možnosti [ENABLE] (Povolit) bude monitor zasílat informace o absenci signálu a o chybovém stavu. Po výběru možnosti [DISABLE] (Zakázat) bude monitor zasílat informace o chybovém stavu. Informaci o absenci signálu zasílat nebude.
Sender's Address (Adresa odesílatele)	Zadejte adresu odesílatele. Lze zadat až 60 alfanumerických znaků a symbolů.
SMTP Server (Server SMTP)	Zadejte název serveru SMTP, k němuž se má monitor připojit. Lze zadat až 60 alfanumerických znaků.
Recipient's Address 1–3 (Adresa příjemce 1–3)	Zadejte adresu příjemce. Lze zadat až 60 alfanumerických znaků a symbolů.
Authentication Method (Způsob ověření)	Tento parametr nastavuje způsob ověření přenosu e-mailu.
POP3 Server (Server POP3)	Tento parametr nastavuje adresu serveru POP3, který se používá při ověřování e-mailů.
User Name (Uživatelské jméno)	Tento parametr nastavuje uživatelské jméno pro přihlášení k serveru ověřování, pokud je k přenosu e-mailu vyžadováno ověření. Lze zadat až 60 alfanumerických znaků.
Password (Heslo)	Tento parametr nastavuje heslo pro přihlášení k serveru ověřování, pokud je k přenosu e-mailu vyžadováno ověření. Lze zadat až 60 alfanumerických znaků.
Test Mail (Zkušební e-mail)	Kliknutím na toto tlačítko odešlete zkušební e-mail, kterým ověříte správnost nastavení.

- POZNÁMKA:**
- Pokud takto odeslaný zkušební e-mail neobdržíte, zkontrolujte správné nastavení sítě, serveru a e-mailových adres příjemců.
 - Pokud jste v rámci zkoušky zadali nesprávnou adresu, e-mail s upozorněním neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.

Seznam chybových upozornění

Číslo chyby * Kód chyby	E-mailová zpráva s upozorněním	Vysvětlení	Opatření
70 h ~ 7 Fh	The monitor's power supply is not functioning normally. (Zdroj napájení monitoru nefunguje běžným způsobem.)	Abnormální napájení v pohotovostním režimu.	Obráťte se na dodavatele.
80 h ~ 8 Fh	The cooling fan has stopped. (Ventilátor se zastavil.)	Abnormální funkce ventilátoru.	Obráťte se na dodavatele.
90 h ~ 9 Fh	The monitor's backlight unit is not functioning normally. (Jednotka podsvícení monitoru nefunguje běžným způsobem.)	Abnormální podsvícení.	Obráťte se na dodavatele.
A0h ~ AFh	The monitor is overheated. (Monitor je přehřátý.)	Abnormální teplota.	Obráťte se na dodavatele.
B0h ~ BFh	The monitor does not receive an input signal. (Monitor nepřijímá vstupní signál.)	Žádný signál.	Viz část „Žádný obraz“ v kapitole „Řešení potíží“.
D0h	The remaining capacity of the error log decreased. (Zbývající kapacita protokolu chyb se snížila.)	Kapacita paměti protokolu stavu monitoru je 1 hodina.	Vytvořte protokol pomocí externího příkazu PD. Viz strana 74 .
D1h	The battery for clocks is empty. (Došlo k vybití baterie hodin.)	Došlo k vybití baterie.	Připojte monitor k napájení a dobijte baterii. V nabídce OSD nastavte parametr DATE & TIME (Datum a čas).
E0h ~ EFh	A system error occurred in the monitor. (V monitoru došlo k systémové chybě.)	Systémová chyba.	Obráťte se na dodavatele.

Nastavení SNMP

Klikněte na možnost „SNMP“ v levém sloupci pod nápisem HOME (Výchozí).

Protokol SNMP se využívá k získání informací o stavu monitoru a k řízení monitoru přímo přes síť.

Version (Verze):

SNMP v1 Ověření prostého textu podle názvu komunity – nebude zasláno potvrzení depeše.

SNMP v2c Ověření prostého textu podle názvu komunity – bude zasláno potvrzení depeše.

Community name (Název komunity):

Výchozí název komunity je „public“ (veřejný). Tato hodnota je pouze ke čtení. Můžete nastavit názvy komunity až pro 3 nastavení.

Trap (Depeše):

Dojde-li u monitoru k chybě, na určenou adresu bude odeslána chybová zpráva.

Zaškrťovací pole	Vysvětlení	Chybový kód
Temperature (Teplota)	Abnormální teplota	0xA0, 0xA1, 0xA2
Fan (Ventilátor)	Abnormální funkce ventilátoru	0x80, 0x81
Power (Napájení)	Abnormální stav napájení	0x70, 0x71, 0x72, 0x78
Inverter/Backlight (Otočení/podsvícení)	Abnormální hodnota otočení nebo podsvícení	0x90, 0x91
No Signal (Žádný signál)	Žádný signál	0xB0
PROOF OF PLAY (Stav monitoru)	Zmenšete místo pro protokol.	0xD0
System Error (Systémová chyba)	Systémová chyba	0xE0

Nastavení AMX

Klikněte na možnost „AMX“ v levém sloupci pod nápisem HOME (Výchozí).

AMX BEACON	<p>Zapnutí nebo vypnutí detekce funkcí AMX Device Discovery při připojení do sítě podporující systém ovládání AMX NetLinx.</p> <p>RADA:</p> <p>Používáte-li zařízení, které podporuje funkci AMX Device Discovery, systém ovládání AMX NetLinx zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery. Nastavením možnosti [ENABLE] (Povolit) určíte, že funkce AMX Device Discovery má rozpoznat zařízení.</p> <p>Nastavením možnosti [DISABLE] (Zakázat) určíte, že funkce AMX Device Discovery nemá rozpoznávat zařízení.</p>
------------	--

Nastavení CRESTRON

Klikněte na možnost „CRESTRON“ v levém sloupci pod nápisem HOME (Výchozí).

Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW

Projektor podporuje software CRESTRON ROOMVIEW, který umožňuje řízení a ovládání několika zařízení připojených do sítě prostřednictvím počítače nebo ovladače.

Více informací naleznete na stránkách <http://www.crestron.com>

ROOMVIEW	Funkce ROOMVIEW pro správu z počítače. ON (Zapnuto): Zapne funkci ROOMVIEW. OFF (Vypnuto): Vypne funkci ROOMVIEW.
CRESTRON CONTROL (Ovládání CRESTRON)	Ovládání CRESTRON pro správu z ovladače. ON (Zapnuto): Zapne ovládání CRESTRON. OFF (Vypnuto): Vypne ovládání CRESTRON.
CONTROLLER IP ADDRESS (IP adresa ovladače)	Nastavení IP adresy serveru CRESTRON.
IP ID	Nastavení hodnoty IP ID serveru CRESTRON.

RADA: Nastavení CRESTRON je vyžadováno pouze při použití se softwarem CRESTRON ROOMVIEW.
Více informací naleznete na stránkách <http://www.crestron.com>

Nastavení názvu

Klikněte na možnost „NAME“ (Název) v levém sloupci pod nápisem HOME (Výchozí).

MONITOR NAME (Název monitoru)	Slouží k úpravě názvu monitoru. Název může mít nanejvýš 16 znaků. Tento název se zobrazuje při hledání zařízení v síti pomocí aplikací, jako je například NaViSet Administrator. Když monitoru přidělíte jedinečný název, snáze jej rozpoznáte v seznamu monitorů dostupných v síti. Výchozí název je název modelu monitoru.
HOST NAME	Zadejte název hostitele sítě připojené k monitoru. Lze zadat až 15 alfanumerických znaků.
DOMAIN NAME	Zadejte název domény sítě připojené k monitoru. Lze zadat až 60 alfanumerických znaků.

Nastavení Network Service (Síťová služba)

Klikněte na odkaz „NETWORK SERVICE“ (Síťová služba) v levém sloupci pod nápisem HOME (Výchozí).

PJLink CLASS (Třída PJLink)	Slouží k nastavení třídy pro funkci PJLink*. POZNÁMKA: PJLink je standard síťového rozhraní zavedený asociací JBMIA. http://pjlink.jbmia.or.jp/index.html Monitor je kompatibilní s příkazy třídy 1 a třídy 2.
NOTIFY FUNCTION ENABLE (Povolit funkci oznámení)	Aktivace/deaktivace oznámení o síťovém stavu monitoru. Tato funkce je určena pouze pro třídu 2.
NOTIFY ADDRESS (Adresa oznámení)	Slouží k nastavení IP adresy, na niž bude zasílán síťový stav monitoru. Tato funkce je určena pouze pro třídu 2.
PJLink PASSWORD (Heslo PJLink)	Slouží k nastavení hesla pro funkci PJLink*. Heslo smí obsahovat nanejvýš 32 znaků. Heslo nezapomeňte. Pokud se tak stane, kontaktujte svého dodavatele.
HTTP PASSWORD (Heslo HTTP)	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo smí obsahovat nanejvýš 32 znaků.
HTTP PASSWORD ENABLE (Povolit heslo k protokolu HTTP)	Při přihlašování k serveru HTTP bude nutné zadat heslo HTTP Při zadávání hesla zadejte jako parametr USER NAME (Uživatelské jméno) název modelu.

*Co je PJLink?

PJLink je standardní protokol používaný k ovládání zařízení od různých výrobců. Tento standardní protokol byl zaveden asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) v roce 2005.

Zařízení podporuje všechny příkazy PJLink.

Informace seznamu PD

Klikněte na možnost „PD LIST“ (Seznam PD) v levém sloupci pod nápisem HOME (Výchozí).

Zobrazí se seznam ID a IP adres více monitorů, které jsou sériově propojeny.

POZNÁMKA: Seznam lze zobrazit pouze na hlavním monitoru.

Příkazy

Řídící příkazy jsou při připojení monitoru pomocí konektoru RS-232C nebo přes síť LAN přenášeny mezi monitorem a připojeným zařízením. Umožňují dálkové ovládání monitoru pomocí připojeného zařízení.

Pokyny k použití obou řídicích příkazů naleznete v externím dokumentu „External_Control.pdf“ (viz [strana 83](#)).

Rozhraní RS-232C

PROTOCOL (Protokol)	RS-232C
BAUD RATE (Přenosová rychlost)	9 600 [b/s]
DATA LENGTH (Délka dat)	8 [bitů]
PARITY (Parita)	NONE (Žádné)
STOP BIT	1 [bit]
FLOW CONTROL (Řízení toku dat)	NONE (Žádné)

Rozhraní LAN

PROTOCOL (Protokol)	TCP
PORT NUMBER (Číslo portu)	7142
COMMUNICATION SPEED (Komunikační rychlost)	Nastavení AUTO (10/100 Mb/s)

Řídící příkazy ASCII

Tento monitor podporuje řídicí příkazy, které jsou uvedeny v dokumentu „External_Control.pdf“ (viz [strana 83](#)), a také běžné řídicí příkazy ASCII, které slouží k ovládání monitoru či projektoru NEC z připojeného počítače. Další informace naleznete na našich internetových stránkách.

Parametr

Vstupní příkaz

Název vstupního signálu	Odpověď	Parametr
HDMI1	hdmi1	hdmi1 nebo hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
DisplayPort1	DisplayPort1	DisplayPort1
DisplayPort2	DisplayPort2	DisplayPort2
OPTION* (Volitelný doplněk)	option	option
COMPUTE MODULE (Výpočetní modul)*	compute_module	compute_module

Stavový příkaz

Odpověď	Chybový stav
error:temp	Abnormální teplota
error:fan	Abnormální funkce ventilátoru
error:light	Abnormální hodnota otočení nebo podsvícení
error:system	Systémová chyba

*1: Tato funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

*2: Tento vstup je k dispozici po instalaci volitelného rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module.

Proof of Play (Stav monitoru)

Tato funkce slouží k odeslání zprávy o aktuálním stavu monitoru na základě vlastní diagnostiky.

Informace o funkci Proof of Play (Stav monitoru) a vlastní diagnostice naleznete v souboru „External_Control.pdf“:

Viz [strana 83](#).

Položka kontroly		Zpráva
①	INPUT (Vstup)	DisplayPort1 / DisplayPort2 / HDMI1 / HDMI2 / OPTION* (Volitelný doplněk) / COMPUTE MODULE*1 (Výpočetní modul)
②	Resolution (Rozlišení)	Příklad: (H)1920, (V)1080, (H)3840, (V)2160 nebo No signal (Žádný signál) nebo Invalid signal (Neplatný signál)
③	Audio signal (Zvukový signál)	Audio in (Zvukový vstup) nebo No Audio (Žádný zvukový vstup) nebo N/A (Není k dispozici)
④	Picture Image (Obraz)	Normal Picture (Normální obraz) nebo No Picture (Žádný obraz)
⑤	AUDIO OUT (Výstup zvuku)	Normal Audio (Normální zvuk) nebo No Audio (Žádný zvuk)
⑥	TIME (Čas)	(rok)/(měsíc)/(den)/(hodina)/(minuta)/(sekunda)
⑦	EXPANSION DATA (Údaje o zvětšení)	00h: Normal Proof of Play event (Normální událost funkce Proof of Play (Stav monitoru)) 01h: Proof of Play event is "last power on time" (Událost funkce Proof of Play (Stav monitoru) je „Čas posledního zapnutí“) 20h: Contents Copy from USB (Kopírování obsahu ze zařízení USB) 21h: Contents Copy form network folder (Kopírování obsahu ze síťové složky) 30h: Contents Copy Success (Obsah úspěšně zkopírován) 31h: Contents Copy Error (No media) (Chyba při kopírování obsahu (žádné médium)) 32h: Contents Copy Error (Connect error) (Chyba při kopírování obsahu (chyba připojení)) 33h: Contents Copy Error (Out of disk space) (Chyba při kopírování obsahu (nedostatek místa na disku)) 34h: Contents Copy Error (Read/Write error) (Chyba při kopírování obsahu (chyba čtení/zápisu)) 40h: Human detected (Human sensor Status) (Rozpoznán člověk (stav čidla detekce osob)) 41h: Human detect cleared (Human Sensor Status) (Člověk již nerozpoznán (stav čidla detekce osob))

*: Tato funkce závisí na tom, jaká deska pro volitelné doplňky je v monitoru nainstalována.

*1: Tento vstup je k dispozici po instalaci volitelného rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module.

Příklad:


- ① HDMI1
- ② 3840 × 2160
- ③ Vstup zvuku
- ④ Normal Picture (Normální obraz)
- ⑤ Normal Audio (Normální zvuk)
- ⑥ 2020/1/1/0h/0m/0s
- ⑦ 30h: Contents Copy Success (Obsah úspěšně zkopírován)

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Potíže s obrazem a obrazovým signálem“ na straně 76
- ⇒ „Hardwarové potíže“ na straně 77

Potíže s obrazem a obrazovým signálem

Není obraz

- Zkontrolujte, zda je signální kabel řádně připojen ke grafické kartě / počítači.
- Zkontrolujte, zda je grafická karta řádně zasunuta do zásuvky.
- Zkontrolujte hlavní vypínač – musí být v poloze ON (Zapnuto).
- Ověřte, že je počítač i monitor zapnutý.
- Zkontrolujte, zda na grafické kartě nebo v používaném systému bylo zvoleno podporované rozlišení. V případě pochybností si potřebné informace o změně rozlišení vyhledejte v uživatelské příručce ke grafickému ovladači nebo systému.
- Ověřte kompatibilitu a doporučená časování signálu u monitoru a grafické karty.
- Zkontrolujte, zda nejsou kolíky konektoru signálního kabelu zdeformované nebo zatlačené dovnitř.
- Monitor automaticky přejde do pohotovostního režimu po uplynutí přednastavené doby od ztráty obrazového signálu. Stiskněte tlačítko napájení na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na monitoru.
- Když při spouštění počítače odpojíte signální kabel, na monitoru se nemusí zobrazit žádný obraz. Monitor a počítač vypněte, připojte signální kabel a poté počítač a monitor opět zapněte.
- Při použití desky pro volitelné doplňky zkontrolujte nastavení [OPTION POWER] (Napájení volitelného doplňku).
- Zkontrolujte, zda je obsah chráněn technologií HDCP (Ochrana digitálního obsahu s vysokými nároky na přenosovou rychlost). HDCP je systém zabraňující nelegálnímu kopírování obrazových dat přenášených prostřednictvím digitálního signálu. Pokud materiál není možné zobrazit přes digitální vstupy, nemusí to nutně znamenat, že monitor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP, a to z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Dosvit obrazu

- U displejů na bázi technologie LCD se může projevit dosvit obrazu. Dosvitem obrazu se označuje zbytkový obraz (duch) předchozího obrazu, který zůstane viditelný na obrazovce. Na rozdíl od monitorů CRT není dosvit obrazu na monitorech trvalý. Přesto však je třeba předcházet zobrazení statického obrazu po dlouhou dobu. Dosvit obrazu odstraní tak, že monitor dálkovým ovladačem přepnete do pohotovostního režimu nebo jej hlavním vypínačem vypnete, a to na dobu, po kterou byl předchozí obraz zobrazen. Jestliže byl obraz na obrazovce přítomen například hodinu a zůstal po něm zbytkový obraz, monitor je třeba na jednu hodinu přepnout do pohotovostního režimu nebo vypnout, aby tento obraz zmizel.

POZNÁMKA: Tak jako u všech zobrazovacích zařízení doporučujeme zobrazovat pohyblivé obrázky, používat pohyblivý spořič obrazovky nebo střídát statické obrázky v pravidelných intervalech, kdykoli je obrazovka nečinná, nebo monitor přepněte do pohotovostního režimu či jej vypněte, když jej nepoužíváte.

Obraz bliká

- Pokud používáte opakovač signálu, rozdělovač nebo dlouhý kabel, obraz může být zrnitý nebo může občas blikat. V takovém případě připojte kabel k monitoru přímo bez použití opakovače nebo rozdělovače, případně použijte kvalitnější kabel. Při použití krouceného prodlužovacího kabelu může v závislosti na prostředí, v němž je monitor nebo kabel používán, docházet k zrnitosti. Další informace vám sdělí dodavatel.
- Některé kabely HDMI mohou bránit správnému zobrazení obrazu. Pokud je vstupní rozlišení 1 920 × 2 160, 3 840 × 2 160 nebo 4 096 × 2 160, použijte kabel HDMI schválený k použití s rozlišením 4K.
- Chcete-li přijímat na vstupu signál 8K, použijte kabel DisplayPort s logem 8K.

Obraz je nestálý, nezaostřený nebo „plave“

- Zkontrolujte řádné připojení signálního kabelu k počítači.
- Na základě obrazu na monitoru upravte nastavení v nabídce [PICTURE MODE] (Režim obrazu).
- Při změně režimu zobrazení bude možná třeba znovu upravit nastavení OSD Image Adjust (Seřízení obrazu OSD).
- Ověřte kompatibilitu a doporučená časování signálu u monitoru a grafické karty.
- Pokud se text zobrazuje zkresleně, změňte zobrazovací režim na neprokládaný a použijte obnovovací kmitočtet 60 Hz.
- Pokud zapnete napájení nebo změníte nastavení, obraz může být zkreslený.

Obraz se nezobrazuje správně

- Pomocí ovládacích prvků Image Adjust (Seřízení obrazu) zvětšíte nebo zmenšíte velikost obrazu.
- Zkontrolujte, zda na grafické kartě nebo v používaném systému bylo zvoleno podporované rozlišení.
- V případě pochybností si potřebné informace o změně rozlišení vyhledejte v uživatelské příručce grafické karty nebo systému.

