

**Projektor**

# ***PX1005QL-W/PX1005QL-B***

---

***Uživatelská příručka***

Navštivte naši webovou stránku pro nejnovější verzi uživatelské příručky.  
[https://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_manual/lineup.html](https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html)

Model č.  
NP-PX1005QL-W/NP-PX1005QL-B

- Apple, Mac a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- Logo Cinema Quality Picture, AccuBlend, NaViSet a Virtual Remote jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti NEC Display Solutions, Ltd. v Japonsku, ve Spojených státech a dalších zemích.
- Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a rovněž logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.



- DisplayPort a logo DisplayPort Compliance jsou ochranné známky ve vlastnictví společnosti Video Electronics Standards Association ve Spojených státech a dalších zemích.



- HDBaseT™ a logo HDBaseT Alliance jsou ochranné známky společnosti HDBaseT Alliance.

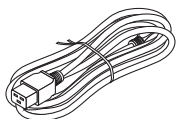


- DLP®, logo DLP a BrilliantColor jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Texas Instruments ve Spojených státech a dalších zemích.
- Ochranná známka a logo společnosti JLink jsou v registračním řízení nebo jsou již registrovány v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association
- CRESTRON a CRESTRON ROOMVIEW jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Extron a XTP jsou registrované ochranné známky společnosti RGB Systems, Inc. ve Spojených státech.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.

## POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu k obsluze jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetiskovány.
- (2) Obsah tohoto návodu k obsluze se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě tohoto návodu k obsluze byla věnována velká péče. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné záležitosti považované za důsledek používání projektoru.

# Důležité informace



Použijte napájecí kabel dodaný s tímto projektořem. Pokud dodaný napájecí kabel nespĺňuje požadavky bezpečnostní normy vaší země a napětí a proud pro vaší region, nezapomeňte použít napájecí kabel, který odpovídá a vyhovuje jim.

- Vámi používaný napájecí kabel musí být schválen a musí splňovat bezpečnostní normy vaší země. Pro specifikace ohledně napájecího kabelu viz strana 151.

Jmenovité napětí v jednotlivých zemích je pro vaší informaci uvedeno níže. Pro výběr vhodného napájecí kabelu zkontrolujte jmenovité napětí pro vaší oblast vy sami.

AC 230 V	: Evropské země
AC 120 V	: Severní Amerika

## Bezpečnostní upozornění

### Bezpečnostní opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tento návod pozorně přečtěte a uložte jej na dostupné místo pro možné budoucí použití.

#### UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Síťová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

#### UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZEJÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ SOUČÁSTI. SERVIS PŘENECHAJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM OSOBÁM.



Tento symbol varuje uživatele, že neizolované napětí uvnitř jednotky může být dostatečné na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Proto je jakýkoli kontakt s jakoukoli vnitřní součástí zařízení nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Aby nedocházelo k potížím, je třeba si informace pozorně přečíst.

**VAROVÁNÍ:** CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠŤEM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŇŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD NELZE VŠECHNY KOLÍKY ZCELA ZASUNOUT.

## Likvidace použitého produktu



### V Evropské unii

Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektor a jejich elektrické příslušenství. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.

Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň.

Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

### Mimo Evropskou unii

Chcete-li dát k likvidaci použité elektrické a elektronické produkty mimo Evropskou unii, obraťte se na místní úřad a informujte se o správném způsobu likvidace.



**EU:** Přeškrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

**Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.**

### VAROVÁNÍ

Toto vybavení odpovídá třídě A normy CISPR 32. V domácnostech může toto vybavení způsobovat vysokofrekvenční rušení.

## Důležitá bezpečnostní opatření

Účelem těchto bezpečnostních pokynů je zajistit dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

### VAROVÁNÍ



- Při poškození projektoru mohou z jeho vnitřních částí vytékat chladicí tekutiny. Pokud k tomu dojde, okamžitě vypněte střídavé napájení projektoru a kontaktujte svého prodejce. **NEDOTÝKEJTE SE A NEPIJTE** chladicí tekutinu. Pokud chladicí tekutinu spolknete nebo se Vám dostane do očí, vyhledejte okamžitě lékařskou pomoc. Pokud se chladicí tekutiny dotknete, opláchněte si důkladně ruce pod tekoucí vodou.

## Instalace

- Projektor neumísťujte za následujících podmínek:
  - na nestabilní vozík, stojan nebo stůl.
  - v blízkosti vody, koupelen nebo do místností s vysokou vlhkostí.
  - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení vyzařujících teplo.
  - v prostředí prašném, zakouřeném nebo plném páry.
  - na papíry, tkaniny, deky nebo koberce.
- Neosazujte ani neskladujte projektor za níže uvedených podmínek. Jinak by se mohl porouchat.
  - V silných magnetických polích
  - V prostředí výskytu korozivních plynů
  - Venku
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
  - Nepokoušejte se projektor instalovat sami.
  - Projektor musí nainstalovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko tělesného zranění.
  - Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
  - Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

### VAROVÁNÍ

- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Před čočku projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.

Piktogram zobrazený níže na skříni upozorňuje na zákaz umísťování předmětů před objektiv projektoru.

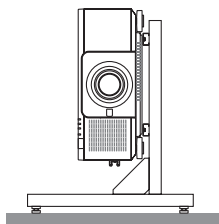


Tento projektor může být nainstalován svisle a vodorovně v jakémkoli úhlu v rozsahu 360°, nicméně životnost optických součástí se zkrátí při následujících způsobech instalace:

- Pokud je projektor nainstalován s objektivem směřujícím dolů.
- Pokud při instalaci na výšku vstupní větrací otvor na boční straně projektoru směřuje dolů. (→ strana 137)

Projektor při použití nenaklánějte doleva či doprava. To by mohlo zapříčinit jeho poruchu, nicméně instalace na výšku\* je možná. Pro instalaci na výšku nastavte projektor tak, aby se nasávání vzduchu nacházelo na jeho spodní straně. Pro instalaci na výšku dodržujte bezpečnostní opatření.

\* Projektor je nutné upevnit do stojanu na míru. (→ strana 138)

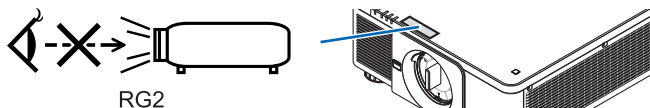


### ⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚡

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechtejte dostatečný volný prostor. (→ strana xi)
- Nedotýkejte se výfukového větracího otvoru na zadní straně (při pohledu zepředu), protože se může během doby zapnutí projektoru zahřát a zůstat horký bezprostředně po vypnutí projektoru. Části projektoru se mohou dočasně zahřát, pokud je projektor vypnut pomocí tlačítka POWER nebo pokud dojde k odpojení síťového napájecího zdroje během normálního provozu projektoru.

Při zvedání projektoru buďte opatrní.

- Dávejte pozor, aby do projektoru nenapadala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a povolte kvalifikovaného servisního pracovníka, aby předmět vytáhl.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřky se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu za napájení elektrinou o napětí 110 – 240 V, stř. proudu, 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Před použitím projektoru se ujistěte, že jste použili napájecí kabel s vypínačem. Podrobnější informace o napájecím kabelu s vypínačem naleznete na straně 15.
- Nedívejte se do zdroje světla za použití optických nástrojů (například zvětšovacích skel a zrcadel). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při zapínání projektoru se ujistěte, že nikdo nestojí čelem směrem k objektivu v dráze světla vyzařovaného laserem. Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak. Následující štítek, který je uveden na části pro montáž objektivu na skříni projektoru, popisuje, že tento projektor je zařazen do rizikové skupiny 2 z IEC 62471-5: 2015. Stejně jako u jiných jasných světelných zdrojů se nedívejte do paprsku, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Úpravu proveďte zezadu nebo z boční strany projektoru. Prováděním úpravy z přední strany byste mohli vystavit oči silnému světlu a poranit si je.
- Do dráhy světla projektoru nevkládejte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Proto jakékoli neobvyklé předměty, které dokážou přeměřovat světlo vycházející z čočky, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo k popálení rukou teplem z výfukového ventilátoru.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
  - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než ty, které jsou dodávány společně s projektorem.
  - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
  - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor nebo pod jiné těžké předměty.
  - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například koberci.
  - Napájecí kabel nezahřívejte.
  - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokřýma rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
  - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
  - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
  - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržíte pokyny popsané v tomto návodu k obsluze.
  - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
  - Pokud projektor vykazuje patrné změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:
  - Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.
- Nepoužívejte porouchaný projektor. Mohlo by dojít nejen k úrazu elektrickým proudem nebo požáru, ale také k vážnému poškození očí.
- Nenechávejte děti obsluhovat projektor bez dozoru. Pokud budou s projektorem pracovat děti, dospělí na ně musí dávat pozor a dohlížet na ně.
- Pokud dojde k poruše nebo poškození projektoru, okamžitě přestaňte přístroj používat a požádejte svého prodejce o opravu.
- Koncový uživatel nikdy nesmí přístroj rozebírat, opravovat či předělávat. Pokud tyto činnosti provádí koncový uživatel, může dojít k vážným problémům ohledně bezpečnosti uživatele.
- Ohledně likvidace projektoru se poradte se svým prodejcem. Projektor před jeho likvidací nikdy nerozebírejte.

** UPOZORNĚNÍ**

- Nedotýkejte se rukama upevňovací části objektivu, pokud právě probíhá posun objektivu. Pokud tak učiníte, může dojít ke skřípnutí prstů pohybujícím se objektivem.
- Naklápěcí stojan nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Nesprávné použití, například připevnění naklápěcího stojanu nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Pokud budete projektor používat několik dní po sobě, zvolte v Režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (Z nabídky vyberte položku [NASTAVENÍ] → [INSTALACE(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [VYSOKÝ]).
- Neodpoujte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi nebo z projektoru, pokud je projektor zapnutý. Pokud tak učiníte, může to způsobit poškození AC IN konektoru projektoru a (nebo) kolíku zástrčky napájecího kabelu. Chcete-li vypnout střídavé napájení, když je projektor zapnutý, použijte hlavní vypínač napájení projektoru, rozbočku s vypínačem nebo přerušovačem.
- Ujistěte se, že na přenášení projektoru jste alespoň dva. Pokus přenášet projektor bez pomoci dalších osob může mít za následek bolesti zad či jiná zranění.

**Budte obezřetní při manipulaci s volitelnými čočkami**

Při posílání projektoru s čočkami vyjměte čočky před jeho expedicí. Pokaždé, když není čočka právě osazena na projektor, nasadte na ni kryt proti prachu. Čočka a mechanismus posunu čočky mohou být poškozeny nesprávnou manipulací během přepravy.

Při přenášení projektoru nedržte za část s čočkami.

Zaostřovací kroužek by se mohl při přenášení pootočit a mohli byste nechtěně projektor upustit.

V případě, že není na projektoru namontován žádný objektiv, nekládejte ruce do otvoru, který je pro něj určen, abyste projektor takto přenesli.

Před montáží, výměnou a čištěním objektivu nezapomeňte vypnout projektor a odpojit napájecí šňůru. V opačném případě může dojít k poranění oka, úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

Nedotýkejte se rukama osazovacích prvků objektivu, pokud právě probíhá posun objektivu. V opačném případě by mohlo dojít k přiskřípnutí prstů pohybujícím se objektivem.

**Údaje o kabelech**** UPOZORNĚNÍ**

Do HDMI, DisplayPort, BNC, LAN a RS232C použijte prosím stíněný kabel. Použití jiných kabelů může způsobit rušení rozhlasového a televizního příjmu.

## **Opatření při instalaci nebo výměně samostatně prodávané jednotky objektivu (KALIBRACE OBJEKTIVU)**

Po osazení nebo výměně čočky proveďte [KALIBRACI ČOČKY] buď stisknutím tlačítka CALIBRATION na skříní projektoru, nebo stisknutím a podržením tlačítka CTL na dálkovém ovladači za následného stisknutí tlačítka INFO/L-CALIB. (→ strana 17, 110) Provedením [KALIBRACE OBJEKTIVU] se kalibruje rozsah nastavení zoomu, zaostření a posunu v části [PAMĚŤ ČOČKY]. Pro instalaci a výměnu jednotky objektivu se obraťte na svého prodejce.

## **Bezpečnostní opatření dálkového ovladače**

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkrajte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

## **Světelný modul**

1. Světelný modul obsahující několik laserových diod je zabudován do výrobku coby světelný zdroj.
2. Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. Pro provoz světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
3. Koncovém uživateli není dovoleno vyměňovat světelný modul.
4. Kontaktujte kvalifikovaného distributora ohledně výměny světelného modulu a ohledně dalších informací.

## **Laserové bezpečnostní varování**

### **Pro USA**

Tento výrobek je klasifikován jako třída 3R normy IEC 60825-1, druhá edice 2007-03

### **Pro jiné regiony**

Tento produkt je klasifikován jako zařízení třídy 1 dle IEC 60825-1 (třetí vydání, květen 2014) a EN 60825-1 (třetí vydání, srpen 2014).

Tento produkt je klasifikován jako RG2 dle IEC 62471-5 (první vydání, červen 2015).

Pokud jde o instalaci a řízení zařízení, dodržujte zákony a předpisy vaší země.

- Nástin laseru emitovaného z vestavěného světelného modulu:
  - Vlnová délka: 450–460 nm
  - Nejvyšší výkon: 380 W
- Vyzářovací vzorec z ochranného pouzdra:
  - Vlnová délka: 450–460 nm
  - Nejvyšší energetický výkon laserového záření: 0,253 mJ
  - Doba trvání impulsu: 0,5 ms
  - Opakovací frekvence: 240 Hz
- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul. Použití ovladačů nebo úprav postupů jiných než těch, které jsou zde upřesněny, může vést k vystavení nebezpečnému ozáření.

### **⚠ UPOZORNĚNÍ**

- Použitím ovládacích prvků a nastavení nebo prováděním postupů, které nejsou uvedeny v této příručce, se můžete vystavit nebezpečnému záření.

### **⚠ POZOR – TŘÍDA 3R Z IEC 60825-1 DRUHÁ EDICE LASEROVÉHO PRODUKTU**

LASEROVÉ SVĚTLO – VYHNĚTE SE PŘÍMÉMU OZÁŘENÍ OČÍ

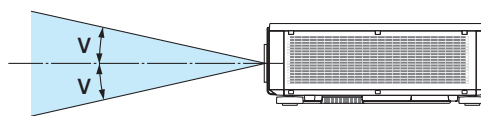
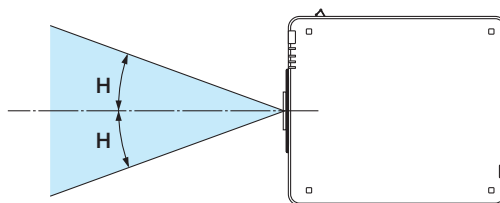


**Rozsah laserového záření**

Níže uvedené tabulky ukazují maximální rozsah záření laserového světla.  
(jednotka: stupeň)

Týká se čoček: NP16FL-4K/NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K/NP31ZL-4K  
Vodorovný úhel H

Čočka	Zoom	
	Teleobjektiv	Širokoúhlý
NP16FL-4K	—	32,6
NP17ZL-4K	15,5	21,6
NP18ZL-4K	12,3	16,0
NP19ZL-4K	7,7	12,6
NP20ZL-4K	5,3	7,9
NP21ZL-4K	3,4	5,4
NP31ZL-4K	27,6	33,2



Svislý úhel V

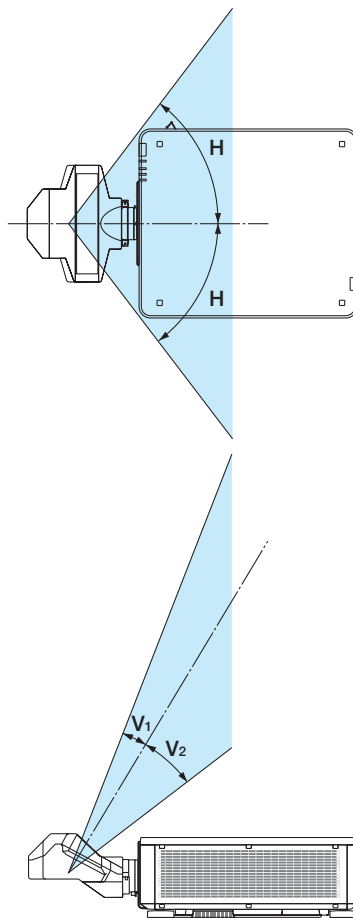
Čočka	Zoom	
	Teleobjektiv	Širokoúhlý
NP16FL-4K	—	19,7
NP17ZL-4K	8,9	12,5
NP18ZL-4K	7,0	9,1
NP19ZL-4K	4,3	7,1
NP20ZL-4K	3,0	4,5
NP21ZL-4K	1,9	3,0
NP31ZL-4K	16,4	20,2

Týká se čoček: NP39ML-4K  
Vodorovný úhel H

Čočka	Zoom	
	Teleobjektiv	Širokoúhlý
NP39ML-4K	—	53,0

Svislý úhel V

Čočka	Teleobjektiv	Zoom	
		Širokoúhlý	
		V1	V2
NP39ML-4K	—	9,5	18,8

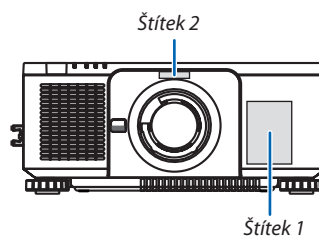


- Tyto štítky LASEROVÉHO ZAŘÍZENÍ třídy 3R dle normy IEC 60825-1, druhé vydání a třídy 1 dle normy IEC 60825-1, třetí vydání jsou nalepeny na níže znázorněných místech.

Štítek 1



Štítek 2



• Identifikační štítek výrobce

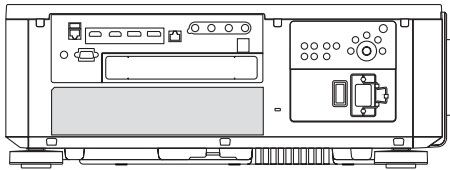
(pro PX1005QL-W)

<p><b>NEC MODEL No.NP-PX1005QL-W 110-240V~ 50/60Hz 12.5A – 5.5A</b></p> <p>THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:(1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION.</p> <p>CAN ICES-3(A)/NMB-3(A)</p> <p>Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No.50,dated June 24,2007. <b>THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF PLASTIC (PC).</b></p> <p>Contact address for EMEA NEC Display Solutions Europe GmbH Landshtuter Allee 12-14 80637 Munich, Germany</p> <p>Продукт Модель NP-PX1005QL-W 110-240 В ~, 50/60 Гц, 12.5-5.5 А Сделано в Китае</p> <p>UL LISTED 1915 E32476 ETC.</p> <p>CE</p> <p>TUV SUD</p> <p>ERAC</p> <p>제품명: 프로젝터 모델명: NP-PX1005QL-W 제조/국가: 델타 비디오 디스플레이 시스템 (우징) 리미티드 / 중국 입력전력: 110-240V ~, 50/60Hz, 12.5A – 5.5A 생산일: 일련번호에 표기 인증 서비스 센터 전화 번호: 099-022-1155 (호성IT주식회사) *본 리벨과 전화번호는 국내 규정 내에서 특별한 목적으로 로만 사용되어야 합니다. Tegangan dan Frekuensi: 110-240V ~ 50/60Hz Produksi China</p> <p>ZU/10002-18005 R-REM-DVP-NP-PX1005QL</p> <p>CAUTION : TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. ATTENTION : AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT. ACHTUNG : ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST. IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN! ВНИМАНИЕ : ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. 주의 : 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오. 내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다. 注意 : 請勿打開頂蓋, 小心電壓觸擊, 機內並無用戶配件。 警告使用者 : 此為甲類資訊技術設備, 於居住環境中使用時, 可能會造成射頻擾動, 在此種情況下, 使用者會被要求採取某些適當的對策。 投影机 型號 NP-PX1005QL-W 額定輸入電流: 12.5A 至 5.5A 電源: 110-240V 交流電, 50/60Hz 生產國別: 中國 NEC Display Solutions, Ltd. 4-2B, Miata 1-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan MADE IN CHINA</p>	
--	--

(pro PX1005QL-B)

<p><b>NEC MODEL No.NP-PX1005QL-B 110-240V~ 50/60Hz 12.5A – 5.5A</b></p> <p>THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:(1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION.</p> <p>CAN ICES-3(A)/NMB-3(A)</p> <p>Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No.50,dated June 24,2007. <b>THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF PLASTIC (PC).</b></p> <p>Contact address for EMEA NEC Display Solutions Europe GmbH Landshtuter Allee 12-14 80637 Munich, Germany</p> <p>Продукт Модель NP-PX1005QL-B 110-240 В ~, 50/60 Гц, 12.5-5.5 А Сделано в Китае</p> <p>UL LISTED 1915 E32476 ETC.</p> <p>CE</p> <p>TUV SUD</p> <p>ERAC</p> <p>제품명: 프로젝터 모델명: NP-PX1005QL-B 제조/국가: 델타 비디오 디스플레이 시스템 (우징) 리미티드 / 중국 입력전력: 110-240V ~, 50/60Hz, 12.5A – 5.5A 생산일: 일련번호에 표기 인증 서비스 센터 전화 번호: 099-022-1155 (호성IT주식회사) *본 리벨과 전화번호는 국내 규정 내에서 특별한 목적으로 로만 사용되어야 합니다. Tegangan dan Frekuensi: 110-240V ~ 50/60Hz Produksi China</p> <p>ZU/10002-18005 R-REM-DVP-NP-PX1005QL</p> <p>CAUTION : TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. ATTENTION : AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT. ACHTUNG : ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST. IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN! ВНИМАНИЕ : ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. 주의 : 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오. 내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다. 注意 : 請勿打開頂蓋, 小心電壓觸擊, 機內並無用戶配件。 警告使用者 : 此為甲類資訊技術設備, 於居住環境中使用時, 可能會造成射頻擾動, 在此種情況下, 使用者會被要求採取某些適當的對策。 投影机 型號 NP-PX1005QL-B 額定輸入電流: 12.5A 至 5.5A 電源: 110-240V 交流電, 50/60Hz 生產國別: 中國 NEC Display Solutions, Ltd. 4-2B, Miata 1-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan MADE IN CHINA</p>	
--	--

Umístění identifikačního štítku výrobce



### **Informace o autorských právech původních promítaných obrázků:**

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšování a jiné podobné funkce.

**Volný prostor pro instalaci projektoru**

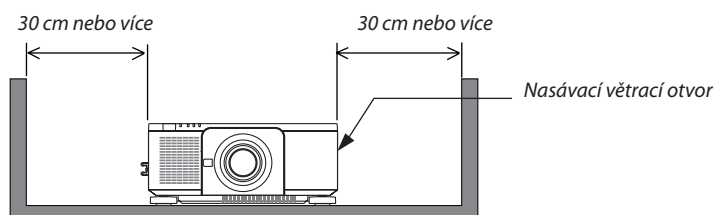
Mezi projektorem a jeho okolím ponechte dostatečný prostor, jak je to znázorněno níže.

Horký vzduch vyfukovaný přístrojem by do něj mohl být opětovně nasán.

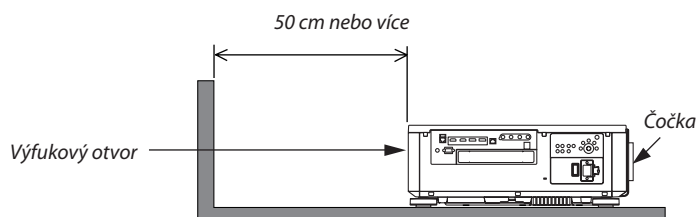
Neprovádějte proto instalaci projektoru na místě, kde je proud vzduchu z HVAC nasměrován na projektor.

Ohřátý vzduch z HVAC může být nasán ventilátorem projektoru. Pokud k tomu dojde, zvýší se příliš teplota uvnitř projektoru a chránič proti přehřátí automaticky vypne jeho napájení.

- Informace ohledně promítání na výšku najdete v části „Promítání na výšku“ na straně 137.

**Příklad 1 – Pokud jsou zdi po obou stranách projektoru.****POZNÁMKA:**

- Nákres ukazuje správné vyklizení prostoru potřebného pro levou a pravou stranu projektoru za předpokladu, že byla dostatečně vyklizená přední, zadní a horní strana projektoru.

**Příklad 2 – Pokud je zeď za projektorem.****POZNÁMKA:**

- Nákres ukazuje správné vyklizení prostoru potřebného pro zadní stranu projektoru za předpokladu, že byla dostatečně vyklizená pravá, levá a horní strana projektoru.

<b>Důležité informace</b> .....	i
<b>1. Úvod</b> .....	1
❶ Co balení obsahuje? .....	1
❷ Projektor – úvod .....	3
❸ Názvy částí projektoru .....	6
❹ Názvy prvků dálkového ovladače .....	10
<b>2. Promítání obrazu (základní obsluha)</b> .....	13
❶ Postup při promítání obrazu .....	13
❷ Připojení počítače/připojení napájecí šňůry .....	14
❸ Zapnutí projektoru .....	16
❹ Výběr zdroje .....	19
❺ Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu .....	22
❻ Vypnutí projektoru .....	33
❼ Po použití .....	34
<b>3. Praktické funkce</b> .....	35
❶ Vypněte světlo projektoru (CLONA ČOČKY) .....	35
❷ Vypnutí obrazu (AV-MUTE) .....	35
❸ Vypnutí nabídky na obrazovce (skrytí z obrazovky) .....	35
❹ Posunutí polohy zobrazení nabídky na obrazovce .....	36
❺ Zmrazení obrazu .....	37
❻ Přibližování obrazu .....	38
❼ Nastavení svítivosti (jasu) a úspory energie .....	39
❽ Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] .....	43
❾ Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ] .....	46
❿ Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče .....	49
⓫ Uložení změn posunu objektivu, zoomu a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY] .....	51
<b>4. Promítání více obrazů</b> .....	57
❶ Co vše je možné pomocí víceobrazovkového promítání .....	57
❷ Použití jediného projektoru k promítání dvou nebo čtyř videí současně [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] .....	58
❸ Seřadte více projektorů, aby společně promítaly obraz s vysokým rozlišením na větší plochu [SKLÁDÁNÍ OBRAZU] .....	60
❹ Upravte hranice promítaného obrazu [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] .....	64

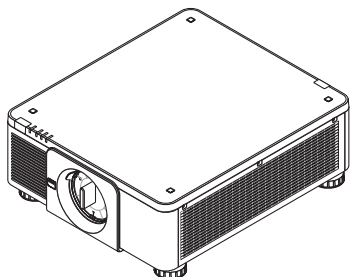
<b>5. Použití nabídky na obrazovce .....</b>	<b>71</b>
<b>1</b> Použití nabídek.....	71
<b>2</b> Prvky nabídky .....	72
<b>3</b> Seznam položek nabídky .....	73
<b>4</b> Popis a funkce nabídky [VSTUP] .....	79
<b>5</b> Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.].....	83
<b>6</b> Popisy a funkce nabídky [ZOBRAZ.].....	95
<b>7</b> Popis a funkce nabídky [NASTAV.].....	105
<b>8</b> Popis a funkce nabídky [INFO.].....	129
<b>6. Montáž a připojení k jiným zařízením .....</b>	<b>133</b>
<b>1</b> Osazení objektivu (prodávány samostatně).....	133
<b>2</b> Připojení k jiným zařízením.....	135
<b>3</b> Promítání na výšku (svislá orientace) .....	137
<b>4</b> Skládání projektorů na sebe.....	139
<b>7. Údržba .....</b>	<b>142</b>
<b>1</b> Čištění čočky objektivu .....	142
<b>2</b> Čištění skříně.....	142
<b>8. Dodatek .....</b>	<b>143</b>
<b>1</b> Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy .....	143
<b>2</b> Osazení volitelné desky (prodávané samostatně).....	147
<b>3</b> Seznam kompatibilních vstupních signálů.....	149
<b>4</b> Technické údaje .....	151
<b>5</b> Rozměry skříně.....	154
<b>6</b> Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů .....	155
<b>7</b> O příkazech ASCII Control .....	157
<b>8</b> Změna loga pozadí (Virtual Remote Tool).....	159
<b>9</b> Řešení potíží .....	160
<b>10</b> Kódy PC Control a kabelové připojení.....	167
<b>11</b> Kontrolní seznam pro řešení potíží .....	168

# 1. Úvod

## 1 Co balení obsahuje?

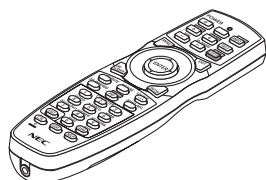
Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce. Původní krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepravovat.

Projektor

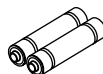


Krytka na objektiv proti prachu

\* Projektor se dodává bez objektivu.  
Další informace o typech objektivů a promítacích vzdálenostech naleznete na straně 143.



Dálkový ovladač  
(7N901041)

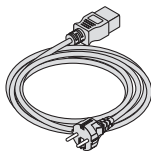


AA alkalické baterie (2x)



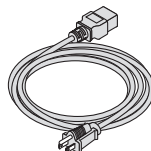
Šroub zabraňující krádeži objektivu (79TM1071)  
Tento šroub znesnadňuje vyjmutí objektivu vsazeného do projektoru. (→ strana 134)

Napájecí šňůra 3x



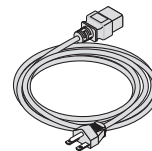
(79TM1021)

Pro Evropu/Asii/Jižní Ameriku



(79TQ1001 pro stř. pr. 120 V)

Pro Severní Ameriku

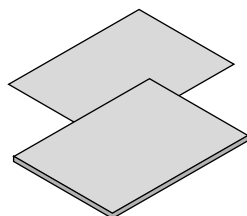


(79TQ1011 pro stř. pr. 200 V)

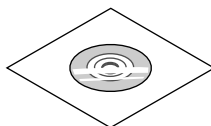


4 podložky pro skládání projektorů na sebe (79TM1101)

Při skládání projektorů na sebe (dva projektory postavené na sobě) se nastavitelné nožky pro náklon horního projektoru umístí do těchto podložek. (→ strana 139)



- Důležité informace (7N8N9041)
- Rychlý průvodce nastavením (pro Severní Ameriku: 7N8N9051) (pro země mimo Severní Ameriku: 7N8N9051 a 7N8N9061)
- Bezpečnostní samolepka (Tuto samolepku použijte při nastavení bezpečnostního hesla.)



Disk CD-ROM k projektoru NEC  
Návod k použití (PDF)  
(7N952732)

**Pouze pro Severní Ameriku:**

Omezená záruka

**Pro zákazníky v Evropě:**

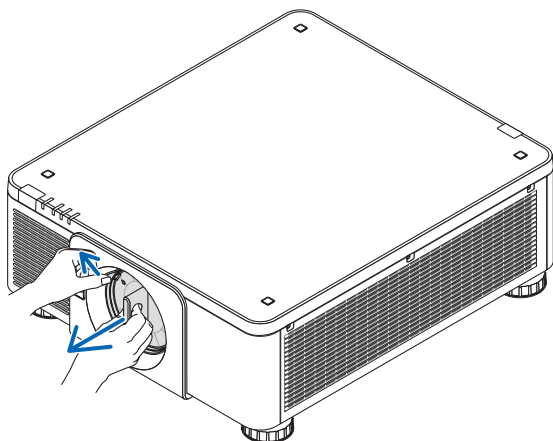
Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:

<https://www.nec-display-solutions.com>

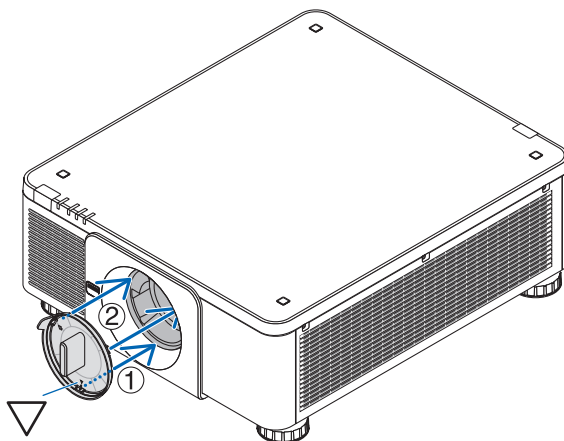


**Snímání/nasazování krytky proti prachu**

Pro sejmutí krytky proti prachu z projektoru stiskněte jazýček na levé horní straně směrem od středu ven a tahejte směrem k sobě za výstupek uprostřed krytky.



Pro nasazení krytky proti prachu na projektor nejprve zjistěte na spodní straně krytky polohu západky, tu pak umístěte do otvoru v projektoru s vrcholem trojúhelníčku (▽) směřujícím dolů (číslo ① na obrázku níže) a poté zatlačením horní strany krytky do projektoru zasuňte západky do štěrbin za současného držení výstupku uprostřed krytky (② na obrázku níže).



## 2 Projektor – úvod

Tato kapitola vás seznámí s vaším novým projektozem a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

### Všeobecný popis

- **Jednočipový DLP projektor s vysokým rozlišením a vysokým jasem**

Je zkonstruován k promítání obrazu v rozlišení 3840 × 2160 pixelů (4K UHD) při poměru stran 16:9 a jasu 10000 lumenů.

- **Výborně prachuodolná konstrukce**

Cyklický systém chlazení byl přizpůsoben ke chlazení optických součástí. Tímto systémem se vzduch ve světelném zdroji chladí a koluje v uzavřeném okruhu. V důsledku toho nejsou optické součásti vystaveny vzduchu z vnějšku a dokážou si zachovat svůj jas bez znečištění prachem.

\* Znečištění prachem nelze zabránit zcela.

### Světelný zdroj • Jas

- **Ve světelném modulu je zabudovaná laserová dioda s dlouhou životností**

Výrobek je schopen nízkonákladového provozu, neboť laserový světelný zdroj lze používat po dlouhou dobu bez nutnosti výměny či údržby.

- **Jas lze nastavit v širokém rozmezí**

Na rozdíl od běžných světelných zdrojů lze jas nastavit od 20 do 100 % v krocích po 1 %.

- **Režim [STÁLÝ JAS]**

Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru detekují a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu.

Nicméně, pokud je světelnost zdroje nastavena na nejvyšší hodnotu, bude s přibývajícím dobou používání klesat.

### Rozsah způsobů osazení a použití

- **Velký výběr volitelných objektivů, které si můžete zvolit podle místa osazení**

Tento projektor podporuje 8 typů volitelných objektivů a nabízí tak celou škálu objektivů přizpůsobených různým místům osazení a způsobům promítání.

Kromě toho lze objektivy namontovat a vyjmout jediným dotykem.

Mějte na paměti, že při expedici z výroby není nasazen žádný objektiv. Volitelné objektivy si prosím zakupte odděleně.

- **Tento projektor lze upevnit v jakémkoli úhlu v rozsahu 360° vodorovně i svisle, nicméně životnost optických součástí se zkrátí při následujících typech osazení:**

- Když je projektor osazen tak, že čočka míří směrem dolů.
- Pokud nasávací otvor na boku skříně projektoru míří při montáži na výšku směrem dolů.

- **Skládání dvou projektorů na sebe pro promítání s vysokým světelným výkonem**

Naskládáním 2 projektorů na sebe je možné zvýšit jas i na velkých promítacích plochách.

- **Motorické ovládání objektivu pro rychlé a snadné seřízení**

Pomocí tlačítek na projektoru a na dálkovém ovládacím přístroji lze seřídit zoom, zaostření a polohu (posun čočky).

### Videa

- **Vysoce kvalitní obraz vyživající technologie Cinema Quality Picture**

Projektor promítá obraz ve vysokém rozlišení díky své schopnosti vykreslování sytých přechodů a vylepšení kontrastu na okrajích obrazu pomocí technologie vyvinuté pro digitální kino projektory a jedinečného video procesoru NEC pro zpracování obrazu.



- **Rozmanitá nabídka vstupních koncovek, například HDMI, DisplayPort, HDBaseT, SDI atd.**

Projektor je vybaven HDMI (1/2), DisplayPort (1/2), HDBaseT a SDI (1/2/3/4) vstupními koncovkami. Kromě toho můžete do SLOTu vložit volitelné desky (prodávají se samostatně).

Vstupní HDMI koncovky a vstupní koncovky DisplayPort projektoru podporují HDCP.

HDBaseT, propagovaný a podporovaný organizací HDBaseT Alliance, je propojovací technologií pro spotřební (CE) a průmyslovou elektroniku.

- **Zobrazení dvou nebo čtyř obrazů najednou (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)**

Pomocí tohoto jediného projektoru můžete současně promítat dva nebo čtyři obrazy.

Při promítání dvou obrazů můžete upravit jejich polohu na obrazovce. Projektor také podporuje promítání na výšku.

- **Promítání více obrazovek za použití více projektorů**

Můžete postavit více projektorů vedle sebe tak, aby zobrazovaly obraz s vysokým rozlišením na větší obrazovce.

Kromě toho jsou okraje obrazovek vyhlazovány pomocí funkce prolínání okrajů.

- **Slot pro volitelnou desku**

Tento projektor má slot pro volitelné desky (prodávané samostatně).

### Síť

- **Podporuje kabelovou LAN**

Je vybaven porty LAN a HDBaseT (RJ-45). Použití kabelové LAN připojené k těmto portům umožňuje ovládání projektoru počítačem.

- **Užitečné softwarové nástroje (uživatelský supportware)**

Tento projektor podporuje naše softwarové nástroje (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool atd.).

NaViSet Administrator 2 vám pomůže ovládat projektor počítačem skrze kabelovou síť LAN.

Virtual Remote Tool vám pomůže virtuálním dálkovým ovládním provádět úkony, jako je například zapnutí nebo vypnutí napájení projektoru a výběr signálu, skrze kabelovou LAN připojení. Kromě toho má funkci na odeslání obrazu do projektoru a registrování jej jako data loga.

Pro stažení jednotlivých programů prosím navštivte naši webovou stránku.

URL: <https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **Kompatibilita s CRESTRON ROOMVIEW a Extron XTP**

Projektor podporuje funkce CRESTRON ROOMVIEW a Extron XTP umožňující správu a řízení více zařízení propojených v síti počítačem. Navíc umožňuje výstup a ovládání obrazu skrze vysílač Extron XTP připojený k projektoru.

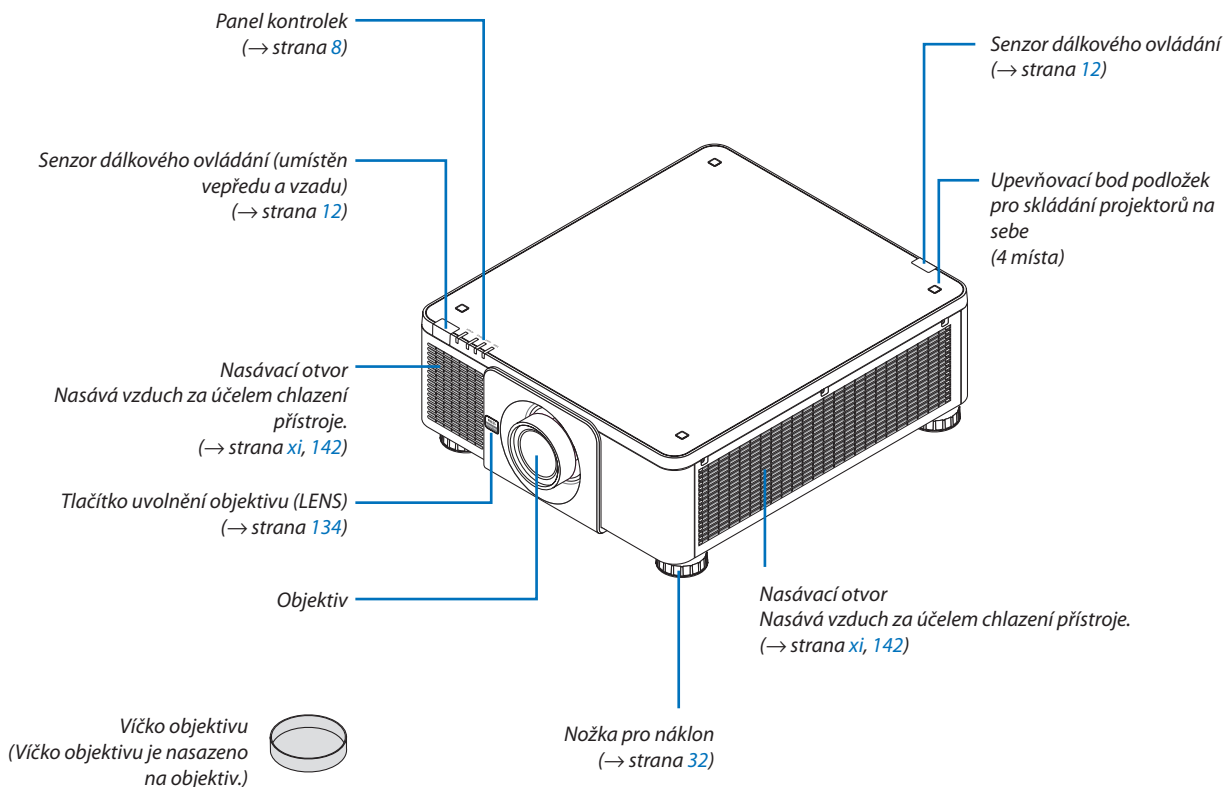
### **O tomto návodu k obsluze**

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte proto nyní pár minut pročtení tohoto návodu k obsluze. Třeba tak ušetříte čas později. V úvodu každé kapitoly návodu najdete její stručný přehled. Pokud danou kapitolu nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

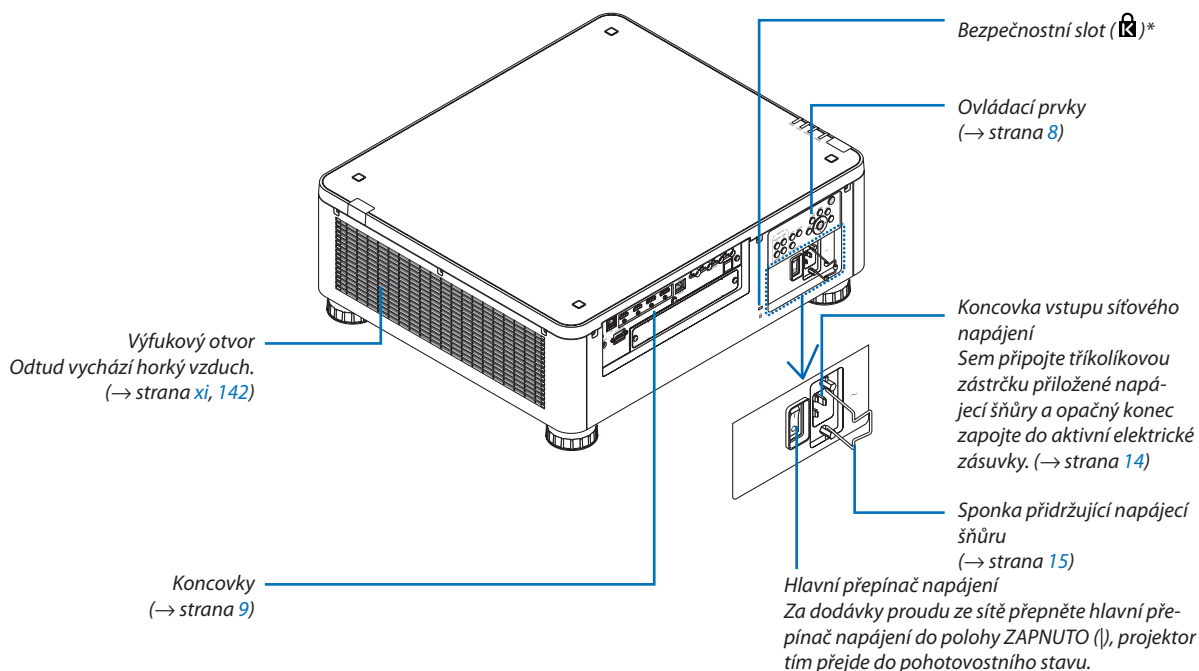
### 3 Názvy částí projektoru

#### Přední/Vrchní

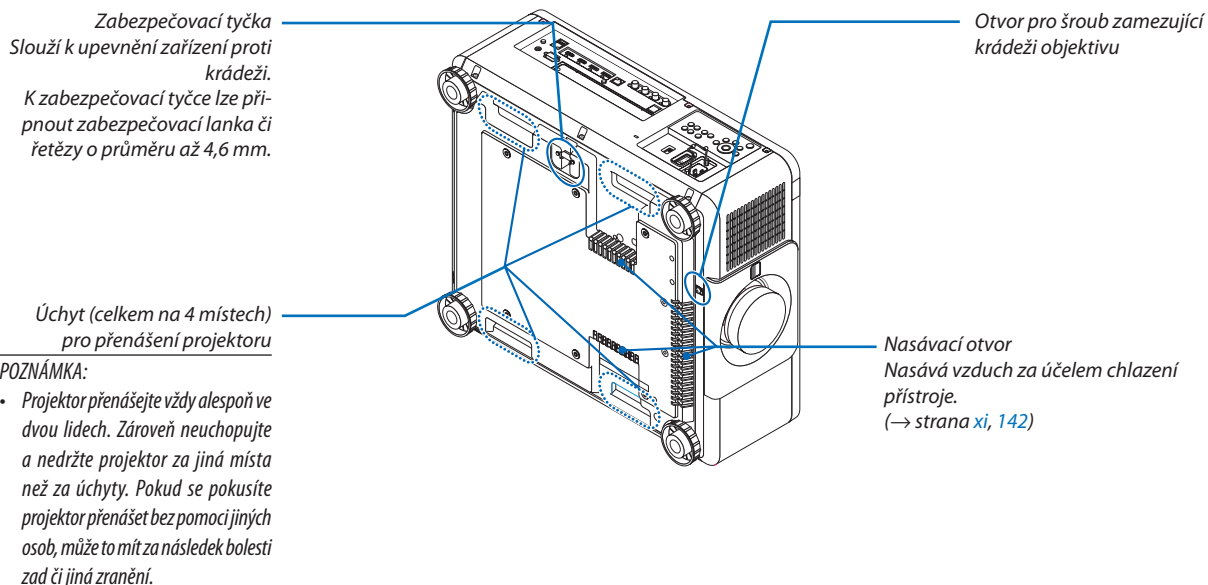
Objektivy se prodávají zvlášť. Níže uvedený popis se znázorňuje příkladem, kdy je namontován objektiv NP18ZL-4K.



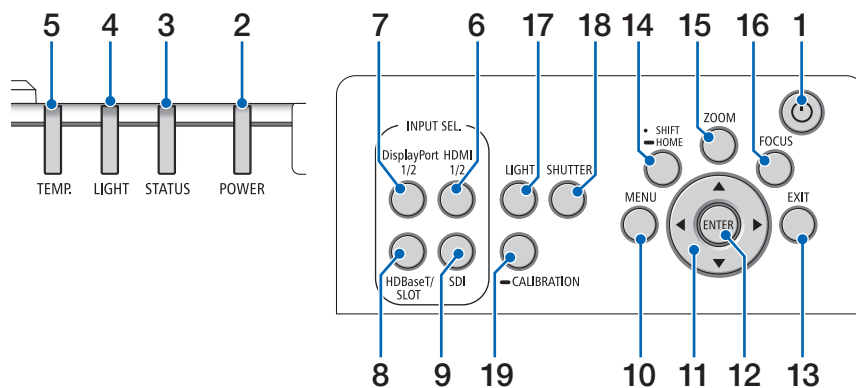
## Zadní



- \* Bezpečnostní zámek chrání proti krádeži kompatibilní se zabezpečovacími kabely/zařízením Kensington. Pro více výrobků navštivte webové stránky společnosti Kensington.



