

프로젝터

PX1005QL-W/PX1005QL-B

사용자 매뉴얼

최신 버전의 사용자 매뉴얼을 보려면 제품 웹 사이트를 방문하십시오.

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

모델 번호

NP-PX1005QL-W/NP-PX1005QL-B

- Apple, Mac 및 MacBook은 Apple Inc. 사의 등록 상표로, 미국 및 타 국가에 등록되어 있습니다.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework, PowerPoint는 미국과 그 외 해당 국가에 적용되는 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다.
- Cinema Quality Picture 로고, AccuBlend, NaViSet 및 Virtual Remote는 일본, 미국 및 다른 국가에서 NEC Display Solutions, Ltd.의 상표 또는 등록 상표입니다.
- 용어 HDMI 및 HDMI High-Definition Multimedia Interface 그리고 HDMI 로고는 미국 및 기타 국가에서 사용되는 HDMI Licensing Administrator, Inc.의 상표 또는 등록상표입니다.



- DisplayPort 및 DisplayPort Compliance 로고는 미국 및 기타 국가에서 Video Electronics Standards Association이 소유한 상표입니다.



- HDBaseT™ 및 HDBaseT Alliance 로고는 HDBaseT Alliance의 상표입니다.

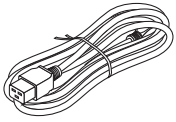


- DLP®, DLP 로고 및 BrilliantColor는 미국 및 기타 국가에서 Texas Instruments의 상표 또는 등록 상표입니다.
- PLink 상표 및 로고는 등록 신청 시 또는 이미 일본, 미국 및 기타 국가 및 지역에 등록된 상표입니다.
- Blu-ray는 Blu-ray Disc Association의 상표입니다.
- CRESTRON 및 CRESTRON ROOMVIEW 는 미국 및 기타 국가에서 Crestron Electronics, Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Ethernet은 Fuji Xerox Co., Ltd의 등록 상표 또는 상표입니다.
- Extron 및 XTP는 미국 RGB Systems, Inc.의 등록 상표입니다.
- 본 사용자 매뉴얼에서 언급되는 기타 상품 및 기업명은 해당 상표권자의 등록 상표입니다.
- Virtual Remote Tool은 Win12C/DDC 라이브러리(© Nicomsoft Ltd)를 사용합니다.

참고

- (1) 본 사용자 매뉴얼은 허가 없이 일부 또는 전부를 전재할 수 없습니다.
- (2) 본 사용자 매뉴얼의 내용은 통지 없이 변경될 수 있습니다.
- (3) 본 사용자 매뉴얼은 주의 깊게 작성되었습니다. 하지만, 이상한 부분이나 오탈자를 발견하게 되시면 연락주시십시오.
- (4) 위의 (3)항에도 불구하고, NEC는 프로젝터의 사용으로 인한 이익 손실이나 기타의 손실에 의한 배상 청구에 대해 책임이 없습니다.

중요 정보



이 프로젝터와 함께 제공된 전원 코드를 사용합니다. 제공된 전원 코드가 해당 국가의 안전 기준과 해당 지역의 전압 및 전류 요구 사항을 충족시키지 않는 경우, 각각을 만족하는 전원 코드를 사용하도록 하십시오.

- 사용하는 전원 코드는 해당 국가의 안전 기준에 부합하고 승인을 받은 것이어야 합니다. 전원 코드 규격에 관한 자세한 내용은 151 페이지를 참조하십시오.

참고로 아래 나열된 것은 국가별 정격 전압입니다. 적합한 전원 코드를 선택하기 위해 해당 지역의 정격 전압을 직접 확인하십시오.

AC 230V	: 유럽 국가
AC 120V	: 북미

안전 조건

주의 사항

NEC 프로젝터를 사용하기 전에 본 매뉴얼을 주의 깊게 읽고 가까운 곳에 보관하여 필요할 때마다 참조하시기 바랍니다.

주의



전원을 끌 경우 콘센트 코드도 뽑아주십시오. 가능한 프로젝터에 가까이 있는 전원 콘센트를 사용하십시오.

주의



전기 충격이 발생할 수 있으니 프로젝터를 열지 마십시오. 내부에 고(高) 전압의 컴포넌트가 들어 있습니다. 서비스는 판매점 직원에게 의뢰하십시오.



이 표시는 절연하지 않았을 경우 발생할 수 있는 전기적 충격을 경고합니다. 따라서 프로젝터 내부의 부품을 건드리지 않도록 하십시오.



이 표시는 프로젝터의 작동, 관리에 관한 중요 정보를 사용자에게 경고해줍니다. 문제 해결을 위해, 내용을 주의해서 읽으시기 바랍니다.

경고

화재 또는 전기적 충격이 발생할 수 있으니 비가 오는 장소에 두거나 습기에 노출하지 마십시오. 2개의 전기 코드가 완전히 삽입되는 콘센트를 사용하고 확장 코드에 플러그를 꽂아 사용하지 마십시오.

사용한 제품 폐기하기



유럽 연합 지역

EU 규제법이 적용되는 각 회원국의 경우 왼쪽과 같은 모양의 기호가 표시된 전기 및 전자 제품은 가정용 폐기물과 분리하여 폐기해야 합니다. 프로젝터 및 관련 전자 부속품이 이에 포함됩니다. 해당 제품을 폐기할 경우 지역 당국의 지침에 따르거나 제품을 구입한 업체에 문의하십시오.

사용한 제품은 수집을 거친 다음 적절한 방법을 통해 재사용 및 재활용됩니다. 이러한 노력은 우리가 인간의 건강과 환경에 대한 부정적인 영향뿐만 아니라 폐기물을 최소한으로 줄이는 데 도움이 될 것입니다. 전기 및 전자 제품 표시는 현 유럽 연합 회원국에만 적용됩니다.

유럽 연합 이외 지역

유럽 연합 이외 지역에서 폐전기 및 폐전자 제품을 폐기하고자 하는 경우, 해당 지역 당국에 올바른 폐기 방법에 대해 문의하시기 바랍니다.



EU의 경우: 쓰레기통 심벌은 사용한 배터리를 일반 가정 폐기물로 버릴 수 없음을 의미합니다! 법규에 따라 적절한 처리 및 재활용을 하도록 사용한 배터리의 분리수거 제도가 있습니다.

EU 지침 2006/66/EC에 따라 배터리는 부적절하게 처리해서는 안됩니다. 배터리는 분리하여 현지 서비스에 의해 수거되어야 합니다.

경고

이 기기는 업무용(A급) 전자파적합기기로서 판매자 또는 사용자는 이 점을 주의하시기 바라며, 가정외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.

중요 안전 지침

안전 지침은 프로젝터의 긴 수명을 보장하고, 또한 화재, 전기 충격으로부터 프로젝터를 보호하기 위한 것입니다. 유념해서 읽으시고 위험을 방지하시기 바랍니다.

경고



- 프로젝터가 손상되면 냉각 유체가 내부 부품에서 유출될 수 있습니다. 이러한 경우 즉시 프로젝터에 AC 공급을 끄고 해당 대리점에 문의하십시오. 냉각 유체를 만지거나 마시지 마십시오. 냉각 유체를 삼키거나 냉각 유체가 눈에 닿으면 즉시 의료 조치를 취하십시오. 냉각 유체가 손에 닿으면 흐르는 물에 손을 말끔히 헹굽니다.

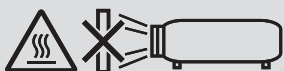
주의

- 프로젝터를 다음과 같은 조건의 장소에 설치하지 마십시오.
 - 불안정한 카트, 스탠드 또는 테이블
 - 욕조나 습기가 많은 방 등, 물기가 많은 곳
 - 직사 광선에 노출된 곳, 히터 또는 열 방출 장비 근처
 - 먼지나 연기, 수증기가 있는 환경
 - 종이나 천 또는 카페트 위
- 프로젝터를 다음과 같은 환경에 설치 및 보관하지 마십시오. 그렇지 않으면 프로젝터가 오작동을 일으킬 수 있습니다.
 - 강력한 자기장이 있는 곳
 - 부식성 기체가 있는 환경
 - 실외
- 프로젝터를 천장에 설치하고자 할 경우
 - 직접 천장에 설치하지 않도록 합니다.
 - 정상적인 작동 및 프로젝터의 손상을 방지하기 위해 숙련된 전문가가 설치해야 합니다.
 - 천장은 프로젝터를 지탱할 수 있을 정도로 견고해야 하며 설치 시 해당 건물의 규정에도 합당해야 합니다.
 - 자세한 정보는 판매점에 문의하십시오

경고

- 프로젝터가 작동 중일 때는 동봉된 렌즈 캡 또는 다른 유사 물품으로 렌즈를 덮지 마십시오. 그럴 경우 렌즈에서 방출되는 빛의 열기 때문에 렌즈 캡이 녹을 수 있습니다.
- 열에 쉽게 영향을 받는 물체를 프로젝터 렌즈 앞에 두지 마십시오. 그럴 경우 렌즈에서 방출되는 빛의 열기에 의해 물체가 녹을 수 있습니다.

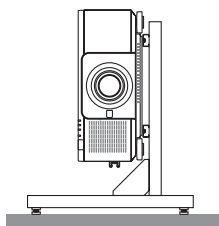
본체에 표시된 아래 그림은 프로젝터 렌즈 앞에 물건을 놓아서는 안 된다는 주의 사항을 의미합니다.



이 프로젝터는 수직 및 수평 360도 범위 내에서 어떤 각도로든 설치할 수 있습니다. 그러나 다음의 설치 상태에서는 광학 부품의 수명이 단축됩니다.

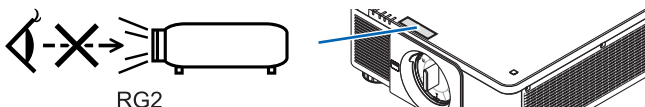
- 렌즈가 아래로 향하도록 프로젝터를 설치할 경우.
 - 세로로 설치했을 때 프로젝터의 흡기구가 아래를 향할 경우. (→ 137페이지 참조)
- 세로로 설치할 경우 공기 흡입구가 아래에 오도록 프로젝터를 설치하십시오. 세로 설치에 대한 주의 사항을 읽어 주십시오.

* 주문 제작한 스탠드를 프로젝터에 부착해야 합니다. (→ 138페이지 참조)



⚠ 화재 및 전기 충격 예방 ⚠

- 환기가 충분히 되는지 확인하고 프로젝터 내부가 과열되지 않도록 통풍구가 막히지 않았는지 확인하십시오. 프로젝터와 벽 사이에 충분한 공간을 두십시오. (→ xi페이지 참조)
- 프로젝터가 켜져 있는 동안 및 프로젝터를 끈 직후에는 뜨거울 수 있으므로 (앞면에서 보았을 때) 뒷면의 배기구에 손을 대지 마십시오. POWER 단추를 눌러 프로젝터의 전원을 끄거나 교류 전원이 정상 프로젝터 동작 중에 차단되는 경우 프로젝터의 부품에 일시적으로 뜨거워질 수 있습니다. 프로젝터를 들 때 주의를 기울이십시오.
- 프로젝터 내부에 종이 클립, 종이 조각 같은 이물질이 들어가지 않도록 하십시오. 프로젝터 내부로 들어간 물체를 꺼내려 하지 마십시오. 금속 줄, 드라이버 같은 금속물을 프로젝터 안으로 삽입하지 마십시오. 프로젝터 안으로 이물질이 떨어졌을 경우 즉각 전원 케이블을 분리하고 판매점 기사에게 이물질 제거를 의뢰하십시오.
- 프로젝터 위에 어떠한 물건도 올려 놓지 마십시오.
- 심한 뇌우가 치는 동안은 전원 플러그를 건드리지 마십시오. 전기 충격이나 화재가 발생할 수 있습니다.
- 프로젝터는 110-240V AC 50/60Hz에서 작동하도록 설계되었습니다. 따라서 프로젝터를 사용하기 전에 전원이 규격에 맞는 지 확인하십시오.
- 프로젝터를 사용하기 전에 전원 코드 스톱퍼를 장착했는지 확인하십시오. 전원 코드 스톱퍼에 대한 자세한 내용은 15쪽을 참조하십시오.
- 돋보기나 거울 등 광학 기기를 사용하여 광원을 들여다보지 마십시오. 이로 인해 시력 장애가 생길 수 있습니다.
- 프로젝터를 켤 때, 레이저에서 방출되는 빛의 경로에서 렌즈를 마주보는 사람이 없도록 하십시오. 프로젝터가 켜졌을 때 렌즈를 들여다보지 마십시오. 눈에 심각한 손상이 올 수 있습니다. 프로젝터 본체의 렌즈 장착 섹션에 있는 다음 라벨은 이 프로젝터가 IEC 62471-5: 2015의 위험 그룹 2로 분류되어 있음을 나타냅니다. 다른 밝은 광원과 마찬가지로 방출되는 빛을 바라보지 마십시오(RG2 IEC 62471-5: 2015).



RG2

- 프로젝터의 뒤 또는 측면에서 조정을 수행하십시오. 앞쪽에서 조정하면 강한 빛에 눈이 노출되어 시력이 손상될 수 있습니다.

- 렌즈에서 발사되는 빛의 경로가 돋보기 등으로 차단되지 않도록 하십시오. 렌즈에서 나오는 빛은 강렬하므로 빛의 방향을 바꾸는 비정상적인 물건은 화재를 유발하거나 눈을 손상할 수도 있습니다.
- 열에 쉽게 영향을 받는 물체를 프로젝터 통풍구 앞에 두지 마십시오. 그럴 경우, 배기구에서 배출되는 열기로 인해 물건이 녹거나 손에 화상을 입을 수 있습니다.
- 전원 케이블을 조심해서 다루십시오. 코드가 손상되면 전기 충격이나 화재를 초래할 수 있습니다.
 - 제공된 것 이외에 다른 전원 케이블을 사용하지 마십시오.
 - 케이블을 과도하게 구부리거나 잡아당기지 마십시오.
 - 케이블을 프로젝터 또는 다른 무거운 물체 아래 두지 마십시오.
 - 전원 케이블을 천과 같은 다른 부드러운 물체로 덮지 마십시오.
 - 전원 케이블에 열을 가하지 마십시오.
 - 젖은 손으로 전원 플러그를 만지지 마십시오.
- 다음과 같은 경우에는 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 케이블을 분리한 후, 숙련된 판매점 기사가 물체를 제거하도록 합니다.
 - 전원 케이블 또는 플러그가 손상 또는 닳은 경우
 - 프로젝터 내부에 액체가 스며든 경우 또는 비나 물에 노출된 경우
 - 사용자 매뉴얼에 설명된 대로 따라 했는데도 프로젝터가 정상적으로 동작하지 않는 경우
 - 프로젝터를 떨어뜨렸거나 본체가 손상된 경우
 - 프로젝터가 성능에 현저한 차이를 보여, 수리가 요망되는 경우
- 프로젝터를 운반할 경우, 운반 전에 전원 케이블과 기타 케이블 등을 분리하십시오.
- 본체를 청소하기 전에 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 케이블을 분리하십시오.
- 프로젝터를 장시간 사용하지 않을 경우 프로젝터의 전원을 끄고 전원 코드를 빼두십시오.
- 랜 케이블을 사용할 경우 다음을 참조하십시오.
 - 안전을 위해, 과잉 전압이 흐를 수 있는 주변 장치 연결용 커넥터에 연결하지 마십시오.
- 오작동하는 프로젝터를 사용하지 마십시오. 감전이나 화재의 원인이 될 뿐만 아니라 시력이 심각하게 손상될 수 있습니다.
- 어린이가 혼자 프로젝터를 작동하지 않게 하십시오. 어린이가 프로젝터를 작동할 경우, 어른이 곁에서 어린이를 지켜봐야 합니다.
- 프로젝터의 손상 또는 고장이 발견되었을 경우, 즉시 프로젝터의 사용을 중지하고 대리점에 수리를 문의하십시오.
- 절대로 최종 사용자가 분해, 수리 및 개조하지 마십시오. 최종 사용자가 이러한 작업을 수행할 경우, 사용자 안전에 심각한 문제가 생길 수 있습니다.
- 프로젝터의 폐기에 대해서는 대리점에 문의하십시오. 폐기하기 전에 절대 프로젝터를 분해하지 마십시오.

⚠ 주의

- 렌즈 이동 중에는 렌즈 후드에 손을 대지 마십시오. 그렇지 않으면 손가락이 이동하는 렌즈에 낄 수 있습니다.
- 기울기 받침을 해당 용도 외의 목적으로 사용하지 마십시오. 기울기 받침을 세게 쥐거나 벽에 거는 등 잘못 사용하면 프로젝터 손상의 원인이 될 수 있습니다.
- 프로젝터를 며칠 동안 계속해서 사용할 경우 팬(Fan) 모드를 [높게]로 선택하십시오. (메뉴에서 [설정] → [설치(1)] → [팬 모드] → [높게]를 선택합니다.)
- 프로젝터가 켜져 있을 때 벽면 콘센트나 프로젝터에서 전원 플러그를 뽑지 마십시오. 그러면 프로젝터의 AC IN 터미널 및/또는 전원 코드의 접지 플러그에 손상을 줄 수 있습니다.
프로젝터가 켜져 있을 때 AC 전원공급장치를 끄려면 프로젝터의 주 전원 스위치와 스위치 또는 차단기가 장착된 전원 스트립을 사용하십시오.
- 프로젝터를 옮길 때는 반드시 두 명 이상이 운반하도록 하십시오. 혼자 프로젝터를 운반할 경우 허리 통증이나 다른 부상의 위험이 있습니다.

옵션 렌즈 취급 주의 사항

렌즈가 딸린 프로젝터를 배송할 때는 배송 전에 렌즈를 프로젝터에서 제거하십시오. 렌즈를 프로젝터에서 빼낼 때는 항상 렌즈 커버에 부착하십시오. 이동 중 취급 부주의 시, 렌즈와 렌즈 이동 메커니즘에 손상을 줄 수 있습니다.

프로젝터를 운반할 때는 렌즈 부품을 잡지 마십시오.

그러면 초점 링이 돌아가 프로젝터를 떨어뜨릴 수 있습니다.

프로젝터에 렌즈가 장착되지 않은 상태에서 손으로 렌즈 장착구를 잡고 프로젝터를 옮기지 마십시오.

렌즈를 설치, 교체 및 청소하려면 프로젝터 전원을 끄고 전원 코드를 빼십시오. 이를 준수하지 않으면 눈에 부상을 입거나 감전되거나 화상을 입을 수 있습니다.

렌즈 이동을 수행하는 동안 렌즈 장착부를 만지지 않도록 하십시오. 그렇게 하지 않으면 이동하는 렌즈에 의해 손가락이 끼일 수 있습니다.

케이블 정보

⚠ 주의

HDMI, DisplayPort, BNC, LAN 및 RS232C의 경우 차폐 케이블을 사용하십시오. 다른 케이블을 사용하면 라디오 및 TV 수신에 간섭이 있을 수 있습니다.

별매 렌즈 장치의 설치 또는 교체 시 주의 사항(렌즈 보정)

렌즈 장치를 설치하거나 교체한 후, 리모컨의 CTL 버튼을 누른 상태에서 본체의 CALIBRATION 버튼이나 INFO/L-CALIB. 버튼을 눌러 [렌즈 보정]을 수행하십시오. (→ 17, 110 쪽 참조)

[렌즈 보정]을 실행하면 [렌즈 메모리]의 줌, 초점 및 시프트의 조정 범위가 보정됩니다.

렌즈 장치의 설치 및 교체는 대리점에 문의하십시오.

리모컨 관리

- 조심해서 리모컨을 다루십시오.
- 리모컨에 물이 묻었을 경우 즉시 털어내고 건조시키십시오.
- 고온 다습한 장소에 두지 않도록 합니다.
- 배터리를 단락, 가열 또는 분해하지 마십시오.
- 배터리를 불 속에 던지지 마십시오.
- 장시간 리모컨을 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 빼낸 후에 보관하십시오.
- 배터리의 양 극(+/-)이 제대로 정렬되도록 하십시오.
- 새 배터리와 기존의 배터리를 혼용하거나 또는 서로 다른 배터리 유형을 함께 사용하지 않도록 합니다.
- 사용한 배터리는 해당 국가의 법규에 따라 처리하도록 합니다.

광원 모듈

1. 이 프로젝터의 광원은 멀티 레이저 다이오드가 포함된 광원 모듈입니다.
2. 이들 레이저 다이오드는 광원 모듈에 봉인되어 있습니다. 광원 모듈 성능에는 유지 보수 또는 서비스가 필요하지 않습니다.
3. 최종 사용자가 광원 모듈을 교체해서는 안 됩니다.
4. 광원 모듈 교체 및 세부 정보에 대해서는 자격을 갖춘 유통업자에게 연락하시기 바랍니다.

레이저 안전 주의

• 미국

이 제품은 IEC 60825-1 제 2판 2007-03 클래스 3R로 분류됩니다.

기타 지역

이 제품은 IEC 60825-1 제 3판 2014-05 및 EN 60825-1 제 3판 2014-08의 1등급으로 분류됩니다.

이 제품은 IEC 62471-5의 초판 2015-06의 RG2로 분류됩니다.

제품 설치 및 관리와 관련하여 사용 국가의 법률 및 규정을 따릅니다.

- 내장 광원 모듈에서 방출되는 레이저의 개요:
 - 전파 길이: 450-460nm
 - 최대 출력: 380W
- 보호 하우징의 방사 패턴:
 - 전파 길이: 450-460nm
 - 최대 레이저 방사 출력: 0.253mJ
 - 펄스 지속 시간: 0.5ms
 - 반복 주파수: 240Hz
- 이 프로젝터에는 레이저 모듈이 장착되어 있습니다. 여기에 명시되어 있는 절차의 제어 또는 조절 이외의 값을 사용할 경우, 위험한 방사능에 노출될 수 있습니다.

주의

• 여기에 명시되지 않은 제어 장치나 조정값을 사용하거나 절차를 수행하면 위험한 방사선에 노출될 수 있습니다.

주의 - IEC 60825-1 제 2판의 클래스 3R 레이저 제품

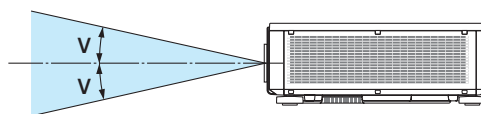
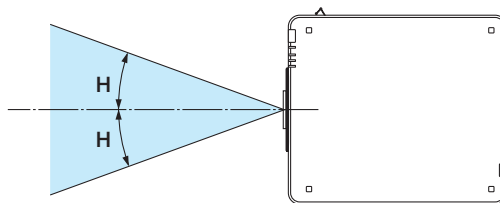
레이저 광 - 직접 눈에 노출되지 않게 하십시오.

레이저 광선 방사 범위

아래 그림은 레이저 광선의 최대 방사 범위를 보여줍니다.
(단위: 도)

적용 가능한 렌즈 장치: NP16FL-4K/NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K/NP31ZL-4K
수평각 H

렌즈	좁	
	망원	광각
NP16FL-4K	—	32.6
NP17ZL-4K	15.5	21.6
NP18ZL-4K	12.3	16.0
NP19ZL-4K	7.7	12.6
NP20ZL-4K	5.3	7.9
NP21ZL-4K	3.4	5.4
NP31ZL-4K	27.6	33.2



수직각 V

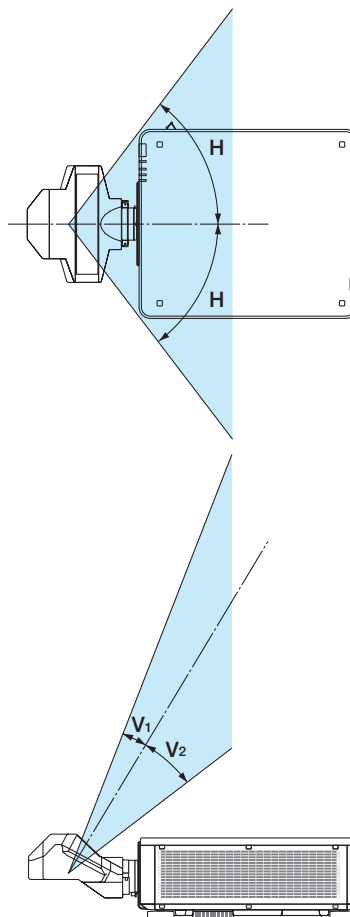
렌즈	좁	
	망원	광각
NP16FL-4K	—	19.7
NP17ZL-4K	8.9	12.5
NP18ZL-4K	7.0	9.1
NP19ZL-4K	4.3	7.1
NP20ZL-4K	3.0	4.5
NP21ZL-4K	1.9	3.0
NP31ZL-4K	16.4	20.2

적용 가능한 렌즈 장치: NP39ML-4K
수평각 H

렌즈	좁	
	망원	광각
NP39ML-4K	—	53.0

수직각 V

렌즈	망원	좁	
		광각 V1	V2
NP39ML-4K	—	9.5	18.8

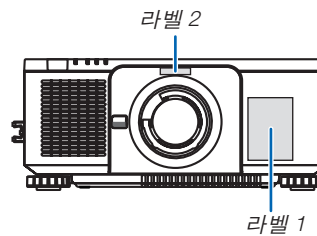


- IEC 60825-1 제2판을 준수하는 CLASS 3R 및 IEC 60825-1 제3판을 준수하는 CLASS 1에 부합하는 레이저 제품 라벨은 아래 표시된 위치에 부착되어 있습니다.

라벨 1



라벨 2



• 제조업체 ID 라벨

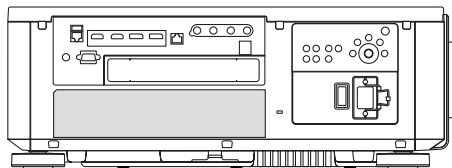
(PX1005QL-W용)

<p>NEC MODEL No.NP-PX1005QL-W 110-240V~ 50/60Hz 12.5A - 5.5A</p> <p>THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:(1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION.</p> <p>CAN ICES-3(A)/NMB-3(A)</p> <p>Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No.50,dated June 24,2007. THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF PLASTIC (PC).</p> <p>Contact address for EMEA NEC Display Solutions Europe GmbH Landshuter Allee 12-14 80637 Munich, Germany</p> <p>Продукт Модель NP-PX1005QL-W 110-240 В ~ 50/60 Гц, 12,5-5,5 А Сделано в Китае</p> <p>다льта 전자공업 윌친슨</p>	<p>제품명: 프로젝터 모델명: NP-PX1005QL-W 제조/국가: 델타 비디오 디스플레이 시스템 (우징) 리미티드 / 중국 입력전력: 110-240V ~, 50/60Hz, 12.5A - 5.5A 생산일: 일련번호에 표기 인용 서비스 센터 전화 번호: 080-022-1155 (호성ITX주식회사) *본 라벨과 전화번호는 국내 규정 내에서 적용될 목적으로 로인 사용되어야 합니다. Tegangan dan Frekuensi: 110-240V ~ 50/60Hz Produksi China</p> <p>UL LISTED ENEC IKT CE TUV SUD EAC</p> <p>ZU10002-18005 R-REM-DVP-NP-PX1005QL</p>	<p>CAUTION : TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. ATTENTION : AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT. ACHTUNG : ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, OFFNEN SIE DAS GEHAUSE NICHT SELBST. IN DIESEM GERAT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KONNEN. ВНИМАНИЕ : ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. 주의 : 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오. 내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다. 注意 : 請勿打開頂蓋。小心電氣觸電。機內並無用戶配件。 警告使用者 : 此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。 投影机 型號 NP-PX1005QL-W 額定輸入電流: 12.5A 至 5.5A 電源: 110-240V 交流電, 50/60Hz 生產國別: 中國 NEC Display Solutions, Ltd. 4-28, Mita 1-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan MADE IN CHINA</p>
---	--	---

(PX1005QL-B용)

<p>NEC MODEL No.NP-PX1005QL-B 110-240V~ 50/60Hz 12.5A - 5.5A</p> <p>THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:(1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION.</p> <p>CAN ICES-3(A)/NMB-3(A)</p> <p>Complies with FDA performance standards for laser products except for deviations pursuant to Laser Notice No.50,dated June 24,2007. THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF PLASTIC (PC).</p> <p>Contact address for EMEA NEC Display Solutions Europe GmbH Landshuter Allee 12-14 80637 Munich, Germany</p> <p>Продукт Модель NP-PX1005QL-B 110-240 В ~ 50/60 Гц, 12,5-5,5 А Сделано в Китае</p> <p>다льта 전자공업 윌친슨</p>	<p>제품명: 프로젝터 모델명: NP-PX1005QL-B 제조/국가: 델타 비디오 디스플레이 시스템 (우징) 리미티드 / 중국 입력전력: 110-240V ~, 50/60Hz, 12.5A - 5.5A 생산일: 일련번호에 표기 인용 서비스 센터 전화 번호: 080-022-1155 (호성ITX주식회사) *본 라벨과 전화번호는 국내 규정 내에서 적용될 목적으로 로인 사용되어야 합니다. Tegangan dan Frekuensi: 110-240V ~ 50/60Hz Produksi China</p> <p>UL LISTED ENEC IKT CE TUV SUD EAC</p> <p>ZU10002-18005 R-REM-DVP-NP-PX1005QL</p>	<p>CAUTION : TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. ATTENTION : AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT. ACHTUNG : ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, OFFNEN SIE DAS GEHAUSE NICHT SELBST. IN DIESEM GERAT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KONNEN. ВНИМАНИЕ : ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. 주의 : 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오. 내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다. 注意 : 請勿打開頂蓋。小心電氣觸電。機內並無用戶配件。 警告使用者 : 此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。 投影机 型號 NP-PX1005QL-B 額定輸入電流: 12.5A 至 5.5A 電源: 110-240V 交流電, 50/60Hz 生產國別: 中國 NEC Display Solutions, Ltd. 4-28, Mita 1-chome, Minato-ku, Tokyo, Japan MADE IN CHINA</p>
---	--	---

제조업체 ID 라벨의 위치



투사된 원본 영상의 저작권 정보:

상업적 이익 또는 커피숍이나 호텔 같은 공공 장소에서 대중의 관심을 끌기 위한 목적으로 이 프로젝터를 사용하고 다음과 같은 기능을 사용하여 화면을 압축하거나 확대할 경우 저작권법에 의해 보호되는 저작권 침해 관련 소송이 발생할 수 있습니다.

이에 해당하는 기능으로는 [종횡비], [키스톤], 확대 기능 및 기타 유사한 기능을 들 수 있습니다.