Vybrané rozlišení není zobrazeno správně

- V nabídce OSD ověřte, zda je vybráno správné rozlišení.
- Při výběru příliš vysokého nebo příliš nízkého rozlišení se zobrazí výstražné okno „OUT OF RANGE“ (Mimo rozsah). V připojeném počítači nastavte podporované rozlišení.

Kontrast videa je příliš vysoký nebo příliš nízký.

- Zkontrolujte, zda je pro vstupní signál zvolena správná možnost parametru VIDEO RANGE (Rozsah obrazu).
 - **Černá barva je zvýrazněna a bílá ořezána** – změňte parametr VIDEO RANGE (Rozsah obrazu) na hodnotu FULL (Celá obrazovka). Ke zvýraznění černé a ořezání bílé může docházet, když je parametr VIDEO RANGE (Rozsah obrazu) monitoru nastaven na hodnotu LIMITED (Omezený) a úroveň barev zdrojového obrazového signálu je RGB Full (Plné RGB) (RGB 0–255), kvůli čemuž dochází ke ztrátě detailů ve stínech a výrazných místech a obraz má příliš vysoký kontrast.
 - **Černé jsou tmavě šedé a bílé jsou nevýrazné** – změňte nastavení parametru VIDEO RANGE (Rozsah obrazu) na hodnotu LIMITED (Omezený). Mdlá černá a bílá barva se může vyskytovat, když je parametr VIDEO RANGE (Rozsah obrazu) nastaven na hodnotu FULL (Celá obrazovka) a úroveň barev zdrojového obrazového signálu je RGB Limited (Omezené RGB) (RGB 16–235), což má za následek nevyužití plného rozsahu kontrastu monitoru a obraz má tím pádem nedostatečný kontrast.

V závislosti na zobrazeném vzorku se mohou na obrazovce objevit světlé svislé nebo vodorovné pruhy. Nejedná se o vadu výrobku ani o zhoršení jeho vlastností.

Hardwarové potíže

Tlačítko je bez odezvy

- Vypojte napájecí kabel monitoru ze zásuvky. Monitor se vypne a resetuje.
- Zkontrolujte hlavní vypínač na monitoru.

Žádný zvuk

- Zkontrolujte, zda je zvukový kabel správně připojen.
- Zkontrolujte, zda není aktivována funkce [MUTE] (Ztlumení zvuku). Pomocí dálkového ovladače zapněte/vypněte funkci ztlumení zvuku.
- Zkontrolujte, zda není parametr [VOLUME] (Hlasitost) nastaven na minimum.
- Zkontrolujte, zda počítač podporuje přenos zvukového signálu prostřednictvím konektoru DisplayPort. V případě nejasností se obraťte na dodavatele.
- Pokud není připojeno zvukové zařízení HDMI-CEC, nastavte parametr [AUDIO RECEIVER] (Zvukový přijímač) na hodnotu [DISABLE] (Zakázat).

- Ověřte nastavení [SPEAKER SELECT] (VÝBĚR REPRODUKTORU). Pokud došlo ke změně nastavení reproduktorů, monitor je třeba vypnout a znovu zapnout. Po změně nastavení reproduktorů zavřete nabídku OSD a pomocí hlavního vypínače monitor vypněte a znovu zapněte.

Dálkový ovladač nefunguje

- Mohlo dojít k vybití baterií. Vyměňte baterie a ověřte, zda dálkový ovladač funguje.
- Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně.
- Ověřte, že dálkovým ovladačem míříte na senzor na monitoru.
- Zkontrolujte stav funkce [LOCK SETTINGS] (Nastavení blokování).
- Systém dálkového ovládání nemusí fungovat, pokud bude senzor na monitoru vystaven přímému slunečnímu záření, silnému zdroji světla nebo pokud bude v cestě překážka.

Funkce SCHEDULE (Plánovač) a OFF TIMER (Časovač vypnutí) nefungují správně

- Funkce [SCHEDULE] (Plánovač) není aktivní, když je aktivována funkce [OFF TIMER] (Časovač vypnutí).
- Pokud je funkce [OFF TIMER] (Časovač vypnutí) aktivována a dojde k výpadku napájení monitoru, tato funkce se resetuje.

Šum v obraze, nekvalitní zvuk přes TV

- Zkontrolujte připojení antény nebo kabelu. V případě potřeby použijte nový kabel.

Rozbočovač USB nefunguje

- Zkontrolujte, zda je kabel USB řádně připojen. Nahlédněte do uživatelské příručky k zařízení USB.
- Zkontrolujte, zda je vstupní port USB na monitoru propojen s výstupním portem USB na počítači. Zkontrolujte, zda je počítač zapnut a zda je parametr [USB POWER] (Napájení přes port USB) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).

Rušení v televizoru

- Zkontrolujte stínění komponent a případně přesuňte monitor.

Ovládání přes rozhraní USB, RS-232C nebo LAN není dostupné

- Zkontrolujte rozhraní RS-232C (reverzní typ) a kabel sítě LAN. Je potřeba použít kabel sítě LAN kategorie 5 a vyšší.
- Zkontrolujte, zda je kabel USB připojený k portu USB-B. Zkontrolujte, zda je parametr [EXTERNAL CONTROL] (Externí ovládací prvek) nastaven na hodnotu [ENABLE] (Povolit) a zda je parametr [PC SOURCE] (Počítačový zdroj) nastaven na hodnotu [EXTERNAL PC] (Externí počítač).

Monitor se automaticky přepíná do pohotovostního režimu


- Zkontrolujte nastavení funkce [OFF TIMER] (Časovač vypnutí).
- U funkce [CEC] nastavte hodnotu [OFF] (Vypnuto). Monitor se může do pohotovostního režimu přepnout kvůli tomu, že se do tohoto režimu přepnulo zařízení s podporou funkce CEC.
- Ověřte parametr [POWER] (Napájení) v části [SCHEDULE INFORMATION] (Informace plánovače).

Signalizace indikátoru napájení

Indikátor LED na monitoru nesvítí (nesvítí modře ani červeně) (viz strana 36)

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojen k monitoru i k elektrické zásuvce a zda je zapnut hlavní vypínač na monitoru.
- Ujistěte se, že počítač není v režimu úspory energie (stiskněte libovolnou klávesu nebo pohněte myší).
- V části [CONTROL] (Ovládání) nabídky OSD zkontrolujte, zda je parametr [POWER INDICATOR] (Indikátor napájení) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).

Indikátor LED svítí nebo bliká barevně (kromě modré barvy)

- Mohlo dojít k závadě; obraťte se na dodavatele.
- Pokud se monitor vypne kvůli nárůstu vnitřní teploty nad normální provozní teplotu, indikátor šestkrát zabliká zeleně, žlutě nebo červeně. Nechte monitor několik minut vychladnout a poté jej znovu zapněte.
- Monitor by mohl být v pohotovostním režimu.
Stiskněte tlačítko napájení na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na monitoru.

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Seznam kompatibilních signálů“ na straně 80
- ⇒ „M981“ na straně 81

Seznam kompatibilních signálů

Název signálu	Rozlišení	Kmitočet převzorkování		HDMI		DisplayPort	Poznámky
		Horizontální	Vertikální	MODE1 (Režim 1)	MODE2 (Režim 2)		
VGA	640 × 480	31,5 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
SVGA	800 × 600	37,9 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
XGA	1 024 × 768	48,4 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
HD	1 280 × 720	45,0 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
WXGA	1 280 × 800	49,7 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
SXGA	1 280 × 1 024	64 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
WXGA	1 360 × 768	47,7 kHz	60 Hz	Ano	Ne	Ano	
	1 366 × 768	47,7 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
SXGA+	1 400 × 1 050	65,3 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
WXGA+	1 440 × 900	55,9 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
UXGA	1 600 × 1 200	75,0 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
WSXGA+	1 680 × 1 050	65,3 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
Full HD	1 920 × 1 080	67,5 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
WUXGA	1 920 × 1 200	74,6 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
4K/2	1 920 × 2 160	133,3 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
4K	3 840 × 2 160	54,0 kHz	24 Hz	Ano	Ano	Ne	
	3 840 × 2 160	52,4 kHz	24 Hz	Ne	Ne	Ano* ³	
	3 840 × 2 160	56,3 kHz	25 Hz	Ano	Ano	Ne	
	3 840 × 2 160	65,7 kHz	30 Hz	Ne	Ne	Ano	
	3 840 × 2 160	67,5 kHz	30 Hz	Ano	Ano	Ne	
	3 840 × 2 160	112,5 kHz	50 Hz	Ne	Ano	Ne	
	3 840 × 2 160	133,3 kHz	60 Hz	Ne	Ne	Ano*	Doporučené hodnoty nastavení signálu
	3 840 × 2 160	135,0 kHz	60 Hz	Ne	Ano	Ne	Doporučené hodnoty nastavení signálu
	4 096 × 2 160	52,4 kHz	24 Hz	Ne	Ne	Ano* ³	Komprimovaný obraz
	4 096 × 2 160	54,0 kHz	24 Hz	Ano	Ano	Ne	Komprimovaný obraz
	4 096 × 2 160	56,3 kHz	25 Hz	Ne	Ano	Ne	Komprimovaný obraz
	4 096 × 2 160	65,7 kHz	30 Hz	Ne	Ne	Ano	Komprimovaný obraz
	4 096 × 2 160	67,5 kHz	30 Hz	Ne	Ano	Ne	Komprimovaný obraz
	4 096 × 2 160	112,5 kHz	50 Hz	Ne	Ano	Ne	Komprimovaný obraz
	4 096 × 2 160	133,3 kHz	60 Hz	Ne	Ne	Ano*	Komprimovaný obraz
4 096 × 2 160	135,0 kHz	60 Hz	Ne	Ano	Ne	Komprimovaný obraz	
8K	7 680 × 4 320* ⁴	131,4 kHz	30 Hz	Ne	Ne	Ano* ^{1, 2}	Komprimovaný obraz
	7 680 × 4 320* ⁵	132,0 kHz	30 Hz	Ne	Ne	Ano* ^{1, 2}	Komprimovaný obraz
	7 680 × 4 320* ⁵	264,0 kHz	60 Hz	Ne	Ne	Ano* ^{1, 2}	Komprimovaný obraz
HDTV (1080p)	1 920 × 1 080	27,0 kHz	24 Hz	Ano	Ano	Ano	
	1 920 × 1 080	28,1 kHz	25 Hz	Ano	Ano	Ano	
	1 920 × 1 080	33,8 kHz	30 Hz	Ano	Ano	Ano	
	1 920 × 1 080	56,3 kHz	50 Hz	Ano	Ano	Ano	
	1 920 × 1 080	67,5 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
HDTV (1080i)	1 920 × 1 080 (prokládané)	28,1 kHz	50 Hz	Ano	Ano	Ne	
	1 920 × 1 080 (prokládané)	33,8 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ne	
HDTV (720p)	1 280 × 720	37,5 kHz	50 Hz	Ano	Ano	Ano	
	1 280 × 720	45,0 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
SDTV (576p)	720 × 576	31,3 kHz	50 Hz	Ano	Ano	Ano	
SDTV (480p)	720 × 480	31,5 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ano	
SDTV (576i)	720 × 576 (prokládané)	15,6 kHz	50 Hz	Ano	Ano	Ne	
SDTV (480i)	720 × 480 (prokládané)	15,7 kHz	60 Hz	Ano	Ano	Ne	

*: Když je pro položku [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) zvoleno nastavení [1.2] nebo [1.4].

*1: Když je pro položku [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) zvoleno nastavení [DisplayPort1].

*2: Když je pro položku [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) zvoleno nastavení [1.4].

*3: Když je pro položku [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) zvoleno nastavení [1.1a].

*4: Když je pro položku [DSC] zvoleno nastavení [DISABLE] (Zakázat).

*5: Když je pro položku [DSC] zvoleno nastavení [ENABLE] (Povolit).

- POZNÁMKA:**
- V závislosti na rozlišení signálu vstupu mohou znaky vypadat rozmazaně nebo může dojít k deformaci čísel.
 - V závislosti na použité grafické kartě a ovladači se nemusí obraz zobrazit správně.

Technické údaje o produktu

Modul LCD		Rozteč obrazových bodů: Rozlišení: Barvy: Jas*6: Kontrastní poměr: Pozorovací úhel:	Úhlopříčka 98" / 247,82 cm 0,562 mm 3 840 x 2 160 Více než 1 073 milionů barev (v závislosti na používané grafické kartě) 500 cd/m ² (max.) 1 100 : 1 89° (typ) při CR>10
Frekvence		Horizontálně: Vertikálně:	15–135 kHz (HDMI)/22–264 kHz (DisplayPort1)/22–134 kHz (DisplayPort2) 23–76 Hz
Synchronizace pixelů			25–600 MHz (HDMI) 25–2 380 MHz (DisplayPort1) 25–570 MHz (DisplayPort2)
Skutečná velikost obrazu			2158,85 x 1214,35 mm
Vstupní/výstupní signál			
DisplayPort	Konektor DisplayPort	Digitální signál RGB	DisplayPort (až 7 680 x 4 320 (60 Hz)*1, HDCP 1.3/2.2)
HDMI	Konektor HDMI	Digitální signál YUV Digitální signál RGB	HDMI (až 4 096 x 2 160 (60 Hz)*1, HDCP 1.4/2.2)
Zvukový konektor			
Vstup AUDIO	Konektor DisplayPort	Digitální zvuk	PCM 32, 44,1, 48 kHz (16/20/24 bitů)
	Konektor HDMI	Digitální zvuk	PCM 32, 44,1, 48 kHz (16/20/24 bitů)
Výstup AUDIO	Stereofonní konektor typu mini jack	Analogový zvuk	Stereo L/P 0,5 V rms
	Konektor HDMI (ARC*2)	Digitální zvuk	PCM 32, 44,1, 48 kHz (16/20/24 bitů)
Výstup reproduktoru			Konektor typu jack pro externí reproduktory 15 W + 15 W (8 ohmů) Interní reproduktory 10 W + 10 W (stereofonní)
Ovládací prvek		Vstup RS-232C: Síť LAN: Remote IN (Vstup dálkového ovladače):	9kolíkový konektor D-Sub RJ-45 10 BASE-T / 100 BASE-TX x 2 Stereofonní konektor typu mini jack Ø 3,5 mm
USB	USB-A		Downstream port pro USB 2.0, 5 Vss. / 500 mA (max.)
	USB-B		Vstupní port USB 2.0
	SERVIS		Napájecí port, 5 Vss. / 2 A (max.) Port pro aktualizaci firmwaru
Dodávka napájení			7,0–2,7 A při 100–240 V stř. 50/60 Hz
Spotřeba energie		Normální provoz*5: Režim šetřící energii*5 (LED svítí jantarově): Režim šetřící energii*5 (LED bliká jantarově):	Přibližně 340 W 2 W nebo méně 0,5 W nebo méně
Provozní podmínky		Teplota*3: Vlhkost: Nadmořská výška:	0–40 °C / 32–104 °F 20–80 % (bez kondenzace) 3000 m nebo méně (jas může se stoupající nadmořskou výškou klesat)
Skladovací podmínky		Teplota: Vlhkost:	–20 až 60 °C / –4 až 140 °F 10–80 % (bez kondenzace) / 90 % –3,5 % x (teplota –40 °C) při teplotách nad 40 °C
Rozměry*4			2 194,7 (š) x 1 250,2 (v) x 89,5 (h) mm (včetně držadla) 2 194,7 (š) x 1 250,2 (v) x 84,3 (h) mm (bez držadla)
Hmotnost			Přibližně 67,0 kg
Úhel náklonu			±15°
Montážní rozhraní			600 mm x 400 mm (M8, 4 otvory)
Napájení desky pro volitelné doplňky			12 V/5,5 A (max.)
Napájení výpočetního modulu Raspberry Pi Compute Module			12 V/1,67 A (max.)
Napájení pro přídatnou desku a výpočetní modul Raspberry Pi			12 V/5,5 A (max.)

POZNÁMKA: Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

*1: Komprimovaný obraz.

*2: Jen HDMI IN1 (Vstup HDMI 1).

*3: V případě použití desky pro volitelné doplňky vám podrobné informace sdělí dodavatel.

*4: Rozměry jsou udávány pouze pro monitor a nezahrnují odnímatelné díly, které z něj vystupují.

*5: Bez žádné volby, s továrním nastavením.

*6: Úroveň jasu se mění v závislosti na nastavení vstupu, nastavení obrazu, prostředí instalace a parametrech jednotlivých produktů.

Celkový jas se snižuje se stárnutím produktu v důsledku postupného přibližování konce životnosti. Produkt nezachovává neměnnou úroveň jasu po celou dobu své životnosti.

Dodatek A Obchodní značky a softwarové licence

Obchodní značky

Microsoft® a Windows® jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo jiných zemích.

NEC je registrovaná ochranná známka společnosti NEC Corporation.

DisplayPort™ a logo DisplayPort™ jsou ochranné známky vlastněné společností Video Electronics Standards Association (VESA®) v USA a dalších zemích.

Adobe a logo Adobe jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA a/nebo jiných zemích.

MultiSync je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Sharp NEC Display Solutions, Ltd., v Japonsku a dalších zemích.

Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Ochranná známka PLink a logo jsou ochranné známky, o jejichž registraci bylo zažádáno nebo jsou již zaregistrovány v Japonsku, Spojených státech Amerických a dalších zemích a oblastech.

Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.

CRESTRON a CRESTRON ROOMVIEW jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc., v USA a dalších zemích.

Intel a logo Intel jsou ochranné známky společnosti Intel Corporation nebo přidružených společností.

Všechny ostatní značky a názvy produktů jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.



Dodatek B Externí zdroje

Další dokumenty s technickými údaji, příslušenství a volitelné softwarové aplikace, na něž je odkazováno v příručce k tomuto produktu, jsou uvedeny níže.

Regionální webové stránky

Globální: <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

Severní Amerika: <https://www.sharpnecdisplays.us/>

Evropa, Rusko, Střední východ a Afrika: <https://www.sharpnecdisplays.eu/p/hq/en/home.xhtml>

Japonsko: <https://www.sharp-nec-displays.com/jp/>

Další dokumenty

PDF dokument „External Control“ (Externí ovládání)

V tomto dokumentu je popsán komunikační protokol pro externí ovládání monitoru a načítání informací z monitoru přes rozhraní RS-232C nebo LAN. Protokol využívá kódovaný binární přenos a vyžaduje výpočet kontrolního součtu. Většinu funkcí monitoru lze ovládat prostřednictvím těchto příkazů. Pro méně náročné aplikace (viz níže) je rovněž k dispozici jednodušší protokol.

Tento dokument můžete stáhnout z našich webových stránek pro váš region.

Pro účely rychlejšího vývoje je k dispozici prostředí SDK (Software Development Kit) založené na programovacím jazyce Python, které zapouzdřuje tuto komunikaci v knihovně v jazyce Python.

<https://github.com/SharpNECDisplaySolutions/necpdsdk>

Dokument PDF „Projector/Monitor Common ASCII Control Command - Reference Manual“ (Běžné řídicí příkazy ASCII pro projektor/monitor – referenční příručka)

V tomto dokumentu je definován komunikační protokol pro externí řízení základních funkcí monitoru prostřednictvím jednoduchých příkazů s jednoduchou syntaxí podobnou angličtině zasílaných přes síť LAN. Je vhodný pro snadné začlenění do stávajících řídicích systémů. K dispozici jsou funkce k ovládání a zjišťování stavu napájení, vstupů obrazového signálu, hlasitosti a stavu. Protokol využívá kódování ASCII a nevyžaduje výpočet kontrolního součtu.