## Panel ovládacích prvků/kontrollek

1.  Tlačítko (POWER)

(→ strana 17, 33)

## 2. Kontrolka POWER

(→ strana 17, 33, 160)

## 3. Kontrolka STATUS

(→ strana 160)

## 4. Kontrolka LIGHT

(→ strana 160)

## 5. Kontrolka TEMP.

(→ strana 41, 162)

## 6. Tlačítko HDMI 1/2

(→ strana 19)

## 7. Tlačítko DisplayPort 1/2

(→ strana 19)

## 8. Tlačítko HDBaseT/SLOT

(→ strana 19)

## 9. Tlačítko SDI

(→ strana 19)

## 10. Tlačítko MENU

(→ strana 71)

## 11. Tlačítka ▲▼◀▶

(→ strana 71)

## 12. Tlačítko ENTER

(→ strana 71)

## 13. Tlačítko EXIT

(→ strana 71)

## 14. Tlačítko SHIFT/HOME

(→ strana 23)

## 15. Tlačítko ZOOM

(→ strana 31)

## 16. Tlačítko FOCUS

(→ strana 26)

## 17. Tlačítko LIGHT

(→ strana 39)

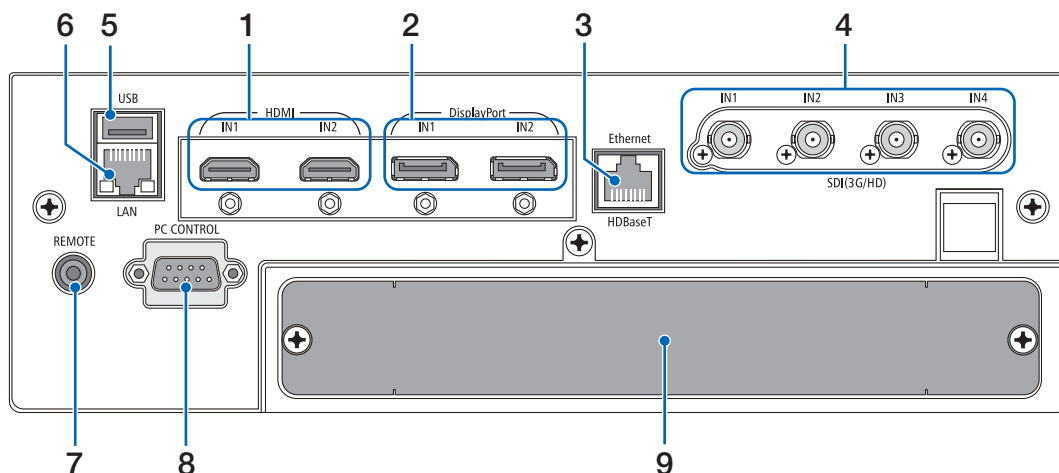
## 18. Tlačítko SHUTTER

(→ strana 35)

## 19. Tlačítko CALIBRATION

(→ strana 17, 110)

## Funkce konekce



1. **Konektor HDMI1 IN/HDMI2 IN [HDMI IN1/IN2] (typ A)**  
(→ strana 135)
2. **Konec DisplayPort1 IN/DisplayPort2 IN [Display-Port IN1/IN2] (20kolíkový DisplayPort)**  
(→ strana 135)
3. **HDBaseT port [Ethernet/HDBaseT] (RJ-45)**  
(→ strana 135)
4. **Konec SDI1/SDI2/SDI3/SDI4 IN [SDI(3G/HD) IN1/IN2/IN3/IN4] (BNC)**  
(→ strana 135)
5. **Port USB (typ A)**  
(Pro budoucí rozšíření. Tento port umožňuje napájení elektrinou.)
6. **LAN port [LAN] (RJ-45)**  
Port pro ovládání projektoru počítačem skrze síť. Propojte projektor a PC stíněným krouceným párovým (STP) kabelem kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).
7. **Konektor REMOTE (Stereo Mini)**  
Tento konektor typu jack využijte k dálkovému ovládání projektoru pomocí běžně v obchodech dostupného kabelu dálkového ovládání vybaveného stereo mini zástrčkou  $\varnothing 3,5$  mm (bezodporového).  
Propojte projektor a přibalené dálkové ovládání pomocí běžně v obchodech dostupného kabelu pro dálkové ovládání.  
(→ strana 12)

**POZNÁMKA:**

- Když je kabel dálkového ovládání zapojen do konektoru REMOTE, nelze projektor dálkově ovládat pomocí infračervených paprsků.
- Dálkový ovladač nelze z konektoru REMOTE napájet elektrinou.
- Když vyberete [HDBaseT] v nabídce [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] a projektor je připojený k běžně v obchodech dostupnému zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT, nelze infračervené dálkové ovládání provádět, pokud byl přenos signálů dálkového ovládání nastaven v zařízení pro přenos. Nicméně dálkové ovládání pomocí infračervených paprsků lze provádět, jestliže je u přenosového zařízení vypnuté napájení elektrinou.

8. **Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)**

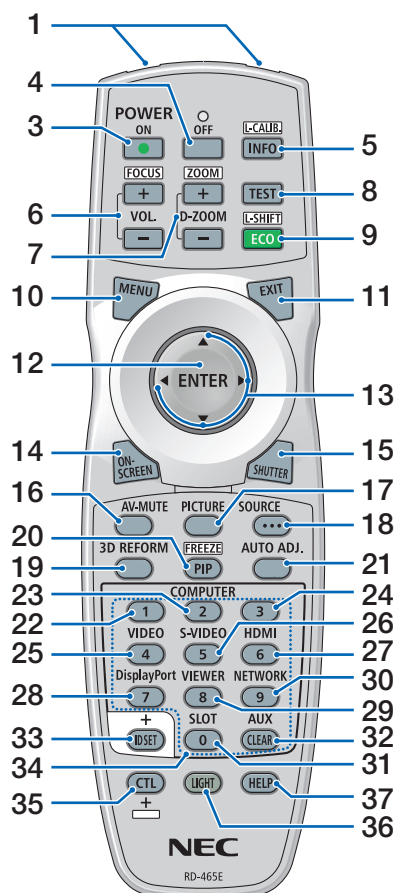
Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Použijte stíněný kabel RS232C (k dostání v obchodech). Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé kódy k ovládání počítačem naleznete na straně 167.

9. **SLOT**

(→ strana 147)



## 4 Názvy prvků dálkového ovladače



**1. Infračervený vysílač**  
(→ strana 12)

**2. Koncovka dálkového ovládání typu jack**

Pro dálkové ovládání po kabelu do něj připojte v obchodech běžně dostupný kabel dálkového ovládání.  
(→ strana 12)

**3. Tlačítko POWER ON**  
(→ strana 17)

**4. Tlačítko POWER OFF**  
(→ strana 33)

**5. Tlačítko INFO/L-CALIB.**

Vyvolejte obrazovku [ZDROJ(1)] z nabídky na obrazovce.  
(→ strana 129)

Současným stisknutím tlačítka CTL se provádí [KALIBRACE OBJEKTIVU].  
(→ strana 17, 110)

**6. Tlačítko VOL./FOCUS +/-**  
(Funkci tlačítka VOL. nelze u této série projektorů použít.)  
(→ strana 26)

**7. Tlačítko D-ZOOM/ZOOM +/-**  
(→ strana 38, 31)

**8. Tlačítko TEST**  
(→ strana 79)

**9. Tlačítko ECO/L-SHIFT**  
(→ strana 39, 25)

**10. Tlačítko MENU**  
(→ strana 71)

**11. Tlačítko EXIT**  
(→ strana 71)

**12. Tlačítko ENTER**  
(→ strana 71)

**13. Tlačítko ▲▼◀▶**  
(→ strana 71)

**14. Tlačítko ON-SCREEN**  
(→ strana 35)

**15. Tlačítko SHUTTER**  
(→ strana 35)

**16. Tlačítko AV-MUTE**  
(→ strana 35)

**17. Tlačítko PICTURE**  
(→ strana 83, 86)

**18. Tlačítko SOURCE**  
(→ strana 20)

**19. Tlačítko 3D REFORM**  
(→ strana 43)

**20. Tlačítko PIP/FREEZE**  
(→ strana 37)

**21. Tlačítko AUTO ADJ.**

Při promítání obrazovek HDMI, DisplayPort, HDBaseT, SDI nebo SLOT se podmínky automaticky přizpůsobí optimálnímu stavu.

**22, 23, 24. Tlačítko COMPUTER 1/2/3**  
(není k dispozici u této série projektorů)

**25. Tlačítko VIDEO**  
(není k dispozici u této série projektorů)

**26. Tlačítko S-VIDEO**  
(není k dispozici u této série projektorů)

**27. Tlačítko HDMI**  
(→ strana 19)

**28. Tlačítko DisplayPort**  
(→ strana 19)

**29. Tlačítko VIEWER**  
(není k dispozici u této série projektorů)

**30. Tlačítko NETWORK**  
(→ strana 19)

**31. Tlačítko SLOT**  
(→ strana 19)

**32. Tlačítko AUX**  
(→ strana 19)

**33. Tlačítko ID SET**  
(→ strana 116)

**34. Číselná tlačítka (0 až 9/VYMAZAT)**  
(→ strana 116)

**35. Tlačítko CTL**  
Toto tlačítko se používá zároveň s jinými tlačítky podobně jako klávesa CTRL na počítači.

**36. Tlačítko LIGHT**  
Toto tlačítko se používá k podsvícení tlačítek dálkového ovladače. Podsvícení se vypne, pokud nedojde během 10 sekund ke stisknutí žádného tlačítka.

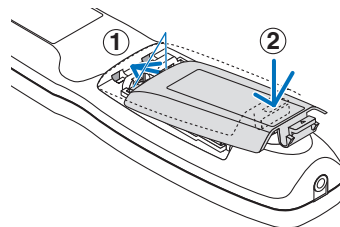
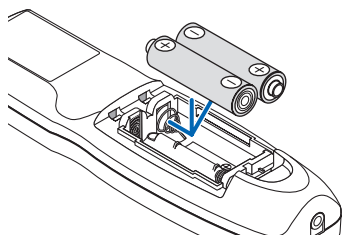
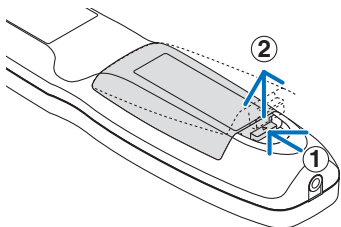
**37. Tlačítko HELP**  
(→ strana 129)

**Vložení baterií**

1. Stiskněte zobáček a sejměte kryt baterií.
2. Vložte nové baterie (AA). Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarity (+/-).
3. Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezačlepnou na své místo.

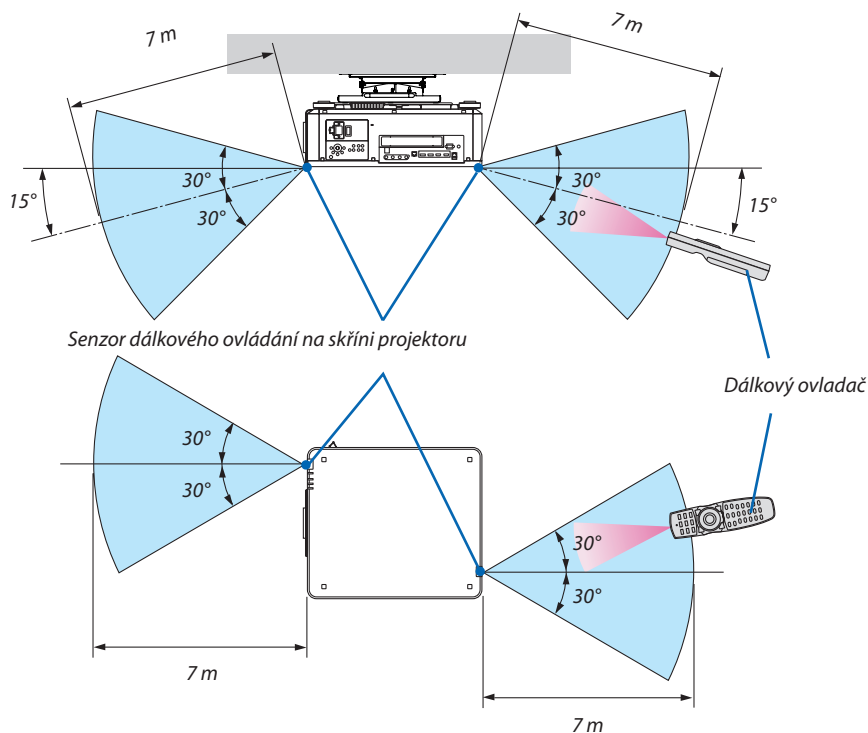
**POZNÁMKA:**

- Nemíchejte různé typy baterií či nové baterie se starými.

**Bezpečnostní opatření dálkového ovladače**

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Nevystavujte jej nadměrnému teplu a vlhkosti.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarity (+/-).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

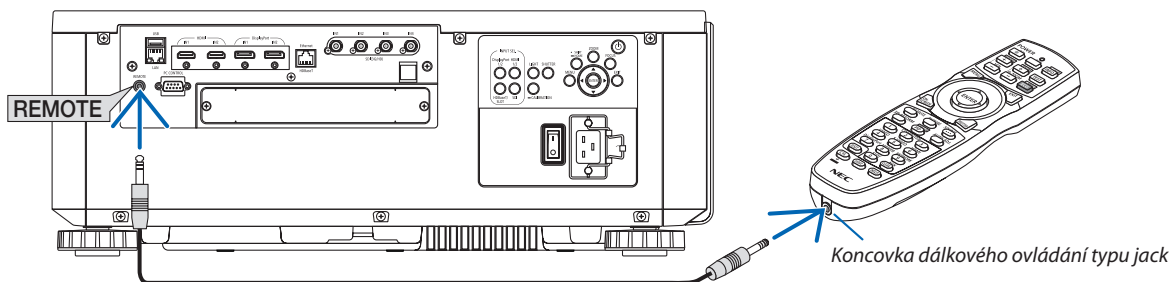
## Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na výše uvedenou vzdálenost v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání na skříni projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadali-li na senzor silné světlo, nebude projektor reagovat. Řádné ovládání projektoru rovněž není možné se slabými bateriemi v dálkovém ovladači.

## Použití dálkového ovladače kabelově

Zasuňte jeden konec kabelu dálkového ovládání do konektoru REMOTE a druhý konec do koncovky typu jack na dálkovém ovladači.



### POZNÁMKA:

- Pokud je kabel dálkového ovládání zapojen do koncovky REMOTE, dálkový ovladač nefunguje pro infračervenou bezdrátovou komunikaci.
- Dálkový ovladač nelze přes jack koncovku REMOTE napájet elektrinou z projektoru. Při použití dálkového ovladače kabelově je zapotřebí jej napájet baterií.

## 2. Promítání obrazu (základní obsluha)

---

Tato kapitola popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

### 1 Postup při promítání obrazu

#### Krok 1

- Připojení počítače/připojení napájecí šňůry (→ strana 14)



#### Krok 2

- Zapnutí projektoru (→ strana 16)



#### Krok 3

- Výběr zdroje (→ strana 19)



#### Krok 4

- Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 22)
- Korekce trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] (→ strana 43)



#### Krok 5

- Úprava obrazu



#### Krok 6

- Prezentace promítaného obsahu



#### Krok 7

- Vypnutí projektoru (→ strana 33)



#### Krok 8

- Po použití (→ strana 34)

## 2 Připojení počítače/připojení napájecí šňůry

### 1. Připojte počítač k projektoru.

Tato kapitola vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz kapitola „6-2. Připojení k jiným zařízením“ na straně 135.

Připojte výstupní konevku HDMI počítače ke vstupní konevce HDMI1 nebo HDMI2 projektoru.

### 2. Připojte dodanou napájecí šňůru k projektoru.

#### VAROVÁNÍ

ZAJISTĚTE, ABY BYL PŘÍSTROJ PŘI ZAPOJENÍ UZEMNĚN.  
ABY NEDOŠLO K POŽÁRU ČI ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEVYSTAVUJTE PŘÍSTROJ DEŠTI ČI VLHKOSTI.  
NEZAPOJUJTE ZÁSTRČKU TOHOTO PŘÍSTROJE DO ŽÁDNÉ PRODLUŽOVACÍ ŠŤŮRY ANI DO ZÁSUVKY, DO NÍŽ NELZE KOLÍKY ZÁSTRČKY ZASUNOUT PLNĚ.

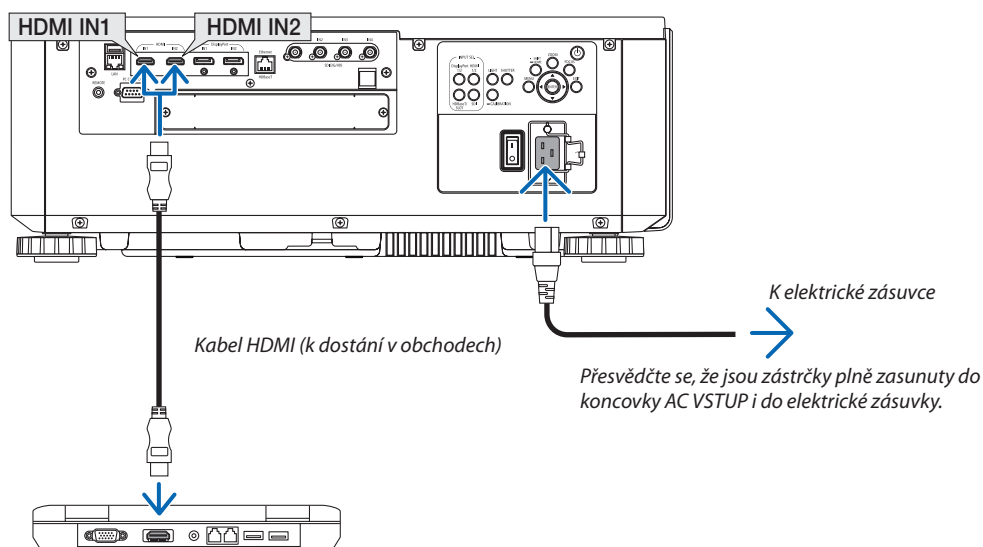
#### UPOZORNĚNÍ

Toto zařízení je určeno pro použití v podmínkách s napájecím kabelem připojeným k uzemnění. Není-li napájecí kabel připojen k uzemnění, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se, že je napájecí kabel řádně uzemněn.

*Důležité informace:*

- Před zapojováním či odpojováním dodávané napájecí šňůry nezapomeňte přepnout hlavní přepínač napájení do polohy vypnuto [O]. V opačném případě může dojít k poškození projektoru.
- Nepoužívejte třífázové napájení elektřinou. V opačném případě může dojít k poruše přístroje.

Nejdříve připojte 3kolíkovou zástrčku dodané napájecí šňůry do konevky AC VSTUP na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky. Nepoužívejte žádné redukce zásuvek.



### UPOZORNĚNÍ

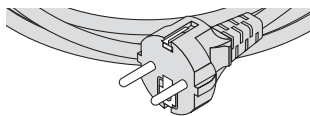
Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.

Při zvedání projektoru buďte opatrní.

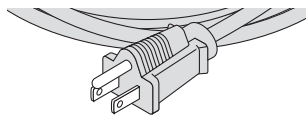
### Používání dodávaných napájecích šňůr

Vyberte napájecí šňůru vhodnou pro vaši zemi či oblast.

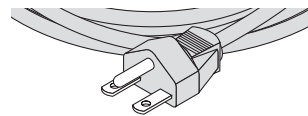
Pro Evropu/Asii/Jižní Ameriku



Pro Severní Ameriku



(120 V)



(200 V)

### Používání sponky přidržující napájecí šňůru

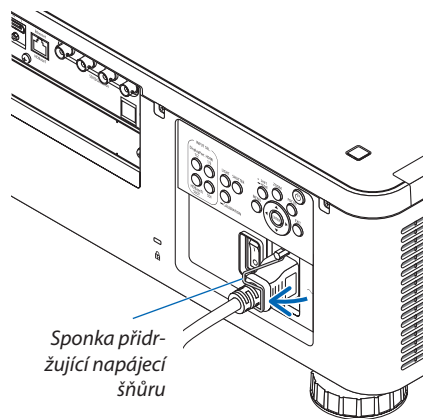
Aby nedošlo k nechtěnému vytažení napájecí šňůry z koncovky ACVSTUP projektoru, namontujte sponku přidržující napájecí šňůru.

### UPOZORNĚNÍ

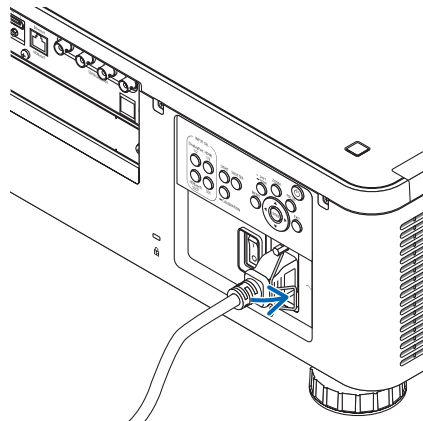
- Aby se napájecí šňůra neuvolňovala, ujistěte se nejprve, že jsou všechny kolíky její zástrčky plně zasunuty do koncovky ACVSTUP projektoru, a poté zajistěte napájecí šňůru na svém místě sponkou. Ledabylé zasunutí napájecí šňůry může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

### Připnutí sponky přidržující napájecí šňůru

1. Nadzdvihněte přidržující sponku a spusťte ji na zástrčku napájecí šňůry.



- Pro uvolnění nadzdvihněte přidržující sponku a spusťte ji na opačnou stranu.



### 3 Zapnutí projektoru

POZNÁMKA:

- Projektor má dva přepínače napájení: hlavní přepínač napájení a tlačítko POWER (tlačítka POWER ON a OFF na dálkovém ovladači)

#### • Zapnutí projektoru:

##### 1. Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (I).

Projektor přejde do pohotovostního režimu.

##### 2. Stiskněte tlačítko POWER.

Projektor je tím připraven k použití.

#### • Vypnutí projektoru:

##### 1. Stiskněte tlačítko POWER.

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

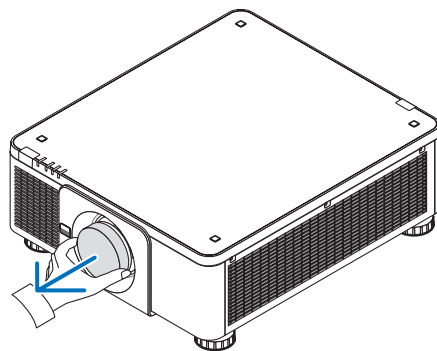
##### 2. Znovu stiskněte tlačítko POWER.

Projektor přejde do pohotovostního režimu.

##### 3. Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy VYPNUTO (O).

Projektor se vypne.

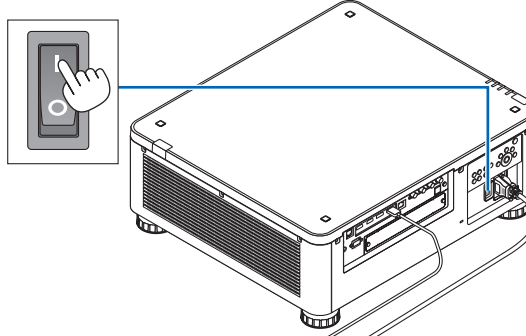
#### 1. Sejměte víčko z čočky.



#### 2. Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy ZAPNUTO (I).

Kontrolka POWER se rozsvítí zeleně. Pokud přístroj neprovede žádný úkon nebo z připojeného zařízení nepřichází žádná komunikace, projektor po chvíli přejde do pohotovostního stavu. (Pokud je pohotovostní režim nastaven na hodnotu „Normálně“)

(→ strana 126)



### 3. Stiskněte tlačítko (NAPÁJENÍ) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.

#### VAROVÁNÍ

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení se ujistěte, že se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do čočky.

Kontrolka POWER přejde ze zeleného nepřerušovaného svícení do modrého blikání a na plochu se promítne obraz.

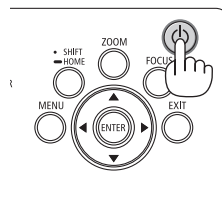
TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „PROJEKTOR JE UZAMČEN! ZADEJTE SVÉ HESLO.“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 46)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač či zdroj videa.

POZNÁMKA:

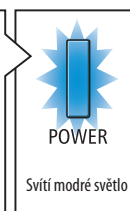
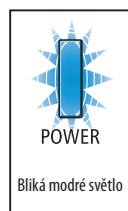
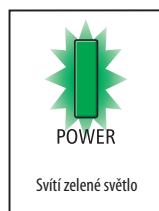
- Modrá obrazovka ([MODRÉ] pozadí) se zobrazuje, pokud není k dispozici žádný vstupní signál (dle továrně přednastavené nabídky).



Režim spánku

Bliká

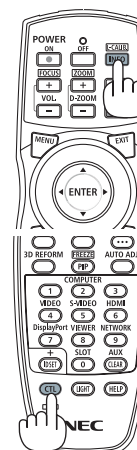
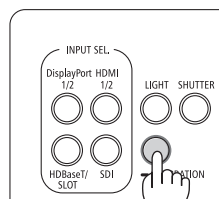
Napájení zapnuto



### Provedení kalibrace objektivu

Po osazení či výměně objektivu nezapomeňte provést [KALIBRACI OBJEKTIVU] stisknutím a po dobu alespoň dvou sekund podržením tlačítka CALIBRATION na skříni projektoru nebo podržením stisknutého tlačítka CTL a současným stisknutím tlačítka INFO/L-CALIB. na dálkovém ovladači. [KALIBRACI OBJEKTIVU] provádějte i tehdy, když se objeví potíže s pohybem posunu objektivu. Kalibrace napravuje seřiditelný rozsah zoomu, posunu a zaostření objektivu. Pokud kalibraci neprovedete, nemusí se vám podařit dosáhnout nejlepšího zaostření a zoomu ani když seřídíte zoom a zaostření objektivu. Při provádění kalibrace objektivu bude blikat kontrolka STATUS zeleně dvakrát v jednom cyklu.

- Kalibraci vyžadují následující objektivy:  
NP16FL-4K, NP17ZL-4K, NP18ZL-4K, NP19ZL-4K, NP20ZL-4K, NP21ZL-4K, NP31ZL-4K



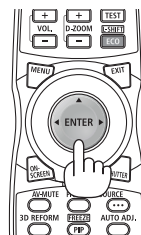
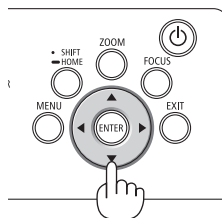


### Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete navolit některý z 30 jazyků coby jazyk nabídky.

Volbu jazyka nabídky provedte dle následujících kroků:

#### 1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 30 jazyků v nabídce.

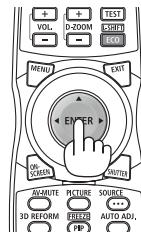
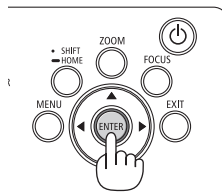


#### 2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete začít pracovat s nabídkou.

Pokud chcete, můžete si zvolit jazyk nabídky i později.

(→ [JAZYK] na stránkách 75 a 105)



#### POZNÁMKA:

- Pokud se zobrazí zpráva [NASTAVTE PROSÍM „DATUM A ČAS“], nastavte prosím aktuální datum a čas. (→ strana 115)
- V případě, že se tato zpráva nezobrazuje, doporučujeme dokončit [NASTAVENÍ DATA A ČASU].
- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
  - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj rozpozná neobvykle vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor z důvodu ochrany svého vnitřního systému nezapne. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí vnitřní součástky projektoru.
  - Pokud kontrolka STATUS svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 115)
- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, nelze projektor vypnout pomocí tlačítka napájení. (Pokud kontrolka POWER bliká modře v dlouhých cyklech, ČASOVACÍ VYPNUTÍ se aktivuje a napájení projektoru lze vypnout.)

## 4 Výběr zdroje

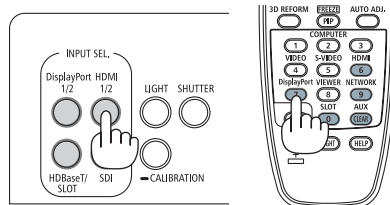
### Výběr zdroje: Počítač nebo Video

#### POZNÁMKA:

- Zapněte počítač nebo zařízení poskytující video připojené k projektoru.

### Použití tlačítka Direct

Stiskněte tlačítko Direct na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači. Vyberte vstup podle připojovací koncovky.



Vstupní konektor	Tlačítko na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači	Poznámka
HDMI1/2 IN	HDMI 1/2	HDMI	Přepíná mezi HDMI1 a HDMI2 po každém stisknutí.
DisplayPort 1/2 IN	DisplayPort 1/2	DisplayPort	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Přepíná mezi DisplayPort1 a DisplayPort2 po každém stisknutí.</li> <li>• Zvolte DisplayPort1 pro duální propojení.</li> </ul>
SDI 1/2/3/4 IN	SDI	AUX	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Přepíná mezi SDI1, SDI2, SDI3 a SDI4 po každém stisknutí.</li> <li>• Zvolte SDI1 pro čtverné propojení nebo duální propojení.</li> </ul>
HDBaseT	HDBaseT/SLOT	NETWORK	Při každém stisknutí tlačítka na skříni projektoru se režim přepne mezi HDBaseT a SLOT.
SLOT	HDBaseT/SLOT	SLOT	Při každém stisknutí tlačítka na skříni projektoru se režim přepne mezi HDBaseT a SLOT.

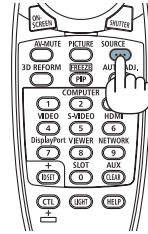
### Automatická detekce signálu

Stiskněte tlačítko SOURCE po dobu jedné sekundy nebo déle. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se bude přepínat následovně:

HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort1 → DisplayPort2 → HDBaseT → SDI1 → SDI2 → SDI3 → SDI4 → SLOT.....

TIP:

- *Není-li vstupní signál dostupný, bude dotyčný vstup přeskočen.*
- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] tlačítko krátce stiskněte.



Pomocí tlačítek ▼/▲ označte cílovou vstupní konečkovku a poté stisknutím tlačítka ENTER na ni vstup přepněte. Pro ukončení zobrazování nabídky na obrazovce [VSTUP] stiskněte tlačítko MENU nebo EXIT.

### Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj se bude zobrazovat po každém zapnutí projektoru.

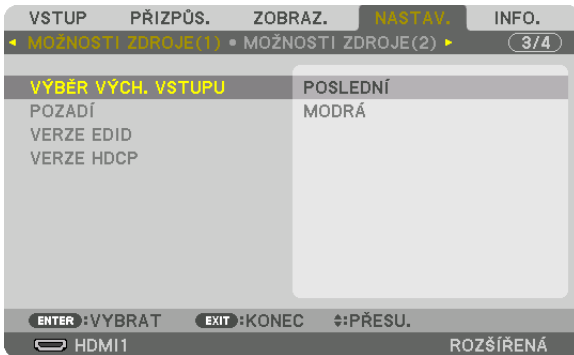
#### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

#### 2. Stisknutím tlačítka ► vyberete položku [NASTAV.] a následným stisknutím tlačítka ▼ nebo ENTER vyberete položku [NABÍDKA(1)].

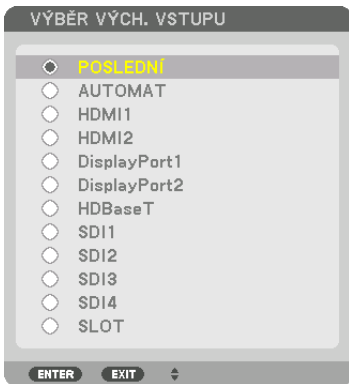
#### 3. Stisknutím tlačítka ► vyberete [MOŽNOSTI ZDROJE(1)].

#### 4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberete položku [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].

(→ strana 123)



#### 5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

#### 6. Pro zavření nabídky stiskněte třikrát tlačítko EXIT.

#### 7. Restartujte projektor.

Promítne se obraz ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

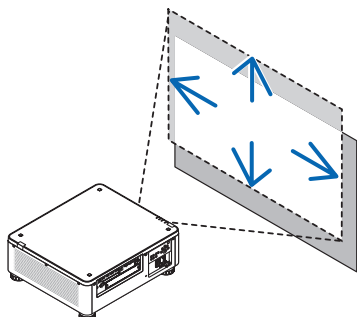
#### TIP:

- Když je projektor v pohotovostním režimu a vyšlete počítačový signál z počítače, projektor se zapne a zároveň začne promítat obraz z počítače. ([VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] → strana 126)

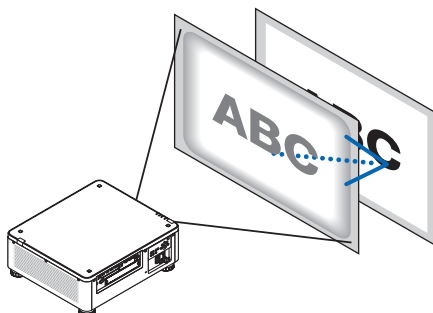
## 5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.

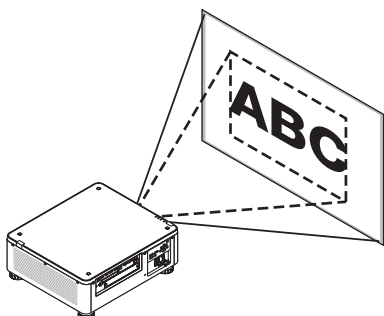
Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu  
[Posun objektivu]  
(→ strana 23)



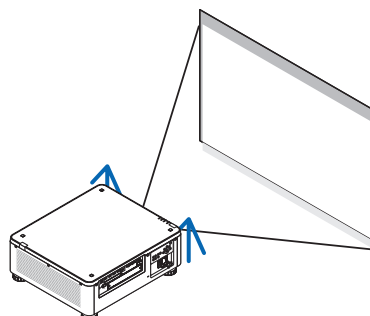
Přizpůsobení ohniska  
[Zaostření]  
(→ strana 26)



Jemné přizpůsobení velikosti obrazu  
[Zoom]  
(→ strana 31)



Přizpůsobení výšky a vodorovného naklonění promítaného obrazu  
[Nožka pro náklon] \*<sup>1</sup>  
(→ strana 32)



### POZNÁMKA\*<sup>1</sup>:

- Pokud chcete promítat obraz ve vyšší pozici, než je rozsah posunu objektivu, přizpůsobte výšku promítaného obrazu pomocí nožky pro náklon.

### TIP:

- K seřízení velikosti a polohy obrazu lze využít výrobcem nainstalovaný zkušební vzor. (→ strana 79)  
Zkušební vzor se zobrazí po stisknutí tlačítka TEST. Tlačítka ◀ či ▶ vyberete konkrétní zkušební vzor. Pro jeho zavření změňte zdroj obrazu.

### Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun objektivu)

#### UPOZORNĚNÍ

- Obraz seřizujte zpoza nebo z boku projektoru. Při seřizování zepředu byste mohli vystavit své oči silnému světlu a poškodit si zrak.
- Nedotýkejte se rukama osazovacích prvků objektivu, pokud právě probíhá posun objektivu. V opačném případě může dojít ke skřípnutí prstů při pohybu objektivu.

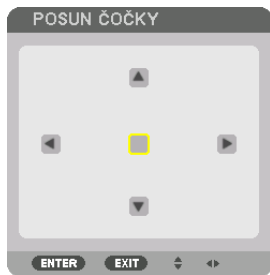
#### POZNÁMKA:

- Funkce posunu objektivu není dostupná u projektoru s osazeným objektivem NP16FL-4K či NP39ML-4K.  
Při použití objektivu NP16FL-4K nastavte objektiv zpět do výchozí polohy.  
Při použití NP39ML-4K vyberte [NASTAV.] → [INSTALACE(2)] → [POLOHA ČOČKY] → [TYP] v menu na obrazovce a objektiv se posune do správné polohy automaticky.
- Posun objektivu do maximální polohy v šikmém úhlu způsobí ztmavnutí okrajů obrazu nebo tvorbu tmavých stínů.

### Seřízení pomocí tlačítek na skříni projektoru

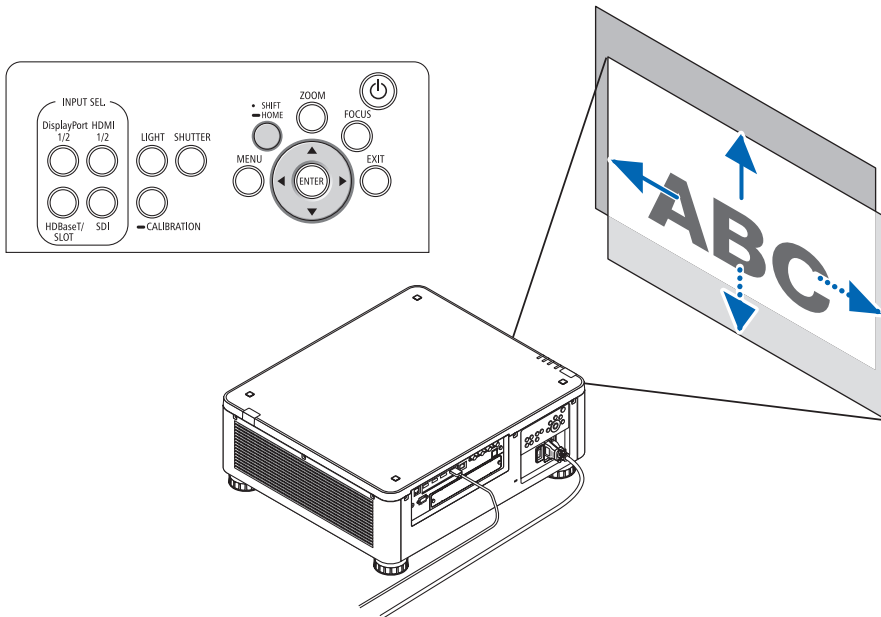
#### 1. Stiskněte tlačítko **SHIFT/HOME**.

Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



### 2. Stiskněte tlačítko ▼▲◀nebo ▶.

Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ posunete promítaný obraz.



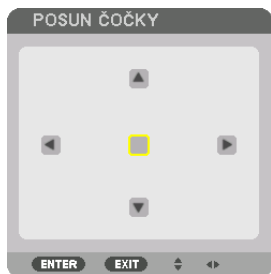
- *Návrat posunu objektivu do výchozí polohy*

*Stisknutím a podržením tlačítka SHIFT/HOME po dobu 2 sekund vrátíte posun objektivu do výchozí polohy (téměř střední polohy)*

### Seřízení pomocí dálkového ovladače

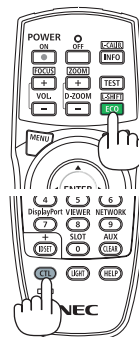
#### 1. Podržte tlačítko CTL a stiskněte tlačítko ECO/L-SHIFT.

Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



#### 2. Stiskněte tlačítko ▼▲◀▶ nebo ►.

Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ posunete promítaný obraz.



#### POZNÁMKA:

##### Kalibrace objektivu

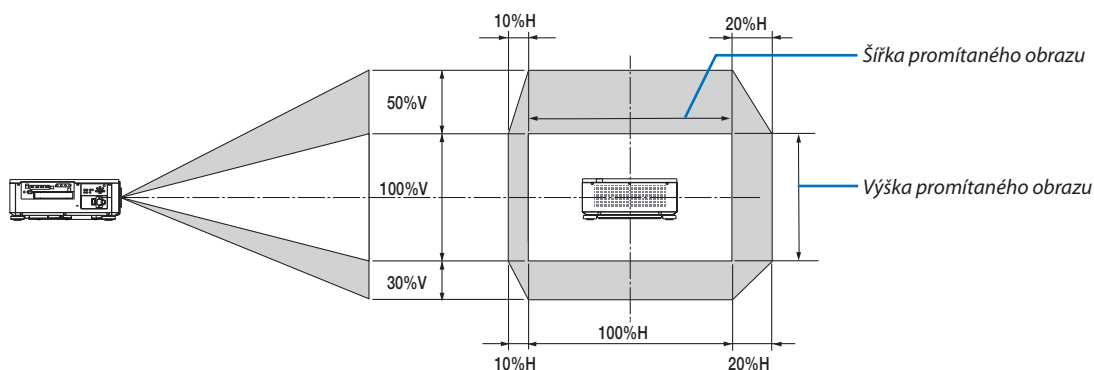
Pokud je projektor nesprávně vypnut během probíhajícího posunu objektivu, může dojít k posunutí výchozí polohy objektivu a k poruše. Kontrolka STATUS bliká oranžově, aby informovala o výskytu tohoto typu potíží. V takovém případě proveďte kalibraci objektivu.

##### Postup při kalibraci objektivu

1. Zapněte napájení projektoru.
2. Stiskněte tlačítko (CALIBRATION) na ovládacím panelu po dobu 2 sekund nebo na dálkovém ovladači podržte stisknuté tlačítko CTL a stiskněte tlačítko INFO/L-CALIB. Dojde k provedení kalibrace.

#### TIP:

- Nákres dole ukazuje rozsah seřízení posunu objektivu (promítací režim: stolní přední). Ke zvednutí promítací polohy ještě výše nastavte nožku pro náklon. (→ strana 32)



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).



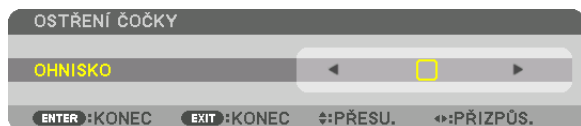
### Zaostření

Doporučujeme provést úpravy zaostření poté, co bude projektor promítat ZKUŠ.VZOR po dobu nejméně 30 minut. Ohledně ZKUŠ.VZOR viz strana 82 v uživatelském manuálu.

### Použitelné objektivy: NP16FL-4K/NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K

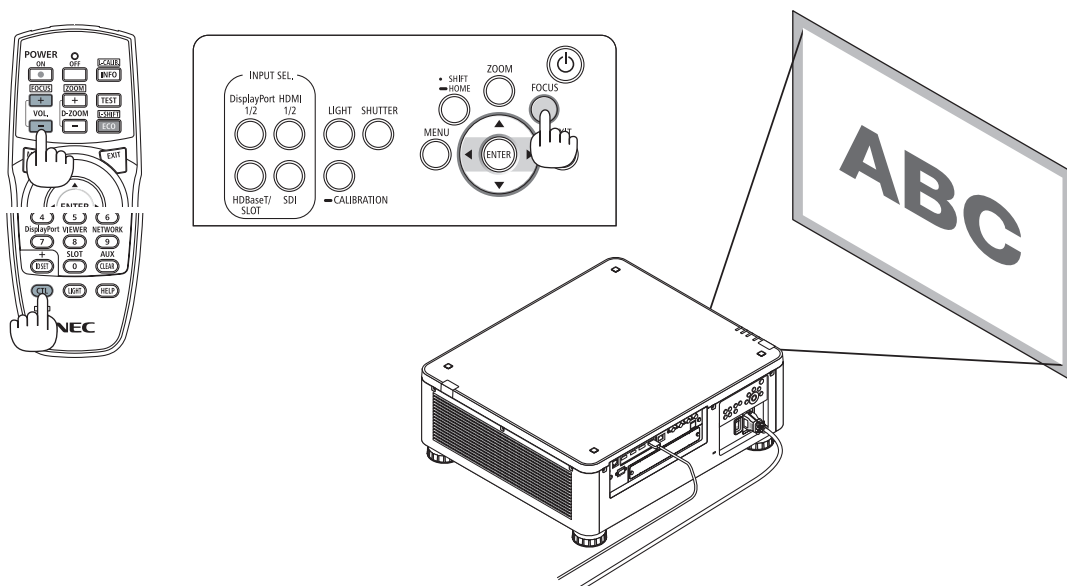
#### 1. Stiskněte tlačítko FOCUS.

Zobrazí se lišta přizpůsobení OHNISKO.



#### 2. Stisknutím tlačítek ◀▶ přizpůsobte zaostření.

- Na dálkovém ovládní stiskněte tlačítko VOL./FOCUS (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL.
- Tlačítka ◀ nebo ▶ na dálkovém ovládní jsou rovněž k dispozici pro přizpůsobení zaostření, zatímco se zobrazuje lišta přizpůsobení OHNISKO.



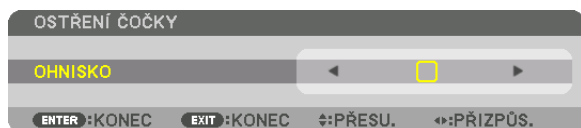
#### TIP:

- Pro co nejlepší zaostření proveďte následující kroky (u trvale napevno osazeného projektoru)  
Příprava: Nechte projektor zahřát po dobu jedné hodiny.
  1. Pomocí tlačítka FOCUS a tlačítek ◀▶ nastavte nejlepší možné zaostření. Pokud se to nepodaří, posuňte projektor vpřed či vzad.
  2. Vyberte z nabídky položku [ZKUŠ.VZOR] a zobrazte zkušební vzor. (→ strana 79)
    - K zobrazení zkušebního vzoru můžete rovněž použít tlačítko TEST na dálkovém ovládní.
  3. Stisknutím tlačítka FOCUS se zobrazí lišta přizpůsobení zaostření, pak opakovaně tiskněte tlačítko ◀, dokud není pixelová mřížka zkušebního vzoru již vůbec vidět.
    - Polohu zobrazení lišty přizpůsobení zaostření lze posunout nebo lze lištu dočasně vypnout. (→ strana 36)
  4. Opakovaně mačkejte tlačítko ▶, dokud nezískáte nejlepší zaostření.  
Pokud nastavením překročíte bod nejlepšího zaostření, vraťte se zpět ke kroku 3 a postup opakujte.

### Týká se objektivů: NP31ZL-4K

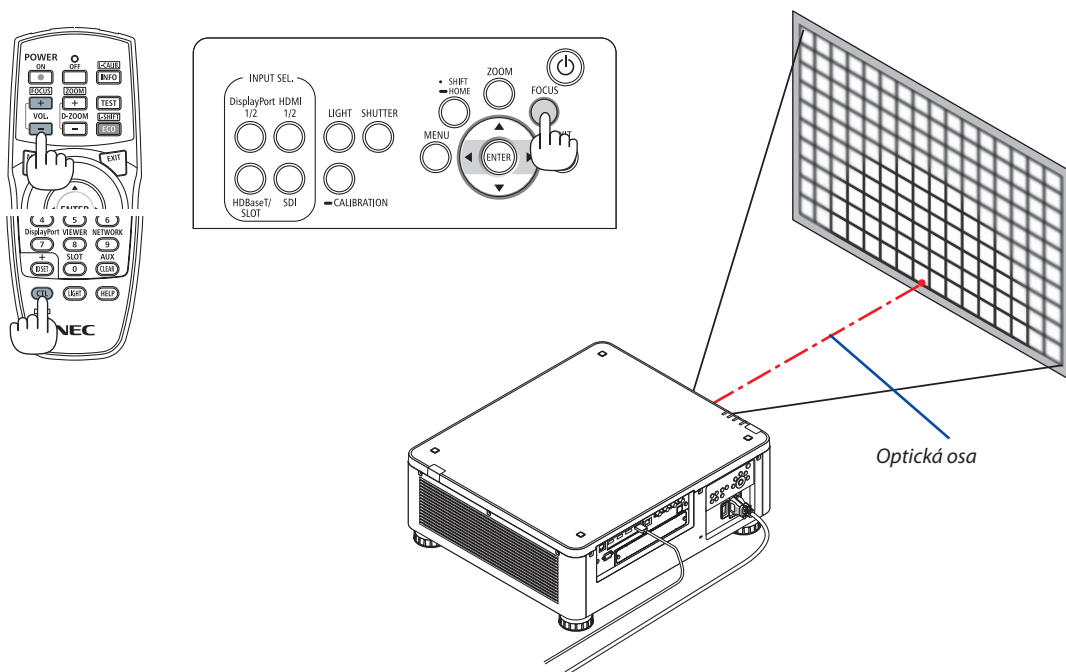
#### 1. Zaostření na promítaný obraz okolo optické osy. (motorické zaostření)

Stisknutím tlačítka FOCUS se zobrazí lišta přizpůsobení zaostření. Stisknutím tlačítka ◀ ▶ přizpůsobíte zaostření v blízkosti optické osy.

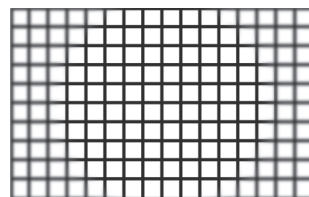


- Na dálkovém ovládacím tlačítku stiskněte tlačítko VOL./FOCUS (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL.
- Tlačítka ◀ nebo ▶ na dálkovém ovládacím tlačítku jsou rovněž k dispozici pro přizpůsobení zaostření, zatímco se zobrazuje lišta přizpůsobení OHNISKO.

Obrázek níže ukazuje příklad, kdy je promítaný obraz posunut nahoru. V tomto případě je optická osa poblíž spodního okraje promítaného obrazu.

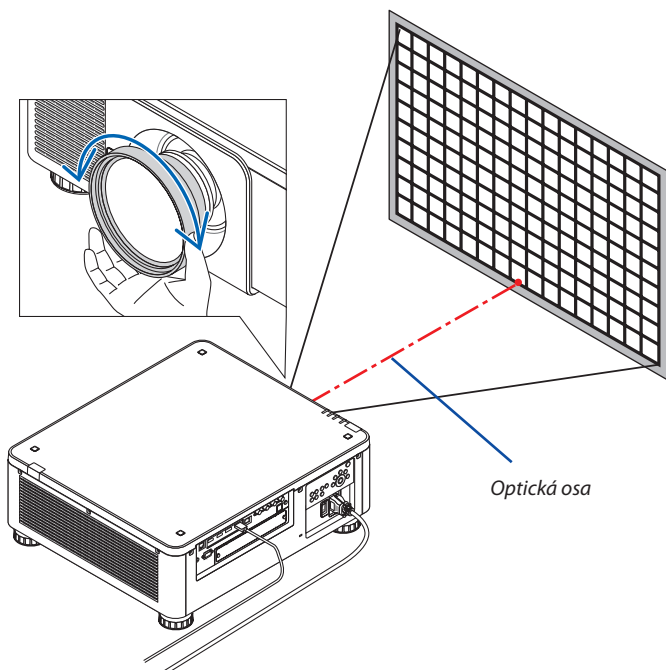


- \* Pokud se objektiv nachází ve středové poloze, prochází optická osa středem obrazu. V takovém případě seřídte zaostření uprostřed promítaného obrazu.