프로젝터 설치 위한 간극

아래와 같이 프로젝터와 주위 물체 사이에 충분한 여유 간격을 두십시오.

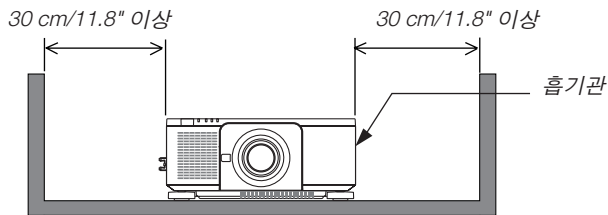
장치에서 배출되는 고온 공기가 장치로 다시 흡입될 수 있습니다.

HVAC에서 나오는 공기가 프로젝터 쪽으로 이동하는 곳에는 프로젝터를 설치하지 마십시오.

HVAC에서 나오는 가열된 공기가 프로젝터의 흡입구로 들어갈 수 있습니다. 이러한 일이 발생하면 프로젝터의 내부 온도가 너무 높아져서 과열된 프로젝터가 자동으로 전원을 끕니다.

- 세로 투사에 관해서는 137쪽의 “세로 투사”를 참조하십시오.

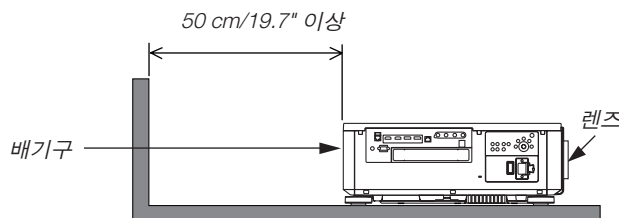
예 1 - 양쪽에 벽이 있는 장소에 프로젝터가 설치된 경우.



주:

- 그림은 프로젝터의 앞쪽, 뒤쪽 그리고 위에 충분한 공간이 있다고 가정할 경우 프로젝터의 왼쪽과 오른쪽에 필요한 여유 공간을 나타냅니다.

예 2 - 뒤쪽에 벽이 있는 장소에 프로젝터가 설치된 경우.



주:

- 그림은 프로젝터의 오른쪽, 왼쪽 그리고 위에 충분한 공간이 있다고 가정하고 프로젝터의 뒤쪽에 필요한 여유 공간을 나타냅니다.

중요 정보.....	i
1. 소개	1
① 내용물	1
② 프로젝터 소개	3
③ 프로젝터 각 부분의 명칭	6
④ 리모컨 각 부분의 명칭	10
2. 이미지 투사하기(기본 조작)	13
① 이미지 투사 흐름	13
② 컴퓨터 연결/전원 코드 연결	14
③ 프로젝터 켜기	16
④ 소스 선택	19
⑤ 영상 크기 및 위치 조정	22
⑥ 프로젝터 끄기	33
⑦ 사용 후	34
3. 편리한 기능	35
① 프로젝터의 광원 끄기 (렌즈 셔터)	35
② 영상 끄기 (AV-MUTE)	35
③ 화면 메뉴 끄기(On-Screen Mute).....	35
④ 화면 메뉴 표시 위치 이동.....	36
⑤ 영상 정지하기	37
⑥ 화상 확대	38
⑦ 휘도 조정(밝기) 및 에너지 절약 효과	39
⑧ 수평 및 수직 키스톤 왜곡 보정 [기초]	43
⑨ 프로젝터의 무단 사용 방지 [보안].....	46
⑩ HTTP 브라우저를 사용하여 프로젝터 제어.....	49
⑪ 렌즈 이동, 줌, 초점 변경 사항 저장 [렌즈 메모리]	51
4. 멀티 스크린 투사	57
① 멀티 스크린 투사를 사용하여 할 수 있는 일	57
② 단일 프로젝터를 사용하여 동시에 두 가지 또는 네 가지 유형의 비디오를 투사합니다[화면 속 화면].	58
③ 큰 화면에서 고해상도 이미지를 표시하려면 프로젝터를 여러 개 확보하십시오[바둑판식 배열].	60
④ 투영된 이미지 [엣지 블렌딩] 경계를 조정합니다.	64

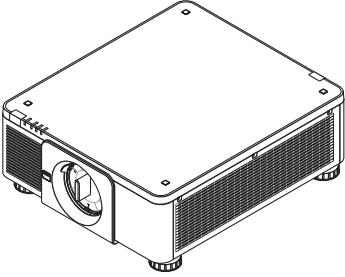
5. 화면 메뉴 사용	71
① 메뉴 사용하기	71
② 메뉴 구성 요소	72
③ 메뉴 항목 목록	73
④ 메뉴 설명 및 기능 [입력]	79
⑤ 메뉴 설명 및 기능 [조정]	83
⑥ 메뉴 설명 및 기능 [디스플레이]	95
⑦ 메뉴 설명 및 기능 [설정]	105
⑧ 메뉴 설명 및 기능 [정보]	129
6. 설치 및 연결	133
① 렌즈(별도 판매) 장착	133
② 기타 장비와 연결	135
③ 세로 투사(수직 방향)	137
④ 프로젝터 쌓기	139
7. 유지	142
① 렌즈 청소	142
② 본체 청소	142
8. 부록	143
① 투사 거리와 스크린 크기	143
② 옵션 보드 장착(별도 판매)	147
③ 호환 가능한 입력 신호 목록	149
④ 사양	151
⑤ 본체 치수	154
⑥ 주 터미널의 핀 배열 및 신호 이름	155
⑦ ASCII 조절 명령 정보	157
⑧ 배경화면 로고 변경 (Virtual Remote Tool)	159
⑨ 문제 해결	160
⑩ PC 제어 코드 및 케이블 연결	167
⑪ 문제 해결 점검 목록	168

1. 소개

① 내용물

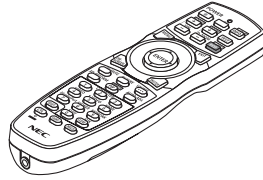
다음의 내용물이 빠짐없이 들어있는지 확인하십시오. 내용물이 하나라도 부족한 경우 구입처에 문의하십시오. 프로젝터를 운반해야 할 경우를 대비해 제품 상자 및 포장 부속품을 보관하시기 바랍니다.

프로젝터

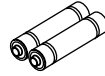


렌즈용 방진 캡

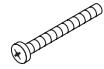
* 프로젝터는 렌즈 없이 배송됩니다.
렌즈의 유형과 투사 거리에 대해서는 143페이지를 참조하십시오.



리모컨
(7N901041)

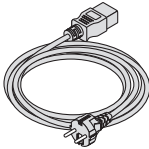


AA 알카라인 배터리
(2개)

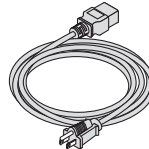


렌즈 도난방지 나사
(79TM1071)
이 나사는 프로젝터에
장착된 렌즈를 분리하기
어렵게 만들어 줍니다.
(→ 134페이지 참조)

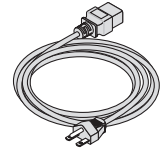
전원 코드 × 3



(79TM1021)
유럽/아시아/남미 지역



(79TQ1001: AC 120V용)



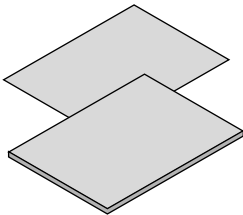
(79TQ1011: AC 200V용)

북미 지역

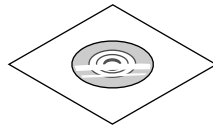


스택 홀더 4개(79TM1101)

프로젝터를 쌓아서 설치할 때(2단 설치), 상단 프로젝터의 기둥기 받침이 이 스택 홀더에 놓입니다. (→ 139페이지 참조)



- 중요 정보(7N8N9041)
- 빠른 설정 가이드(북미 지역: 7N8N9051)(북미 이외 국가: 7N8N9051 및 7N8N9061)
- 보안 스티커
(보안 암호가 설정된 경우 이 스티커를 사용합니다.)



NEC Projector CD-ROM
사용자 매뉴얼(PDF)
(7N952732)

북미지역 한정

한정 보증

유럽 내 고객에게 해당되는 내용:

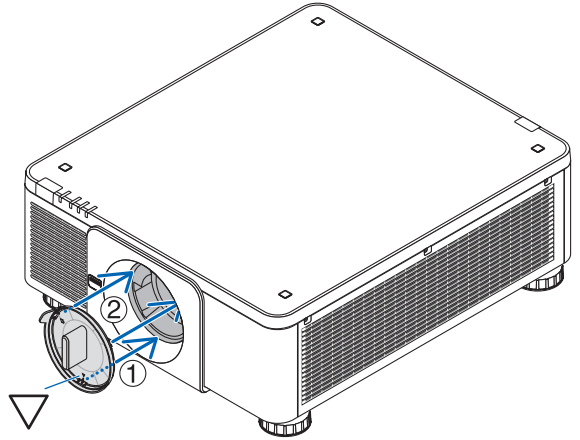
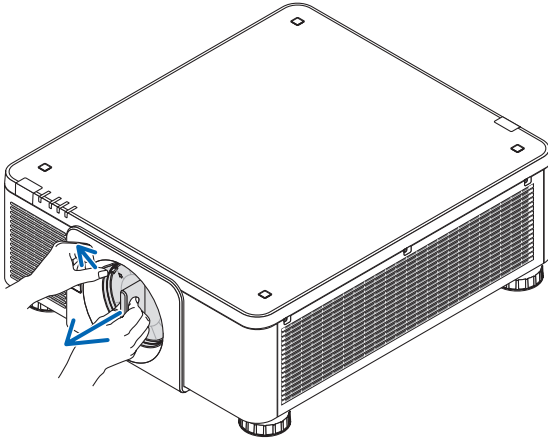
현재 유효한 보증 정책은 당사 웹 사이트에서 확인할 수 있습니다.

<https://www.nec-display-solutions.com>

방진 캡 제거/부착

프로젝터에서 방진 캡을 제거하려면 좌측 상단에 있는 돌출부를 바깥쪽으로 밀고 캡 중앙에 있는 손잡이를 당깁니다.

프로젝터에 방진 캡을 부착하려면, 방진 캡 하단에 분리 버튼이 놓이도록 하고 삼각 표시(▽)의 꼭지가 아래로(아래 그림에서 ①) 향한 상태에서 프로젝터 개구부에 방진 캡을 넣은 다음 손잡이(아래 그림에서 ②)를 잡은 상태에서 방진 캡 상단을 프로젝터 쪽으로 밀어서 분리 버튼이 슬롯 안에 들어가도록 합니다.



② 프로젝터 소개

이 장에서는 새 프로젝터의 주요 기능 및 작동 방법을 소개합니다.

일반

- **고휘도/고해상도 단일 칩 DLP 프로젝터**

이미지 투사 해상도 3,840 × 2,160픽셀(4K UHD), 종횡비 16:9 및 10,000루멘의 밝기를 실현했습니다.

- **탁월한 방진 구조**

광학 부품 냉각을 위한 순환 냉각 시스템을 도입했습니다. 이 시스템을 사용하여 광원 내 공기를 냉각 및 순환시킵니다. 그렇게 되면 광학 부품이 외부 공기에 노출되지 않아, 먼지에 오염되지 않은 상태로 밝기를 유지할 수 있습니다.

* 먼지에 의한 오염을 완벽하게 방지할 수는 없습니다.

광원 · 밝기

- **광원 모듈에 긴 수명 레이저 다이오드가 장착되어 있습니다**

프로젝터의 레이저 광원을 교체 또는 유지 보수하지 않고 장시간 사용할 수 있기 때문에 저렴하게 사용할 수 있습니다.

- **밝기 조정 범위는 상당히 넓습니다**

일반 광원과 달리 밝기를 20%부터 100%까지 1% 단위로 조정할 수 있습니다.

- **[일정한 밝기] 모드**

밝기는 보통 사용하면서 줄어들지만, [일정한 밝기] 모드를 선택하면 프로젝터 내부의 센서가 이를 탐지하고 자동으로 출력을 조정하여 광원 모듈의 수명 동안 밝기를 일정하게 유지합니다.

하지만 밝기 출력을 최대로 설정할 경우, 밝기는 사용하면서 줄어듭니다.

설치

- **설치 장소에 따라 다양한 옵션 렌즈 선택 가능**

이 프로젝터는 최대 8종류의 옵션 렌즈를 지원하여, 다양한 설치 장소와 투사 방법에 맞게 렌즈를 선택할 수 있습니다.

또한 원터치 방식으로 렌즈 장치를 장착하고 분리할 수 있습니다.

공장 출하 시 렌즈가 장착되어 있지 않습니다. 옵션 렌즈는 별도로 구입하십시오.

- **이 프로젝터는 수직 및 수평 각도 360° 범위 내 어떤 각도로도 설치할 수 있지만, 다음과 같이 설치한 상태에서는 광학 부품의 수명이 단축됩니다.**

- 렌즈가 아래로 향하도록 프로젝터를 설치한 경우.
- 세로 방향 설치에서 프로젝터의 흡기구가 아래쪽을 향한 경우.

- **고광출력 주사를 위해 2단 설치 가능**

프로젝터 2대를 쌓으면 대형 화면에서 밝기를 높일 수 있습니다.

- **빠르고 쉬운 조정을 위한 자동 렌즈 조절**

프로젝터나 리모컨에 있는 버튼을 사용하여 줌, 초점, 위치(렌즈 이동)를 조정할 수 있습니다.

비디오

- **시네마 품질 화상 기술을 사용한 고품질 사진(Cinema Quality Picture)**

장치는 풍부한 계조 표현 능력과 디지털 시네마 프로젝터의 개발 기술 및 이미지 처리를 위한 NEC 특유의 비디오 프로세서를 사용하여 화상 경계 영역의 대비를 향상시켜 고해상도 화상을 표시합니다.



- **HDMI, DisplayPort, HDBaseT, SDI 등과 같은 다양한 입력 터미널**

프로젝터에는 HDMI(1/2), DisplayPort(1/2), HDBaseT, SDI(1/2/3/4) 입력 터미널이 있습니다. 또한 옵션 보드(별도 판매)를 SLOT에 설치할 수 있습니다.

프로젝터의 HDMI 입력 터미널과 DisplayPort 입력 터미널은 HDCP를 지원합니다.

HDBaseT는 HDBaseT Alliance가 홍보하고 발전시킨 가전(CE) 및 상용 연동 기술입니다.

- **동시에 두 개 또는 네 개의 이미지 표시하기(화면 속 화면)**

이 단일 프로젝터를 사용하면 동시에 두 개 또는 네 개의 이미지를 투사할 수 있습니다.

두 개의 이미지를 투사할 때 화면의 위치를 조정할 수 있습니다. 또한 프로젝터는 세로 투사를 지원합니다.

- **여러 대의 프로젝터를 사용하는 멀티 스크린 투사**

여러 대의 프로젝터를 정렬하여 큰 화면에 고해상도 이미지를 표시할 수 있습니다.

또한 화면의 경계는 엣지 블렌딩 기능을 사용하여 매끄럽게 처리됩니다.

- **옵션 보드용 슬롯**

이 프로젝트에는 옵션 보드(별매)용 슬롯이 있습니다.

네트워크

- **유선 LAN 지원**

LAN 및 HDBaseT(RJ-45) 포트를 갖추고 있습니다. 이 포트에 연결된 유선 LAN을 사용하여 컴퓨터로 프로젝터를 조절할 수 있습니다.

- **편리한 유틸리티 소프트웨어(사용자 지원 소프트웨어)**

이 프로젝트는 유틸리티 소프트웨어(NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool 등)를 지원합니다.

NaViSet Administrator 2를 사용하면 유선 LAN 연결을 통해 컴퓨터로 프로젝터를 조절할 수 있습니다.

Virtual Remote Tool에서 유선 LAN 연결을 통해 가상 리모컨으로 프로젝터 전원 켜기 또는 끄기와 같은 작업을 수행할 수 있습니다. 또한 프로젝트에 이미지를 전송해 로고 데이터로 등록할 수 있는 기능을 제공합니다.

각 소프트웨어를 다운로드하려면 웹 사이트를 방문하십시오.

URL: <https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **CRESTRON ROOMVIEW 및 Extron XTP 호환성**

프로젝터는 CRESTRON ROOMVIEW 및 Extron XTP를 지원하므로 네트워크에 연결된 여러 장치를 컴퓨터에서 관리하고 제어할 수 있습니다. 또한 프로젝트와 연결된 Extron XTP 트랜스미터를 통해 이미지를 출력하고 조절할 수 있습니다.

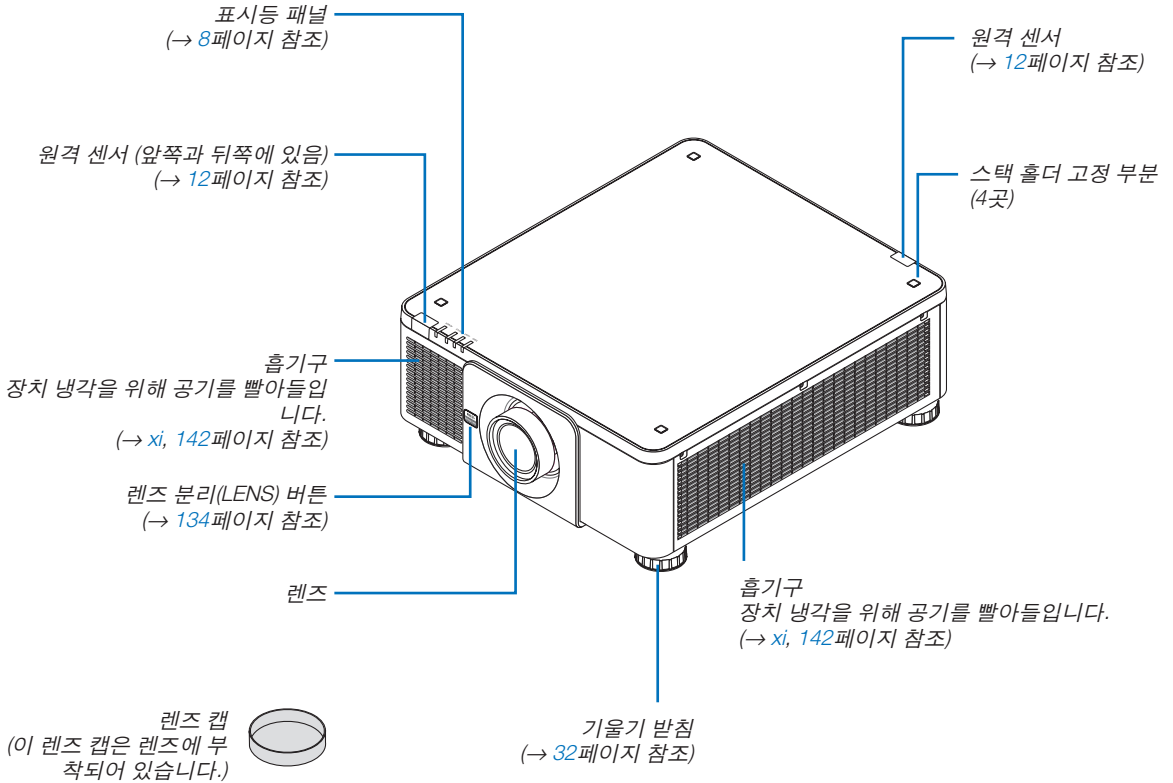
사용자 설명서 개요

시간을 투자해서 처음부터 순리에 맞게 하는 것이 가장 좋은 시작 방법입니다. 본 설명서는 각 장의 시작 부분에 개요가 있습니다. 사용자 설명서를 천천히 읽어 보십시오. 이렇게 함으로써 오히려 나중에 들여야 할 시간을 절약할 수 있습니다. 해당 사항이 없는 경우, 그 부분은 그냥 지나치셔도 무방합니다.

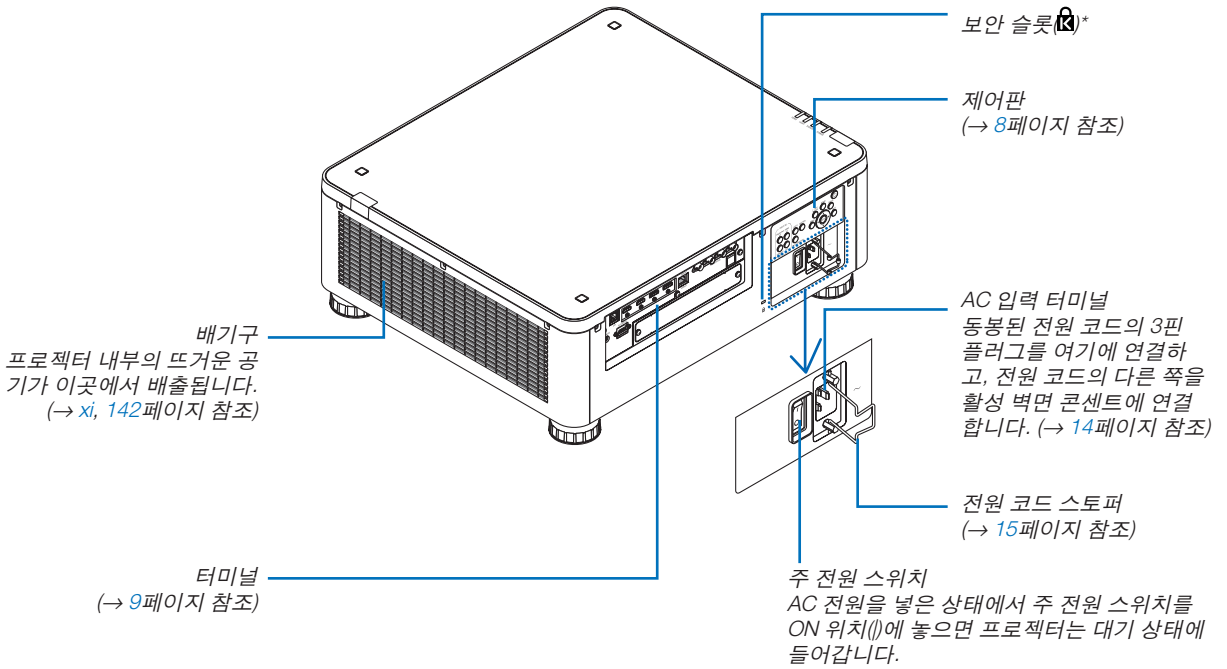
③ 프로젝터 각 부분의 명칭

앞쪽/위 (Front/Top)

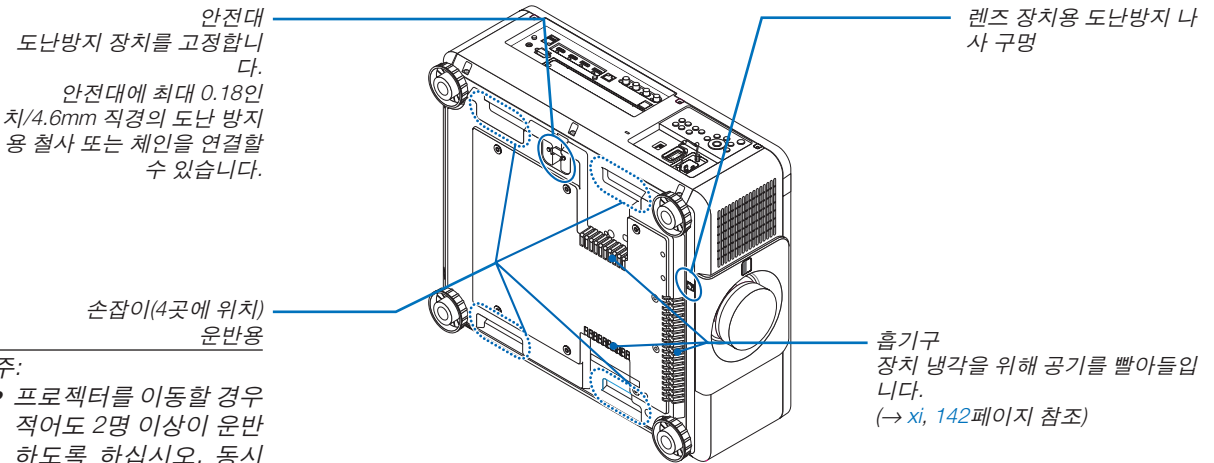
렌즈는 별도로 판매됩니다. 아래 설명은 NP18ZL-4K 렌즈가 장착된 경우입니다.



뒤쪽(Rear)



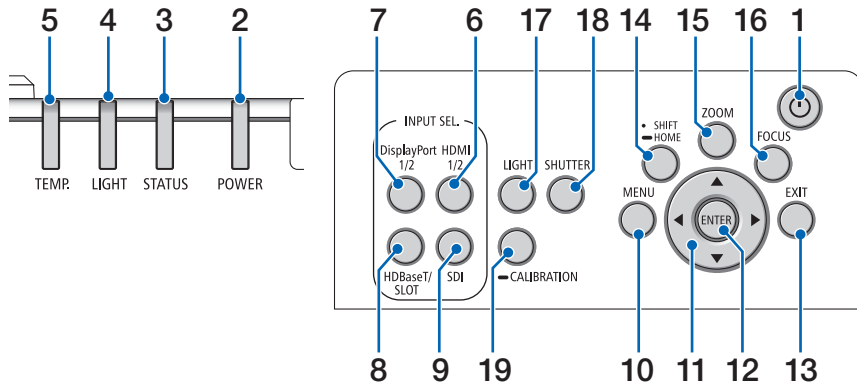
* 보안 및 도난 방지용 잠금은 Kensington 보안 케이블/장비와 호환됩니다. 제품의 경우, Kensington 웹 사이트를 방문하십시오.



주:

- 프로젝터를 이동할 경우 적어도 2명 이상이 운반하도록 하십시오. 동시에, 이 손잡이가 아닌 프로젝터의 다른 부분을 잡지 마십시오. 프로젝터를 혼자서 운반하는 경우 허리 통증이 생기거나 다른 부상을 입을 수 있습니다.

제어판/표시등 패널

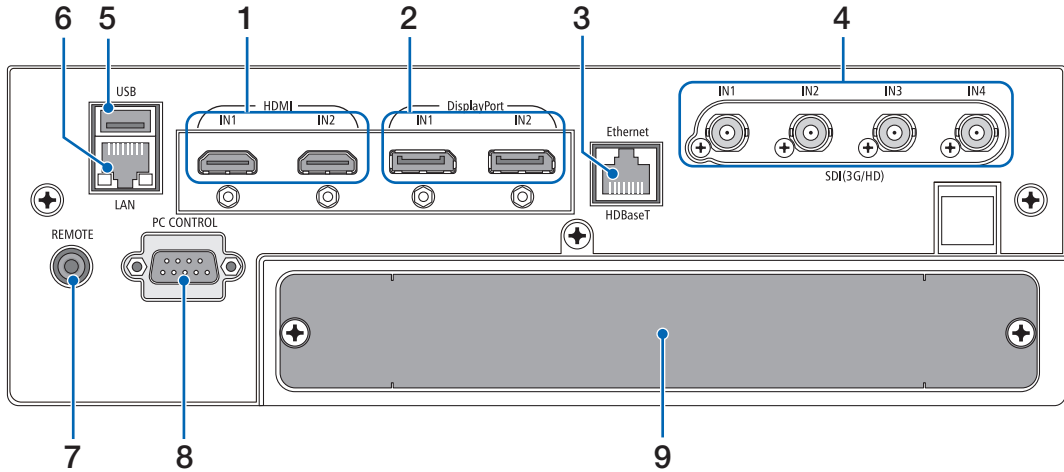


- 1. **⏻ (POWER) 버튼**
(→ 17, 33페이지 참조)
- 2. **POWER 표시등**
(→ 17, 33, 160페이지 참조)
- 3. **STATUS 표시등**
(→ 160페이지 참조)
- 4. **LIGHT 표시등**
(→ 160페이지 참조)
- 5. **TEMP. 표시등**
(→ 41, 162페이지 참조)

- 17. **LIGHT 버튼**
(→ 39페이지 참조)
- 18. **SHUTTER 버튼**
(→ 35페이지 참조)
- 19. **CALIBRATION 버튼**
(→ 17, 110페이지 참조)

- 6. **HDMI 1/2 버튼**
(→ 19페이지 참조)
- 7. **DisplayPort 1/2 버튼**
(→ 19페이지 참조)
- 8. **HDBaseT/SLOT 버튼**
(→ 19페이지 참조)
- 9. **SDI 버튼**
(→ 19페이지 참조)
- 10. **MENU 버튼**
(→ 71페이지 참조)
- 11. **▲▼◀▶ 버튼**
(→ 71페이지 참조)
- 12. **ENTER 버튼**
(→ 71페이지 참조)
- 13. **EXIT 버튼**
(→ 71페이지 참조)
- 14. **SHIFT/HOME 버튼**
(→ 23페이지 참조)
- 15. **ZOOM 버튼**
(→ 31페이지 참조)
- 16. **FOCUS 버튼**
(→ 26페이지 참조)

터미널 기능 (Terminals Features)



1. HDMI1 IN/HDMI2 IN 터미널 [HDMI IN1/IN2](A형)

(→ 135페이지 참조)

2. DisplayPort1 IN/DisplayPort2 IN 터미널 [DisplayPort IN1/IN2](DisplayPort 20핀)

(→ 135페이지 참조)

3. HDBaseT 포트 [이더넷/HDBaseT](RJ-45)

(→ 135페이지 참조)

4. SDI1/SDI2/SDI3/SDI4 IN 터미널 [SDI(3G/HD) IN1/IN2/IN3/IN4](BNC)

(→ 135페이지 참조)

5. USB 포트(A형)

(차후 확장용입니다. 이 포트에 전원 공급이 가능합니다.)

6. LAN 포트 [LAN](RJ-45)

네트워크를 통해 PC에서 프로젝터를 제어하기 위한 포트입니다. 등급 5e 이상의 차폐 트위스트 페어(STP) 케이블로 프로젝터와 PC를 연결하십시오(시중에서 판매).

7. REMOTE 터미널(스테레오 미니)

이 작은 시중에서 판매되는 리모트 케이블과 Ø3.5 스테레오 미니 플러그(저항 없음)를 사용하는 프로젝터의 유선 리모컨용입니다.

시중에서 판매되는 유선 리모컨 케이블을 사용하여 프로젝터와 제공된 리모컨을 연결합니다.