Tento dokument můžete stáhnout z našich webových stránek pro váš region.

Dokument PDF „Raspberry Pi Compute Module - Setup Guide“ (Výpočetní modul Raspberry Pi Compute Module – průvodce nastavením)



Raspberry Pi

V tomto dokumentu jsou popsány funkce, instalace, připojení a konfigurace výpočetního modulu Raspberry Pi Compute Module, což je volitelná součást dostupná pro tento model monitoru. Potřebné rozhraní DS1-IF20CE Compute Module Interface Board a výpočetní modul Raspberry Pi Compute Modul se prodávají samostatně.

Kontaktujte autorizovaného prodejce NEC nebo navštivte naše webové stránky ve vašem regionu pro informace o koupi a dostupnosti.

Tento dokument si můžete stáhnout na adrese:

<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/manual/raspberrypi/>

Software

Software můžete stáhnout z našich webových stránek.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/dp_soft/lineup.html

Software Display Wall Calibrator



Tento software poskytuje možnost pokročilé konfigurace videostěn a přesného sjednocení barev na základě kalibrace monitorů pomocí externího snímače barev. Je vhodný k dosažení co nejlepší shody jasu a barev mezi monitory zapojenými do sestavy více monitorů (např. videostěny) a ke konfiguraci nastavení týkajících se videostěn. Software je kompatibilní s operačním systémem Microsoft Windows a macOS a je placený. Může vyžadovat použití podporovaného externího snímače barev. Kontaktujte autorizovaného prodejce nebo navštivte našeho webové stránky ve vašem regionu pro informace o koupi a dostupnosti.

Software NaViSet Administrator



Tento bezplatný software je pokročilý a výkonný síťový systém pro řízení, monitorování a správu majetku pro monitory a projektory NEC. Software je dostupný pro operační systémy Microsoft Windows a macOS.

Poslední verze softwaru NaViSet Administrator je dostupná na našich webových stránkách.

Hardware

Snímač barev MDSVSENSOR 3 USB

Tento zakázkový barevný snímač X-Rite může být používán se softwarem Display Wall Calibrator zmíněným výše. Kontaktujte autorizovaného prodejce nebo navštivte našeho webové stránky ve vašem regionu pro informace o koupi a dostupnosti.

Dodatek C Seznam ovládacích prvků nabídky OSD

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:


- ⇒ „INPUT (Vstup)“ na straně 86
- ⇒ „PICTURE (Obrazu)“ na straně 89
- ⇒ „AUDIO (Zvuk)“ na straně 96
- ⇒ „SCHEDULE (Plánovač)“ na straně 97
- ⇒ „SLOT (Zásuvka)“ na straně 98
- ⇒ „NETWORK (Síť)“ na straně 100
- ⇒ „PROTECT (Ochrana)“ na straně 101
- ⇒ „SYSTEM (Systém)“ na straně 103

Výchozí hodnoty lze poskytnout na vyžádání.

INPUT (Vstup)

INPUT MENU (Nabídka vstupů)	
INPUT SELECT (Volba vstupu)	Volba zdroje vstupního signálu. DisplayPort1, DisplayPort2, HDMI1, HDMI2, COMPUTE MODULE*1 (Výpočetní modul) nebo OPTION*2 (Volitelný doplněk).
INPUT SETTING (Nastavení vstupu)	
INPUT NAME (Název vstupu)	Pro přejmenování vstupu: 1. Zvýrazněte pole názvu. 2. Pro aktivaci pole stiskněte na dálkovém ovládacím tlačítku SET (Nastavit). • Tlačítky ◀/▶ se přemístíte ke znaku, který chcete změnit. • Stisknutím tlačítek ▲/▼ procházejte přes dostupné znaky (A–Z, 0–9, zvláštní znaky a mezera). • Stisknutím tlačítka SET (Nastavit) změňte volbu na velké nebo malé písmeno. 3. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) uložte název a opusťte pole názvu. Lze nastavit vlastní názvy obsahující nanejvýš 14 znaků, včetně mezer. Lze použít písmena (A–Z), číslice (0–9) a některé další znaky.
NAME RESET (OBNOVENÍ JMÉNA)	Vrátí aktuální název vstupu na výchozí nastavení. Označte položku [PROCEED] (Pokračovat) a stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na ovladači obnovte název vstupu.
QUICK INPUT CHANGE (Rychlá změna vstupu)	Umožňuje rychlé přepínání dvou vstupních konektorů pro parametry [INPUT1] (Vstup 1) a [INPUT2] (Vstup 2). OFF (Vypnuto): Vstupní konektor se změní normální rychlostí. ON (Zapnuto): Vstupní konektor se změní vysokou rychlostí. POZNÁMKA: • Tato funkce je zakázána, když je parametr [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) nastaven na hodnotu [ENABLE] (Povolit) nebo je nastaven vstup [DisplayPort1] a následně parametr [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) na hodnotu [1.4]. • Pokud je tato funkce aktivovaná, deaktivují se ihned funkce [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [STILL] (Statický obraz), [POINT ZOOM] (Přiblížení) a [AUDIO INPUT] (Vstup zvuku).
AUTO INPUT CHANGE*3 (Automatická změna vstupu)	Tato funkce vybere automaticky vstupní konektor se vstupním signálem. Když je tato možnost aktivována, lze rozpoznat přivedení nebo ztrátu signálu a na základě toho měnit vstupy. Umožňuje individuální nastavení priority vstupů. POZNÁMKA: • Tato funkce je deaktivována, když je parametr [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) nastaven na hodnotu [ENABLE] (Povolit). • Pokud je vybrána funkce [HUMAN SENSING] (Detekce osob), tato funkce se deaktivuje.
NONE (Žádné)	Monitor nebude hledat obrazový signál u ostatních připojení vstupu. Pokud dojde na aktuálním vstupu ke ztrátě video signálu, případně pokud monitor ručně přepnete na vstup bez signálu, obrazovka zčerná. Když je aktivována možnost [POWER SAVE] (Úsporný režim), monitor po uplynutí času nastaveného parametrem [POWER SAVE] (Úsporný režim) přejde do úsporného režimu.
FIRST DETECT (Nejprve detekce)	Pokud bude mít aktuální vstup obrazový signál, monitor nebude hledat obrazový signál v rámci ostatních připojení vstupu. Pokud u aktuálního připojení vstupu nebude přítomen žádný obrazový signál, monitor začne hledat obrazový signál v rámci ostatních připojení obrazového vstupu. Když bude nalezen obrazový signál, monitor se automaticky přepne z aktuálního vstupu na vstup s aktivním zdrojem obrazu.
LAST DETECT (Poslední zjištěný)	Monitor bude aktivně hledat obrazový signál v rámci ostatních připojení obrazového signálu, i když bude na aktuálním připojení přítomen obrazový signál. Pokud bude na jiném připojení vstupu použit nový zdroj obrazového signálu, monitor se automaticky přepne na tento nový nalezený zdroj obrazu. Pokud dojde u aktuálního vstupu ke ztrátě obrazového signálu, monitor začne hledat obrazový signál v rámci ostatních připojení obrazového vstupu. Když bude nalezen obrazový signál, monitor se automaticky přepne z aktuálního vstupu na vstup s aktivním zdrojem obrazu.
CUSTOM DETECT (Vlastní detekce)	Monitor vyhledává obrazový signál pouze na vstupech s nastavenou prioritou. Pokud dojde ke ztrátě signálu, monitor vyhledá signál v pořadí priorit a automaticky přepne na ten ze vstupů s aktivním obrazovým signálem, který má nejvyšší prioritu. Monitor tyto vstupy aktivně prohledá. Pokud aktuální vstup signálu nemá prioritu 1 a na vstup s přiřazenou prioritou 1 je přiveden nový signál, monitor se automaticky přepne na vstup s vyšší prioritou. POZNÁMKA: • Pokud vyberete možnost [CUSTOM DETECT] (Vlastní detekce), nelze přepnout na vstupní signál, u kterého nebyla nastavena možnost [PRIORITY] (Priorita).

INPUT MENU (Nabídka vstupů)	
INPUT SIGNAL INFORMATION (Informace o vstupním signálu)	Zobrazí informace o vstupním signálu.
CURRENT INPUT (Aktuální vstup)	Tyto funkce zobrazují aktuální nastavení v části [INPUT SIGNAL INFORMATION] (Informace o vstupním signálu) pro vybraný vstupní signál.
RESOLUTION (Rozlišení)	POZNÁMKA: Zde uvedené funkce nemají nastavení pro všechny dostupné vstupní konektory.
FRAQUENCY (Frekvence)	
COLOR FORMAT (Formát barev)	
HDR EOTF	
COLOR DEPTH (Barevná hloubka) (SIGNAL/DISPLAY) (Signál / Zobrazení)	
HDCP	
VIDEO RANGE (Rozsah obrazu)	
VIDEO ID CODE (Identifikační kód obrazu)	
OVERSCAN (Přesah)	
ADVANCED (Pokročilé)	
INPUT SIGNAL SETTINGS (Nastavení vstupního signálu)	Nakonfigurujte nastavení pro konkrétní konektor vstupu obrazu.
DisplayPort Pouze vstupy DisplayPort1, DisplayPort2, OPTION (Volitelný doplněk) (DisplayPort)*2	Zvolte funkci vstupu DisplayPort.
DisplayPort VERSION (Verze rozhraní DisplayPort)	Následující nastavení lze provést na základě vybraného vstupu. DisplayPort1: 1.1a, 1.2, 1.4 DisplayPort2: 1.1a, 1.2 OPTION (Volitelný doplněk) (DisplayPort): 1.1a, 1.2 Pokud je nastavena hodnota [1.2] nebo [1.4], vyberte nastavení [SST] nebo [MST]. POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je na vstupu 8K signál, vyberte [1.4] v nabídce [DisplayPort1]. • [MST] je k dispozici pouze na vstupním konektoru DisplayPort1. • [1.4] je k dispozici pouze na vstupním konektoru DisplayPort1. • Pokud je vybrána hodnota [1.4], platí následující omezení: <ul style="list-style-type: none"> - Deaktivují se položky [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [MOTION] (Pohyb) v části [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky), STILL (Statický obraz), POINT ZOOM (Přiblížení), [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu), [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu), [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení), [AUDIO INPUT] (Vstup zvuku), [ROTATE] (Otočit), [TILE COMP] (Kompenzace rozdělení), [TILE CUT] (Ořezání složeného obrazu) a [DP to HDMI CONVERT] (Převod DP na HDMI). - Pro parametry [H MONITORS] (Monitory vodorovně) a [V MONITORS] (Monitory svisle) v části [TILE MATRIX] (Složený obraz) lze nastavit maximální hodnotu [2].
HDCP VERSION (Verze HDCP)	V závislosti na zvolené hodnotě parametru [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) nastavte položky podle níže uvedených informací. 1.2: HDCP 1.3, HDCP 2.2 1.4: HDCP 1.3, HDCP 2.2 POZNÁMKA: Pokud nastavíte [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DISPLAYPORT) jako [1.1a], tato funkce automaticky nastaví [HDCP1.3].
HDR	V závislosti na zvolené hodnotě parametru [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) nastavte položky podle níže uvedených informací. 1.2: ENABLE (Povolit), DISABLE (Zakázat) 1.4: ENABLE (Povolit), DISABLE (Zakázat) POZNÁMKA: Pokud je nastaven parametr [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DISPLAYPORT) na hodnotu [1.1a], tato funkce je zakázána.
EQUALIZER (Ekvalizér)	Pomocí korekcí obrazového signálu dokáže zlepšit stabilitu obrazu. Nastavení změňte, jestliže obraz bliká nebo obsahuje šum.
DSC Pouze vstup DisplayPort1	Umožní zobrazení komprimovaného obrazu. (DSC je zkratka anglického výrazu Display Stream Compression (komprese obrazového streamu)). - Připojení vstupního signálu – 8K 60 Hz SST. (4 monitory v připojení daisy-chain pro více monitorů (včetně tohoto)). - Připojení vstupního signálu – 4K 60 Hz MST. POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • DSC je k dispozici pouze v případě, že funkci [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) nastavíte na hodnotu [1.4]. Mějte na paměti, že verze 1.4 je dostupná pouze v případě vstupu DisplayPort1. • V případě signálů komprimovaných pomocí technologie DSC je vstupní signál na výstupu nezměněn.

INPUT MENU (Nabídka vstupů)	
HDMI Pouze vstupy HDMI1, HDMI2, OPTION (Volitelný doplněk) (TMDS)*2	
HDMI MODE (Režim HDMI)	Zvolí typ režimu HDMI (verze) [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2). MODE1 (Režim 1): Maximální rozlišení je 3840 × 2160 (30 Hz). MODE2 (Režim 2): Maximální rozlišení je 3 840 × 2 160 (60 Hz), HDCP 2.2 nebo HDR.
HDCP VERSION (Verze HDCP)	Vyberte možnost [HDCP 1.4] nebo [HDCP 2.2].
HDR	MODE2 (Režim 2): ENABLE (Povolit), DISABLE (Zakázat). POZNÁMKA: Tato funkce je zakázána, pokud je parametr [HDMI MODE] (Režim HDMI) nastaven na hodnotu [MODE1] (Režim 1).
EQUALIZER (Ekvalizér)	Pomocí korekcí obrazového signálu dokáže zlepšit stabilitu obrazu. Nastavení změňte, jestliže obraz bliká nebo obsahuje šum.
SIGNAL FORMAT (Formát signálu)	
OVERSCAN (Přesah) Pouze vstupy HDMI1, HDMI2, OPTION (Volitelný doplněk) (TMDS)*2, COMPUTE MODULE*1 (Výpočetní modul)	ON (ZAPNUTO): Obraz se přizpůsobí velikosti obrazovky bez změny poměru stran. Může dojít k oříznutí okrajů. Na obrazovce bude vidět přibližně 95 % obrazu. OFF (VYPNUTO): Na obrazovce bude vidět celý obraz. Toto nastavení může způsobit zkrácení obrazu po jeho okrajích. POZNÁMKA: Pokud používáte počítač s výstupem HDMI, použijte možnost [OFF]. AUTO (AUTOMATICKY): Velikost obrazu se nastaví automaticky.
VIDEO RANGE (Rozsah obrazu)	S ohledem na video signál upravte rozsah gradace, který se má použít tak, aby u obrazu došlo k lepšímu kontrastu bílé a černé. FULL (ÚPLNÉ): Pro nastavení v počítači. Vstupní signály se zobrazí jako hodnota šedé v rozsahu 0–255. LIMITED (OMEZENÉ): Pro nastavení audio-vizuálního zařízení. Rozšiřuje vstupní signály z hodnoty šedé v rozsahu 16–235 na rozsah 0–255. AUTO (AUTOMATICKY): Automaticky nastaví vstupní signály identifikací připojeného zařízení.
COLORIMETRY (Kolorimetrie)	Na výběr jsou následující nastavení barevného prostoru: AUTO, RGB, YCbCr (BT.601), YCbCr (BT.709), YCbCr (BT.2020).
CEC	Dodává přehrávačům médií kompatibilním s funkcí CEC (Consumer Electronics Control) a připojeným přes rozhraní HDMI schopnost komunikace a omezeného ovládání mezi zařízením a monitorem. K dispozici u vstupů HDMI.
CEC	Když je vybrána možnost [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2), automaticky se aktivují tyto funkce: Také platí, že při zapnutí kompatibilního zařízení z pohotovostního režimu se tato jednotka také zapne, když je v pohotovostním režimu. - Když připojené mediální zařízení CEC přehrává obsah, monitor se zapne a/nebo přepne na vstup HDMI s připojeným mediálním zařízením. - K ovládání některých funkcí zařízení k přehrávání médií lze použít bezdrátový dálkový ovladač. Když je vybrána možnost [MODE1] (Režim 1), jsou k dispozici tyto funkce CEC bezdrátového dálkového ovladače: 1 (◀◀), 2 (▶), 3 (▶▶), 5 (■), 6 (), ENT, EXIT (Konec), ▲, ▼, ◀, ▶, MUTE (Ztlumit), VOL+ (Hlasitost +), VOL- (Hlasitost -). Když je vybrána možnost [MODE2] (Režim 2), jsou k dispozici tyto funkce CEC bezdrátového dálkového ovladače: 0 až 9 a - na klávesnici, ENT (Vstoupit), EXIT (Konec), ▲, ▼, ◀, ▶, GUIDE (Průvodce), MUTE (Ztlumit), SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení), VOL+ (Hlasitost +), VOL- (Hlasitost -), CH/ZOOM+ (Kanál/přiblížení +), CH/ZOOM- (Kanál/přiblížení -). V závislosti na typu připojeného zařízení nemusí funkce CEC fungovat popsáným způsobem. Ne všichni výrobci poskytují stejnou úroveň začlenění technologie CEC a ovládání, případně mohou zajišťovat podporu pouze pro své produkty. POZNÁMKA: Když je vybráno nastavení [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2), funkce POINT ZOOM (Přiblížení) se deaktivuje.
POWER CONTROL LINK (Připojení pro řízení napájení)	Zařízení kompatibilní s technologií HDMI-CEC přejde do pohotovostního režimu současně s monitorem, když je stisknuto tlačítko STANDBY (Pohotovostní režim) na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na monitoru. POZNÁMKA: Připojené zařízení kompatibilní s technologií HDMI-CEC nemůže přejít do pohotovostního režimu, když právě nahrává.
AUDIO RECEIVER (Zvukový přijímač)	Pokud je vybrána možnost [ENABLE] (Aktivovat), interní reproduktory monitoru nebo externí reproduktory připojené k monitoru budou ztlumeny a zvuk bude vycházet z připojeného zvukového zařízení s funkcí ARC. Pokud je vybrána možnost [DISABLE] (Zakázat), připojené zvukové zařízení s funkcí ARC se ztlumí a zvuk bude vycházet z interních reproduktorů monitoru nebo externích reproduktorů připojených k monitoru. POZNÁMKA: Při změně nastavení [AUDIO RECEIVER] (Zvukový přijímač) může chvíli trvat, než začne být zvuk přehráván; nejedná se však o závadu monitoru.