### 2. Seřídte zaostření na okrajích promítaného obrazu. (ruční zaostření)

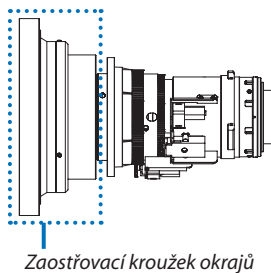
Otáčejte zaostřovacím kroužkem okrajů po nebo proti směru hodinových ručiček.



**Tím je dokončeno seřizování celkového zaostření promítaného obrazu.**

#### POZNÁMKA:

- Model NP31ZL-4K podporuje funkci Paměť čočky, která vám umožňuje uložit nastavené hodnoty posunu objektivu, zoomu a zaostření. Pokud po uložení nastavených hodnot omylem pohnete zaostřovacím kroužkem okrajů (viz obrázek níže), nastavené hodnoty uložené v paměti čočky se nepoužijí správně.



Po vyjmutí objektivu z projektoru a jeho opětovném osazení vyvolejte nastavené hodnoty uložené v paměti čočky a poté pokračujte krokem 2 výše uvedeného postupu pro opětovné seřízení zaostření na okrajích promítaného obrazu.

### TIP:

- Pro co nejlepší zaostření proveďte následující kroky (u trvale napevno osazeného projektoru)

Příprava: Nechte projektor zahřát po dobu jedné hodiny.

- Stisknutím tlačítka FOCUS a tlačítek ◀ ▶ zkontrolujte seřiditelný rozsah zaostření. Pro kontrolu pomocí dálkového ovládání stiskněte tlačítka VOL/FOCUS +/- za současného podržení tlačítka CTL. Pokud se používaný projektor nenachází v rámci seřiditelného rozsahu zaostření, posuňte jej vpřed či vzad.
  - Pro zobrazení zkušebního vzoru pomocí dálkového ovládače stiskněte tlačítka TEST.
- Vyberte z nabídky položku [ZKUS.VZOR] a zobrazte zkušební vzor. (→ strana 79)
  - Polohu zobrazení lišty přizpůsobení zaostření lze posunout nebo lze lištu dočasně vypnout. (→ strana 36)
- Stisknutím tlačítka FOCUS se zobrazí lišta přizpůsobení zaostření, pak opakovaně tiskněte tlačítka <, dokud není pixelová mřížka zkušebního vzoru již vůbec vidět.
  - Polohu zobrazení lišty přizpůsobení zaostření lze posunout nebo lze lištu dočasně vypnout. (→ strana 36)
- Opakovaně mačkejte tlačítka ▶, dokud nezískáte nejlepší zaostření.
  - Abyste dosáhli co nejlepšího zaostření pomocí dálkového ovládání, stiskněte tlačítka VOL./FOCUS + za současného podržení stisknutého tlačítka CTL.
  - Pokud nastavením překročíte bod nejlepšího zaostření, vraťte se zpět ke kroku 3 a postup opakujte.
- Otáčením zaostřovacím kroužkem okrajů po nebo proti směru hodinových ručiček seřídte zaostření na okrajích promítaného obrazu.

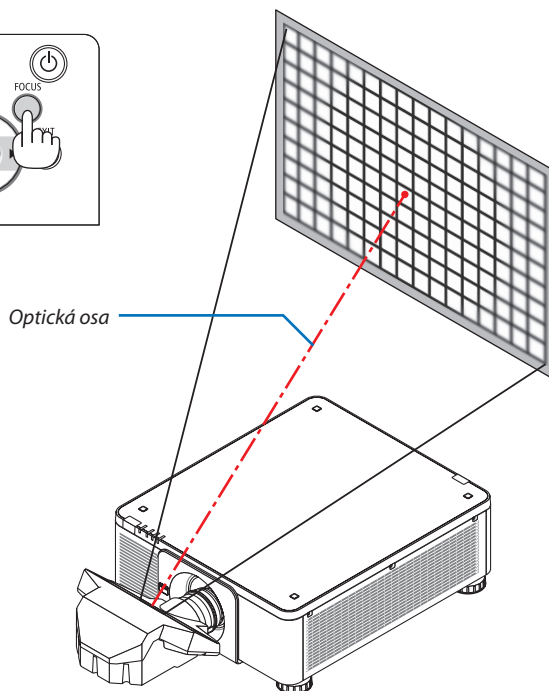
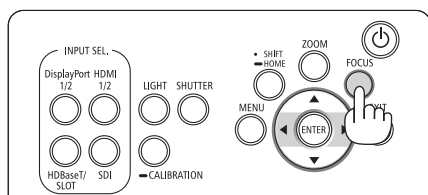
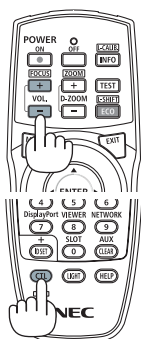
### Týká se objektivu: NP39ML-4K

#### 1. Zaostřeno na promítaný obraz okolo optické osy. (motorické zaostření)

Stisknutím tlačítka FOCUS se zobrazí lišta přizpůsobení zaostření. Stisknutím tlačítka ◀ ▶ přizpůsobíte zaostření v blízkosti optické osy.

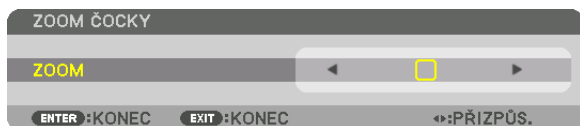


- Na dálkovém ovládání stiskněte tlačítka VOL./FOCUS (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL.
- Tlačítka ◀ nebo ▶ na dálkovém ovládání jsou rovněž k dispozici pro přizpůsobení zaostření, zatímco se zobrazuje lišta přizpůsobení OHNISKO.

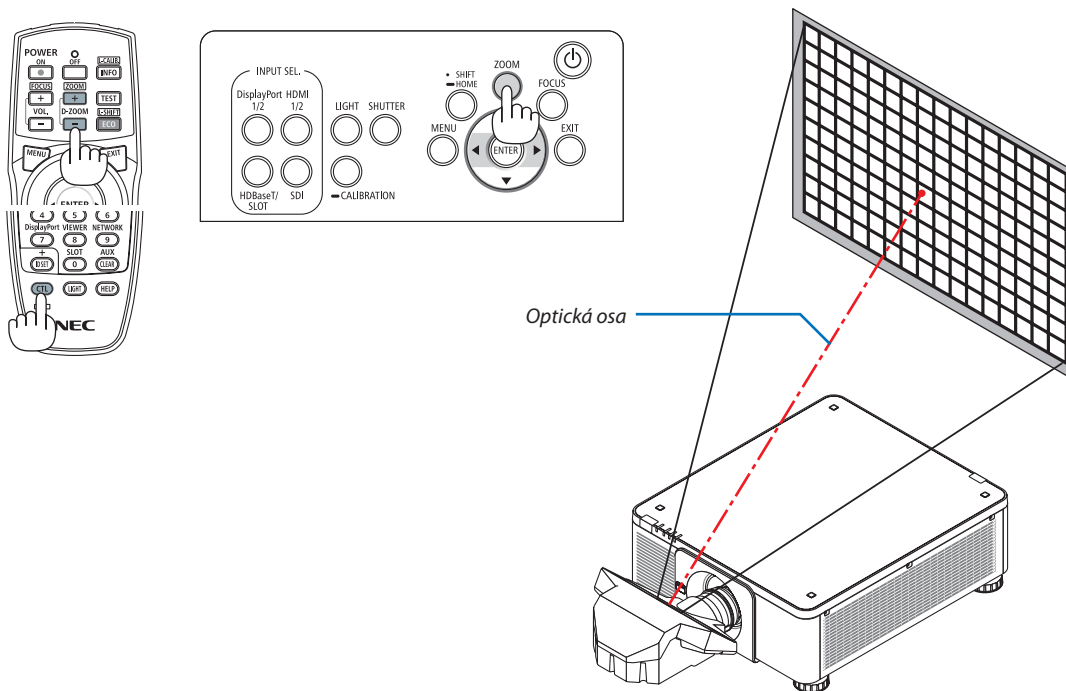


### 2. Seřídte zaostření na okrajích promítaného obrazu.

Stisknutím tlačítka ZOOM zobrazíte lištu přizpůsobení zoomu. Stisknutím tlačítka ◀▶ seřídíte zaostření po celé obrazovce.



Zaostření kolem optické osy nastavené v kroku 1 zůstává nezměněno.



### 3. Opakujte kroky 1 a 2, dokud nebude dosaženo optimálního zaostření po celém promítaném obrazu.

#### TIP:

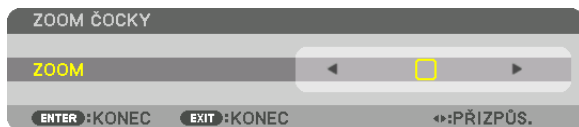
- Pro co nejlepší zaostření proveďte následující kroky (u trvale napevno osazeného projektoru)  
Příprava: Nechte projektor zahřát po dobu jedné hodiny.
  1. Pomocí tlačítka FOCUS a tlačítek ◀▶ nastavte nejlepší možné zaostření. Pokud se to nepodaří, posuňte projektor vpřed či vzad.
  2. Vyberte z nabídky položku [ZKUŠ.VZOR] a zobrazte zkušební vzor. (→ strana 79)
    - K zobrazení zkušebního vzoru můžete rovněž použít tlačítko TEST na dálkovém ovladači.
  3. Stisknutím tlačítka FOCUS se zobrazí lišta přizpůsobení zaostření, pak opakovaně tiskněte tlačítko ◀, dokud není pixelová mřížka zkušebního vzoru již vůbec vidět.
    - Polohu zobrazení lišty přizpůsobení zaostření lze posunout nebo lze lištu dočasně vypnout. (→ strana 36)
  4. Opakovaně mačkejte tlačítko ▶, dokud nezískáte nejlepší zaostření.  
Pokud nastavením překročíte bod nejlepšího zaostření, vraťte se zpět ke kroku 3 a postup opakujte.
  5. Stisknutím tlačítka ZOOM zobrazíte lištu přizpůsobení zoomu a stisknutím tlačítek ◀▶ seřídíte zaostření po celé obrazovce.  
Stisknutím tlačítka D-ZOOM/ZOOM +/- za současného podržení stisknutého tlačítka CTL upravte zoom na dálkovém ovladači.
- Opakujte kroky 1 až 5, dokud nebude dosaženo optimálního zaostření po celém promítaném obrazu.

### Zoom

Týká se objektivů: NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K/NP31ZL-4K

#### 1. Stiskněte tlačítko ZOOM.

Zobrazí se lišta přizpůsobení zoomu.

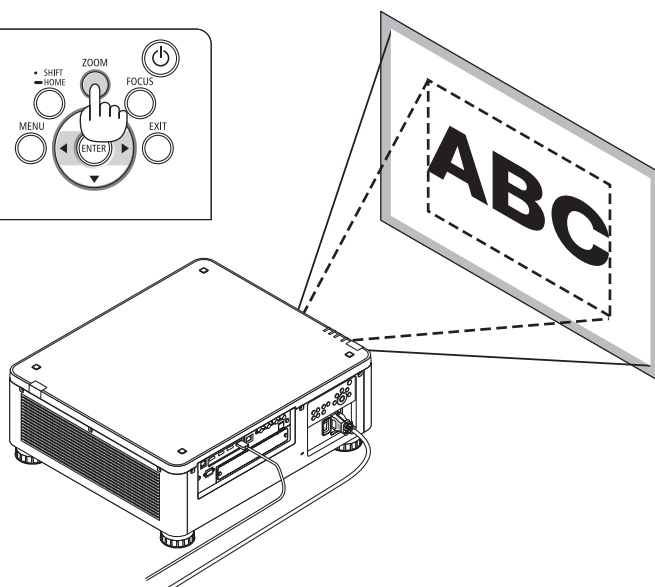
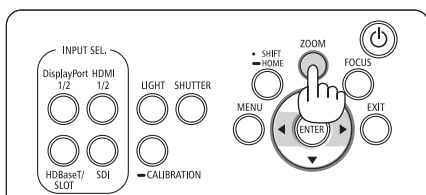
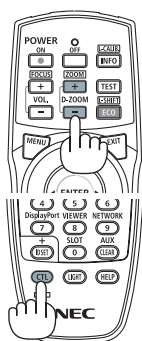


#### 2. Stisknutím tlačítek ◀▶ přizpůsobte zoom.

- V případě dálkového ovládání stiskněte tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL. Tím je zoom seřízen.

Tím je zoom seřízen.

- Tlačítka ◀ nebo ▶ na dálkovém ovládacím jsou k dispozici pro přizpůsobení zoomu, zatímco se zobrazuje lišta přizpůsobení zoomu.



### Seřízení nožky pro náklon

#### 1. Polohu k promítání obrazu lze seřídit pomocí nožek pro náklon umístěných ve všech rozích skříně projektoru.

Výšku nožky pro náklon lze seřídit jejím otáčením.

„Pro seřízení výšky promítaného obrazu“

Výšku promítaného obrazu lze přizpůsobit otáčením buď předních nebo zadních nožek.

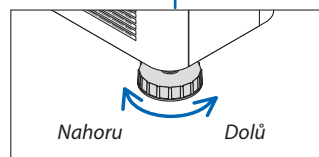
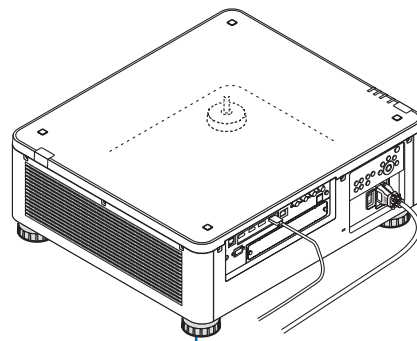
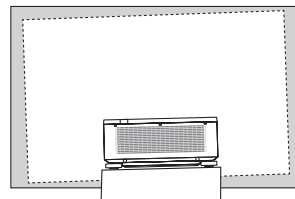
„Pokud je promítaný obraz nakloněný“

Pokud je promítaný obraz nakloněný, otáčením pravých či levých nožek jej vyrovnejte.

- Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz „3-8 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 43) a „[GEOMETRICKÁ KOREKCE]“ (→ strana 97).
- Nožku pro náklon lze vysunout až o 48 mm.
- Pomocí nožky pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 6°.


#### POZNÁMKA:

- Nevysouvejte nožku pro náklon o více než 50 mm. V opačném případě se upevňovací část nožky pro náklon vyvíklá a mohla by způsobit její vypadnutí z projektoru.
- Dbejte na to, abyste prodlužovali či zkracovali obě přední nožky pro náklon současně. Totéž platí pro zadní nožky, v opačném případě by váha projektoru spočívala na jedné straně a mohlo by dojít k jeho poškození.
- Nepoužívejte nožku pro náklon k jiným účelům než pro nastavení promítacího úhlu projektoru. Nesprávné zacházení s nožkami pro náklon, jako je například přenášení projektoru za ně nebo jeho zaháknutí na zeď za ně, by mohlo projektor poškodit.
- Zkontrolujte prosím vyrovnaní objektivu NP39ML-4K v okamžiku jejího osazení, neboť by se u něj mohl vyskytovat slabý náklon doleva či doprava.

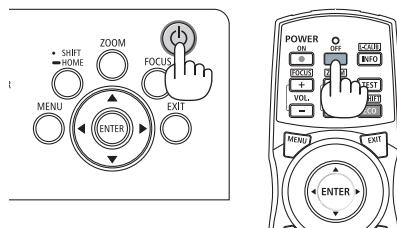
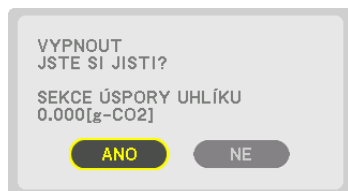


Nožka pro náklon  
(další nožka je ještě vzadu)

## 6 Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko  (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER OFF na dálkovém ovladači.

Objeví se zpráva [VYPNOUT NAPÁJENÍ/JSTE SI JISTÍ? / ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ 0,000 [g-CO2]].



2. Stiskněte buď tlačítko ENTER, tlačítko  (POWER) či POWER OFF.

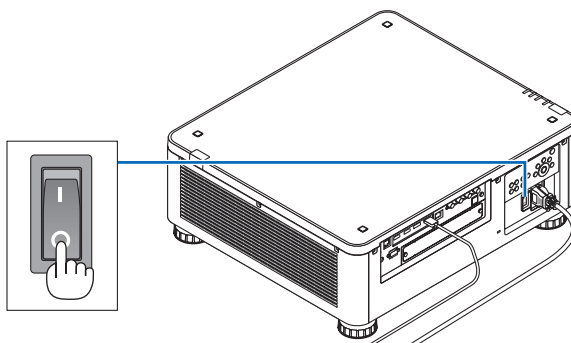
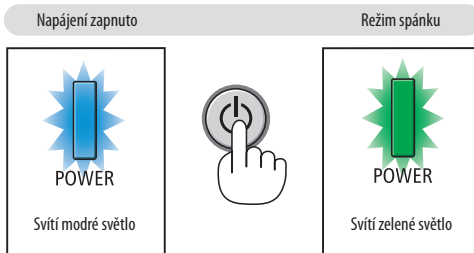
Světelný zdroj se vypne a napájení bude vypnuto. Projektor přejde do režimu spánku a kontrolka POWER se rozsvítí zeleně. Pokud na něm neprovedete žádný úkon a není do něj přiváděn žádný signál, projektor zůstane v pohotovostním stavu. (V tomto stavu je pohotovostní režim nastaven na NORMÁLNĚ.)

- Pokud si nepřejete projektor vypnout, vyberte tlačítkem ◀▶ možnost [NE] a stiskněte ENTER.

3. Přesvědčte se, že se projektor nachází v pohotovostním režimu, a poté vypněte hlavní přepínač napájení (○ OFF)

Kontrolka POWER zhasne a hlavní napájení projektoru se vypne.

- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.



### UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li během provozu projektoru či při zapnutém větráčku k vypnutí projektoru pomocí hlavního přepínače napájení nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně přehřát. Nakládejte s nimi proto opatrně.



**POZNÁMKA:**

- *Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tak dojít poškození koncovky síťového napájení projektoru AC VSTUP nebo kontaktů zástrčky. Chcete-li vypnout síťové napájení, když je projektor zapnutý, použijte hlavní přepínač napájení nebo rozbočku s vypínačem či přerušovačem.*
  - *Nevypínejte hlavní přepínač napájení ani neodpojujte síťové napájení do 10 sekund od provedení změn nebo nastavování a uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.*
- 

### **7 Po použití**

**Příprava: Přesvědčte se, že je projektor vypnutý.**

- 1. Odpojte napájecí kabel.**
- 2. Odpojte všechny ostatní kabely.**
- 3. Nasaďte na objektiv víčko objektivu.**
- 4. Před přesunem projektoru zašroubujte nožky pro náklon, pokud byly prodlouženy.**

## 3. Praktické funkce

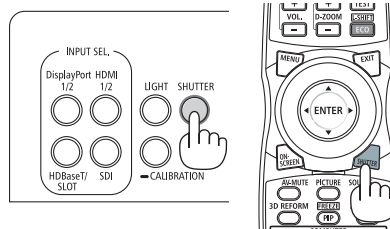
### 1 Vypněte světlo projektoru (CLONA ČOČKY)

Stiskněte tlačítko SHUTTER.

Světelný zdroj se dočasně vypne.

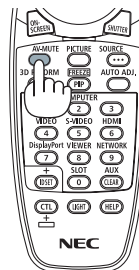
Opětovným stisknutím tlačítka se promítací plocha opět rozsvítí.

- Můžete nastavit, aby se promítací světlo postupně stmívalo či rozsvěcelo.



### 2 Vypnutí obrazu (AV-MUTE)

Stisknutím tlačítka AV-MUTE vypnete na krátkou dobu obraz. Opětovným stisknutím se obraz opět objeví.

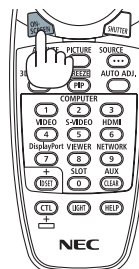


TIP:

- Video zmizí, avšak nikoli zobrazená nabídka.

### 3 Vypnutí nabídky na obrazovce (skrytí z obrazovky)

Stisknutím tlačítka ON-SCREEN na dálkovém ovládači skryjete nabídku na obrazovce, označení zdroje a ostatní oznámení. Opětovným stisknutím je znovu zobrazíte.



TIP:

- Pro potvrzení, že je funkce Skrytí z obrazovky zapnuta, stiskněte tlačítko MENU. Pokud se nabídka na obrazovce nezobrazí, přestože jste stiskli tlačítko MENU, znamená to, že je funkce Skrytí z obrazovky zapnuta.
- Nastavení funkce Skrytí z obrazovky zůstane zachováno, i když je projektor vypnutý.
- Podržetím tlačítka MENU na skříni projektoru stisknutého po dobu nejméně 10 sekund vypnete funkci Skrytí z obrazovky.

## 4 Posunutí polohy zobrazení nabídky na obrazovce

### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka na obrazovce.

### 2. Přešuněte kurzor pomocí tlačítka ► na [NASTAV.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Kurzor se přesune na [NABÍDKU(1)].

### 3. Přešuněte kurzor pomocí tlačítka ► na [NABÍDKU(2)].



### 4. Přešuněte kurzor pomocí tlačítka ▼ na [POZICE NABÍDKY] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Nabídka na obrazovce vyvolá obrazovku nastavení [POZICE NABÍDKY].



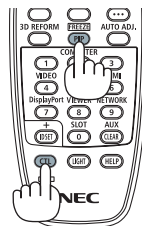
### 5. Stiskněte tlačítko ▼▲, vyberte polohu nabídky a stiskněte tlačítko ENTER.

Pro dokončení nastavení nabídky na obrazovce stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovládacím.

- TIP:
- Poloha zobrazení nabídky zůstane uložena, i když dojde k vypnutí napájení projektoru.
  - Pokud změňte hodnotu položky [ÚHEL NABÍDKY], vrátí se poloha nabídky do původního stavu, se kterým byl projektor dodán z výroby.
  - Tato funkce nemá vliv na polohu zobrazení informací a zprávy o vstupní koncovce.

## 5 Zmrazení obrazu

Podržte tlačítka CTL a současným stisknutím tlačítka PIP/FREEZE zmrazíte obraz. Opětovným stisknutím se obraz opět rozjede.



---

### POZNÁMKA:

- *Obraz je zmražen, ale původní video se stále přehrává.*
-

## 6 Přiblížování obrazu

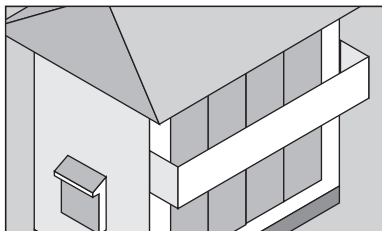
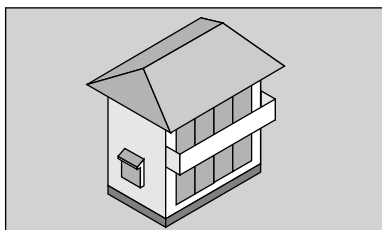
Obraz můžete přiblížit až čtyřnásobně.

### POZNÁMKA:

- V závislosti na vstupním signálu může být maximální zvětšení nižší než čtyřnásobné či může být tato funkce omezena.

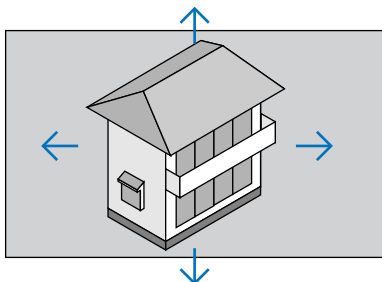
Postup:

### 1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).



### 2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune



### 3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Při každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz oddálí.









### POZNÁMKA:

- Obraz se přibližuje a oddaluje vždy do a od středu plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.

## 7 Nastavení svítivosti (jasu) a úspory energie

Výkon jednotky můžete nastavit v rozsahu 20-100% (v krocích po 1 %) a jas můžete po tomto nastavení ovládat tak, aby zůstal stálý. Dále nastavením položky [REF. REŽIM SVĚTLA] na hodnotu EKO1 nebo EKO2 snížíte jas a provozní zvuky. Pomocí úspory spotřeby energie lze u tohoto projektoru snížit emise CO<sub>2</sub>. Existují totiž dva způsoby nastavení režimu světla.

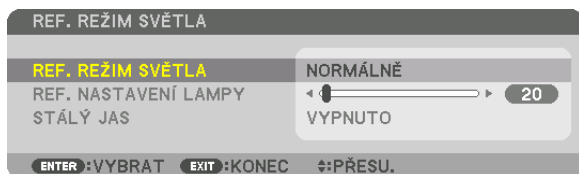
Název funkce	Popis	Strana												
REF. REŽIM SVĚTLA	Hodnoty nastavení položky [REF. REŽIM SVĚTLA] a jasu jsou uloženy jako společná nastavení pro všechny vstupní signály. Jsou platné, když je položka [REŽIM] (→ strana 83) nastavena na hodnotu [STANDARDNÍ].	108												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>REF. REŽIM SVĚTLA</th> <th>Ikonka na spodním konci nabídky</th> <th>Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMÁLNĚ</td> <td></td> <td>100% jas Plocha bude jasně osvětlena.</td> </tr> <tr> <td>EKO1</td> <td></td> <td>Jas bude přibližně na 80% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie</td> </tr> <tr> <td>EKO2</td> <td></td> <td>Jas bude přibližně na 50% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Značně nižší spotřeba energie</td> </tr> </tbody> </table>	REF. REŽIM SVĚTLA	Ikonka na spodním konci nabídky	Popis	NORMÁLNĚ		100% jas Plocha bude jasně osvětlena.	EKO1		Jas bude přibližně na 80% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie	EKO2		Jas bude přibližně na 50% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Značně nižší spotřeba energie	
REF. REŽIM SVĚTLA	Ikonka na spodním konci nabídky	Popis												
NORMÁLNĚ		100% jas Plocha bude jasně osvětlena.												
EKO1		Jas bude přibližně na 80% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie												
EKO2		Jas bude přibližně na 50% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Značně nižší spotřeba energie												
REŽIM SVĚTLA	Nastavte a uložte hodnoty jasu pro jednotlivé vstupní signály. Jsou platné, když je položka [REŽIM] (→ strana 83) nastavena na hodnotu [PROFESIONÁLNÍ].	85												

### Vyvolání obrazovky REŽIM SVĚTLA

#### 1. Stiskněte tlačítko LIGHT na skříni projektoru.

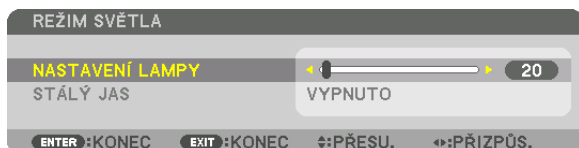
- Rovněž lze stisknout tlačítko ECO/L-SHIFT na dálkovém ovladači.

**Pokud je u položky [REŽIM] vybrána možnost [STANDARDNÍ]**

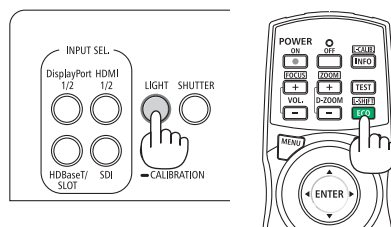


Otevře se obrazovka [REF. REŽIM SVĚTLA].

**Pokud je u položky [REŽIM] vybrána možnost [PROFESIONÁLNÍ]**



Otevře se obrazovka [REŽIM SVĚTLA].



## Provedení NASTAVENÍ LAMPY

Vysvětlení je zde podáno pomocí obrazovky [REF. REŽIM SVĚTLA].

1. **Stisknutím tlačítka ▼ přesuňte kurzor na položku [REF. NASTAVENÍ LAMPY].**



2. **Stisknutím tlačítka ◀▶ jej nastavte.**

*Pokud chcete po nastavení jas zachovat stálý, nastavte položku [STÁLÝ JAS] na hodnotu [ZAPNUTO].*

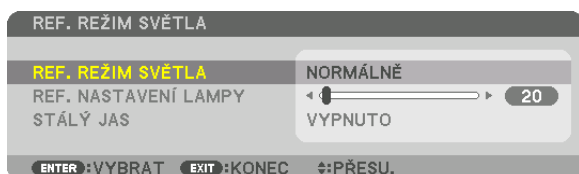
*Stisknutím tlačítka MENU obrazovku nabídky zavřete.*

TIP:

- *Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru snímají intenzitu jasu a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu. Nicméně, pokud je výkon již nastaven na maximum, bude jas s přibývajícím dobou používání klesat.*

## Změna [REF. REŽIM SVĚTLA]

1. **S kurzorem přesunutým na hodnotu [REF. REŽIM SVĚTLA] stiskněte tlačítko ENTER.**



*Otevře se obrazovka výběru [REF. REŽIM SVĚTLA].*

2. **Pomocí tlačítek ▼▲ provedte výběr a stiskněte tlačítko ENTER.**





*Na displeji se znovu objeví obrazovka [REF. REŽIM SVĚTLA] a zvolené změny se projeví.*

*Stisknutím tlačítka MENU se vrátíte na původní obrazovku.*

**POZNÁMKA:**

- Počet nasvícených hodin světelného modulu můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] v nabídce. Vyberte položku [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, přepne se nastavení položky [REF. REŽIM SVĚTLA] automaticky na [EKO].
- Tento projektor je vybaven senzorem pro měření tlaku a teploty vzduchu a projektor upravuje výkon na základě naměřených hodnot. Je-li projektor používán ve vysoké nadmořské výšce a za vysoké teploty, sníží se jas světelného zdroje bez ohledu na nastavení položky REŽIM SVĚTLA. Tato situace se nazývá „Vynucený EKOLOGICKÝ REŽIM“. Podmínky a výkon při vynuceném EKOLOGICKÉM REŽIMU naleznete v tabulce dole.

Nadmořské výšky	Teplota ovzduší		
	5–30 °C (41–86 °F)	31–36 °C (87–96 °F)	37–40 °C (98–104 °F)
1600–3000 m (5500–10000 stop)	100%	90%	70%
600–1600 m (2000–5500 stop)	100%	90%	80%
0–600 m (0–2000 stop)	100%		80%

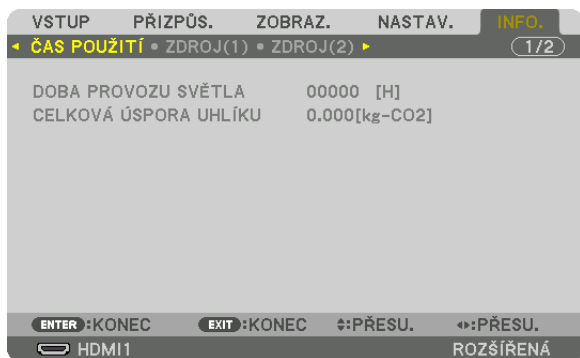
- Když se projektor nachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM REŽIMU, sníží se trochu jas obrazu a kontrolka TEMP. svítí oranžově. Zároveň se na spodním konci zobrazí menu symbol teploměru . Ve Vynuceném REŽIMU SVĚTLA se režim světla nezmění ani při změně nastavení položky REŽIM SVĚTLA. Když senzor atmosférického tlaku rozpozná výšku přes 600 m, zobrazí se na spodním konci nabídky symbol VYSOKÁ .



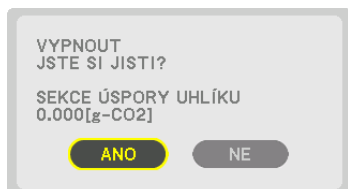
### Kontrola výsledné úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí výslednou úsporu energie v podobě snížení emisí CO<sub>2</sub> (kg), když je režim projektoru [REŽIM SVĚTLA] nastaven na [EKO1] nebo na [EKO2]. Tato funkce se nazývá [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU].

Má dvě různá oznámení: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Oznámení [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zobrazuje celkový objem snížení emisí CO<sub>2</sub> od chvíle dodání projektoru až do současnosti. Tento časový údaj můžete zkontrolovat v možnosti [ČAS POUŽITÍ] položky [INFO.] v nabídce. (→ strana 129)



Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zobrazuje objem snížení emisí CO<sub>2</sub> od okamžiku přepnutí na REŽIM SVĚTLA bezprostředně po zapnutí projektoru až do okamžiku jeho vypnutí. Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT NAPÁJENÍ/JSTE SI JISTÍ?] při vypínání projektoru.



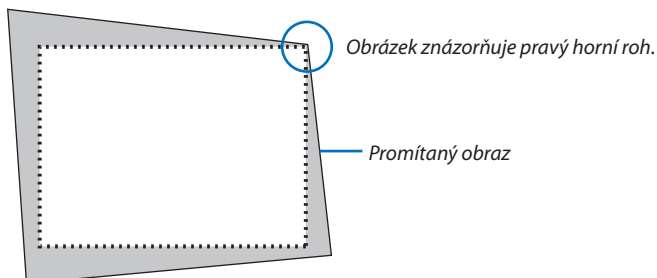
#### TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížení emisí CO<sub>2</sub>. Objem snížení emisí CO<sub>2</sub> = (Spotřeba energie ve stavu [REF. REŽIM SVĚTLA] [NORMÁLNĚ] – Spotřeba energie při současném nastavení) × konverzní faktor CO<sub>2</sub>. \* Při výběru energeticky úsporného [REŽIMU SVĚTLA] nebo při použití clony objektivu dojde k dalšímu snížení emisí CO<sub>2</sub>. \* Výpočet objemu snížení emisí CO<sub>2</sub> je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO<sub>2</sub> Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO<sub>2</sub> ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na tu spotřebu energie, na niž nemá vliv zapnutí či vypnutí položky [REF. REŽIM SVĚTLA].

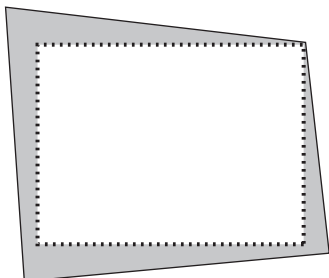
## 8 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

Funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] použijte ke korekci trapézového zkreslení prodlužováním nebo zkracováním horního či spodního a levého či pravého okraje promítané plochy tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

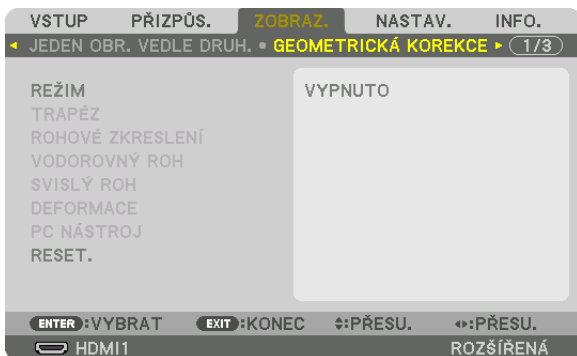
### 1. Promítněte obraz tak, aby byla promítací plocha menší než plocha rastru.



### 2. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem plochy.



### 3. Stiskněte tlačítko 3D REFORM.



Vyvolejte obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

### 4. Pomocí tlačítka ▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM] a stiskněte ENTER.

Objeví se obrazovka výběru režimu.



5. Stisknutím tlačítka ▼ najděte kurzorem na položku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



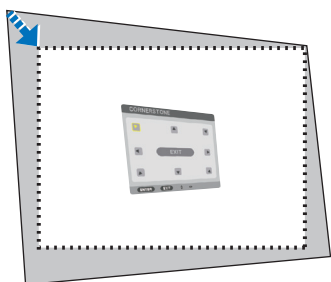
Obrázek ukazuje situaci s vybranou levou horní ikonou (▼).

Obraz se přepne na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

6. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.

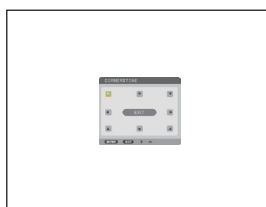
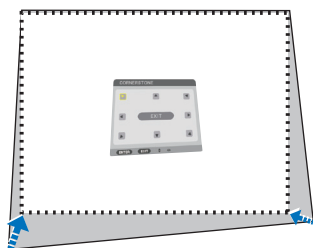
7. Stiskněte tlačítko ENTER.

8. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.



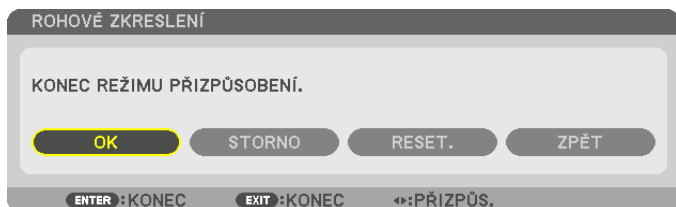
9. Stiskněte tlačítko ENTER.

10. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří tímto směrem.



11. Pro dokončení seřízení rohového zkreslení zopakujte kroky 7 až 10.

12. Na obrazovce [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] vyberte [KONEC] nebo stiskněte tlačítko EXIT na dálkovém ovládní.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

13. Stisknutím tlačítek ◀ nebo ▶ zvýrazněte položku [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím je náprava zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dokončena.

- Po návratu na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] vyberte [STORNO] a stiskněte tlačítko ENTER.

**POZNÁMKA:**

- *I pokud se úhel osazení projektoru před jeho opětovným zapnutím změní, zůstanou předchozí hodnoty nápravy zkreslení zachovány.*
  - *Provedte kterýkoli z následujících úkonů pro vymazání hodnoty úprav položky [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].*
    - *V kroku 12 vyberte [RESET.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.*
    - *Ve stavu, kdy byla v položce [REŽIM], [GEOMETRICKÁ KOREKCE] vybrána možnost [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]:*
      - *Stiskněte tlačítko 3D REFORM po dobu 2 sekund či déle.*
      - *Spusťte [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [RESET.] z nabídky na obrazovce.*
  - *Použití korekce ROHOVÉHO ZKRESLENÍ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.*
-

## 9 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete nastavit heslo pro zabezpečení vašeho projektoru a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Dokud není zadáno správné heslo, projektor nemůže promítat obraz.

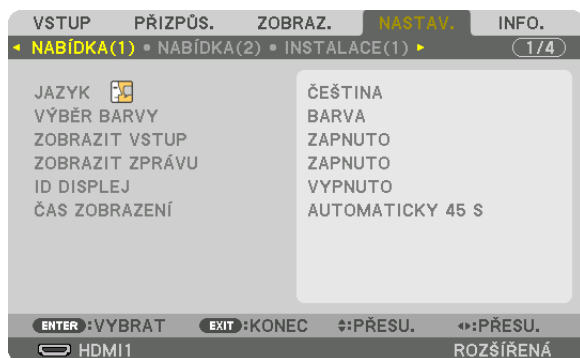
- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu [RESET.] v nabídce.

### Pro zapnutí funkce zabezpečení:

#### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

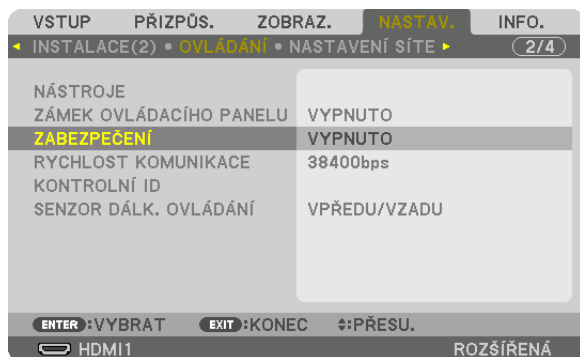
Zobrazí se nabídka.

#### 2. Dvojím stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stisknutím buď tlačítka ▼, nebo tlačítka ENTER vyberte [NABÍDKA(1)].



#### 3. Stisknutím tlačítka ► vyberte [OVLÁDÁNÍ].

#### 4. Trojitým stisknutím tlačítka ▼ zvolíte funkci [ZABEZPEČENÍ] a následně stisknete tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

#### 5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a stisknete tlačítko ENTER.

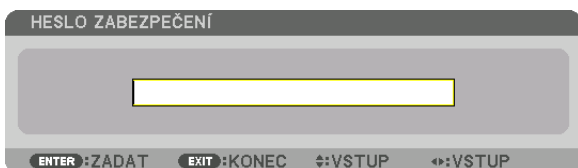


Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

#### 6. Zadejte své heslo kombinací čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stisknete tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- Heslo musí být 4 až 10 znaků dlouhé.

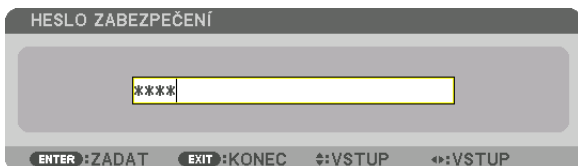


Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

POZNÁMKA:

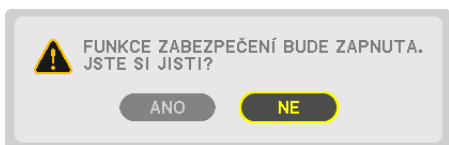
- Heslo si poznamenejte a uložte jej na bezpečné místo.

### 7. Zadejte své heslo toutéž kombinací tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

### 8. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

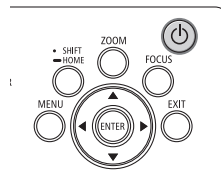


Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

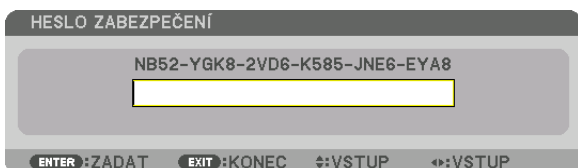
## Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

### 1. Stiskněte tlačítko .

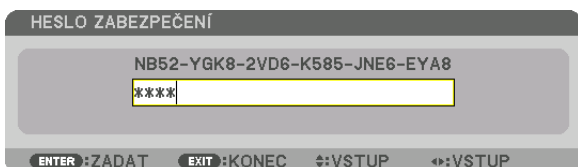
- Při ovládání dálkovým ovladačem stiskněte tlačítko POWER ON.  
Projektor se zapne a zobrazí zpráva, že je uzamčen.



### 2. Stiskněte tlačítko MENU.



### 3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.

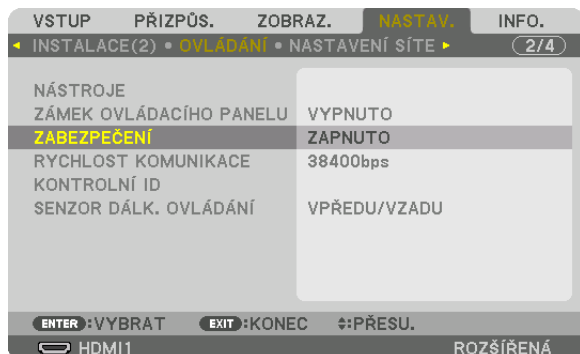


POZNÁMKA:

- Režim zabezpečení je tímto ponechán vypnutý až do chvíle vypnutí napájení hlavním vypínačem nebo odpojením napájecího kabelu.

**Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:****1. Stiskněte tlačítko MENU.**

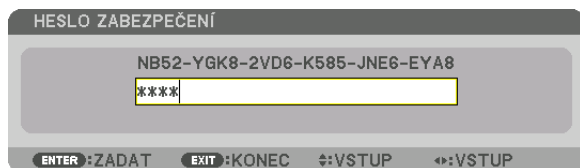
Zobrazí se nabídka.

**2. Vyberte možnost [NASTAVENÍ] → [OVLÁDÁNÍ] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

**3. Vyberte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Otevře se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.

**4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.**

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

**POZNÁMKA:**

- Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za váš kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

## 10 Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče

### Přehled

Pomocí webového prohlížeče lze na počítači zobrazit obrazovku HTTP serveru projektoru a s její pomocí projektor ovládat.

### Možné úkony na obrazovce HTTP serveru

- Nakonfigurujte nastavení nezbytná pro připojení projektoru k síti (kabelová LAN).
  - Nakonfigurujte e-mailové oznámení. (UPOZORNĚNÍ E-MAILEM)  
Pokud je projektor připojen k síti (kabelová LAN), jsou oznámení o různých chybách odesílána nastavenou na e-mailovou adresu.
  - Ovládejte projektor.  
Provádět lze úkony jako zapnutí/vypnutí napájení projektoru, přepínání vstupních koncovek, zacházení s obrazem, ovládání objektivu atd.
  - Nakonfigurujte položky [PjLink HESLO], [AMX BEACON], [CRESTRON] atd.
- Podrobnosti o nastavení a úpravách najdete ve vysvětleních v nabídce na obrazovce.

### Pro zobrazení obrazovky HTTP server

1. **Projektor připojte k počítači pomocí kabelu LAN prodávaného v obchodě.** (→ strana 9)
2. **Pro nakonfigurování nastavení sítě vyberte v nabídce na obrazovce [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN].** (→ strana 119)
3. **Spusťte na svém počítači webový prohlížeč a do vstupního pole zadejte adresu nebo URL.**  
Zadejte adresu nebo URL ve podobě „http://<IP adresa projektoru>/index.html“.  
Zobrazí se obrazovka serveru HTTP.

#### TIP:

- IP adresa je továrně nastavena na možnost [DHCP ZAPNUTO].

#### POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
- Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo úkon nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat.  
Pokud tato situace nastane, obraťte se na správce sítě. Projektor nemusí reagovat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
- Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka NASTAVENÍ SÍTĚ PROJEKTORU, stisknutím kombinace kláves Ctrl+F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
- Tento projektor používá jazyk „JavaScript“ a soubory „cookies“ a prohlížeč je třeba nastavit tak, aby tyto prvky akceptoval. Postup nastavení se bude lišit v závislosti na verzi prohlížeče. Využijte prosím souborů nápovědy a ostatních informací dostupných ve vašem softwaru.

### Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 9)

Zacházení s prohlížečem, který využívá proxy server, nemusí být možné v závislosti na typu proxy serveru a metodě nastavení. Ačkoliv bude hrát roli i typ proxy serveru, je možné, že se v závislosti na efektivitě mezipaměti nemusí zobrazit položky, které byly ve skutečnosti nastaveny, a obsah nastavený v prohlížeči se nemusí v prováděném úkonu odrazit. Doporučujeme server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.



#### **Práce s adresou pro ovládání prostřednictvím prohlížeče**

Co se týče skutečně zadané adresy nebo adresy zadané do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče, lze název hostitele použít tak, jak je. A to pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaven v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy  
`http://pj.nec.co.jp/index.html`  
do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy  
`http://192.168.73.1/index.html`  
do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

## 11 Uložení změn posunu objektivu, zoomu a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY]

Upravené hodnoty lze uložit do paměti projektoru pomocí tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na skříni projektoru. Upravené hodnoty lze použít na vámi vybraný signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoomu v okamžiku výběru zdroje. Existují dva způsoby, jak uložit upravené hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření.

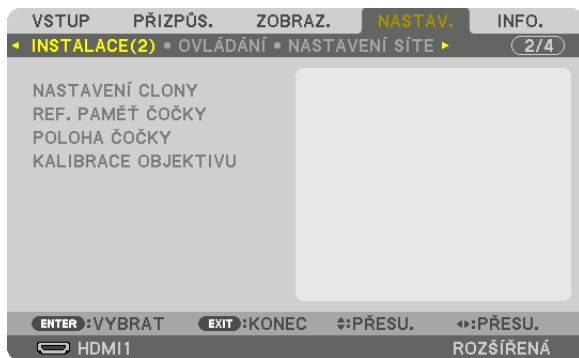
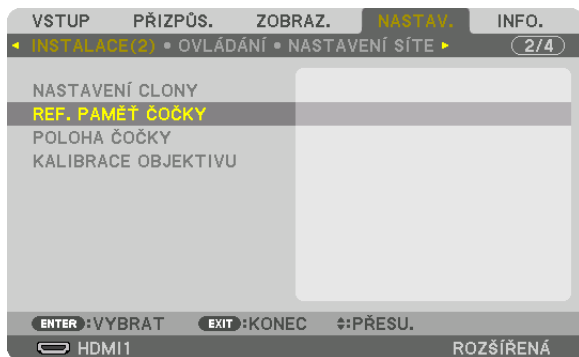
Název funkce	Popis	Strana
REF. PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty společné pro všechny vstupní signály. Při montáži lze uložit dva druhy upravených hodnot. Pokud nejsou v položce [PAMĚŤ ČOČKY] uloženy žádné upravené hodnoty, použijí se k seřízení objektivu hodnoty z vybraného profilu položky ([REF. PAMĚŤ ČOČKY]).	→ strana 110
PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty pro každý jednotlivý vstupní signál. Použijte upravené hodnoty pro signál s odlišným poměrem stran nebo rozlišením. Upravené hodnoty lze uplatnit ve chvíli výběru zdroje.	→ strana 93

### POZNÁMKA:

- V případě použití objektivů NP16FL-4K, NP17ZL-4K, NP18ZL-4K, NP19ZL-4K, NP20ZL-4K, NP21ZL-4K a NP31ZL-4K nezapomeňte po výměně objektivu provést [KALIBRACI OBJEKTIVU]. (→ strana 17, 110)
- V případě použití objektivu NP16FL-4K se do položky [PAMĚŤ ČOČKY] ukládá pouze hodnota [ZAOŠTŘENÍ].
- Položka [PAMĚŤ ČOČKY] není dostupná u objektivu NP39ML-4K.