(→ 12페이지 참조)

주:

- 리모컨 케이블이 REMOTE 터미널에 연결되어 있을 때에는 적외선 리모컨으로 조작할 수 없습니다.
- REMOTE 터미널에서 리모컨으로 전원이 공급되지 않습니다.
- [원격 센서]에서 [HDBaseT]를 선택하고 프로젝터가 HDBaseT를 지원하는 일반 전송 장치에 연결된 경우, 전송 장치에서 리모컨 신호를 전송하도록 설정하면 적외선 리모컨이 작동되지 않습니다. 하지만, 전송 장치 전원을 끄면 적외선 방식 리모컨을 사용할 수 있습니다.

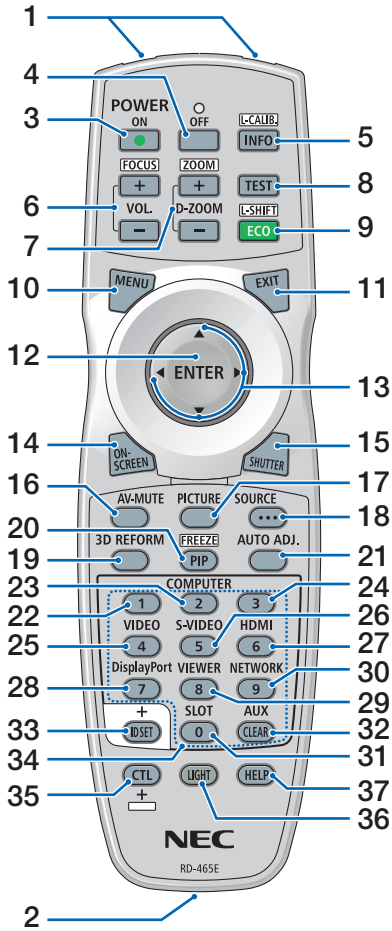
8. PC CONTROL 포트 (D-Sub 9핀)

PC 또는 제어 시스템을 연결할 때 이 포트를 사용합니다. PC와 직렬 통신 프로토콜을 사용하여 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 차폐 RS232C 케이블을 사용하십시오(시중에서 판매). 자체 프로그램을 작성하는 경우, 일반 PC 제어 코드는 167페이지를 참조합니다.

9. SLOT

(→ 147페이지 참조)

4 리모컨 각 부분의 명칭



- 1. 적외선 송신기
(→ 12페이지 참조)
- 2. 원격 잭
유선으로 조작하려면 여기에 일반 리모트 케이블을 연결하십시오.(→ 12페이지 참조)
- 3. POWER ON 버튼
(→ 17페이지 참조)
- 4. POWER OFF 버튼
(→ 33페이지 참조)
- 5. INFO/L-CALIB. 버튼
화면 메뉴에 [소스(1)] 화면이 표시됩니다.
(→ 129페이지 참조)
CTL 버튼을 동시에 누르면 렌즈 장치의 [렌즈 보정]이 실행됩니다.
(→ 17, 110페이지 참조)

- 6. VOL./FOCUS +/- 버튼
(이 프로젝터 시리즈에서는 VOL. 버튼 기능을 사용할 수 없습니다.)
(→ 26페이지 참조)
- 7. D-ZOOM/ZOOM +/- 버튼
(→ 38, 31페이지 참조)
- 8. TEST 버튼
(→ 79페이지 참조)
- 9. ECO/L-SHIFT 버튼
(→ 39, 25페이지 참조)
- 10. MENU 버튼
(→ 71페이지 참조)
- 11. EXIT 버튼
(→ 71페이지 참조)
- 12. ENTER 버튼
(→ 71페이지 참조)
- 13. ▲▼◀▶ 버튼
(→ 71페이지 참조)
- 14. ON-SCREEN 버튼
(→ 35페이지 참조)
- 15. SHUTTER 버튼
(→ 35페이지 참조)
- 16. AV-MUTE 버튼
(→ 35페이지 참조)
- 17. PICTURE 버튼
(→ 83, 86페이지 참조)
- 18. SOURCE 버튼
(→ 20페이지 참조)
- 19. 3D REFORM 버튼
(→ 43페이지 참조)
- 20. PIP/FREEZE 버튼
(→ 37페이지 참조)
- 21. AUTO ADJ. 버튼
HDMI, DisplayPort, HDBaseT, SDI 또는 SLOT 화면을 투사할 때 조건은 자동으로 최적 상태로 조정됩니다.
- 22, 23, 24. COMPUTER 1/2/3 버튼
(이 프로젝터 시리즈에서 사용할 수 없습니다.)
- 25. VIDEO 버튼
(이 프로젝터 시리즈에서 사용할 수 없습니다.)
- 26. S-VIDEO 버튼
(이 프로젝터 시리즈에서 사용할 수 없습니다.)

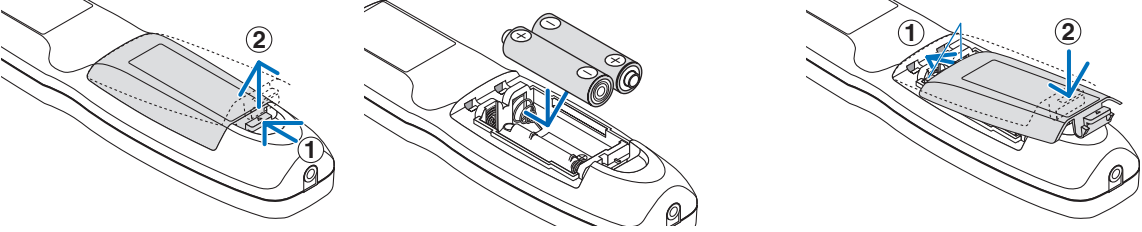
- 27. HDMI 버튼
(→ 19페이지 참조)
- 28. DisplayPort 버튼
(→ 19페이지 참조)
- 29. VIEWER 버튼
(이 프로젝터 시리즈에서 사용할 수 없습니다.)
- 30. NETWORK 버튼
(→ 19페이지 참조)
- 31. SLOT 버튼
(→ 19페이지 참조)
- 32. AUX 버튼
(→ 19페이지 참조)
- 33. ID SET 버튼
(→ 116페이지 참조)
- 34. 숫자 (0 ~ 9/CLEAR) 버튼
(→ 116페이지 참조)
- 35. CTL 버튼
이 버튼은 컴퓨터의 CTRL 키처럼 다른 버튼과 함께 사용됩니다.
- 36. LIGHT 버튼
이 버튼은 리모컨 버튼의 백라이트를 켜는 데 사용됩니다.
10초 동안 아무런 버튼도 누르지 않으면 백라이트가 꺼집니다.
- 37. HELP 버튼
(→ 129페이지 참조)

배터리 설치

1. 분리 버튼을 누르고 배터리 커버를 떼어 냅니다.
2. 새 배터리 (AA)를 넣습니다. 배터리의 극성(+/-) 방향이 올바른지 확인하십시오.
3. 찰칵 소리가 날 때까지 배터리 커버를 밀어 덮습니다.

주:

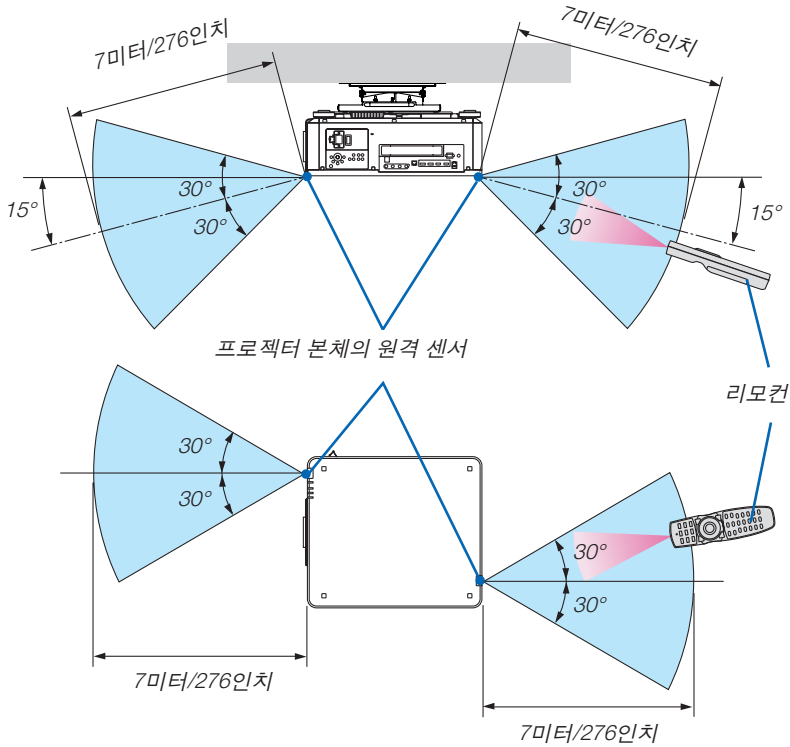
- 다른 종류의 배터리, 수명이 다른 배터리와 새 배터리를 섞어 사용하지 마십시오.



리모컨 관련 주의사항

- 배터리를 불 속에 던지지 마십시오.
- 리모컨에 물이 묻었을 경우 즉시 털어내고 건조시키십시오.
- 리모컨을 조심해서 다루십시오.
- 배터리를 단락, 가열 또는 분해하지 마십시오.
- 조심해서 리모컨을 다루십시오.
- 새 배터리와 오래된 배터리를 혼용하거나, 다른 종류의 배터리를 함께 사용하지 않도록 하십시오.
- 배터리의 극성(+/-) 방향이 올바른지 확인하십시오.
- 장시간 리모컨을 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 빼낸 후에 보관하십시오.
- 다 사용한 배터리는 해당 국가의 법규에 따라 폐기하도록 합니다.

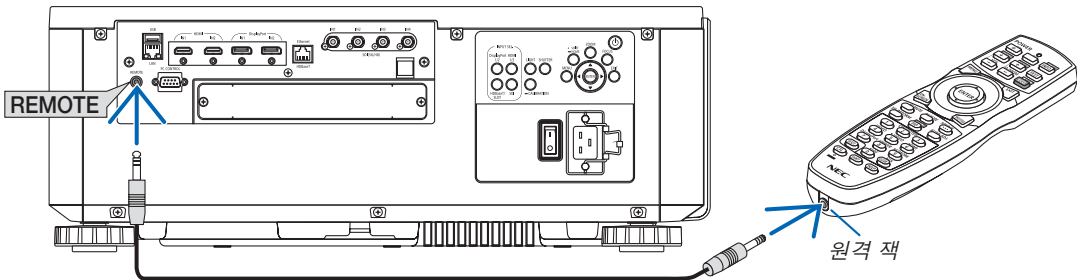
무선 리모컨을 위한 작동 범위



- 적외선 신호가 가시선에 의해 프로젝터 본체에서 원격 센서의 상기 최대 미터 거리와 60도 각도 이내에서 동작합니다.
- 리모컨과 원격지 센서 사이에 장애물이 있거나 프로젝터의 원격 센서 부분이 강한 빛을 받으면 리모컨은 작동하지 않습니다. 수명이 다 된 배터리도 리모컨 동작불능의 원인이 됩니다.

유선 리모컨으로 사용

리모트 케이블 한쪽 끝을 REMOTE 터미널에 연결하고, 다른 끝을 리모컨의 원격 잭에 연결합니다.



주:

- 리모트 케이블이 REMOTE 터미널에 연결되면 리모컨의 적외선 무선 통신이 작동하지 않습니다.
- 원격 잭을 통해 프로젝터에서 리모컨으로 전원이 공급되지 않습니다. 유선 작동 시에도 리모컨에 배터리를 넣어야 합니다.

2. 이미지 투사하기(기본 조작)

이 장에서는 프로젝터를 켜고 화면에 영상을 투사하는 방법을 설명하였습니다.

① 이미지 투사 흐름

1단계

- 컴퓨터 연결/전원 코드 연결(→ 14페이지 참조)



2단계

- 프로젝터 켜기(→ 16페이지 참조)



3단계

- 소스 선택(→ 19페이지 참조)



4단계

- 영상 크기 및 위치 조정(→ 22페이지 참조)
- 키스톤 왜곡 보정 [기초] (→ 43페이지 참조)



5단계

- 화상 조정



6단계

- 프리젠테이션 하기



7단계

- 프로젝터 끄기(→ 33페이지 참조)



8단계

- 사용 후(→ 34페이지 참조)

② 컴퓨터 연결/전원 코드 연결

1. 컴퓨터를 프로젝터에 연결합니다.

이 섹션에서는 컴퓨터에 대한 기본 연결을 보여줍니다. 다른 연결에 대한 내용은 135페이지의 “6-2. 다른 기기에 연결”을 참조하십시오.

컴퓨터의 HDMI 출력 터미널을 본 기기의 HDMI1 또는 HDMI2 입력 터미널에 연결하십시오.

2. 제공된 전원 코드를 프로젝터에 연결합니다.



경고

반드시 접지하도록 하십시오.

화재나 감전 사고를 방지하려면 비가 오는 곳에 두거나 습기에 노출되지 않도록 하십시오.

플러그를 연장 코드에 연결하여 사용하거나 플러그 핀이 완전히 삽입되지 않는 콘센트에 꽂지 마십시오.



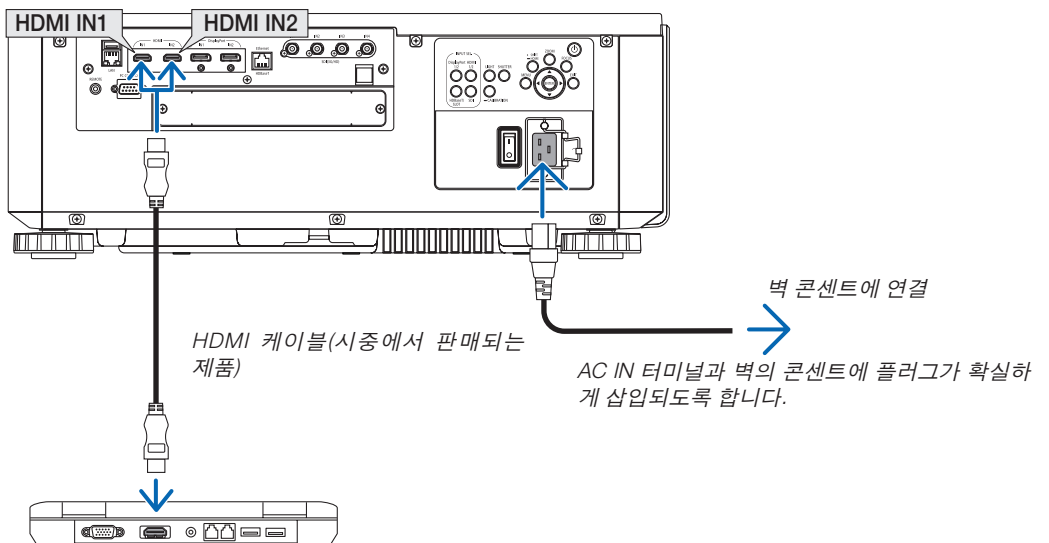
주의

이 장비는 전원 케이블을 접지한 상태에서 사용하도록 설계되었습니다. 전원 케이블이 접지되지 않으면 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 전원 케이블이 올바르게 접지되어 있는지 확인하십시오.

중요 정보:

- 제공된 전원 코드를 꽂거나 뽑을 때는 주 전원 스위치를 끄기 [O] 위치에 놓으십시오. 그렇지 않으면 프로젝터가 손상될 수 있습니다.
- 3상 전원을 사용하지 마십시오. 사용할 경우 고장의 원인이 될 수 있습니다.

먼저 제공된 전원 코드의 3핀 플러그를 프로젝터의 AC IN 터미널에 연결한 후 제공된 전원 코드의 다른 쪽 플러그를 벽면 콘센트에 연결합니다. 플러그 컨버터를 사용하지 마십시오.



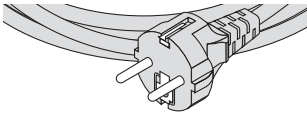
⚠ 주의

POWER 버튼으로 프로젝터의 전원을 끄거나 프로젝터가 정상 작동 중일 때 AC 전원공급장치의 연결이 끊어지면 프로젝터의 부품에 일시적으로 열이 발생할 수 있습니다. 프로젝터를 들 때 주의를 기울이십시오.

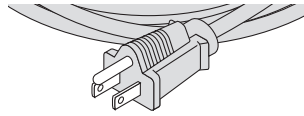
제공된 전원 코드 사용

해당 국가나 지역에 맞는 전원 코드를 선택합니다.

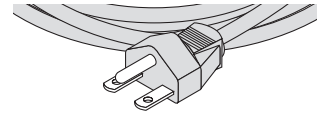
유럽/아시아/남미 지역



북미 지역



(120V)



(200V)

전원 코드 스톱퍼 사용

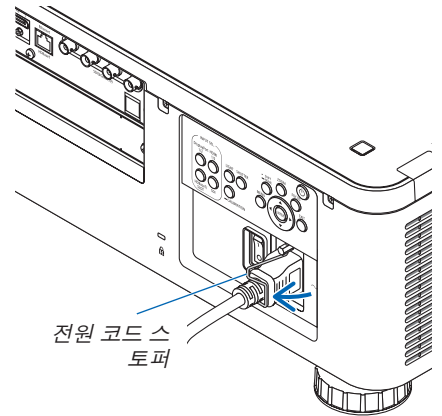
실수로 전원 코드가 프로젝터 AC IN에서 빠지지 않도록 하려면 전원 코드 스톱퍼를 부착하여 전원 코드를 고정합니다.

⚠ 주의

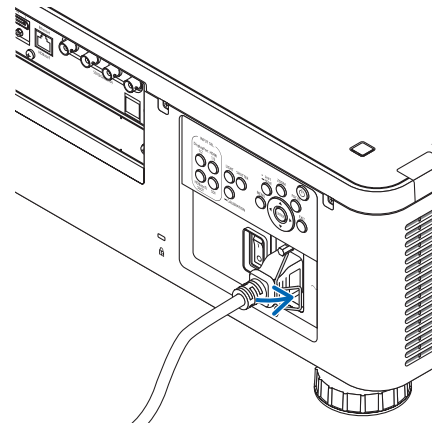
- 전원 코드가 느슨해지지 않도록 하려면 전원 코드 스톱퍼를 사용해 전원 코드를 고정하기 전에 전원 코드의 모든 핀이 프로젝터의 AC IN 터미널에 완전히 삽입되었는지 확인하십시오. 전원 코드의 접촉이 불량하면 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다.

전원 코드 스톱퍼 부착

1. 전원 코드 스톱퍼를 들어올려 전원 코드에 끼웁니다.



- 스톱퍼를 풀려면 스톱퍼를 들어올리고 반대쪽에 내려놓습니다.

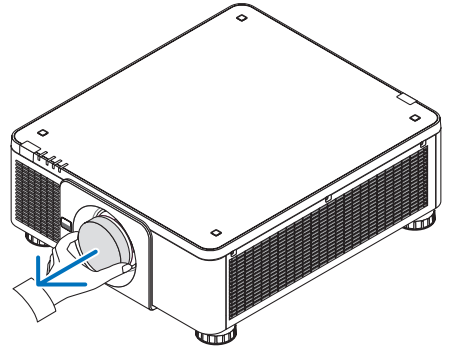


③ 프로젝터 켜기

주:

- 프로젝터에는 주 전원 스위치 및 POWER 버튼(리모컨의 POWER ON 및 POWER OFF)과 같은 전원 스위치가 2개 있습니다
- 프로젝터 켜기:
 1. 주 전원 스위치를 ON 위치(I)로 누릅니다.
프로젝터가 대기 모드에 들어갑니다.
 2. POWER 버튼을 누릅니다.
프로젝터를 사용할 준비가 되었습니다.
- 프로젝터 끄기:
 1. POWER 버튼을 누릅니다.
확인 메시지가 표시됩니다.
 2. POWER 버튼을 다시 누릅니다.
프로젝터가 대기 모드에 들어갑니다.
 3. 주 전원 스위치를 OFF 위치(O)로 누릅니다.
프로젝터가 꺼집니다.

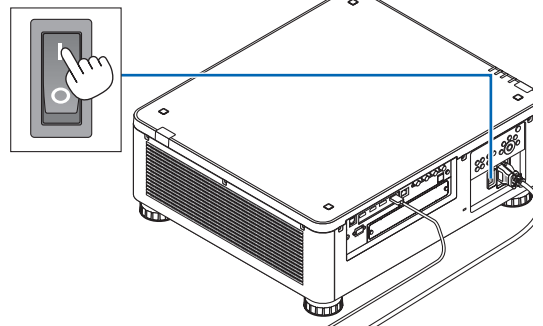
1. 렌즈 장치에서 렌즈 캡을 제거합니다.



2. 주 전원 스위치를 ON 위치(I)로 누릅니다.

전원 표시등에 녹색 불이 들어옵니다. 기기로부터 아무런 조작이 없거나 연결된 기기로부터의 통신이 없으면 잠시 후 기기는 대기 상태가 됩니다. (대기 모드가 "NORMAL"로 설정된 경우)

(→ 126페이지 참조)



3. 프로젝터 본체의 (POWER) 버튼 또는 리모컨의 POWER ON 버튼을 누르십시오.



경고

프로젝터에서 강한 빛이 나옵니다. 전원을 켤 때 주사범위 내에 렌즈를 보고 있는 사람이 없도록 하십시오.

전원 표시등이 녹색으로 점등하다가 파란색으로 깜박이고, 화면에 영상이 투사됩니다.

정보:

- “프로젝터가 잠겨 있습니다! 암호를 입력하십시오.” 메시지가 표시되면 [보안] 기능이 켜져 있음을 나타냅니다. (→ 46페이지 참조)

프로젝터를 켜 후, 컴퓨터나 비디오 소스가 켜졌는지 확인합니다.

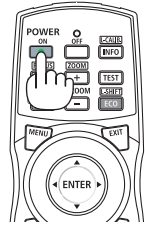
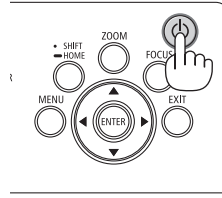
주:

- 입력 신호가 없으면 파란색 스크린([파란색] 배경화면)이 표시됩니다(출하 시 기본 메뉴 설정).

렌즈 보정 실시

렌즈를 설치하거나 교체한 후에는 프로젝터 본체에 있는 CALIBRATION 버튼을 2초 이상 누르거나 리모컨에서 CTL 버튼을 누른 상태에서 INFO/L-CALIB. 버튼을 눌러 [렌즈 보정]을 실시하도록 하십시오. 렌즈 이동 동작에 문제가 있으면 [렌즈 보정]도 수행하십시오. 보정을 실시하면 줌, 시프트, 초점의 조정 가능 범위가 교정됩니다. 보정을 실시하지 않으면 렌즈의 초점과 줌을 조정해도 최적의 초점과 줌에 맞추지 못할 수 있습니다. 렌즈 보정을 수행하는 동안, STATUS 표시등이 주기마다 녹색으로 2번 깜박입니다.

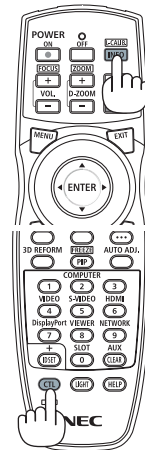
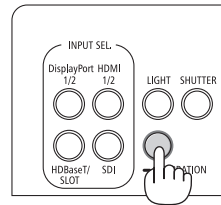
- 보정이 필요한 렌즈는 다음과 같습니다.
NP16FL-4K, NP17ZL-4K, NP18ZL-4K, NP19ZL-4K, NP20ZL-4K, NP21ZL-4K, NP31ZL-4K



슬립

깜박임

전원 켜짐

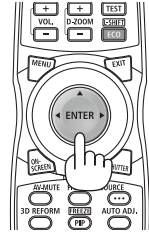
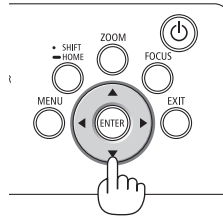


시작 화면 관련 주의 사항 (메뉴 언어 선택 화면)

맨 처음 프로젝터를 켜면 시작 메뉴가 나타납니다. 이 메뉴에서는 30개 언어 중 하나를 선택할 수 있습니다.

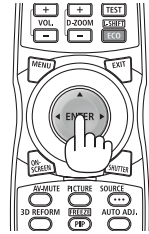
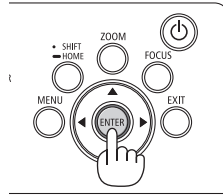
메뉴 언어를 선택하려면, 다음 단계를 따릅니다.

1. ▲, ▼, ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 메뉴에 적용할 언어를 30개 중 하나 선택하십시오.



2. ENTER 버튼을 눌러 선택된 메뉴를 실행합니다.

메뉴가 실행되면 메뉴 작동법으로 넘어갑니다. 원한다면 나중에 메뉴 언어를 선택해도 됩니다. (→ 75 및 105페이지의 [언어])



- 주:
- ["날짜 및 시간"을 설정하십시오.] 메시지가 표시되면 현재 날짜와 시간을 설정하십시오. (→ 115페이지 참조)
 - 이 메시지가 표시되지 않으면 [날짜 및 시간 설정]을 완료하는 것이 좋습니다.
 - 다음과 같은 경우에는 프로젝터가 켜지지 않습니다.
 - 프로젝터의 내부 온도가 지나치게 상승하여 프로젝터가 비정상적인 고온을 감지한 경우. 이 경우에는 프로젝터의 내부 구성 부품의 온도가 내려갈 때까지 기다리도록 합니다. 이 경우에는 내부 시스템을 보호하기 위해, 프로젝터가 켜지지 않습니다.
 - 전원 버튼을 누를 때 STATUS 표시등이 주황색으로 켜지면 [제어판 잠금]이 켜졌음을 의미합니다. 잠금을 해제하여 취소하십시오. (→ 115페이지 참조)
 - POWER 표시등이 짧은 주기로 파란색으로 깜박이는 동안에는 전원 버튼을 사용하여 전원을 끌 수 없습니다. (POWER 표시등이 긴 주기로 파란색으로 깜박이는 동안에는 타이머 꺼짐 기능이 작동하여 전원을 끌 수 없습니다.)

4 소스 선택

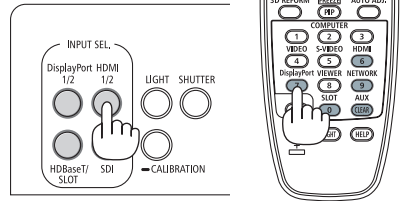
컴퓨터 또는 비디오 소스 선택

주:

- 프로젝터에 연결된 컴퓨터나 비디오 소스 장비를 켜십시오.

Direct 버튼 사용

프로젝터 본체 또는 리모컨에서 Direct 버튼을 누르십시오.
연결 터미널에 따라 입력을 선택하십시오.



입력 커넥터	프로젝터 본체의 버튼	리모컨의 버튼	주
HDMI1/2 IN	HDMI 1/2	HDMI	누를 때마다 HDMI1 및 HDMI2 사이를 전환합니다.
DisplayPort 1/2 IN	DisplayPort 1/2	DisplayPort	<ul style="list-style-type: none"> 누를 때마다 DisplayPort1 및 DisplayPort2 사이를 전환합니다. 듀얼 링크의 경우 DisplayPort1을 선택하십시오.
SDI 1/2/3/4 IN	SDI	AUX	<ul style="list-style-type: none"> 누를 때마다 SDI1, SDI2, SDI3 및 SDI4 사이를 전환합니다. 쿼드 링크 또는 듀얼 링크의 경우 SDI1을 선택하십시오.
HDBaseT	HDBaseT/SLOT	NETWORK	프로젝터 본체의 버튼을 누를 때마다 모드가 HDBaseT 및 SLOT 사이를 전환합니다.
SLOT	HDBaseT/SLOT	SLOT	프로젝터 본체의 버튼을 누를 때마다 모드가 HDBaseT 및 SLOT 사이를 전환합니다.

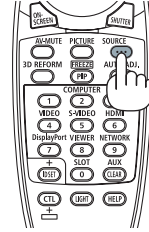
신호 자동 검출

SOURCE 버튼을 1초 이상 누릅니다. 프로젝터가 사용 가능한 입력 소스를 검색하여 표시합니다. 입력 소스는 다음과 같이 변경됩니다.

HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort1 → DisplayPort2 → HDBaseT → SDI1 → SDI2 → SDI3 → SDI4 → SLOT……

정보:

- 입력된 영상 신호가 없는 경우, 해당 신호는 무시합니다.



- 짧게 눌러 [입력] 화면을 표시합니다.

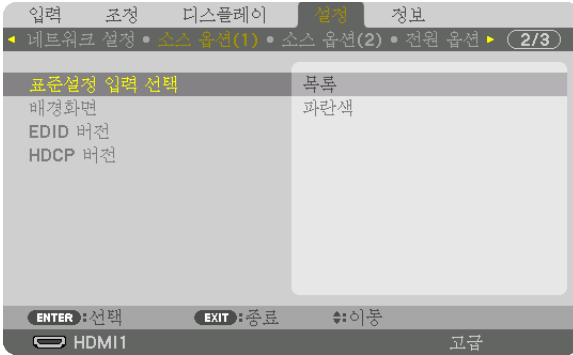


▼/▲ 버튼을 눌러 원하는 입력 터미널을 선택한 후 ENTER 버튼을 눌러 입력을 전환합니다. [입력] 화면에서 메뉴 표시를 삭제하려면 MENU 또는 EXIT 버튼을 누릅니다.

기본 소스 선택

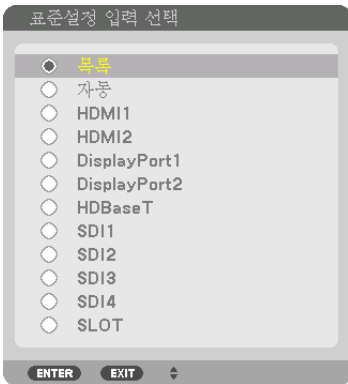
프로젝터를 켤 때마다 표시되도록 소스를 기본 소스로 설정할 수 있습니다.

1. MENU 버튼을 누릅니다.
메뉴가 표시됩니다.
2. ▶ 버튼을 눌러 [설정]을 선택하고 ▼ 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 [메뉴(1)]를 선택합니다.
3. ▶ 버튼을 눌러 [소스 옵션(1)]을 선택합니다.
4. ▼ 버튼을 눌러 [표준설정 입력 선택]을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다.



[표준설정 입력 선택] 화면이 표시됩니다.