INPUT MENU (Nabídka vstupů)	
SEARCH DEVICE (Hledat zařízení)	Vyhledá vstup HDMI pro připojené zařízení kompatibilní s technologií HDMI-CEC. Když je zařízení nalezeno, zobrazí se typ připojeného zařízení kompatibilního s technologií HDMI-CEC a jeho zaregistrovaný název. Po rozpoznání zařízení kompatibilních s technologií HDMI-CEC můžete výběrem zařízení aktivovat vstup zařízení. POZNÁMKA: V některých situacích se celý text registrovaného názvu a typ zařízení nemusí zobrazit. V tomto případě si poznamenejte zařízení podle typu zařízení a registrovaného názvu připojeného ke vstupu.
BACKGROUND COLOR (Barva pozadí)	Slouží k úpravě barvy okrajů, které se zobrazí, když obraz nevyplní celou obrazovku. Tyto okraje jsou viditelné např. v situaci, kdy se pokoušíte zobrazit obraz s poměrem stran 4:3, nebo pokud je aktivní funkce více obrazů vedle sebe v režimu Multi-Picture a vstupy nevyplní celou obrazovku. Stisknutím tlačítka ► lze okraje zesvětlit – úroveň lze zvyšovat, dokud není dosaženo bílé barvy. Stisknutím tlačítka ◀ lze okraje ztmavit – úroveň lze snižovat, dokud není dosaženo černé barvy.
VIDEO OUT SETTINGS (Nastavení obrazového výstupu)	
DUAL DAISY CHAIN MODE (Režim duálního sériového zapojení)	Pokud není zjištěn signál MAIN INPUT (Hlavní vstup), v konfiguraci sériového zapojení přepnete vstup MAIN INPUT na signál SUB INPUT (Vstup vedlejšího obrazu). MAIN INPUT (Hlavní vstup): DisplayPort1, DisplayPort2, HDMI1, HDMI2, COMPUTE MODULE* ¹ (Výpočetní modul), OPTION* ² (Volitelný doplněk). SUB INPUT (Vstup vedlejšího obrazu): DisplayPort1, DisplayPort2, HDMI1, HDMI2, COMPUTE MODULE* ¹ (Výpočetní modul), OPTION* ² (Volitelný doplněk). POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • Tato funkce deaktivuje možnosti [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [STILL] (Statický obraz), [POINT ZOOM] (Přiblížení), [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu), [AUTO INPUT CHANGE] (Automatická změna vstupu) a [AUDIO INPUT] (Vstup zvuku). • Pokud je nastaven vstup [DisplayPort1] a potom nastavíte parametr [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) na hodnotu [1.4 SST], tato funkce se deaktivuje. • Při použití funkce [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) nelze přepnout na vstup, který není zadán na hlavním vstupu nebo vstupu vedlejšího obrazu.
DP TO HDMI CONVERT (Převod DP na HDMI)	Převede obrazový signál z konektoru DisplayPort na signál HDMI a odešle jej na výstup konektoru HDMI. POZNÁMKA: Pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4], tato funkce se deaktivuje.
RESET	Obnoví hodnoty z výroby pro všechna nastavení INPUT (Vstup) s výjimkou těchto položek: [INPUT SELECT] (Volba vstupu), [INPUT NAME] (Název vstupu), [INPUT1] (Vstup 1) a [INPUT2] (Vstup 2) v části [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu) a [PRIORITY] (Priorita) v části [CUSTOM DETECT] (Vlastní detekce) v nabídce [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu).

*¹: Tato funkce je k dispozici pouze po instalaci rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module. Viz [strana 83](#).

*²: Tato funkce závisí na použité doplňkové desce. Tato funkce je dostupná, pouze pokud je nainstalována deska pro volitelné doplňky.

*³: V závislosti na zařízení nemusí být provedena správná detekce.

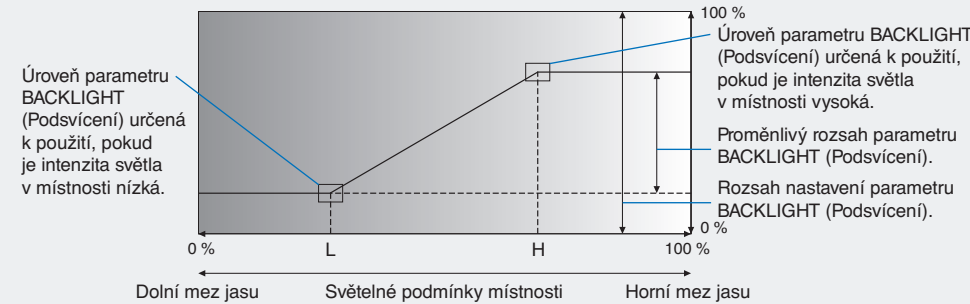
PICTURE (Obrazu)

PICTURE MENU (Nabídka obrazu)	
PICTURE MODE (Režim obrazu) Když je parametr [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastaven na hodnotu [OFF] (Vypnuto)	Poskytuje předkonfigurované nastavení obrazu vhodné pro různá prostředí, v nichž může být zařízení používáno, nebo individuální nastavení podle preferencí uživatele. Viz strana 51 .
BACKLIGHT (Podsvícení)	Nastavuje celkový jas obrazu a pozadí obrazovky. Nastavení upravíte stisknutím tlačítek ◀ a ►. POZNÁMKA: Je-li parametr [AMBIENT LIGHT SENSING] (Snímání okolního osvětlení) v části [ADVANCED] (Pokročilé) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto), nelze tuto funkci upravit.
VIDEO BLACK LEVEL (Úroveň černé ve videu)	Upravuje úroveň svítivosti černé.
GAMMA (Hodnota gama)	
NATIVE (Původní)	Nastavení hodnoty gama řídí monitor.
2.2	Typická hodnota gama monitoru pro použití s počítačem.
2.4	Typická hodnota gama monitoru pro přehrávání videa, například disků DVD a Blu-ray.
S GAMMA	Speciální nastavení hodnoty gama pro určité typy filmů. Zvyšuje intenzitu světlých částí a snižuje intenzitu tmavých částí obrazu (S křivka).
DICOM SIM.	Křivka DICOM GSDF simulovaná pro daný typ displeje.
HDR-ST2084 (PQ)	Nastavení hodnoty gama pro HDR, zpravidla pro mediální disk UHD a streamování videa.
HDR-HYBRID LOG (Protokol HDR-Hybrid)	Nastavení hodnoty gama pro HDR, zpravidla pro vysílání UHD.
PROGRAMMABLE1, 2, 3 (Programovatelné 1, 2, 3)	Použitím našeho volitelného softwaru může být načtena programovatelná gama křivka.
AUTO HDR SELECT (Automatický výběr HDR) Pouze vstup HDMI	Korekce hodnoty gama u signálu HDR se automaticky změní na hodnotu [HDR-ST2084 (PQ)] nebo [HDR-HYBRID LOG] (Protokol HDR-Hybrid).

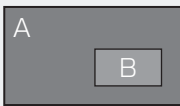


PICTURE MENU (Nabídka obrazu)	
COLOR (Barva)	
COLOR (Barva)	Slouží k nastavení sytosti barev na obrazovce. Nastavení upravíte stisknutím tlačítek ◀ a ▶.
COLOR TEMP: (Barevná teplota)	<p>Upravuje teplotu barev na celé obrazovce. Nízká teplota barev způsobuje zabarvení obrazovky do červena. Vysoká teplota barev způsobuje zabarvení obrazovky do modra.</p> <p>Změnou polohy posuvníku o jeden krok za nejvyšší zobrazenou teplotu aktivujete režim [NATIVE], ve kterém se použije výchozí bílá barva panelu bez další úpravy teploty barev.</p> <p>Pokud je nutné provést další úpravy hodnoty TEMPERATURE (Teplota), můžete upravit jednotlivé komponenty R/G/B GAIN bílé barvy. Pomocí posuvníků pro jednotlivé komponenty úrovně GAIN R/G/B upravte požadovanou teplotu barev. Mějte na paměti, že nastavení [COLOR TEMP] (Barevná teplota) se společně s úpravou posuvníků úrovně GAIN změní na [CUSTOM] (Vlastní).</p> <p>POZNÁMKA: Je-li parametr [GAMMA CORRECTION] (Korekce hodnoty gama) nastaven na hodnotu [PROGRAMMABLE1] (Programovatelné 1), [PROGRAMMABLE2] (Programovatelné 2) nebo [PROGRAMMABLE3] (Programovatelné 3), nelze tuto funkci změnit.</p>
COLOR CONTROL (Nastavení barev)	Slouží k individuálnímu nastavení odstínu červené, žluté, zelené, azurové, modré a purpurové barvy. Můžete například změnit červenou na žlutou nebo purpurovou.
CONTRAST (Kontrast)	Slouží k přizpůsobení jasu obrazu vstupnímu signálu. Nastavení upravíte stisknutím tlačítek ◀ a ▶.
BACKLIGHT DIMMING (Ztlumení podsvícení)	<p>Podle vstupního signálu automaticky upraví každý ze svazků podsvícení monitoru nezávisle.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je parametr [AUTO BRIGHTNESS] (Automatický jas) nastaven na hodnotu [MODE 2] (Režim 2), nastavení této funkce nelze změnit na hodnotu [OFF] (Vypnuto). • V době expedice z továrny je tato funkce zobrazená šedě a hodnotu [OFF] (Vypnuto) nelze nastavit. Chcete-li ji vypnout, vyberte pro parametr [AUTO BRIGHTNESS] (Automatický jas) cokoliv jiného než [MODE2] (Režim 2).
PICTURE MODE (Režim obrazu) <small>Když je parametr [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto)</small>	Obsahuje předkonfigurovaná nastavení obrazu vhodná pro jednotlivá prostředí, ve kterých lze toto zařízení používat, stejně jako možnost přizpůsobení nastavení dle požadavků diváka.
PICTURE MODE (Režim obrazu)	Pět přizpůsobitelných pamětí pro obrazový režim [1], [2], [3], [4] a [5]. Viz strana 45 .
EMULATION (Emulace)	
3D LUT EMU. (Emulace 3D LUT)	<p>3D LUT je trojrozměrná vyhledávací tabulka, která mapuje barvy do různých barevných prostorů. Modul SpectraView v tomto monitoru umožňuje emulaci komplexního barevného gamutu, například pro barevné tiskárny, přímo na monitoru. Jsou tak možné například náhledy tisku nebo provádění filmových či barevných přechodových efektů na samotném monitoru.</p> <p>Tato funkce se používá s podpůrným softwarem. Tabulky 3D LUT se do monitoru nahrávají prostřednictvím aplikace.</p> <p>ON (Zapnuto): Povolení/aktivace funkce 3D LUT pro zvolený režim obrazu.</p> <p>OFF (Vypnuto): Zakázání/deaktivace funkce 3D LUT pro zvolený režim obrazu.</p> <p>Compare (Srovnání): V tomto režimu se barvy nacházející se mimo tabulku 3D LUT zobrazí šedě. Tato funkce je užitečná při určování barev spadajících mimo gamut.</p>
COLOR VISION EMU (Emulace vnímání barev)	<p>Tato funkce slouží k zobrazení náhledu různých běžných zrakových vad a je užitečná k hodnocení toho, jak budou lidé se zrakovými vadami barvy vnímat.</p> <p>Tento náhled je k dispozici ve čtyřech režimech:</p> <ul style="list-style-type: none"> • P (protanopie) • D (deuteranopie) • T (tritanopie) <p>Stupně šedé lze využít k vyhodnocení zřetelnosti kontrastu.</p> <p>POZNÁMKA: Dají se očekávat rozdíly ve vidění a vnímání barev na obrazovce, které se odvíjí od kvality zraku uživatele i možných vad barevného vidění. K demonstraci vidění osob s těmito vadami byla použita simulace. Nejedná se o jejich skutečný pohled. Tato simulace využívá režim výrazných barev typu P typu D nebo typu T. Osoby s mírnou vadou barevného vidění zaznamenají v porovnání s osobami s normálním barevným viděním pouze malý nebo žádný rozdíl.</p>

PICTURE MENU (Nabídka obrazu)																					
6 AXIS COLOR TRIM (Úprava barev na 6 osách)	Pomocí těchto ovládacích prvků je standardní barevný kruh rozdělen do 6 samostatných rozsahů/oblastí: Červená, žlutá, zelená, azurová, modrá a purpurová barva. U každého rozsahu lze pro specifické účely individuálně nastavit parametry Hue (Odstín), Saturation (Sytost) a Offset (Posun/jas). Neutrální barvy (šedé) tímto nebudou ovlivněny.																				
RED (HUE/SAT/OFFSET) (Červená – odstín, sytost, posun)	HUE (Odstín): Mění samotnou barvu v rámci jejího rozsahu, aniž by došlo ke změně sytosti a posunu. Například červený barevný rozsah posune červenou směrem ke žluté nebo purpurové, žlutý barevný rozsah posune žlutou směrem k červené nebo zelené a tak dále.																				
YELLOW (HUE/SAT/OFFSET) (Žlutá – odstín, sytost, posun)	SAT. (Sytost): Mění intenzitu barevného rozsahu, aniž by došlo ke změně odstínu a posunu.																				
GREEN (HUE/SAT/OFFSET) (Zelená – odstín, sytost, posun)	OFFSET (Posun): Mění jas barevného rozsahu, aniž by došlo ke změně sytosti a posunu.																				
CYAN (HUE/SAT/OFFSET) (Azurová – odstín, sytost, posun)	Příklad: Jedná se o změnu barev, když je u červené barvy nastavena minimální a maximální hodnota HUE (Odstín) / SAT. (Sytost) / OFFSET (Posun).																				
BLUE (HUE/SAT/OFFSET) (Modrá – odstín, sytost, posun)	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Minimální hodnota</th> <th>0</th> <th>Maximální hodnota</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Výchozí</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>HUE (Odstín)</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>SAT. (Sytost)</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>OFFSET (Posun)</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Minimální hodnota	0	Maximální hodnota	Výchozí				HUE (Odstín)				SAT. (Sytost)				OFFSET (Posun)			
	Minimální hodnota	0	Maximální hodnota																		
Výchozí																					
HUE (Odstín)																					
SAT. (Sytost)																					
OFFSET (Posun)																					
MAGENTA (HUE/SAT/OFFSET) (Purpurová – odstín, sytost, posun)																					
UNIFORMITY (Rovnoměrnost)	Tato funkce zlepšuje reprodukci barev a vyrovnává odchylky ve svítivosti monitoru. POZNÁMKA: Vyšší hodnota znamená výraznější účinek, může však vést k vyšší spotřebě energie a zkrácení životnosti monitoru.																				
BACKLIGHT DIMMING (Ztlumení podsvícení) Když je parametr [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto)	Podle vstupního signálu automaticky upraví každý ze svazků podsvícení monitoru nezávisle.																				
SPECTRAVIEW ENGINE (Modul SPECTRAVIEW)																					
SPECTRAVIEW ENGINE (Modul SPECTRAVIEW)	Položku [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SPECTRAVIEW) aktivujete nastavením hodnoty [ON] (Zapnuto) (viz strana 45).																				
NUMBER OF PICT. MODES (Počet režimů obrazu)	Omezí počet režimů obrazu, které lze zvolit. Omezení počtu režimů obrazu, které lze zvolit, může být použito pro následující účely: <ul style="list-style-type: none"> Blokování. Nastavením hodnoty [1] zabráníte přístupu a úpravě ostatních režimů obrazu. Přeskočení. Pokud máte nevyužitá/nepotřebná režimy obrazu, lze tyto režimy při přepínání pomocí tlačítka Picture Mode (Režim obrazu) na dálkovém ovladači vynechat. Pokud parametr [NUMBER OF PICT. MODES] (Počet režimů obrazu) nastavíte například na hodnotu [3], budou k dispozici režimy obrazu [1, 2, 3], zatímco ostatní režimy budou přeskočeny. 																				
METAMERISM (Metamerismus)	Zlepšuje shodu bílých bodů, pokud je displej použit spolu s monitorem se standardním barevným gamutem. Tato funkce kompenzuje odlišný způsob, jakým lidské oko vnímá barvy ve srovnání s vědeckým přístrojem používaným k nastavení monitoru během kalibrace. U aplikací s mimořádnou důležitostí barev by měla být tato funkce zakázána.																				
CALIBRATION (Kalibrace)	Při použití snímače barev USB spustí „samostatnou kalibraci“. Viz strana 49 .																				

PICTURE MENU (Nabídka obrazu)	
ADVANCED (Pokročilé)	
UHD UPSCALING (Zvýšení kvality obrazu)	Dosahuje efektu vysokého rozlišení.
SHARPNESS (Ostrost)	Slouží k nastavení ostrosti obrazu. Nastavení upravíte stisknutím tlačítek ◀ a ▶.
ASPECT (Poměr)	<p>Slouží k nastavení poměru stran obrazu monitoru.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je parametr [ASPECT] (Poměr stran) při spuštění složeného obrazu na sestavě více monitorů nastaven na hodnotu [ZOOM] (Přiblížení), změní se před spuštěním složeného obrazu na hodnotu [FULL] (Celá obrazovka). Po ukončení složeného obrazu se poměr stran vrátí na hodnotu [ZOOM] (Přiblížení). • Pokud u zmenšeného obrazu změníte parametr [H POS] (Vodorovná poloha) a [V POS] (Svislá poloha), obraz se nezmění. • Po spuštění funkce [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky) se parametr [ASPECT] (Poměr stran) automaticky změní na hodnotu [FULL] (Celá obrazovka). Jakmile se funkce [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky) ukončí, parametr [ASPECT] (Poměr stran) se vrátí na předchozí hodnotu. • Tato funkce není dostupná v případě, že je v části [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky) aktivována možnost [MOTION] (Pohyb). • Pro funkci POINT ZOOM (Přiblížení) platí při změně parametru [ASPECT] (Poměr stran) omezení. Další informace naleznete v části Přiblížení na strana 40. • Možnost [ZOOM] (Přiblížení) není dostupná pro obraz se vstupem DisplayPort v rozlišení 4K (10 bitů, 60 Hz). • Pokud je parametr [ASPECT] (Poměr stran) nastaven na hodnotu [ZOOM] (Přiblížení), když je složený obraz aktivní, po ukončení složeného obrazu bude mít parametr [ASPECT] (Poměr stran) hodnotu [ZOOM] (Přiblížení).
NORMAL (Normální)	Obraz má stejný poměr stran, jaký je odeslán ze zdroje.
FULL (Úplný)	Obrazem je vyplněna celá obrazovka.
WIDE (Širokoúhlý)	Roztáhne obraz formátu 16:9 přes celou obrazovku.
1:1	Obraz bude zobrazen ve formátu pixelů 1:1. (Pokud bude vstupní rozlišení vyšší než doporučené rozlišení, bude obraz zmenšen, aby se vešel na obrazovku.)
ZOOM (Přiblížení)	<p>Zvětší nebo zmenší obraz.</p> <p>POZNÁMKA: Části zvětšeného obrazu, které budou mimo aktivní plochu obrazovky, se nezobrazí. U zmenšeného obrazu může dojít ke zhoršení kvality.</p>
ZOOM (Přiblížení)	Zachovává poměr stran při změně měřítka.
HZOOM (Vodorovné měřítko)	Hodnota vodorovného přiblížení.
VZOOM (Svislé měřítko)	Hodnota svislého přiblížení.
H POS (Vodorovná poloha)	Vodorovná poloha.
V POS (Svislá poloha)	Svislá poloha.
ADAPTIVE CONTRAST (Adaptivní kontrast) Pouze vstupy HDMI1, HDMI2, OPTION (Volitelný doplněk) (TMDS)*2, COMPUTE MODULE*1 (Výpočetní modul)	<p>Slouží k nastavení úrovně dynamického kontrastu.</p> <p>Pokud je nastavena hodnota HIGH (Vysoká), obraz se zobrazí zřetelně, ale vzhledem k velkým rozdílům v kontrastu bude jas nestálý.</p> <p>POZNÁMKA: Tato funkce je zakázána, pokud je parametr [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).</p>
UNIFORMITY (Rovnoměrnost)	<p>Tato funkce zlepšuje reprodukci barev a vyrovnává odchylky ve svítivosti monitoru.</p> <p>POZNÁMKA: Pokud je [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastaven jako [ON] (Zapnuto), tato funkce bude zakázána. Namísto toho dojde k povolení funkce [UNIFORMITY] (Rovnoměrnost) a uložení jejích parametrů v nastavení SpectraView [PICTURE MODE]. Viz strana 89.</p>
AUTO DIMMING (Automatické ztmavení)	Upraví podsvícení monitoru LCD automaticky v závislosti na okolním osvětlení.
AUTO BRIGHTNESS (Automatický jas)	<p>Nastavuje jas obrazu vzhledem ke vstupnímu signálu.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Možnost [MODE1] (Režim 1) je zakázána, když je funkce [AMBIENT LIGHT SENSING] (Snímání okolního světla) nastavena na hodnotu [ON] (Zapnuto). • Tato funkce je zakázána, pokud je parametr [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).