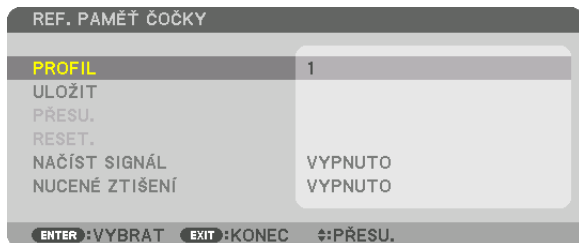
**Postup uložení vlastních upravených hodnot v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:****1. Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se nabídka.

**2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.****3. Stisknutím tlačítka ► vyberete [INSTALACE(2)].****4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER.**

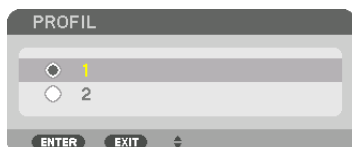
Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

**5. Nezapomeňte zvýraznit položku [PROFIL] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**



Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

**6. Stisknutím tlačítka ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a pak stiskněte tlačítko ENTER.**



Vraťte se na obrazovku nastavení položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

**7. Vyberte možnost [ULOŽIT] a stiskněte tlačítko ENTER.**



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

**8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**



Vyberte číslo [PROFILU] a uložte do něj upravené hodnoty položek [POSUN ČOČKY], [ZOOM] a [ZAOSTRĚNÍ].

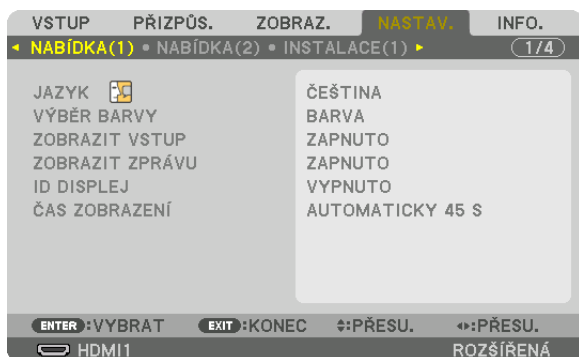
- Pro vypnutí obrazu během posunu objektivu nastavte u položky [NUCENÉ ZTIŠENÍ] možnost [ZAPNUTO]. (→ strana 110)

**9. Stiskněte tlačítko MENU.**

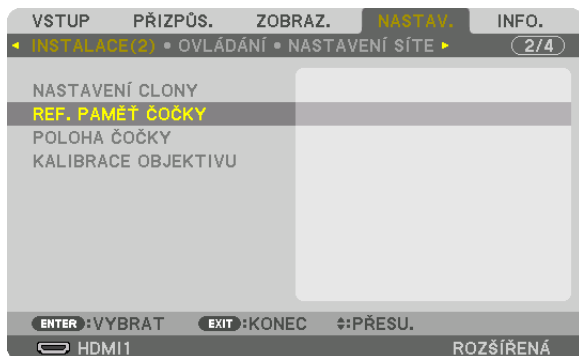
Nabídka se zavře.

TIP:

- K uložení upravených hodnot pro každý jednotlivý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 93)

**Postup vyvolání vlastních upravených hodnot z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:****1. Stiskněte tlačítko MENU.**

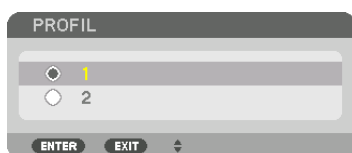
Zobrazí se nabídka.

**2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.****3. Stisknutím tlačítka ► vyberete [INSTALACE(2)].****4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

**5. Nezapomeňte zvýraznit položku [PROFIL] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

**6. Stisknutím tlačítka ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a pak stiskněte tlačítko ENTER.**

Vraťte se na obrazovku nastavení položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

### 7. Vyberte možnost [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.



Objektiv se posune na základě upravených hodnot uložených ve vybrané položce [PROFIL].

### 8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Upravené hodnoty se uplatní na aktuálním signálu. .

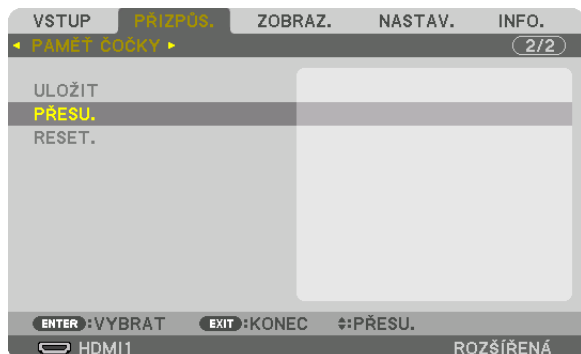
### 9. Stiskněte tlačítko MENU.

Nabídka se zavře.

TIP:

- Postup vyvolání uložených hodnot z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Pokud byly k danému vstupnímu signálu uloženy upravené hodnoty, posune se během promítání objektiv. Pokud ne, objektiv se posune na základě upravených hodnot uložených v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU].

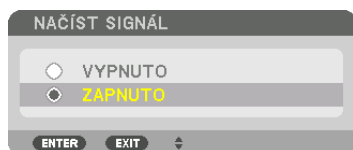
- Postup pro nastavení automatického používání uložených hodnot v okamžiku výběru zdroje:

1. V nabídce vyberte [NASTAV.] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NAČÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.



2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky posune do polohy určené v upravených hodnotách.



POZNÁMKA:

- Funkce Paměť čočky nemusí při použití upravených hodnot uložených v projektoru poskytovat (z důvodu tolerance objektivů) naprosto zarovnaný obraz. Po vyvolání a použití uložených hodnot z funkce Paměti čočky, jemně přizpůsobte posun objektivu, zoom a zaostření k dosažení nejlepšího obrazu.

## 4. Promítání více obrazů

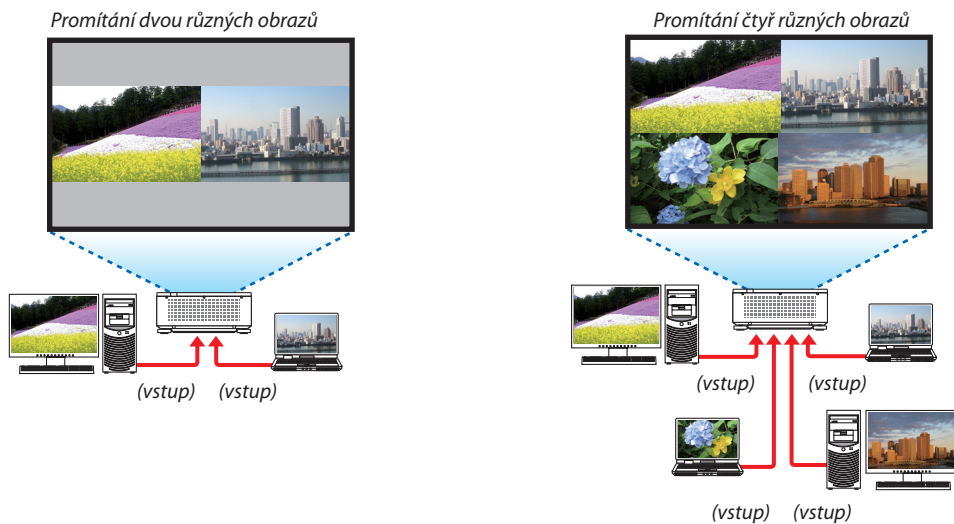
Tento projektor lze používat samostatně nebo v soustavě s dalšími jednotkami k promítání více obrazovek.

### 1 Co vše je možné pomocí víceobrazovkového promítání

#### Příklad 1

Použití jediného projektoru k promítání dvou nebo čtyř videí současně [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

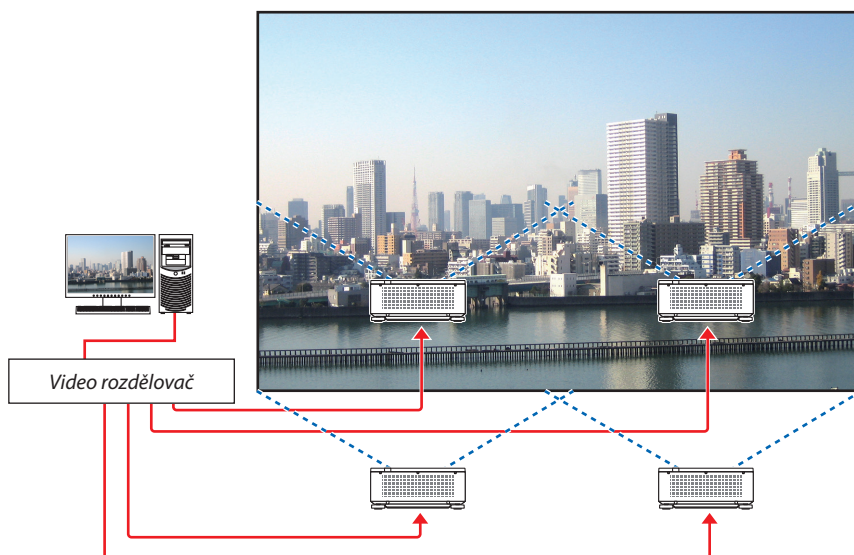
#### Příklad zapojení a promítání obrazu



#### Příklad 2

Seřadte více projektorů, aby společně promítaly obraz s vysokým rozlišením na větší plochu. [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

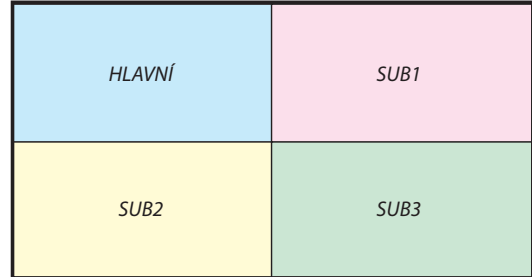
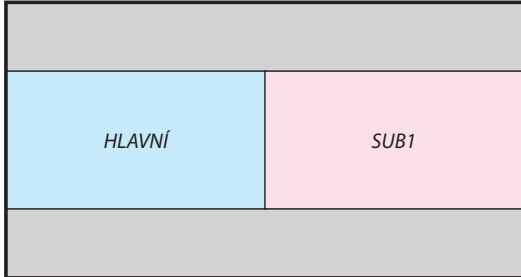
#### Příklad zapojení a promítání obrazu





## 2 Použití jediného projektoru k promítání dvou nebo čtyř videí současně [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

• Video promítané v první obrazovce se označuje jako HLAVNÍ zobrazení, zatímco video vyvolané k promítání následně se označuje jako zobrazení SUB1, SUB2 a SUB3.



• Funkce JEDEN OBR. VEDLE DRUH. podporuje následující vstupní koncovky a vstupní signály.

Vstupní koncovky	Dvě obrazovky	SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SLOT
	Čtyři obrazovky	SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2
Vstupní signály	Dvě obrazovky	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud je položka [ÚHEL PORTRÉTU] nastavena na [0°], Signály až do 4K 30 Hz (s výjimkou Deep Color)</li> <li>• Pokud je položka [ÚHEL PORTRÉTU] nastavena na [90°] nebo [270°], Progresivní signály až do WXGA ++ 60 Hz signál 1 920 × 1 080p 24/25/30 Hz</li> </ul>
	Čtyři obrazovky	Progresivní signály až do 1 920 × 1 080 60 Hz

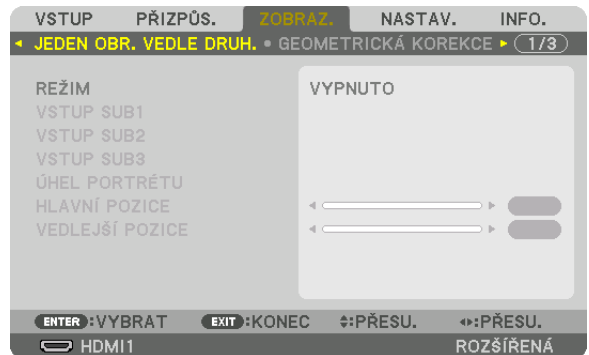
### Promítání čtyř obrazovek

V této kapitole naleznete postupy, jak promítat čtyři různé obrazy najednou.

Příprava:

Připojte projektor k zařízením, jejichž výstupem jsou čtyři různé obrazy, a zapněte napájení všech těchto zařízení.

1. Stisknutím tlačítka MENU vyvolejte nabídku na obrazovce a vyberte položku [ZOBRAZ.] → [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].



2. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [REŽIM] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím se otevře obrazovka [REŽIM].

3. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [ČTYŘI] a stiskněte tlačítko ENTER.

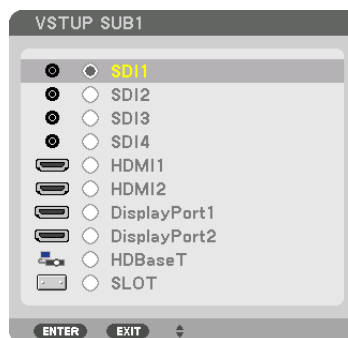
Tím vrátíte obrazovku JEDEN OBR. VEDLE DRUH.

**4. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [VSTUP SUB1] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se otevře obrazovka [VSTUP SUB1].

**5. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte vstupní signál SUB 1 a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím vrátíte obrazovku JEDEN OBR. VEDLE DRUH.



**6. Provedením kroků totožných s kroky 4 a 5 vyberte vstupní signály pro SUB2 a SUB3.**

**7. Stiskněte tlačítko MENU.**

Nabídka z obrazovky zmizí.

- Pro návrat k promítání jediné obrazovky vyberte na obrazovce REŽIM v kroku 3 položku [VYPNUTO].

**TIP:**

- Pokud chcete promítat dvě obrazovky, vyberte v kroku 3 položku [DUÁLNÍ] a v krocích 4 a 5 vyberte vstupní signál pro SUB1.
- V případě promítání dvou obrazovek je můžete otočit na výšku nebo upravit polohu zobrazování. (→ strana 95, 96)

**Omezení**

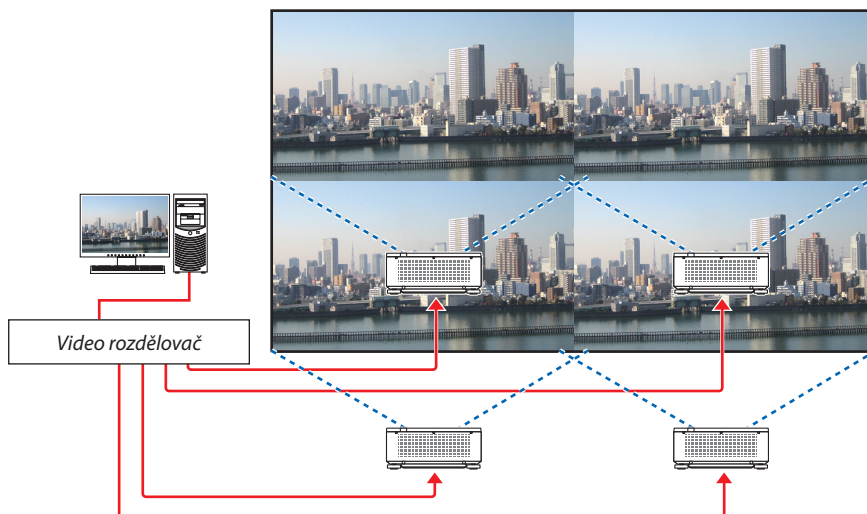
- Následující úkony jsou povoleny pouze u hlavního zobrazení.
  - Vizualní seřízení
  - Přiblížení/oddálení videa pomocí tlačítek +/- dílčího D-ZOOM/ZOOM.
- Následující úkony jsou povoleny u HLAVNÍHO, SUB1, SUB2 a SUB3 zobrazení. Tyto úkony nelze provádět jednotlivě.
  - Chvilkové vypnutí videa (AV Mute)
  - Pozastavení obrazu videa (Freeze)
- Je-li zobrazen ZKUŠ.VZOR, je promítána jedna obrazovka.
- V následujících případech nelze použít funkci JEDEN OBR. VEDLE DRUH..
  - Když je položka [NASTAVENÍ OBRAZU] → [REŽIM] nastavena na hodnotu [ZOOM] nebo [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]
  - Pokud je položka HLAVNÍ nastavena na [SDI1] a položka [PŘIPOJENÍ SDI] je nastavena na jinou hodnotu než [JEDNODUCHÝ]
  - Pokud je položka HLAVNÍ nastavena na [DisplayPort1] a položka [PŘIPOJENÍ DP] je nastavena na [DUÁLNÍ]
- Následující úkony nelze provést současně s funkcí [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].
  - DYNAMICKÝ KONTRAST
  - MOŽNOSTI OBRAZU (když je položka [REŽIM] nastavena na hodnotu [DUÁLNÍ] a položka [ÚHEL PORTRÉTU] je nastavena na hodnotu [90°] nebo [270°])
  - POMÉR STRAN (pokud je položka [REŽIM] nastavena na [ČTYŘÍ])

### ③ Seřadte více projektorů, aby společně promítaly obraz s vysokým rozlišením na větší plochu [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

V této kapitole naleznete postupy, jak promítat obraz s rozlišením  $3\ 840 \times 2\ 160$  (4K UHD) pomocí čtyř projektorů.

Příprava:

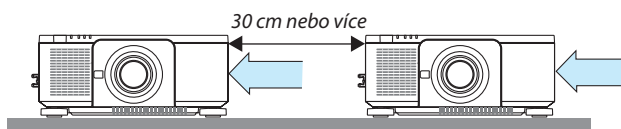
- Rozestavte čtyři projektory do uspořádání  $2 \times 2$ .  
Přes video rozdělovače připojte výstupní zařízení videa ke čtyřem projektorům.
- Zapněte napájení všech zařízení, aby promítala čtyři shodné obrazy



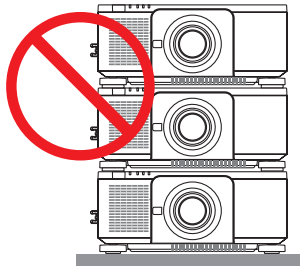
Pokud provádíte nastavení nebo úpravy pomocí jednoho dálkového ovladače, povolte položku [KONTROLNÍ ID] pro přiřazení ID každému projektoru, aby se tak dotyčná nastavení neprováděla u ostatních projektorů. (→ strana 116)

**Věci, které si je třeba uvědomit při osazení projektorů**

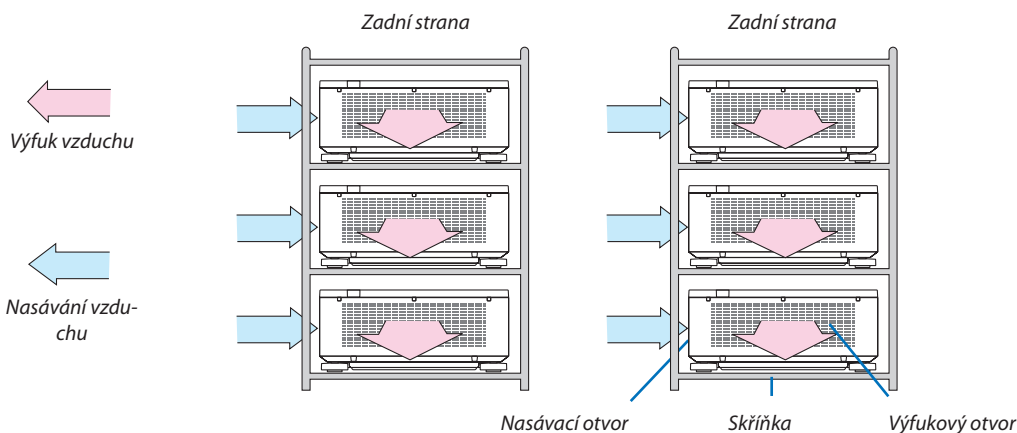
- Při montáži projektorů vedle sebe ponechte mezi nimi navzájem a také mezi nimi a stěnou mezeru nejméně 30 cm, aby nebyly jejich nasávací otvory zahrazeny. V případě zakrytí nasávacího a výfukového otvoru teplota uvnitř projektoru stoupne a mohla by způsobit jeho poruchu.



- Dva projektory lze naskládat na sebe (nastavení NASKLÁDAT). (→ strana 139) Nepokoušejte se na sebe přímo naskládat tři a více projektorů. Pokud budou projektory naskládány jeden na druhém, mohly by spadnout a rozbít se nebo jinak poškodit.



- Příklad osazení se 3 či více projektory  
Následující osazení se doporučuje při kombinaci 3 či více projektorů pro promítání více obrazů.  
[Příklad osazení]

**VAROVÁNÍ**

Požádejte prosím prodejce o zvláštní instalační služby, například v případě, kdy projektor montujete pod strop. Osazení nikdy neprovádějte sami. Projektor by vám mohl spadnout a způsobit zranění. Projektor prosím nechte osadit do robustní skříňky, která unese jeho váhu. Nestavte prosím projektory jeden přímo na druhý.

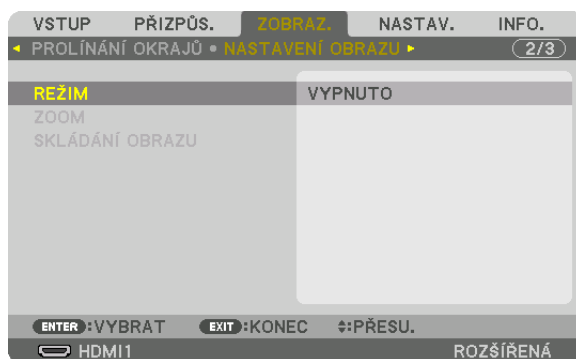
**POZNÁMKA:**

- Rozsah promítacích vzdáleností naleznete v Dodatku v části „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“. (→ strana 143)

## Nastavení SKLÁDÁNÍ OBRAZU

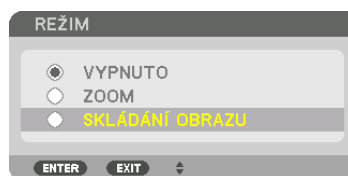
1. Stisknutím tlačítka MENU vyvolejte nabídku na obrazovce a vyberte položku [ZOBRAZ.] → [NASTAVENÍ OBRAZU] → [REŽIM].

Tím se otevře obrazovka [REŽIM].



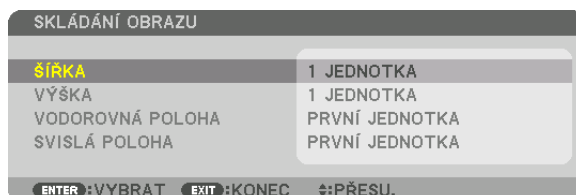
2. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [SKLÁDÁNÍ OBRAZU] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím vrátíte obrazovku NASTAVENÍ OBRAZU.



3. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [SKLÁDÁNÍ OBRAZU] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím se otevře obrazovka [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].



4. Nastavte položky [ŠÍŘKA], [VÝŠKA], [VODOROVNÁ POLOHA] a [SVISLÁ POLOHA]

- (1) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek vedle sebe vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek ve vodorovném směru)
- (2) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek nad sebou vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek ve svislém směru)
- (3) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek vedle sebe vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].  
(podívejte se na obrazovky, ta nalevo je [PRVNÍ JEDNOTKA], zatímco ta napravo je [DRUHÁ JEDNOTKA])
- (4) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek nad sebou vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].  
(podívejte se na obrazovky, ta nahoře je [PRVNÍ JEDNOTKA], zatímco ta dole je [DRUHÁ JEDNOTKA])

Po dokončení nastavení v krocích 1 až 4 se promítne jediný obraz, vyplňující celou obrazovku.



### 5. Stiskněte tlačítko MENU.

Nabídka z obrazovky zmizí.

### 6. Seřídte posun čočky na každém projektoru pro jemné vyladění okrajů obrazu.

Pokud si přejete, aby byly hranice promítaného obrazu méně patrné, upravte je pomocí položky [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. (→ [další stránka](#))

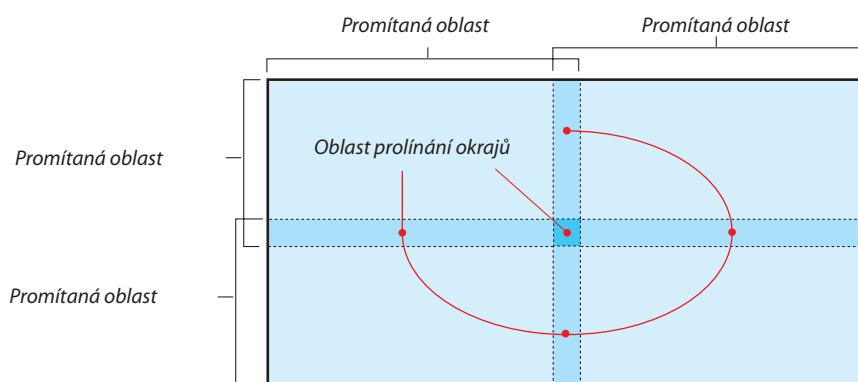
## 4 Upravte hranice promítaného obrazu [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Projektor je vybaven funkcí „PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ“, díky které jsou okraje (hranice) promítaného obrazu nerozeznatelné.

### POZNÁMKA:

- Před provedením funkce Prolínání okrajů umístěte projektor do správné polohy tak, aby se z obrazu stal čtverec vhodné velikosti, a pak proveďte optické přizpůsobení (posun objektivu, zaostření a zoom).
- Upravte jas každého projektoru pomocí možnosti [REF. NASTAVENÍ LAMPY] pod položkou [REF. REŽIM SVĚTLA]. Navíc použijte [REF. WHITE BALANCE] pro úpravu hodnot [KONTRAST], [JAS] a [ROVNOMĚRNOST].

Následující postup ukazuje příklad čtyř projektorů v rozvržení 2 × 2.



## Nastavení přesahu promítaných obrazů

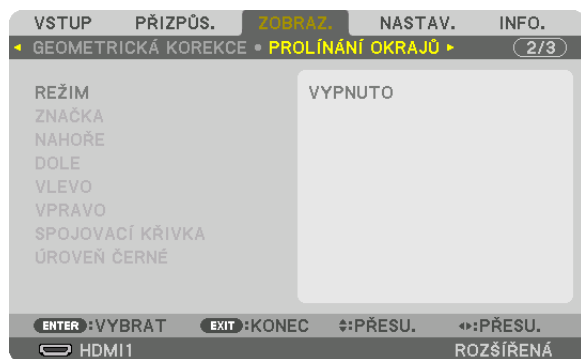
### ① Zapnutí [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].

#### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

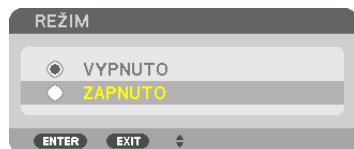
Zobrazí se nabídka.

#### 2. Vyberte [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].

Otevře se obrazovka [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. Najedte kurzorem na položku [REŽIM] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Zobrazí se obrazovka režimu.

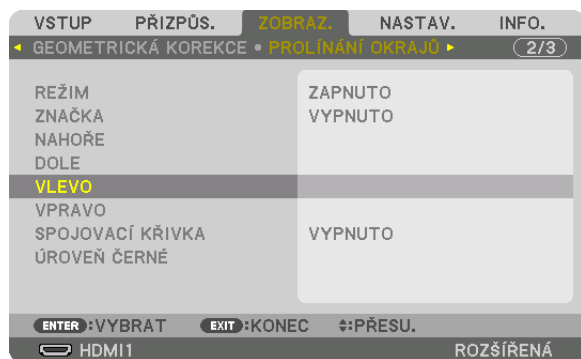


#### 3. Vyberte položku [REŽIM] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



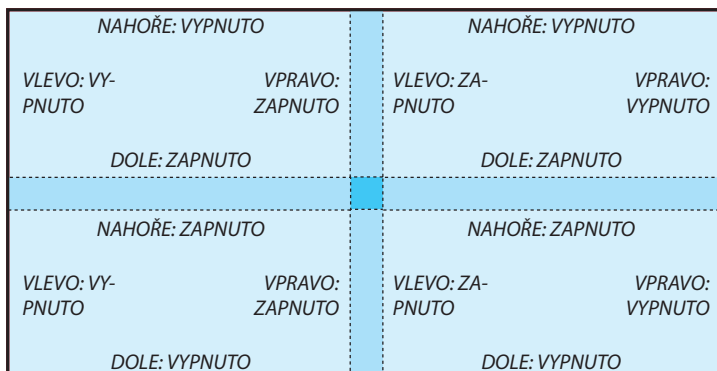
Tím se zapne funkce Prolínání okrajů. Dostupné jsou následující položky v nabídce:

[ZNAČKA], [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO], [SPOJOVACÍ KŘIVKA] a [ÚROVEŇ ČERNÉ]



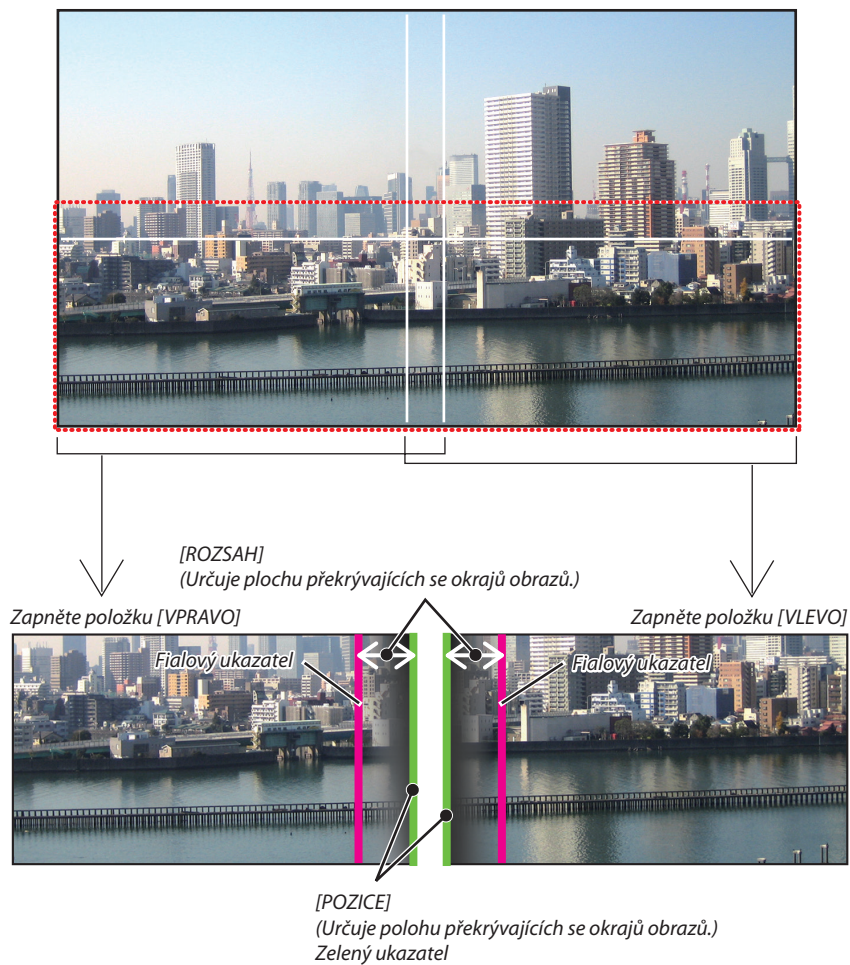


4. Vyberte vhodnou položku z [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] pro oblast překrývajících se okrajů a zapněte funkci [OVLÁDÁNÍ].



### ② Přizpůsobte položky [ROZSAH] a [POZICE], pro určení prostoru překrývání okrajů obrazů promítaných z každého projektoru.

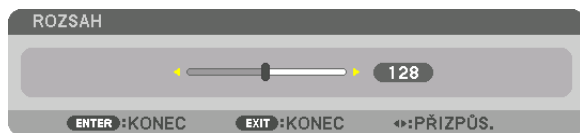
Zapnutím funkce [ZNAČKA] zobrazíte ukazatele ve fialové a zelené barvě.  
Fialový ukazatel se používá pro [ROZSAH] a zelený pro [POLOHU].



\* Na obrázku jsou oba obrazy od sebe pro ilustrační účely odděleny.

**1 Přizpůsobte [ROZSAH].**

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přizpůsobíte překrývanou oblast.



TIP:

- Úpravou tohoto nastavení překryjete ukazatel prvního projektoru ukazatelem druhého projektoru.

**2 Upravte položku [POZICE].**

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ zarovnejte jeden okraj s druhým okrajem překrývaných obrazů.



TIP:

- Když zobrazujete signál s rozdílným rozlišením, proveďte funkci Prolínání okrajů od začátku.
- Nastavení položky [ZNAČKA] se neuloží a vrátí se do polohy [VYPNUTO] při vypnutí projektoru.
- Abyste zobrazili nebo skryli ukazatel, zatímco je projektor v chodu, zapněte nebo vypněte položku [ZNAČKA] v nabídce.

**[SPOJOVACÍ KŘIVKA]**

Přizpůsobte jas překrývajících částí na obrazovkách. Podle nutnosti přizpůsobte jas překrývajících částí na obrazovkách pomocí [SPOJOVACÍ KŘIVKY] a [ÚROVNĚ ČERNÉ].

- Nastavením položky [REŽIM] na možnost [ZAPNUTO] vyberte [SPOJOVACÍ KŘIVKY] a [ÚROVNĚ ČERNÉ].

**Výběr možnosti pro [SPOJOVACÍ KŘIVKU]**

Ovládním stupňování překrývajících částí na obrazovkách bude okraj na promítaných obrazovkách nenápadný. Vyberte optimální možnost mezi devíti.

1. **Přesuňte kurzor v menu na obrazovce na [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] → [SPOJOVACÍ KŘIVKA] a poté stiskněte ENTER. Objeví se obrazovka možnosti nastavení pro [SPOJOVACÍ KŘIVKU].**



## 2. Vyberte jednu možnost z devíti pomocí ▲ nebo ▼.



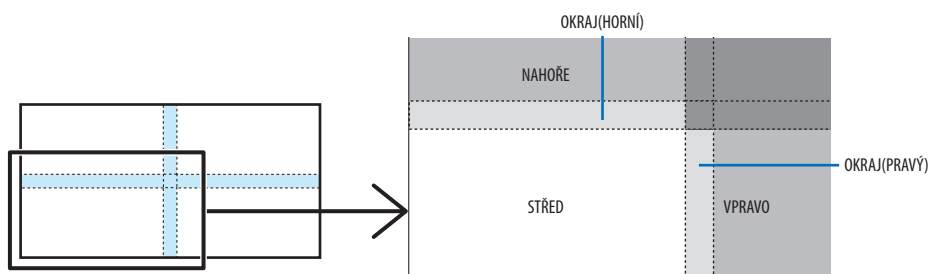
## Přizpůsobení úrovně černé

Tato položka upravuje úroveň černé v překrývající se i v nepřekrývající se části plochy složené z více obrazů (PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ). Přizpůsobte intenzitu jasu a tónu černé barvy.

## POZNÁMKA:

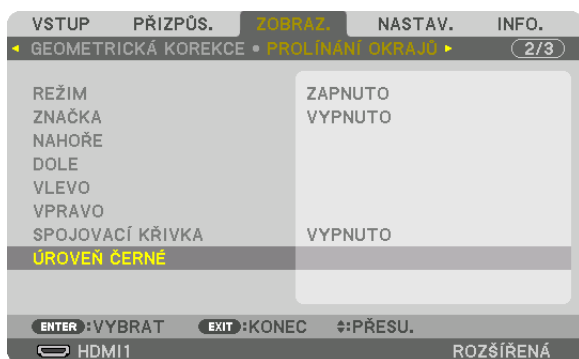
- Upravitelná oblast se liší v závislosti na tom, jaká kombinace položek [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] je zapnuta.

Úroveň černé ve spodním levém rohu se nastavuje, jak je ukázáno na obrázku.



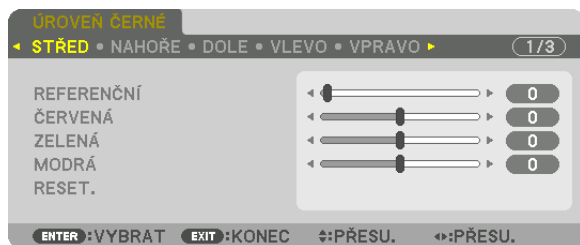
## 1. Vyberte [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] → [ÚROVEŇ ČERNÉ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se přepne na obrazovku úpravy úrovně černé.



## 2. Pro výběr položky použijte tlačítka ◀, ▶, ▼ nebo ▲ a pro úpravu úrovně černé (intenzity a tónu) tlačítka ◀ nebo ▶.

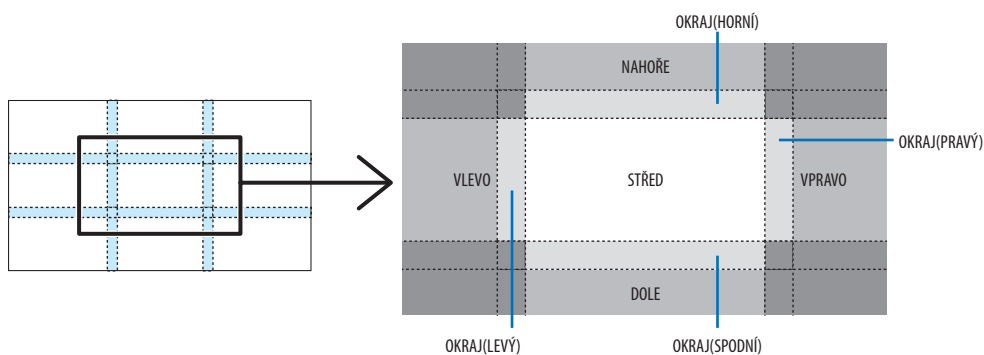
Pokud je to zapotřebí, udělejte totéž u druhého projektoru.



## TIP:

Díly při rozdělení obrazu na 9 úseků pro úpravu úrovně černé

Úroveň černé ve středu projektoru se nastavuje, jak je ukázáno na obrázku.



## TIP:

- Počet úseků, na něž je obraz pro potřeby nastavení úrovně černé rozdělen, se mění v závislosti na počtu vybraných poloh pro prolínání okrajů (nahore, dole, vlevo, vpravo). Dále, když jsou vybrány horní/spodní a levý/pravý okraj, objeví se také obrazovka s rozděleným rohových úseků.
- Šířka prolínání okrajů je šířkou nastavenou v rozsahu a rohový úsek se tím pádem vytvoří protnutím ploch horního/spodního okraje a levého/pravého okraje.
- [ÚROVEŇ ČERNÉ] lze nastavit pouze k jejímu zjasnění.

# 5. Použití nabídky na obrazovce

## 1 Použití nabídek

### POZNÁMKA:

- V závislosti na vstupním signálu a na nastavení projektoru nemusí být nabídka na obrazovce správně zobrazena.

### 1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či skříni projektoru.



### POZNÁMKA:

- Příkazy jako ZADAT, KONEC, ▲▼, ◀▶ naspodu obrazu ukazují dostupná ovládací tlačítka.

### 2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

### 3. Pro zvýraznění vrchní položky nebo první záložky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

### 4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru vyberte položku, kterou chcete upravit či nastavit.

Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru navolíte příslušnou záložku.

### 5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

### 6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru nastavte úroveň zvolené položky nebo ji zapněte/vypněte.

Změny se uloží do doby, než je znovu přenastavíte.

### 7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka KONEC na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

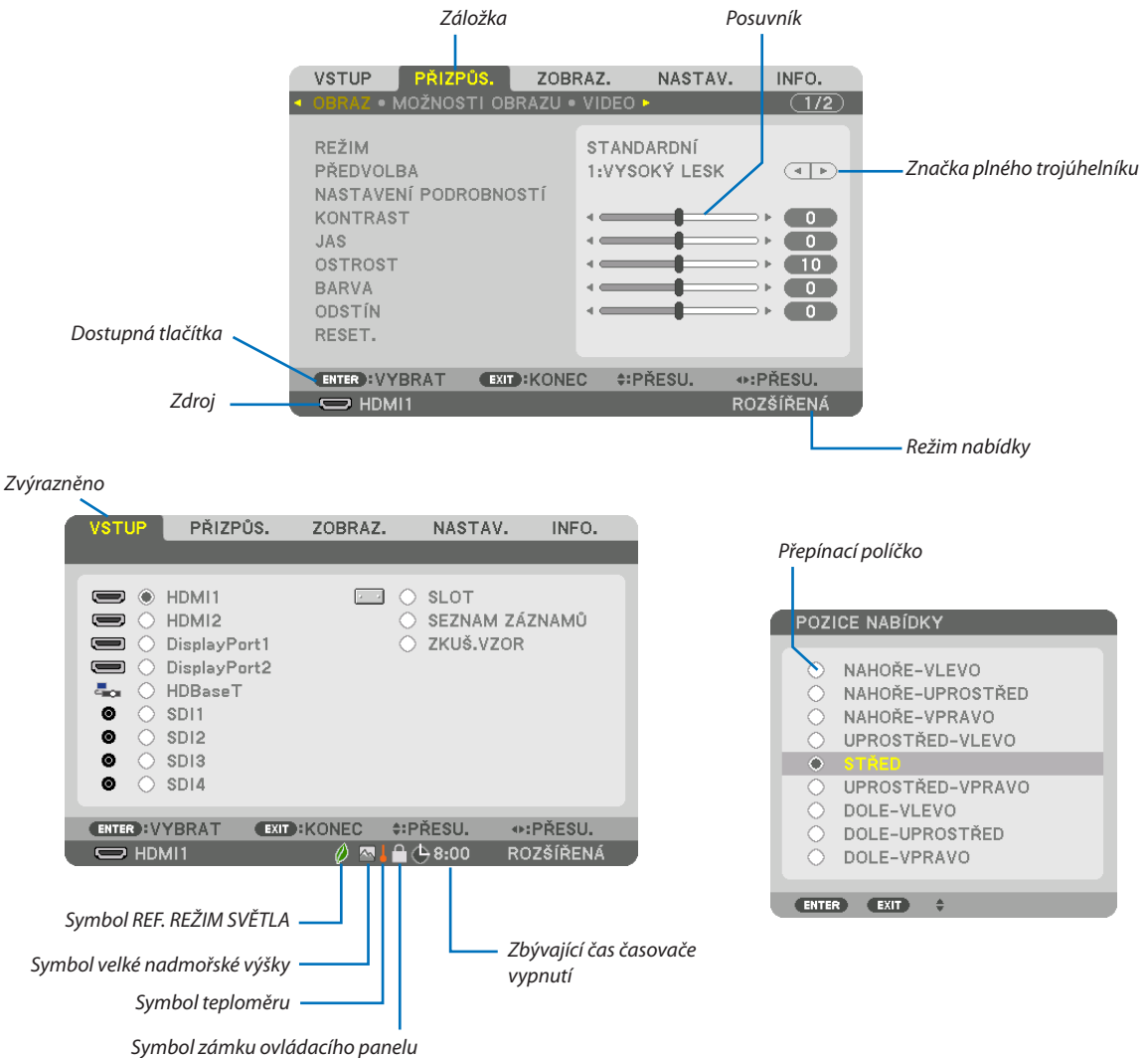
### POZNÁMKA:

- Pokud se zobrazuje nabídka nebo zpráva, může v závislosti na signálu nebo nastavení dojít ke ztrátě několika řádek informací.

### 8. Stisknutím tlačítka MENU zavřete nabídku.

Pro návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko EXIT.

## 2 Prvky nabídky



### Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění .....Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka plného trojúhelníku .....Označuje dostupnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Záložka .....Označuje skupinu funkcí v dialogovém okně. Výběrem jakékoli záložky přivedete její stránku do popředí.
- Přepínací políčko .....Toto kulaté políčko použijte pro výběr jedné z možností v dialogovém okně.
- Zdroj .....Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Režim nabídky .....Označuje aktuální režim nabídky: ZÁKLADNÍ nebo ROZŠÍŘENÁ.
- Zbývající čas časovače vypnutí .....Ukazuje zbývající čas, pokud je přednastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník .....Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol REF. REŽIM SVĚTLA .....Označuje, že je [REF. REŽIM SVĚTLA] nastaven na [EK01] nebo [EK02].
- Symbol teploměru .....Označuje, že se projektor nachází ve Vynuceném EKOLOGICKÉM REŽIMU.
- Symbol vysoké nadmořské výšky .....Označuje, že vestavěný senzor atmosférického tlaku rozpoznává výšku přes 600 m.
- Symbol zámku ovládacího panelu.....Označuje, že je zapnut [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].

### 3 Seznam položek nabídky

• Položky základní nabídky jsou označeny stínováním.

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky	Výchozí	Možnosti			
VSTUP	HDMI1				
	HDMI2				
	DisplayPort1				
	DisplayPort2				
	HDBaseT				
	SDI1				
	SDI2				
	SDI3				
	SDI4				
	SLOT				
	SEZNAM ZÁZNAMŮ ZKUŠ.VZOR				
OBRAZ	REŽIM	STANDARDNÍ	STANDARDNÍ, PROFESIONÁLNÍ		
	PŘEDVOLBA	*	AUTOMAT, VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM, PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ		
	NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBEČNÉ			
		REFERENČNÍ	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM, PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	
		KOREKCE GAMA* <sup>1</sup>	VYBRAT REFERENČNÍ	DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA	
		VELIKOST PLOCHY* <sup>2</sup>	*	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ	
		TEPLOTA BAREV* <sup>3</sup>	*		
		DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		REŽIM SVĚTLA	NASTAVENÍ LAMPY STÁLÝ JAS	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		BrilliantColor	*	VYPNUTÝ, STŘEDNÍ, VYSOKÝ	
		ROVNOVÁHA BÍLÉ			
		KONTRAST ČERVENÉ	0		
		KONTRAST ZELENÉ	0		
		KONTRAST MODRÉ	0		
		JAS ČERVENÉ	0		
		JAS ZELENÉ	0		
		JAS MODRÉ	0		
		KOREKCE BAREV			
		ČERVENÁ	0	ODSTÍN, SYTOST	
		ZELENÁ	0	ODSTÍN, SYTOST	
	MODRÁ	0	ODSTÍN, SYTOST		
	ŽLUTÁ	0	ODSTÍN, SYTOST		
	FIALOVÁ	0	ODSTÍN, SYTOST		
	MODROZELENÁ	0	ODSTÍN, SYTOST		
	KONTRAST	50			
	JAS	50			
	OSTROST	10			
	BARVA	50			
	ODSTÍN	0			
	RESET.				
	MOŽNOSTI OBRAZU	VODOROVNĚ	*		
		SVISLE	*		
		BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)	*	NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO	
OVERSCAN		AUTOMAT	AUTOMAT, 0[%], 5[%], 10[%]		
POMĚR STRAN		AUTOMAT	(HDTV/SDTV) AUTOMAT, NORMÁLNÍ, 4:3, POŠT.SCHRÁNKA, ŠIROKOUHLÝ OBRAZ, ZOOM, PLNÝ AUTOMAT (POČÍTAČ) AUTOMAT, NORMÁLNÍ, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PLNÝ, PŮVODNÍ		
VIDEO	NEPROKLÁDAT	NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, FILM, STATICKÝ		
	ZVÝŠENÍ KONTRASTU	REŽIM GAIN	AUTOMAT VYPNUTO, AUTOMAT., NORMÁLNĚ		
	TYP SIGNÁLU		AUTOMAT, RGB, REC601, REC709, REC2020		
	ÚROVEŇ VIDEA		AUTOMAT, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ, EXTRA BÍLÁ		
	REŽIM HDR* <sup>4</sup>		AUTOMAT, VYPNUTO, ZAPNUTO		
PAMĚŤ ČOČKY	ULOŽIT				
	PŘESU. RESET.				

\* Hvězdička (\*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

\*1 Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM].

\*2 Položka [VELIKOST PLOCHY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM].

\*3 Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [VYSOKÝ LESK], nebude funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

\*4 Položka [REŽIM HDR] je k dispozici výhradně pro 4K signál.



## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti		
ZOBRAZ.	JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	REŽIM	VYPNUTO		
		VSTUP SUB1	SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SLOT		
		VSTUP SUB2	SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2		
		VSTUP SUB3	SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2		
		ÚHEL PORTRÉTU	0°		
		HLAVNÍ POZICE	0°, 90°, 270°		
	VEDLEJŠÍ POZICE				
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	REŽIM		VYPNUTO, TRAPÉZ, ROHOVÉ ZKRESLENÍ, VODOROVNÝ ROH, SVISLÝ ROH, DEFORMACE, PC NÁSTROJ	
		TRAPÉZ	VODOROVNĚ		
			SVISLE		
			VYCHÝLENÍ		
			PROJEKČNÍ POMĚR		
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
		VODOROVNÝ ROH		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
		SVISLÝ ROH		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
	DEFORMACE		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO		
	PC NÁSTROJ	VYPNUTO	VYPNUTO, 1, 2, 3		
	RESET.				
	PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		NAHOŘE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			ROZSAH		
			POZICE		
		DOLE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			ROZSAH		
			POZICE		
		VLEVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			ROZSAH		
			POZICE		
		VPRAVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			ROZSAH		
			POZICE		
	SPOJOVACÍ KŘIVKA	5	VYPNUTA, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9		
	ÚROVEŇ ČERNÉ	STŘED		REFERENČNÍ, ČERVENÁ, ZELENÁ, MODRÁ, RESET.	
		NAHOŘE			
		DOLE			
		VLEVO			
		VPRAVO			
		OKRAJ(HORNÍ)			
		OKRAJ(SPODNÍ)			
		OKRAJ(LEVÝ)			
	OKRAJ(PRAVÝ)				
	NASTAVENÍ OBRAZU	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU	
		ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM		
			SVISLÝ ZOOM		
			VODOROVNÁ POLOHA		
			SVISLÁ POLOHA		
SKLÁDÁNÍ OBRAZU		ŠÍRKA			
	VÝŠKA				
	VODOROVNÁ POLOHA				
SVISLÁ POLOHA					
VÍCE OBRAZŮVEK	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
	ROVNOVÁHA BÍLÉ	KONTRAST - BÍLÁ			
		KONTRAST ČERVENÉ			
		KONTRAST ZELENÉ			
		KONTRAST MODRÉ			
		JAS - BÍLÁ			
		JAS ČERVENÉ			
		JAS ZELENÉ			
JAS MODRÉ					

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti		
NASTAV.	NABÍDKA(1)	JAZYK	ENGLISH ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, العربية, Ελληνικά, 简体中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文, Tiếng Việt		
		VÝBĚR BARVY	BARVA BAREVNÁ, JEDNOBAREVNÁ		
		ZOBRAZIT VSTUP	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ZOBRAZIT ZPRÁVU	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ID DISPLEJ	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S		
	NABÍDKA(2)	ÚHEL NABÍDKY	0°	0°, 90°, 270°	
		POZICE NABÍDKY	STŘED	NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, STŘED, UPROSTŘED-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED, DOLE-VPRAVO	
	INSTALACE(1)	ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ	STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ	
		TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA	LIBOVOLNÝ	LIBOVOLNÝ, PLÁTNO 4:3, PLÁTNO 16:9, PLÁTNO 16:10	
		REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT	AUTOMAT, VYSOKÝ	
		REF. REŽIM SVĚTLA	REF. REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNÍ	NORMÁLNÍ, EK01, EK02
			REF. NASTAVENÍ LAMPY		
			STÁLÝ JAS	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		REF. WHITE BALANCE	KONTRAST ČERVENÉ		
			KONTRAST ZELENÉ		
			KONTRAST MODRÉ		
			JAS ČERVENÉ		
	JAS ZELENÉ				
	INSTALACE(2)	NASTAVENÍ CLONY	ZAPNUTÍ CLONY	OTEVŘÍT OTEVŘÍT, ZAVŘÍT	
			PICTURE MUTE SHUTTER	OTEVŘÍT OTEVŘÍT, ZAVŘÍT	
			ČAS ROZTMÍVÁNÍ		0 – 10 s
			ČAS ZATMÍVÁNÍ		0 – 10 s
		REF. PAMĚŤ ČOČKY	PROFIL	1	1, 2
			ULOŽIT		
			PŘESU. RESET.		
	POLOHA ČOČKY	NACÍST SIGNÁL	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		NUCENÉ ZTIŠENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
KALIBRACE OBJEKTIVU	VÝCHOZÍ TYP		NP39ML		

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti			
NASTAV.	OVLÁDÁNÍ	REŽIM ADMINIST-RÁTORA	REŽIM NABÍDKY	ROZŠÍŘENÁ	ROZŠÍŘENÁ, ZÁKLADNÍ		
			HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
			NOVÉ HESLO				
			POTVRDTE HESLO				
		ČASOVACÍ PROGRAMU	NASTAVENÍ	ZAPNOUT	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
				UPRAVIT	AKTIVNÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					DEN	NE	NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO, PO-PÁ, PO-SO, KAŽDÝ DEN
					ČAS		
					FUNKCE	NAPÁJENÍ	NAPÁJENÍ, VSTUP
					POKROČILÉ NASTAVENÍ		
					NAPÁJENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					VSTUP	HDMI1	HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SLOT
					OPAKOVAT	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
				ODSTRANIT			
				NAHORU			
				DOLŮ			
				ZPĚT			
		NASTAVENÍ DATA A ČASU	NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMU	UTC		-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00	
				DATUM MM/DD/RRRR			
			NASTAVENÍ DATA A ČASU	ČAS HH:MM			
				INTERNET. ČAS. SERVER		VYPNUTO, ZAPNUTO	
				IP ADRESA			
				AKTUALIZOVAT			
			NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU	ZAPNOUT		VYPNUTO, ZAPNUTO	
				MĚS. (SPUŠTĚNÍ)		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
				DEN (SPUŠTĚNÍ)		PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO	
				ČAS (SPUŠTĚNÍ)			
				MĚS. (KONEC)		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12	
				DEN (KONEC)		PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO	
		ČAS (KONEC)					
		ČASOVÝ ROZDÍL			+01:00, +00:30, -00:30, -01:00		
		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZABEZPEČENÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
RYCHLOST KOMUNIKACE			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps			
KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO		1	1-254			
	KONTROLNÍ ID		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ			VPŘEDU/VZADU	VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU, HDBaseT			

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti	
NASTAV.	KABELOVÁ LAN	ROZHRANÍ		LAN, HDBaseT	
		PROFILY		PROFIL 1/PROFIL 2	
		DHCP		VYPNUTO, ZAPNUTO	
		IP ADRESA			
		MASKA PODSÍTĚ			
		BRÁNA			
		AUTO DNS		VYPNUTO, ZAPNUTO	
		KONFIGURACE DNS			
		ZNOVU PŘIPOJIT			
		NÁZEV PROJEKTORU	NÁZEV PROJEKTORU		pj-*****
	DOMÉNA	NÁZEV (HOSTNAME)		pj-*****	
		NÁZEV DOMÉNY			
	POŠTA PRO VÝSTRAHU	POŠTA PRO VÝSTRAHU		VYPNUTO, ZAPNUTO	
		NÁZEV (HOSTNAME)		pj-*****	
		NÁZEV DOMÉNY			
		ADRESA ODESÍLATELE			
		NÁZEV SMTP SERVERU			
		ADRESA PŘÍJEMCE 1			
		ADRESA PŘÍJEMCE 2			
		ADRESA PŘÍJEMCE 3			
	ZKUŠEBNÍ POŠTA				
	SERVIS SÍTĚ	SERVER HTTP	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		PJLink	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
			TŘÍDA		TŘÍDA1, TŘÍDA2
			CÍL		
		CRESTRON	ROOMVIEW		VYPNUTO, ZAPNUTO
			CRESTRON CONTROL (ZAPNOUT, CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID)		
	AMX BEACON		VYPNUTO, ZAPNUTO		
	Extron XTP		VYPNUTO, ZAPNUTO		
	MOŽNOSTI ZDROJE(1)	VÝBĚR VÝCH. VSTUPU		POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SLOT
		POZADÍ		MODRÁ	MODRÉ, ČERNÉ, LOGO
		VERZE EDID	HDMI1	REŽIM2	REŽIM1, REŽIM2
			HDMI2	REŽIM2	REŽIM1, REŽIM2
		VERZE HDCP	HDMI1	HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4
	HDMI2		HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4	
	HDBaseT		HDCP1.4	HDCP2.2, HDCP1.4	
	MOŽNOSTI ZDROJE(2)	PŘIPOJENÍ SDI		JEDNODUCHÝ	JEDNODUCHÝ, ČTYŘI, ČTYŘI (ZSI), DUÁLNI
		PŘIPOJENÍ DP		JEDNODUCHÝ	JEDNODUCHÝ, DUÁLNI
	MOŽNOSTI NAPÁJENÍ	POHOTOV. REŽIM (STDBY)		NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, REŽIM SPÁNKU
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ		VYPNUTO	OFF, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SLOT
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		ČASOVAČ VYPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		NAPÁJENÍ PŘES SLOT	ZAPNOUT PROJEKTOR	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
	PROJEKTOR V STANDBY		ZAPNOUT	VYPNOUT, ZAPNOUT	
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL				
	VŠECHNY ÚDAJE				
	VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)				

## 5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ	DOBA PROVOZU SVĚTLA	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
	ZDROJ(1)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
		NÁZEV ZDROJE	
	ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(2)	TYP SIGNÁLU	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
	KABELOVÁ LAN	IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
		BRÁNA	
		MAC ADRESA	
	VERSION	DNS	
		FIRMWARE	
		DATA	
		FIRMWARE2	
	JINÉ	DATUM	
		NÁZEV PROJEKTORU	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
	HDBaseT	KONTROLNÍ ID*5	
		KVALITA SIGNÁLU	
		PROVOZNÍ REŽIM	
		STAV PROPOJENÍ	
		STAV HDMI	

\*5 Položka [KONTROLNÍ ID] se zobrazí, pokud již byla její hodnota nastavena.

## 4 Popis a funkce nabídky [VSTUP]



### HDMI1

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI 1 IN.

### HDMI2

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI 2 IN.

### DisplayPort1

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky DisplayPort1 IN. Zvolte tento port také v případě, že je DisplayPort připojen v režimu duálního propojení.

### DisplayPort2

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky DisplayPort2 IN.

### HDBaseT

Promítání signálu HDBaseT.

### SDI1

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky SDI1 IN. Zvolte tento port také v případě, že je SDI připojen v režimu čtverného nebo duálního propojení.

### SDI2

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky SDI2 IN.

### SDI3

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky SDI3 IN.

### SDI4

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky SDI4 IN.

### SLOT

Promítá obraz prostřednictvím volitelné desky (prodávané samostatně) vsunuté do SLOTU.

### SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam signálů. Viz následující stránky.

### ZKUŠ.VZOR

Zavře nabídku a přepne na obrazovku se zkušebními vzory. Vyberte vzor pomocí tlačítek ◀▶.

### Použití seznamu záznamů

Vysílané signály je možné registrovat v Seznamu záznamů. Zároveň pokud provádíte nastavení obrazu, registraci paměti objektu atd., upravená hodnota signálu je automaticky registrována v Seznamu záznamů tohoto zařízení. Registrované signály (hodnoty jejich úprav) lze načíst ze seznamu záznamů, kdykoli je zapotřebí. Při přepnutí na registrovaný signál se video může zobrazit rychleji, v porovnání s přepnutím na neregistrovaný signál.

V seznamu záznamů lze však registrovat nejvýše 100 vzorů. Pokud počet vzorů registrovaných do seznamu záznamů dosáhne 100, zobrazí se následovně chybová zpráva a žádné další vzorce nebude možné registrovat. Proto byste měli vymazat signály (hodnoty jejich úprav), které již nejsou zapotřebí.

### Zobrazení seznamu záznamů

#### 1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

#### 2. Stisknutím tlačítek ◀ či ▶ vyberte položku [VSTUP].

Zobrazí se seznam vstupů.



#### 3. Pomocí tlačítek ◀, ▶, ▲ či ▼ vyberte [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se okno SEZNAM ZÁZNAMŮ.

















Pokud se okno s položkou SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na možnost [ROZŠÍŘENÉ].

Pro přepnutí nabídky mezi možnostmi [ROZŠÍŘENÉ] a [ZÁKLADNÍ], vyberte [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDKY]. (→ strana 111)

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP	✓	✓
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
002	NTSC358	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
003	AAA	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
004	004	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
<b>005</b>	<b>005</b>	<b>1024 x 768</b>	<b>HDMI2</b>	✓	✓
006	006	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
007	007	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
008	008	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
009	009	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
010	010	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
011	011	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
012	012	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
013	013	1024 x 768	HDMI1	✓	✓

Zadání aktuálně promítaného signálu do seznamu záznamů [ (ULOŽIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte jakékoli číslo.
2. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ vyberte možnost [ (ULOŽIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP			
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
002	NTSC358	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
003	AAA	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
004	004	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
005	005	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
<b>006</b>	<b>006</b>	<b>1024 x 768</b>	<b>DisplayPort</b>	✓	✓	
007	007	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
008	008	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
009	009	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
010	010	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
011	011	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
012	012	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
013	013	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	

ENTER :VYBRAT   EXIT :KONEC   ⇄:PŘESU.   ⇄:PŘESU.   ULOŽIT



Vyvolání signálu ze seznamů záznamů [ (NAČÍST)]




Stisknutím tlačítka ▲ či ▼ vyberte signál a stiskněte tlačítko ENTER.

Úprava signálu ze seznamů záznamů [ (UPRAVIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ či ▼ vyberte signál, který chcete upravit.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [ (UPRAVIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se okno úprav.

UPRAVIT	
ZÁZNAM Č.	6
NÁZEV ZDROJE	006
ROZLIŠENÍ	1024 x 768
VSTUP	DisplayPort
<input type="checkbox"/>  ZÁMEK	
<input type="checkbox"/>  PŘESKOČIT	
OK   STORNO	
ENTER :VYBRAT   EXIT :KONEC   ⇄:PŘESU.	

NÁZEV ZDROJE	Zadejte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUP	Vstupní koncovku lze změnit.
 ZÁMEK	Nastavte jej tak, aby zvolený signál nemohl být vymazán, když je spuštěna funkce [  (VŠE SMAZAT)]. Změny provedené po zapnutí ZÁMKU nelze uložit.
 PŘESKOČIT	Nastavte tuto možnost tak, aby byl zvolený signál přeskočen během automatického hledání.


3. Nastavte výše uvedené položky, vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

**POZNÁMKA:**

- Vstupní koncovku nelze změnit na aktuálně promítaný signál.



### Vyjmutí signálu ze seznamů záznamů [] (VYJMOUT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ či ▼ vyberte signál, který chcete smazat.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ či ▼ vyberte možnost [] (VYJMOUT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.  
Signál bude vymazán ze seznamu záznamů a vymazaný signál se zobrazí ve schránce naspodu v seznamu záznamů.

---

#### POZNÁMKA:



- Aktuálně promítaný signál nelze vymazat.
- Pokud je zvolen uzamčený signál, zobrazí se šedě, což znamená, že není k dispozici.

---


#### TIP:

- Data ve schránce mohou být přesunuta do seznamu záznamů.
- Data ve schránce nebudou ztracena po uzavření seznamu záznamů.

### Kopírování a vkládání signálu ze seznamu záznamů [] (ZKOPÍROVAT)]/[] (VLOŽIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ či ▼ vyberete signál, který chcete zkopírovat.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ či ▼ vyberte možnost [] (ZKOPÍROVAT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.  
Zkopírovaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.
3. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ jej přesuňte do seznamu.
4. Stisknutím ▲ nebo ▼ signál vyberete.
5. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VLOŽIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.  
Data ve schránce budou vložena do signálu.

### Vymazání všech signálů ze seznamu záznamů [] (VŠE SMAZAT)]

1. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VŠE SMAZAT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.  
Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

---

#### POZNÁMKA:

- Uzamčený signál nelze vymazat.

### Použití zkušebního vzoru [ZKUŠ. VZOR]

Zobrazí zkušební vzor pro seřízení zkreslení obrazu a pro zaostření během nastavování projektoru. Jakmile je v nabídce na obrazovce vybrána položka [ZKUŠ.VZOR], zobrazí se vzor určený k seřizování. Pokud na vzoru zjistíte zkreslení, seřídte úhel osazení projektoru nebo napravte zkreslení stisknutím tlačítka Geometric. na dálkovém ovladači. Pokud je nutné seřízení zaostření, vyvolejte stisknutím tlačítka FOCUS na dálkovém ovladači obrazovku zaostření a poté seřídte zaostření tlačítky ◀ nebo ▶. Úpravu zaostření doporučujeme provést poté, co necháte projektor promítat zkušební vzor déle než 30 minut. Stisknutím tlačítka EXIT zavřete zkušební vzor a vrátíte se do nabídky.

## 5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]

### [OBRAZ]



### [REŽIM]

Tato funkce vám umožňuje určit, jak uložit nastavení pro [PODROBNÁ NASTAVENÍ] v položce [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARDNÍ ..... Uloží nastavení pro každou položku funkce [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 8)

PROFESIONÁLNÍ ..... Uloží všechna nastavení možnosti [OBRAZ] pro každý vstup.

#### POZNÁMKA:

- Pokud je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze vybrat položku [REŽIM].

### [PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, modrozelenou nebo fialovou barvu.

Pro různé typy obrazu je k dispozici sedm optimalizovaných přednastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

Své nastavení můžete uložit v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 8].

AUTOMAT ..... Automaticky rozlišuje optimální nastavení vstupního signálu.

VYSOKÝ LESK ..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE ..... Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.

VIDEO ..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM ..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.

GRAFICKY ..... Doporučené nastavení pro obrázky.

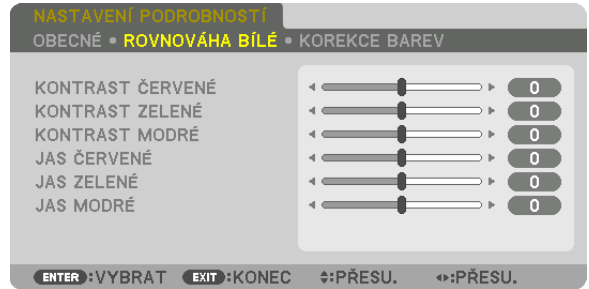
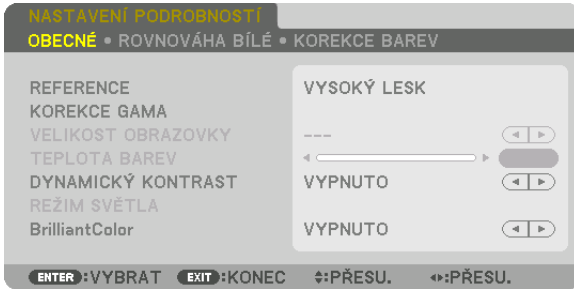
sRGB ..... Standardní hodnoty barev.

DICOM SIM. .... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ ..... Doporučená funkce pro prolínání okrajů.

#### POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Jedná se o standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

**[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]****[OBECNÉ]****Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]**

Tato funkce umožňuje ukládat vlastní nastavení na míru do položek [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 8]. Nejprve vyberte základní předvolený režim z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

- VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.
- GRAFICKY..... Doporučené nastavení pro obrázky.
- sRGB..... Standardní hodnoty barev.
- DICOM SIM..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.
- PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ..... Doporučená funkce pro prolínání okrajů.

**Výběr režimu korekce gama [KOREKCE GAMA]**

Každý režim v položce [VYBRAT] opraví barevný tón promítaného obrazu a doporučuje se pro:

- DYNAMICKY..... Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem.
- PŘIROZENÉ..... Přirozená reprodukce obrazu.
- ČERNÁ MÍSTA..... Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu.

V položce [REFERENCE] nastavuje opravené hodnoty pro promítaný obraz. Vyšší hodnota znamená větší korekci.

**POZNÁMKA:**

- Tato funkce není k dispozici, pokud je v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

**Výběr velikosti plochy pro DICOM SIM [VELIKOST PLOCHY]**

Tato funkce slouží k provedení korekce gama pro příslušnou velikost promítací plochy.

- VELKÝ..... Pro velikost plochy 300"  
 STŘEDNÍ..... Pro velikost plochy 200"  
 MALÝ..... Pro velikost plochy 100"

**POZNÁMKA:**

- Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je v položce [PODROBNÁ NASTAVENÍ] vybrána možnost [DICOM SIM.].

**Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]**

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.

Je možné nastavit hodnotu od 5000 K až po 10500 K.

**POZNÁMKA:**

- Pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.
- Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE], seřízení TEPLoty BAREV se rozdělí do 3 úrovní: 0, 1 a 2.

**Seřízení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]**

Při výběru možnosti [ZAPNUTO] se na základě promítaného obrazu použije nejlepší kontrastní poměr.

**POZNÁMKA:**

- V závislosti na podmínkách nemusí být možné nastavení, jako je [DYNAMICKÝ KONTRAST], vybrat.

**Přizpůsobení jasu [REŽIM SVĚTLA]**

Nastavte a u jednotlivých vstupních signálů uložte hodnoty jasu projektoru. (→ strana 39)

S položkou [REF. REŽIM SVĚTLA] nastavenou na možnost [NORMÁLNĚ] bude nastavení platné, pokud je [REŽIM] obrazu nastaven na [PROFESIONÁLNÍ].

NASTAVENÍ LAMPY		Jas lze přizpůsobit v krocích po 1 % v rozmezí od 20 do 100 %.
STÁLÝ JAS	VYPNUTO	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
	ZAPNUTO	Udrží úroveň jasu, která byla platná v okamžiku výběru možnosti [ZAPNUTO]. Pokud není zvolena možnost [VYPNUT], zůstanou stejná nastavení platná i po vypnutí projektoru. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pro opětovnou úpravu jasu nejprve toto nastavení před prováděním dalších úprav VYPNĚTE.</li> </ul> <b>POZNÁMKA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim [STÁLÝ JAS] je funkcí používanou pro udržení jasu na stálé úrovni. Barvy však stálé nebudou.</li> <li>• Nastavení [STÁLÝ JAS] nebude pro každý vstupní signál uloženo.</li> </ul>

**[Brilliant Color]**

Slouží k výběru jasu bílé barvy.

Výběr z možností [STŘEDNÍ] až [VYSOKÁ] zvyšuje jas bílé barvy.

**POZNÁMKA:**

- Pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], nelze položku [Jasná barva] změnit.

### Seřízení vyvážení bílé barvy [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Kontrast pro každou barvu (RGB) pro přizpůsobení úrovně bílé barvy obrazovky; jas se pro každou barvu (RGB) používá pro přizpůsobení úrovně černé barvy obrazovky.

### [KOREKCE BAREV]

Opraví barvu u všech signálů.

Přizpůsobí tón červené, zelené, modré, žluté, fialové a modrozelené barvy.

ČERVENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k fialové
		Směr -	Směrem ke žluté
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem ke žluté
		Směr -	Směrem k modrozelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODRÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modrozelené
		Směr -	Směrem k fialové
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ŽLUTÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k červené
		Směr -	Směrem k zelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
FIALOVÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modré
		Směr -	Směrem k červené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODROZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k zelené
		Směr -	Směrem k modré
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná

### [KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

### [JAS]

Umožňuje úpravu míry jasu nebo intenzity rastru pozadí.

### [OSTROST]

Slouží k ovládní detailů obrazu.

### [BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

### [ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

### POZNÁMKA:

- Pokud je zobrazen [ZKUŠEBNÍ VZOR], nelze upravit [KONTRAST], [JAS], [OSTROST], [BARVU] a [ODSTÍN].

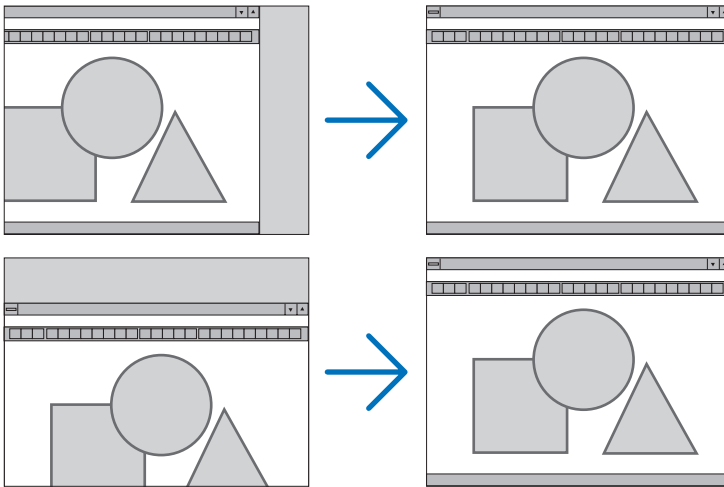
### [RESET]

Nastavení a úpravy možnosti [OBRAZ] se vrátí na hodnoty nastavené výrobcem, kromě následujících: přednastavená čísla a položka [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

**[MOŽNOSTI OBRAZU]****Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]**

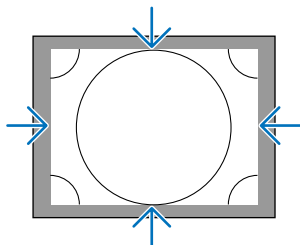
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.

**POZNÁMKA:**

- Nastavení položek [VODOROVNĚ] a [SVISLE] se u aktuálního signálu uloží do paměti. Při příštím promítání signálu se stejným rozlišením a vodorovnou a svislou frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.  
Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [NASTAV.] → [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a resetujte nastavení.
- V následujících případech nelze nastavit hodnoty [VODOROVNĚ] a [SVISLE].
  - Když je vstupní signál prokládaným signálem
  - Pokud je položka [PŘIPOJENÍ SDI] nastavena na hodnotu [ČTYŘÍ] nebo [ČTYŘÍ (2SI)]
  - Pokud je položka [PŘIPOJENÍ DP] nastavena na hodnotu [DUÁLNÍ]

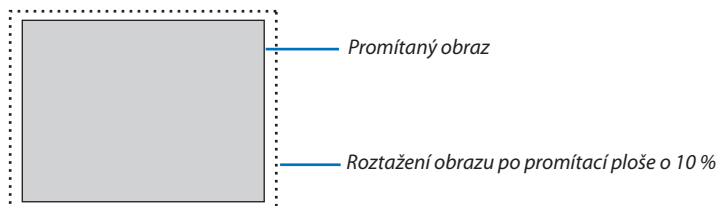
### [BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)]

Upraví rozsah zobrazení (zatemňování) v horním, dolním, levém a pravém okraji vstupního signálu.



### Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN] (Roztažení obrazu po promítací ploše)

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu po promítací ploše (Automat., 0 %, 5 % a 10 %) pro daný signál.



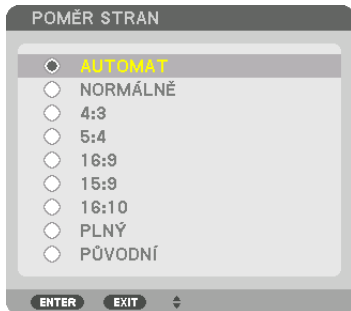
#### POZNÁMKA:

- Položka [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky) není k dispozici:  
- pokud je u možnosti [POMĚR STRAN] vybrána hodnota [PŘIROZENÉ].

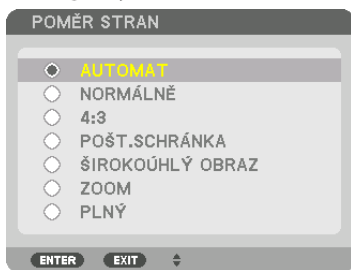
### Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Použijte tuto funkci pro výběr bočních:podélných poměrů stran obrazovky. Projektor automaticky identifikuje vstupní signál a nastaví optimální poměr stran.

#### Pro počítačový signál



#### Pro signály HDTV/SDTV

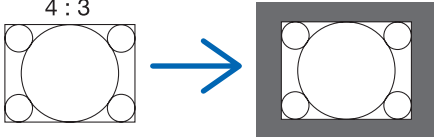
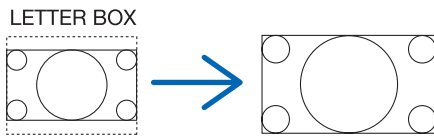
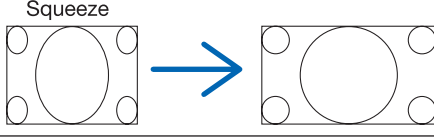



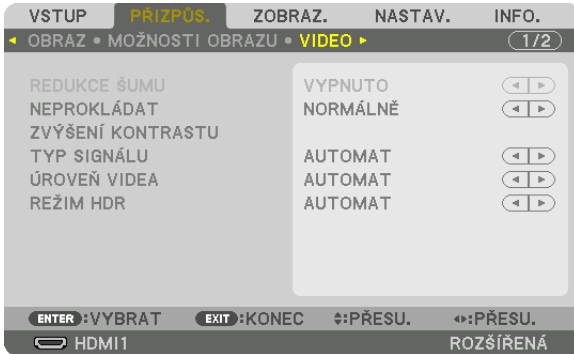
	Rozlišení	Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	přibližně 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD (1080p)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10
4K	3840 × 2160	16:9
4K	4096 × 2160	19:7

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky rozpozná příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
NORMÁLNĚ	Obraz se promítá v původním poměru stran svého vstupního signálu.
4:3	Obraz se promítá v poměru stran 4:3
5:4	Obraz se promítá v poměru stran 5:4



## 5. Použití nabídky na obrazovce

Možnosti	Funkce
16:9	Obraz se promítá v poměru stran 16:9
15:9	Obraz se promítá v poměru stran 15:9
16:10	Obraz se promítá v poměru stran 16:10
PŮVODNÍ	<p>Projektor promítne aktuální obraz v jeho skutečném rozlišení, pokud má přichodící počítačový signál nižší nebo vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru. (→ strana 3)</p> <p>Pokud má vstupní signál počítače vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu.</p>  <p>The diagram shows a square frame with a circle inside and four smaller circles at the corners. Above it is the text '4 : 3'. A blue arrow points to a larger square frame containing the same circle and corner circles, but the image is smaller and centered within the frame.</p>
POŠT. SCHRÁNKA	<p>Obraz signálu typu poštovní schránka (16:9) bude roztažen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na promítací plochu.</p>  <p>The diagram shows a rectangular frame with a circle inside and four smaller circles at the corners. Above it is the text 'LETTER BOX'. A blue arrow points to a larger rectangular frame containing the same circle and corner circles, but the image is expanded to fill the frame.</p>
ŠIROKOUHLÝ OBRAZ	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne vlevo a vpravo v poměru 16:9.</p>  <p>The diagram shows a rectangular frame with a circle inside and four smaller circles at the corners. Above it is the text 'Squeeze'. A blue arrow points to a wider rectangular frame containing the same circle and corner circles, but the image is horizontally stretched.</p>
ZOOM	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne vlevo a vpravo v poměru 4:3. Části promítaného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.</p>  <p>The diagram shows a rectangular frame with a circle inside and four smaller circles at the corners. Above it is the text 'Squeeze'. A blue arrow points to a square frame containing the same circle and corner circles, but the image is horizontally stretched and then cropped so that only the central part is visible.</p>
PLNÝ	Promítá na plnou velikost promítací plochy.

**[VIDEO]****Výběr režimu Proces prokládané progresivní konverze [NEPROKLÁDAT]**

Tato funkce vám umožní vybrat proces konverze z prokládaných na progresivní video signály.

- NORMÁLNÍ ..... Automaticky rozeznává pohyblivý obraz od statického obrazu a vytvoří jasný obraz. Pokud se objevuje zjevné chvění a šum, vyberte prosím [FILM].
- FILM..... Vyberte v případě promítání pohyblivých snímků. Jedná se o režim vhodný pro signály se značným chvěním a šumem.
- STATICÝ ..... Vyberte v případě promítání statických snímků. Video bude v případě promítání pohyblivých snímků blikat.

**[ZVÝŠENÍ KONTRASTU]**

S využitím vlastností lidského oka se dosáhne kvality obrazu s pocitem výrazného kontrastu a rozlišení.

- VYPNUTO ..... Funkce suite vision je vypnuta.
- AUTOMAT..... Kontrast a kvalita obrazu se automaticky vylepšují pomocí funkce suite vision.
- NORMÁLNÍ ..... Upravte přírůstek ručně.

### [TYP SIGNÁLU]

Výběr RGB a komponentních signálů. Běžně je tato funkce nastavena na [AUTOMAT]. Změňte prosím její nastavení, pokud barva obrazu zůstává nepřírozená.

- AUTOMAT..... Automaticky rozeznává RGB a komponentní signály.
- RGB..... Přepíná na RGB vstup.
- REC601..... Přepíná na komponentní signál, který odpovídá normě ITU-R BT.601.  
Nastavení je vhodné pro obraz SDTV.
- REC709..... Přepíná na komponentní signál, který odpovídá normě ITU-R BT.709.  
Nastavení je vhodné pro obraz HDTV.
- REC2020..... Přepíná na komponentní signál, který odpovídá normě ITU-R BT.2020.  
Nastavení je vhodné pro obraz 4K.

### [ÚROVEŇ VIDEO]

Výběr úrovně video signálu při připojení externího zařízení ke vstupní koncovce HDMI 1 IN, HDMI 2 IN, DisplayPort1 IN, DisplayPort2 IN či HDBaseT projektoru.

- AUTOMAT..... Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.  
Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V takovém případě přepněte v nabídce na možnost [NORMÁLNĚ] nebo [ROZŠÍŘENÝ] a sledujte obraz s optimálním nastavením.
- NORMÁLNÍ ..... Touto možností se vypne rozšířený režim.
- ROZŠÍŘENÝ ..... Tato možnost zlepší kontrast obrazu vykreslováním tmavých a světlých sekcí dynamičtěji.
- EXTRA BÍLÁ ..... Zlepší se kontrast videa a tmavé oblasti vypadají dynamičtěji.

### [REŽIM HDR]

- AUTOMAT ..... Automaticky rozpoznává signál HDR.
- VYPNUT..... Promítá obraz na základě vstupního signálu
- ZAPNUT..... Promítá obraz odpovídající signálu HDR.

---

#### POZNÁMKA:

- Tyto možnosti jsou k dispozici výhradně pro 4K signál.
-

## Použití funkce Paměť objektivu [PAMĚŤ ČOČKY]



Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje při použití tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na projektoru. Upravené hodnoty lze použít na vámi vybraný signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoomu v okamžiku výběru zdroje.

ULOŽIT..... Uložení aktuálních upravených hodnot do paměti pro každý vstupní signál.

PŘESU. .... Použije upravené hodnoty pro aktuální signál.

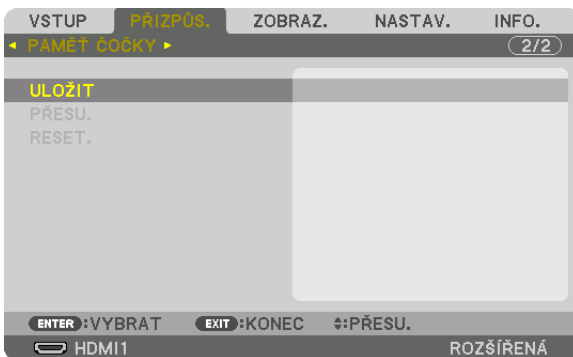
RESET ..... Vráti upravené hodnoty do předchozího stavu.

### POZNÁMKA:

- Úpravy v paměti objektivu jsou automaticky zaregistrovány v SEZNAMU ZÁZNAMŮ. Tyto úpravy v paměti objektivu lze načíst ze SEZNAMU ZÁZNAMŮ. (→ strana 80)  
Mějte na paměti, že provedení funkcí [VYJMOUT] nebo [VŠE SMAZAT] v SEZNAMU ZÁZNAMŮ vymaže úpravy paměti objektivu, stejně tak i přizpůsobení zdroje. K tomuto vymazání nedojde, dokud nebudou načteny další úpravy.
- Pro uložení každé úpravy hodnoty posunu objektivu, zoomu a zaostření jako společné hodnoty pro každý vstupní signál použijte možnost jejich uložení jako Referenční paměť objektivu.

Pro uložení svých upravených hodnot v položce [PAMĚŤ ČOČKY]:

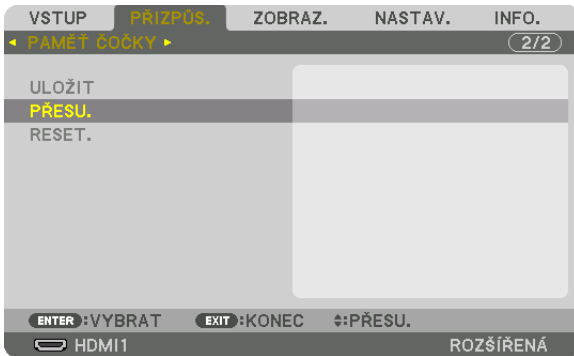
- 1. Zobrazte signál připojeného zařízení, který chcete upravit.**
- 2. Upravte polohu, velikost a zaostření promítaného obrazu pomocí tlačítek L-SHIFT, ZOOM +/- a FOCUS +/-.**
  - Nastavení lze provést pomocí dálkového ovládání. Viz kapitola „**5** Nastavení velikosti a polohy obrazu“ na straně 22.
  - Mírné seřízení provedené pomocí posunu projektoru a pomocí nožky pro náklon není součástí [PAMĚŤI ČOČKY].
- 3. Přesuňte kurzor na položku [ULOŽIT] a stiskněte ENTER.**



- 4. Přesuňte kurzor na položku [ANO] a stiskněte ENTER.**

Postup vyvolání upravených hodnot z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. **V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESU.] a stiskněte tlačítko ENTER.**

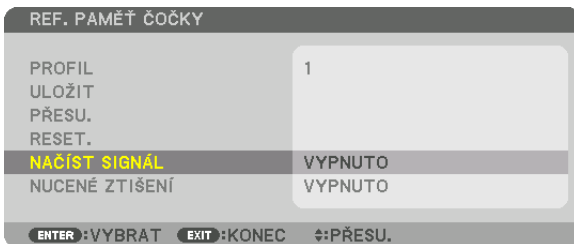


Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. **Stisknutím tlačítka ◀ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**

Postup pro nastavení automatického používání upravených hodnot v okamžiku výběru zdroje:

1. **V nabídce vyberte položku [NASTAV.] → [INSTALACE(2)] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NAČÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.**



2. **Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky posune do polohy určené v upravených hodnotách.

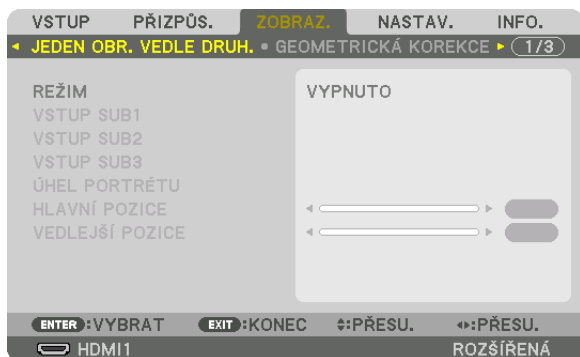


### POZNÁMKA:

- Funkce Paměť čočky nemusí při použití upravených hodnot uložených v projektoru poskytovat (z důvodu tolerance objektivů) naprosto zarovnaný obraz. Po vyvolání a použití upravených hodnot z funkce Paměť čočky dosáhnete jemným vyladěním posunu objektivu, zoomu a zaostření nejlepší možný obraz.

## 6 Popisy a funkce nabídky [ZOBRAZ.]

### [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



K provedení tohoto úkonu viz „**2** Použití jediného projektoru k promítání dvou nebo čtyř videí současně [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]“ (→ strana 58).

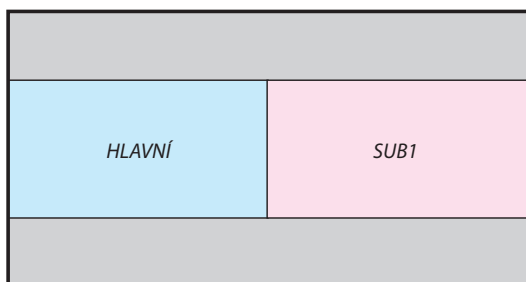
### REŽIM

Přepínání mezi režimy zobrazení jedné obrazovky, zobrazení dvou obrazovek a zobrazení čtyř obrazovek.

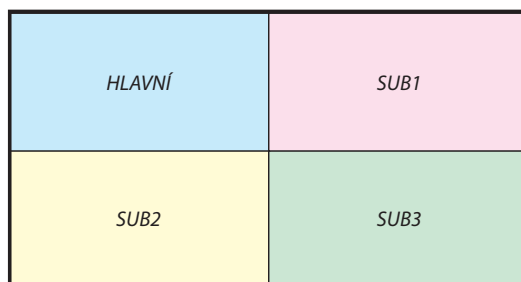
### VSTUP SUB1/VSTUP SUB2/VSTUP SUB3

Výběr vstupního signálu, který se zobrazí na vedlejší obrazovce.

Zobrazení dvou obrazovek



Zobrazení čtyř obrazovek



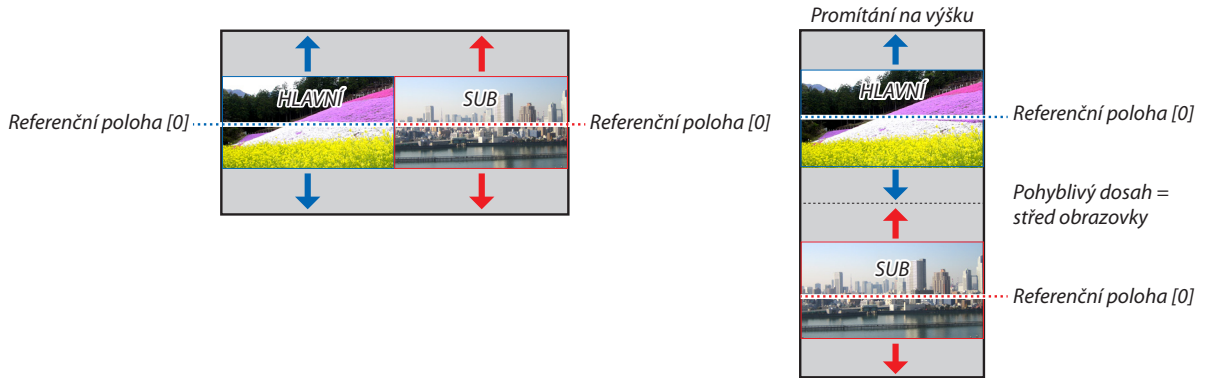
VSTUP SUB1	Výběr vstupního signálu, který se zobrazí na obrazovce SUB 1 při zobrazení dvou obrazovek nebo zobrazení čtyř obrazovek. <i>POZNÁMKA:</i> • HDBaseT a SLOT jsou dostupné pouze tehdy, když je položka [REŽIM] nastavena na možnost [DUÁLNI].
VSTUP SUB2	Výběr vstupního signálu, který se zobrazí na obrazovce SUB 2 při zobrazení čtyř obrazovek.
VSTUP SUB3	Výběr vstupního signálu, který se zobrazí na obrazovce SUB 3 při zobrazení čtyř obrazovek.

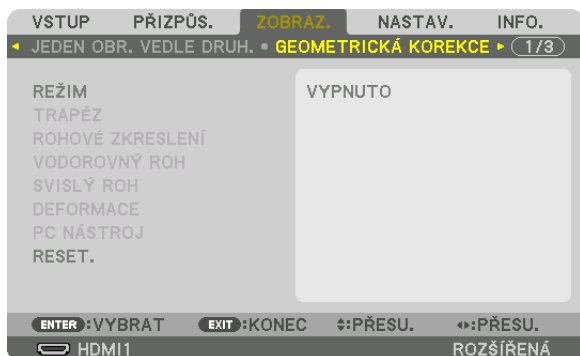
### ÚHEL PORTRÉTU

Vyberte úhel natočení obrazovky při zobrazení dvou obrazovek během promítání na výšku.

**HLAVNÍ POZICE/VEDLEJŠÍ POZICE**

Upravte svislou polohu obrazu při zobrazení dvou obrazovek.



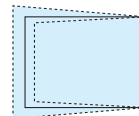
**[GEOMETRICKÁ KOREKCE]****REŽIM**

Nastavte vzor pro korekci zkreslení. Pokud je vybrána možnost [VYPNUTO], nebude [GEOMETRICKÁ KOREKCE] funkční. Pokud potřebujete změnit hodnotu položky [ÚHEL NABÍDKY], je třeba ji měnit před provedením [GEOMETRICKÉ KOREKCE]. Pokud se po provedení [GEOMETRICKÉ KOREKCE] změní hodnota položky [ÚHEL NABÍDKY], vrátí se opravené hodnoty do těch výchozích.

**TRAPÉZ**

Korekce zkreslení ve vodorovném a svislém směru.

VODOROVNĚ..... Úpravy při promítání na plochu z šikmého směru.



SVISLE..... Úpravy při promítání ze směru nad nebo pod plochou.



VYCHÝLENÍ..... Upravuje zkreslení při provádění trapézové korekce s obrazem posunutým svisle pomocí posunu objektivu.

PROJEKČNÍ POMĚR..... Upravuje se dle projekčního poměru použitých volitelných objektivů.

Názvy modelů objektivů	Nastavitelný rozsah
NP16FL-4K	7–8
NP17ZL-4K	12–18
NP18ZL-4K	17–23
NP19ZL-4K	21–37
NP20ZL-4K	34–55
NP21ZL-4K	50–85
NP31ZL-4K	7–10
NP39ML-4K	4

**POZNÁMKA:**

- Pokud zůstává napájení přístroje zapnuté, hodnoty dříve použité úpravy položky [TRAPÉZ] se zachovají, i když se náklon přístroje změní.
- Protože je korekce prováděná položkou [TRAPÉZ] elektronická, může se někdy zhoršit kvalita obrazu nebo poklesnout jas.



### ROHOVÉ ZKRESLENÍ

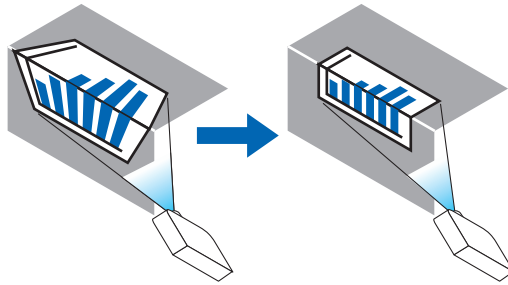
Otevřete obrazovku čtyřbodové opravy a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.

Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „8 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 43).

### VODOROVNÝ ROH/SVISLÝ ROH

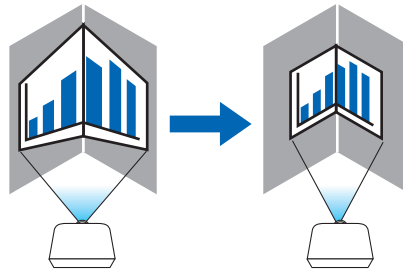
Korekce zkreslení při promítání do rohu, například promítání na zdi a stropě.

VODOROVNÝ ROH..... Provádí korekci při promítání na zeď, která je kolmá k vodorovné rovině projektoru.



\* Lze provést též korekci zadního úhlu.

SVISLÝ ROH..... Provádí korekci při promítání na zeď, která je kolmá ke svislé rovině projektoru.



\* Lze provést též korekci zadního úhlu.

#### POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkreslení se vypne. Projektor usadte v optimálním úhlu, neboť se vzrůstající mírou úpravy zkreslení vzrůstá i míra poklesu kvality obrazu.
- Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi levou a pravou či horní a dolní stranou a mezi středem obrazu při promítání do rohů se obraz rozostří. Objektivy s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.

**Postup úpravy**

1. **Najedte kurzorem na položku [VODOROVNÝ ROH] či [SVISLÝ ROH] nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

Objeví se obrazovka úprav.

2. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedte kurzorem (žlutým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

3. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

Nastavovací bod se vrátí zpět do stavu kurzoru (žlutý rámeček).

**Vysvětlení přechodu mezi obrazovkami**

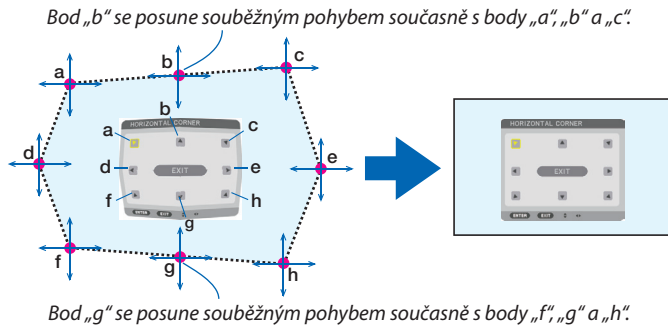
• Nastavovacími body všech čtyř rohů (a, c, f, h na obrázku) lze pohybovat nezávisle.

• Následující nastavovací body se liší pro položku [VODOROVNÝ ROH] a [SVISLÝ ROH].

VODOROVNÝ ROH: Pokud se posune bod označený na obrázku jako „b“ a dále se posunou horní strana a bod „g“, spodní strana se posune rovnoběžně s nimi.

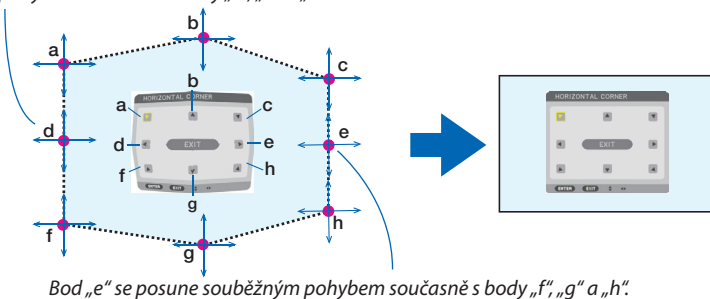
SVISLÝ ROH: Pokud se posune bod označený na obrázku jako „d“ a dále se posunou levá strana a bod „e“, pravá strana se posune rovnoběžně s nimi.

[Nastavovací body obrazovky [VODOROVNÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]



[Nastavovací body obrazovky [SVISLÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]

Bod „d“ se posune souběžným pohybem současně s body „a“, „d“ a „f“.



4. **Při úpravě ostatních bodů začněte od kroku 2 a pokračujte dále.**

5. **Pokud je úprava hotová, stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ nasměrujte kurzor na položku [KONEC] v obrazovce úprav a stiskněte tlačítko ENTER.**

Přepněte na obrazovku nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

## DEFORMACE

Opravte zkreslení promítaného obrazu na specifickém povrchu jako je například sloupec nebo koule.

### POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkreslení se vypne. Nastavte projektor v optimálním úhlu, protože čím se zvyšuje míra seřizování, tím více se zhorší kvalita obrazu.
- Vezměte prosím v potaz, že obraz se rozostří kvůli rozdílu ve vzdálenosti mezi periferiemi a středem obrazovky při promítání přes rohy jako například na sloupec nebo kouli. Objektivy s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.

### Postup úpravy

**1. Najedte kurzorem na položku [DEFORMACE] v nabídce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Objeví se přizpůsobení obrazovky.

**2. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedete kurzorem (modrý čtvereček) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

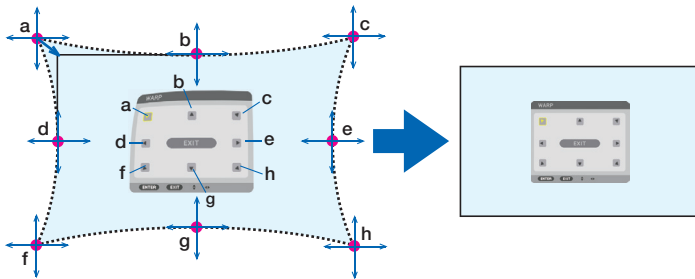
Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

**3. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ přizpůsobíte rohy či strany obrazovky a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

Kurzor se vrátí do podoby žlutého čtverečku.

#### Vysvětlení korekce zkreslení

- Osm bodů přizpůsobení lze přesouvat nezávisle na sobě.
- Pro levé a pravé strany použijte tlačítka ◀▶ při přizpůsobování rozsahu zkreslení a ▼/▲ při přizpůsobování vrcholu zkreslení.
- Pro horní a spodní stranu použijte tlačítka ▼/▲ při přizpůsobování rozsahu zkreslení a ◀▶ při přizpůsobování vrcholu zkreslení.
- Pro přesunutí poloh rohů použijte tlačítka ▼▲◀▶.



**4. Pro přizpůsobení ostatních bodů opakujte postup od kroku 2 dál.**

**5. Pokud je úprava dokončena, přesuňte kurzor na položku [KONEC] na obrazovce přizpůsobení a stiskněte ENTER.**

Obrazovka se přepne na nabídku [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

Vyvolá se obrazovka dokončení přizpůsobení.

**6. Stisknutím tlačítek ◀ nebo ▶ přesuňte kurzor na položku [OK] a stiskněte [Enter].**

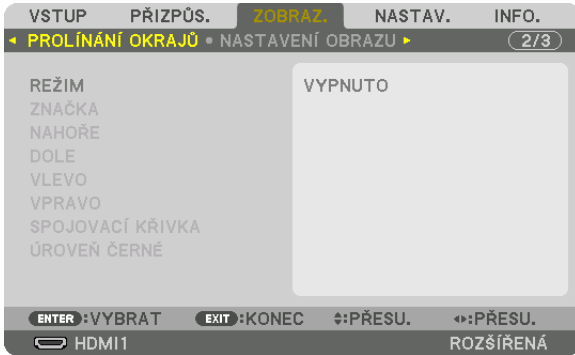
Seřazené hodnoty deformace se uloží a vrátí se obrazovka [GEOMETRICKÉ KOREKCE].

### RESET.

Resetování hodnot nastavení, které jste zadali v položce GEOMETRICKÁ KOREKCE (návrat k původním hodnotám). Nefunkčním se stává, když je v položce [REŽIM] vybrána možnost [VYPNUTO].

- Nastavenou hodnotu lze resetovat také stisknutím tlačítka 3D REFORM na dálkovém ovládacím zařízení po dobu dvou sekund nebo déle.

### [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]



Tato funkce upravuje okraje (hranice) promítaného obrazu při promítání videí s vysokým rozlišením pomocí několika projektorů v polohách nahoře, dole, vlevo a vpravo.

### REŽIM

Tato položka zapne nebo vypne funkci PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ.

Pokud je položka [REŽIM] nastavena na [ZAPNUTO], lze upravit nastavení [ZNAČKA], [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO], [ÚROVEŇ ČERNÉ] a [SPOJOVACÍ KŘÍVKKA].

### ZNAČKA

Nastavuje, zda při úpravě rozsahu a polohy prolínání obrazu zobrazit značku. Při zapnutí se zobrazí fialová značka pro úpravu rozsahu prolínání a zelená značka pro úpravu polohy obrazu.

### NAHOŘE/DOLE/VLEVO/VPRAVO

V těchto položkách se vybírají polohy PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ vlevo, vpravo, nahoře a dole na obraze.

Pokud je vybrána příslušná položka, lze následující nastavení upravit. (→ strana 64)

OVLÁDÁNÍ ..... Zpřístupní funkce NAHOŘE, DOLE, VLEVO a VPRAVO.

ROZSAH ..... Upravuje rozsah (šířku) prolínání okrajů.

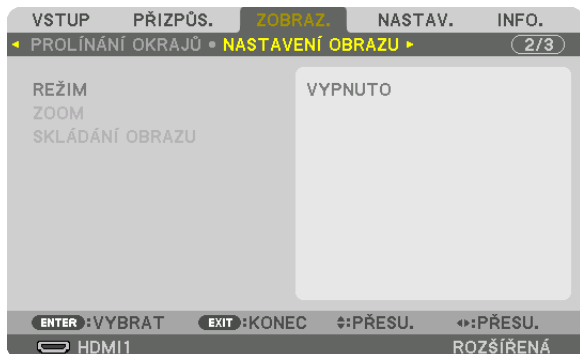
POZICE ..... Upravuje polohu obrazu při prolínání okrajů.

### SPOJOVACÍ KŘÍVKKA

Nastavuje jas v prostorech [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. (→ strana 68)

### ÚROVEŇ ČERNÉ

Přizpůsobuje úroveň černé v prostoru [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. (→ strana 69)

**[NASTAVENÍ OBRAZU]**

Zde se nastavují podmínky dělení obrazu při zmenšování nebo zvětšování plochy obrazu a jeho zobrazení v požadované poloze nebo při promítání pomocí kombinace několika projektorů.

Pro podrobnosti viz „4. Promítání více obrazů“ (→ strana 57).

REŽIM	VYPNUTO	Používání projektoru samostatně.
	ZOOM	Tato funkce upravuje polohu a šířku promítaného videa, které chcete rozdělit. V návaznosti na tuto šířku se automaticky nastaví také šířka prolínání okrajů.
	SKLÁDÁNÍ OBRAZU	Tato funkce přiřazuje rozdělené úseky obrazu jednotlivým projektorům.
ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM	Tato funkce zvětšuje promítané video ve vodorovném směru.
	SVISLÝ ZOOM	Tato funkce zvětšuje promítané video ve svislém směru.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce posune promítané video ve vodorovném směru.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce posune promítané video ve svislém směru.
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA	Tato funkce vybírá počet vodorovně rozmístěných projektorů.
	VÝŠKA	Tato funkce vybírá počet svisle rozmístěných projektorů.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje z levé strany těch vodorovně rozmístěných.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje odshora těmi svisle rozmístěnými.

### Podmínky pro použití skládání obrazu

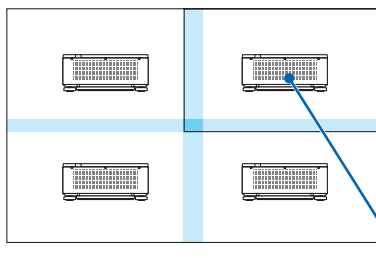
- Všechny projektory musí splnit následující podmínky.
  - Velikost panelu musí být stejná
  - Velikost promítací plochy musí být stejná
  - Levé a pravé okraje či horní a spodní okraje promítací plochy musí být v souladu.
  - Nastavení prolínání okrajů u pravého a levého okraje je stejné
  - Nastavení prolínání okrajů u horního a spodního okraje je stejné

Pokud jsou podmínky pro skládání obrazu splněny, obraz videa projektoru v každé poloze osazení se automaticky vyjme a promítne.

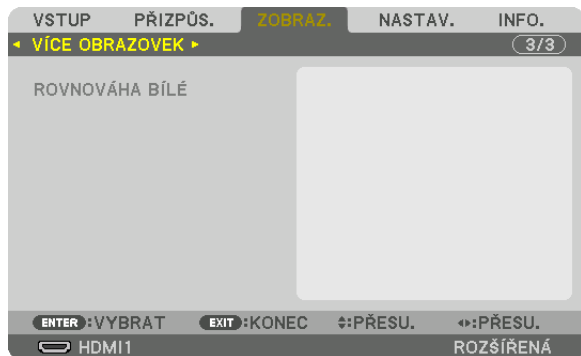
Pokud nejsou podmínky pro skládání obrazu splněny, upravte obraz videa projektoru v každé instalační pozici pomocí funkce zoom.

- Každému projektoru přiřadte jedinečné kontrolní ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení sytých barev“ na svém přehrávači Blu-ray nebo počítači na hodnotu „Automat“. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodané s vaším přehrávačem Blu-ray nebo počítačem. Připojte výstupní signál HDMI svého Blu-ray přehrávače nebo počítače k prvnímu projektoru a následně spojte koncovku HDBaseT OUT/Ethernet prvního projektoru s koncovkou HDBaseT IN/Ethernet na druhém projektoru, a dále postupujte stejným způsobem.

### Příklad nastavení skládání obrazu) Počet jednotek vodorovně = 2, počet jednotek svisle = 2



Vodorovné pořadí = druhá jednotka  
Svislé pořadí = první jednotka

**[VÍCE OBRAZOVEK]****ROVNOVÁHA BÍLÉ**

Tato funkce upravuje rovnováhu bílé každého projektoru při promítání pomocí více projektorů. Úpravu této funkce lze provést, když je [REŽIM] nastaven na [ZAPNUTO].

KONTRAST - BÍLÁ, KONTRAST ČERVENÉ, KONTRAST ZELENÉ, KONTRAST MODRÉ

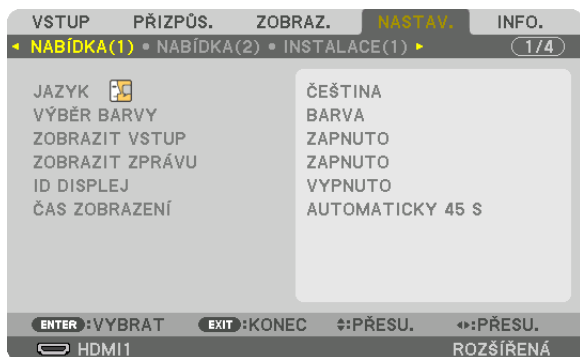
..... Nastavení bílé barvy videa.

JAS - BÍLÁ, JAS ČERVENÉ, JAS ZELENÉ, JAS MODRÉ

..... Nastavení černé barvy videa.

## 7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

### [NABÍDKA(1)]



### Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 30 jazyků.

#### POZNÁMKA:

- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky provedete [RESET].

### Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Můžete si vybrat ze dvou barevných variant nabídky: BAREVNÁ a ČERNOBÍLÁ.

### Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT VSTUP]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, například HDMI1, který se ukazuje v pravé horní části obrazovky.

### Zapnutí a vypnutí zpráv [ZOBRAZIT ZPRÁVU]

Tato položka slouží k výběru, zda chcete či nechcete zobrazovat oznámení projektoru v dolní části promítaného obrazu. I když zvolíte možnost „VYPNUTO“, upozornění bezpečnostního zámku se bude stále zobrazovat. Upozornění bezpečnostního zámku se vypne po zrušení bezpečnostního zámku.

### Zapnutí nebo vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

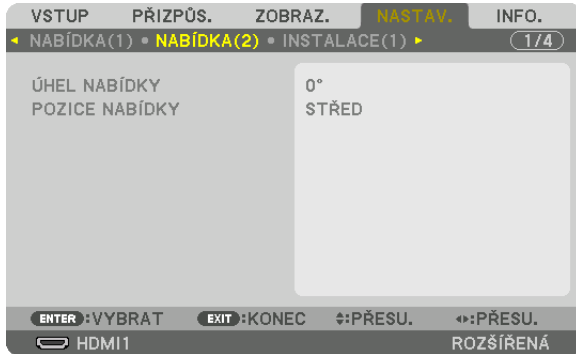
Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí identifikačního čísla, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači. (→ strana 116)

### Výběr délky zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru, jak dlouho projektor počká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je přednastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].



### [NABÍDKA(2)]



### [ÚHEL NABÍDKY]

Vyberte směr pro zobrazení nabídky.

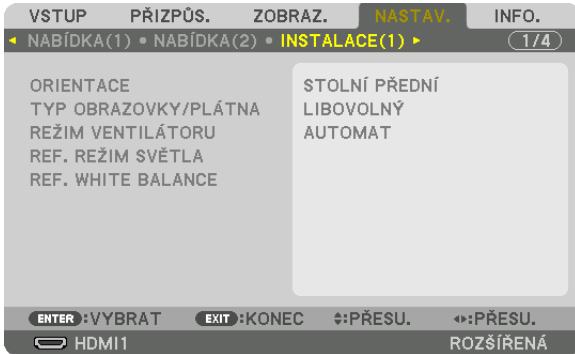
### [POZICE NABÍDKY]

Posun polohy zobrazení nabídky. Můžete si vybrat z 9 umístění.

#### TIP:

- Poloha zobrazení nabídky zůstane uložena, i když dojde k vypnutí napájení projektoru.
- Pokud změníte hodnotu položky [ÚHEL NABÍDKY], vrátí se poloha nabídky do původního stavu, se kterým byl projektor dodán z výroby.
- Vstupní koncovka a poloha zobrazení zprávy nejsou ovlivněny nastavením [POZICE NABÍDKY].

## [INSTALACE(1)]

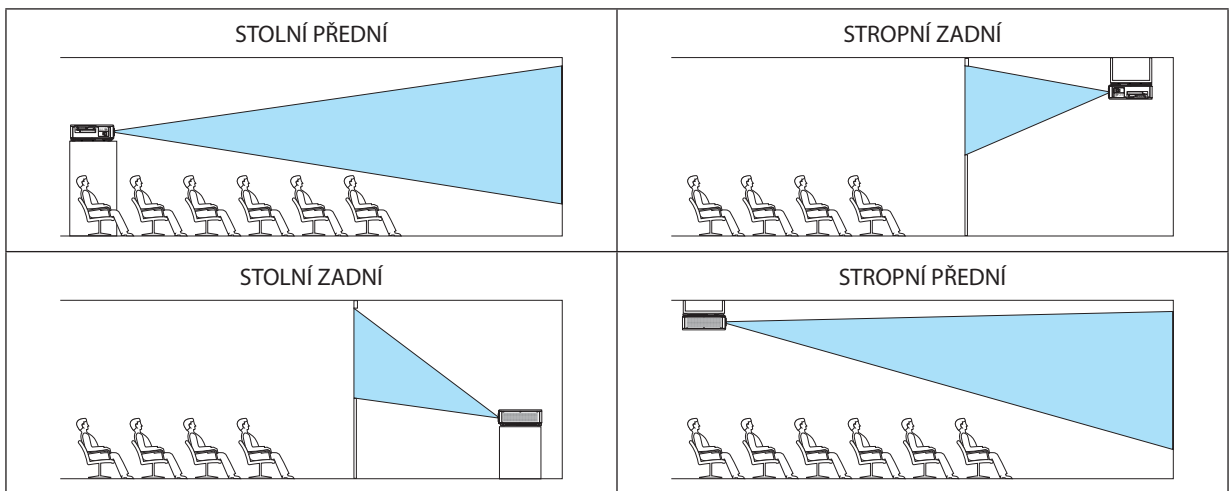


### Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]

Slouží ke přizpůsobení orientace obrazu vašemu druhu promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

**POZNÁMKA:**

- *Obratse prosím na prodejce, pokud potřebujete zvláštní instalační služby, například pokud projektor montujete pod strop. Nikdy neinstalujte projektor sami. Mohl by spadnout a způsobit zranění osob.*



### Výběr poměru stran a polohy promítané plochy [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA]

Nastavuje poměr stran promítací plochy.

- LIBOVOLNÝ ..... Vybere se poměr na ovládacím panelu. Tuto možnost vyberte při promítání obrazu s poměrem stran 17:9 (4K).
- PLÁTNO 4:3 ..... Pro plochu s poměrem stran 4:3
- PLÁTNO 16:9 ..... Pro plochu s poměrem stran 16:9
- PLÁTNO 16:10 ..... Pro plochu s poměrem stran 16:10

**POZNÁMKA:**

- *Po změně typu plochy zkontrolujte nastavení [POMĚRU STRAN] v nabídce. (→ strana 89)*

**Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]**

Režim ventilátoru se používá k nastavení rychlosti vnitřního chladicího ventilátoru.

AUTOMAT ..... Standardní režim poskytující výjimečně tichý chod.  
 VYSOKÁ ..... Nejvyšší možný chladicí výkon prodlužující životnost dílů.

- Pokud budete projektor používat nepřetržitě po dobu několika dní, nezapomeňte prosím nastavit v položce [REŽIM VENTILÁTORU] možnost [VYSOKÁ].

**POZNÁMKA:**

- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky provedete [RESET].

**[REF. REŽIM SVĚTLA]**

Tuto položku seřídte, pokud chcete přístroj používat s nižším jasem nebo pokud chcete šetřit energii (→ strana 39). Lze ji také použít k přizpůsobení jasu mezi jednotlivými projektory při použití kombinace více projektorů.

REF. REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	Svitivost (jas) světelného modulu se nastaví na 100 % a obraz se rozjasní.
	EKO1	Ovládním jasu lampy a rychlosti větráčku dle zvoleného nastavení lze ušetřit energii, snížit její spotřebu a omezit vydávaný hluk. Tuto položku lze vybrat, když je režim [STÁLÝ JAS] nastaven na [VYPNUTO].
	EKO2	
REF. NASTAVENÍ LAMPY		Jas lze přizpůsobit v krocích po 1 % v rozmezí od 20 do 100 %.
STÁLÝ JAS	VYPNUTO	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
	ZAPNUTO	Udrží úroveň jasu, která byla platná v okamžiku výběru možnosti [ZAPNUTO]. Pokud není zvolena možnost [VYPNUT], zůstanou stejná nastavení platná i po vypnutí projektoru. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pro opětovnou úpravu jasu nejprve toto nastavení před prováděním dalších úprav VYPNĚTE.</li> </ul> <b>POZNÁMKA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim [STÁLÝ JAS] je funkcí používanou pro udržení jasu na stálé úrovni. Barvy však stálé nebudou.</li> </ul>

**TIP:**

- Při promítání více obrazů se doporučuje upravit jas na mírně nižší úroveň a teprve poté nastavit režim [STÁLÝ JAS] na [ZAPNUTO].

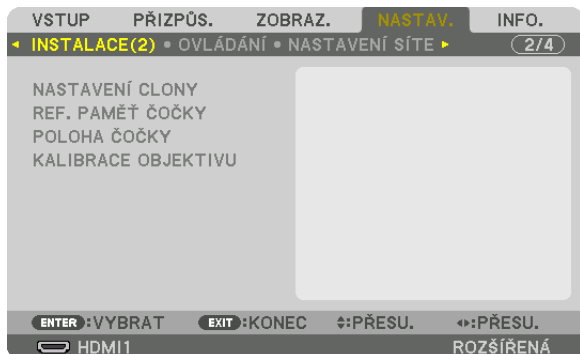
**[REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ]**

Tato funkce vám umožňuje úpravu vyvážení bílé pro všechny signály.

Úrovně bílé a černé barvy signálu jsou přizpůsobeny co nejlepší barevné reprodukci.

KONTRAST ČERVENÉ/KONTRAST ZELENÉ/KONTRAST MODRÉ  
 ..... Tyto možnosti upraví bílou barvu obrazu.

JAS ČERVENÉ/JAS ZELENÉ/JAS MODRÉ  
 ..... Tyto možnosti upraví černou barvu obrazu.

**[INSTALACE(2)]****[NASTAVENÍ CLONY]**

Zapnutí a vypnutí funkce clony objektivu. Můžete rovněž nastavit, jak dlouho bude trvat roztmívání a zatmívání po stisknutí kteréhokoli tlačítka SHUTTER.

ZAPNUTÍ CLONY	OTEVŘÍT	Pokud je zapnuto napájení, světelný zdroj se rozsvítí a obraz je promítnut.
	ZAVŘÍT	Světelný zdroj se nerozsvítí při zapnutí napájení. Při stisknutí tlačítka SHUTTER se clona otevře a světelný zdroj se zapne.
PICTURE MUTE SHUTTER	OTEVŘÍT	Světelný zdroj svítí stále, když je obraz vypnut pro přepnutí vstupních konektorů.
	ZAVŘÍT	Světelný zdroj se vypne, když je obraz vypnut pro přepnutí vstupních konektorů.
ČAS ROZTMÍVÁNÍ	Nastavte, jak dlouho bude trvat roztmívání po stisknutí tlačítka SHUTTER. Čas lze nastavit od 0 do 10 sekund v krocích po 1 s.	
ČAS ZATMÍVÁNÍ	Nastavte, jak dlouho bude trvat zatmívání po stisknutí tlačítka SHUTTER. Čas lze nastavit od 0 do 10 sekund v krocích po 1 s.	

### Použití funkce Referenční paměť čočky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]

Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje při použití tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na projektoru nebo dálkovém ovladači. Upravené hodnoty uložené v paměti mohou být použity jako reference pro aktuální nastavení.

PROFIL ..... Vyberte číslo uloženého [PROFILU].

ULOŽIT ..... Uložení aktuálních upravených hodnot do paměti jako reference.

PŘESU. .... Použití upravených referenčních hodnot ukládaných v položce [ULOŽIT] na aktuální signál.

RESET ..... Reset položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU] do výchozího továrního nastavení.

NAČÍST SIGNÁL ..... Při přepnutí signálů se objektiv posune do hodnot posunu objektivu, zoomu a zaostření u zvoleného čísla [PROFILU].

Pokud nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do položky [PAMĚŤ ČOČKY], použije objektiv upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]. Případně, jestliže nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do [REF. PAMĚŤ ČOČKY], vrátí se přístroj do výchozího továrního nastavení.

NUCENÉ ZTIŠENÍ ..... Pro vypnutí obrazu během posunu objektivu zvolte [ZAPNUTO].

---

#### POZNÁMKA:

- Upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY] se nevrátí do výchozího nastavení při provádění funkce [RESET] (ať už v podobě možnosti [AKTUÁLNÍ SIGNÁL], nebo [VŠECHNY ÚDAJE]) z nabídky.
  - K uložení upravených hodnot pro každý jednotlivý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 93)
- 

### [POLOHA ČOČKY]

Posun polohy objektivu.

VÝCHOZÍ ..... Nastavení objektivu zpět do výchozí polohy.

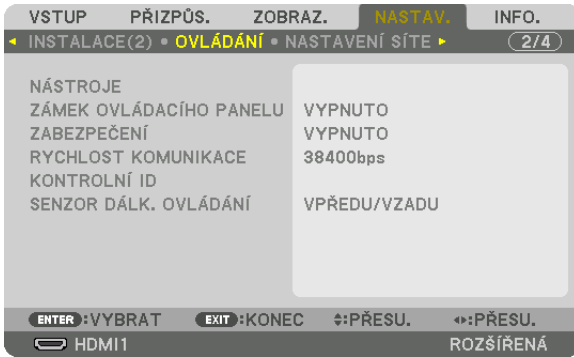
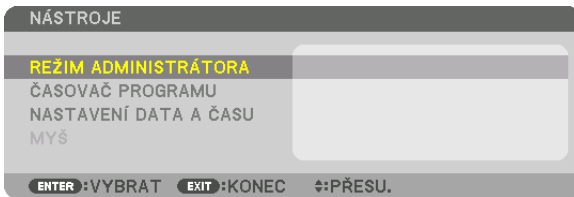
TYP ..... Tuto možnost zvolte při použití objektivu NP39ML-4K. Objektiv se nastaví do správné polohy.

### [KALIBRACE ČOČKY]

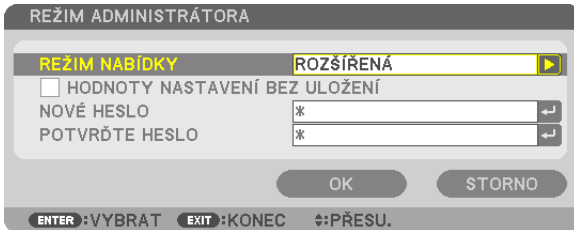
Dojde ke kalibraci rozsahu nastavení funkcí zoom, zaostření a posunutí u položky [PAMĚŤ ČOČKY].

Nezapomeňte [KALIBRACI OBJEKTIVU] provést po výměně objektivu.

Použitelné objektivy: NP16FL-4K/NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K/NP31ZL-4K

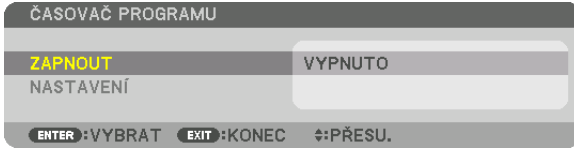
**[OVLÁDÁNÍ]****NÁSTROJE****REŽIM ADMINISTRÁTORA**

Tento režim vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDKY, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.



REŽIM NABÍDKY	Zvolte nabídku buď [ZÁKLADNÍ], nebo [ROZŠÍŘENOU]. (→ strana 73)	—
HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	Zatržením tohoto políčka se nebudou ukládat vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
NOVÉ HESLO/POTVRZENÍ HESLA	Přiřaďte režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

## ČASOVAČ PROGRAMU



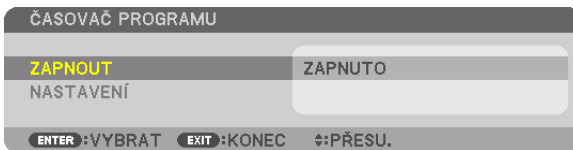
Tato možnost ve stanoveném konkrétním čase automaticky zapíná projektor či jej přepíná do pohotovostního režimu a mění video signály.

## POZNÁMKA:

- Než použijete [ČASOVAČ PROGRAMU], ujistěte se, že je funkce [DATUM A ČAS] nastavena. (→ strana 115)  
Ujistěte se, že se projektor nachází v pohotovostním režimu a má zapojený kabel napájení.  
Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba jednoho měsíce od vypnutí hlavního napájení. Pokud nebude projektor napájen po dobu jednoho měsíce či déle, bude zapotřebí provést nové nastavení položky [DATUM A ČAS].

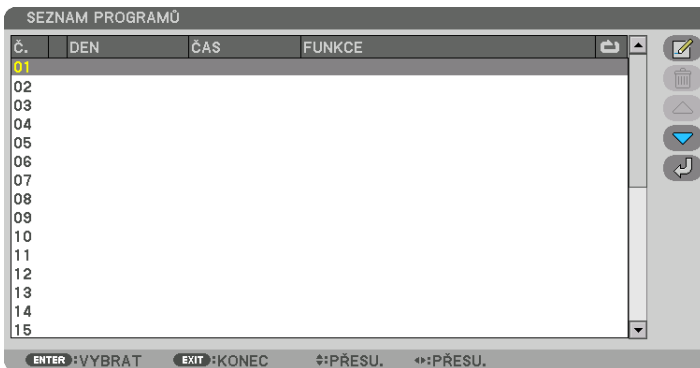
## Nastavení nového časovače programu

1. Na obrazovce ČASOVAČ PROGRAMU vyberte pomocí tlačítka ▲ či ▼ položku [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



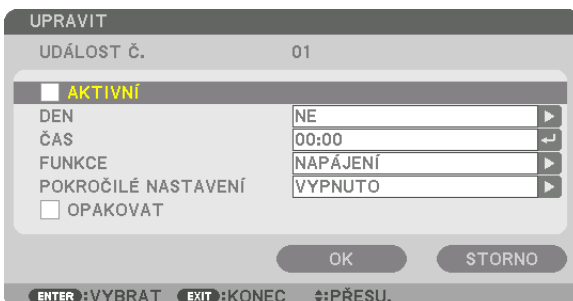
Otevře se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

2. Vyberte číslo s prázdným programem a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [✎] (UPRAVIT).

3. U každé položky nastavte hodnoty podle potřeby.



AKTIVNÍ..... Zatržením políčka tento program zapnete.

DEN ..... Nastavte v časovači programů dny v týdnu. Aby se program spouštěl od pondělí do pátku, vyberte [PO-PÁ]. Aby se program spouštěl každý den, vyberte možnost [KAŽDÝ DEN].

ČAS ..... Nastavte čas spuštění programu. Zadejte čas ve 24hodinovém formátu.

FUNKCE ..... Vyberte, jaké funkce se mají spustit. Výběr [NAPÁJENÍ] vám umožní zapínat a vypínat projektor nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběrem možnosti [VSTUP] budete moci vybrat vstupní koncovku v položce [POKROČILÁ NASTAVENÍ]. Výběr možnosti [REŽIM SVĚTLA] vám umožní vybrat [REŽIM SVĚTLA] nastavením položky [POKROČILÁ NASTAVENÍ].

POKROČILÉ NASTAVENÍ.... Vyberte jednu možnost u vybrané položky v nabídce [FUNKCE].

OPAKOVAT ..... Zatrhněte toto políčko pro neustálé opakování programu. Pro spuštění programu pouze tento týden, zrušte zatržení políčka.

#### 4. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

*Tím je nastavení dokončeno.*

*Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].*

#### 5. Vyberte možnost (↶) (ZPĚT) a stiskněte tlačítko ENTER.



*Budete vráceni na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].*

#### 6. Vyberte možnost [KONEC] a stiskněte tlačítko ENTER.

*Budete vráceni na obrazovku [NÁSTROJE].*

#### POZNÁMKA:

- Lze naprogramovat až 30 různých nastavení časovače.
- Funkce časovač programu se spustí na základě nastaveného času, ne na základě programu.
- Jakmile doběhne program, který nemá zatržené políčko [OPAKOVAT], automaticky se zruší zatržení políčka [AKTIVNÍ] a program se vypne.
- Pokud jsou čas spuštění a čas vypnutí projektoru nastaveny na stejný okamžik, má přednost čas vypnutí.
- Pokud jsou na stejný okamžik nastaveny dva různé zdroje, bude mít přednost vyšší číslo programu.
- K zapnutí v nastaveném čase nedojde, pokud běží větráky nebo pokud se vyskytla chyba.
- Pokud nastavený čas vypnutí vypršel za podmínek, kdy není vypnutí napájení možné, nedojde k nastavenému vypnutí dokud se tyto podmínky nezmění.
- Programy, které nejsou označené zatrženým políčkem [AKTIVNÍ] na obrazovce [UPRAVIT], se nespustí, ani když je časovač programu povolen.
- Pokud se projektor zapne pomocí časovače programu a vy jej chcete vypnout, nastavte čas vypnutí nebo jej vypněte ručně, aby nezůstal zapnutý zbytečně dlouhou dobu.



### Aktivace časovače programu

1. Na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] zatrhněte políčko [ZAPNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka výběru.

2. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

---

#### POZNÁMKA:

- Pokud nebylo použitelné nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastaveno jako [ZAPNUTÉ], program se nespustí, ani když byly položky [AKTIVNÍ] v seznamu programů zatrhnuty.
  - Ani když jsou použitelná nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastavena na [ZAPNUTO], [ČASOVAČ PROGRAMU] nebude fungovat, dokud nezavřete obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].
- 

### Úprava naprogramovaných nastavení

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, který chcete upravit, a stiskněte tlačítko ENTER.

2. Změňte nastavení na obrazovce [UPRAVIT].

3. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Naprogramovaná nastavení se změní.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

### Změna pořadí programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, jehož pořadí chcete změnit, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberete ▲ nebo ▼.

3. Několikrát stiskněte tlačítko ENTER pro výběr řádku, na který chcete program přesunout.

Pořadí programů se změní.

### Smazání programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte číslo programu, který chcete smazat, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku [🗑️ (ODSTRANIT)].

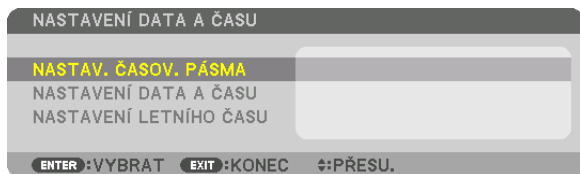
3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

4. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Program se vymaže.

Tím je vymazání dokončeno.

**NASTAVENÍ DATA A ČASU**

Můžete nastavit aktuální čas, měsíc, datum a rok.

**POZNÁMKA:**

- *Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba jednoho měsíce od vypnutí hlavního napájení. Pokud bude hlavní napájení vypnuto měsíc či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat. Pokud se vestavěné hodiny zastavily, nastavte datum a čas znovu. Vestavěné hodiny se nezastaví, jestliže je projektor v pohotovostním režimu. Aby mohly vestavěné hodiny běžet nepřetržitě i v době, kdy se projektor nepoužívá, ponechte jej v pohotovostním stavu a neodpojujte napájecí kabel.*

NASTAV. ČASOV. PÁSMO.....Vyberte své časové pásmo.

NASTAVENÍ DATA A ČASU .....Nastavte aktuální datum (MM/DD/RRRR) a čas (HH:MM).

INTERNET. ČAS. SERVER: Pokud políčko zatrhnete, budou se vestavěné hodiny projektoru synchronizovat s časovým serverem na internetu každých 24 hodin a v okamžiku spuštění projektoru.

AKTUALIZOVAT: Synchronizuje vestavěné hodiny projektoru okamžitě. Tlačítko AKTUALIZOVAT není dostupné, pokud zůstává políčko INTERNET. ČAS. SERVER nezatržené.

NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU .....Pokud toto tlačítko zatrhnete, zapne se přecházení hodin na letní čas.

**Vypnutí tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]**

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

**POZNÁMKA:**

- *Jak zrušit [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]  
Pokud je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nastavena na možnost [ZAPNUTO], stisknutím tlačítka EXIT na skříni po dobu asi 10 sekund nebo déle zrušíte [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].*

**TIP:**

- *Pokud je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [🔒].*
- *Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.*

**Zapnout zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]**

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Dokud není zadáno správné heslo, projektor nemůže promítat obraz. (→ strana 46)

**POZNÁMKA:**

- *Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky provedete [RESET].*

**Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]**

Tato funkce nastavuje rychlost komunikace portu PC Control (9kolíkový D-Sub). Je třeba nastavit rychlost vhodnou pro připojované zařízení.

**POZNÁMKA:**

- *Při použití našeho softwarového nástroje „NaViSet Administrator 2“ vyberte rychlost [38400bps] nebo menší.*
- *Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].*

### Nastavení ID projektoru [KONTROLNÍ ID]

Pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID, můžete samostatně a nezávisle ovládat až několik projektorů. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Za tímto účelem je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO.....Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID .....Možnost [VYPNUTO] vyberte, chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

#### POZNÁMKA:

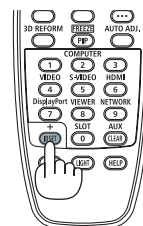
- Pokud je u možnosti [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V takovém případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky provedete [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.

### Přiřazení a změna kontrolního ID

#### 1. Zapněte projektor.

#### 2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, zadejte jemu přidělené kontrolní ID pomocí následujícího postupu (krok 3).

#### 3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice a zároveň stiskněte a držte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

##### Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Hodnota „Žádná identifikace“ znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „Žádná identifikace“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

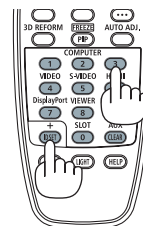
TIP: Rozsah identifikačních čísel činí 1 až 254.

#### 4. Uvolněte tlačítko ID SET.

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

#### POZNÁMKA:

- Čísla ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači s vyjmutými bateriemi vymaže aktuálně zadané identifikační číslo.



### Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

Tato možnost určuje, který senzor dálkového ovládání na projektoru je v bezdrátovém režimu zapnut. K dispozici jsou následující možnosti: VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU a HDBaseT\*.

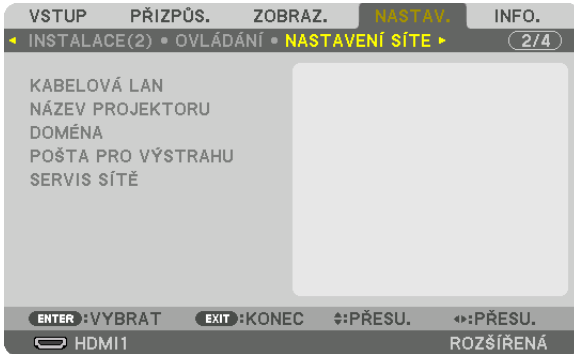
---

#### POZNÁMKA:

- *Dálkový ovladač projektoru nebude schopen přijímat signály, pokud je napájení přenosového zařízení HDBaseT připojeného k projektoru zapnuto a tato funkce je nastavena na „HDBaseT“.*
- 

#### TIP:

- *Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, zvolte jiný senzor.*

**[NASTAVENÍ SÍTĚ]****Důležité:**

- Tato nastavení proberte se správcem sítě.
- Při použití připojení ke kabelové síti LAN připojte Ethernet kabel (kabel LAN) do portu LAN na projektoru. (→ strana 9)
- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).

**TIP:**

- Síťová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

**Rady, jak nastavit připojení k síti LAN****Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Lze zadat dvě nastavení síti kabelové sítě LAN.

Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 119)

**Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:**

Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou LAN, poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 119)

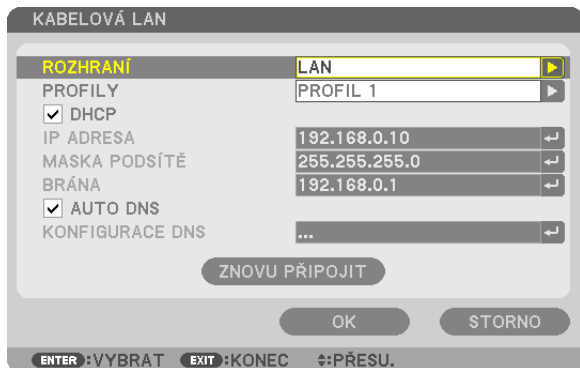
**Připojení serveru DHCP:**

Zapněte [DHCP] pro kabelovou síť LAN. Vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 119)

**Pro přijímání chybových hlášení e-mailem:**

Vyberte [POŠTA PRO VÝSTRAHU] a nastavte položky [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESA PŘÍJEMCE]. Nakonec vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 121)

## KABELOVÁ LAN



ROZHRANÍ	Pro připojení ke kabelové síti LAN prostřednictvím portu LAN vyberte položku [LAN]. Pro připojení ke kabelové síti LAN prostřednictvím portu HDBaseT vyberte položku [HDBaseT]. Ovládání z připojeného zařízení se vypne, pokud nedojde po dobu tří minut k vyslání či přijetí žádného signálu a projektor je připojen ke kabelové síti LAN prostřednictvím HDBaseT. Pokud tomu chcete předejít, nastavte předem v pohotovostním režimu možnost [REŽIM SPÁNKU].	—
PROFILY	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavení kabelové sítě LAN lze do paměti projektoru uložit dvěma způsoby.</li> <li>Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER. Tím svá nastavení uložíte do paměti.</li> <li>Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ]. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.</li> <li>Pokud nejste připojeni ke kabelové síti LAN, vyberte [VYPNOUT].</li> </ul>	—
DHCP	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z vašeho DHCP serveru. Jeho zatržení zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu nebo masku podsítě přidělenou vaším správcem sítě.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy DNS serveru přiděleného projektoru vaším DHCP serverem. Zrušte jeho zatržení, pokud chcete sami nastavit IP adresu vašeho DNS serveru připojeného k projektoru. [AUTO DNS] lze nastavit pouze pro port HDBaseT.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE DNS	Nastavte IP adresu vašeho DNS serveru na síť připojenou k projektoru, pokud není políčko [AUTO DNS] zatržené.	Až 12 číselných znaků
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILY].	—

**NÁZEV PROJEKTORU**

NÁZEV PROJEKTORU

NÁZEV PROJEKTORU PJ-0123456789

OK STORNO

ENTER: VYBRÁT EXIT: KONEC ↵: PŘESU.

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte jedinečný název projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků a symbolů
------------------	-------------------------------------	---------------------------------------

**DOMÉNA**

Nastavte název hostitele a název domény projektoru.

DOMÉNA

NÁZEV (HOSTNAME) pj-0123456789xx

NÁZEV DOMÉNY

OK STORNO

ENTER: VYBRÁT EXIT: KONEC ↵: PŘESU.

NÁZEV (HOSTNAME)	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Nastavte název domény projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků

## POŠTA PRO VÝSTRAHU

POŠTA PRO VÝSTRAHU

POŠTA PRO VÝSTRAHU

NÁZEV (HOSTNAME) [pj-0123456789xx] ↵

NÁZEV DOMÉNY [ ] ↵

ADRESA ODESÍLATELE [ ] ↵

NÁZEV SMTP SERVERU [ ] ↵

ADRESA PŘÍJEMCE 1 [ ] ↵

ADRESA PŘÍJEMCE 2 [ ] ↵

ADRESA PŘÍJEMCE 3 [ ] ↵

ZKUŠEBNÍ POŠTA

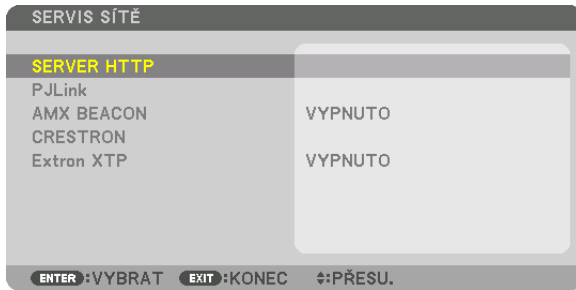
OK STORNO

ENTER: VYBRAT EXIT: KONEC ⇄: PŘESU.

POŠTA PRO VÝSTRAHU	<p>Při použití bezdrátové či kabelové sítě LAN umožňuje tato funkce upozorňování Vašeho počítače e-mailem na výskyt chybových zpráv.</p> <p>Zatržením políčka funkce Upozornění e-mailem zapnete.</p> <p>Zrušením zatržení políčka funkce Upozornění e-mailem vypnete.</p> <p><b>Příklad zprávy zasláné z projektoru:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Předmět: [Projektor] informace o projektoru  VĚTRÁČEK CHLAZENÍ SE ZASTAVIL.  [INFORMACE]  NÁZEV PROJEKTORU: xxxxx  DOBA PROVOZU SVĚTLA: xxxx [H]</p> </div>	—
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele.	Až 16 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Vepište název domény sítě připojené k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Upřesněte adresu odesílatele.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, který má být připojen k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Vepište adresu příjemce.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
ZKUŠEBNÍ POŠTA	<p>Odešlete zkušební poštu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení v pořádku.</p> <p><b>POZNÁMKA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, upozornění e-mailem neobdržíte. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správně nastavena.</li> <li>Pokud není vybrána alespoň [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] či [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3], funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] není dostupná.</li> <li>Nezapomeňte před spuštěním funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] zvýraznit možnost [OK] a stisknout tlačítko ENTER.</li> </ul>	—



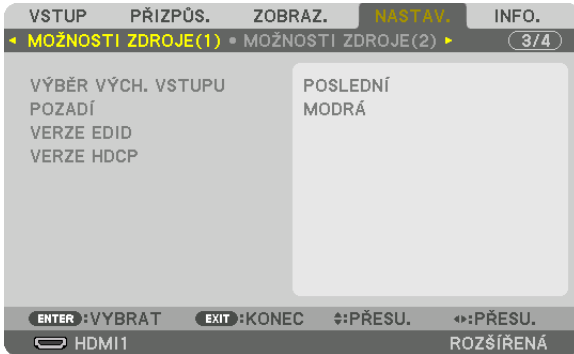
## SERVIS SÍŤE



SERVIS SÍŤE	Nastavte heslo svého HTTP serveru.	Až 10 alfanumerických znaků
PJLink	<p>Nakonfigurujte nastavení pro použití PJLink.          HESLO..... Nastavte heslo.          TŘÍDA ..... Pokud chcete používat funkce se specifikacemi PJLink třídy 2, nastavte možnost [TŘÍDA 2].          CÍL..... Když je položka TŘÍDA nastavena na možnost „TŘÍDA 2“, nastavte IP adresu na cílovou stanici.</p> <hr/> <p><b>POZNÁMKA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Své heslo nezapomeňte. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.</i></li> <li>• <i>Co je to PJLink?</i>  <i>PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen sdružením Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005.</i>  <i>Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.</i></li> <li>• <i>Nastavení PJLink nebude ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET].</i></li> </ul>	Až 32 alfanumerických znaků
AMX BEACON	<p>Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX.</p> <p><b>TIP:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i></li> </ul> <p>Zatržením tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.          Zrušením zatržení tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</p>	—
CRESTRON	<p>ROOMVIEW: Zapněte nebo vypněte, pokud kontrolujete projektor z vašeho PC.          CRESTRON CONTROL: Zapněte nebo vypněte, pokud kontrolujete projektor z vašeho ovládání.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CONTROLLER IP ADDRESS: Zadejte IP adresu svého CRESTRON SERVERU.</li> <li>• IP ID: Zadejte IP adresu svého CRESTRON SERVERU.</li> </ul>	Až 12 číselných znaků
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. Možnost ZAPNUTO povolí připojení k vysílači XTP. Možnost VYPNUTO vám znemožní připojit se k vysílači XTP.	—

*TIP: Nastavení CRESTRON jsou zapotřebí pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.*

*Pro více informací navštivte <http://www.crestron.com>*

**[MOŽNOSTI ZDROJE(1)]****Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]**

U projektoru je možné nastavit, který z jeho vstupů se bude automaticky zobrazovat po každém zapnutí.

- POSLEDNÍ ..... Nastavuje projektor, aby se při každém zapnutí automaticky nastavil na předchozí nebo poslední aktivní vstup.
- AUTOMAT ..... Vyhledá aktivní zdroj v pořadí HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort1 → DisplayPort2 → HDBaseT → SDI1 → SDI2 → SDI3 → SDI4 → SLOT a zobrazí první nalezený zdroj.
- HDMI1 ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupní koncovky HDMI 1 IN.
- HDMI2 ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupní koncovky HDMI 2 IN.
- DisplayPort1 ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z koncovky DisplayPort1 IN.
- DisplayPort2 ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z koncovky DisplayPort2 IN.
- HDBaseT ..... Promítá signál HDBaseT.
- SDI1 ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z koncovky SDI1 IN.
- SDI2 ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z koncovky SDI2 IN.
- SDI3 ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z koncovky SDI3 IN.
- SDI4 ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z koncovky SDI4 IN.
- SLOT ..... Promítá obraz prostřednictvím volitelné desky (prodávané samostatně) vsunuté do SLOTU.

**Výběr barvy nebo loga pro pozadí [POZADÍ]**

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky či loga, když není k dispozici žádný signál. Výchozím pozadím je možnost [MODRÁ].

**POZNÁMKA:**

- Pro změnu obrázku zobrazeného jako logo viz strana 159.

### [VERZE EDID]

Přepíná EDID verzi u koncovek HDMI 1 IN a HDMI 2 IN.

REŽIM1..... Podporuje běžný signál

REŽIM2..... Podporuje signál 4K

Tento režim vyberte pro zobrazení 4K obrazu pomocí zařízení podporujícího 4K

---

#### POZNÁMKA:

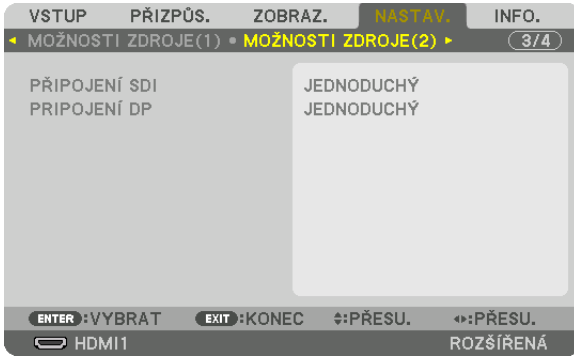
- Pokud nelze v režimu [REŽIM2] vydávat obraz a zvuk, přepněte do režimu [REŽIM1].
- 

### [VERZE HDCP]

Přepíná verzi HDCP u koncovek HDMI 1 IN, HDMI 2 IN a HDBaseT IN/Ethernet.

HDCP2.2..... Automaticky přepíná režim HDCP2.2 a HDCP1.4.

HDCP1.4..... Nuceně provádí přenos pomocí HDCP1.4.

**[MOŽNOSTI ZDROJE (2)]****[PŘIPOJENÍ SDI]**

Vybírá postup zobrazení vstupu signálu na vstupní koncovku SDI1/SDI2/SDI3/SDI4. Nastavte [ČTYŘÍ] pro zobrazení 4K signálů u čtyř připojení SDI.

- JEDNODUCHÝ ..... Nastavuje vstupy SDI1, SDI2, SDI3 a SDI4 příslušným jednotlivým spojením (jeden vstupní signál se promítá jako jeden obraz).
- ČTYŘÍ ..... Nastavuje vstupy SDI1, SDI2, SDI3 a SDI4 do čtverného spojení (všechny čtyři vstupní signály se promítají jako jeden obraz). Vyberte, pokud je formát přenosu nastaven na Square Division.
- ČTYŘÍ (2S1) ..... Nastavuje vstupy SDI1, SDI2, SDI3 a SDI4 do čtverného spojení (všechny čtyři vstupní signály se promítají jako jeden obraz). Vyberte, pokud je formát přenosu nastaven na 2 Sample Interleave.
- DUÁLNI ..... Duální zobrazení se vstupy SDI1 a SDI2.