(→ 123페이지 참조)



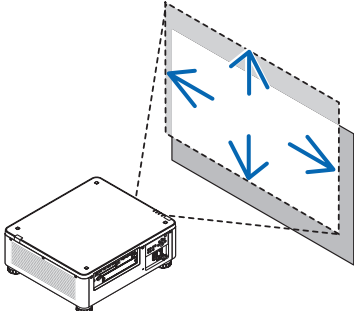
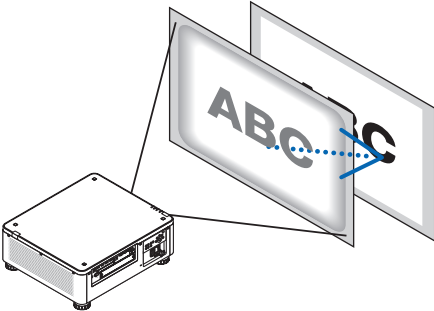
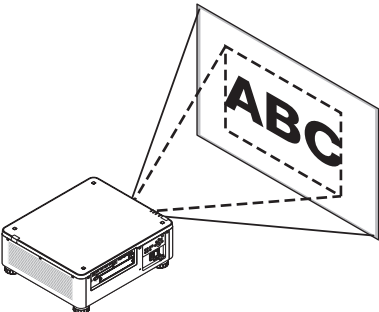
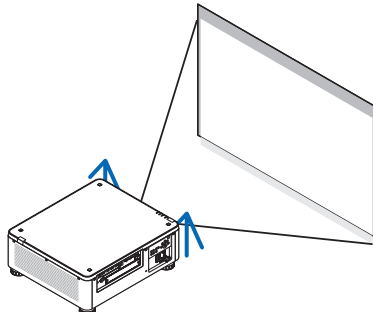
5. 기본 소스로 사용할 소스를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
6. EXIT 버튼을 3번 눌러 메뉴를 닫습니다.
7. 프로젝터를 다시 시작합니다.
5단계에서 선택한 소스가 투사됩니다.

정보:

- 프로젝터가 대기 모드인 경우 컴퓨터의 컴퓨터 신호를 인가하면 프로젝터가 켜지고 동시에 컴퓨터 영상이 투사됩니다.
([자동 전원 켜기 선택] → 126페이지 참조)

5 영상 크기 및 위치 조정

이 장에서는 혼동을 피하기 위해 그림 및 케이블을 생략합니다.

<p>투사된 이미지의 수직/수평 위치 조정 [렌즈 이동] (→ 23페이지 참조)</p> 	<p>초점 조정하기 [초점] (→ 26페이지 참조)</p> 
<p>이미지 크기를 미세하게 조정합니다. [줌] (→ 31페이지 참조)</p> 	<p>투사된 이미지의 높이와 수평 기울기 조정 [기울기 받침] *1 (→ 32페이지 참조)</p> 

주*1:
 • 렌즈 이동 조정 범위보다 높은 위치에서 이미지를 투사하려면 기울기 받침 레버를 사용하여 투사된 이미지의 높이를 조정하십시오.

정보:
 • 내장 테스트 패턴을 사용하여 화상 크기 및 위치를 간편하게 조정할 수 있습니다. (→ 79페이지 참조)
 TEST 버튼을 누르면 테스트 패턴이 표시됩니다. ◀ 또는 ▶ 버튼으로 테스트 버튼을 하나 선택할 수 있습니다. 테스트 패턴을 닫으려면 소스를 다른 것으로 변경합니다.

투사된 이미지의 수직 위치 조정(렌즈 이동)

주의

- 프로젝터의 뒤 또는 측면에서 조정을 수행하십시오. 앞에서 조정하면 눈이 강한 빛에 노출되어 시력이 손상될 수 있습니다.
- 렌즈 이동을 작동 중일 때는 렌즈 장착 부분에 손을 대지 마십시오. 그렇지 않으면 손가락이 움직이는 렌즈에 끼일 수 있습니다.

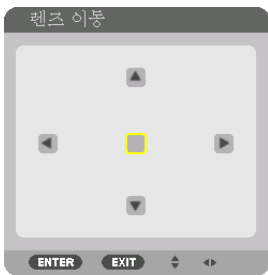
주:

- NP16FL-4K 또는 NP39ML-4K 렌즈가 설치된 프로젝터에서는 렌즈 이동 기능을 사용할 수 없습니다.
NP16FL-4K를 사용할 경우, 렌즈를 홈 위치로 되돌려 놓습니다.
NP39ML-4K를 사용할 경우, 화면 메뉴에서 [설정] → [설치(2)] → [렌즈 위치] → [형식]을 선택합니다. 그러면 렌즈가 자동으로 적절한 위치로 이동합니다.
- 렌즈를 비스듬한 각도로 최대한 이동하면 이미지 가장자리가 어두워지거나 어두운 그림자가 생길 수 있습니다.

본체의 버튼 조정

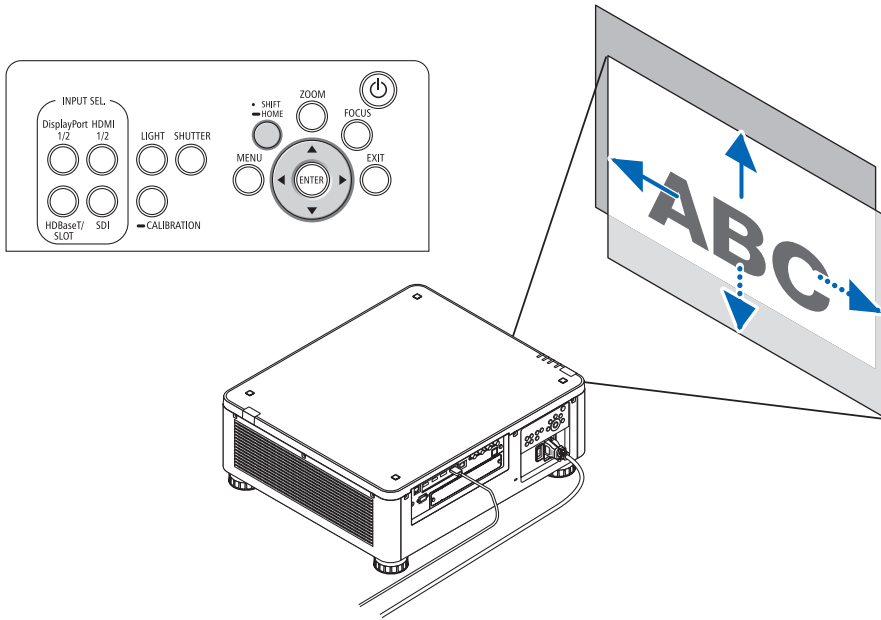
1. SHIFT/HOME 버튼을 누릅니다.

[렌즈 이동] 화면이 표시됩니다.



2. ▼▲◀ 또는 ▶ 버튼을 누릅니다.

▼▲◀▶ 버튼으로 투사된 이미지를 이동시킵니다.

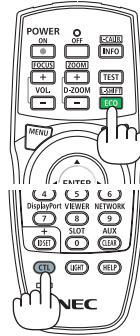
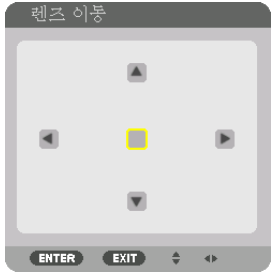


- 렌즈 이동 위치를 홈 위치로 복귀

SHIFT/HOME 버튼을 2초간 누르면 렌즈 이동 위치가 홈 위치(거의 중앙 위치)로 돌아갑니다.

리모컨 조정

1. CTL 버튼을 누른 상태에서 ECO/L-SHIFT 버튼을 누릅니다.
[렌즈 이동] 화면이 표시됩니다.



2. ▼▲▲ 또는 ▶ 버튼을 누릅니다.
▼▲▲ 버튼으로 투사된 이미지를 이동시킵니다.



주:

렌즈 보정

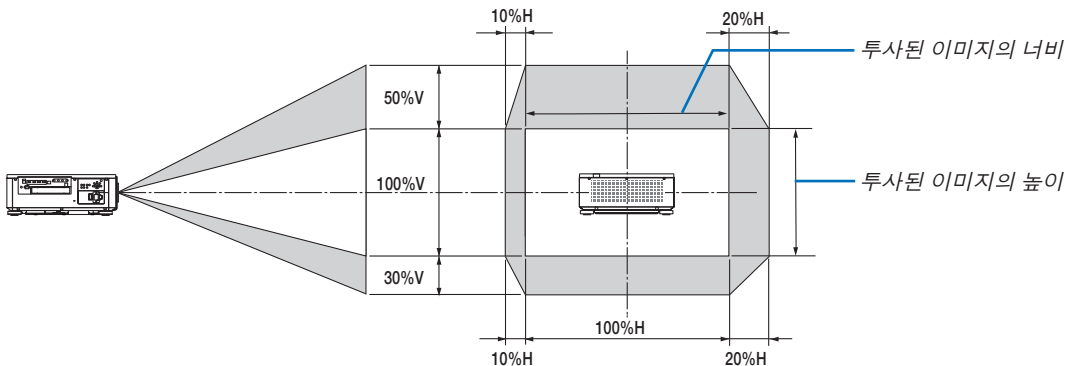
렌즈 이동 중 프로젝터의 전원이 잘못 종료될 경우, 렌즈의 홈 위치가 이동하여 고장의 원인이 될 수 있습니다. STATUS 표시등이 주황색으로 깜박여 이런 종류의 문제가 발생했음을 알려줍니다. 이러한 경우 렌즈 보정을 실행하십시오.

렌즈 보정 절차

1. 프로젝터의 전원을 켭니다.
2. 제어판에서 (CALIBRATION) 버튼을 2초 이상 누르거나 리모컨에서 CTL 버튼을 누른 상태에서 INFO/L-CALIB. 버튼을 누릅니다.
보정이 실행됩니다.

정보:

- 아래 그림은 렌즈 이동 조정 범위를 나타냅니다(투사 모드: 데스크탑 전면). 투사 위치를 이보다 더 위로 올리려면 기울기 받침 레버로 조정하십시오. (→ 32페이지 참조)



기호 설명: V는 세로 길이(투사된 이미지의 높이)를 나타내고, H는 가로 길이(투사된 이미지의 너비)를 나타냅니다.

초점

프로젝터가 테스트 패턴을 30분 이상 투사하도록 한 뒤에 초점 조정을 하시는 것이 좋습니다.
테스트 패턴에 대한 내용은 사용자 설명서의 82페이지를 참조하십시오.

적용 가능한 렌즈 장치: NP16FL-4K/NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K

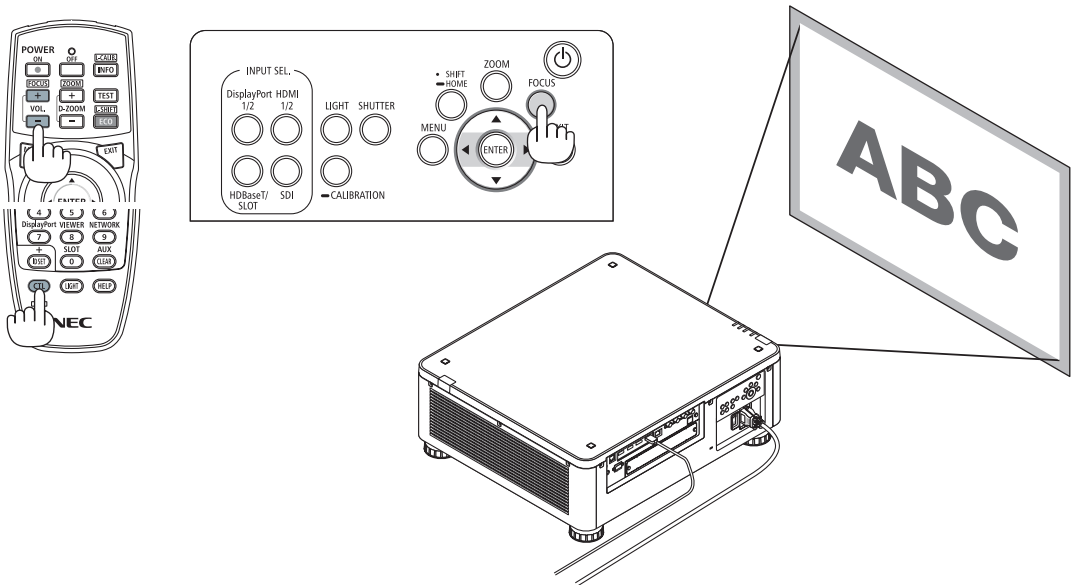
1. FOCUS 버튼을 누릅니다.

초점 조정 막대가 표시됩니다.



2. ◀▶ 버튼을 눌러 초점을 조정합니다.

- 리모컨의 CTL 버튼을 누른 상태에서 VOL/FOCUS (+) 또는 (-) 버튼을 누릅니다.
- 리모컨에 있는 ◀ 또는 ▶ 버튼도 초점 조정 막대가 표시되어 있는 동안 초점을 조정하는 데 사용할 수 있습니다.



정보:

- 최적 초점에 맞추려면 다음을 실시합니다(영구 설치일 경우)
준비: 프로젝터를 1시간 동안 예열합니다.
- 1. FOCUS 버튼과 ◀▶ 버튼을 사용하여 최적 초점을 맞추도록 합니다. 맞출 수 없다면 프로젝터를 앞뒤로 움직입니다.
- 2. 메뉴에서 [테스트 패턴]을 선택하고 테스트 패턴을 표시합니다. (→ 79페이지 참조)
 - 리모컨에 있는 TEST 버튼을 사용해 테스트 패턴을 표시할 수도 있습니다.
- 3. FOCUS 버튼을 눌러 초점 조정 막대를 표시한 다음 테스트 패턴의 픽셀 격자가 더 이상 보이지 않을 때까지 ◀ 버튼을 누릅니다.
 - 초점 조정 막대 표시 위치를 옮기거나 일시적으로 해제할 수 있습니다. (→ 36페이지 참조)
- 4. 최적 초점에 맞을 때까지 ▶ 버튼을 계속 누릅니다.
최적 초점을 지나쳐 조정했다면 3단계로 돌아가 절차를 다시 반복합니다.

적용 가능한 렌즈 장치: NP31ZL-4K

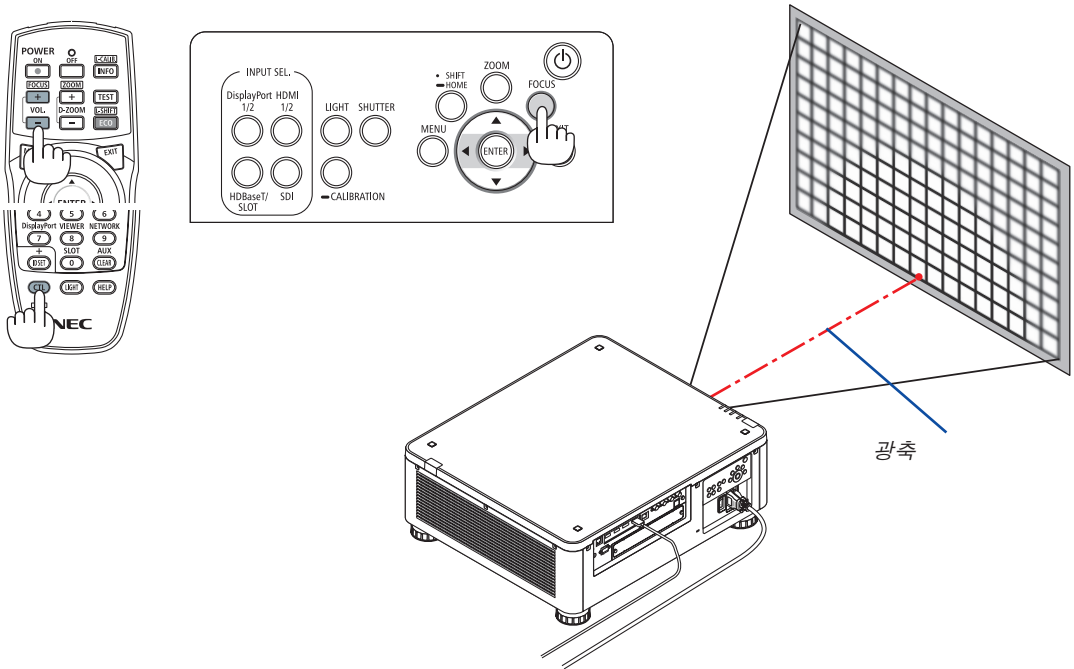
1. 광축 주변에 투사된 이미지에 초점을 맞춥니다. (자동 초점)

FOCUS 버튼을 눌러 초점 조정 막대를 표시합니다. ◀▶ 버튼을 눌러 광축 주변의 초점을 조정합니다.

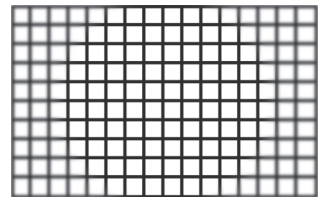


- 리모컨의 CTL 버튼을 누른 상태에서 VOL/FOCUS (+) 또는 (-) 버튼을 누릅니다.
- 리모컨에 있는 ◀ 또는 ▶ 버튼도 초점 조정 막대가 표시되어 있는 동안 초점을 조정하는 데 사용할 수 있습니다.

아래 그림은 투사된 이미지가 위로 이동한 경우의 예를 나타냅니다. 이 경우 광축은 투사된 이미지의 맨 아래 가장 자리에 있습니다.

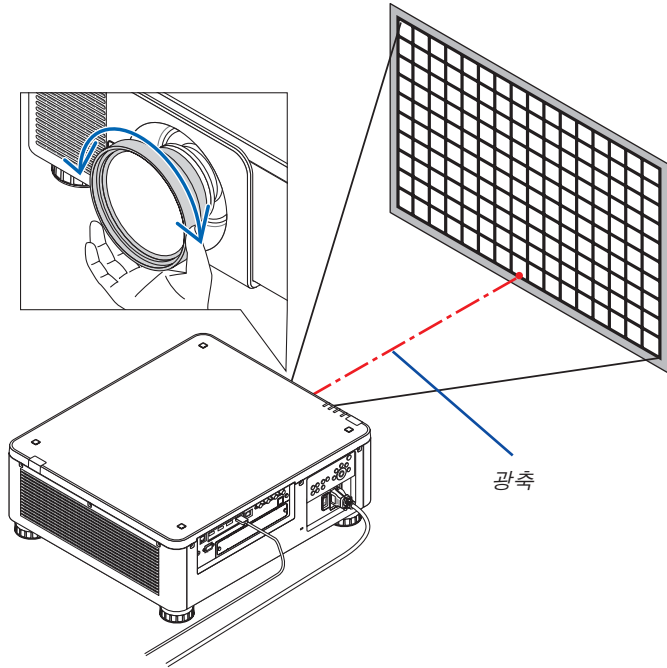


* 렌즈가 중심 위치에 있을 경우 광축은 이미지 중심에 있습니다. 이 경우 투사된 이미지의 중심에서 초점을 조정합니다.



2. 투사된 이미지의 가장자리에서 초점을 조정합니다. (수동 초점)

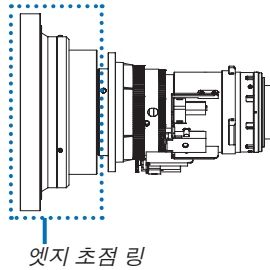
엣지 초점 링을 시계 방향 또는 시계 반대 방향으로 돌립니다.



투사된 이미지의 전체 초점을 조정하면 완료됩니다.

주:

- NP31ZL-4K는 렌즈 이동, 줌, 초점의 조정값을 저장할 수 있는 렌즈 메모리 기능을 지원합니다. 조정값을 저장한 후에 실수로 엣지 초점 링(아래 그림에 표시)을 움직였다면, 렌즈 메모리에 저장된 조정값이 올바르게 적용되지 않습니다.



프로젝터에서 렌즈를 제거한 후, 렌즈 메모리에 저장된 조정값을 불러옵니다. 그 다음 앞 절차의 2단계에 따라 투사된 이미지 가장자리에서 다시 초점을 조정합니다.

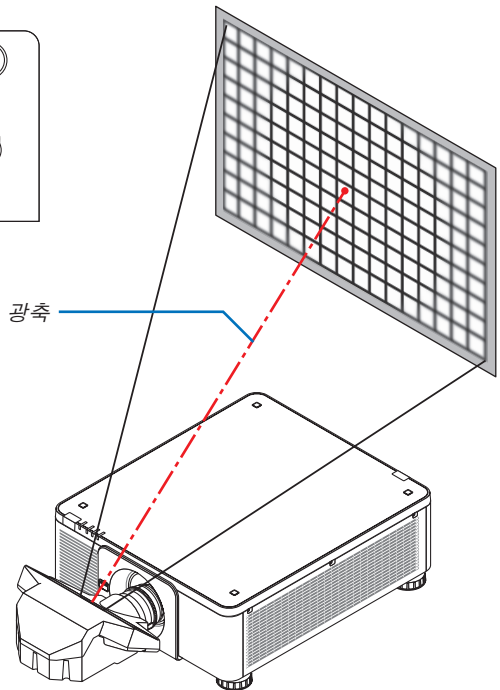
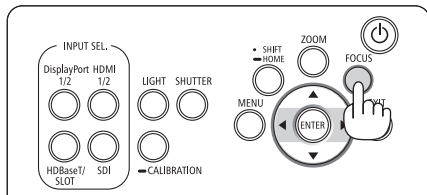
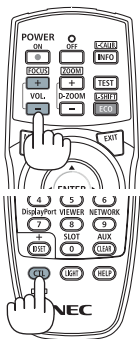
- 정보:
- 최적 초점에 맞추려면 다음을 실시합니다(영구 설치일 경우)
준비: 프로젝터를 1시간 동안 예열합니다.
 - 1. FOCUS 버튼과 ◀▶ 버튼을 눌러 초점 조정 가능 범위를 확인합니다. 리모컨으로 이를 확인할 경우에는 CTL 버튼을 누른 상태에서 VOL./FOCUS +/- 버튼을 누릅니다. 사용 중인 프로젝터가 조정 가능한 초점 범위 안에 있지 않다면 프로젝터를 앞뒤로 움직입니다.
 - 2. 메뉴에서 [테스트 패턴]을 선택하고 테스트 패턴을 표시합니다. (→ 79페이지 참조)
 - 리모컨으로 테스트 패턴을 표시할 경우에는 TEST 버튼을 누릅니다.
 - 3. FOCUS 버튼을 눌러 초점 조정 막대를 표시한 다음 테스트 패턴의 픽셀 격자가 더 이상 보이지 않을 때까지 < 버튼을 누릅니다.
 - 초점 조정 막대 표시 위치를 옮기거나 일시적으로 해제할 수 있습니다. (→ 36페이지 참조)
 - 4. 최적 초점에 맞을 때까지 ▶ 버튼을 계속 누릅니다.
리모컨으로 최적 초점에 맞출 경우에는 CTL 버튼을 누른 상태에서 VOL./FOCUS + 버튼을 누릅니다.
최적 초점을 지나쳐 조정했다면 3단계로 돌아가 절차를 다시 반복합니다.
 - 5. 투사된 이미지의 가장자리에서 엣지 초점 링을 시계 방향 또는 시계 반대 방향으로 돌려 초점을 조정합니다.

적용 가능한 렌즈 장치: NP39ML-4K

1. 광축 주변에 투사된 이미지에 초점을 맞춥니다. (자동 초점)
FOCUS 버튼을 눌러 초점 조정 막대를 표시합니다. ◀▶ 버튼을 눌러 광학 축 주변의 초점을 조정합니다.

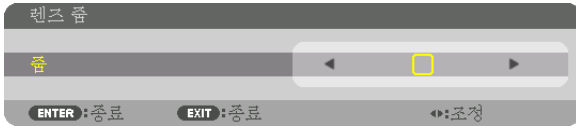


- 리모컨의 CTL 버튼을 누른 상태에서 VOL/FOCUS (+) 또는 (-) 버튼을 누릅니다.
- 리모컨에 있는 ◀ 또는 ▶ 버튼도 초점 조정 막대가 표시되어 있는 동안 초점을 조정하는 데 사용할 수 있습니다.

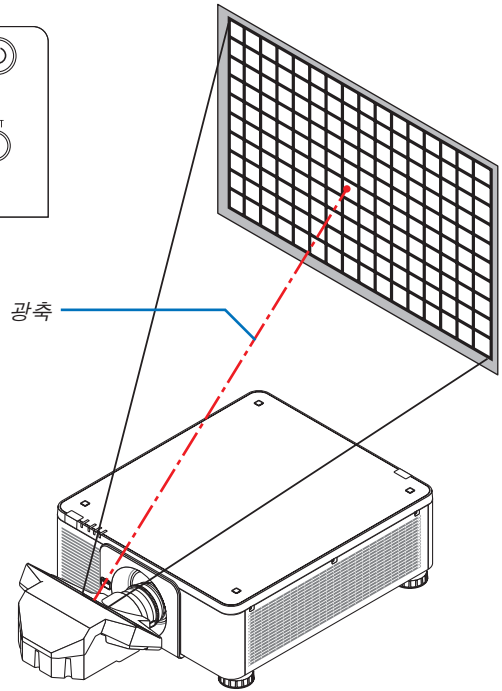
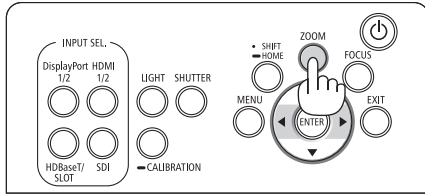
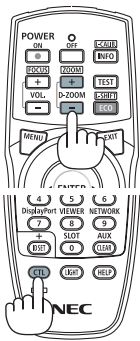


2. 투사된 이미지의 가장자리에서 초점을 조정합니다.

ZOOM 버튼을 눌러 줌 조정 막대를 표시합니다. ◀▶ 버튼을 눌러 화면 주위의 초점을 조정합니다.



1단계에서 광축 주변에 설정한 초점은 변함없이 유지됩니다.



3. 전체 이미지가 최적 초점에 맞을 때까지 1단계와 2단계를 반복합니다.

정보:

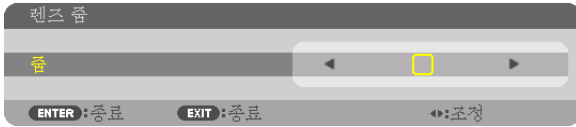
- 최적 초점에 맞추려면 다음을 실시합니다(영구 설치일 경우)
준비: 프로젝터를 1시간 동안 예열합니다.
 - 1. FOCUS 버튼과 ◀▶ 버튼을 사용하여 최적 초점을 맞추도록 합니다. 맞출 수 없다면 프로젝터를 앞뒤로 움직입니다.
 - 2. 메뉴에서 [테스트 패턴]을 선택하고 테스트 패턴을 표시합니다. (→ 79페이지 참조)
 - 리모컨에 있는 TEST 버튼을 사용해 테스트 패턴을 표시할 수도 있습니다.
 - 3. FOCUS 버튼을 눌러 초점 조정 막대를 표시한 다음 테스트 패턴의 픽셀 격자가 더 이상 보이지 않을 때까지 ▶ 버튼을 누릅니다.
 - FOCUS 조정 막대 표시 위치를 옮기거나 일시적으로 해제할 수 있습니다. (→ 36페이지 참조)
 - 4. 최적 초점에 맞을 때까지 ▶ 버튼을 계속 누릅니다.
최적 초점을 지나쳐 조정했다면 3단계로 돌아가 절차를 다시 반복합니다.
 - 5. ZOOM 버튼을 눌러 줌 조정 막대를 표시하고 ◀▶ 버튼을 눌러 화면 주위의 초점을 조정합니다.
리모컨으로 조정하려면 CTL 버튼을 누른 상태에서 D-ZOOM/ZOOM +/- 버튼을 누릅니다.
- 전체 이미지가 최적 초점에 맞을 때까지 1단계에서 5단계까지 반복합니다.

매

적용 가능한 렌즈 장치: NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K/NP31ZL-4K

1. ZOOM 버튼을 누릅니다.

줌 조정 막대가 표시됩니다.

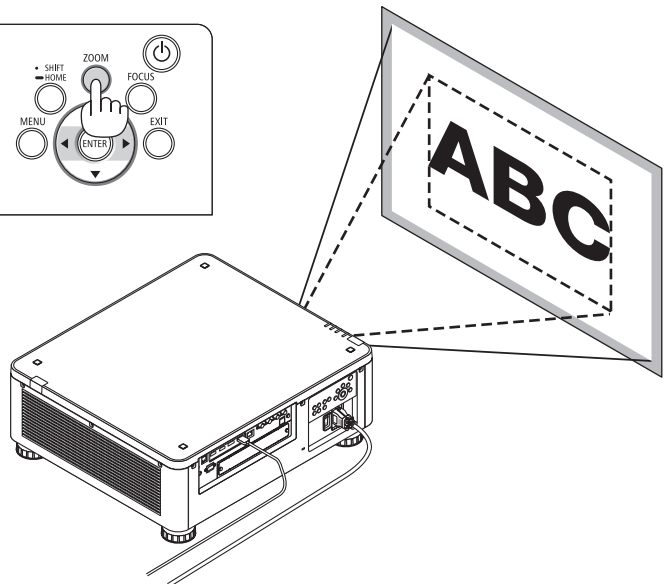
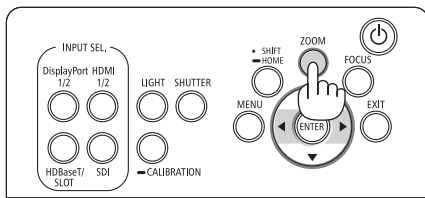
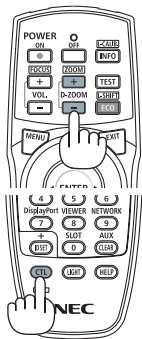


2. ◀▶ 버튼을 눌러 줌을 조정합니다.

- 리모컨의 CTL 버튼을 누른 상태에서 D-ZOOM/ZOOM (+) 또는 (-) 버튼을 누릅니다.

줌이 조정됩니다.

- 리모컨에 있는 ◀ 또는 ▶ 버튼을 줌 조정 막대가 표시되어 있는 동안 줌을 조정하는 데 사용할 수 있습니다.



기울기 받침 조정

1. 이미지 투사 위치는 프로젝터 본체 밑바닥 모서리 4곳에 있는 기울기 받침으로 조정할 수 있습니다.

기울기 받침 높이는 기울기 받침을 돌려서 조정할 수 있습니다.

“투사된 이미지의 높이 조정”

투사된 이미지의 높이는 앞쪽 또는 뒤쪽 기울기 받침 레버를 돌려 조정할 수 있습니다.