PICTURE MENU (Nabídka obrazu)	
<p>AMBIENT LIGHT SENSING (Snímání okolního světla)</p>	<p>Podsvícení monitoru lze v závislosti na světelných podmínkách v místnosti zvýšit nebo snížit. Pokud je místnost jasně osvětlená, jas displeje se zvýší.</p> <p>Pokud je místnost tmavá, jas displeje se sníží. Tato funkce šetří zrak uživatele, který bývá nadměrně namáhán, pokud je jas příliš vysoký.</p> <p>Nastavení parametru okolního prostředí:</p> <p>V části [AMBIENT LIGHT SENSING] (Snímání okolního světla) v nabídce OSD vyberte hodnotu [ON] (Zapnuto) a nastavte parametry [ILLUMINANCE] (Osvětlení) a [BACKLIGHT] (Podsvícení).</p> <p>IN BRIGHT (Na světle): Nastavení určené pro jasnou místnost.</p> <p>ILLUMINANCE (Intenzita osvětlení) – Úroveň osvětlení v jasné místnosti.</p> <p>BACKLIGHT (Podsvícení) – Maximální úroveň podsvícení v jasné místnosti.</p> <p>IN DARK (Ve tmě): Nastavení určené pro tlumeně osvětlenou místnost.</p> <p>ILLUMINANCE (Intenzita osvětlení) – Úroveň osvětlení v tlumeně osvětlené místnosti.</p> <p>BACKLIGHT (Podsvícení) – Maximální úroveň podsvícení v tlumeně osvětlené místnosti.</p> <p>STATUS (Stav): Zobrazí aktuální úroveň nastavení parametrů [ILLUMINANCE] (Osvětlení) a [BACKLIGHT] (Podsvícení).</p> <p>Po aktivaci funkce [AMBIENT LIGHT SENSING] (Snímání okolního osvětlení) se bude podsvícení obrazu automaticky přizpůsobovat aktuálním světelným podmínkám v místnosti (viz následující obrázek).</p>  <p>L – Úroveň ILLUMINANCE (Intenzita osvětlení) monitoru nastavená pro situace, kdy je úroveň okolního světla nízká.</p> <p>H – Úroveň ILLUMINANCE (Intenzita osvětlení) monitoru nastavená pro situace, kdy je úroveň okolního světla vysoká.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Když je nastavený parametr [AMBIENT LIGHT SENSING] (Snímání okolního světla), možnosti [BACKLIGHT] (Podsvícení) a [MODE1] (Režim 1) ve funkci [AUTO BRIGHTNESS] (Automatický jas) jsou zakázány. • Tuto funkci nevybírejte, když je funkce [AUTO BRIGHTNESS] (Automatický jas) nastavena na hodnotu [MODE1] (Režim 1). • Nezakrývejte volitelnou snímací jednotku, když je aktivován parametr [AMBIENT LIGHT SENSING] (Snímání okolního světla). Parametr [AMBIENT LIGHT SENSING] (Snímání okolního světla) je aktivován, když je nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto). • Tato funkce je zakázána, pokud je parametr [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).
<p>HUMAN SENSING (Detekce osob)*3</p>	<p>Automaticky upravuje úroveň podsvícení a hlasitosti na základě toho, zda je zjištěna přítomnost osoby před monitorem.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je parametr [AUTO INPUT CHANGE] (Automatická změna vstupu) nastaven na jakoukoliv jinou hodnotu než [NONE] (Žádná), tato funkce je nastavena na hodnotu [DISABLE] (Zakázat).
<p>DISABLE (Zakázat)</p>	<p>Funkce detekce osob je vypnuta.</p>
<p>AUTO OFF (Automatické vypnutí)</p>	<p>Podsvícení monitoru se automaticky vypne a hlasitost se ztlumí, když není detekována žádná osoba v průběhu doby nastavené parametrem [WAITING TIME] (Doba čekání).</p> <p>Pokud se osoba znovu přiblíží k monitoru, monitor se automaticky přepne zpět do normálního režimu.</p>
<p>CUSTOM (Vlastní)</p>	<p>Signál vstupu, podsvícení a hlasitost monitoru se automaticky přepnou na hodnoty nastavené pro parametry [INPUT SELECT] (Volba vstupu), [BACKLIGHT] (Podsvícení) a [VOLUME] (Hlasitost), když není detekována žádná osoba po dobu určenou parametrem [WAITING TIME] (Doba čekání).</p> <p>Jakmile se osoba znovu přiblíží k monitoru, podsvícení a hlasitost monitoru se automaticky nastaví zpět na normální hodnoty a bude se přehrávat vstupní signál vybraný parametrem [INPUT SELECT] (Volba vstupu).</p> <p>POZNÁMKA: Pokud je [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) nastaven jako [ON] (Zapnuto), možnost [BACKLIGHT] (Podsvícení) bude nedostupná. Dokud je aktivní SpectraView Engine, nastavení podsvícení nebude možné upravit automaticky, protože nastavení je uloženo v režimu obrazu.</p>
<p>AUTO TILE MATRIX (Automatické nastavení složeného obrazu)</p>	<p>Parametr AUTO TILE MATRIX (Automatické nastavení složeného obrazu) automaticky nakonfiguruje nastavení sloučeného obrazu pro všechny sériově zapojené monitory, přičemž začne u primárního monitoru. Viz část AUTO TILE MATRIX (Automatické nastavení složeného obrazu) zde: „Připojení více monitorů“ na straně 57.</p>

PICTURE MENU (Nabídka obrazu)	
TILE MATRIX (Složený obraz)	
TILE MATRIX (Složený obraz)	<p>Umožňuje rozdělení zobrazovaného obrazu na více obrazovek (až 100) pomocí rozdělovacího zesilovače. Tato možnost slouží k ruční konfiguraci nastavení TILE MATRIX (Složený obraz), která se automaticky konfiguruje, když je použita funkce [AUTO TILE MATRIX SETUP] (Automatické nastavení složeného obrazu).</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Nízké rozlišení není vhodné pro skládání většího počtu monitorů. Zařízení lze používat s distribučním zesilovačem nebo výstupem DisplayPort nebo HDMI k odesílání signálu do připojených monitorů. Tyto funkce nejsou dostupné, když je funkce [TILE MATRIX] (Složený obraz) aktivní: tlačítka dálkového ovladače [MULTI PICTURE MODE] (Režim více obrazů), STILL (Statický obraz) a POINT ZOOM (Přiblížení). Složený obraz se automaticky deaktivuje, když povolíte kteroukoliv z následujících funkcí: <ul style="list-style-type: none"> Volba možnosti [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu) v nabídce [IMAGE FLIP] (kromě nastavení [NONE] (Žádné)) nebo aktivace možnosti [MOTION] (Pohyb) v nabídce [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky). Pokud je jako poměr stran nastavena hodnota [ZOOM] (Přiblížení), když je složený obraz aktivní, bude fungovat jako poměr stran [FULL] (Celá obrazovka). Po deaktivaci složeného obrazu se poměr změní na [ZOOM] (Přiblížení). Funkce POINT ZOOM (Přiblížení) se automaticky deaktivuje, když je aktivována funkce [TILE MATRIX] (Složený obraz). Podrobnosti naleznete v části věnované funkci POINT ZOOM (Přiblížení). Viz strana 40. Při použití signálu DisplayPort v rozlišení 4K (10 bitů, 60 Hz) není funkce [TILE MATRIX] (Složený obraz) dostupná. Pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4], nastavení [H MONITORS] (Monitory vodorovně) a [V MONITORS] (Monitory svisle) se změní na [2].
H MONITORS (Displeje vodorovně)	Počet monitorů umístěných vedle sebe.
V MONITORS (Displeje svisle)	Počet monitorů umístěných nad sebou.
POSITION (Pozice)	Vyberte část složeného obrazu, která se bude zobrazovat na aktuálním monitoru.
TILE COMP (Kompensace složeného obrazu)	<p>Upraví obraz tak, aby se kompenzovaly mezery mezi monitory.</p> <p>Když je tato funkce aktivována, velikost a polohu obrazu lze upravit stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ na dálkovém ovladači.</p> <p>POZNÁMKA: Pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4], tato funkce se deaktivuje.</p>
TILE CUT (Ořezání složeného obrazu)	<p>Vybere část obrazu a zobrazí ji na celé obrazovce.</p> <p>Upravte velikost rámečku pomocí možnosti [H MONITORS] (Monitory vodorovně) a [V MONITORS] (Monitory svisle) a potom vyberte pro rámeček nastavení [POSITION] (Pozice).</p> <p>Pozici rámečku je možné upravit stisknutím tlačítek ◀ a ▶ na dálkovém ovladači.</p> <p>POZNÁMKA: Pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4], tato funkce se deaktivuje.</p>
IMAGE FLIP (Převrácení obrazu)	
IMAGE FLIP (Převrácení obrazu)	<p>Změní orientaci obrazu doleva/doprava, nahoru/dolů nebo jej otočí.</p> <p>Nastavení upravíte stisknutím tlačítek ◀ a ▶.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Když je pro funkci IMAGE FLIP (Převrácení obrazu) zvolena jakákoliv jiná možnost než [NONE] (Žádné), budou zakázány následující funkce: [MULTI PICTURE MODE] (Režim více obrazů), STILL (Statický obraz), POINT ZOOM (Přiblížení), [ROTATE] (Otočit) a [TILE MATRIX] (Složený obraz). Pokud je vstupní signál prokládaný, obraz může být zkreslený. Pokud v nastavení IMAGE FLIP (Převrácení obrazu) vyberete jinou možnost než [NONE] (Žádné) a pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) jako [1.4] nebo nastavíte [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky) jako [MOTION] (Pohyb), tato funkce se deaktivuje.
NONE (Žádné)	Běžný režim. AB
H FLIP (Vodorovné převrácení)	Převrátí obraz doleva/doprava. BA
V FLIP (Svislé převrácení)	Převrátí obraz nahoru/dolů. VB
180° ROTATE (Otočení o 180°)	Otočí obraz o 180 stupňů. BA
OSD FLIP (Převrácení nabídky)	<p>Určuje směr zobrazení nabídky OSD.</p> <p>Pokud je zvolena možnost [ON] (Zapnuto), orientace nabídky OSD se upraví podle nastavení parametru [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu).</p>

PICTURE MENU (Nabídka obrazu)	
MULTI PICTURE (Více obrazů)	
MULTI PICTURE MODE (Režim více obrazů)	<p>Je-li vybrána hodnota [OFF] (Vypnuto), zobrazí se jeden obraz.</p> <p>Vyberte nastavení [2PIP], [2PBP] nebo [4PBP] a potom nastavte vstup pro každý obraz.</p> <p>2PIP</p>  <p>2PBP</p>  <p>4PBP</p>  <p>A: PICTURE 1 (Obraz 1) B: PICTURE 2 (Obraz 2) C: PICTURE 3 (Obraz 3) D: PICTURE 4 (Obraz 4)</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tato funkce je povolena, pokud jsou aktivní následující funkce: [MOTION] (Pohyb) v části [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky), [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu) (kromě [NONE] (Žádné)), [TILE MATRIX] (Složený obraz), [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu), [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) nebo pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4]. • Pokud tuto funkci aktivujete, funkce STILL (Statický obraz) a POINT ZOOM (Přiblížení) nebudou fungovat. • Pokud je parametr [CEC] nastaven na hodnotu [MODE1] (Režim 1) nebo [MODE2] (Režim 2), pro nastavení [MULTI PICTURE] (Více obrazů) provedené pomocí dálkového ovladače mohou platit některá omezení. • Pokud je pro počet obrazů zvolena hodnota [4PBP], pro vstup přes rozhraní DisplayPort platí omezení. Při zvolení položek [DisplayPort1], [DisplayPort2] a [OPTION (DisplayPort)] (Volitelný doplněk (DisplayPort)) můžete nastavit jen dva vstupy. • Když nastavíte pro počet obrazů možnost [4PBP], funkce [ROTATE] (Otočit) se deaktivuje.
AUDIO (Zvuk)	<p>Slouží k výběru použitého zdroje zvuku, když je povolena možnost [MULTI PICTURE] (Více obrazů).</p> <p>Když je vybrán některý z obrazů, bude výstupem zvuk daného obrazu.</p> <p>POZNÁMKA: Tato funkce deaktivuje možnost [AUDIO INPUT] (Vstup zvuku).</p>
ACTIVE PICTURE (Aktivní obraz)	<p>Pokud nastavíte režim [MULTI PICTURE MODE] (Režim více obrazů) jako [OFF] (Vypnuto), [PICTURE1] (Obraz 1) bude aktivním obrazem. Pokud nastavíte režim [MULTI PICTURE MODE] (Režim více obrazů) jinak než jako [OFF] (Vypnuto), bude možné vybrat aktivní obraz z několika obrazů.</p>
ACTIVE FRAME (Aktivní rámeček)	<p>Aktivní obraz je ohraničen bílým rámečkem.</p>
PICTURE SIZE (Velikost obrazu)	<p>Slouží k nastavení velikosti aktivního obrazu.</p> <p>Stiskněte tlačítko SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) a nastavte velikost obrazu. Stisknutím tlačítka ► nebo CH/ZOOM+ (Kanál/přiblížení +) obraz zvětšíte.</p> <p>Stisknutím tlačítka ◀ nebo CH/ZOOM- (Kanál/přiblížení -) obraz zmenšíte.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tato funkce se deaktivuje, pokud nastavíte parametr [MULTI PICTURE MODE] (Režim více obrazů) na hodnotu [2PIP] a parametr [ACTIVE PICTURE] (Aktivní obraz) na hodnotu [PICTURE1] (Obraz 1). • Tato funkce se deaktivuje, pokud nastavíte parametr [MULTI PICTURE MODE] (Režim více obrazů) na hodnotu [4PBP].
PICTURE POSITION (Poloha obrazu)	<p>Nastavení polohy aktivního obrazu.</p> <p>Stisknutím tlačítka ► posunete aktivní obraz doprava, stisknutím tlačítka ◀ posunete aktivní obraz doleva. Stisknutím tlačítka ▲ posunete aktivní obraz nahoru a stisknutím tlačítka ▼ posunete aktivní obraz dolů.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tato funkce se deaktivuje, pokud nastavíte parametr [MULTI PICTURE MODE] (Režim více obrazů) na hodnotu [2PIP] a parametr [ACTIVE PICTURE] (Aktivní obraz) na hodnotu [PICTURE1] (Obraz 1). • Tato funkce se deaktivuje, pokud nastavíte parametr [MULTI PICTURE MODE] (Režim více obrazů) na hodnotu [4PBP].

PICTURE MENU (Nabídka obrazu)	
ROTATE (Otočit)	Nastaví otočení více obrazovek. POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • Pokud tuto funkci aktivujete, funkce POINT ZOOM (Přiblížení) nebude fungovat. • Tato funkce bude zrušena, pokud vyberete pro parametr [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) v části [DisplayPort1] hodnotu [1.4] nebo když je pro parametr [SCREEN SAVER] (Spořič obrazovky) vybrána možnost ([MOTION] (Pohyb) nebo pro parametr [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu) možnost [NONE] (Žádné). • Jestliže je vstupní signál prokládaný, je tato funkce deaktivovaná. • Při použití vstupu DisplayPort v rozlišení 4K (60 Hz, 10 bitů) je tato funkce zakázána.
ROTATE ALL (Otočit vše)	Otočí všechny obrazy.
PICTURE1 (Obraz 1)	Otočí obraz [PICTURE1] (Obraz 1).
PICTURE2 (Obraz 2)	Otočí obraz [PICTURE2] (Obraz 2).
RESET	S výjimkou parametru [PICTURE MODE] (Režim obrazu) a [SPECTRAVIEW ENGINE] (Modul SpectraView) obnoví pro všechna nastavení PICTURE (Obraz) hodnoty z výroby.

*1: Tato funkce je k dispozici pouze po instalaci rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module. Viz [strana 83](#).

*2: Tato funkce závisí na použité doplňkové desce. Tato funkce je dostupná, pouze pokud je nainstalována deska pro volitelné doplňky.

*3: Tato funkce je k dispozici pouze při připojení k volitelné snímací jednotce.

AUDIO (Zvuk)

AUDIO MENU (Nabídka zvuku)	
AUDIO MODE (Režim zvuku)	Poskytuje předkonfigurované nastavení zvuku vhodné pro různá prostředí, v nichž může být zařízení používáno, nebo individuální nastavení podle preferencí uživatele. NATIVE (NATIVNÍ): Standardní nastavení. RETAIL (Maloobchod): Prostorový zvuk, který dobře vynikne v maloobchodních prodejnách. CONFERENCING (Konference): Nastavení optimalizované pro zřetelnost zvuku v konferenčních místnostech. HIGHBRIGHT (Vysoký jas): Nejnižší úroveň hlasitosti, aby se uživatel mohl soustředit na vizuální zprávu (zvuk je v nastavení od výrobce ztlumený). TRANSPORTATION (Doprava): Nejnižší úroveň hlasitosti, aby se zabránilo rušení ve veřejných prostorech (zvuk je v nastavení od výrobce ztlumený). CUSTOM (Vlastní): Individuálně upravitelné nastavení.
VOLUME (Hlasitost)	Slouží ke zvýšení nebo snížení hlasitosti výstupu.
BALANCE (Vyvážení)	Zvukový výstup nastavte na hodnotu [STEREO] nebo [MONO].
STEREO/MONO	STEREO (Stereofonní): Nezávislé zvukové kanály pro směrování zvukového signálu. Podle potřeby můžete upravit vyvážení zvuku (levý/pravý) u interního reproduktoru monitoru nebo externích reproduktorů připojených k monitoru. - Stisknutím tlačítka ► posunete zvukový signál doprava. - Stisknutím tlačítka ◀ posunete zvukový signál doleva. MONO (Monofonní): Zvukové signály jsou směřovány jedním zvukovým kanálem. Vyvážení nelze nastavit a posuvník není k dispozici.
SURROUND (Prostorový zvuk)	Umělé vytvoření zvuku s prostorovým efektem.
EQUALIZER (Ekvalizér)	
TREBLE (Výšky)	Zvýrazní nebo potlačí vysoké frekvence ve zvukových signálech. Stisknutím tlačítka ► zvýšíte hodnotu parametru [TREBLE] (Výšky). Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hodnotu parametru [TREBLE] (Výšky).
BASS (Hloubky)	Zvýrazní nebo potlačí nízké frekvence. Stisknutím tlačítka ► zvýšíte hodnotu parametru [BASS] (Hloubky). Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hodnotu parametru [BASS] (Hloubky).