**POZNÁMKA:**

- Chcete-li zobrazit obrazy ve čtverném propojení, čtverném (2S1) propojení nebo v režimu duálního propojení, vyberte vstup SDI1.

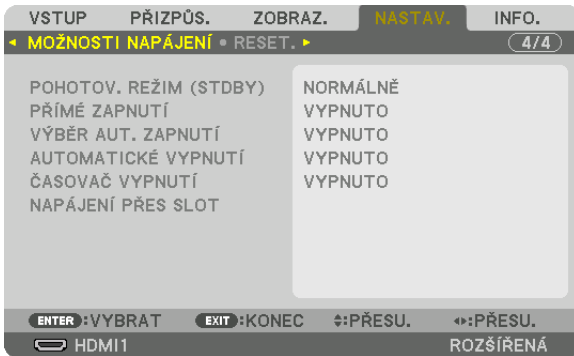
**[PŘIPOJENÍ DP]**

Vybírá postup zobrazení vstupu signálu na vstupní koncovku DisplayPort1/DisplayPort2.

- JEDNODUCHÝ ..... Nastavuje vstupy DisplayPort1 a DisplayPort2 do příslušného jednoduchého zapojení (jeden vstupní signál je zobrazen jako jeden obraz).
- DUÁLNI ..... Duální zobrazení se vstupy DisplayPort1 a DisplayPort1.

**POZNÁMKA:**

- Chcete-li zobrazit obrazy v režimu duálního propojení, vyberte vstup DisplayPort1.

**[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]****[POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Výběr nastavení pohotovostního režimu platného po vypnutí napájení projektoru.

NORMÁLNĚ ..... Automatický přechod do pohotovostního stavu a řízení spotřeby podle nastavení projektoru a stavu připojeného zařízení. (→ strana 163)

REŽIM SPÁNKU ..... Udržuje stav režimu spánku. Spotřeba bude vyšší než při nastavení NORMÁLNĚ. Tuto možnost vyberte, pokud je k HDBaseT portu nepřetržitě připojeno a používáno běžně dostupné přenosové zařízení kompatibilní s HDBaseT.

**TIP:**

- Nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] se nezmění použitím funkce [RESET].
- Spotřeba energie během pohotovostního režimu se nezapočítává do výpočtu úspory uhlíku.

**Povolení funkce Přímé zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]**

Tato funkce slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se odstraní nutnost neustálého používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříně projektoru.

**Zapnutí projektoru rozpoznáním vstupního signálu [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ]**

Díky této funkci projektor ve stavu pohotovostního režimu automaticky rozpoznává vstup synchronizačního signálu z vybraných koncovek a promítne příslušný obraz.

VYPNUTO ..... Funkce VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ se vypne.

HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SLOT

..... Pokud projektor rozpozná vstup počítačového signálu z vybrané koncovky, automaticky se zapne a bude promítat obrazovku počítače.

**POZNÁMKA:**

- Pokud chcete tuto funkci VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ spustit po vypnutí projektoru, přerušte přívod signálu ze vstupních koncovek nebo vytáhněte počítačový kabel z projektoru a vyčkejte nejméně 3 sekundy, než začnete vysílat vstupní signál z vybrané koncovky.
- Port HDBaseT, koncovky SDI 1/SDI 2/SDI 3/SDI 4 IN a SLOT lze používat pouze tehdy, když se přístroj nachází v režimu spánku. (→ strana 163)

### **Povolení řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]**

Pokud je zvolena tato možnost, můžete povolit projektoru automatické vypnutí (ve zvoleném čase: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), jestliže není přijímán žádný signál kterýmkoliv vstupem nebo pokud není proveden žádný úkon.

### **Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]**

- 1. Vyberte požadovaný čas od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
- 2. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.**
- 3. Začne se odpočítávat zbývající čas a zobrazuje se naspodu nabídky na obrazovce.**
- 4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.**

---

#### **POZNÁMKA:**

- *Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte u přednastaveného času možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.*
  - *Jakmile zbývající čas do vypnutí projektoru dosáhne 3 minut, objeví se v dolní části obrazu hlášení [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].*
- 

### **Nastavení volitelné desky [NAPÁJENÍ PŘES SLOT]**

Při použití volitelné desky osazené do slotu nastavte následující možnosti:

ZAPNOUT PROJEKTOR..... Tato funkce vypíná či zapíná napájení volitelné desky.

VYPNUTO: Nucené vypnutí napájení volitelné desky osazené ve slotu.

ZAPNUTO: Zapnutí napájení volitelné desky osazené ve slotu.

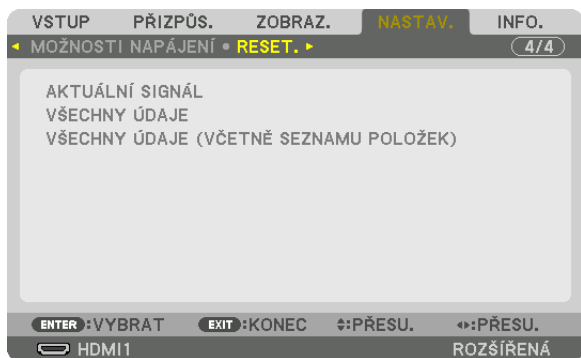
PROJEKTOR V STANDBY.... Pokud je projektor v pohotovostním režimu, tato funkce automaticky povolí či odstaví volitelnou desku osazenou do slotu.

VYPNUTO: Volbou této možnosti odpojíte volitelnou desku, když je projektor v pohotovosti.

ZAPNOUT: Volbou této možnosti povolíte volitelnou desku, když je projektor v pohotovosti.

**Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]**

Funkce RESET umožňuje vrátit úpravy a nastavení na výchozí tovární hodnoty u jedné či všech položek kromě následujících:

**[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]**

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na výchozí tovární hodnoty.

Položky, které lze resetovat, jsou: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN].

**[VŠECHNY ÚDAJE]**

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Resetovat lze všechny položky **KROMĚ** [SEZNAM ZÁZNAMŮ], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [NASTAVENÍ OBRAZU], [VÍCE OBRAZOVEK], [JAZYK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA], [REŽIM VENTILÁTORU], [REF. WHITE BALANCE], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [NASTAVENÍ SÍTĚ], [POZADÍ], [VERZE EDID], [VERZE HDCP], [PŘIPOJENÍ SDI], [PŘIPOJENÍ DP], [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [DOBA PROVOZU SVĚTLA].

**[VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)]**

Resetuje všechny úpravy a nastavení všech signálů včetně [SEZNAMU ZÁZNAMŮ] do továrního nastavení, s výjimkou položek [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [NASTAVENÍ OBRAZU], [VÍCE OBRAZOVEK], [JAZYK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA], [REŽIM VENTILÁTORU], [REF. WHITE BALANCE], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [NASTAVENÍ SÍTĚ], [POZADÍ], [VERZE EDID], [VERZE HDCP], [PŘIPOJENÍ SDI], [PŘIPOJENÍ DP], [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [DOBA PROVOZU SVĚTLA]. Rovněž vymaže všechny signály v položce [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a vrátí tovární nastavení.

**POZNÁMKA:**

- *Uzamčené signály v seznamu záznamů nelze resetovat.*

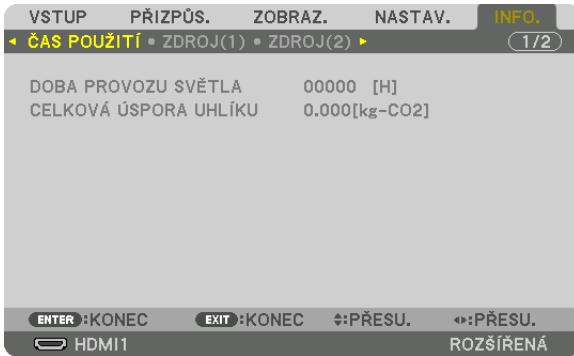
## 8 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a použití světelného modulu. Tato položka má deset stran. Obsahuje následující informace:

TIP:

- Stisknutím tlačítka **HELP** na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO].

### [ČAS POUŽITÍ]



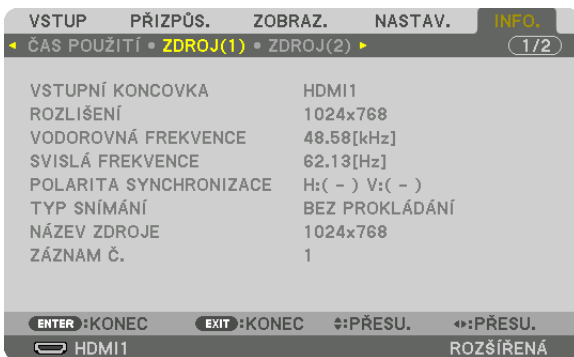
[DOBA PROVOZU SVĚTLA] (H)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy použitý ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání z roku 2008). (→ strana 42)

### [ZDROJ(1)]



VSTUPNÍ KONCOVKA

VODOROVNÁ FREKVENCE

POLARITA SYNCHRONIZACE

NÁZEV ZDROJE

ROZLIŠENÍ

SVISLÁ FREKVENCE

TYP SNÍMÁNÍ

ZÁZNAM Č.



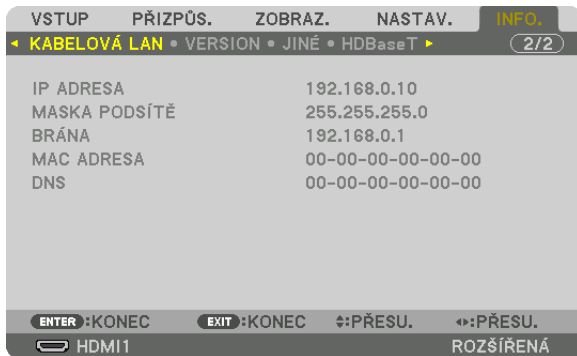
**[ZDROJ(2)]**



TYP SIGNÁLU  
ÚROVEŇ VIDEO

BITOVÁ HLOUBKA

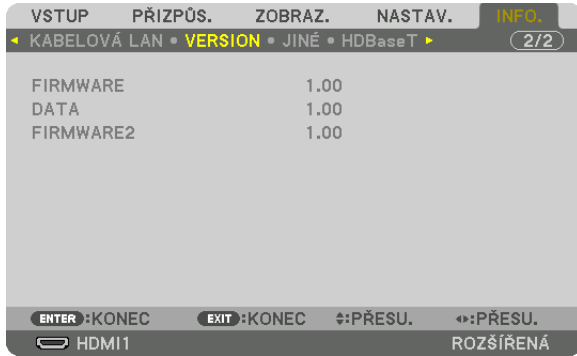
**[KABELOVÁ LAN]**



IP ADRESA  
BRÁNA  
DNS

MASKA PODSÍTĚ  
MAC ADRESA

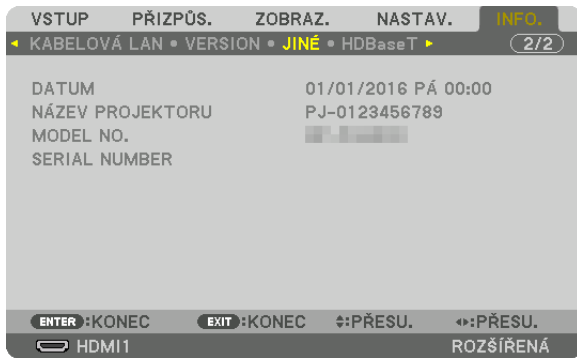
[VERSION]



FIRMWARE  
FIRMWARE2

DATA

[JINÉ]



DATUM  
MODEL Č.

NÁZEV PROJEKTORU  
SERIAL NUMBER

**[HDBaseT]**

KVALITA SIGNÁLU  
STAV PROPOJENÍ

PROVOZNÍ REŽIM  
STAV HDMI

# 6. Montáž a připojení k jiným zařízením

## 1 Osazení objektivu (prodáváný samostatně)

U tohoto projektoru lze použít 8 druhů volitelných objektivů (prodáváných samostatně). Popisy zde se týkají objektivů NP18ZL-4K (standardní zoom). Stejným způsobem osadíte i ostatní objektivy. Pro vlastnosti objektivů viz strana 153.

**Důležité:**

- Při použití následujících volitelných objektivů proveďte po jejich výměně [KALIBRACI OBJEKTIVU]. (→ strana 17, 110)

Kalibraci vyžadují následující objektivy:

NP16FL-4K, NP17ZL-4K, NP18ZL-4K, NP19ZL-4K, NP20ZL-4K, NP21ZL-4K, NP31ZL-4K

### VAROVÁNÍ

(1) Vypněte napájení a vyčkejte, než se chladicí větráček zastaví. (2) Přepněte hlavní přepínač napájení do polohy vypnuto. (3) Odpojte napájecí kabel a s osazením či vyjmutím objektivu vyčkejte, dokud jednotka nevychladne. V opačném případě může dojít k poranění oka, úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

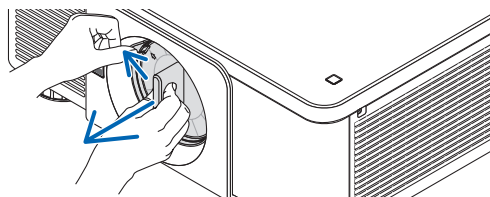
**POZNÁMKA:**

- Projektor a objektivy jsou vyrobeny z přesně obroběných dílů. Nevystavujte je nárazům nebo nadměrné síle.
- Když přemísťujete projektor, samostatně prodejné objektiv vyjměte. Pokud tak nečiníte, může být objektiv během přesunu projektoru vystaven nárazům, což může vést k poškození objektivu či mechanismu jeho posunu.
- Při vyjímání objektivu z projektoru vraťte před vypnutím napájení objektiv do výchozí polohy. Pokud tak nečiníte, nebudete schopni objektiv osadit nebo vyjmout kvůli úzkému prostoru mezi projektorem a objektivem.
- Když je projektor v provozu, nikdy se nedotýkejte povrchu objektivu.
- Buďte velmi opatrní, abyste povrch čočky objektivu nepoškrábali a aby na něm neulpěla špína, mastnota atd.
- Zmiňované úkony provádějte na rovném povrchu nad kouskem látky atd., abyste zabránili poškrábání čočky objektivu.
- Pokud necháváte objektiv po delší časové období vyjmutý z projektoru, nasadte na otvor kryt proti prachu, abyste zabránili průniku prachu a špíny dovnitř. Jestliže totiž zůstane objektiv po dlouhou dobu vyjmutý z projektoru, může se na optické jednotce usazovat prach a poškodit objektiv, čímž dojde ke zhoršení kvality promítaného obrazu.
- Do tohoto modelu projektoru nelze osadit jiné typy objektivů než ty předepsané v tomto návodu.

## Osazení objektivu

### 1. Sejměte kryt proti prachu z projektoru.

Stiskněte jazýček v levém horním rohu směrem ven a zatáhněte za výstupek ve středu víčka.

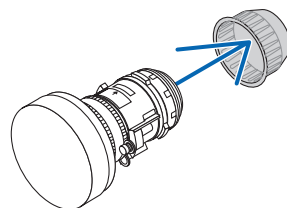


### 2. Sejměte krytku objektivu na jeho zadní straně.

- Zde je jako příklad použit objektiv NP18ZL-4K.

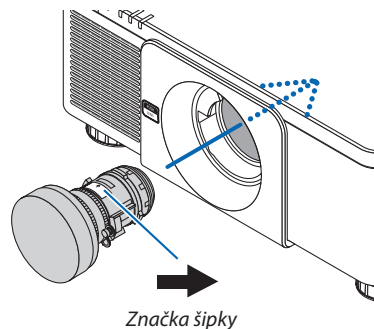
**POZNÁMKA:**

- Nezapomeňte sejmout krytku objektivu na boční straně jednotky. Mohlo by totiž dojít k poruše v případě, že je do projektoru osazen objektiv s krytkou.



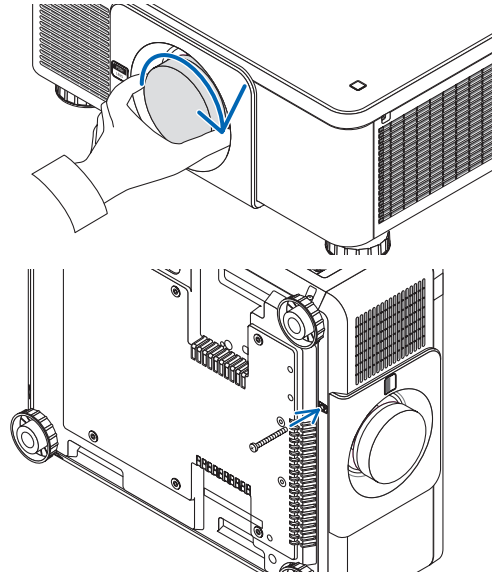
### 3. Držte objektiv tak, aby na něm nakreslená šipka byla na horní straně a vložte jednotku do projektoru.

Vložte objektiv pomalu až na doraz a držte přitom polohovací zářez celou dobu ve stejném úhlu.



### 4. Otáčejte objektivem doprava, dokud neuslyšíte cvaknutí.

Objektiv je nyní připevněn k projektoru.



#### TIP:

- **Namontování šroubu proti krádeži objektivu**  
Našroubujte šroub proti krádeži objektivu (dodávaný s projekto-rem) tak, aby nebylo možné objektiv jednoduše vyjmout.

## Vyjmutí objektivu

### Před vyjmutím objektivu:

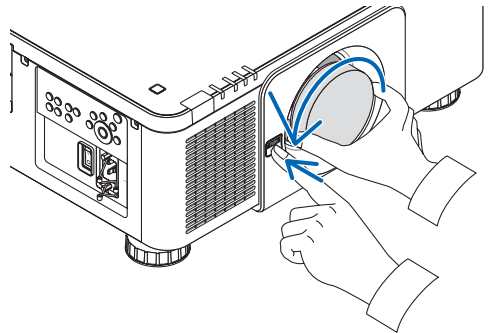
1. **Zapněte projektor a zobrazte obraz. (→ strana 16)**
2. **Stiskněte a podržte tlačítko SHIFT/HOME po dobu delší než 2 vteřiny.**  
Objektiv se nastaví do výchozí polohy.
3. **Vypněte hlavní vypínač napájení a poté odpojte napájecí kabel.**
4. **Počkejte, dokud skříň projektoru nevychladne dostatečně na to, aby s ní bylo možné manipulovat.**

### 1. Otáčejte objektivem proti směru hodinových ručiček za současného silného stisknutí tlačítka uvolnění objektivu na předním panelu projektoru.

Objektiv se uvolní.

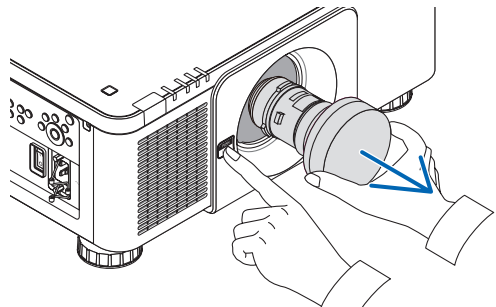
#### POZNÁMKA:

- Jestliže nelze objektiv vyjmout stisknutím tlačítka pro uvolnění objektivu, zkontrolujte, zda není zajištěn šroubem proti krádeži.



### 2. Až objektiv z projektoru pomalu vytáhnete, pusťte tlačítko pro uvolnění objektivu.

- Před uskladněním objektivu na něj po jeho vyjmutí z projektoru nasadte víčka (přední i zadní), která se dodávají společně s ním.
- Jestliže se do projektoru nechystáte osadit žádný objektiv, nasadte na otvor kryt proti prachu dodávaný s projekto-rem.



## 2 Připojení k jiným zařízením

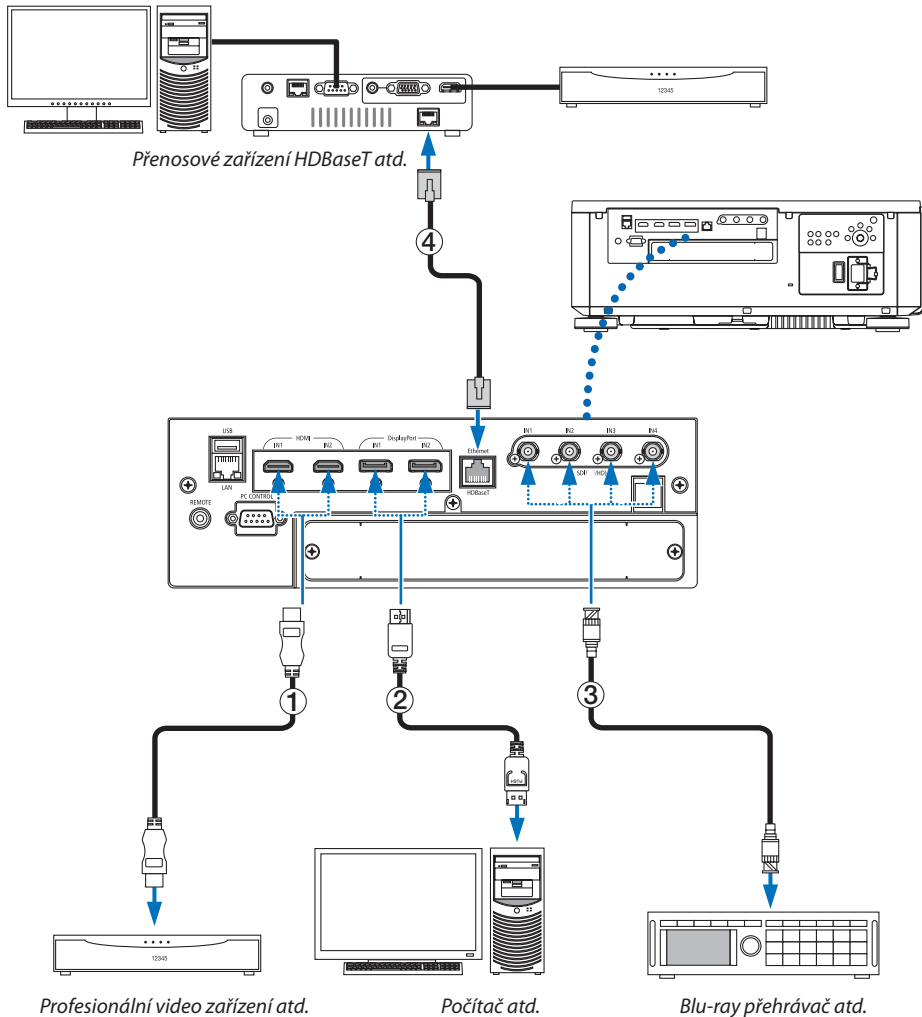
Níže je znázorněn příklad připojení k externímu zařízení.

K tomuto přístroji nejsou přiloženy žádné propojovací kabely. K případnému připojení externích zařízení proto použijte odpovídající kabely.

### UPOZORNĚNÍ

U HDMI, DisplayPort, BNC a LAN prosím použijte stíněný kabel.

Použití jiných kabelů může mít za následek rušení rozhlasového a televizního příjmu.



### ① Kabel HDMI (není součástí dodávky)

- Použijte certifikovaný vysokorychlostní HDMI® kabel nebo vysokorychlostní HDMI® kabel sítě Ethernet.
- Po připojení konektoru HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN projektoru k přehrávači disků Blu-ray lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků Blu-ray. V nabídce vyberte položku [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.

### ② Kabel DisplayPort (není součástí dodávky)

- Použijte certifikovaný DisplayPort kabel.



### ③ Kabel BNC (není součástí dodávky)

- Používejte kabely typu 5C-FB či vyšší (5C-FB, 7C-FB atd.) nebo Belden 1694A či vyšší. Kromě toho používejte kabely s délkou nejvýše 100 m.
- Použitelná délka kabelů se může lišit v závislosti na signálu.

### ④ Kabel LAN (není součástí dodávky)

- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).
- Port HDBaseT na projektoru podporuje signály HDMI (HDCP) z přenosových zařízení, řídicí signály z externích zařízení (sériový port, LAN) a řídicí signály dálkového ovladače (příkazy přes infračervený port).
- Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel je 100 m (pro 4K signál je nejvyšší vzdálenost 70 m).
- Nepoužívejte prosím jiné přenosové zařízení mezi projektorem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.
- U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi komerčně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.

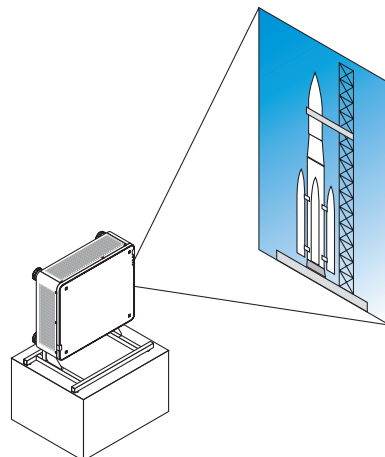
Po zapnutí napájení přístroje vyberte vstup dle připojovací koncovky.

Vstupní konektor	Tlačítko na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači	Poznámka
HDMI1/2 IN	HDMI 1/2	HDMI	Přepíná mezi HDMI1 a HDMI2 po každém stisknutí.
DisplayPort 1/2 IN	DisplayPort 1/2	DisplayPort	Přepíná mezi DisplayPort1 a DisplayPort2 po každém stisknutí.
SDI 1/2/3/4 IN	SDI	AUX	Přepíná mezi SDI1, SDI2, SDI3 a SDI4 po každém stisknutí.
HDBaseT	HDBaseT/SLOT	NETWORK	Při každém stisknutí tlačítka na skříni projektoru se režim přepne mezi HDBaseT a SLOT.

### 3 Promítání na výšku (svislá orientace)

Tento projektor lze osadit svisle, aby promítal obraz z počítače na výšku.

Polohu umístění nabídky lze změnit výběrem položky [NASTAV.] → [NABÍDKA(2)] → [ÚHEL NABÍDKY].



#### Bezpečnostní opatření během montáže a osazování projektoru

- Neosazujte prosím projektor otočený na výšku na podlahu nebo na stůl bez jakékoli opory. Mohl by se totiž převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.
- Je třeba za tímto účelem vyrobit podpůrný stojan, který umožní řádný tok nasávaného vzduchu a zabrání převrácení projektoru. Stojan musí být navržen tak, aby se těžiště projektoru nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektor převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.
- Pokud je projektor namontován nasávacím otvorem směřujícím dolů, může dojít ke zkrácení životnosti optické soustavy.



### Konstrukční a výrobní parametry stojanu

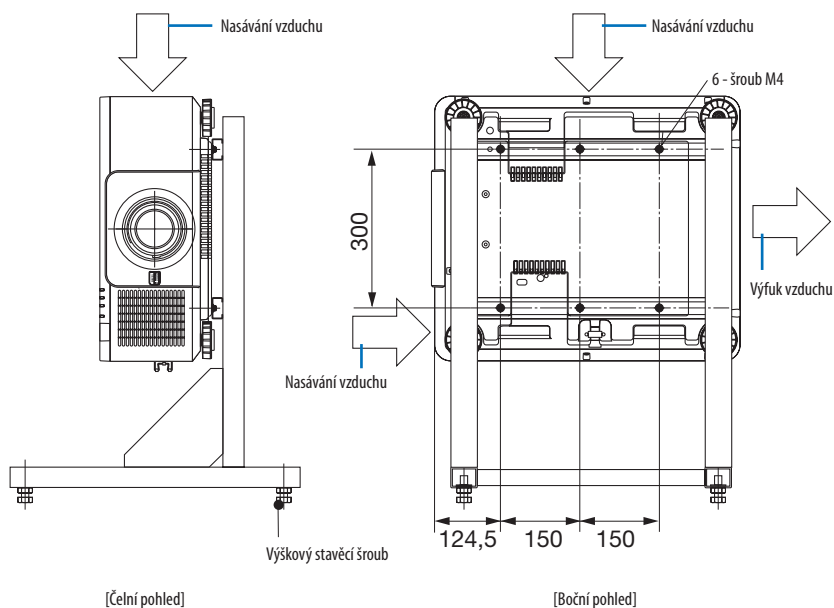
S žádostí o návrh a zhotovení stojanu na míru pro promítání na výšku se obraťte na společnost provádějící montáž projektoru (za poplatek). Zajistěte prosím, aby návrh stojanu splňoval následující podmínky:

- Na spodu projektoru se nachází 3 větrací otvory. Je třeba, aby zůstaly nezakryté.
- K upevnění projektoru na stojan využijte 6 otvorů pro šrouby na zadní straně projektoru.  
Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby:  $300 \times 300$  (rozeč mezi jednotlivými šrouby = 150) mm  
Rozměry samotných otvorů v projektoru: M4 s největší hloubkou 16 mm  
4 z nožek lze vyšroubovat a vyjmout.
- Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na 4 místech)
- Navrhněte prosím stojan tak, aby se nedal snadno převrátit.

### Referenční nákresy

\* Nákres zobrazující požadavky na různé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.

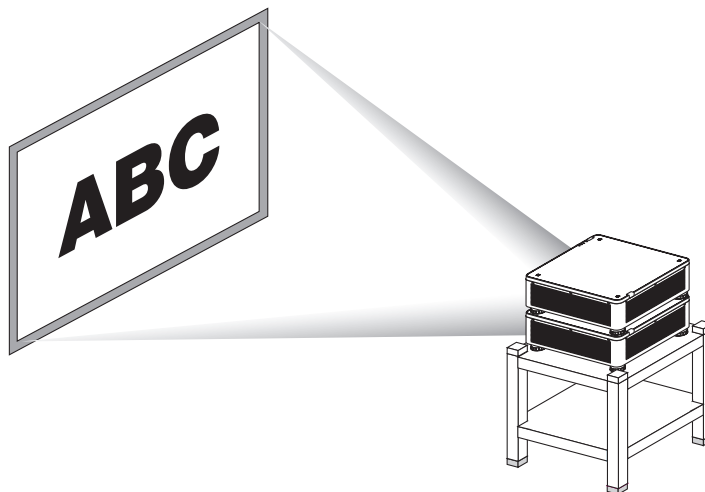
(Jednotky: mm)



#### 4 Skládání projektorů na sebe

Jas promítaného obrazu lze zdvojnásobit díky volnému naskládání dvou projektorů na sebe bez vnější opory. Tento postup se nazývá „Promítání z naskládaných projektorů“.

Pro „naskládané“ rozvržení lze na sebe naskládat nejvýše 2 projektory.



#### UPOZORNĚNÍ:

- K přenášení projektoru je zapotřebí nejméně dvou osob. V opačném případě by se mohl projektor převrátit nebo spadnout a způsobit tím zranění osob.
- Uchopte madla pro přesun projektoru.

#### POZNÁMKA:

- Projektorů různých modelových čísel nelze na sebe skládat volně bez upevnění.  
Při promítání z naskládaných projektorů je nutné použít volitelných objektivů stejného modelového čísla.
- Při skládání projektorů na sebe upevněte čtyři dodávané podložky pro skládání projektorů na svrchní plochu spodního projektoru. (→ [další strana](#))
- V případě použití více projektorů nad sebou není podporována přesnost prolnutí obrazu. Snímky s důrazem na přesnost, jako jsou texty s drobným písmem a grafické detaily, nebudou jasně čitelné či viditelné.
- Pro rozdělování signálů do dvou výstupů projektorů použijte běžně dostupný rozdělovací zesilovač u primárního (horní) i sekundárního (spodní) projektoru.
- Poznámky ke skládání projektorů na sebe
  - O naskládání a seřízení projektorů požádejte svého servisního technika.
  - Projektory osadte na místa či konstrukce s dostatečnou pevností, aby unesly společnou váhu obou projektorů. Každý projektor s osazeným objektivem váží až 34 kg.
  - Aby nedošlo k pádu projektorů, připevněte je tak, aby odolaly i případnému zemětřesení.
  - Při používání dvou na sebe naskládaných projektorů se bude teplota v místnosti zvyšovat. Dobře ji proto větrejte.
  - Nepokoušejte se projektory skládat na sebe při montáži pod strop. Volné skládání projektorů bez opory nelze pod stropem provádět.
  - Pro dosažení požadované kvality promítání nechte projektory po dobu jedné hodiny rozeříhat.
  - Ujistěte se, že poloha horního projektoru nepřekračuje jeho předepsané meze. Při nastavování dvou naskládaných projektorů se rozsah výšky nastavitelné nožky pro náklon u horního projektoru přičítá k celkovému nastavitelnému rozsahu.
  - Nastavte projektory tak, aby promítaný obraz vykazoval co nejméně geometrických zkreslení. Z hlediska geometrických zkreslení je rozdíl mezi nastavením širokoúhlého (+) a teleobjektivového (–) zoomu objektivu.
  - Nastavte objektiv na střed rozsahu jeho vodorovného posunu.

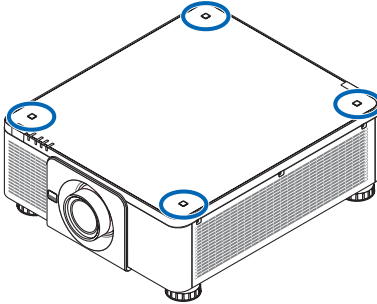
### Přípevnění podložek pro skládání projektorů na sebe

Do tří bodů na horní ploše spodního projektoru připevněte tři podložky pro skládání projektorů.

#### Příprava:

Zapotřebí k tomu bude křížového šroubováku a čtyř podložek pro skládání projektorů na sebe přibalených k projektoru. Povolte nožky pro náklon (umístěné na čtyřech rozích) projektoru.

#### 1. Ze všech čtyř bodů vyjměte gumové záslepky a vyšroubujte šrouby.



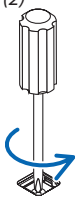
(1) Pomocí pinzety nebo nehtu sevřete a vytáhněte gumovou záslepku.

(2) Ze čtvercové prohlubně vyšroubujte šroub.

(1)



(2)



#### 2. Na všechna čtyři místa upevněte příslušné podložky pro skládání projektorů na sebe.

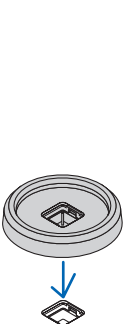
(1) Umístěte podložku pro skládání projektorů na sebe do čtvercové prohlubně.

(2) Šroub vyšroubovaný v kroku 1 použijte k přišroubování podložky do čtvercového otvoru.

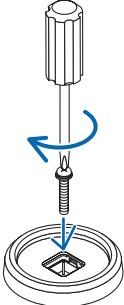
(3) Zatlačte gumovou záslepku vyjmutou v kroku 1 zpět do čtvercového otvoru.

- Zastrčte výstupky po stranách gumové záslepky do drážek v protilehlých stranách čtvercové prohlubně.

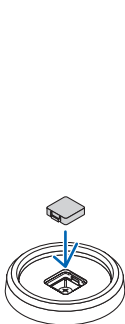
(1)



(2)



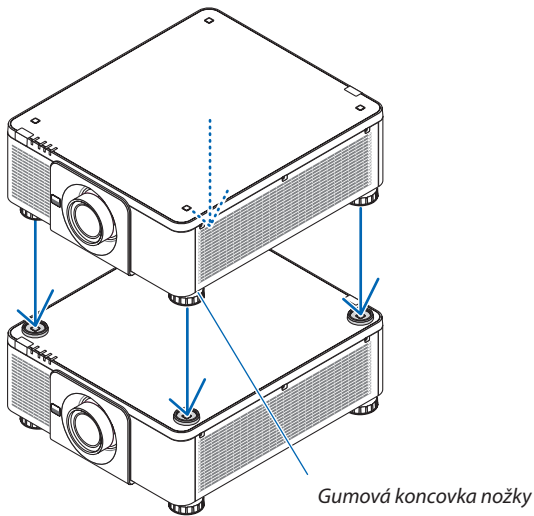
(3)



### 3. Postavte druhý projektor na první.

Postavte horní projektor všemi nožkami pro náklon do podložek pro skládání projektorů na sebe (celkem čtyři místa).

- Každá nastavitelná nožka pro náklon má gumovou koncovku. Postavte každou nožku pro náklon gumovou koncovkou na podložku pro skládání projektorů (celkem čtyři místa).



**TIP:**

- Pro odmontování podložek pro skládání projektorů proveďte výše uvedené kroky v obráceném pořadí.

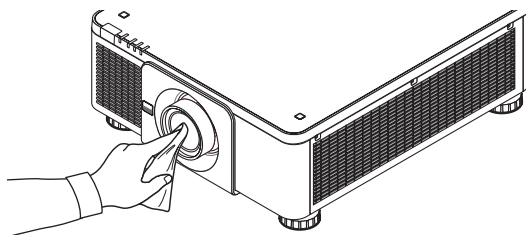
# 7. Údržba

## 1 Čištění čočky objektivu

- Před čištěním projektor vypněte.
- K čištění čočky objektivu použijte ofukovač či ubrousek na čočky a buďte opatrní, abyste ji nepoškrábali či nepoškodili.

### VAROVÁNÍ

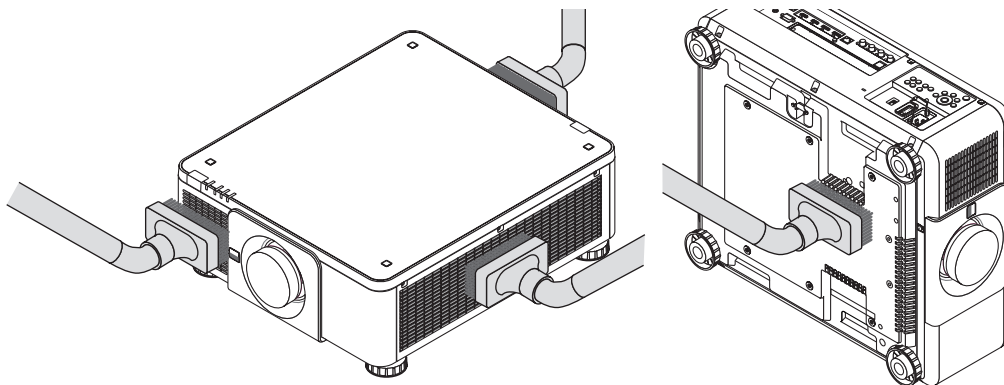
- Kodstranění prachu atd. ulpělého na čočkách objektivu nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do objektivu. Mohli byste si závažně poškodit zrak.



## 2 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.

- Prach ze skříně očistíte suchým měkkým hadříkem.  
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticí prostředky nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříni.



*Vysajte prach z větracích otvorů.*

- Špatné větrání zaviněné nahromaděním prachu ve větracích otvorech (rovněž naspodu projektoru) může mít za následek přehřátí a poruchu přístroje. Tato místa je třeba čistit pravidelně.
- Neškrábejte povrch skříně ani do ní neudeřte prsty či jakýmkoli tvrdými předměty
- Ohledně čištění vnitřních částí projektoru se obraťte pro radu na svého prodejce.

### POZNÁMKA:

- K čištění skříně, objektivu ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte činidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupnutí krycí vrstvy.

## 8. Dodatek

### 1 Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy

U tohoto projektoru lze použít 8 druhů volitelných objektivů (prodáváných samostatně). Přihlédněte k informacím na této straně a použijte objektiv vhodný do prostředí, v němž bude projektor osazen (velikost promítací plochy a promítací vzdálenost). Pro pokyny o namontování objektivu viz strana 133.

#### Typy objektivů a promítací vzdálenost

**Použitelné objektivy: NP16FL-4K/NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K/NP31ZL-4K**

(Jednotky: palce)

Velikost promítací plochy	Název modelu objektivu						
	palce	NP16FL-4K	NP17ZL-4K	NP18ZL-4K	NP19ZL-4K	NP20ZL-4K	NP21ZL-4K
50	32	53 – 77	73 – 97	95 – 159	152 – 232	224 – 356	32 – 40
70	46	75 – 108	104 – 137	134 – 223	215 – 326	319 – 503	45 – 57
100	67	109 – 155	150 – 197	192 – 320	310 – 468	460 – 724	65 – 82
120	80	131 – 187	180 – 237	231 – 385	373 – 563	554 – 871	78 – 98
150	101	164 – 234	226 – 297	290 – 482	468 – 705	696 – 1092	98 – 123
180	121	197 – 281	271 – 357	349 – 579	562 – 847	837 – 1312	118 – 148
200	135	219 – 313	302 – 396	388 – 644	625 – 942	932 – 1459	132 – 165
250	169	274 – 391	378 – 496	485 – 806	783 – 1179	1168 – 1827	165 – 206
300	205	330 – 470	454 – 596	583 – 968	941 – 1416	1404 – 2195	199 – 248

(Jednotky: m)

Velikost promítací plochy	Název modelu objektivu						
	palce	NP16FL-4K	NP17ZL-4K	NP18ZL-4K	NP19ZL-4K	NP20ZL-4K	NP21ZL-4K
50	0,8	1,4 – 1,9	1,9 – 2,5	2,4 – 4,0	3,9 – 5,9	5,7 – 9,0	0,8 – 1,0
70	1,2	1,9 – 2,7	2,6 – 3,5	3,4 – 5,7	5,5 – 8,3	8,1 – 12,8	1,1 – 1,4
100	1,7	2,8 – 3,9	3,8 – 5,0	4,9 – 8,1	7,9 – 11,9	11,7 – 18,4	1,7 – 2,1
120	2,0	3,3 – 4,7	4,6 – 6,0	5,9 – 9,8	9,5 – 14,3	14,1 – 22,1	2,0 – 2,5
150	2,6	4,2 – 5,9	5,7 – 7,5	7,4 – 12,2	11,9 – 17,9	17,7 – 27,7	2,5 – 3,1
180	3,1	5,0 – 7,1	6,9 – 9,1	8,9 – 14,7	14,3 – 21,5	21,3 – 33,3	3,0 – 3,8
200	3,4	5,6 – 7,9	7,7 – 10,1	9,8 – 16,4	15,9 – 23,9	23,7 – 37,1	3,3 – 4,2
250	4,3	7,0 – 9,9	9,6 – 12,6	12,3 – 20,5	19,9 – 29,9	29,7 – 46,4	4,2 – 5,2
300	5,2	8,4 – 11,9	11,5 – 15,1	14,8 – 24,6	23,9 – 36,0	35,6 – 55,7	5,0 – 6,3

TIP:

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) objektivu NP16FL-4K =  $H \times 0,76$ : 0,8 m (min.) až 5,2 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) objektivu NP17ZL-4K =  $H \times 1,24$  až  $H \times 1,78$ : 1,4 m (min.) až 11,9 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) objektivu NP18ZL-4K =  $H \times 1,71$  až  $H \times 2,25$ : 1,9 m (min.) až 15,1 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) objektivu NP19ZL-4K =  $H \times 2,20$  až  $H \times 3,67$ : 2,4 m (min.) až 24,6 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) objektivu NP20ZL-4K =  $H \times 3,54$  až  $H \times 5,36$ : 3,9 m (min.) až 36,0 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) objektivu NP21ZL-4K =  $H \times 5,25$  až  $H \times 8,28$ : 5,7 m (min.) až 55,7 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) objektivu NP31ZL-4K =  $H \times 0,74$  až  $H \times 0,93$ : 0,8 m (min.) až 6,3 m (max.)

„H“ (Vodorovně) představuje šířku promítací plochy.

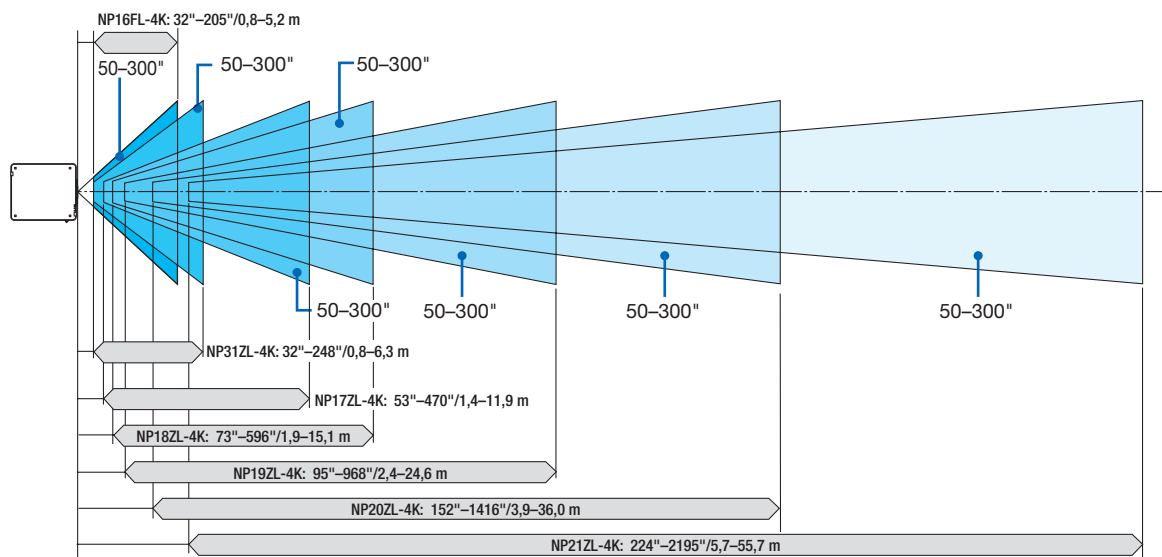
\* Hodnoty se liší až o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.

Např.: Promítací vzdálenost při promítání na promítací plochu 100" pomocí objektivu NP18ZL-4K:

Podle tabulky „Velikost promítací plochy (pro představu)“ (→ strana 145) činí H (šířka promítací plochy) = 221,3 cm (přibližně 2,21 m).

Promítací vzdálenost činí 2,21 m  $\times$  1,71 až 2,21 m  $\times$  2,25 = 3,8 m až 5,0 m (kvůli zoomu objektivu).

## Promítací rozsah pro různé objektivy



### Týká se objektivu: NP39ML-4K

(Jednotky: palce)

Velikost promítací plochy (palce)	Promítací vzdálenost L1	L2	H1	H2
100	33	-0,4	80	30
120	39	6	94	35
150	48	15	116	43
200	63	30	153	55
250	78	45	190	68
300	93	60	227	80
350	109	75	264	92

(Jednotky: m)

Velikost promítací plochy (palce)	Promítací vzdálenost L1	L2	H1	H2
100	0,83	-0,01	2,02	0,77
120	0,99	0,15	2,40	0,90
150	1,22	0,38	2,96	1,09
200	1,60	0,76	3,90	1,40
250	1,99	1,15	4,83	1,72
300	2,37	1,53	5,77	2,03
350	2,76	1,92	6,71	2,35

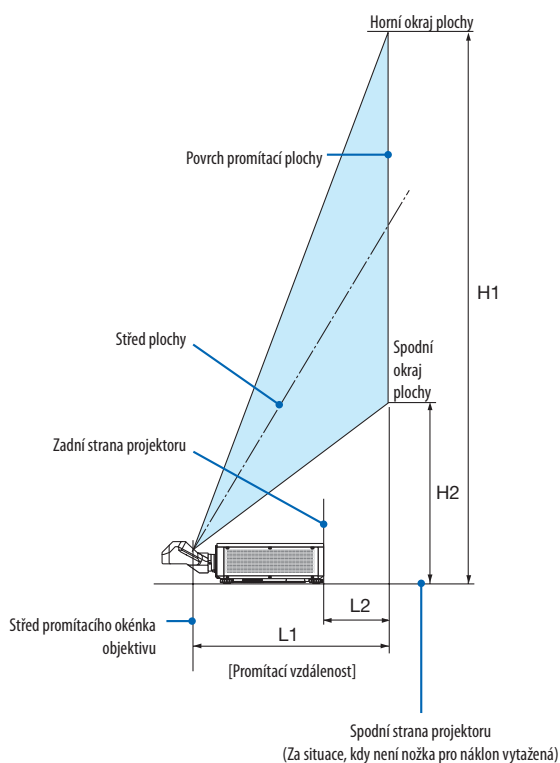
#### TIP:

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) objektivu NP39ML-4K =  $H \times 0,38$ ; 0,8 m (min.) až 2,8 m (max.)

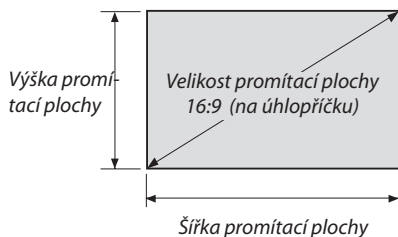
„H“ (Vodorovně) představuje šířku promítací plochy.

\* Hodnoty se liší až o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.