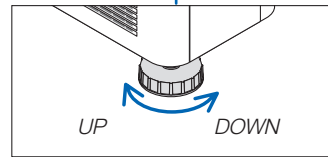
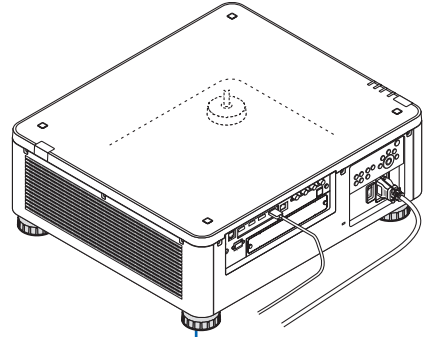
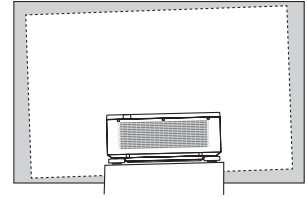
“투사된 이미지가 기울어졌을 경우”

투사된 이미지가 기울어졌다면 왼쪽 또는 오른쪽 기울기 받침 레버를 돌려 이미지가 수평이 되도록 조정하십시오.

- 투사 이미지가 왜곡된 경우 “3-8 수평 및 수직 키스톤 왜곡 보정 [기초]” (→43페이지 참조) 및 “[기하 보정]” (→97페이지 참조)을 참조하십시오.
- 기울기 받침은 최대 48mm까지 높일 수 있습니다.
- 기울기 받침 레버를 사용하여 최대 6°까지 프로젝터를 기울일 수 있습니다.


주:

- 기울기 받침을 50mm/1.9" 이상 높이지 마십시오. 기울기 받침의 장착 부위가 고정되지 않아 기울기 받침이 프로젝터에서 떨어질 수 있습니다.
- 앞쪽 기울기 받침 2개는 동시에 높이거나 낮추도록 하십시오. 뒤쪽 기울기 받침도 마찬가지인데, 그렇지 않으면 프로젝터 무게가 한쪽에 쏠려 프로젝터가 손상될 수 있습니다.
- 프로젝터의 투사 각도를 조정하는 것 외의 다른 목적으로는 기울기 받침 레버를 사용하지 마십시오.
기울기 받침 레버를 잡고 프로젝터를 옮기거나 기울기 받침 레버를 사용하여 프로젝터를 벽에 걸어두는 등과 같이, 기울기 받침 레버를 부적절하게 다루면 프로젝터가 손상될 수 있습니다.
- 렌즈 장치가 좌우로 약간 기울어져 있을 수 있으니, 렌즈 장치 NP39ML-4K를 설치할 때 렌즈 장치의 수평도를 확인하십시오.

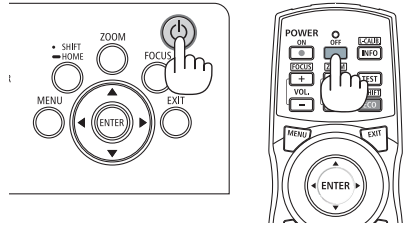
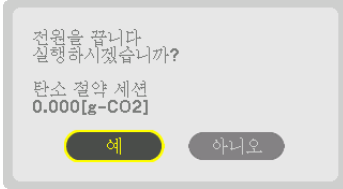



기울기 받침
(뒤쪽에 하나 더 있음)

6 프로젝터 끄기

1. 프로젝터 본체의  (POWER) 버튼 또는 리모컨의 POWER OFF 버튼을 누르십시오.

[전원을 끕니다 / 실행하시겠습니까? / 탄소 절약 세션 0.000[g-CO2]] 메시지가 표시됩니다.



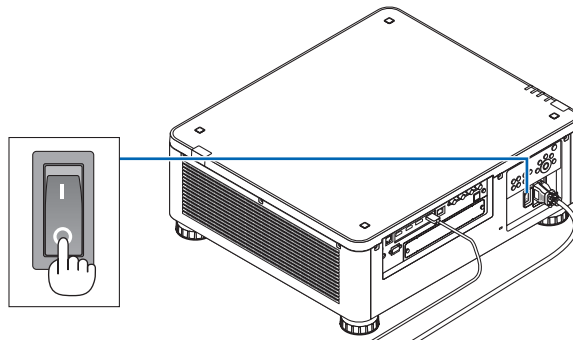
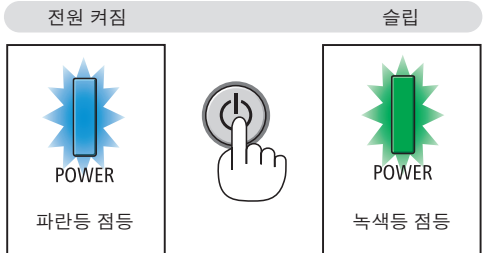
2. ENTER 버튼,  (POWER) 버튼, POWER OFF 버튼 중 하나를 누르십시오.

광원이 꺼지고 전원 공급 장치가 차단됩니다. 프로젝터가 슬립 상태가 되고 POWER 표시등이 녹색으로 켜집니다. 프로젝터에서 아무런 조작을 하지 않고 프로젝터에 신호가 입력되지 않으면 프로젝터는 대기 상태가 됩니다. (이 상태에서 대기 모드는 NORMAL입니다.)

- 전원을 끄고 싶지 않다면 ◀▶ 버튼을 선택하고 ENTER를 눌러 [아니오]를 선택하십시오.
3. 프로젝터가 대기 모드에 있는지 확인한 후 주 스위치를 끕니다 (○ OFF).

전원 표시등이 꺼진 뒤 주 전원이 꺼집니다.

- 전원 표시등이 짧은 주기로 파란색으로 깜박이는 동안에는 전원을 끌 수 없습니다.



주의:

프로젝터가 작동 중이거나 냉각팬이 돌아가는 중에 POWER 버튼으로 프로젝터의 전원을 끄거나 AC 전원공급장치의 연결이 끊어지면 프로젝터의 부품에 일시적으로 열이 발생할 수 있습니다. 취급에 주의하십시오.

주:

- 이미지가 투사되는 동안 프로젝터 또는 전원 콘센트에서 전원 코드를 뽑지 마십시오. 프로젝터의 AC IN 터미널 또는 전원 플러그 접촉부의 상태가 나빠질 수 있습니다. 프로젝터가 켜져 있을 때 AC 전원공급장치를 끄려면 프로젝터의 주 전원 스위치, 스위치와 차단기가 장착된 전원 스트립을 사용하십시오.
- 조정을 하거나 설정을 변경하고 메뉴를 닫은 후 10초가 지나기 전에는 주 전원 스위치를 끄거나 AC 전원공급장치 연결을 끊지 마십시오. 연결을 끊으면 조정 및 설정 내용이 지워질 수 있습니다.

⑦ 사용 후

준비: 프로젝터가 꺼져 있는지 확인합니다.

1. 전원 코드를 뽑니다.
2. 다른 케이블의 연결을 끊습니다.
3. 렌즈에 렌즈 캡을 씌우십시오.
4. 기울기 받침을 높였으면 프로젝터를 이동하게 전에 돌려서 낮추십시오.

3. 편리한 기능

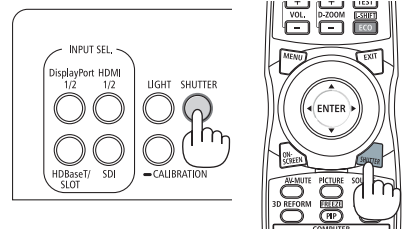
① 프로젝터의 광원 끄기 (렌즈 셔터)

SHUTTER 버튼을 누릅니다.

일시적으로 광원이 꺼집니다.

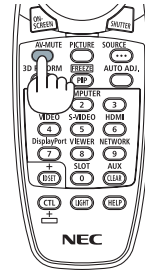
화면을 다시 밝게 하려면 다시 누르십시오.

- 프로젝터 광원이 점차 밝아지거나 어두워지도록 설정할 수 있습니다.



② 영상 끄기 (AV-MUTE)

잠시 영상을 끄려면 AV-MUTE 버튼을 누릅니다. 한 번 더 누르면 다시 영상이 복구됩니다.

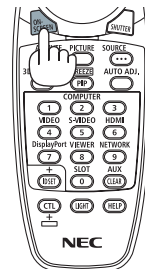


정보:

- 영상이 사라지지만 메뉴표시는 그대로 유지됩니다.

③ 화면 메뉴 끄기(On-Screen Mute)

리모컨의 ON-SCREEN 버튼을 누르면 화면 메뉴, 소스 디스플레이, 기타 메시지가 숨겨집니다. 한 번 더 누르면 복구됩니다.



정보:

- 화면 메뉴가 꺼져있는지 확인하려면 MENU 버튼을 누릅니다. MENU 버튼을 눌러도 화면 메뉴가 표시되지 않는다면 화면 메뉴가 꺼져있음을 의미합니다.
- 프로젝터가 꺼져도 화면 메뉴 끄기는 유지됩니다.
- 프로젝터 본체의 MENU 버튼을 10초 이상 누르고 있으면 화면 메뉴가 다시 켜집니다.

④ 화면 메뉴 표시 위치 이동

1. MENU 버튼을 누릅니다.

화면 메뉴가 표시됩니다.

2. ▶ 버튼을 사용하여 커서를 [설정]으로 이동하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

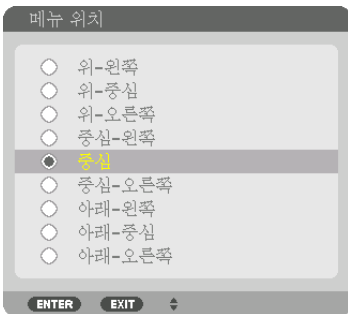
커서가 [메뉴(1)]로 이동합니다.

3. ▶ 버튼을 사용하여 커서를 [메뉴(2)]로 이동합니다.



4. ▼ 버튼을 사용하여 커서를 [메뉴 위치]로 이동하고 ENTER를 누릅니다.

화면 메뉴가 [메뉴 위치] 선택 화면으로 이동합니다.



5. ▼▲ 버튼을 눌러 메뉴 위치를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

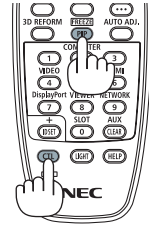
화면 메뉴에서 설정을 종료하려면 리모컨에서 MENU 버튼을 누릅니다.

정보:

- 프로젝터의 전원이 꺼져 있어도 메뉴의 표시 위치는 저장됩니다.
- [메뉴 각도]를 변경하면 메뉴의 표시 위치가 처음 공장에서 출하될 때의 원래 상태로 되돌아갑니다.
- 이 기능은 입력 터미널 정보와 메시지의 표시 위치에 영향을 주지 않습니다.

5 영상 정지하기

CTL 버튼을 누른 상태에서 PIP/FREEZE 버튼을 누르면 영상이 정지됩니다. 한 번 더 누르면 다시 영상이 재생됩니다.



주:

- 영상이 정지해도 비디오는 계속 재생됩니다.

6 화상 확대

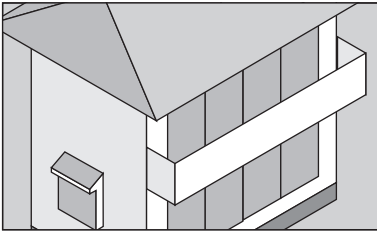
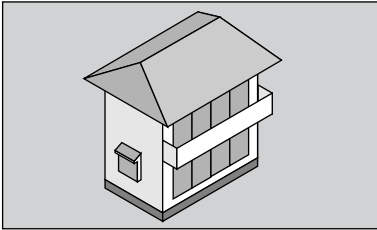
화상은 4배까지 확대할 수 있습니다.

주:

- 입력 신호에 따라 최대 배율이 4배 이하이거나 기능이 제한될 수 있습니다.

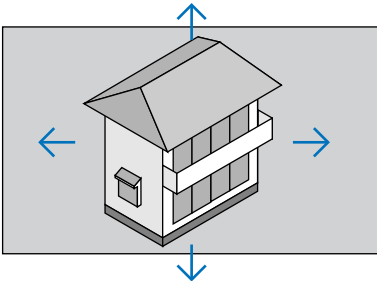
확대 방법:

1. D-ZOOM (+) 버튼을 눌러 영상을 확대합니다.



2. ▲▼◀▶ 버튼을 누릅니다.

확대된 영상의 영역이 이동합니다



3. D-ZOOM (-) 버튼을 누릅니다.

D-ZOOM (-) 버튼을 누를 때마다 영상이 축소됩니다.





주:

- 화면의 가운데에서 이미지가 확대 또는 축소됩니다.
- 메뉴를 표시하면 현재의 배율이 취소됩니다.

⑦ 휘도 조정(밝기) 및 에너지 절약 효과

기기 출력을 20 - 100%(1%씩 증가)로 조정하고 일정하게 유지하도록 조정 후 밝기를 조절할 수 있습니다. 또한 [참조 라이트 모드]를 절약1 또는 절약2로 설정하여 밝기와 작동음을 줄입니다. 에너지 소비를 줄이면 프로젝터의 CO2 배출이 줄어들 수 있습니다. 광원 모드를 설정하는 방법은 두 가지입니다.

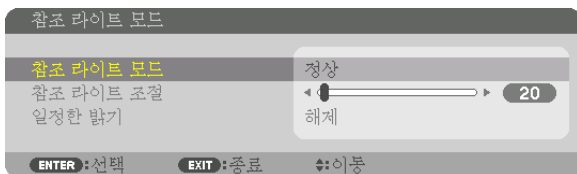
기능 이름	설명	페이지		
참조 라이트 모드	[참조 라이트 모드]와 밝기는 모든 입력 신호에 공통적인 설정으로 저장됩니다. [모드] (→ 83페이지 참조)가 [표준]으로 설정된 경우에 유효합니다.		108	
	참조 라이트 모드	메뉴 하단의 아이콘		설명
	정상			100% 밝기 화면이 환하게 밝아집니다.
	절약1			밝기는 약 80% 정도입니다. 냉각팬도 이에 따라 느려집니다. 저전력 소비
절약2		밝기는 약 50% 정도입니다. 냉각팬도 이에 따라 느려집니다. 매우 낮은 전력 소비		
광원 모드	밝기를 조정하고 각 입력 신호에 대해 저장하십시오. [모드] (→ 83페이지 참조)가 [고급]으로 설정된 경우에 유효합니다.	85		

광원 모드 화면 표시

1. 본체에 있는 LIGHT 버튼을 누릅니다.

- 다른 방법으로는 리모컨에 있는 ECO/L-SHIFT 버튼을 누릅니다.

[모드]로 [표준]을 선택한 경우

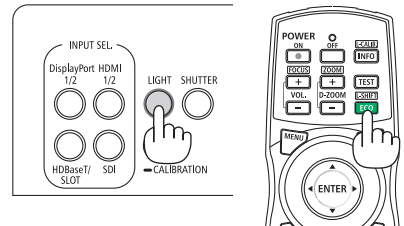


[참조 라이트 모드] 화면이 표시됩니다.

[모드]로 [고급]을 선택한 경우



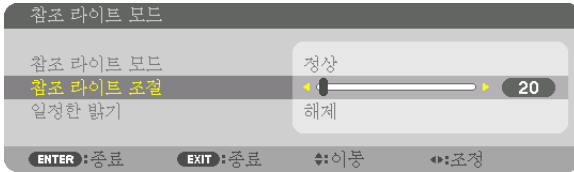
[광원 모드] 화면이 표시됩니다.



라이트 조절 실행

설명은 [참조 라이트 모드] 화면을 사용하여 여기에 나타냅니다.

1. ▼ 버튼을 눌러 커서를 [참조 라이트 조절]로 조정합니다.



2. ◀▶ 버튼을 눌러 조정합니다.

조정 후 밝기를 일정하게 유지하려면 [일정한 밝기]를 [켜짐]으로 설정하십시오.

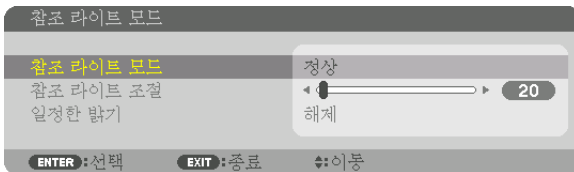
MENU 버튼을 눌러 메뉴 화면을 취소합니다.

정보:

- 밝기는 보통 사용하면서 줄어듭니다만, [일정한 밝기] 모드를 선택하면 프로젝터 내부의 센서가 밝기를 탐지하고 자동으로 출력을 조정하여 광원 모듈의 수명 동안 밝기를 일정하게 유지합니다. 하지만 출력을 최대로 설정할 경우, 밝기는 사용하면서 줄어듭니다.

[참조 라이트 모드] 변경

1. 커서를 [참조 라이트 모드]로 조정한 후 ENTER 버튼을 누릅니다.



[참조 라이트 모드] 선택 화면이 표시됩니다.

2. ▼▲ 버튼을 눌러 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.





디스플레이가 [참조 라이트 모드] 화면으로 돌아가고, 선택된 옵션이 적용됩니다.

MENU 버튼을 눌러 원래 화면으로 돌아갑니다.

주:

- 광원 모듈 사용 시간은 메뉴에 있는 [사용 시간]에서 확인할 수 있습니다. [정보]를 선택합니다. → [사용 시간].
- 프로젝터에 파란색, 검은색 또는 로고 화면이 표시된 후 1분이 지나면 [참조 라이트 모드]가 자동으로 [절약]으로 전환됩니다.
- 이 프로젝터에는 기압과 온도를 측정하는 센서가 장착되어 있어서 프로젝터가 검출값을 바탕으로 전력을 조절합니다. 프로젝터를 높은 고도와 온도에서 사용할 경우, 광원 모드 설정과 상관없이 광원 밝기가 낮아집니다. 이 모드를 “강제 절약 모드”라고 합니다. 강제 절약 모드의 조건과 출력에 대해서는 아래 목록을 참조하십시오.

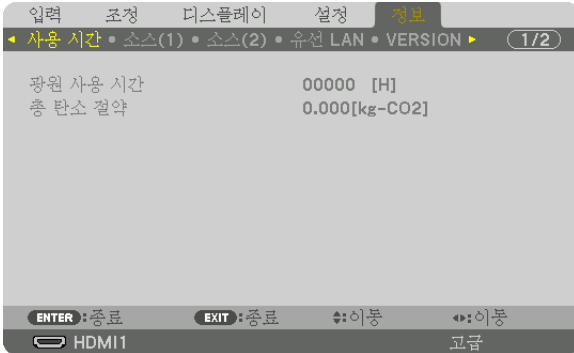
고도	기온		
	5-30°C (41-86°F)	31-36°C (87-96°F)	37-40°C (98-104°F)
1600-3000m (5500-10000피트)	100%	90%	70%
600-1600m (2000-5500피트)	100%	90%	80%
0-600m (0-2000피트)	100%		80%

- 프로젝터가 강제 절약 모드에 있을 때 이미지 밝기는 약간 감소되고 온도 표시등은 주황색으로 켜집니다. 동시에 온도계 기호[]가 메뉴 아래에 표시됩니다. 강제 절약 모드에서 광원 모드 설정을 변경해도 광원 모드는 변경되지 않습니다. 기압 센서가 600 m 이상의 고도를 감지하면 높음 기호[]가 메뉴 아래에 표시됩니다.

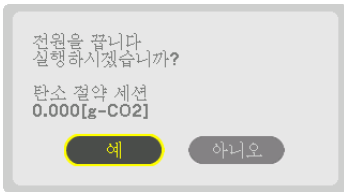
에너지 절약 효과 확인 [탄소 미터]

이 기능은 프로젝터의 [광원 모드]가 [절약1] 또는 [절약2]로 설정된 경우 CO₂ 배출 감소량(kg)으로 에너지 절약 효과를 보여줍니다. 이 기능을 [탄소 미터]라고 합니다.

메시지는 [총 탄소 절약]과 [탄소 절약 세션] 이렇게 2개입니다. [총 탄소 절약] 메시지는 출하 시점부터 현재까지의 총 CO₂ 배출 감소량을 보여줍니다. 메뉴의 [정보]에서 [사용 시간]에 대한 정보를 확인할 수 있습니다. (→ 129페이지 참조)



[탄소 절약 세션] 메시지는 전원을 켜 직후 광원 모드로 변경했을 때와 전원을 껐을 때 사이의 CO₂ 배출 감소량을 보여줍니다. [탄소 절약 세션] 메시지는 전원을 껐을 때 [전원을 끕니다 / 실행하시겠습니까?] 메시지에 표시됩니다.

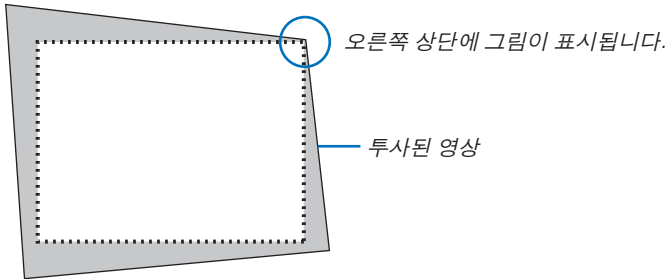


- 정보:
- CO₂ 배출 감소량을 계산할 때 다음 공식이 사용됩니다. CO₂ 방출 감소량 = ([정상] [참조 라이트 모드]일 때 소비 전력 - 현재 설정일 때 소비 전력) × CO₂ 변환 계수. * 에너지 절약 광원 모드를 선택하거나 렌즈 셔터를 사용할 경우, CO₂ 배출이 더욱 줄어듭니다.
 - * CO₂ 배출 감소량 계산은 OECD 간행물 "CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition"을 기준으로 합니다.
 - [총 탄소 절약] 값은 15분 간격으로 기록되는 절약 수치를 기반으로 계산됩니다.
 - 이 공식은 [참조 라이트 모드] 설정 여부에 영향을 받지 않는 소비 전력에는 적용되지 않습니다.

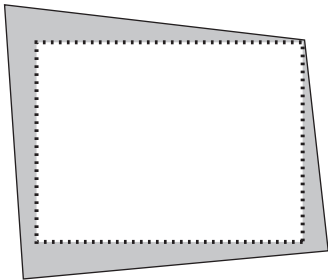
⑧ 수평 및 수직 키스톤 왜곡 보정 [기초]

[기초] 기능을 사용해 키스톤(사다리꼴) 왜곡을 보정해 투사 이미지가 직사각형이 되도록 화면의 위/아래와 왼쪽/오른쪽을 더 길게 또는 짧게 조정합니다.

1. 스크린이 래스터(raster)의 영역보다 작도록 이미지를 투사합니다.



2. 4개의 모서리 중, 한 개를 선택하여 스크린의 모서리와 영상의 모서리 부분을 맞춥니다.

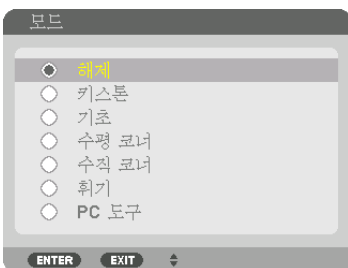


3. 3D REFORM 버튼을 누릅니다.



화면 메뉴에 [기하 보정] 화면이 표시됩니다.

4. ▼ 버튼을 사용하여 커서를 [모드]로 이동하고 ENTER를 누릅니다.
모드 선택 화면이 표시됩니다.



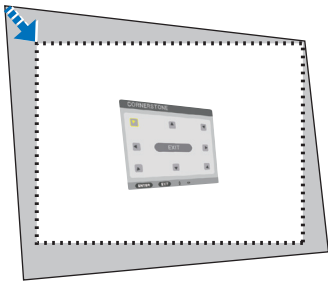
5. ▼ 버튼을 눌러 [기초]와 정렬시킨 후 ENTER 버튼을 누릅니다.



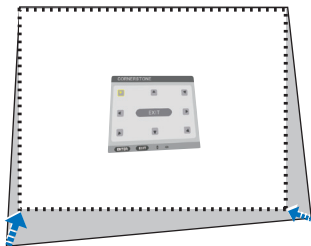
그림은 화면의 상단 좌측 아이콘(▼)이 선택된 것을 보여줍니다.

화면이 [기초] 화면으로 전환됩니다.

6. ▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 투사된 영상 프레임의 움직임 방향을 가리키는 아이콘(▲)을 선택합니다.
 7. ENTER 버튼을 누릅니다.
 8. ▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 투사된 영상 프레임을 다음의 예와 같이 이동시킵니다.



9. ENTER 버튼을 누릅니다.
 10. ▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 다른 쪽 방향을 가리키는 아이콘을 선택합니다.



11. 7~10단계를 반복하여 기초 조정을 완료합니다.
 12. [기초] 화면에서 [종료]를 선택하거나 리모컨에서 EXIT 버튼을 누릅니다.



확인을 위한 화면이 나타납니다.

13. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 [확인]을 강조 표시하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
 그러면 [기초] 보정이 완료됩니다.
 • [기초] 화면으로 돌아가 [취소]를 선택한 뒤, ENTER 버튼을 누릅니다.

주:

- 프로젝터를 다시 켤 때 설치 각도가 변경되더라도 이전 보정값은 유지됩니다.
 - 다음 작업 중 하나를 수행해서 [기초] 조정값을 지웁니다.
 - 12단계에서 [리셋]을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다.
 - [기하 보정]의 [모드]에 대해 [기초]가 선택된 상태에서:
 - 3D REFORM 버튼을 2초 넘게 누릅니다.
 - 화면 메뉴에서 [기하 보정] → [리셋]을 실행합니다.
 - [기초] 기능은 보정이 전자식으로 이루어지기 때문에 이미지가 다소 흐려 질 수 있습니다.
-

9 프로젝트의 무단 사용 방지 [보안]

허가되지 않은 사람이 프로젝터를 조작하지 못하도록 메뉴에서 키워드를 설정할 수 있습니다. 키워드를 설정한 후 프로젝터를 켜면 키워드 입력 화면이 표시됩니다. 올바른 키워드를 입력하지 않은 경우 프로젝터가 영상을 투사할 수 없습니다.

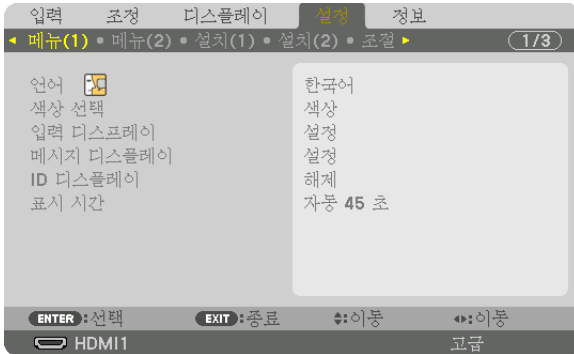
- [보안] 설정은 메뉴의 [리셋]을 사용하여 취소할 수 없습니다.

보안 기능을 활성화하려면:

1. MENU 버튼을 누릅니다.

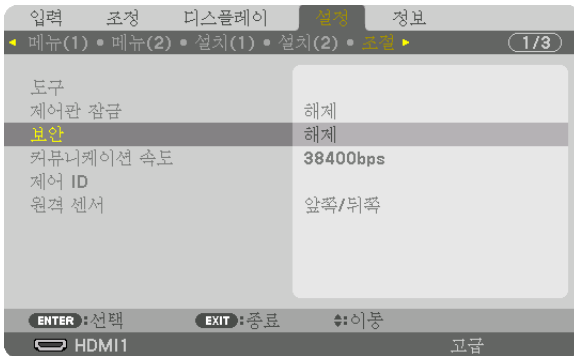
메뉴가 표시됩니다.

2. ▶ 버튼을 두 번 눌러 [설정]을 선택하고 ▼ 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러 [메뉴(1)]을 선택합니다.



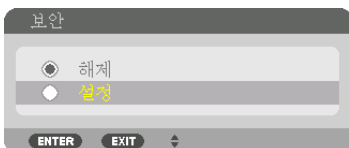
3. ▶ 버튼을 눌러 [조절]을 선택합니다.

4. ▼ 버튼을 세 번 눌러 [보안]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.



해제/설정 메뉴가 표시됩니다.

5. ▼ 버튼을 눌러 [설정]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

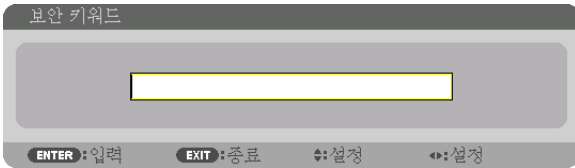


[보안 키워드] 화면이 표시됩니다.

6. ▲▼◀▶ 버튼 4개의 조합을 입력하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

주:

- 키워드 길이는 4-10자리여야 합니다.

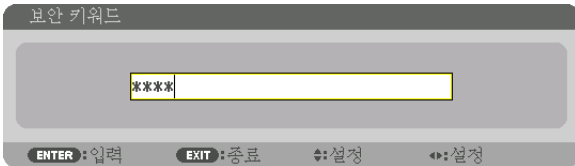


[키워드 확인] 화면이 표시됩니다.

주:

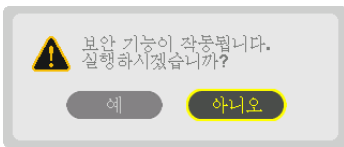
- 패스코드를 적어서 안전한 곳에 보관하십시오.

7. 위와 같은 ▲▼◀▶ 버튼 조합을 입력하고 ENTER 버튼을 누릅니다.



확인을 위한 화면이 표시됩니다.

8. [예]를 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.

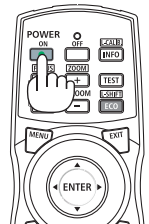
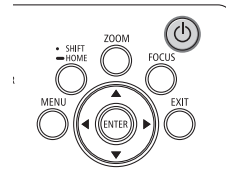


보안 기능이 활성화되었습니다.

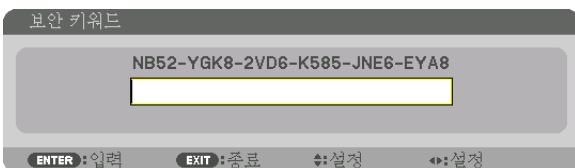
[보안] 기능이 활성화되었을 때 프로젝터를 켜려면:

1. ⏻ 버튼을 누릅니다.

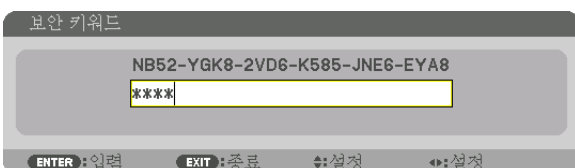
- 리모컨을 사용하는 경우, POWER ON 버튼을 누릅니다.
프로젝터가 켜지고 프로젝터가 잠겨 있다는 메시지가 표시됩니다.