AUDIO MENU (Nabídka zvuku)	
SPEAKER SELECT (VÝBĚR REPRODUKTORU)	Ovládá směřování zvukového signálu mezi interními a externími reproduktory. Pokud došlo ke změně nastavení reproduktorů, monitor je třeba vypnout a znovu zapnout. Po změně nastavení reproduktorů zavřete nabídku OSD a pomocí hlavního vypínače monitor vypnete a znovu zapnete. POZNÁMKA: Při použití konektoru pro výstup zvuku na panelu monitoru vyberte možnost [EXTERNAL] (EXTERNÍ). Na konektoru výstupu zvuku je zvuk vždy k dispozici. Pokud vyberete možnost [INTERNAL] (INTERNÍ) a k výstupu zvuku jsou připojeny externí reproduktory, dojde k duplikování zvuku a může vznikat zvuková smyčka, docházet k ozvěně, budovat se statická elektřina apod.
INTERNAL (INTERNÍ)	Směruje zvuk do interních reproduktorů.
EXTERNAL (EXTERNÍ)	Směruje zvuk do volitelných externích reproduktorů.
ADVANCED (Pokročilé)	
LINE OUT (Linkový výstup)	Možnost [VARIABLE] (Proměnlivé) slouží k ovládní hlasitosti zvukového signálu na konektoru AUDIO OUT prostřednictvím tlačítka VOLUME (Hlasitost) na dálkovém ovládní nebo tlačítek </> na ovládacím panelu monitoru.
AUDIO DELAY (Prodleva zvuku)	Pokud dochází k zaznamenané prodlevě mezi videem a zvukovým signálem, aktivujte tuto možnost. Když je tato možnost zapnutá, zvukový signál se může zpoždovat v rozmezí 0–100 milisekund. Díky tomu lze napravit odchylky v synchronizaci obrazu a zvuku, ke kterým může docházet kvůli zpracování obrazového signálu, například funkcí DEINTERLACE (Zrušit prokládání).
AUDIO DELAY (Prodleva zvuku)	
DELAY TIME (Čas prodlevy)	
AUDIO INPUT (Vstup zvuku)	Vybírá zdroj zvuku u aktuálního vstupu. Zvolí vstupní zdroj zvuku: [DisplayPort1], [DisplayPort2], [HDMI1], [HDMI2], [COMPUTE MODULE*] (Výpočetní modul) a [OPTION*1] (Volitelný doplněk). POZNÁMKA: Tato funkce je zakázána, když jsou následující funkce aktivní: [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [QUICK INPUT CHANGE] (Rychlá změna vstupu), [DUAL DAISY CHAIN MODE] (Režim duálního sériového zapojení) nebo pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4].
RESET	Kromě parametru [AUDIO MODE] (Režim zvuku) obnoví pro všechna nastavení AUDIO (Zvuk) hodnoty z výroby.

*: Tato funkce je k dispozici pouze po instalaci rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module. Viz [strana 83](#).

*1: Tato funkce závisí na použité doplňkové desce. Tato funkce je dostupná, pouze pokud je nainstalována deska pro volitelné doplňky.

SCHEDULE (Plánovač)

SCHEDULE MENU (Nabídka plánovače)	
SCHEDULE SETTINGS (Nastavení plánovače)	Slouží k vytvoření provozního plánu monitoru (viz strana 44). Stisknutím tlačítek ▲, ▼, ◀ a ▶ můžete procházet nabídkami a měnit nastavení plánovače. Stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) na dálkovém ovladači nebo stisknutím tlačítek pro změnu vstupu na monitoru vyberete nastavení.
SETTINGS (Nastavení)	Označte číslo a stisknutím tlačítka SET/POINT ZOOM (Nastavit/přiblížení) aktivujte plán. Když je plán aktivován, pole vedle čísla je označeno. Vytvořit a povolit lze až 14 plánů. Stisknutím tlačítek ◀ a ▶ můžete procházet mezi čísly plánů.
POWER (Napájení)	Slouží k nastavení stavu napájení monitoru pro plán. Pokud chcete naplánovat zapnutí monitoru v určenou dobu, zvolte možnost [ON] (Zapnout). Pokud chcete naplánovat vypnutí monitoru v určenou dobu, zvolte možnost [OFF] (Vypnout).
TIME (Čas)	Slouží k nastavení počátečního času plánu. POZNÁMKA: Vyplňte obě pole pro nastavení TIME (Čas). Pokud bude v některém poli hodnota [--], plán se nespustí.
INPUT (Vstup)	Slouží k výběru vstupu obrazového signálu, který se má pro daný plán použít. Pokud chcete při spuštění plánu ponechat aktivní vstup, je nutné nastavit hodnotu [--]. Jestliže vyberete konkrétní vstup, nastavte u parametru [POWER] (Napájení) hodnotu [ON] (Zapnout).
DATE (Datum)	
YEAR (Rok)	Tuto možnost vyberte, pokud se má plán spustit pouze v jeden konkrétní den nebo pokud se jedná o nepravidelný plán.
MONTH (Měsíc)	
DAY (Den)	
EVERY WEEK (Každý týden)	Tuto možnost vyberte, pokud se má plán opakovat každý týden.
OFF TIMER (Časovač vypnutí)	Po uplynutí doby zobrazené vedle posuvníku vypne monitor. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ na dálkovém ovladači můžete upravit hodnotu časovače v rozmezí 1–24 hodin. POZNÁMKA: Plány se nespustí, pokud je parametr [OFF TIMER] (Časovač vypnutí) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).
RESET	Kromě parametru [OFF TIMER] (Časovač vypnutí) obnoví všechna nastavení SCHEDULE (Plánovač) na hodnoty z výroby.

SLOT (Zásuvka)

SLOT MENU (Nabídka zásuvky)	
OPTION (Volitelný doplněk)* ²	Slouží ke konfiguraci nastavení pro všechny připojené desky pro volitelné doplňky.
POWER CONTROL (Řízení napájení)	
POWER SUPPLY (Dodávka napájení)	Slouží k ovládání napájení desky pro volitelné doplňky. Napájení zařízení aktivujete výběrem možnosti [ON] (Zapnuto) a poté stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na dálkovém ovladači. Napájení zařízení deaktivujete výběrem možnosti [OFF] (Vypnuto) a poté stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na dálkovém ovladači. POZNÁMKA: Možnost, která je zvýrazněna u parametru [POWER SUPPLY] (Napájení), když otevřete nabídku [POWER CONTROL] (Řízení napájení), udává aktuální stav napájení. Pokud je zvýrazněna možnost [ON] (Zapnuto), napájení je zapnuto. Pokud je zvýrazněna možnost [OFF] (Vypnuto), napájení je vypnuto.
POWER BUTTON (Tlačítko napájení)	Umožňuje stejnou funkci jako tlačítko napájení na nainstalované desce pro volitelné doplňky.
FORCE SHUTDOWN (Vynucené vypnutí)	Stisknutím tlačítka SET (Nastavit) vynutíte vypnutí zařízení nainstalovaného v zásuvce pro volitelný doplněk. POZNÁMKA: Tuto funkci použijte pouze v případě, že operační systém nelze vypnout ručně.
RESET	Stisknutím SET (Nastavit) vynutíte vypnutí a opětovné spuštění desky pro volitelné doplňky, pokud nereaguje na vypnutí pomocí tlačítka [POWER BUTTON] (Tlačítko napájení) nebo funkce [FORCE SHUTDOWN] (Vynucené vypnutí). POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • Tato funkce může poškodit datové soubory na desce pro volitelné doplňky nebo datové soubory v úložném zařízení připojeném k nainstalované desce pro volitelné doplňky. • Tuto funkci používejte pouze tehdy, pokud nefungují možnosti [POWER BUTTON] (Tlačítko napájení) a [FORCE SHUTDOWN] (Vynucené vypnutí).
Connection Status (Stav připojení)* ³	Signalizuje stav připojení desky pro volitelné doplňky. Pokud stav není „Connected“ (Připojeno), zařízení není nainstalováno.
Power Status (Stav napájení)* ³	Signalizuje provozní stav nainstalované desky pro volitelné doplňky.
Module (Modul)* ³	Zobrazuje informace o nainstalované desce pro volitelné doplňky.
POWER SETTING (Nastavení napájení)	
AUTO POWER UP (Automatické zapnutí)	Nainstalovaná deska pro volitelné doplňky se automaticky zapne, když se zapne napájení monitoru.
AUTO SHUTDOWN (Automatické vypnutí)* ⁴	Nainstalovaná deska pro volitelné doplňky se vypne, když se monitor přepne do pohotovostního režimu.
POWER SUPPLY OFF DELAY (Prodleva vypnutí napájení)	Když je parametr [OPTION POWER] (Napájení volitelného doplňku) nastaven na hodnotu [OFF] (Vypnuto), nastaví tento parametr časovou prodlevu pro vypnutí desky pro volitelné doplňky, která má uplynout po použití funkce [AUTO SHUTDOWN] (Automatické vypnutí).
AUTO DISPLAY OFF (Automatické vypnutí monitoru)	Pokud se nainstalované zařízení přepne do pohotovostního nebo úsporného režimu, umožní přepnutí monitoru do stejného stavu. POZNÁMKA: Tato funkce nemá vliv na zapnutí zařízení. Aktivací této funkce nedojde k automatickému zapnutí monitoru při zapnutí přídavné desky.
OFF WARNING (Varování o vypnutí)	Když je vypnuta deska pro volitelné doplňky, zobrazí se varování, že by mělo být zařízení vypnuto prostřednictvím operačního systému zařízení. Tuto zprávu nelze změnit. Tato zpráva se zobrazí v případě, že možnost [POWER SUPPLY] (Napájení) nastavíte jako [OFF] (Vypnuto).
ADVANCED SETTING (Pokročilé nastavení)	
CHANNEL SELECT (Volba kanálu)	Umožňuje na monitoru zobrazit dva signály videa, DisplayPort a TMDS zařízení nainstalovaného v zásuvce pro volitelné doplňky. Když je vybrána možnost [AUTO] (Automaticky), obrazovka se nastaví podle technických údajů zařízení nainstalovaného do zásuvky pro volitelné doplňky.
INTERFACE CAPABILITY (Funkce rozhraní)	Zobrazí signály podporované zařízením, které je nainstalované v zásuvce pro volitelné doplňky.

SLOT MENU (Nabídka zásuvky)	
COMPUTE MODULE (Výpočetní modul)*	Konfigurace nastavení pro desku rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a výpočetní modul Raspberry Pi Compute Module.
POWER CONTROL (Řízení napájení)	
POWER SUPPLY (Dodávka napájení)	Řízení napájení pro výpočetní modul. Napájení zařízení aktivujete výběrem možnosti [ON] (Zapnuto) a poté stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na dálkovém ovladači. Napájení zařízení deaktivujete výběrem možnosti [OFF] (Vypnuto) a poté stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na dálkovém ovladači. POZNÁMKA: Možnost, která je zvýrazněna u parametru [POWER SUPPLY] (Napájení), když otevřete nabídku [POWER CONTROL] (Řízení napájení), udává aktuální stav napájení. Pokud je zvýrazněna možnost [ON] (Zapnuto), napájení je zapnuto. Pokud je zvýrazněna možnost [OFF] (Vypnuto), napájení je vypnuto.
POWER BUTTON (Tlačítko napájení)	Provede normální vypnutí výpočetního modulu.
RESET	Stisknutím tlačítka SET (Nastavit) vynutíte vypnutí a opětovné spuštění výpočetního modulu, pokud nereaguje na vypnutí pomocí tlačítka [POWER BUTTON] (Tlačítko napájení). POZNÁMKA: Tato funkce může poškodit datové soubory ve výpočetním modulu a v úložném zařízení, které jsou připojené ke kartě rozhraní výpočetního modulu.
Connection Status (Stav připojení)* ³	Signalizuje stav připojení výpočetního modulu. Pokud stav není „Connected“ (Připojeno), zařízení není nainstalováno.
Power Status (Stav napájení)* ³	Signalizuje provozní stav výpočetního modulu.
Module (Modul)* ³	Zobrazuje informace o desce rozhraní výpočetního modulu.
POWER SETTING (Nastavení napájení)	
AUTO POWER UP (Automatické zapnutí)	Výpočetní modul se automaticky zapne, když se zapne napájení monitoru.
AUTO SHUTDOWN (Automatické vypnutí)* ⁴	Výpočetní modul se vypne, když monitor přejde do pohotovostního režimu.
POWER SUPPLY OFF DELAY (Prodleva vypnutí napájení)	Tato funkce slouží k nastavení časové prodlevy mezi nastaveným vypínacím signálem a vypnutím výpočetního modulu. V této nabídce můžete určit vhodný čas na bezpečné vypnutí spuštěného softwaru.
AUTO DISPLAY OFF (Automatické vypnutí monitoru)	Umožňuje přepnutí monitoru do stejného stavu při přepnutí výpočetního modulu do pohotovostního nebo úsporného režimu. POZNÁMKA: Tato funkce nemá vliv na zapnutí zařízení. Aktivací této funkce nedojde k automatickému zapnutí monitoru při zapnutí výpočetního modulu.
OFF WARNING (Varování o vypnutí)	Když je vypnut výpočetní modul, zobrazí se varování, že by mělo být zařízení vypnuto prostřednictvím operačního systému zařízení. Tuto zprávu nelze změnit. Tato zpráva se zobrazí v případě, že možnost [POWER SUPPLY] (Napájení) nastavíte jako [OFF] (Vypnuto).
ADVANCED SETTING (Pokročilé nastavení)	
SHUTDOWN SIGNAL (Vypínací signál)	Slouží k povolení/zakázání toho, zda lze pomocí GPIO 23 odeslat příkaz k vypnutí výpočetního modulu.
IR SIGNAL (IČ signál)	Slouží k povolení/zakázání přeměrování signálů z dálkového ovladače.
MONITOR CONTROL (Ovládání monitoru)	Slouží k povolení/zakázání interního sériového spojení mezi monitorem a výpočetním modulem.
WDT (Hlídač)	Slouží k aktivaci/deaktivaci integrované funkce monitoru Watchdog Timer (Hlídač zacyklení) pro potřeby výpočetního modulu. Když je tato funkce aktivována, monitor bude očekávat pravidelné přijetí resetovacího příkazu od výpočetního modulu prostřednictvím interního zařízení UART. Pokud příkaz není přijat po tři po sobě jdoucí období časovače, monitor restartuje výpočetní modul.
START UP TIME (Čas spuštění)	Slouží k nastavení časové prodlevy, do kdy by měl monitor začít přijímat resetovací příkazy WDT po zapnutí výpočetního modulu.
PERIOD TIME (Období)	Slouží k nastavení maximální doby, do kdy musí monitor obdržet resetovací příkazy WDT od výpočetního modulu.
SLOT POWER (Napájení zásuvky)	Slouží k ovládání napájení zásuvky na desce pro volitelné doplňky monitorem během úsporného nebo pohotovostního režimu. [AUTO] (Automaticky): Zásuvka na desce pro volitelné doplňky je neustále napájena, a to i v úsporném či pohotovostním režimu. Zásuvka na desce pro volitelné doplňky přestane být napájena v úsporném či pohotovostním režimu, když není nainstalováno žádné zařízení. [ON] (Zapnuto): Zásuvka na desce pro volitelné doplňky je neustále napájena, a to i v úsporném či pohotovostním režimu. [OFF] (Vypnuto): Zásuvka na desce pro volitelné doplňky přestane být napájena v úsporném či pohotovostním režimu. POZNÁMKA: Chcete-li aktivovat funkci řízení spotřeby bez vstupu signálu ze zařízení připojeného k desce pro volitelné doplňky, nastavte parametr [OPTION POWER] (Napájení volitelného doplňku) na hodnotu [AUTO] (Automaticky) nebo [ON] (Zapnuto).
RESET	Obnoví hodnoty z výroby pro všechna nastavení SLOT (Zásuvka) s výjimkou možnosti [POWER SUPPLY] (Dodávka napájení) v části [OPTION] (Volitelný doplněk) a možnosti [POWER SUPPLY] (Dodávka napájení) a [ADVANCED SETTING] (Pokročilé nastavení) v části [COMPUTE MODULE] (Výpočetní modul).

*: Tento vstup je k dispozici po instalaci volitelného rozhraní Raspberry Pi Compute Module Interface Board a modulu Raspberry Pi Compute Module. Viz [strana 83](#).

*²: Tato funkce závisí na použité desce pro volitelné doplňky. Tato funkce je dostupná, jen pokud je nainstalována deska pro volitelné doplňky.

*³: Některé desky pro volitelné doplňky nemusí tuto hodnotu zobrazovat správně.

*⁴: Pokud je deska pro volitelné doplňky počítač, zkontrolujte nastavení v počítači.

NETWORK (Síť)

NETWORK MENU (Nabídka sítě)	
NETWORK INFORMATION (Informace o síti)	Slouží k provedení ruční nebo automatické konfigurace parametrů sítě monitoru.
IP SETTING (Nastavení IP adresy)	Když je vybrána možnost [AUTO] (Automaticky), IP adresa bude automaticky získána ze serveru DHCP. Když je vybrána možnost [MANUAL] (Ručně), je potřeba zadat síťová nastavení ručně. Požadované informace vám poskytne správce sítě. POZNÁMKA: Pokud je parametr [IP SETTING] (Nastavení IP) nastaven na hodnotu [AUTO] (Automaticky), požádejte správce sítě o informace o IP adrese.
IP ADDRESS (IP adresa)	Pokud je parametr [IP SETTING] (Nastavení IP) nastaven na hodnotu [MANUAL] (Ručně), nastavte pro monitor připojený k síti požadovanou IP adresu.
SUBNET MASK (Maska podsítě)	Pokud je parametr [IP SETTING] (Nastavení IP) nastaven na hodnotu [MANUAL] (Ručně), nastavte pro monitor připojený k síti požadovanou masku podsítě.
DEFAULT GATEWAY (Výchozí brána)	Pokud je parametr [IP SETTING] (Nastavení IP) nastaven na hodnotu [MANUAL] (Ručně), nastavte pro monitor připojený k síti požadovanou výchozí bránu. POZNÁMKA: Zadáním hodnoty [0.0.0.0] nastavení odstraní.
DNS	Slouží k nastavení IP adresy serveru DHCP [AUTO] (Automaticky): Připojený server DNS monitoru automaticky přidělí IP adresu. [MANUAL] (Ručně): IP adresu serveru DNS připojeného k monitoru zadejte ručně. POZNÁMKA: Pokud je parametr [DNS] nastaven na hodnotu [AUTO] (Automaticky), obraťte se ohledně IP adresy na správce vaší sítě.
DNS PRIMARY (Primární server DNS)	Zadejte primární server DNS sítě, k níž je monitor připojen. POZNÁMKA: Zadáním hodnoty [0.0.0.0] nastavení odstraní.
DNS SECONDARY (Sekundární server DNS)	Zadejte sekundární server DNS sítě, k níž je monitor připojen. POZNÁMKA: Zadáním hodnoty [0.0.0.0] nastavení odstraní.
MAC ADDRESS	Zobrazí hodnotu [MAC ADDRESS] (Adresa MAC) monitoru.
EXECUTE (Provést)	Aplikuje nastavení sítě.
NETWORK SECURITY (Zabezpečení sítě)	Slouží k individuální aktivaci/deaktivaci síťových komponent pro funkce monitoru. Při aktualizaci firmwaru přes síť povolte všechna nastavení.
INTERFACE (Rozhraní)	Slouží k aktivaci/deaktivaci síťové funkce pro ovládání monitoru na dálku. Když je parametr [DISPLAY] (Zobrazení) zakázán, nebudou aktivní tyto funkce: Externí ovládání, pošta, funkce sériového zapojení, server HTTP, SNMP, Crestron, AMX, PJLink. Zákazem nastavení [COMPUTE MODULE] (Výpočetní modul) se znemožní možnost ovládání síťových připojení a monitorů pomocí položky [COMPUTE MODULE] (Výpočetní modul). POZNÁMKA: Pokud zakážete parametr DISPLAY (Zobrazení), ovládání monitoru v konfiguraci sériového zapojení nebude dostupné. Před zakázáním mějte na paměti důsledky tohoto kroku pro sestavu s více monitory.
NETWORK PORT (Síťový port)	Povolí nebo zakáže síťový port pro vybranou položku. Zákazem se port zavře a je zakázána každá funkce.
APPLY	Použije nastavení zabezpečení sítě.
PING (Odezva)	Slouží k ověření úspěšného navázání spojení se sítí na základě komunikace s přednastavenou IP adresou.
IP ADDRESS (IP adresa)	Slouží k nastavení IP adresy, na kterou bude odeslán příkaz [PING].
EXECUTE (Provést)	Slouží k ověření skutečnosti, zda ze zadané IP adresy přijde odpověď na příkaz [PING].
RESET	Obnoví hodnoty z výroby pro všechna nastavení NETWORK (Síť).