Spodní strana projektoru  
(Za situace, kdy není nožka pro náklon vytažená)

### Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
40	34,8	88,5	19,6	49,9
50	43,5	110,6	24,5	62,3
60	61,0	154,9	34,4	87,3
90	78,4	199,2	44,2	112,2
100	87,1	221,3	49,1	124,7
120	104,6	265,6	58,9	149,6
150	130,7	331,9	73,6	187,0
180	156,8	398,3	88,3	224,4
200	174,3	442,6	98,2	249,4
220	191,7	486,8	108,0	274,3
250	217,8	553,2	122,7	311,7
280	243,9	619,6	137,4	349,1
300	261,4	663,9	147,2	374,0
320	278,8	708,1	157,1	399,0
350	304,9	774,5	171,8	436,4
400	348,5	885,2	196,3	498,7
450	392,0	995,8	220,9	561,1
500	435,6	1106,5	245,4	623,4



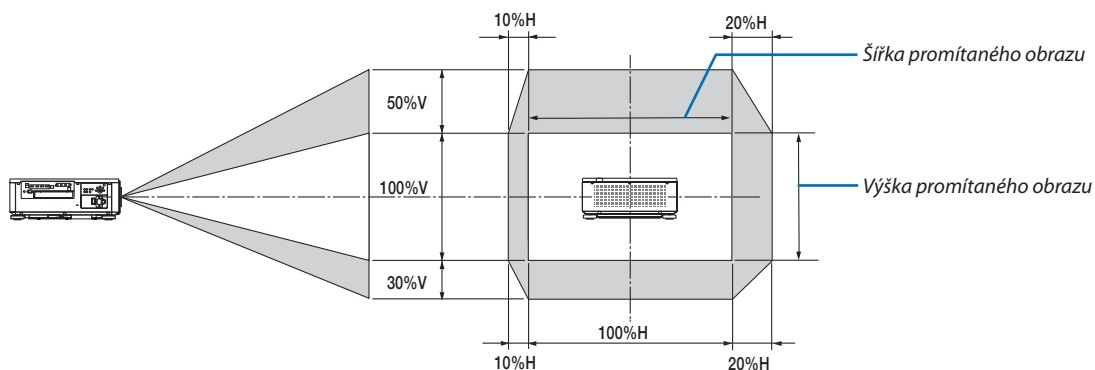
## Rozsah posunu objektivu

Tento projektor je vybaven funkcí posunu objektivu pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu pomocí tlačítek LENS SHIFT (→ strana 23). Objektivy lze posunout v rozsahu uvedeném níže.

### POZNÁMKA:

- Nepoužívejte prosím funkci posunu objektivu při promítání na výšku. Použijte ji prosím s objektivem ve středové poloze, když je nasazený jeden z těchto objektivů: NP16FL-4K, NP17ZL-4K, NP18ZL-4K, NP19ZL-4K, NP20ZL-4K, NP21ZL-4K či NP31ZL-4K. Při použití objektivu NP39ML-4K vyberte pro posun objektivu do příslušné polohy v nabídce na obrazovce [NASTAV.] - [INSTALACE(2)] - [POLOHA ČOČKY] položku [TYP].

Popisky: V „vertikálně“ popisuje výšku plochy a H „horizontálně“ popisuje šířku plochy. Rozsah posunu objektivu se vyjadřuje ve formě vzájemného poměru výšky a šířky.



- \* Rozsah posunu objektivu je u montáže pod strop stejný.

(Příklad) Při promítání na 150" plochu

Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch“ (→ strana 145),  $H = 331,9$  cm,  $V = 187,0$  cm.

Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: Promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o  $0,5 \times 187,0$  cm  $\approx 93,5$  cm, směrem dolů o  $0,3 \times 187,0$  cm  $\approx 56,1$  cm (pokud je objektiv ve středové poloze).

Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: Promítaný obraz lze posunout doleva o  $0,1 \times 331,9$  cm  $\approx 33,2$  cm, doprava přibližně o  $0,2 \times 331,9$  cm  $\approx 66,4$  cm.

- \* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je přibližný.

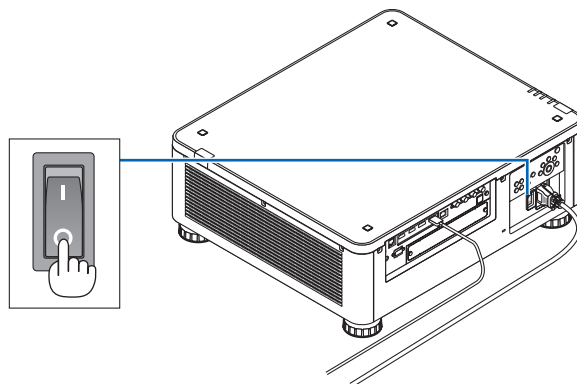
## 2 Osazení volitelné desky (prodávané samostatně)

### UPOZORNĚNÍ

Před osazením či vyjmutím volitelné desky nezapomeňte vypnout projektor, vyčkat, než se větráčky zastaví, a vypnout hlavní přepínač napájení.

Potřebné nářadí: křížový šroubovák

#### 1. Vypněte hlavní přepínač napájení projektoru.

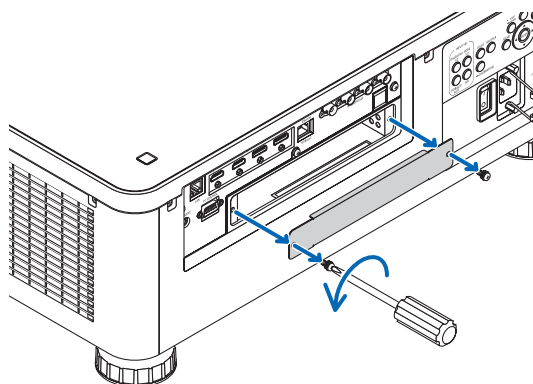


#### 2. Povolte dva šrouby z krytu SLOTU na koncovkách.

Vyjměte oba šrouby a kryt SLOTU.

POZNÁMKA:

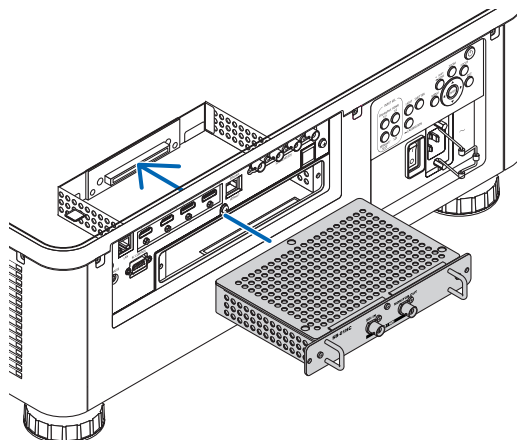
- Ušchovejte si oba šrouby a kryt slotu.



#### 3. Do slotu vsuňte volitelnou desku.

Přesvědčte se, že je deska plně zasunuta do slotu, a to ve správné orientaci.

Nesprávná orientace desky může zapříčinit poruchy komunikace mezi ní a projektorem.

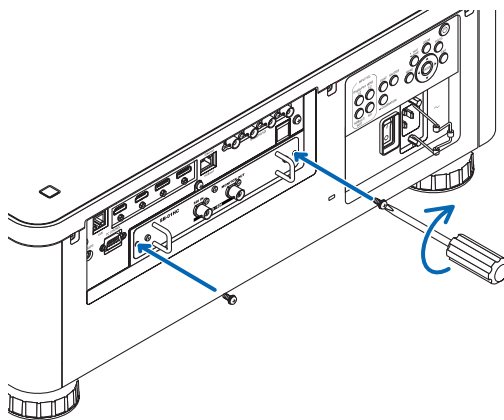


**4. Utáhněte oba šrouby po stranách slotu.**

- Nezapomeňte šrouby utáhnout.

Tím je osazení volitelné desky dokončeno.

Pro volbu volitelné desky jako zdroje vyberte coby vstup SLOT.

**POZNÁMKA:**

- Osazení volitelné desky může v závislosti na jejich vlastnostech způsobit, že z důvodu jejího chlazení poběží větráčky i v pohotovostním režimu. Rovněž se může zvýšit jejich rychlost, aby zvládly projektor řádně chladit. Obě tyto situace se považují za normální a neznamenají poruchu projektoru.

### 3 Seznam kompatibilních vstupních signálů

#### HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Plně HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160 *2	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30/50/60
	4096 × 2160	17 : 9	23,98/24/25/29,97/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3/16:9	50

#### HDBaseT

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Plně HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160 *2	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	23,98/24/25/29,97/30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3/16:9	50

## DisplayPort

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 <sup>*1</sup>	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Plně HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3840 × 2160 <sup>*2</sup>	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30/50/60
	4096 × 2160	17 : 9	23,98/24/25/29,97/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3/16:9	50

## SDI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HD-SDI (1035i)	1920 × 1035	16 : 9	60
HD-SDI (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HD-SDI (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24pSF
HD-SDI (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30
HD-SDI (720p)	1280 × 720	16 : 9	24/25/30/50/60
3G-SDI (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
3G-SDI (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30
3G-SDI (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24pSF
3G-SDI (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
Čtyři SDI	3840 × 2160 <sup>*2</sup>	16 : 9	24/25/30/50/60
Čtyři SDI	4096 × 2160	17 : 9	24/25/30/50/60

\*1 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li položka [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na možnost [AUTOMAT.].

Tovární nastavení položky [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT.]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení položky [POMĚR STRAN] na [16:9].

\*2 Přirozené rozlišení

- Signály přesahující rozlišení projektoru jsou zpracovávány pomocí technologie Advanced AccuBlend.
- Pomocí technologie Advanced AccuBlend mohou být velikosti znaků a linkované řádky nerovnoměrné a barvy mohou být rozmazané.
- Při dodání je projektor nastaven na signály se standardním zobrazovacím rozlišením a frekvencemi, ale i přesto mohou být nutné úpravy v závislosti na typu počítače.

## 4 Technické údaje

Název modelu	PX1005QL-W/PX1005QL-B		
Metoda	Samostatný DLP® čip		
Technické údaje hlavních součástí			
DMD panel	Velikost	0,66" (poměr stran: 16:9)	
	Pixelů (*1)	4 150 047 (2716 bodů × 1528 řádků)	
Promítací objektivy	Viz specifikace volitelných objektivů (→ strana 153)		
Zdroj světla	Laserová dioda		
Optické zařízení	Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem		
Rozlišení obrazu	8 294 400 (3840 bodů × 2160 řádků)		
Světelný výkon (*2) (*3)	10000 lm		
Kontrastní poměr (*2) (celá bílá/celá černá)	10 000:1 s dynamickým kontrastem		
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)	Viz kapitola „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“ (→ strana 143)		
Reprodukovatelnost barev	10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)		
Snímací frekvence	Vodorovně	Digitální: 15 kHz, 24 až 153 kHz, vyhovující standardům VESA.	
	Svisle	Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA.	
Hlavní funkce úprav	Motorický zoom, motorické zaostření, motorický posun čočky, přepínání signálu (HDMI/DisplayPort/SDI/HDBaseT/SLOT), automatická úprava obrazu, přiblížení obrazu, vypnutí (videa), zapnutí napájení/přepnutí do pohotovostního režimu, zobrazení/výběr na obrazovce atd.		
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)	Digitální: 4096 × 2160 (spolu s funkcí Advanced AccuBlend)		
Vstupní/výstupní konečky			
HDMI	Video vstup	HDMI® konektor typu A × 2 Deep color (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, REC2020, REC709, REC601 Podporuje HDCP (*4), 4K a HDR	
		DisplayPort × 2 Datová rychlost: 5,4 Gb/s/2,7 Gb/s/1,62 Gb/s Počet pásem: 1 pásmo/2 pásma/4 pásma Deep color (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YCbCr444, YCbCr422, REC709, REC601 Podporuje HDCP (*4), 4K	
Port Ethernet/HDBaseT	Video vstup	RJ-45 × 1, 100BASE-TX Deep color (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YCbCr444 a YCbCr422, YCbCr420, BT2020, REC709, REC601 Podporuje HDCP (*4), 4K	
SDI (3G/HD)	Video vstup	BNC × 4 Vstupní signály: SMPTE259M, SMPTE292M, SMPTE424M Měření barev: RGB, YCbCr444 a YCbCr422	
Konečka PC control	D-Sub 9kolíkový × 1		
Port USB	TYP USB A × 1		
Port LAN	RJ-45 × 1, podporuje 10BASE-T/100BASE-TX		
Konečka dálkového ovládání	Stereo mini jack × 1		
SLOT	Pro osazení samostatně prodávaných volitelných zařízení		
Pracovní prostředí (*5)			
Provozní teplota: 5 až 40 °C			
Provozní vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace)			
Skladovací teplota: -10 až 60 °C			
Skladovací vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace)			
Provozní nadmořská výška: 0 až 3000 m			
Zdroj energie			
110–240 V stř. proud, 50/60 Hz			
Spotřeba energie	REF. REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	1181 W (110-130 V)/1222 W (200-240 V)
		EKO1	1002 W (110-130 V)/977 W (200-240 V)
		EKO2	658 W (110-130 V)/646 W (200-240 V)
	Pohotovostní režim	Připojen k LAN síti	0,88 W (110-130 V)/0,92 W (200-240 V)
		Odpojen od LAN sítě	0,33 W (110-130 V)/0,35 W (200-240 V)
	Jmenovitý vstupní proud		
12,5 A- 5,5 A			
Technické údaje napájecí šňůry			
15 A nebo více (*6)			
Vnější rozměry			
500 (šířka) × 211 (výška) × 577 (hloubka) mm (nezahrnuje vyčnívající části)			
500 (šířka) × 216 (výška) × 583 (hloubka) mm (včetně vyčnívajících částí)			
Hmotnost			
31,2 kg (bez objektivu)			

- \*1 Funkčních pixelů je více než 99,99 %.
  - \*2 Jedná se o světelný výkon, který je výsledkem nastavení položky [REF. REŽIM SVĚTLA] na [NORMÁLNÍ] a nastavení položky [PŘEDVOLBA] na [VYSOKÝ LESK] za použití objektivu NP18ZL-4K (prodávaného zvlášť).  
Hodnota světelného výkonu je nižší při nastavení položky [REF. REŽIM SVĚTLA] na [EKO1] nebo [EKO2]. ([EKO1]: zhruba 80 %, [EKO2]: zhruba 50 %). Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.
  - \*3 V souladu s normou ISO21118-2012
  - \*4 Pokud není možné obsah zobrazit přes vstup HDMI, DisplayPort či HDBaseT, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP se určitý obsah chráněný technologií HDCP nemusí zobrazit z důvodu rozhodnutí/záměru společnosti HDCP (Digital Content Protection, LLC).  
Video: Deep Color; 8/10/12 bitů  
HDMI: Podporuje HDCP 1.4/2.2  
DisplayPort: Podporuje HDCP 1.4  
HDBaseT: Podporuje HDCP 1.4/2.2
  - \*5 V závislosti na nadmořské výšce a teplotě přejde projektor do „Vynuceného EKOLOGICKÉHO REŽIMU“.
  - \*6 Ve Velké Británii použijte napájecí kabel schválený normou BS s tvarovanou zástrčkou, která je pro použití s tímto projektořem vybavena černou (16A) pojistkou.
- Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

Pro více informací navštivte:

USA: <https://www.necdisplay.com/>

Evropa: <https://www.nec-display-solutions.com/>

Celosvětově: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožuře.

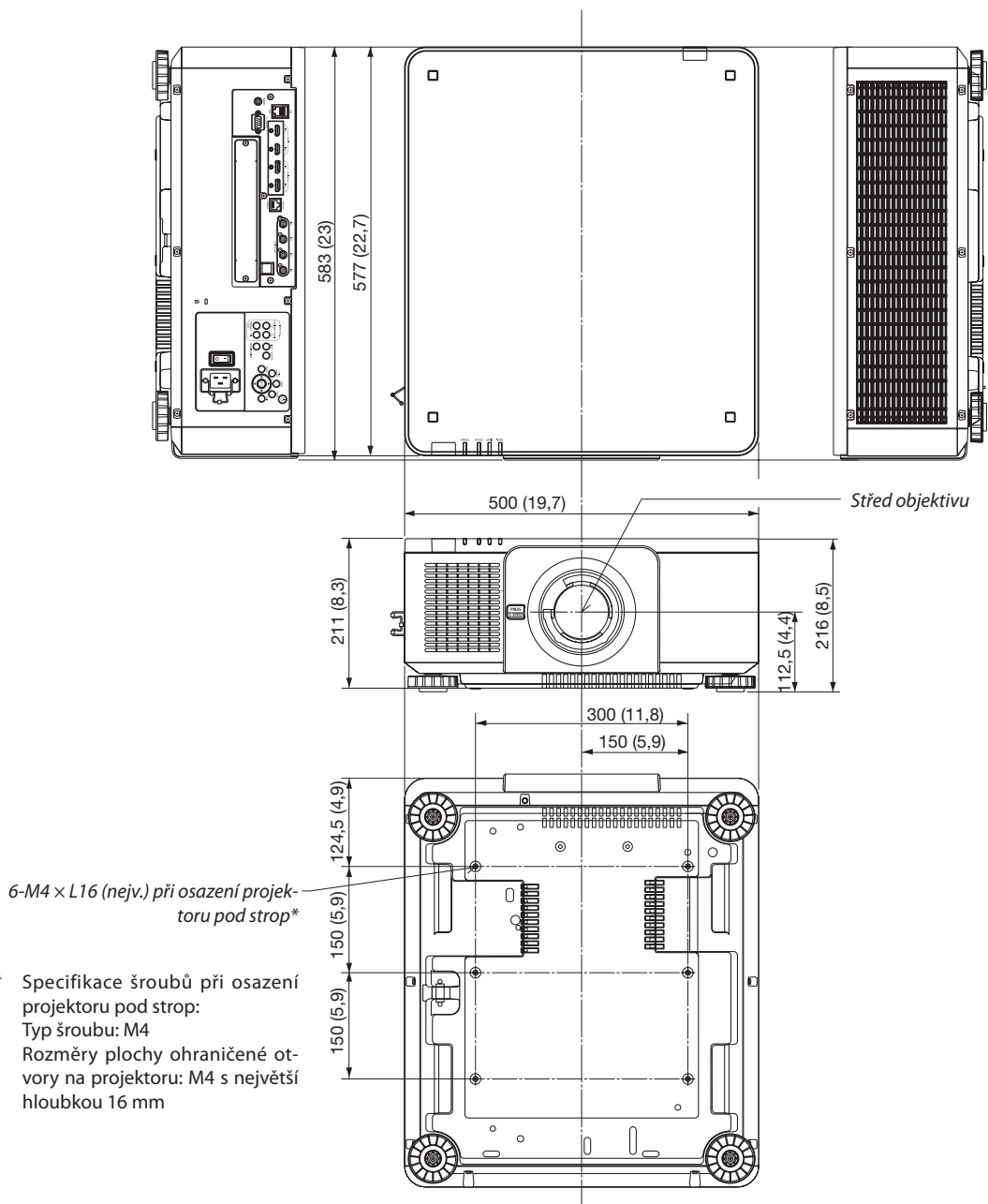
**Volitelné objektivy (prodávány samostatně)**

NP16FL-4K	Motorické zaostření
	Promítací poměr 0,76:1, F 1,85, f = 11,6 mm
NP17ZL-4K	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 1,24–1,78:1, F 1,85–2,50, f = 18,7–26,5 mm
NP18ZL-4K	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 1,71–2,25:1, F1,70–1,90, f = 26,0–34,0 mm
NP19ZL-4K	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 2,20–3,67:1, F1,86–2,48, f = 32,9–54,2 mm
NP20ZL-4K	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 3,54–5,36:1, F 1,85–2,41, f = 52,8–79,1 mm
NP21ZL-4K	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 5,25–8,28:1, F 1,85–2,48, f = 78,5–121,9 mm
NP31ZL-4K	Motorický zoom a zaostření
	Promítací poměr 0,74–0,93:1, F 1,96–2,30, f = 11,3–14,1 mm
NP39ML-4K	Motorické zaostření
	Promítací poměr 0,38:1, F 2,0, f = 5,64 mm



## 5 Rozměry skříně

Jednotky: mm (palce)



\* Specifikace šroubů při osazení projektoru pod strop:  
 Typ šroubu: M4  
 Rozměry plochy ohraničené otvory na projektoru: M4 s největší hloubkou 16 mm

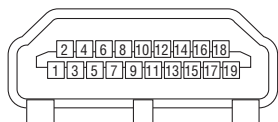
### UPOZORNĚNÍ

Nepokoušejte se namontovat projektor pod strop sami.

Projektor musí namontovat kvalifikovaní technici, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko zranění osob. Kromě toho musí být strop dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními předpisy. Pro další informace se prosím obraťte na svého prodejce.

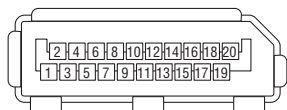
## 6 Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konektorů

### Koncovka HDMI IN 1/2 (typ A)

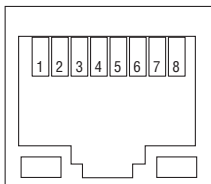


Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+	11	TMDS stínění taktu
2	Stínění TMDS Data 2	12	TMDS takt -
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Odpojení
5	Stínění TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC uzemnění
8	Stínění TMDS Data 0	18	+5 V napájení
9	TMDS Data 0-	19	Rozpoznání technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
10	TMDS takt +		

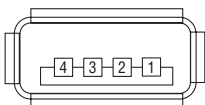
### Koncovka DisplayPort IN 1/2



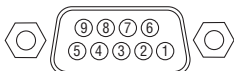
Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	Hlavní cesta připojení 3-	11	Uzemnění 0
2	Uzemnění 3	12	Hlavní cesta připojení 0+
3	Hlavní cesta připojení 3+	13	Konfigurace 1
4	Hlavní cesta připojení 2-	14	Konfigurace 2
5	Uzemnění 2	15	Doplňkový kanál +
6	Hlavní cesta připojení 2+	16	Uzemnění 4
7	Hlavní cesta připojení 1-	17	Doplňkový kanál -
8	Uzemnění 1	18	Rozpoznání technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
9	Hlavní cesta připojení 1+	19	Návrat
10	Hlavní cesta připojení 0-	20	+3,3 V napájení

**Ethernet/HDBaseT port (RJ-45)**

Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3-

**Port USB (typ A)**

Č. kolíku	Signál
1	V <sub>BUS</sub>
2	D-
3	D+
4	Uzemnění

**Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)**

Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

## 7 O příkazech ASCII Control

Tento přístroj podporuje běžné příkazy ASCII Control pro ovládání projektoru a monitoru.

Podrobné informace o příkazu naleznete na našich webových stránkách.

[https://www.nec-display.com/dl/en/pj\\_manual/lineup.html](https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html)

### JAK PROPOJIT PROJEKTOR S EXTERNÍM ZAŘÍZENÍM

Existují dva způsoby, jak propojit projektor s externím zařízením, jako je počítač.

1. Připojení přes sériový port.  
Připojení projektoru k počítači pomocí sériového kabelu (přímý kabel).
2. Připojení přes síť (LAN/HDBaseT)  
Připojení projektoru k počítači pomocí LAN kabelu.  
Pokud jde o typ LAN kabelu, obraťte se prosím na svého správce sítě.

### PŘIPOJOVACÍ ROZHRAŇÍ

1. Připojení přes sériový port.

Komunikační protokol

Položka	Informace
Přenosová rychlost	115200/38400/19200/9600/4800bps
Délka dat	8 bitů
Paritní bit	Bez parity
Stop bit	1 bit
Řízení toku	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

2. Připojení přes síť

Komunikační protokol (připojení přes LAN)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	Nastavuje se automaticky (10/100 Mbps)
Podporovaný standard	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, automatické vyjednávání)

Pro přenos a příjem příkazu použijte TCP port číslo 7142.

Komunikační protokol (připojení přes HDBaseT)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	100 Mb/s
Podporovaný standard	IEEE802.3u (100BASE-TX, automatické vyjednávání)

Pro přenos a příjem příkazu použijte TCP port číslo 7142.

**PARAMETRY TOHOTO ZAŘÍZENÍ****Vstupní příkaz**

Vstupní koncovka	Odezva	Parametr
HDMI1	hdmi1	hdmi1 nebo hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
DisplayPort1	displayport1	displayport1 nebo displayport
DisplayPort2	displayport2	displayport2
HDBaseT	hdbaset	hdbaset nebo hdbaset1
SDI1	sdi1	sdi1 nebo sdi
SDI2	sdi2	sdi2
SDI3	sdi3	sdi3
SDI4	sdi4	sdi4
SLOT	slot	slot nebo slot1

**Stavový příkaz**

Odezva	Chybový stav
error:temp	Chyba teploty
error:fan	Potíže s větráčkem
error:light	Potíže se světelným zdrojem
error:lens	Potíže s objektivem
error:system	Potíže se systémem

## 8 Změna loga pozadí (Virtual Remote Tool)

Tento postup vám pomůže s prováděním úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr signálu prostřednictvím připojení k síti LAN. Rovněž se používá k odesílání obrázku do projektoru a k jeho registraci jako loga na pozadí. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

### Funkce ovládání

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Obrazovka virtuálního dálkového ovladače



Okno dálkového ovladače

Toto tlačítko použijte ke změně loga na pozadí.



Panel nástrojů

Pro získání programu Virtual Remote Tool navštivte naše webové stránky a stáhněte si jej:

<https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

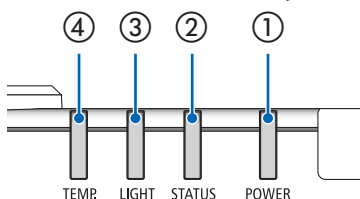
### POZNÁMKA:

- Okno dálkového ovládání není k dispozici pro změnu loga na pozadí.  
Informace o zobrazení panelu nástrojů naleznete v nabídce HELP programu Virtual Remote Tool.
- Data loga (graфіcká), která lze odeslat do projektoru prostřednictvím programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové ovládání), mají následující omezení: (Pouze prostřednictvím sériového či LAN připojení)
  - \* Velikost souboru: Do 512 kilobajtů
  - \* Velikost obrazu: V rámci rozlišení projektoru
  - \* Formát souboru: PNG (full color)
- Data loga (obrázek) odeslaná pomocí programu Virtual Remote Tool (Virtuální dálkové zařízení) se zobrazí ve středu plochy s černým okolím.
- Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC“ jakožto logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí s využitím obrázkového souboru (\Logo\NEC\_logo2018\_3840x2160.png) obsaženého na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.

## 9 Řešení potíží

Tato kapitola pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

### Funkce každé kontrolky



#### ① Kontrolka POWER

Tato kontrolka informuje o stavu napájení projektoru.

#### ② Kontrolka STATUS

Tato kontrolka svítí/bliká, když je stisknuto některé tlačítko při zapnuté funkci ZÁMKU OVLÁDACÍHO PANELU nebo při provádění kalibrace objektivu a některých zvláštních úkonů.





































#### ③ Kontrolka LIGHT



















Tato kontrolka informuje o stavu světelného zdroje, době použití světelného zdroje a stavu REF. REŽIM SVĚTLA.

#### ④ Kontrolka TEMP.

Jedná se o kontrolku informující o potížích s teplotou přístroje, pokud je okolní teplota příliš vysoká/nízká.

### Oznámení kontrolky (stavové hlášení)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	Stav projektoru
 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Napájení je vypnuto
 Oranžová (bliká <sup>*1</sup> )	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	V pohotovostním stavu (Pohotovostní režim je nastaven na NORMÁLNĚ a síť je připravená.)
 Oranžová (bliká <sup>*2</sup> )	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	V pohotovostním stavu (Pohotovostní režim je nastaven na NORMÁLNĚ a síť není k dispozici.)
 Oranžová (svítí)	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	V pohotovostním stavu (Pohotovostní režim je nastaven na NORMÁLNĚ a síť je k dispozici.)
 Oranžová (bliká <sup>*3</sup> )	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Během odpočtu, když je zapnut časovač programu. (V pohotovostním stavu.)
 Zelená (svítí)	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Ve stavu spánku.
 Zelená (bliká <sup>*3</sup> )	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Během odpočtu, když je zapnut časovač programu. (Ve stavu spánku.)
 Modrá (svítí)	 Vypnuto	 Zelená (svítí)	 Vypnuto	Stav se zapnutým napájením (REF. REŽIM SVĚTLA je nastaven na NORMÁLNĚ nebo EKO1.)
 Modrá (svítí)	 Vypnuto	 Zelená (bliká <sup>*3</sup> )	 Vypnuto	Stav se zapnutým napájením (REF. REŽIM SVĚTLA je nastaven na EKO2.)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	Stav projektoru
Stav je různý	 Oranžová (bliká* <sup>4</sup> )	Stav je různý	 Vypnuto	Požadavek na provedení kalibrace objektivu.
 Modrá (svítí)	 Zelená (bliká* <sup>4</sup> )	 Stav je různý	 Vypnuto	Provádí se kalibrace objektivu.
 Modrá (svítí)	 Stav je různý	 Vypnuto	 Vypnuto	Spouští se funkce clony.
 Modrá (bliká* <sup>3</sup> )	 Vypnuto	 Stav je různý	 Vypnuto	Je spuštěn časovač vypnutí. Odpočítávání, když je časovač programu (stav se zapnutým napájením).
 Modrá (bliká* <sup>5</sup> )	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Příprava na zapnutí napájení.

\*1 Opakované rozsvícení na 1,5 sekundy/zhasnutí na 1,5 sekundy

\*2 Opakované rozsvícení na 1,5 sekundy/zhasnutí na 7,5 sekundy


















\*3 Opakované rozsvícení na 2,5 sekundy/zhasnutí na 0,5 sekundy

\*4 Opakované rozsvícení na 0,5 sekundy/zhasnutí na 0,5 sekundy/rozsvícení na 0,5 sekundy/zhasnutí na 2,5 sekundy

\*5 Opakované rozsvícení na 0,5 sekundy/zhasnutí na 0,5 sekundy



## Oznámení kontrolky (chybové hlášení)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	Stav projektoru	Postup
 Modrá (svítí)	 Oranžová (svítí)	Stav je různý	 Vypnuto	Bylo stisknuto tlačítko při zapnutém zámku ovládacího panelu.  ID čísla projektoru a dálkového ovladače si neodpovídají.	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Abyste mohli projektor ovládat, je třeba toto nastavení zrušit. (→ strana 115)  Zkontrolujte kontrolní ID (→ strana 116)
 Modrá (svítí)	 Vypnuto	 Oranžová (svítí)	 Oranžová (svítí)	Potíže s teplotou (v režimu vynuceného ekologického režimu).	Teplota okolí je příliš vysoká. Snižte pokojovou teplotu.
 Červená (bliká* <sup>5</sup> )	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Potíže s teplotou.	Hodnota teploty okolí se nachází mimo rozsah provozních teplot. Zkontrolujte, zda se v blízkosti výfukového otvoru nenachází nějaká překážka.
 Červená (bliká* <sup>5</sup> )	 Červená (svítí)	 Červená (svítí)	 Vypnuto	Chyba osazení objektivu/potíže s objektivem.	Objektiv není správně osazen. Osadte jej (→ viz strana 133). Pokud se oznámení kontrolky nezmění, i když je objektiv správně osazen, obraťte se na svého prodejce.
 Červená (svítí)	Stav je různý	Stav je různý	 Vypnuto	Chyba vyžadující servisní podporu.	Obraťte se na svého prodejce nebo servisní personál. Před žádostí o opravu si nezapomeňte prohlédnout stav kontrolky a zjistit si jejich význam.

\*1 Opakované rozsvícení na 1,5 sekundy/zhasnutí na 1,5 sekundy

\*2 Opakované rozsvícení na 1,5 sekundy/zhasnutí na 7,5 sekundy

\*3 Opakované rozsvícení na 2,5 sekundy/zhasnutí na 0,5 sekundy

\*4 Opakované rozsvícení na 0,5 sekundy/zhasnutí na 0,5 sekundy/rozsvícení na 0,5 sekundy/zhasnutí na 2,5 sekundy

\*5 Opakované rozsvícení na 0,5 sekundy/zhasnutí na 0,5 sekundy

• Pokud se spustí teplotní ochrana:

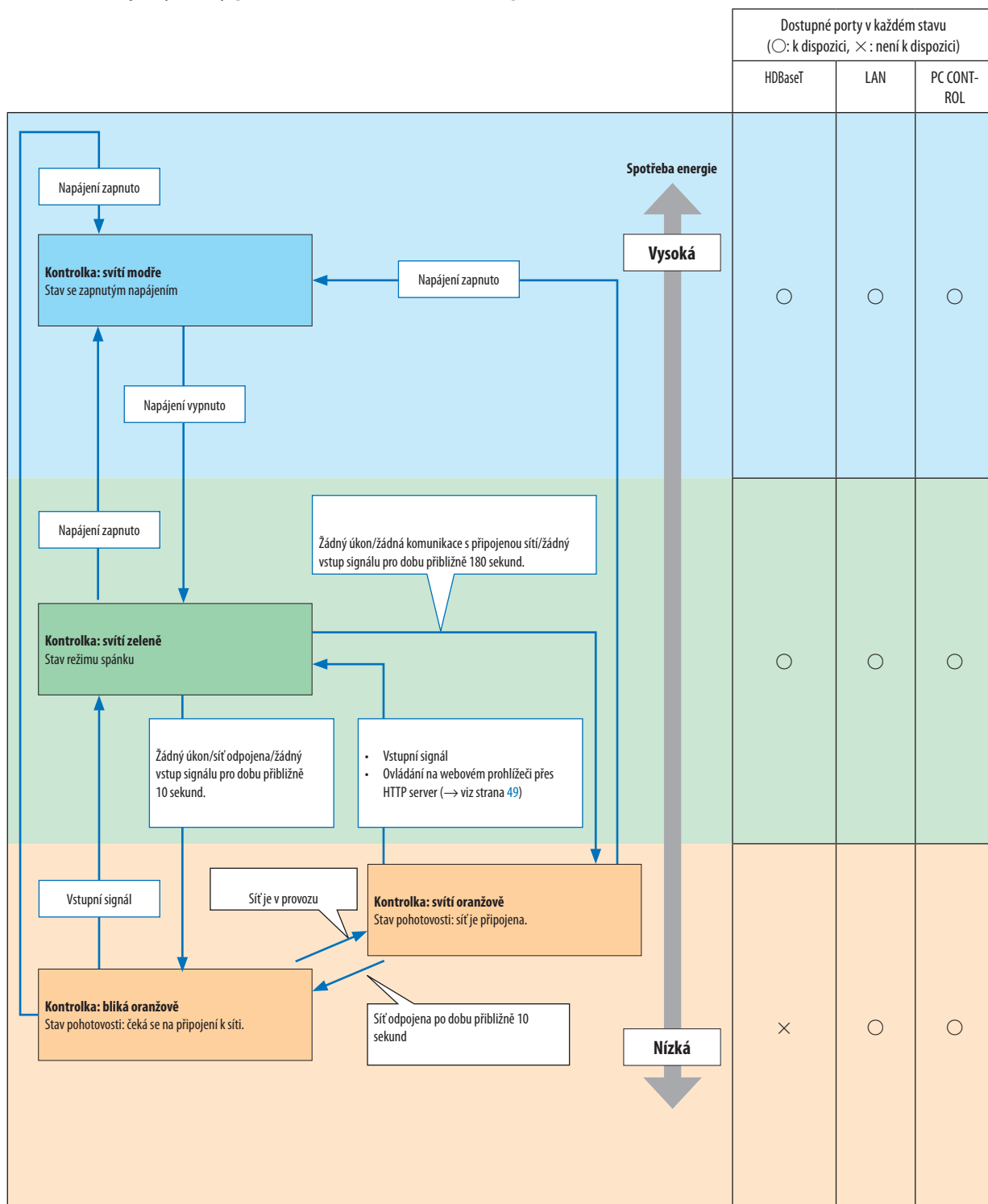
Pokud vnitřní teplota projektoru příliš vzroste nebo poklesne, začne kontrolka POWER blikat v krátkých prodlevách červeně. Poté se spustí teplotní ochrana a projektor lze vypnout.

V takovém případě prosím proveďte následující opatření:

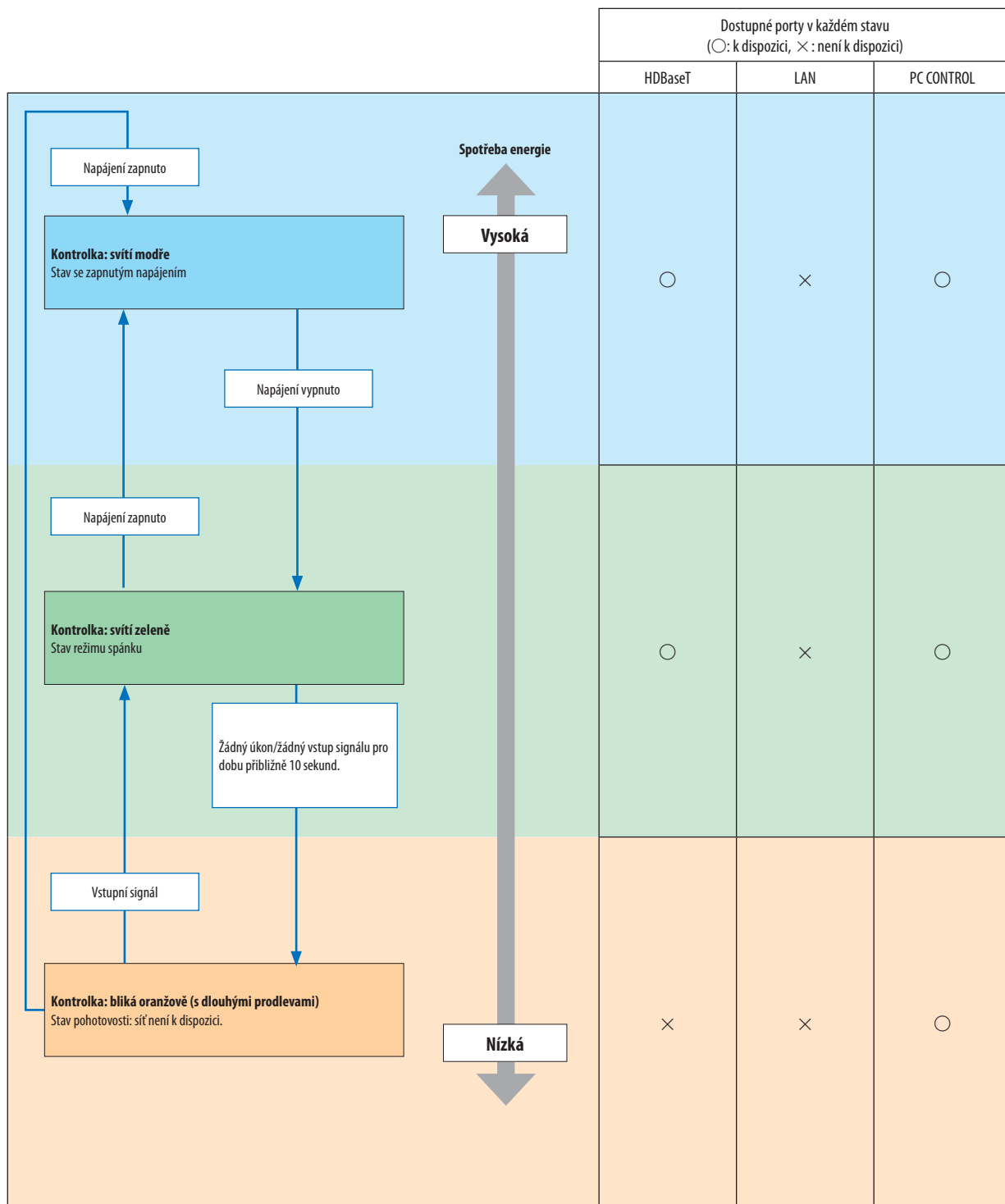
- Vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi.
- Pokud se projektor nachází v místě s vysokou okolní teplotou, umístěte jej na chladné místo.
- Pokud se na výfukovém otvoru nahromadil prach, vyčistěte jej.
- Nechejte projektor zhruba jednu hodinu v nečinnosti, dokud se vnitřní teplota nesníží.

## Vysvětlení kontrolky POWER a pohotovostního stavu

### Stav, v němž je vybraný profil kabelové sítě LAN k dispozici.



Stav, v němž není vybrán profil kabelové sítě LAN k dispozici.



## Časté problémy a jejich řešení

(→ „Kontrolky POWER/STATUS/LIGHT/TEMP.“ na straně 160.)

Potíž	Prověřte tyto položky
Nezapíná se nebo nevypíná	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ stránky 14, 16)</li> <li>Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v promítací místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo.</li> <li>Světelný modul se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu celou minutu a poté znovu zapněte napájení.</li> <li>V případě, kdy si nelze představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znova jej zapojte.</li> </ul>
Vypne se	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ujistěte se, že je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU] vypnuta. (→ strana 112, 127)</li> </ul>
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 19) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko SOURCE nebo jedno z tlačítek zdrojů.</li> <li>Přesvědčte se, že jsou kabely řádně zapojeny.</li> <li>Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 86)</li> <li>Zkontrolujte, že nejsou stisknutá tlačítka SHUTTER (clona) nebo AV MUTE (vypnutí obrazu).</li> <li>Zkontrolujte zda není položka [ZAPNUTÍ CLONY] v nabídce na obrazovce nastavena na [ZAVŘÍT].</li> <li>Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na výchozí tovární hodnoty. (→ strana 128)</li> <li>Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 46)</li> <li>Pokud nelze zobrazit signál z koncovek HDMI IN 1/2 nebo DisplayPort IN 1/2, zkuste následující kroky. <ul style="list-style-type: none"> <li>Přeinstalujte ovladač video karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače nahlédněte do uživatelské příručky dodávané k vašemu počítači nebo video kartě, popřípadě kontaktujte centrum podpory vašeho výrobce počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobená touto instalací.</li> </ul> </li> <li>Signály nemusí být podporovány v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. V určitých případech nelze použít ani IR (infračervené) a RS232C.</li> <li>Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. <ul style="list-style-type: none"> <li>* Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby.</li> </ul> </li> <li>Viz také strana 166.</li> </ul>
Obraz náhle ztmavne	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda se projektor nenachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě.</li> </ul>
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte hodnotu [ODSTÍN] v položce [OBRAZ]. (→ strana 86)</li> </ul>
Obraz není na promítací ploše vyrovnán	<ul style="list-style-type: none"> <li>Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 22)</li> <li>Pomocí funkce korekce trapézového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 43)</li> </ul>
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> <li>Upravte zaostření. (→ strana 26)</li> <li>Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k promítací ploše. (→ strana 22)</li> <li>Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu objektivu. (→ strana 143)</li> <li>Nebyl objektiv posunut o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 146)</li> <li>Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na čočce objektivu srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z čočky objektivu nezmizí.</li> </ul>
Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vložte nové baterie. (→ strana 11)</li> <li>Ujistěte se, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky.</li> <li>Stůjte nejvýše 7 m od projektoru. (→ strana 12)</li> </ul>
Kontrolka svítí nebo bliká	<ul style="list-style-type: none"> <li>Viz kapitola Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT/TEMP. (→ strana 160)</li> </ul>

**Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.**

- Postup zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

**POZNÁMKA:**

- *Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru v poloze Informace. Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 129 nebo přejděte k dalšímu kroku)*

- Spuštění externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji PC notebooku ještě nutně neznamená, že počítač přenáší signál do projektoru. Při použití laptopu kompatibilního s PC slouží ke spuštění nebo vypnutí externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například laptopy NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco laptopy Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte LCD displej PC notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý PC notebook má jiný způsob vypnutí a opětovného spuštění svého displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevil.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

**POZNÁMKA:**

- *Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Computer je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový konektor mini D-Sub.*

- Zrcadlení v počítači MacBook

\* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na zobrazovací rozlišení přístroje, pokud není vypnuto „zrcadlení“ v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané ke svému počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [Zobrazit] → [Uspořádat] z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

## 10 Kódy PC Control a kabelové připojení

### Kódy ovládání počítačem

Funkce	Hodnoty kódů							
ZAPNOUT NAPÁJENÍ	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
VYPNOUT NAPÁJENÍ	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A7H	AFH
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
VÝBĚR VSTUPU SDI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	C4H	CCH
VÝBĚR VSTUPU SDI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	C5H	CDH
VÝBĚR VSTUPU SDI3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	C6H	CEH
VÝBĚR VSTUPU SDI4	02H	03H	00H	00H	02H	01H	C7H	CFH
VÝBĚR VSTUPU SLOT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	ABH	B3H
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		

#### POZNÁMKA:

- V případě potřeby se pro úplný seznam kódů ovládání počítačem obraťte na svého místního prodejce.

### Kabelové připojení

#### Komunikační protokol

Přenosová rychlost ..... 38400bps

Délka dat..... 8 bitů

Parita ..... Bez paritních bitů

Stop bit ..... Jeden bit

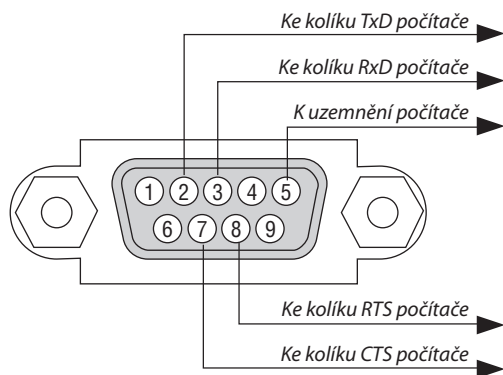
X zap./vyp. .... Žádný

Komunikační procedura .. Plný duplex

#### POZNÁMKA:

- V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

### Koncovka PC CONTROL (9kolíkový D-SUB)



#### POZNÁMKA:

- Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.
- Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.
- Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9600bps.

## 11 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná, a také nahlédněte do kapitoly „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Níže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

\* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro svou kontrolu.

**Frekvence výskytu**  vždy  někdy (Jak často? \_\_\_\_\_)  jiné (\_\_\_\_\_)

### Napájení

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Žádné napájení (kontrolka POWER nesvíí modře). Viz také „Kontrolka stavu (STATUS)“.</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.</li> <li><input type="checkbox"/> Žádné napájení elektrinou, přestože jste stiskli a podrželi tlačítko POWER.</li> <li><input type="checkbox"/> Hlavní přepínač napájení se nachází v poloze „ZAPNUTO (I)“.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Vypnutí během provozu.</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.</li> <li><input type="checkbox"/> Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]).</li> <li><input type="checkbox"/> Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]).</li> </ul> |
|--|---|

### Video a zvuk

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.</li> <li><input type="checkbox"/> Povolení výstupu signálu PC notebooku na projektor.             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].</li> <li><input type="checkbox"/> Zástrčka kabelu se signálem je zcela zasunuta do vstupní koncovky.</li> <li><input type="checkbox"/> Na ploše se objevuje zpráva.<br/>(_____)</li> <li><input type="checkbox"/> Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je příliš tmavý.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je zakřivený.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPEZ] (Korekce trapézového zkreslení)).</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Části obrazu chybí.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru.</li> <li><input type="checkbox"/> Svislé a vodorovné polohy jsou v počítačovém signálu správně nastavené.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.</li> <li><input type="checkbox"/> Chybí některé obrazové body.</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz bliká.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz se signálem z počítače bliká či vykazuje posun barev.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VYSOKÁ] na [AUTO].</li> <li><input type="checkbox"/> Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na přirozené rozlišení projektoru.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.</li> </ul> |
|---|---|

### Jiné

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Dálkový ovladač nefunguje.</li> <li><input type="checkbox"/> Mezi čidlem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.</li> <li><input type="checkbox"/> Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.</li> <li><input type="checkbox"/> Baterie jsou nové a nejsou zasunuty opačně.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Tlačítka na skříní projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]).</li> <li><input type="checkbox"/> Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.</li> <li><input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste tlačítko EXIT podrželi stisknuté po dobu nejméně 10 sekund.</li> </ul> |
|---|---|

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o účelu a prostředí, ve kterém je projektor používán.

### Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu světelného modulu (v hodinách):

Ekologický režim:  VYPNUTÝ  ZAPNUTÝ

Informace o vstupním signálu:

Vodorovná synchronizační frekvence [     ] kHz

Svislá synchronizační frekvence [     ] Hz

Synchronizační polarita H  (+)  (-)

V  (+)  (-)

Typ synchronizace

Oddělená  Kompozitní

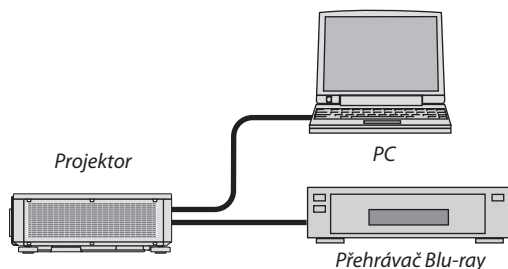
Synchronizace signálem zelené

Kontrolka STATUS:

Svítilí  Oranžově  Zeleně

Bliká [     ] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:



### Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu:                      Délka:                      m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

### Prostředí pro osazení projektoru

Velikost plochy:                      cm

Typ promítací plochy:  Bílá matná  Balotina  Polarizovaná  
 Širokoúhlá  Vysoce kontrastní

Promítací vzdálenost:                      stopy/palce/m

Umístění:  Osazení pod strop  Na stole

Připojení do zásuvky:

Připojen přímo do elektrické zásuvky

Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (počet připojených zařízení \_\_\_\_\_)

Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (počet připojených zařízení \_\_\_\_\_)

### Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

PC notebook /Stolní počítač

Přirozené rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:

### Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků Blu-ray, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:



**NEC**