2. MENU 버튼을 누릅니다.



3. 올바른 키워드를 입력하고 ENTER 버튼을 누릅니다. 프로젝터가 영상을 표시합니다.

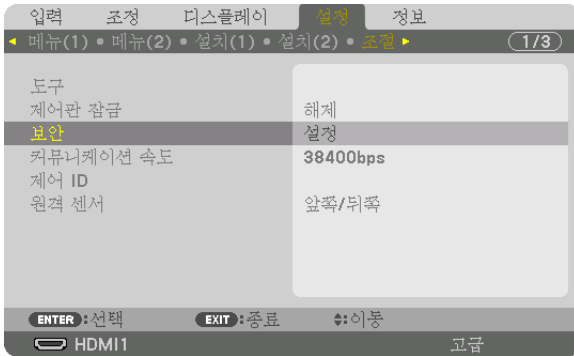


주:

- 보안 비활성화 모드는 주 전원을 끄거나 전원 코드를 분리할 때까지 유지됩니다.

보안 기능을 비활성화하려면:

1. MENU 버튼을 누릅니다.
메뉴가 표시됩니다.
2. [설정] → [조절] → [보안]을 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.

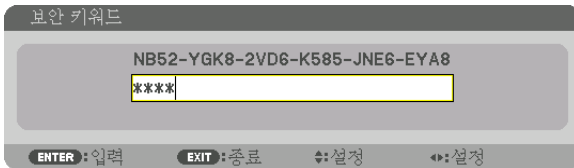


해제/설정 메뉴가 표시됩니다.

3. [해제]를 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.



보안 키워드 화면이 표시됩니다.



4. 키워드를 입력하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
올바른 키워드를 입력하면 보안 기능이 비활성화됩니다.

주:

- 키워드를 잊은 경우 구입처에 문의하십시오. 구입처에서 고객의 요청 코드를 키워드로 교체해 드릴 것입니다. 요청 코드는 키워드 확인 화면에 표시됩니다. 이 예에서는 [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8]가 요청 코드입니다.

⑩ HTTP 브라우저를 사용하여 프로젝터 제어

개요

컴퓨터의 웹 브라우저를 사용하면 프로젝터의 HTTP 서버 화면을 표시하여 프로젝터를 조작할 수 있습니다.

HTTP 서버 화면에서 가능한 작업

- 프로젝터를 네트워크에 연결하는 데 필요한 설정을 구성합니다(유선 LAN).
- 이메일 알람을 구성합니다. (경고 메일)
프로젝터가 네트워크(유선 LAN)에 연결되면 다양한 오류 알람이 설정된 이메일 주소로 전송됩니다.
- 프로젝터를 작동합니다.
프로젝터의 전원 설정/해제, 입력 터미널 전환, 화상 조절 및 렌즈 조절 등의 작업을 수행할 수 있습니다.
- [PJLink 패스워드], [AMX BEACON] 및 [CRESTRON] 등을 구성합니다.
설정 및 조정에 대한 자세한 내용은 화면 메뉴의 설명을 참조하십시오.

HTTP 서버 화면을 보려면

1. 시중에서 판매되는 LAN 케이블을 사용하여 프로젝터를 컴퓨터에 연결하십시오. (→ 9페이지 참조)
2. 화면 메뉴에서 [설정] → [네트워크 설정] → [유선 LAN]을 선택하여 네트워크 설정을 구성합니다. (→ 119페이지 참조)
3. 컴퓨터에서 웹 브라우저를 시작하고 입력 필드에 주소 또는 URL을 입력합니다.
주소 또는 URL을 "http://<프로젝터의 IP 주소>/index.html"로 지정합니다.
HTTP 서버 화면이 표시됩니다.

정보:

- 출하 시 설정되는 IP 주소는 [DHCP 설정]입니다.

주:

- 네트워크의 프로젝터를 사용하려는 경우 네트워크 설정에 관한 정보는 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
- 네트워크 설정에 따라 화면 또는 버튼의 응답이 늦어지거나, 일부 동작이 작동되지 않을 수도 있습니다.
이 경우, 네트워크 관리자와 상의하십시오. 짧은 간격으로 버튼을 반복적으로 누를 경우, 프로젝터가 응답하지 않을 수도 있습니다. 이 경우, 잠시 대기했다가 다시 시도하십시오. 그래도 여전히 응답이 없으면, 프로젝터를 껐다가 다시 켜십시오.
- 프로젝터 네트워크 설정 화면이 웹 브라우저에 나타나지 않으면, Ctrl+F5 키를 눌러 웹 브라우저를 새로고침하십시오(또는 캐시를 지울 것).
- 프로젝터가 "자바 스크립트"와 "쿠키"를 사용하기 때문에 브라우저가 이러한 기능을 허용하도록 설정해야 합니다.
설정 방법은 브라우저 버전에 따라 다릅니다. 도움말 파일과 소프트웨어에 나온 기타 정보를 참조하십시오.

사용 전 준비

브라우저를 실행하기 전에 프로젝터를 상용 LAN 케이블에 연결하십시오. (→ 9페이지 참조)
프락시(proxy) 서버를 사용하는 브라우저를 이용한 조작은 프락시 서버의 종류와 설정 방법에 따라 불가능할 수도 있습니다. 프락시 서버의 종류가 중요한 요소이기는 하지만, 캐시(cache)의 효과에 따라 실제 설정된 항목들이 표시되지 않을 수 있고, 브라우저로부터 설정된 콘텐츠가 실제 조작에 반영되지 않을 수 있습니다. 가급적이면, 프락시 서버를 사용하지 마십시오.

브라우저를 통한 조작을 위한 주소 관리

브라우저를 통해 프로젝터를 조작할 때, URL 주소 창에 입력할 실제 주소와 관련하여, 프로젝터의 IP주소와 이에 해당하는 호스트 이름이 네트워크 관리자에 의해 DNS(domain name server)에 등록되어 있는 경우나 사용하는 컴퓨터의 "HOSTS" 파일 내에 프로젝터의 IP 주소에 해당하는 호스트 이름이 등록되어 있는 경우, 호스트 이름을 주소 대신 사용할 수 있습니다.

예 1: 프로젝터의 호스트 이름이 "pj.nec.co.jp"로 설정된 경우 URL 주소 또는 입력 열에
http://pj.nec.co.jp/index.html
을 지정하여 네트워크 설정에 액세스합니다.

예 2: 프로젝터의 IP 주소가 "192.168.73.1"이면 URL 주소 또는 입력 열에
http://192.168.73.1/index.html
을 지정하여 네트워크 설정에 액세스합니다.

⑪ 렌즈 이동, 줌, 초점 변경 사항 저장 [렌즈 메모리]

프로젝터의 LENS SHIFT, ZOOM, FOCUS 버튼을 사용할 때 조정값을 프로젝터 메모리에 저장할 수 있습니다. 조정값은 선택한 신호에 적용할 수 있습니다. 이 경우 소스 선택할 때 렌즈 이동, 초점, 줌을 조정하지 않아도 됩니다. 렌즈 이동, 줌, 초점에 대한 조정값을 저장하는 방법은 두 가지가 있습니다.

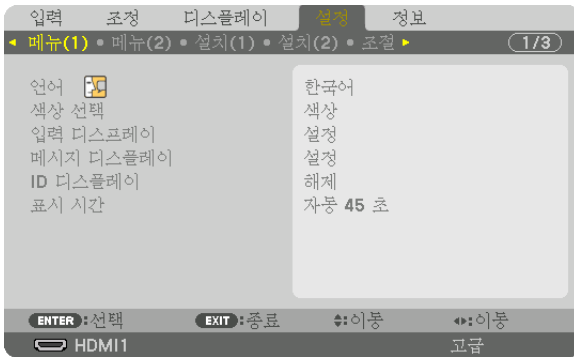
기능 이름	설명	페이지
참조 렌즈 메모리	모든 입력 신호에 공통으로 적용되는 조정값. 설치 시 두 종류의 조정된 값이 저장됩니다. [렌즈 메모리]에 저장된 조정값이 없으면, 선택된 프로파일([참조 렌즈 메모리])의 조정값이 렌즈 조정에 적용됩니다.	→ 110페이지 참조
렌즈 메모리	각 입력 신호에 대한 조정값입니다. 종횡비 또는 해상도가 다른 신호에 조정값을 사용합니다. 소스 선택 시에 조정값을 적용할 수 있습니다.	→ 93페이지 참조

주:

- NP16FL-4K, NP17ZL-4K, NP18ZL-4K, NP19ZL-4K, NP20ZL-4K, NP21ZL-4K, NP31ZL-4K 렌즈 장치를 사용할 경우 렌즈 장치 교체 후 반드시 [렌즈 보정]을 수행하도록 하십시오. (→ 17, 110페이지 참조)
- NP16FL-4K 렌즈 장치의 경우 [렌즈 메모리] 기능으로 저장할 수 있는 값은 [초점]뿐입니다.
- NP39ML-4K 렌즈 장치의 경우는 [렌즈 메모리] 기능을 사용할 수 없습니다.

조정값을 [참조 렌즈 메모리]에 저장하려면:

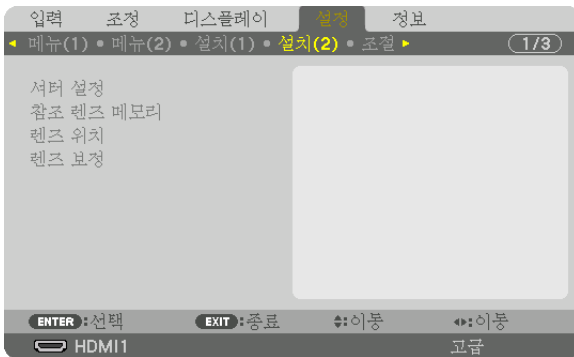
1. MENU 버튼을 누릅니다.



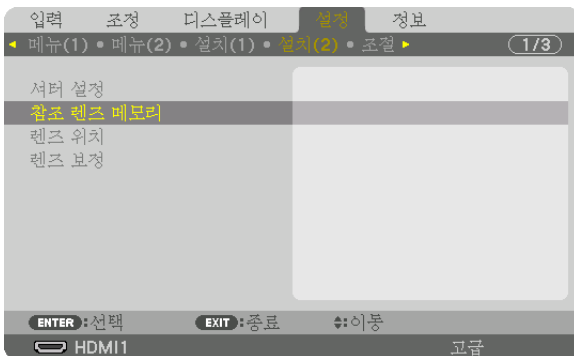
메뉴가 표시됩니다.

2. ▶ 버튼을 눌러 [설정]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

3. ▶ 버튼을 눌러 [설치(2)]를 선택합니다.

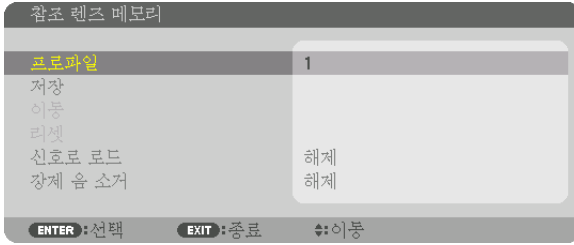


4. ▼ 버튼을 눌러 [참조 렌즈 메모리]를 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.



[참조 렌즈 메모리] 화면이 표시됩니다.

5. [프로파일]이 반전된 상태인지 확인한 다음 ENTER 버튼을 누릅니다.



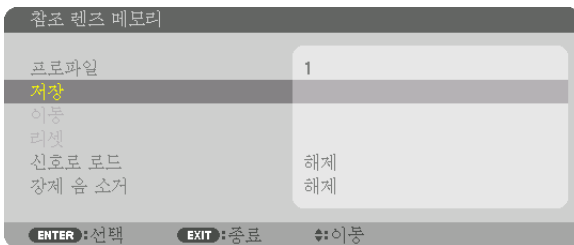
[프로파일] 선택 화면이 나타납니다.

6. ▼/▲ 버튼을 눌러 [프로파일] 번호를 선택한 다음, ENTER 버튼을 누릅니다.



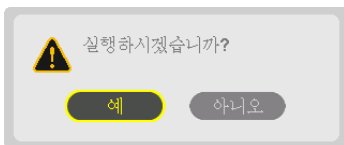
[참조 렌즈 메모리] 설정 화면으로 돌아갑니다.

7. [저장]을 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.



확인을 위한 화면이 표시됩니다.

8. ◀ 버튼을 눌러 [예]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.



[프로파일] 번호를 선택하고 조정된 [렌즈 이동], [줌], [초점] 값을 해당 번호에 저장합니다.

- 렌즈 이동 중 이미지를 끄려면 [강제 음 소거]를 [설정]으로 설정합니다. (→ 110페이지 참조)

9. MENU 버튼을 누릅니다.

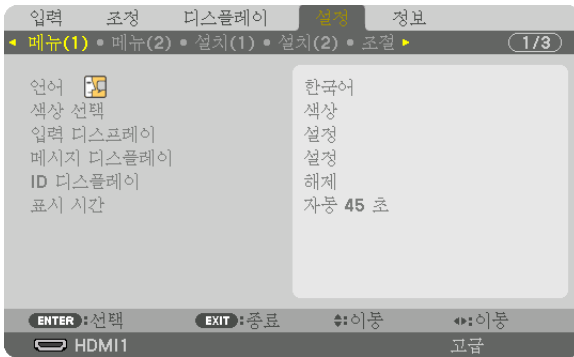
메뉴가 닫힙니다.

정보:

- 각 입력 소스에 대한 조정값을 저장하려면, 렌즈 메모리 기능을 사용하십시오. (→ 93페이지 참조)

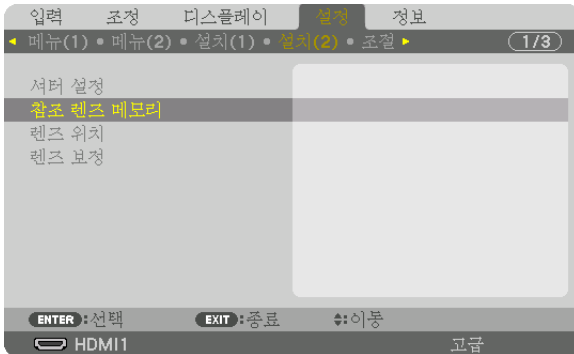
[참조 렌즈 메모리]에서 조정값을 불러오려면:

1. MENU 버튼을 누릅니다.



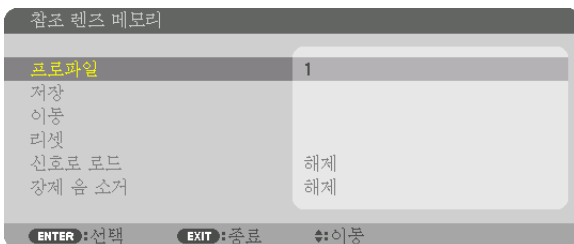
메뉴가 표시됩니다.

2. ▶ 버튼을 눌러 [설정]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
3. ▶ 버튼을 눌러 [설치(2)]를 선택합니다.
4. ▼ 버튼을 눌러 [참조 렌즈 메모리]를 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.



[참조 렌즈 메모리] 화면이 표시됩니다.

5. [프로파일]이 반전된 상태인지 확인한 다음 ENTER 버튼을 누릅니다.



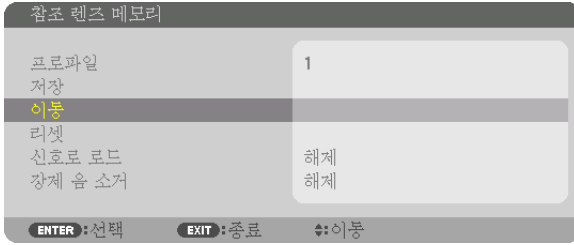
[프로파일] 선택 화면이 나타납니다.

6. ▼/▲ 버튼을 눌러 [프로파일] 번호를 선택한 다음, ENTER 버튼을 누릅니다.



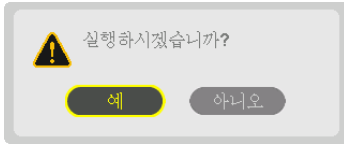
[참조 렌즈 메모리] 설정 화면으로 돌아갑니다.

7. [이동]을 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.



선택한 [프로파일]에 저장된 조정값을 바탕으로 렌즈가 이동합니다.

8. ◀ 버튼을 눌러 [예]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.



조정값은 현재 신호에 적용됩니다. .

9. MENU 버튼을 누릅니다.

메뉴가 닫힙니다.

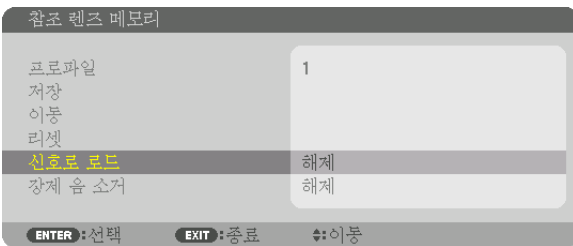
정보:

- [렌즈 메모리]에서 저장된 값을 불러오려면:
 1. 메뉴에서 [조정] → [렌즈 메모리] → [이동]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.



확인을 위한 화면이 표시됩니다.

- 2. ◀ 버튼을 눌러 [예]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
 투사 중에 입력 신호 조정값을 저장하면 렌즈가 이동합니다. 아니라면, [참조 렌즈 메모리] [프로파일] 번호에 저장된 조정값에 따라 렌즈가 이동합니다.
- 소스 선택 시 자동으로 저장된 값을 적용하려면:
 1. 메뉴에서 [설정] → [참조 렌즈 메모리] → [신호로 로드]를 선택하고 ENTER를 누릅니다.



- 2. ▼ 버튼을 눌러 [설정]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
 그러면 소스 선택 시에 렌즈가 조정값에 따른 위치로 자동으로 이동합니다.



-
- 주:
- 렌즈 메모리 기능으로 프로젝터에 저장한 조정값을 사용해 완전히 정렬된 이미지를 얻을 수 있는 것은 아닙니다(렌즈 허용 오차 때문). 렌즈 메모리 기능에서 저장된 값을 불러와 적용한 후, 렌즈 이동, 줌 및 초점을 미세 조정하여 최대한 양호한 이미지를 얻습니다.
-

4. 멀티 스크린 투사

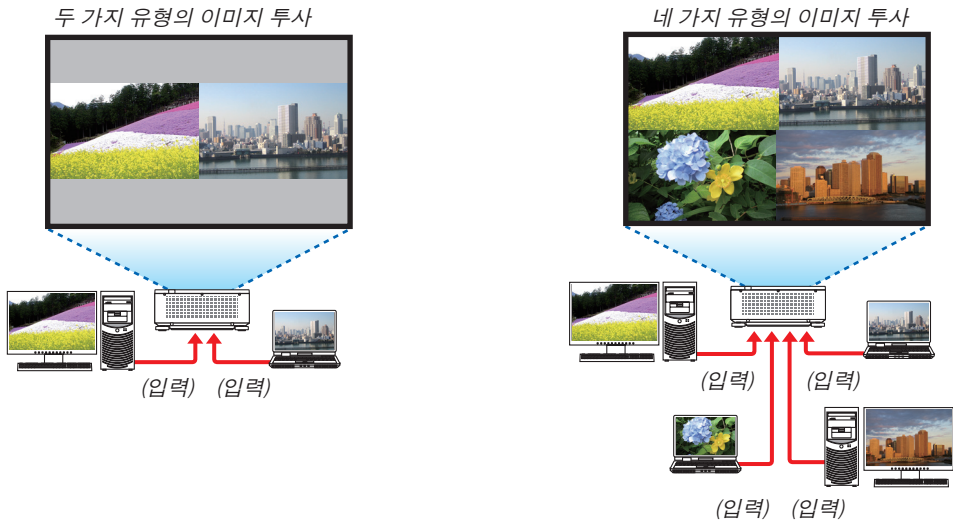
이 프로젝터는 단독으로 사용하거나 멀티 스크린 투사를 위해 여러 장치에서 배열할 수 있습니다.

① 멀티 스크린 투사를 사용하여 할 수 있는 일

사례 1

단일 프로젝터를 사용하여 동시에 두 가지 또는 네 가지 유형의 비디오를 투사합니다[화면 속 화면].

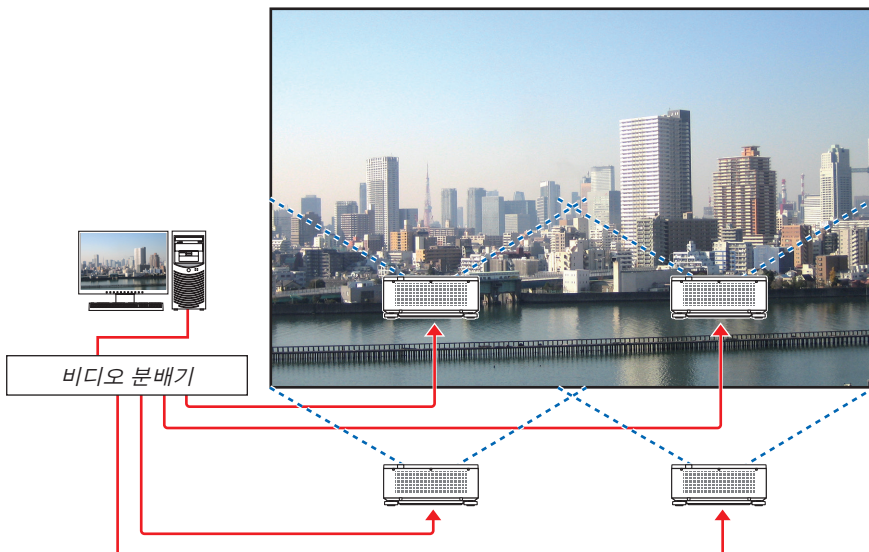
연결 예 및 투사 이미지



사례 2

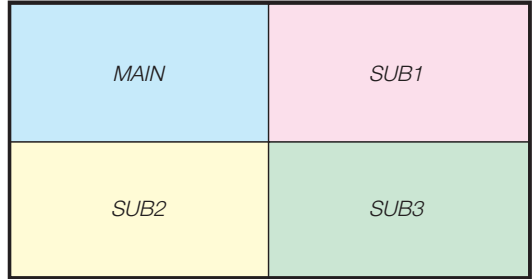
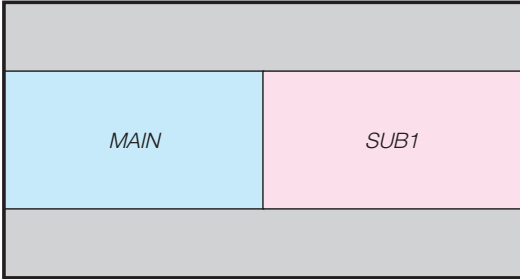
대형 스크린에서 고해상도 이미지를 투사할 프로젝터를 여러 개 확보하십시오. [바둑판식 배열]

연결 예 및 투사 이미지



② 단일 프로젝터를 사용하여 동시에 두 가지 또는 네 가지 유형의 비디오를 투사합니다[화면 속 화면].

• 첫 번째 화면 디스플레이의 투사 비디오를 MAIN 디스플레이라고 하며, 이후에 출력되는 투사 비디오를 SUB1, SUB2 및 SUB3 디스플레이라고 합니다.



• 화면 속 화면 기능은 다음 입력 단자와 입력 신호를 지원합니다.

입력 단자	두 개의 화면	SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SLOT
	네 개의 화면	SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2
입력 신호	두 개의 화면	<ul style="list-style-type: none"> • [세로 각도]가 [0°]로 설정된 경우, 최대 4K 30Hz 신호(딥 컬러 제외) • [세로 각도]가 [90°] 또는 [270°]로 설정된 경우, 최대 WXGA ++ 60Hz 프로그레시브 신호 1920 × 1080p 24/25/30Hz 신호
	네 개의 화면	최대 1920 × 1080 60Hz 프로그레시브 신호

네 개의 화면 투사

이 절에서는 네 가지 유형의 이미지를 동시에 투사하는 절차를 제공합니다.

준비:

네 가지 이미지 유형을 출력하는 장치에 프로젝터를 연결하고 모든 장치의 전원을 켭니다.

1. MENU버튼을 눌러 온 스크린 메뉴를 표시하고 [디스플레이] → [화면 속 화면]을 선택합니다.

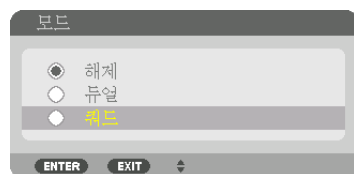


2. ▼/▲ 버튼을 사용하여 [모드]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

[모드] 화면이 표시됩니다.

3. ▼/▲ 버튼을 사용하여 [쿼드]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

디스플레이가 화면 속 화면 화면으로 되돌아갑니다.

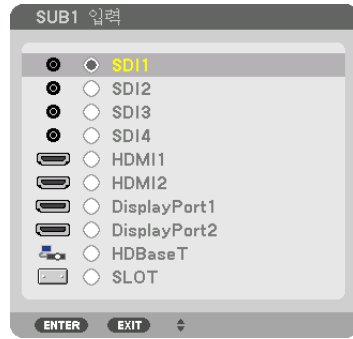


4. ▼/▲ 버튼을 사용하여 [SUB1 입력]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

[SUB1 입력] 화면이 표시됩니다.

5. ▼/▲ 버튼을 사용하여 SUB 1에 대한 입력 신호를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

디스플레이가 화면 속 화면 화면으로 되돌아갑니다.



6. SUB2 및 SUB3에 대한 입력 신호를 선택하려면 4 및 5와 같은 단계를 수행합니다.

7. MENU 버튼을 누릅니다.

온 스크린 메뉴가 사라집니다.

- 단일 화면으로 돌아가려면 3단계의 모드 선택 화면에서 [해제]를 선택합니다.

팁:

- 두 개의 화면을 투사하려면 3단계에서 [듀얼]을 선택하고 4 및 5단계에서 SUB1에 대한 입력 신호를 선택합니다.
- 두 개의 화면을 투사하는 경우, 화면의 방향을 세로 위치로 설정하거나 디스플레이 위치를 조정할 수 있습니다. (→ 95, 96페이지)

제한 사항

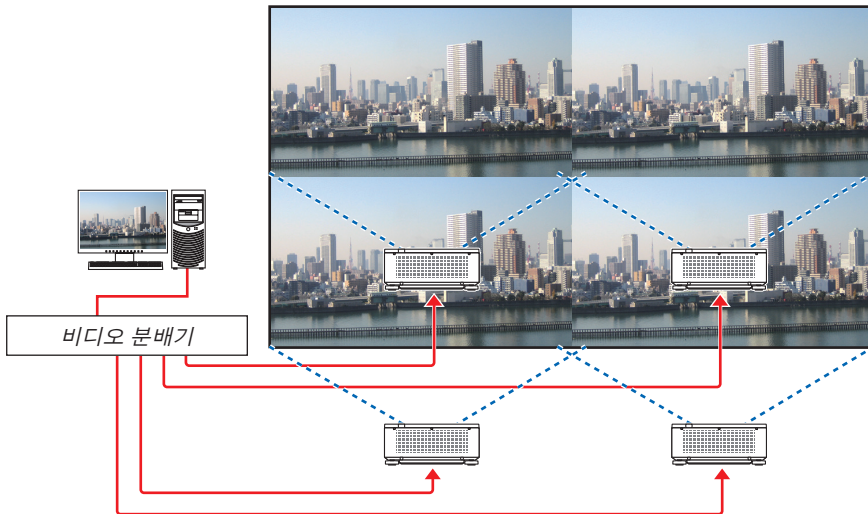
- 다음 작업은 MAIN 디스플레이에서만 가능합니다.
 - 시각적 조정
 - 부분 D-ZOOM/ZOOM +/- 버튼을 사용하여 비디오를 확대/축소합니다.
- 다음 작업은 MAIN, SUB1, SUB2 및 SUB3에 대해 가능합니다. 이러한 작업은 개별적으로 적용할 수 없습니다.
 - 일시적인 비디오 삭제(AV 음소거)
 - 비디오 일시 중지(고정)
- 테스트 패턴이 표시되면 단일 화면이 투사됩니다.
- 다음과 같은 경우에는 화면 속 화면을 사용할 수 없습니다.
 - [사진 설정] → [모드]가 [줌] 또는 [바둑판식 배열]로 설정된 경우
 - MAIN이 [SDI1]으로 설정되고 [SDI 링크]가 [싱글] 이외로 설정된 경우
 - MAIN이 [DisplayPort1]으로 설정되고 [DP 링크]가 [듀얼]로 설정된 경우
- [화면 속 화면]을 사용하면 다음 작업을 수행할 수 없습니다.
 - 동적 명암
 - 영상 옵션([모드]가 [듀얼]로 설정되고 [세로 각도]가 [90°] 또는 [270°])로 설정된 경우
 - 종횡비([모드]가 [쿼드]로 설정된 경우)

③ 큰 화면에서 고해상도 이미지를 표시하려면 프로젝터를 여러 개 확보하십시오[바둑판식 배열].

이 절에서는 네 개의 프로젝터를 사용하여 3840×2160(4K UHD) 해상도로 이미지를 투사하는 절차를 제공합니다.

준비:

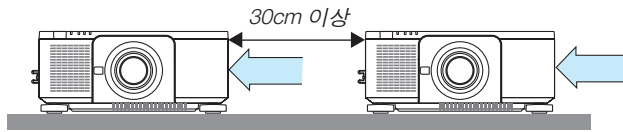
- 2×2 레이아웃에서 네 개의 프로젝터를 정렬합니다.
비디오 분배기를 통해 네 개의 프로젝터에 비디오 출력 장비를 연결합니다.
- 모든 장치 전원을 켜서 동일한 네 개의 이미지를 투사합니다.