PROTECT (Ochrana)

PROTECT MENU (Nabídka ochrany)	
POWER SAVE SETTINGS (Nastavení úsporného režimu)	
POWER SAVE (Úsporný režim)	<p>Aktivuje nebo deaktivuje přechod monitoru do úsporného režimu. Když je zvolena možnost [ENABLE] (Povolit), monitor přejde do úsporného režimu po uplynutí určitého času od chvíle, kdy nebyl rozpoznán žádný vstup nebo došlo ke ztrátě signálu. Když je monitor v úsporném režimu, kontrolka LED změní barvu. Informace naleznete v tabulce Indikátor napájení (viz strana 78). Když je zvolena možnost [DISABLE] (Zakázat), monitor nepřejde do úsporného režimu.</p> <p>Informace o energetické spotřebě naleznete v části s technickými údaji o monitoru (viz „M981“ na straně 81).</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Když je monitor připojen k počítači, grafická karta počítače nemusí přestat zasílat digitální data, ačkoliv na obrazovce není žádný obraz. Pokud k tomu dojde, monitor se do pohotovostního režimu nepřepne. • Pokud vyberete nastavení [AUTO OFF] (Automatické vypnutí) nebo [CUSTOM] (Vlastní) v části [HUMAN SENSING] (Detekce osob)*¹, úsporný režim není funkční. <p>*¹: Tato funkce je k dispozici pouze při připojení k volitelné snímací jednotce.</p>
TIME SETTING (Nastavení času)	Slouží k nastavení doby, po kterou bude monitor čekat na vstupní signál, než se přepne do úsporného režimu.
POWER SAVE MESSAGE (Zpráva úsporného režimu)	Zobrazí zprávu při přechodu monitoru do úsporného režimu.
QUICK START	Když je vybrána možnost [ENABLE] (Povolit), monitor při zjištění signálu rychle obnoví stav zapnutí. Pokud tuto možnost povolíte, spotřeba monitoru v pohotovostním režimu se zvýší.
THERMAL MANAGEMENT (Tepelná správa)	
FAN CONTROL (Řízení ventilátoru)	<p>Slouží k nastavení funkce chladicího ventilátoru.</p> <p>Možnost [AUTO] (Automaticky) chrání vnitřní součásti. Ventilátor se zapne, když vnitřní teplota monitoru překročí provozní parametry. Ventilátory se automaticky vypnou, když je vnitřní teplota monitoru v rámci běžných provozních specifikací.</p> <p>Při zvolení možnosti [ON] (Zapnuto) je ventilátor monitoru vždy zapnutý.</p> <p>POZNÁMKA: Ventilátor nelze ovládat ručně. Je vždy zapnutý, když je v nabídce OSD vybrána možnost [ON] (Zapnuto) nebo když je vybrána možnost [AUTO] (Automaticky) a vnitřní teplota monitoru překročí stanovené provozní teploty.</p>
FAN SPEED (Rychlost ventilátoru)	Parametr [FAN SPEED] (Rychlost ventilátoru) lze upravit pomocí hodnot LOW (Nízká) a HIGH (Vysoká).
DISPLAY (Zobrazení)	
FAN STATUS (Stav ventilátoru)	Zobrazí stav vnitřního ventilátoru monitoru.
INTERNAL TEMPERATURE (Vnitřní teplota)	Informuje o vnitřní teplotě monitoru.
SLOT (Zásuvka)	Zobrazuje vnitřní teplotu desky pro volitelné doplňky.
FAN STATUS (Stav ventilátoru)	Zobrazuje stav ventilátoru desky pro volitelné doplňky.
INTERNAL TEMPERATURE (Vnitřní teplota)	Informuje o vnitřní teplotě monitoru na přídatné desce.
SYSTEM FAN REQUIREMENT (Požadavky systémového ventilátoru)	Zobrazuje požadovanou činnost pro desku pro volitelné doplňky.
OPTION (Volitelný doplněk)	
COMPUTE MODULE (Výpočetní modul)	


PROTECT MENU (Nabídka ochrany)	
SCREEN SAVER (Spořič obrazovky)	Snižuje riziko zamrznutí obrazu. POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • Když se aktivuje spořič obrazovky, poměr stran obrazu se změní na [FULL] (Celá obrazovka). Když se spořič obrazovky vypne, obnoví se poměr stran podle aktuálního nastavení [ASPECT] (Poměr stran). • Když je parametr [MOTION] (Pohyb) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto), tyto funkce nejsou dostupné: [MULTI PICTURE] (Více obrazů), [IMAGE FLIP] (Převrácení obrazu) (kromě nastavení [NONE] Žádné), [TILE MATRIX] (Složený obraz), STILL (Statický obraz), [ROTATE] (Otočit) a POINT ZOOM (Přiblížení). • Pokud je vstup nastaven jako [DisplayPort1] a [DisplayPort VERSION] (Verze rozhraní DisplayPort) je nastaveno jako [1.4], tato funkce se deaktivuje.
MOTION (Pohyb)	Mírně roztáhne obraz na obrazovce na přednastavenou úroveň přiblížení a poté bude v přednastaveném intervalu posouvat obraz ve čtyřech směrech (nahoru, dolů, doprava, doleva). Pomocí tlačítek ◀ a ▶ na dálkovém ovladači můžete nastavit čas na posuvníku [INTERVAL] (Vnitřní) a procento přiblížení na posuvníku [ZOOM] (Přiblížení). POZNÁMKA: Pokud se používá vstup DisplayPort se signálem 4K (10 bitů, 60 Hz), tato funkce se deaktivuje.
POWER ON DELAY (Zpoždění zapnutí)	Zapnutí monitoru po stisknutí tlačítka POWER ON (Zapnout) se zpozdí o nastavenou dobu.
DELAY TIME (Čas prodlevy)	Zpoždění lze nastavit v rozmezí 0–50 sekund.
LINK TO ID (Propojit s ID)	Přiřadí parametr [DELAY TIME] (Doba prodlevy) k ID monitoru. Tím lze zabránit proudovým rázům, k nimž by mohlo dojít, kdyby byly současně zapnuty všechny monitory v rámci instalace s více monitory. Čím vyšší ID monitoru, tím delší prodleva zapnutí monitoru. Pokud je ID monitoru například 20 a parametr [DELAY TIME] (Doba prodlevy) je nastaven na 5 sekund, uplyne mezi stisknutím tlačítka POWER ON (Zapnout) a skutečným zapnutím monitoru 95 sekund. Umožňuje postupné zapnutí 19 monitorů v instalaci s více monitory v 5sekundových intervalech. POZNÁMKA: Pokud je parametr [DELAY TIME] (Doba prodlevy) nastaven na 0 sekund, funkce [LINK TO ID] (Přiřazení k ID) nebude prodlevu rozšiřovat. Doba prodlevy musí být nastavena alespoň na 1 sekundu, aby došlo ke zpoždění zapnutí.
SECURITY SETTING (Nastavení zabezpečení)	Nastaví funkci zabezpečení.
PASSWORD (Heslo)	Pokud budete chtít změnit nastavení v této nabídce, zadejte současné heslo. Výchozí heslo je 0000.
SECURE MODE (Režim zabezpečení)	Slouží k výběru toho, kdy je k použití monitoru třeba zadat bezpečnostní heslo.
START-UP LOCK (Zámek při spuštění)	Heslo je nutné zadat při zapnutí monitoru.
CONTROL LOCK (Zámek ovládání)	Heslo je nutné zadat při stisknutí tlačítka na ovládacím panelu monitoru nebo na dálkovém ovládání.
CHANGE PASSWORD (Změnit heslo)	Změní heslo funkce zabezpečení. POZNÁMKA: Výchozí nastavení hesla je [0000].
CURRENT PASSWORD (Současné heslo)	Zadejte aktuální heslo.
NEW PASSWORD (Nové heslo)	Zadejte nové heslo.
CONFIRM PASSWORD (Potvrzení hesla)	Opětovným zadáním nového hesla potvrďte změnu hesla.
LOCK SETTINGS (Nastavení blokování)	Zablokuje ovládání monitoru pomocí bezdrátového dálkového ovladače a/nebo tlačítek na monitoru. Viz „Zablokování ovládání tlačítky“ (strana 54 a strana 55).
ALERT MAIL (E-mail s upozorněním)	Když je nastavena hodnota [ON] (Zapnout) a monitor je připojen k síti, může monitor zaslat e-mailovou zprávu v případě, že dojde k chybě. Aby mohla funkce ALERT MAIL (E-mail s upozorněním) odesílat e-maily, je třeba v nastaveních serveru HTTP monitoru nakonfigurovat e-mailová nastavení. Viz strana 69.
RESET	Slouží k obnovení hodnot z výroby pro všechna nastavení SECURITY (Zabezpečení) kromě parametrů [POWER ON DELAY] (Prodleva zapnutí) a [SECURITY SETTINGS] (Nastavení zabezpečení).

SYSTEM (Systém)

SYSTEM MENU (Nabídka systému)	
MONITOR INFORMATION (Informace o monitoru)	Slouží k zobrazení názvu modelu, sériového čísla a verze firmwaru monitoru.
MODEL (Modelu)	
SERIAL (Sériové číslo)	
CARBON SAVINGS (Snížení produkce uhlíku)	Zobrazí odhadované snížení uhlíkové stopy v kg CO ₂ . Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008).
CARBON USAGE (Uhlíková stopa)	Zobrazí odhadovanou produkci CO ₂ v kg. Jedná se o vypočítaný odhad, nikoli o skutečně naměřenou hodnotu. Tento odhad probíhá bez volitelných prvků.
FIRMWARE	Zobrazí aktuální verzi firmwaru monitoru.
MAC ADDRESS	Zobrazí hodnotu [MAC ADDRESS] (Adresa MAC) monitoru.
DATE & TIME (Datum a čas)	POZNÁMKA: Pokud bude monitor týden bez napájení, funkce hodin přestane fungovat. V takovém případě znovu nastavte parametr [DATE & TIME] (Datum a čas).
TIME ZONE (Časové pásmo)	Nastavte časový rozdíl mezi oblastí použití monitoru a časem UTC (koordinovaný světový čas).
INTERNET TIME SERVER (Časový internetový server)	Automaticky nastaví datum a čas skrze synchronizaci se serverem NTP v síti. Vyberte možnost [ON] (Zapnuto) a zadejte IP adresu nebo název hostitele NTP serveru. Vyberte možnost [UPDATE] (Aktualizovat).
YEAR (Rok)	Slouží k nastavení aktuálního roku. Pomocí tlačítek ◀ a ▶ na dálkovém ovladači nastavte aktuální rok. Změnu zavedete stisknutím tlačítka [UPDATE] (Aktualizovat).
MONTH (Měsíc)	Slouží k nastavení aktuálního měsíce. Pomocí tlačítek ◀ a ▶ na dálkovém ovladači nastavte aktuální měsíc. Změnu zavedete stisknutím tlačítka [UPDATE] (Aktualizovat).
DAY (Den)	Slouží k nastavení aktuálního dne v měsíci. Pomocí tlačítek ◀ a ▶ na dálkovém ovladači nastavte aktuální den. Změnu zavedete stisknutím tlačítka [UPDATE] (Aktualizovat).
TIME (Čas)	Slouží k nastavení aktuálního času. Označte pole s hodinami a pomocí tlačítek ◀ a ▶ na dálkovém ovladači nastavte aktuální hodinu. Poté stejný postup zopakujte s polem pro minuty. Změnu zavedete stisknutím tlačítka [UPDATE] (Aktualizovat). POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> Hodiny monitoru využívají 24hodinový formát. Pokud se monitor nachází v místě, kde právě platí letní čas, nastavte v poli TIME (Čas) takovou hodnotu, která odpovídá zimnímu času. Poté aktivujte funkci [DAYLIGHT SAVING] (Letní čas) – hodiny se automaticky přenastaví na aktuální čas. Pokud je parametr [INTERNET TIME SERVER] (Časový internetový server) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto), tato funkce je zakázána.
CURRENT DATE TIME (Aktuální datum a čas)	Slouží k zobrazení aktuálního data a času. Změny provedené v nastavení data a času se neprojeví, dokud nestisknete tlačítko SET (Nastavit) na dálkovém ovladači.
UPDATE	Slouží k nastavení data a času. Čas se bude aktualizovat, když nastavíte parametr [INTERNET TIME SERVER] (Časový internetový server) na hodnotu [ON] (Zapnuto).
DAYLIGHT SAVING (Letní čas)	Automaticky změní aktuální hodiny tak, aby odpovídaly letnímu času. POZNÁMKA: Před aktivací parametru [DAYLIGHT SAVING] (Letní čas) nastavte správnou hodnotu pro parametr [DATE & TIME] (Datum a čas).
DAYLIGHT SAVING (Letní čas)	Podle počátečního a koncového data vybraného v této nabídce automaticky upraví aktuální čas, když platí letní čas.
BEGIN MONTH/DAY/TIME (MĚSÍC/DEN/ČAS POČÁTKU)	Slouží k nastavení měsíce, dne a času, kdy začíná platnost letního času.
END MONTH/DAY/TIME (MĚSÍC/DEN/ČAS KONCE)	Slouží k nastavení měsíce, dne a času, kdy končí platnost letního času.
TIME DIFFERENCE (Časový rozdíl)	Slouží k nastavení časového rozdílu, který se má použít. Když začne platit letní čas, hodiny se o tento údaj upraví.
EXTERNAL CONTROL (Externí ovládací prvek)	Slouží k nastavení čísla ID monitoru a přiřazení monitoru ke skupinám.
MONITOR ID (ID monitoru)	Slouží k nastavení čísla ID monitoru v rozsahu 1–100. Toto číslo je používáno také dálkovým ovladačem, když je aktivován režim ID. POZNÁMKA: Důrazně doporučujeme upravit nastavení tak, aby bylo možné monitor jednotlivě identifikovat a ovládat.

SYSTEM MENU (Nabídka systému)	
GROUP ID (ID skupiny)	Tato funkce přiřadí monitory do skupin, takže můžete odesílat příkazy do všech monitorů, avšak odeslaný příkaz provedou jen monitory s odpovídajícím ID skupiny. Díky ID skupiny lze odeslat příkaz k provedení do monitorů v určité skupině. Výhodou je vysokorychlostní souběžná obsluha sériově propojených monitorů. Je vhodné pro situace, kdy je vyžadováno rychlé přepínání vstupů videa nebo konfigurací se složeným obrazem v rámci videostěny. Funkce [GROUP ID] (ID skupiny) se používá jen k ovládní pomocí příkazů přes rozhraní RS-232C, které jsou odesílány ze softwaru nebo řídicího systému. Monitory lze přiřadit ke kterémukoli z 10 dostupných ID skupiny s názvem A–J. Kódy příkazů jsou popsány v dokumentu External_Control.pdf (viz strana 83).
AUTO ID/IP SETTING (Automatické nastavení ID/IP)	Automaticky nastaví všechna ID a/nebo IP adresy sériově zapojených monitorů v síti LAN. Označte možnost [START] (Počáteční) a stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na dálkovém ovladači zobrazte nabídku [AUTO ID/IP SETTING] (Automatické nastavení ID/IP). POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> Všechny změny v nabídce [AUTO ID/IP SETTING] (Automatické nastavení ID/IP) je potřeba provést na hlavním monitoru, což je první monitor v sériovém zapojení v síti LAN. Automatické číslování potom označí monitory po sobě jdoucími čísly, počínaje hlavním monitorem. Během použití funkce [AUTO ID/IP SETTING] (Automatické nastavení ID/IP) nebo [AUTO ID/IP RESET] (Obnovení automatického nastavení ID/IP) nevypínejte monitory hlavním vypínačem ani je nepřepínejte do pohotovostního režimu. Nepřerušujte sériové zapojení monitorů v síti LAN připojením síťových zařízení mezi monitory.
SETTING ITEM (Nastavovaná položka)	Zvolí funkci, která se použije k automatickému číslování v rámci sériového zapojení v síti LAN. Každé číslo je přiřazeno jako pořadové, počínaje základními čísly nastavenými v této nabídce.
MONITOR ID (ID monitoru)	Identifikační čísla monitorů jsou automaticky přiřazena všem monitorům v rámci sériového zapojení v síti LAN, počínaje číslem nastaveným v parametru [BASE NUMBER] (Základní číslo). Tato možnost nezmění aktuální IP adresy.
IP ADDRESS (IP adresa)	IP adresy jsou automaticky přiřazeny všem monitorům v rámci sériového zapojení v síti LAN. První tři oktety se nastaví pomocí formátu v parametru [BASE ADDRESS] (Základní adresa), čtvrtý oktet začíná hodnotou BASE NUMBER (Základní číslo) a potom se postupně zvyšuje o hodnotu 1 pro každý následující sériově zapojený monitor v síti LAN. Tato možnost nezmění aktuální ID monitoru.
ID and IP (ID a IP)	ID a IP adresy monitoru jsou přiřazeny všem sériově zapojeným monitorům v síti LAN, počínaje hodnotou [BASE NUMBER] (Základní číslo) a [BASE ADDRESS] (Základní adresa).
BASE NUMBER (Základní číslo)	Nastaví počáteční číslo pro ID a/nebo IP adresu monitoru. Jedná se o číslo, které je přiřazeno hlavnímu monitoru. Automatické číslování přiřadí každému sériově zapojenému monitoru v síti LAN po sobě jdoucí čísla zvyšující se o hodnotu 1, počínaje tímto číslem. Při spuštění funkce AUTO ID (ID automaticky): <ul style="list-style-type: none"> Čísla monitorů mohou být v rozmezí 1–99. Hlavní monitor musí mít počáteční číslo dostatečně nízké, aby bylo možné zahrnout všechny sériově zapojené monitory v síti LAN. Automatické číslování používá postupná pořadová čísla až do dosažení hodnoty 99. Pokud máte například v síti LAN sériově zapojeno 20 monitorů, hodnota BASE NUMBER (Základní číslo) musí být 80 nebo nižší. Při spuštění funkce AUTO IP (IP adresa automaticky): <ul style="list-style-type: none"> Jedná se o čtvrtý oktet IP adresy. Oktety jedna až tři jsou nastavené podle hodnoty BASE ADDRESS (Základní adresa). Hodnota BASE NUMBER (Základní číslo) je automaticky přiřazena hlavnímu monitoru a potom je postupně zvyšována o hodnotu 1 až do dosažení konce sériového zapojení v síti LAN. Pokud je hlavní monitor připojený k síti, před spuštěním funkce AUTO IP (IP adresa automaticky) se ujistěte, že v síti není žádná kolidující IP adresa. Při spuštění funkce ID and IP (ID a IP): <ul style="list-style-type: none"> BASE NUMBER (Základní číslo) je počáteční číslo pro ID monitoru a čtvrtý oktet IP adresy. To znamená, že když budete připojovat hlavní monitor k síti a blok IP adres nebude dostupný od čísla, které je dostatečně nízké pro automatické přiřazení ID, doporučujeme spustit funkci AUTO ID (ID automaticky) a AUTO IP (IP adresa automaticky) zvlášť a ne společně.
BASE ADDRESS (Základní adresa)	Nastaví první až třetí oktet IP adresy přiřazených během automatického číslování. Pokud je hlavní monitor připojený k síti, tato pole musí odpovídat číslům IP v síti pro monitory s přístupem přes síť LAN, například 192.168.0 nebo 10.0.0. Čtvrtý oktet je nastaven v parametru [BASE NUMBER] (Základní číslo) a postupně zvyšován o hodnotu 1, počínaje hlavním monitorem. POZNÁMKA: Parametr [BASE ADDRESS] (Základní adresa) je dostupný, jen když vyberete pro parametr [SETTING ITEM] (Položka nastavení) hodnotu [IP ADDRESS] (IP adresa) nebo [ID and IP] (ID a IP).
ID/IP SETTING START (Zahájení nastavení ID/IP)	Označte YES (Ano) a potom stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na dálkovém ovladači aktivujete funkci automatického číslování, která nejprve zjistí počet monitorů sériově zapojených v síti LAN a až potom provede další akce.

SYSTEM MENU (Nabídka systému)	
DETECTED MONITORS (Detekované monitory)	<p>Zobrazí počet zjištěných monitorů, které jsou sériově zapojené v síti LAN. Pokud je počet správný, označte možnost CONTINUE (Pokračovat) a stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na dálkovém ovladači spustíte automatické číslování.</p> <p>Pokud je počet monitorů nesprávný, ujistěte se, že jsou všechny monitory zapnuté, a zkontrolujte kabely sítě LAN propojující monitory. Potom označte možnost RETRY (Opakovat) a stisknutím tlačítka SET (Nastavit) znovu spustíte detekci monitorů.</p> <p>Jakmile se činnost funkce [AUTO ID/IP SETTING] (Automatické nastavení ID/IP) dokončí, na obrazovce se objeví stav FINISH! (Dokončeno).</p> <p>POZNÁMKA: Během použití funkce [AUTO ID/IP SETTING] (Automatické nastavení ID/IP) nevypínejte monitory hlavním vypínačem ani je nepřepínejte do pohotovostního režimu.</p>
AUTO ID/IP RESET (Obnovení automatického nastavení ID/IP)	Obnoví všechna ID a/nebo IP adresy monitorů v sériovém zapojení v síti LAN. Označte možnost START (Počáteční) a stisknutím tlačítka SET (Nastavit) na dálkovém ovladači zobrazte nabídku [AUTO ID/IP RESET] (Obnovení automatického nastavení ID/IP).
RESET ITEM (Obnovovaná položka)	Zvolte položky, které chcete obnovit pro všechny sériově zapojené monitory v síti LAN.
ID/IP RESET START (Zahájení obnovení ID/IP)	<p>Položka [MONITOR ID] (ID monitoru) změní všechna ID monitorů na hodnotu 1 (výchozí nastavení).</p> <p>Položka [IP ADDRESS] (IP adresa) obnoví předchozí nastavení pro všechny IP adresy monitorů.</p> <p>Položka [ID and IP] (ID a IP) obnoví u monitorů jak ID, tak IP adresy.</p> <p>Označte pole [PRESS (SET) TO EXECUTE] a stiskněte tlačítko SET.</p>
DETECTED MONITORS (Detekované monitory)	Zobrazí počet detekovaných monitorů.
COMMAND TRANSFER (Předání příkazu)	Když je zvolena možnost [ON] (Zapnuto), příkazy odesílané do hlavního monitoru jsou přenášeny do ostatních sériově zapojených monitorů v síti LAN.
LANGUAGE (Jazyk)	Nastavení jazyka nabídky na obrazovce (OSD).
OSD	
OSD TIME (Čas nabídky OSD)	Po uplynutí určité doby nečinnosti vypne nabídku OSD. Interval lze zvolit v rozsahu 10–240 sekund.
OSD POSITION (Umístění nabídky OSD)	Určuje polohu nabídky na obrazovce (OSD).
OSD SIZE (Velikost nabídky OSD)	Slouží ke změně velikosti nabídky OSD na obrazovce.
INFORMATION OSD (Informace OSD)	<p>Slouží k výběru toho, zda se po zapnutí monitoru, změně vstupu nebo změně aktuálního vstupního signálu mají automaticky zobrazit informace o monitoru, či nikoliv.</p> <p>Mezi zobrazované informace patří mimo jiné aktuální vstup, zdroj zvuku, poměr stran, rozlišení nebo přenosová rychlost. Zobrazí se také ID a IP adresa monitoru, pokud tyto parametry nejsou vypnuty.</p> <p>Upozorňujeme, že informace OSD se zobrazují také po stisknutí tlačítka DISPLAY (Zobrazení) na dálkovém ovladači. Funkci dálkového ovladače nelze vypnout.</p>
COMMUNICATION INFO (Komunikační informace)	<p>Umožňuje zvolit, zda se mají zobrazovat hodnoty [MONITOR ID] (ID monitoru) a [IP ADDRESS] (IP adresa), když je zapnutá ([ON]) funkce [INFORMATION OSD] (Informace OSD) nebo stisknete tlačítko DISPLAY (Zobrazení) na dálkovém ovladači.</p> <p>Tyto informace lze zvolit v položce [EXTERNAL CONTROL] (Externí ovládací prvek) nebo [NETWORK INFORMATION] (Informace o síti) v části [NETWORK] (Síť).</p>
OSD TRANSPARENCY (Průhlednost nabídky OSD)	Při použití této možnosti bude nabídka OSD částečně průhledná.
OSD ROTATION (Otočení nabídky OSD)	Slouží k nastavení orientace nabídky OSD na šířku nebo na výšku.
AUTO (AUTOMATICKY)	G-snímač zjišťuje natočení monitoru a zajistí zobrazení OSD nabídky ve vhodné orientaci.
LANDSCAPE (Na šířku)	Nabídka OSD se zobrazí s orientací na šířku.
PORTRAIT (Na výšku)	Nabídka OSD se zobrazí s orientací na výšku.
KEY GUIDE (Popis tlačítek)	<p>Při otevření nabídky OSD se zobrazí popis ovládacích tlačítek na monitoru.</p> <p>Popis tlačítek je zarovnán s ovládacím panelem monitoru a nepřesune se, když se změní parametr OSD POSITION (Umístění nabídky OSD). Jedná se o vizuální pomůcku k určení polohy tlačítek, aby bylo možné funkce snadno upravovat i bez dálkového ovladače.</p> <p>POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná, když je parametr [OSD FLIP] (Převrácení nabídky OSD) nastaven na hodnotu [ON] (Zapnuto).</p>

SYSTEM MENU (Nabídka systému)	
CLONE SETTING (Klonovat nastavení)	Export/import vybraného nastavení z nabídky OSD mezi monitory.
CLONE SETTING (Klonovat nastavení)	Výběr možnosti s cílem importovat nebo exportovat nastavení z nabídky OSD. USB WRITE (ZÁPIS NA USB): Exportuje nastavení monitoru na připojenou jednotku USB flash. USB READ (ČTENÍ Z USB): Importuje nastavení monitoru z připojené jednotky USB flash. LAN: Exportuje nastavení monitoru do jiného monitoru pomocí kabelu sítě LAN. POZNÁMKA: Během importu nastavení pomocí jednotky USB flash: <ul style="list-style-type: none"> • Naformátujte jednotku USB flash na FAT32. • Připojte jednotku USB flash k servisnímu portu USB (viz strana 33).
TARGET INPUT (Cílový vstup)	Import nastavení ze všech vstupů [ALL] nebo jen ze stávajícího vstupu [CURRENT]. Postupně vyberte všechna nastavení funkcí z nabídky OSD, která chcete importovat. Nastavení budou importována z vybraného zařízení [CLONE SETTING] (Klonovat nastavení). Následují jednotlivé položky nabídky. POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • Tyto možnosti nebudou dostupné, pokud byla vybrána možnost [CLONE SETTING] (Klonovat nastavení) v nabídce [USB WRITE] (ZÁPIS NA USB). • Možnost [HTTP] je určena pro kopírování nastavení z webového rozhraní monitoru. Během tohoto procesu budou exportována a importována pouze ta nastavení, která nejsou specifická pro monitor.
INPUT (Vstup)	
PICTURE	
AUDIO (Zvuk)	
SCHEDULE (Plánovač)	
SLOT (Zásuvka)	
NETWORK	
PROTECT (Ochrana)	
SYSTEM (Systém)	
HTTP	
COPY START (Zahájit kopírování)	Označte možnost [PRESS (SET) TO EXECUTE] a následným stisknutím tlačítka SET spustíte import nebo export nastavení v nabídce OSD. Toto pole se aktivuje v těchto případech: <ul style="list-style-type: none"> - Nastavíte [CLONE SETTING] (Klonovat nastavení) jako [USB WRITE] (ZÁPIS NA USB). Stisknutím tlačítka SET spustíte export nastavení z nabídky OSD do připojené jednotky USB flash. - Nastavíte [CLONE SETTING] (Klonovat nastavení) jako [USB READ] (ČTENÍ Z USB) nebo [LAN] a vyberete alespoň jednu možnost z nabídky OSD v nabídce [TARGET INPUT] (Cílový vstup). Stisknutím tlačítka SET spustíte import vybraného nastavení z nabídky OSD do vybraného cíle [TARGET INPUT] (Cílový vstup). POZNÁMKA: Po spuštění již tento proces nelze vrátit.
POWER INDICATOR (Indikátor napájení)	Slouží k přepnutí kontrolky na hodnotu [ON] (Zapnuto) nebo [OFF] (Vypnuto), čímž signalizuje zapnutí monitoru a aktivní režim. Kontrolka napájení monitoru nebude svítit, pokud bude tento parametr nastaven na hodnotu [OFF] (Vypnuto).
MUTE SETTING (Nastavení ztlumení)	Umožňuje vypnout zvukový a obrazový výstup monitoru. AUDIO: Ztlumí zvukový výstup po stisknutí tlačítka MUTE (Ztlumit) na dálkovém ovladači. VIDEO: Vypne obrazový výstup po stisknutí tlačítka MUTE (Ztlumit) na dálkovém ovladači. AUDIO & VIDEO: Vypne zvukový a obrazový výstup po stisknutí tlačítka MUTE (Ztlumit) na dálkovém ovladači. POZNÁMKA: Nastavení MUTE (Ztlumit) se zruší v následujících případech: <ul style="list-style-type: none"> • Změníte [INPUT] (Vstup). • Vypnete/zapnete monitor pomocí hlavního vypínače. • Vypnete/zapnete monitor pomocí tlačítka  na dálkovém ovládání nebo hlavní jednotce. • Vráťte se z úsporného režimu. • Změníte nastavení [MUTE SETTING] (Nastavení ztlumení). • Změníte nastavení [AUDIO MODE] (Režim zvuku). • Proběhne změna hlasitosti pomocí dálkového ovládání nebo z hlavní jednotky. • Dojde ke změně videosignálu (rozlišení/frekvence skenování).

SYSTEM MENU (Nabídka systému)	
USB	
PC SOURCE (Počítačový zdroj)	<p>Vyberte zařízení, které chcete používat k ovládání monitoru a zařízení připojeného k portu USB-A.</p> <p>AUTO (Automaticky): Automaticky zvolí typ PC SOURCE (Počítačový zdroj).</p> <p>EXTERNAL PC (Externí počítač): Tuto možnost vyberte, chcete-li používat počítač, když je připojený k portu USB2.</p> <p>OPTION (Volitelný doplněk): Tuto možnost vyberte, když chcete používat desku pro volitelné doplňky. Pokud je deska pro volitelné doplňky nainstalovaná, položka OPTION (Volitelný doplněk) nebude dostupná jako volba.</p> <p>COMPUTE MODULE (Výpočetní modul): Tuto možnost vyberte, pokud jste nainstalovali modul Raspberry Pi Compute Module a také desku rozhraní. Pokud není modul Raspberry Pi Compute Module nainstalovaný, položka COMPUTE MODULE (Výpočetní modul) nebude dostupná jako volba.</p> <p>POZNÁMKA: • Nabídka dostupných možností je závislá na tom, zda jsou v monitoru nainstalovány zdroje interního počítače nebo zda je k portu USB-B připojeno nějaké zařízení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interní rozbočovač vstupních portů USB se přepne na zařízení připojené k portu USB-B, když je nastavena možnost [EXTERNAL PC] (Externí počítač).
USB POWER (Napájení přes port USB)	<p>Poskytuje napájení pro servisní port USB (2 A). Chcete-li mít napájení aktivní v pohotovostním režimu, vyberte možnost [ON] (Zapnuto).</p> <p>POZNÁMKA: Spotřeba ze strany zařízení připojených k tomuto portu závisí na konkrétním zařízení USB.</p>
EXTERNAL CONTROL (Externí ovládací prvek)	<p>Povolením této možnosti umožníte ovládání monitoru zařízením, které je připojené k portu USB-B.</p>
UPDATE FIRMWARE (Aktualizovat firmware)	<p>Slouží k aktualizaci firmwaru po připojení úložného zařízení USB (FAT32), v němž se nachází soubor s obrazem firmwaru (soubor PAC), k monitoru.</p>
RESET	<p>Obnoví hodnoty z výroby pro všechna nastavení SYSTEM (Systém) s výjimkou parametrů [LANGUAGE] (Jazyk), [OSD ROTATION] (Otočení nabídky OSD), [KEY GUIDE] (Popis tlačítek) a [DATE & TIME] (Datum a čas).</p>
FACTORY RESET (Obnovení výrobního nastavení)	<p>Všechny položky jsou vráceny do stavu, v jakém byly při dodání, s výjimkou:</p> <ul style="list-style-type: none"> - [POWER SUPPLY] (Dodávka napájení) v nabídce [SLOT] (Zásuvka) → [OPTION] (Volitelný doplněk) → [POWER CONTROL] (Řízení napájení). - [POWER SUPPLY] (Dodávka napájení) v nabídce [SLOT] (Zásuvka) → [COMPUTE MODULE] (Výpočetní modul) → [POWER CONTROL] (Řízení napájení). - [ADVANCED SETTING] (Pokročilé nastavení) v nabídce [SLOT] (Zásuvka) → [COMPUTE MODULE] (Výpočetní modul). - [PASSWORD] (Heslo) v nabídce [PROTECT] (Ochrana) → [SECURITY SETTINGS] (Nastavení zabezpečení). <p>POZNÁMKA: Tímto se resetují všechny položky ve všech zřetězených monitorech. Dávejte pozor, abyste všechny položky neresetovali neúmyslně.</p>
RESET	<p>Všechny položky jsou vráceny do stavu, v jakém byly při dodání, s výjimkou:</p> <ul style="list-style-type: none"> - [POWER SUPPLY] (Dodávka napájení) v nabídce [SLOT] (Zásuvka) → [OPTION] (Volitelný doplněk) → [POWER CONTROL] (Řízení napájení). - [POWER SUPPLY] (Dodávka napájení) v nabídce [SLOT] (Zásuvka) → [COMPUTE MODULE] (Výpočetní modul) → [POWER CONTROL] (Řízení napájení). - [ADVANCED SETTING] (Pokročilé nastavení) v nabídce [SLOT] (Zásuvka) → [COMPUTE MODULE] (Výpočetní modul). - [PASSWORD] (Heslo) v nabídce [PROTECT] (Ochrana) → [SECURITY SETTINGS] (Nastavení zabezpečení). <p>POZNÁMKA: Tímto se resetují všechny položky ve všech zřetězených monitorech. Dávejte pozor, abyste všechny položky neresetovali neúmyslně.</p>

Dodatek D Informace výrobce o recyklaci a spotřebě energie

V této kapitole jsou uvedeny tyto informace:

- ⇒ „Likvidace starých produktů společnosti NEC“ na straně 109
- ⇒ „Úspora energie“ na straně 109
- ⇒ „Symbol WEEE (evropská směrnice 2012/19/EU a dodatky)“ na straně 109

Jsme pevně odhodláni k ochraně životního prostředí a recyklaci považujeme za jednu z hlavních priorit společnosti ve snaze minimalizovat zátěž na životní prostředí. Zabýváme se vývojem ekologicky nezávadných produktů a neustále se snažíme zajišťovat a plnit nejnovější nezávislé normy vydané takovými orgány, jako je ISO (Mezinárodní organizace pro normalizaci) nebo TCO (Švédský odborový svaz).

Likvidace starých produktů společnosti NEC

Cílem recyklace je získat přínos pro životní prostředí prostřednictvím opětovného použití, modernizace, obnovy nebo rekultivace materiálu. Vyhrazená recyklační místa zajišťují, že se součástmi škodlivými pro životní prostředí je řádně nakládáno a jsou bezpečně likvidovány. Abychom zajistili co nejlepší recyklaci našich výrobků, nabízíme různé recyklační postupy a poskytujeme rady, jak s výrobkem po skončení jeho životnosti zacházet šetrně k životnímu prostředí.

Všechny požadované informace o likvidaci produktů a informace o recyklačních zařízeních ve vaší zemi se nacházejí na těchto našich webových stránkách:

<https://www.sharpnecdisplays.eu/p/greenvision/en/greenvision.xhtml> (v Evropě)

<https://www.sharp-nec-displays.com/jp/> (v Japonsku)

<https://www.sharpnecdisplays.us/> (v USA)

Zabezpečení osobních údajů: V monitoru mohou být uloženy různé osobní údaje, například IP adresy. Před převodem nebo likvidací monitoru smažte tyto údaje tak, že využijete funkce FACTORY RESET (Obnovení výrobního nastavení).

Úspora energie

Tento monitor je vybaven funkcí pokročilé úspory energie. Po odeslání signálu podle standardu DPMS (Display Power Management Signal) do monitoru se aktivuje úsporný režim. Monitor přejde do jednoduchého úsporného režimu.

Další informace:

<https://www.sharpnecdisplays.us/> (v USA)

<https://www.sharpnecdisplays.eu/p/hq/en/home.xhtml> (V Evropě)

<https://www.sharp-nec-displays.com/global/index.html> (globální informace)

Symbol WEEE (evropská směrnice 2012/19/EU a dodatky)



Likvidace použitého produktu: V Evropské unii

Legislativa EU v rámci implementace v jednotlivých členských státech vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické produkty označené symbolem vlevo byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje monitory a elektrické příslušenství, jako jsou signální a napájecí kabely. Při likvidaci takových produktů postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se obraťte na prodejce, u něž jste produkt zakoupili, nebo postupujte podle jiné platné legislativy či smlouvy. Toto označení elektrických a elektronických produktů se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

Mimo Evropskou unii

Ohledně likvidace použitých elektrických a elektronických produktů mimo Evropskou unii se obraťte na místní úřady, které vám sdělí správný postup.



EU: Přeskrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

Dle nařízení směrnice 2006/66/EC Evropské unie a příslušných dodatků je zakázána nesprávná likvidace baterie. Baterii je třeba vyjmout, aby ji mohlo převzít místní servisní středisko.