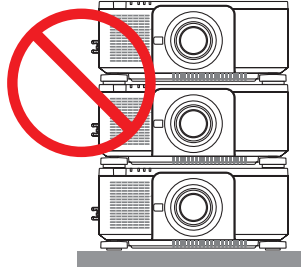
하나의 리모컨을 사용하여 설정 또는 조정을 수행할 때 [제어 ID]를 활성화한 후 각 프로젝터에 ID를 할당하여 다른 프로젝터를 활성화하지 않도록 합니다. (→ 116페이지)

프로젝터를 설치할 때 유의할 점

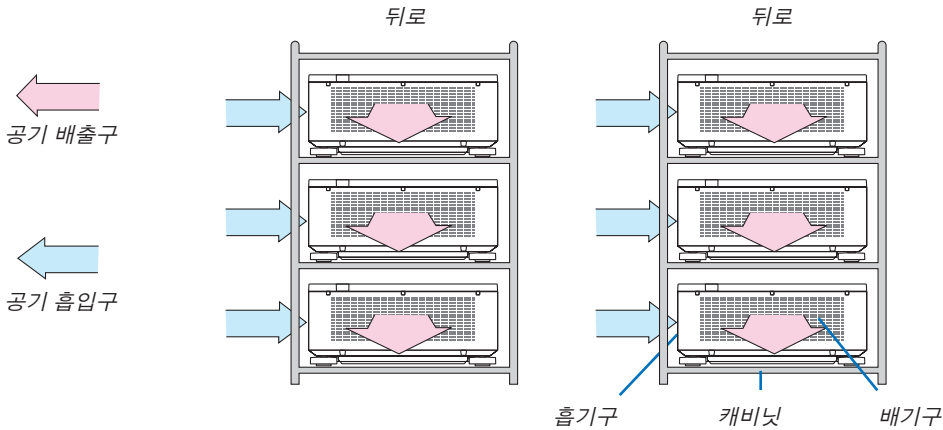
- 프로젝터를 나란히 설치할 경우 각 프로젝트 사이 및 흡기구와 벽면 사이에 30cm 이상의 공간을 두어 프로젝트의 공기 흡입에 지장이 없도록 하십시오. 흡/배기구가 막히면 프로젝트 내부 온도가 올라가서 오작동이 발생할 수 있습니다.



- 프로젝터 2대를 쌓아서 설치할 수 있습니다(스택 설정). (→ 139페이지 참조) 프로젝트 3대 이상을 직접 쌓아 설치하지 않도록 합니다. 프로젝트 바로 위에 다른 프로젝터를 올려두면 떨어져서 파손되고 고장이 날 수 있습니다.



- 프로젝터 3대 이상을 사용할 때 설치 예시
멀티 스크린 투사를 위해 프로젝트 3대 이상을 설치할 때 다음 설치 방법을 권장합니다.
[설치 예시]



⚠ 경고

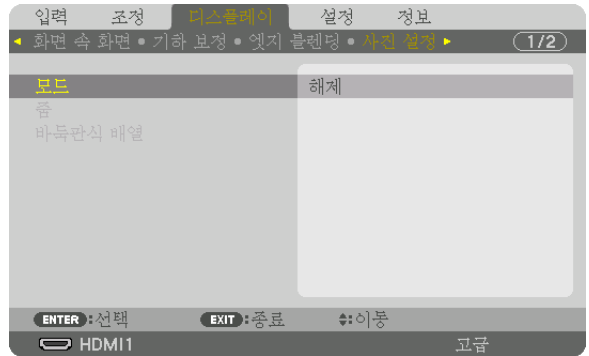
프로젝터를 천정에 설치하는 경우와 같은 특별 설치 서비스를 판매점에 요청하십시오. 절대로 사용자가 직접 설치하지 마십시오. 프로젝트가 떨어져 다칠 수 있습니다. 설치할 때 프로젝트 무게를 지탱할 수 있는 튼튼한 캐비닛을 사용하십시오. 프로젝트 바로 위에 다른 프로젝터를 올려두지 마십시오.

- 주:
- 투사 거리 범위에 대해서는 부록 “투사 거리 및 스크린 크기”를 참조하십시오. (→ 143페이지 참조)

바둑판식 배열 설정

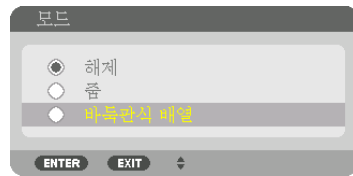
1. 메뉴 버튼을 눌러 온 스크린 메뉴를 표시하고 [디스플레이] → [사진 설정] → [모드]를 선택합니다.

[모드] 화면이 표시됩니다.



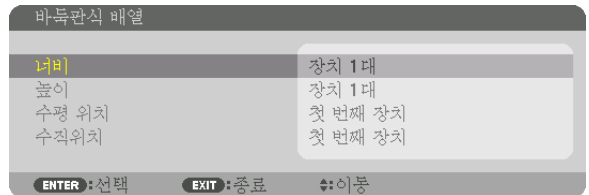
2. ▼/▲ 버튼을 사용하여 [바둑판식 배열]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

디스플레이가 사진 설정 화면으로 되돌아갑니다.



3. ▼/▲ 버튼을 사용하여 [바둑판식 배열]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

[바둑판식 배열] 화면이 표시됩니다.



4. [너비], [높이], [수평 위치] 및 [수직위치]를 설정합니다.

(1) 수평 장치 수 설정 화면에서 [장치 2대]를 선택합니다. (수평 방향의 장치 수)

(2) 수직 장치 수 설정 화면에서 [장치 2대]를 선택합니다. (수직 방향의 장치 수)

(3) 수평 순서 설정 화면에서 [첫 번째 장치] 또는 [두 번째 장치]를 선택합니다.

(화면을 보면 왼쪽에 있는 것이 [첫 번째 장치]이고 오른쪽에 있는 것이 [두 번째 장치]입니다.)

(4) 수직 순서 설정 화면에서 [첫 번째 장치] 또는 [두 번째 장치]를 선택합니다.

(화면을 보면 위쪽에 있는 것이 [첫 번째 장치]이고 아래쪽에 있는 것이 [두 번째 장치]입니다.)

1~4단계 설정을 완료하면 단일 이미지가 표시되어 화면을 채웁니다.



5. MENU 버튼을 누릅니다.

온 스크린 메뉴가 사라집니다.

6. 각 프로젝터의 렌즈 이동을 조정하여 화면 경계를 미세 조정합니다.

투사된 이미지에서 경계가 눈에 덜 띄게 하려면 [엣지 블렌딩]을 사용하여 경계를 조정합니다. (→ [다음 페이지](#))

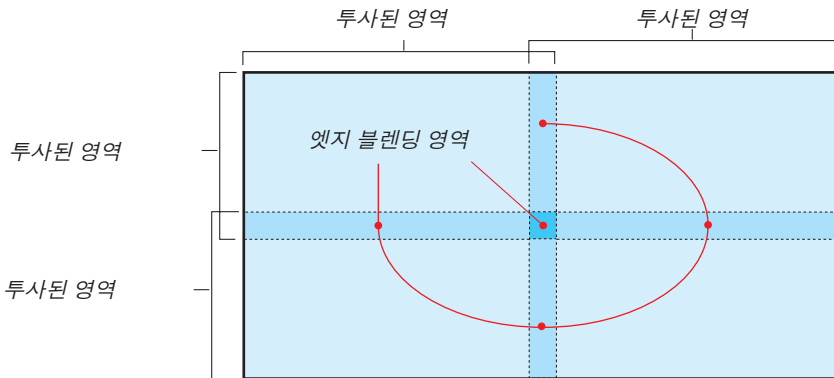
④ 투영된 이미지 [엣지 블렌딩] 경계를 조정합니다.

왼쪽, 오른쪽, 위쪽, 아래쪽에 여러 프로젝터를 결합해서 더 큰 화면에서도 고해상도 비디오를 투사할 수 있습니다. 이 프로젝터에는 투사 화면의 테두리(경계선)를 보이지 않게 만드는 “엣지 블렌딩” 기능이 있습니다.

주:

- 엣지 블렌딩 기능을 수행하기 전에 이미지가 적절한 크기로 정사각형이 되도록 프로젝터를 올바른 위치로 배치한 후 광학 조정(렌즈 이동, 초점, 줌)을 수행하십시오.
- [참조 라이트 조절]([참조 라이트 모드]에 있음)을 사용하여 각 프로젝터의 밝기를 조절합니다. 또한 [참조 화이트 밸런스]를 사용하여 [명암], [밝기] 및 [균일성]을 조절합니다.

다음 절차는 2×2 레이아웃에서 네 대의 프로젝트 예를 보여줍니다.



투사 화면 겹침 설정

① [엣지 블렌딩]을 활성화합니다.

1. MENU 버튼을 누릅니다.

메뉴가 표시됩니다.

2. [디스플레이] → [엣지 블렌딩]을 선택합니다.

[엣지 블렌딩] 화면이 표시됩니다. 커서를 [모드]에 맞춘 후 ENTER 버튼을 누릅니다. 모드 화면이 표시됩니다.

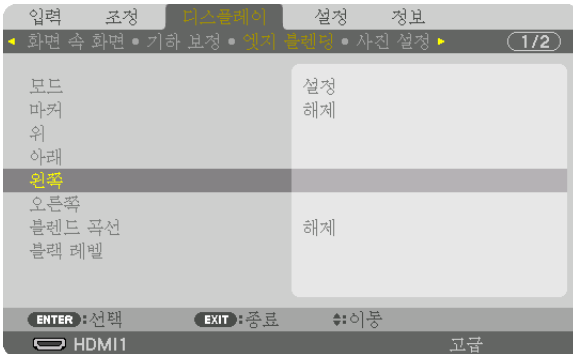


3. [모드] → [설정]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

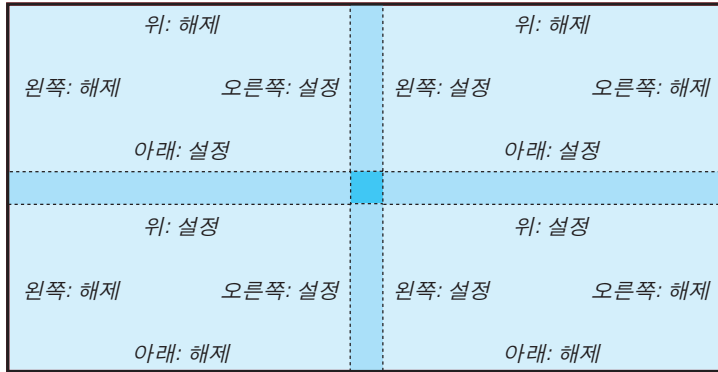


이렇게 하면 엣지 블렌딩 기능이 활성화됩니다. 다음 메뉴 항목을 사용할 수 있습니다.

[마커], [위], [아래], [왼쪽], [오른쪽], [블렌드 곡선] 및 [블랙 레벨]



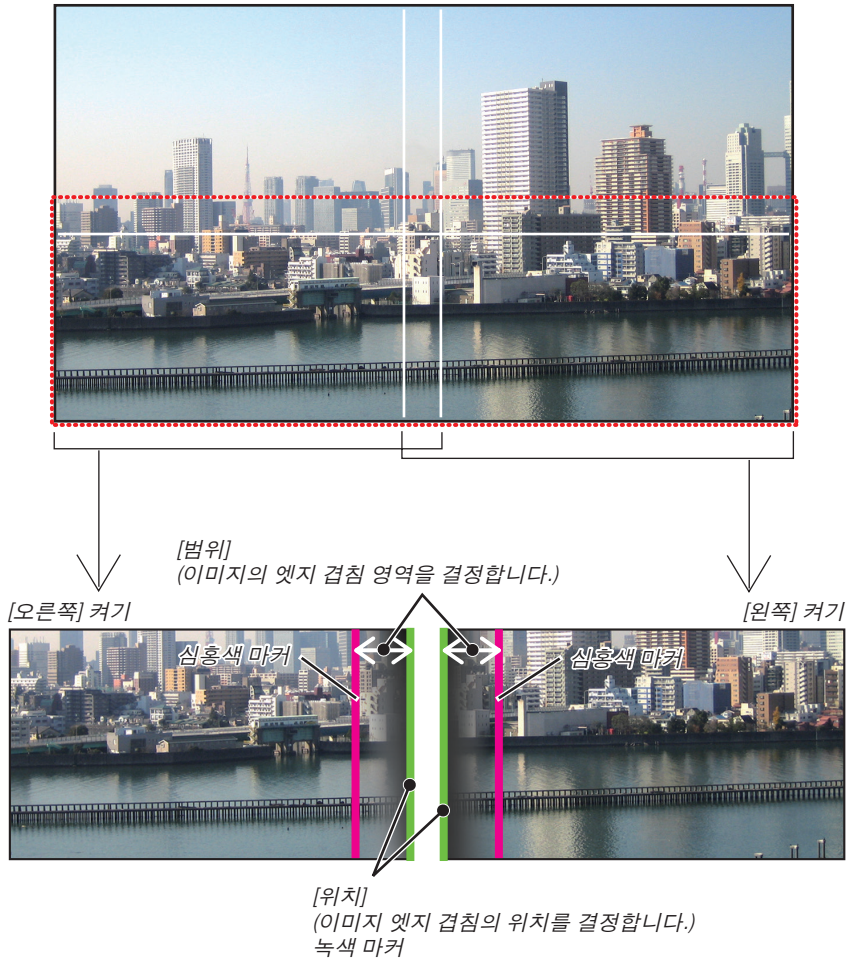
4. 겹쳐진 엣지 영역에 대해 [위], [아래], [왼쪽] 및 [오른쪽]의 알맞은 항목을 선택하고 [조절]을 겁니다.



② [범위]와 [위치]를 조정하여 각 프로젝터에서 투사된 이미지의 엣지 겹침 영역을 결정합니다.

[마커]를 켜면 마커가 심홍색과 녹색으로 표시됩니다.

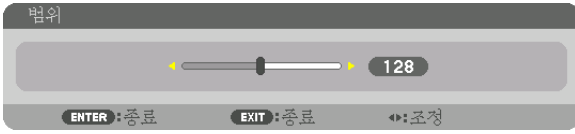
심홍색 마커는 [범위]에 사용되고, 녹색 마커는 [위치]에 사용됩니다.



* 그림에서는 설명을 위해 두 화면을 분리했습니다.

1 [범위]를 조정합니다.

◀ 또는 ▶ 버튼을 사용하여 겹침 영역을 조정합니다.

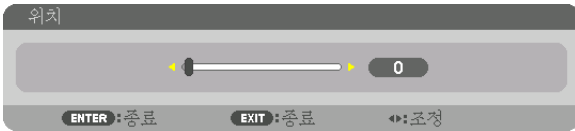


정보:

- 한쪽 프로젝터의 마커가 다른 쪽 프로젝터의 마커와 겹치도록 조정합니다.

2 [위치]를 조정합니다.

◀ 또는 ▶ 버튼을 사용하여 겹침 이미지의 한 엣지를 다른 엣지와 나란하게 맞춥니다.



정보:

- 해상도가 다른 신호를 표시할 때는 처음부터 엣지 블렌딩 기능을 수행하십시오.
- 프로젝터가 꺼지면 [마커]의 설정이 저장되지 않고 [해제]로 돌아갑니다.
- 프로젝터가 작동 중일 때 마커를 표시하거나 숨기려면 메뉴에서 [마커]를 켜거나 끄십시오.

[블렌드 곡선]

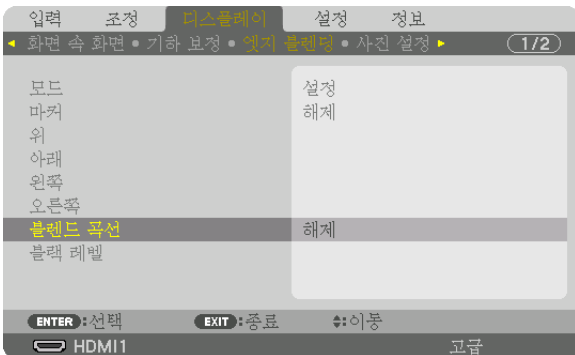
화면에서 겹침 영역의 밝기를 조정합니다. 필요에 따라, [블렌드 곡선] 및 [블랙 레벨]로 화면에서 겹침 영역의 밝기를 조정합니다.

- [블렌드 곡선] 및 [블랙 레벨]을 선택하려면 [모드]를 [설정]으로 설정합니다.

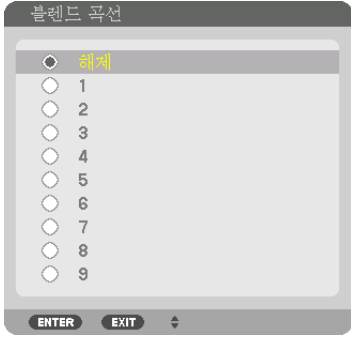
[블렌드 곡선]의 옵션 선택

화면에서 겹침 영역을 눈금 단위로 조절하여 투사된 화면에서 경계가 보이지 않도록 만듭니다. 9개 중에서 최적의 옵션을 선택합니다.

1. 화면 메뉴에서 커서를 [디스플레이] → [엣지 블렌딩] → [블렌드 곡선]으로 이동하고 ENTER를 누릅니다. [블렌드 곡선]의 옵션 설정 화면이 표시됩니다.



2. ▲ 또는 ▼를 사용해 9개 중에서 옵션 하나를 선택합니다.



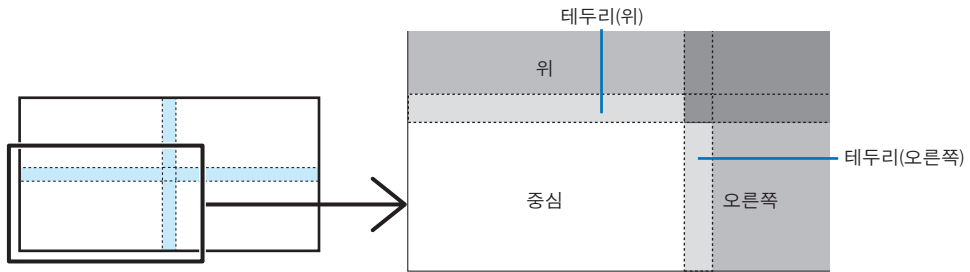
블랙 레벨 조정

멀티 스크린의 겹침 영역과 비겹침 영역의 블랙 레벨을 조정합니다(엠티 블렌딩).
검정색 색상의 밝기와 색조의 강도를 조정합니다.

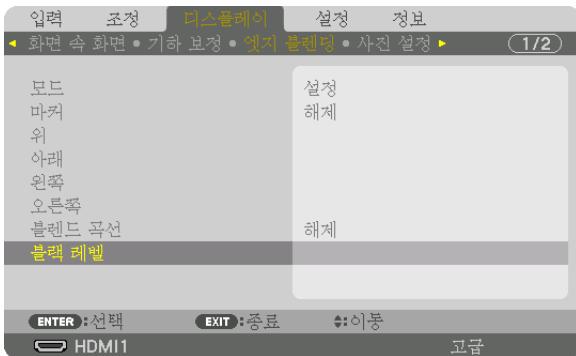
주:

- 조정 가능한 영역은 썬더 있는 [위], [아래], [왼쪽], [오른쪽]의 조합에 따라 달라집니다.

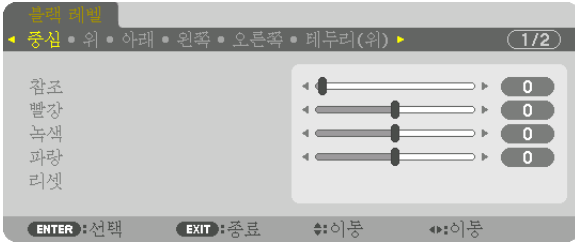
왼쪽 하단 프로젝터의 블랙 레벨은 그림과 같이 조정됩니다.



1. [디스플레이] → [엠티 블렌딩] → [블랙 레벨]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
화면이 블랙 레벨 조정 화면으로 전환됩니다.

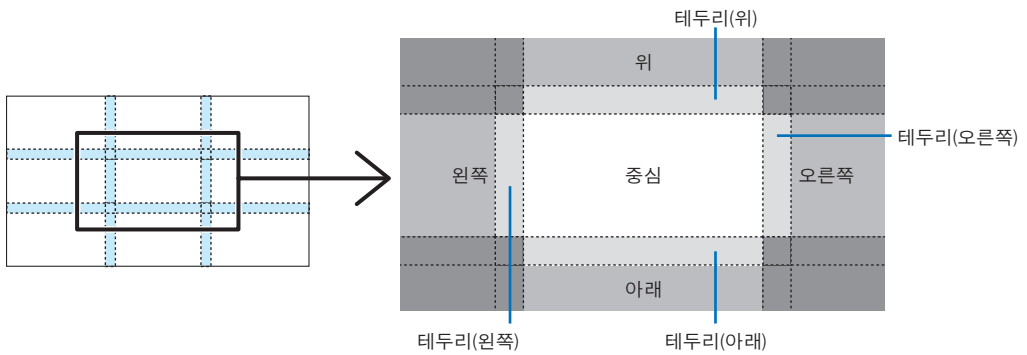


2. ◀, ▶, ▼ 또는 ▲ 버튼을 사용하여 항목을 선택하고 ◀ 또는 ▶를 사용하여 블랙 레벨을 조정합니다(강도와 톤).
필요한 경우 다른 프로젝터에도 이 작업을 수행합니다.



블랙 레벨 조정을 위한 9 세그먼트 부분

중심 프로젝터의 블랙 레벨은 그림과 같이 조정됩니다.



- 정보:
- 블랙 레벨 분할 화면의 수가 선택한 엣지 블렌딩 위치(위, 아래, 오른쪽, 왼쪽)에 따라 바뀝니다. 게다가, 위/아래와 왼쪽/오른쪽 끝을 선택하면 코너 분할 화면이 나타납니다.
 - 엣지 블렌딩 너비는 범위에서 설정한 너비이며 코너는 위/아래 또는 왼쪽/오른쪽 끝의 교차 영역에 의해 형성됩니다.
 - [블랙 레벨]은 더 밝게만 조정할 수 있습니다.

5. 화면 메뉴 사용

① 메뉴 사용하기

주:

- 입력 신호 및 프로젝터 설정에 따라 화면 메뉴가 올바르게 표시되지 않을 수도 있습니다.

1. 리모컨이나 프로젝터 본체의 MENU 버튼을 누르면 메뉴가 표시됩니다.



주:

- 하단의 ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ 같은 명령은 조작 시 이용 가능한 버튼을 표시합니다.

2. 리모컨이나 프로젝터 본체의 ◀▶ 버튼을 눌러 하위 메뉴를 표시합니다.

3. 리모컨이나 프로젝터 본체의 ENTER 버튼을 누르면 맨 위 항목 또는 첫 번째 탭이 강조 표시됩니다.

4. 리모컨이나 프로젝터 본체의 ▲▼ 버튼을 눌러 수정/설정하고자 하는 항목을 선택합니다.

리모컨이나 프로젝터 본체의 ◀▶ 버튼을 눌러 원하는 탭을 선택할 수도 있습니다.

5. 리모컨이나 프로젝터 본체의 ENTER 버튼을 눌러 하위 메뉴 창을 표시합니다.

6. 리모컨이나 프로젝터 본체의 ▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 선택된 항목을 설정/해제하거나 레벨을 조정합니다.

변경사항은 이를 다시 조정할 때까지 저장됩니다.

7. 추가 항목에 대하여 2~6 단계를 반복하거나, 리모컨이나 프로젝터 본체의 EXIT 버튼을 눌러 메뉴 표시를 종료합니다.

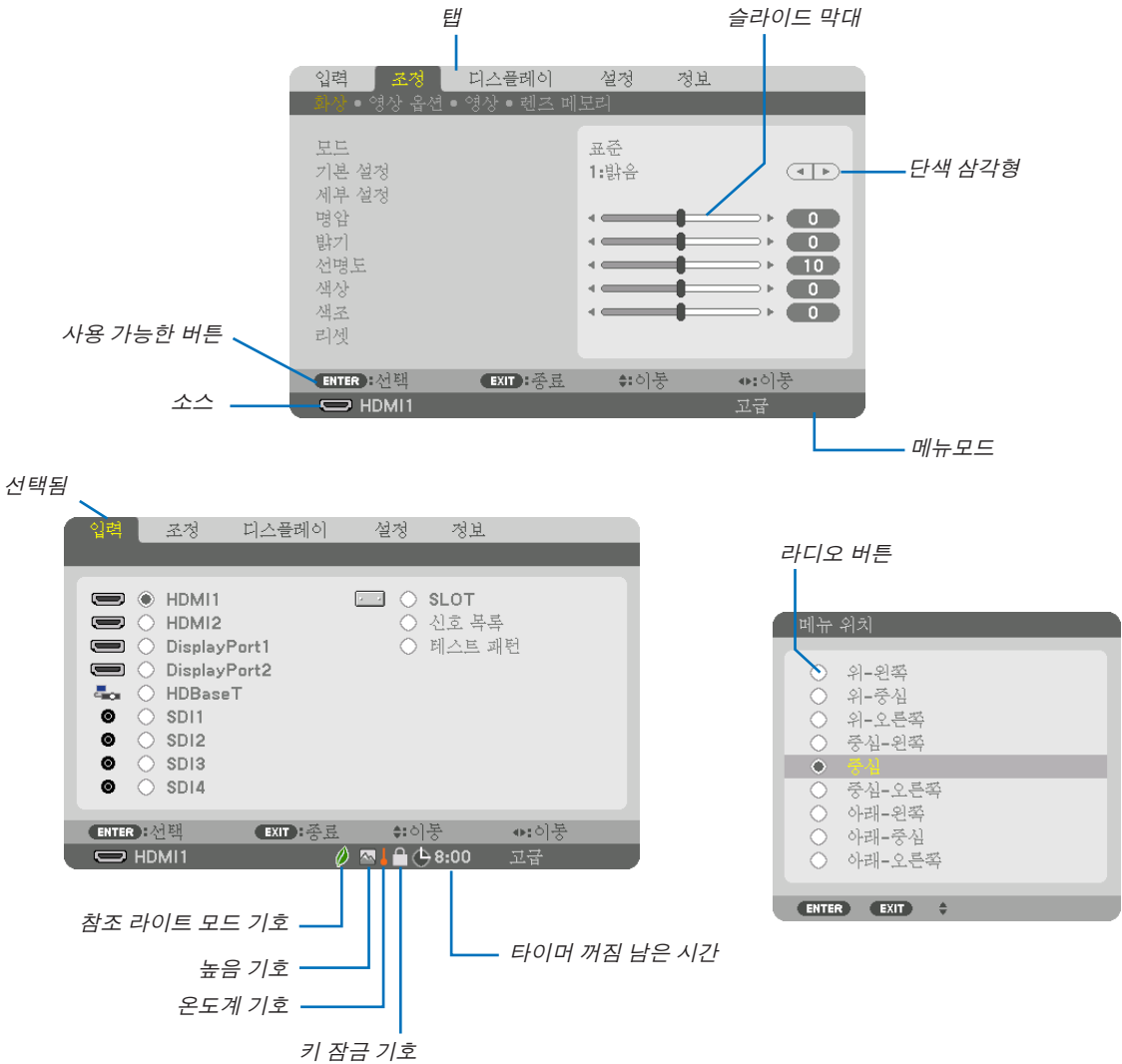
주:

- 메뉴 또는 메시지가 표시되는 경우, 신호 또는 설정 값에 따라 정보 중의 몇 줄을 잃어 버릴 수도 있습니다.

8. MENU 버튼을 눌러 메뉴를 닫습니다.

이전 메뉴로 돌아가려면 EXIT 버튼을 누릅니다.

② 메뉴 구성 요소



메뉴 창이나 대화 상자에는 일반적으로 다음 요소들이 있습니다:

- 선택됨 현재 선택된 메뉴나 항목을 나타냅니다.
- 단색 삼각형 해당 항목이 활성화 상태임을 나타냅니다. 단색 삼각형은 남은 선택 항목이 있음을 나타냅니다.
- 탭 대화 상자에서 한 묶음의 기능들을 나타냅니다. 임의의 탭을 선택하면 해당 페이지가 앞에 표시됩니다.
- 라디오 버튼 동근 버튼으로 대화 상자에서 옵션을 선택할 때 사용합니다.
- 소스 현재 선택된 소스를 나타냅니다.
- 메뉴 모드 현재 메뉴 모드를 나타냅니다 (기본 또는 고급).
- 타이머 꺼짐 남은 시간....[타이머 꺼짐]이 미리 설정되어 있을 때 남은 카운트다운 시간을 나타냅니다.
- 슬라이드 막대 설정 값 또는 조정 방향을 나타냅니다.
- 참조 라이트 모드 기호....[참조 라이트 모드]가 [ECO1] 또는 [ECO2]로 설정됨을 나타냅니다.
- 온도계 기호 프로젝터가 강제 절약 모드임을 나타냅니다.
- 높음 기호 내장 대기압 센서가 600m 이상 높이를 감지했음을 나타냅니다.
- 키 잠금 기호 [제어판 잠금]이 활성화되었음을 나타냅니다.

③ 메뉴 항목 목록

• 기본 메뉴 항목은 음영 처리된 영역으로 표시됩니다.

입력 소스에 따라 일부 메뉴 항목은 사용할 수 없습니다.

메뉴 항목		기본설정	음션		
입력	HDMI1				
	HDMI2				
	DisplayPort1				
	DisplayPort2				
	HDBaseT				
	SDI1				
	SDI2				
	SDI3				
	SDI4				
	SLOT				
	신호 목록				
	테스트 패턴				
	조정	모드		표준	표준, 고급
기본 설정		*	자동, 밝음, 프리젠테이션, 영상, 영화, 그래픽, sRGB, DICOM SIM., 옛지 블렌딩		
화상		일반	참조	*	밝음, 프리젠테이션, 영상, 영화, 그래픽, sRGB, DICOM SIM., 옛지 블렌딩
			감마 보정* ¹	선택 참조	다이내믹, 자연, 블랙 디테일
		스크린 크기* ²	*	크게, 보통, 소형	
		색상 온도* ³	*		
		동적 명암	*	해제, 설정	
		광원 모드	라이트 조절 일정한 밝기	해제	해제, 설정
		Brilliant Color	*	해제, 보통, 높게	
		화이트 밸런스			
		명암 R	0		
		명암 G	0		
		명암 B	0		
		밝기 R	0		
		밝기 G	0		
		밝기 B	0		
		색상 정정			
빨강		0	색조, 채도		
녹색		0	색조, 채도		
파란색		0	색조, 채도		
노랑색		0	색조, 채도		
심홍색		0	색조, 채도		
청록색		0	색조, 채도		
명암		50			
밝기		50			
선명도		10			
색상		50			
색조		0			
RESET					
영상 음션		수평	*		
		수직	*		
		깜박임	*	위, 아래, 왼쪽, 오른쪽	
		오버스캔	자동	자동, 0%, 5%, 10[%]	
	중첩비	자동	(HDTV/SDTV) 자동, 정상, 4:3, 문자 상자, 와이드 스크린, 줌, 가득찬		
자동		(컴퓨터) 자동, 정상, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, 가득찬, 고유			
영상	정렬(디인터레이스)		정상	정상, 동영상, 정지 이미지	
	대비 증대	모드	자동	해제, 자동, 정상	
		GAIN			
	신호 유형	자동	자동, RGB, REC601, REC709, REC2020		
	비디오 수준	자동	자동, 정상, 항상, 수퍼 화이트		
HDR 모드* ⁴	자동	자동, 해제, 설정			
렌즈 메모리	저장				
	이동				
	리셋				

* 별표(*)는 기본 설정이 신호에 따라 다르다는 것을 나타냅니다.

*1 [참조]로 [DICOM SIM.]이 아닌 항목이 선택된 경우 [감마 보정] 항목을 사용할 수 있습니다.

*2 [참조]로 [DICOM SIM.]이 선택된 경우 [스크린 크기] 항목을 사용할 수 있습니다.

*3 [참조]로 [밝음]이 선택된 경우 [색상 온도]를 사용할 수 없습니다.

*4 [HDR 모드] 항목은 4K 신호에만 사용할 수 있습니다.

5. 화면 메뉴 사용

메뉴 항목		기본설정	옵션		
디스플레이	화면 속 화면	모드	해제, 듀얼, 쿼드		
		SUB1 입력	SD11, SD12, SD13, SD14, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SL0T		
		SUB2 입력	SD11, SD12, SD13, SD14, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2		
		SUB3 입력	SD11, SD12, SD13, SD14, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2		
		세로 각도	0°	0°, 90°, 270°	
		기본 위치 하위 위치			
	기하 보정	모드		해제, 키스톤, 기초, 수평 코너, 수직 코너, 휘기, PC 도구	
		키스톤	수평		
			수직		
			기울기		
			투광비		
		기초		위-왼쪽, 위, 위-오른쪽, 왼쪽, 오른쪽, 아래-왼쪽, 아래, 아래-오른쪽	
		수평 코너		위-왼쪽, 위, 위-오른쪽, 왼쪽, 오른쪽, 아래-왼쪽, 아래, 아래-오른쪽	
		수직 코너		위-왼쪽, 위, 위-오른쪽, 왼쪽, 오른쪽, 아래-왼쪽, 아래, 아래-오른쪽	
	휘기		위-왼쪽, 위, 위-오른쪽, 왼쪽, 오른쪽, 아래-왼쪽, 아래, 아래-오른쪽		
	PC 도구	해제	해제, 1, 2, 3		
	리셋				
	엠티 블렌딩	모드	해제	해제, 설정	
		마커	해제	해제, 설정	
		위	조절	설정	해제, 설정
			범위		
			위치		
		아래	조절	설정	해제, 설정
			범위		
			위치		
		왼쪽	조절	설정	해제, 설정
			범위		
			위치		
		오른쪽	조절	설정	해제, 설정
			범위		
위치					
블렌드 곡선	5	해제, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9			
블랙 레벨	중심		참조, 빨강, 녹색, 파란색, 리셋		
	위				
	아래				
	왼쪽				
	오른쪽				
	테두리(위)				
테두리(아래)					
테두리(왼쪽)					
테두리(오른쪽)					
사진 설정	모드	해제	해제, 줌, 바둑판식 배열		
	줌	수평 줌			
		수직 줌			
		수평 위치			
		수직위치			
	바둑판식 배열	너비			
높이					
수평 위치 수직위치					
멀티 스크린	화이트 밸런스	모드	해제	해제, 설정	
		명암 W			
		명암 R			
		명암 G			
		명암 B			
		밝기 W			
		밝기 R			
		밝기 G			
밝기 B					

5. 화면 메뉴 사용

메뉴 항목		기본설정		옵션		
설정	메뉴(1)	언어	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر , 繁體中文, Tiếng Việt		
		색상 선택	색상	색상, 흑백		
		입력 디스플레이	설정	해제, 설정		
		메시지 디스플레이	설정	해제, 설정		
		ID 디스플레이	설정	해제, 설정		
		표시 시간	자동 45 초	수동, 자동 5 초, 자동 15 초, 자동 45 초		
	메뉴(2)	메뉴 각도	0°	0°, 90°, 270°		
		메뉴 위치	중심	위-왼쪽, 위-중심, 위-오른쪽, 중심-왼쪽, 중심, 중심-오른쪽, 아래-왼쪽, 아래-중심, 아래-오른쪽		
	설치(1)	투사 방향	데스크탑 전면	데스크탑 전면, 천정 후면, 데스크탑 후면, 천정 전면		
			자유	자유, 4:3 스크린, 16:9 스크린, 16:10 스크린		
			자동	자동, 높음		
		참조 라이트 모드	참조 라이트 모드	정상	정상, 절약1, 절약2	
			참조 라이트 조절			
			일정한 밝기	해제	해제, 설정	
		기본 화이트 밸런스	명암 R			
			명암 G			
			명암 B			
			밝기 R			
			밝기 G			
			밝기 B			
	설치(2)	셔터 설정	전원 ON 셔터	열기	열기, 닫기	
			화상 소거 셔터	열기	열기, 닫기	
			페이드 인 시간		0-10초	
			페이드 아웃 시간		0-10초	
		참조 렌즈 메모리	프로파일	1	1, 2	
저장						
이동						
리셋						
신호로 로드			해제	해제, 설정		
강제 음 소거			해제	해제, 설정		
렌즈 위치	홀					
	형식		NP39ML			
렌즈 보정						

5. 화면 메뉴 사용

메뉴 항목				기본설정	옵션			
설정	조절	관리자 모드	메뉴모드		고급	고급, 기본		
			설정 값 저장하지 않음		해제	해제, 설정		
			새 패스코드					
		프로그램 타 이머	설정	패스코드 확인				
				사용가능		해제	해제, 설정	
				편집	활성	해제	해제, 설정	
					일	일	일, 월, 화, 수, 목, 금, 토, 월-금, 월-토, 매일	
					시간			
					기능	전원	전원, 입력	
					고급 설정			
					전원	해제	해제, 설정	
					입력	HDMI1	HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SLOT	
				반복	해제	해제, 설정		
				삭제				
				UP				
				DOWN				
				뒤로				
				날짜와 시간 설정	시간대 설정	UTC	-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00	
		날짜와 시 간 설정	날짜 월/일/년					
			시간 시:분					
			인터넷 시간 서버			해제, 설정		
		일광절 약시간 설정	일광절 약시간 설정		IP 주소			
					업데이트			
					ENABLE		해제, 설정	
			월(시작)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12		
			일(시작)			첫 주, 둘째 주, 셋째 주, 넷째 주, 마지막 주		
			월(종료)			일, 월, 화, 수, 목, 금, 토		
			시간(시작)					
			일(종료)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12		
			시간(종료)			첫 주, 둘째 주, 셋째 주, 넷째 주, 마지막 주		
		시간 차이			일, 월, 화, 수, 목, 금, 토			
		제어판 잠금				해제	해제, 설정	
		보안			해제	해제, 설정		
커뮤니케이션 속도			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps				
제어 ID	제어 ID 번호		1	1-254				
	제어 ID		해제	해제, 설정				
원격 센서			앞쪽/뒤쪽	앞쪽/뒤쪽, 앞쪽, 뒤쪽, HDBaseT				

5. 화면 메뉴 사용

메뉴 항목		기본설정		옵션	
설정	네트워크 설정	유선 LAN	인터페이스	LAN, HDBaseT	
			프로파일	프로파일 1, 프로파일 2	
			DHCP	해제, 설정	
			IP 주소		
			스브넷 마스크		
			게이트웨이		
			자동 DNS	해제, 설정	
			DNS 구성		
		재연결			
		프로젝트명	프로젝트명	PJ-*****	
		도메인	호스트 이름	pj-*****	
			도메인 네임		
		경고 메일	경고 메일		해제, 설정
			호스트 이름		pj-*****
			도메인 네임		
			발신자 주소		
			SMTP 서버명		
			수신자 주소 1		
			수신자 주소 2		
		수신자 주소 3			
	시험 메일				
	네트워크 서비스	HTTP 서버	새 패스코드		
			패스코드 확인		
		PJLink	새 패스코드		
			패스코드 확인		
			클래스	클래스1, 클래스2	
			대상		
		CRESTRON	ROOMVIEW		해제, 설정
			CRESTRON CONTROL (사용 가능, CONTROLLER IP ADDRESS, IP ID)		
	AMX BEACON			해제, 설정	
	Extron XTP		해제, 설정		
	소스 옵션(1)	표준설정 입력 선택		목록	목록, 자동, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SLOT
		배경화면		파란색	파란색, 검정색, 로고
		EDID 버전	HDMI1	모드2	모드1, 모드2
			HDMI2	모드2	모드1, 모드2
		HDCP 버전	HDMI1	HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4
			HDMI2	HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4
	HDBaseT		HDCP1.4	HDCP2.2, HDCP1.4	
	소스 옵션(2)	SDI 링크	싱글	싱글, 쿼드, 쿼드(2S), 듀얼	
		DP 링크	싱글	싱글, 듀얼	
전원 옵션	대기 모드		정상	정상, 슬립	
	바로 전원 켜기		해제	해제, 설정	
	자동 전원 켜기 선택		해제	해제, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SLOT	
	자동 전원 끄기		해제	해제, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
	타이머 꺼짐		해제	해제, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
	SLOT 전원	프로젝터 켜기	설정	해제, 설정	
프로젝터 대기		사용 가능	불능, 사용 가능		
리셋	현재 신호				
	모든 데이터				
	모든 데이터 (신호목록포함)				

메뉴 항목		기본설정	옵션
정보	사용 시간	광원 사용 시간	
		총 탄소 절약	
	소스(1)	입력 터미널	
		해상도	
		수평 주파수	
		수직 주파수	
		동기 양극성	
		스캔 유형	
		소스 이름	
	소스(2)	입력 번호	
		신호 유형	
		비트 수준	
	유선 LAN	비디오 수준	
		IP 주소	
		스브넷 마스크	
		게이트웨이	
	VERSION	MAC 주소	
		DNS	
		FIRMWARE	
		DATA	
	기타	FIRMWARE2	
		날짜 시간	
		프로젝트명	
		MODEL NO.	
	HDBaseT	SERIAL NUMBER	
		제어 ID*5	
신호 품질			
작동 모드			
	링크 상태		
	HDMI 상태		

*5 [제어 ID]가 설정되면 [제어 ID]가 표시됩니다.

4 메뉴 설명 및 기능 [입력]



HDMI1

HDMI 1 IN 터미널에 연결된 장치로 비디오를 투사합니다.

HDMI2

HDMI 2 IN 터미널에 연결된 장치로 비디오를 투사합니다.

DisplayPort1

DisplayPort1 IN 터미널에 연결된 장치로 비디오를 투사합니다.
DisplayPort가 듀얼 링크 모드로 연결된 경우에도 이 포트를 선택하십시오.

DisplayPort2

DisplayPort2 IN 터미널에 연결된 장치로 비디오를 투사합니다.

HDBaseT

HDBaseT 신호를 투사합니다.

SDI1

SDI1 IN 터미널에 연결된 장치로 비디오를 투사합니다.
SDI가 쿼드 링크 또는 듀얼 링크 모드로 연결된 경우에도 이 포트를 선택하십시오.

SDI2

SDI2 IN 터미널에 연결된 장치로 비디오를 투사합니다.

SDI3

SDI3 IN 터미널에 연결된 장치로 비디오를 투사합니다.

SDI4

SDI4 IN 터미널에 연결된 장치로 비디오를 투사합니다.

SLOT

SLOT에 삽입된 옵션 보드(별매)를 통해 화상을 투사합니다.

신호 목록

신호 목록이 표시됩니다. 다음 페이지를 참조하십시오.

테스트 패턴

메뉴를 닫고 테스트 패턴 화면으로 전환합니다.

◀▶ 버튼을 사용하여 패턴을 선택합니다.

신호 목록 사용

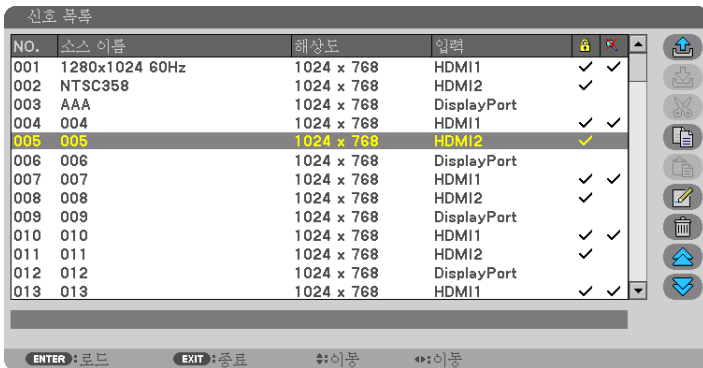
투사된 신호는 입력 목록에 등록할 수 있습니다. 또한 이미지 설정, 렌즈 메모리 등록 등을 수행하면 신호의 조정 값이 본 기기의 입력 목록에 자동으로 등록됩니다. 등록된 신호(조정값)는 필요할 때마다 신호 목록에서 로드할 수 있습니다. 등록된 신호를 불러올 때 비디오는 등록되지 않은 신호와 비교하여 더 빠르게 표시될 수 있습니다. 그러나 최대 100개 패턴만 신호 목록에 등록할 수 있습니다. 신호 목록에 100개 패턴이 등록되면 오류 메시지가 표시되고 더 이상 추가 패턴을 등록할 수 없습니다. 따라서 더 이상 필요 없는 신호(조정값)를 삭제해야 합니다.

신호 목록 표시

1. MENU 버튼을 누릅니다.
메뉴가 표시됩니다.
2. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 [입력]을 선택합니다.
입력 목록이 표시됩니다.



3. ◀, ▶, ▲, ▼ 버튼을 사용하여 [신호 목록]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
신호 목록 창이 표시됩니다.
신호 목록 창이 표시되지 않으면 메뉴를 [고급]으로 전환합니다.
메뉴를 [고급] 또는 [기본]으로 전환하려면 [설정] → [조절] → [도구] → [관리자 모드] → [메뉴 모드]를 선택합니다.
(→ 111페이지 참조)



현재 투사된 신호를 신호 목록에 입력 [📥] (저장)

1. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 번호를 선택합니다.
2. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 [📥] (저장)을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.



신호 목록에서 신호 불러오기 [📂] (로드)

▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 신호를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

신호 목록에서 신호 편집 [✎] (편집)

1. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 편집할 신호를 선택합니다.
2. ◀, ▶, ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 [✎] (편집)을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
편집 창이 표시됩니다.





소스 이름	신호 이름을 입력합니다. 최대 18자의 영숫자를 사용할 수 있습니다.
입력	입력 터미널이 변경될 수 있습니다.
🔒 잠금	[🗑️] (모두 삭제)가 실행될 때 선택한 신호를 삭제할 수 없도록 설정합니다. 잠금 실행 후 변경된 사항은 저장할 수 없습니다.
⏏ 건너뛸	자동 검색 중 선택한 신호를 건너뛰도록 설정합니다.

3. 위의 항목을 설정하고 [확인]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

주:

- 입력 터미널은 현재 투사된 신호로 변경할 수 없습니다.

신호 목록에서 신호 자르기 [ (자르기)]

1. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 삭제할 신호를 선택합니다.
2. ◀, ▶, ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 [ (자르기)]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
신호가 신호 목록에서 삭제되고 삭제된 신호는 신호 목록 맨 아래에 있는 클립보드에 표시됩니다.



주:


- 현재 투사된 신호는 삭제할 수 없습니다.
- 잠긴 신호를 선택하면 회색으로 표시되는데, 이는 사용할 수 없음을 나타냅니다.


정보:

- 클립보드의 데이터는 신호 목록으로 전달할 수 있습니다.
- 신호 목록을 닫은 후 클립보드의 데이터는 손실되지 않습니다.

신호 목록에서 신호 복사 및 붙여넣기 [ (복사)] / [ (붙여넣기)]

1. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 복사할 신호를 선택합니다.
2. ◀, ▶, ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 [ (복사)]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
복사된 신호는 신호 목록 맨 아래에 있는 클립보드에 표시됩니다.
3. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 목록으로 이동합니다.
4. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 신호를 선택합니다.
5. ◀, ▶, ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 [ (붙여넣기)]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
클립보드의 데이터가 신호로 붙여넣어집니다.

신호 목록에서 모든 신호 삭제 [ (모두 삭제)]

1. ◀, ▶, ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 [ (모두 삭제)]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
확인 메시지가 표시됩니다.
2. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 [예]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

주:

- 잠긴 신호는 삭제할 수 없습니다.

테스트 패턴 사용 [테스트 패턴]

화면에서 왜곡 및 프로젝터 설정 시 초점을 조정하기 위해 테스트 패턴을 표시합니다. 화면 메뉴에서 [테스트 패턴]을 선택하면 조정에 대한 패턴이 표시됩니다. 패턴에 왜곡이 있으면 프로젝터 설치 각도를 조정하거나 리모컨에서 Geometric 버튼을 눌러 왜곡을 수정하십시오. 초점 조정이 필요한 경우, 리모컨에서 FOCUS 버튼을 눌러 초점 조정 화면을 표시하고 ◀ 또는 ▶ 버튼으로 초점을 조정합니다. 30분 이상 테스트 패턴을 투사한 상태에서 프로젝터를 방치한 후 초점 조정을 수행하는 것이 좋습니다. EXIT 버튼을 눌러 테스트 패턴을 닫고 메뉴로 돌아갑니다.

⑤ 메뉴 설명 및 기능 [조정]

[화상]



[모드]

이 기능으로 각 입력에 대한 [기본 설정]의 [세부 설정]의 설정을 저장하는 방법을 정할 수 있습니다.

표준.....[기본 설정]의 각 항목에 대한 설정을 저장합니다(기본 설정 1부터 8).

고급.....각 입력에 대한 [화상]의 모든 설정을 저장합니다.

주:

- [테스트 패턴]이 표시되면 [모드]를 선택할 수 없습니다.

[기본 설정]

이 기능을 사용하여 투사된 이미지에 대한 최적화된 설정을 선택할 수 있습니다.

노란색, 청록색 또는 심홍색의 중간색을 조정할 수 있습니다.

다양한 이미지 유형에 최적화된 7가지 출하시 기본 설정이 있습니다. 또한 [세부 설정]을 사용하여 사용자가 조정 가능한 설정을 설정하여 각 감마 또는 색상을 사용자 지정할 수 있습니다.

[기본 설정1] ~ [기본 설정8]에 설정을 저장할 수 있습니다.

자동.....입력 신호의 최적 설정을 자동으로 구별합니다.

밝음.....밝은 방에서 사용할 경우 적합합니다.

프리젠테이션PowerPoint 파일을 사용하여 프리젠테이션을 작성할 경우 권장됩니다.

영상.....TV 프로그램과 같은 표준형 동영상에 적합합니다.

영화.....영화에 권장됩니다.

그래픽그래픽에 권장됩니다.

sRGB.....표준 색상 값입니다.

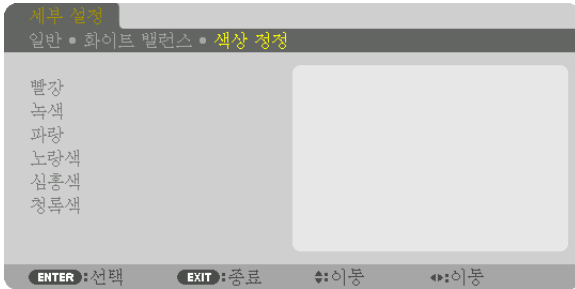
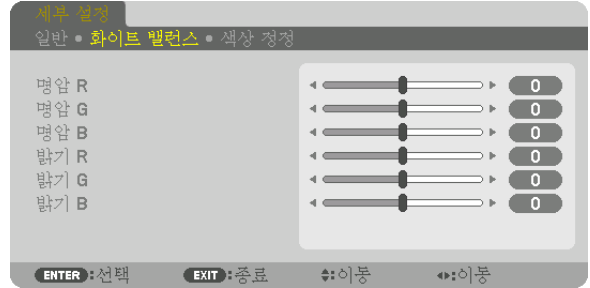
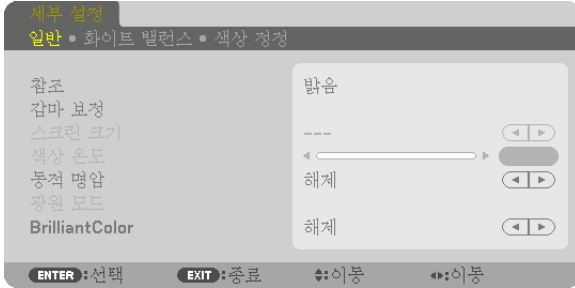
DICOM SIM.DICOM 시뮬레이션 형식에 권장됩니다.

엣지 블렌딩엣지 블렌딩에 권장됩니다.

주:

- [DICOM SIM.] 옵션은 교육/참조용이며, 실제 진단에는 사용할 수 없습니다.
 - DICOM은 Digital Imaging and Communications in Medicine(의료용 디지털 영상 및 통신)을 의미합니다. ACR(American College of Radiology: 미국방사선의학회)과 NEMA(National Electrical Manufacturers Association: 미국전기공업협회)에서 개발한 표준입니다.
- 이 표준은 디지털 이미지 데이터를 시스템 간에 이동하는 방법을 지정합니다.

[세부 설정]



[일반]

사용자 지정 설정 저장 [참조]

이 기능을 사용하여 [기본 설정1] ~ [기본 설정8]에서 사용자 지정 설정을 저장할 수 있습니다. 먼저 [참조]에서 기본 설정 모드를 선택한 다음 [감마 보정] 및 [색상 온도]를 설정합니다.

- 밝음.....밝은 방에서 사용할 경우 적합합니다.
- 프리젠테이션PowerPoint 파일을 사용하여 프리젠테이션을 작성할 경우 권장됩니다.
- 영상.....TV 프로그램과 같은 표준형 동영상에 적합합니다.
- 영화.....영화에 권장됩니다.
- 그래픽그래픽에 권장됩니다.
- sRGB.....표준 색상 값입니다.
- DICOM SIM.DICOM 시뮬레이션 형식에 권장됩니다.
- 엠티 블렌딩엠티 블렌딩에 권장됩니다.

감마 보정 모드 선택하기 [감마 보정]

[선택]에 있는 각 모드는 투사된 이미지의 색조를 보정하며 다음과 같은 경우에 권장됩니다.

- 다이내믹고 대비 영상을 생성합니다.
- 자연.....자연스러운 영상을 재생합니다.
- 블랙 디테일영상의 어두운 부분을 세밀하게 강조합니다.

[참조]에서는 투사된 이미지에 대한 보정값을 조정합니다. 높은 값은 깊은 보정을 뜻합니다.

주:

- 이 기능은 [세부 설정]으로 [DICOM SIM.]이 선택된 경우에는 사용할 수 없습니다.

DICOM SIM에 대한 스크린 크기 선택 [스크린 크기]

이 기능은 스크린 크기에 적절한 감마 보정을 수행합니다.

- 크게.....스크린 크기가 300"일 때
- 보통.....스크린 크기가 200"일 때
- 소형.....스크린 크기가 100"일 때

주:

- 이 기능은 [세부 설정]으로 [DICOM SIM.]이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다.

색상 온도 조절하기 [색상 온도]

색상 온도를 선택할 수 있습니다.

5,000K에서 10,500K 사이의 값을 설정할 수 있습니다.

주:

- [참조]에서 [밝음]을 선택한 경우, 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- [참조]에서 [프리젠테이션]을 선택한 경우 색상 온도 조정이 0, 1 및 2의 3레벨로 변경됩니다.

밝기 및 명암 조정 [동적 명암]

[설정]을 선택하면 화상에 따라 최적의 명암 비율이 사용됩니다.

주:

- 상황에 따라 [동적 명암]과 같은 프로젝터 설정을 선택할 수 없을 수도 있습니다.

밝기 조정 [광원 모드]

프로젝터의 밝기를 조정하고 각 입력 신호에 대해 저장합니다. (→ 39페이지 참조)

[참조 라이트 모드]를 [정상]으로 설정하면 [모드]가 [고급]으로 설정되었을 때 조정이 유효하게 됩니다.

라이트 조절		밝기는 20%부터 시작하여 1% 간격으로 최대 100%까지 조정할 수 있습니다.
일정한	해제	[일정한 밝기] 모드가 취소됩니다.
	설정	[설정]을 선택한 시점의 밝기가 유지됩니다. [해제]를 선택하지 않는 이상, 프로젝터를 끄더라도 동일 설정이 계속 유지됩니다. • 밝기를 재조정하려면 우선 이 설정을 [해제]시킨 뒤 추가 조정합니다. 주: • [일정한 밝기] 모드는 밝기를 일정한 수준으로 유지하기 위해 사용하는 기능입니다. 색상은 고정되지 않습니다. • [일정한 밝기] 설정은 각 입력 신호에 대해 저장되지 않습니다.

[Brilliant Color]

흰색의 밝기를 선택합니다.

옵션을 [보통]에서 [높게]로 선택하면 흰색의 밝기가 증가합니다.

주:

- [참조], [밝음] 또는 [프리젠테이션]에서 선택할 경우, [BrilliantColor]를 변경할 수 없습니다.

화이트 밸런스 조정하기 [화이트 밸런스]

화이트 밸런스를 조정하는 기능입니다. 각 색상(RGB)의 밝기를 사용하여 화면에 나타나는 검은색 레벨을 조정하는 반면 명암으로는 화면의 흰색 레벨을 조정합니다.

[색상 정정]

모든 신호에 대한 색상을 정정합니다.

빨강, 녹색, 파란색, 노랑색, 심홍색, 청록색의 색조를 조정합니다.

빨강	색조	+ 방향	심홍색 방향
		- 방향	노랑색 방향
	채도	+ 방향	선명하게
		- 방향	약하게
녹색	색조	+ 방향	노랑색 방향
		- 방향	청록색 방향
	채도	+ 방향	선명하게
		- 방향	약하게
파란색	색조	+ 방향	청록색 방향
		- 방향	심홍색 방향
	채도	+ 방향	선명하게
		- 방향	약하게
노랑색	색조	+ 방향	빨간색 방향
		- 방향	녹색 방향
	채도	+ 방향	선명하게
		- 방향	약하게
심홍색	색조	+ 방향	파란색 방향
		- 방향	빨간색 방향
	채도	+ 방향	선명하게
		- 방향	약하게
청록색	색조	+ 방향	녹색 방향
		- 방향	파란색 방향
	채도	+ 방향	선명하게
		- 방향	약하게

[명암]

입력 신호에 따른 이미지 강도를 조정합니다.

[밝기]

밝기 단계나 블랙 래스터 강도(black raster intensity)를 조정합니다.

[선명도]

영상의 세밀함을 조절합니다.

[색상]

색상 채도 단계를 높이거나 낮춰줍니다.

[색조]

+/- 녹색에서 +/- 파란색까지 색상의 단계를 다양하게 조정합니다. 빨간색 단계는 참조용으로 사용됩니다.

주:

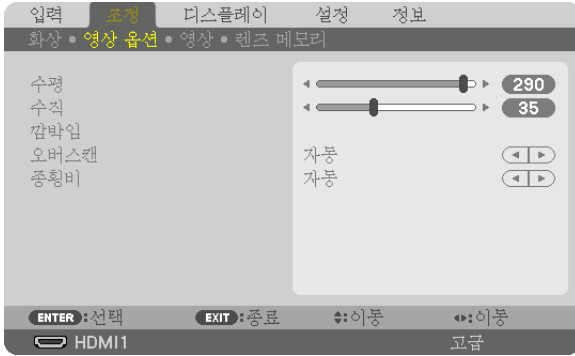
• [테스트 패턴]이 표시되면 [명암], [밝기], [선명도], [색상], [색조]를 조정할 수 없습니다.

[리셋]

[기본 설정] 화면의 [참조]와 기본 설정 수치를 제외한 [화상]의 설정과 조정이 공장 출하 시 기본 설정으로 복귀합니다.

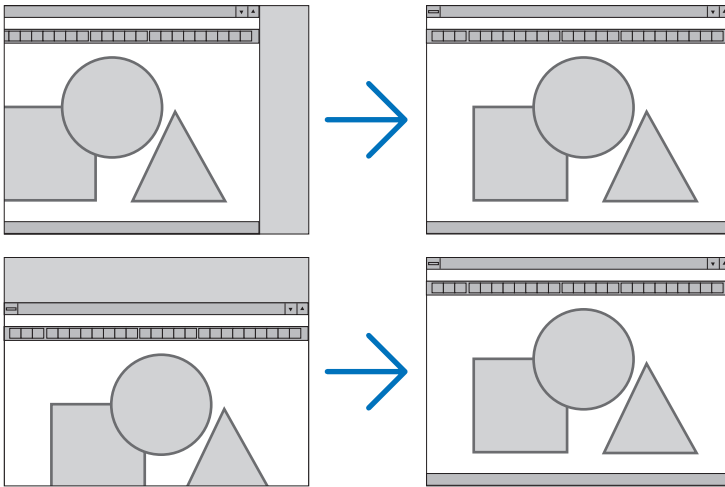
[기본 설정] 화면의 [세부 설정]에서 현재 선택되어 있지 않은 설정과 조정은 재설정되지 않습니다.

[영상 옵션]



수평/수직 위치 조정하기 [수평/수직]

이미지의 위치를 수직과 수평 방향으로 조정합니다.

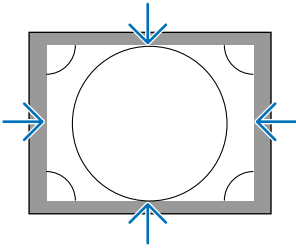


주:

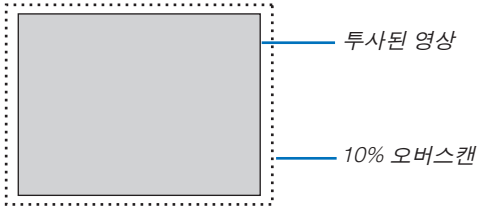
- [수평], [수직]에 대한 조정값은 현재 신호에 대한 메모리에 저장됩니다. 다음에 동일한 해상도, 수평 및 수직 주파수로 신호를 투사할 때 이들의 조정값이 호출되고 적용됩니다.
메모리에 저장된 조정을 삭제하려면 메뉴에서 [설정] → [리셋] → [현재 신호]를 선택하고 조정값을 리셋합니다.
- 다음과 같은 경우 [수평] 및 [수직]을 조절할 수 없습니다.
 - 입력 신호가 인터레이스 신호인 경우
 - [SDI 링크]가 [쿼드] 또는 [쿼드(2S)]로 설정된 경우
 - [DP 링크]가 [듀얼]로 설정된 경우

[깜박임]

입력 신호의 위, 아래, 왼쪽, 오른쪽 가장자리에 있는 표시 범위(공백)를 조정합니다.

**오버스캔을 선택하기 [오버스캔]**

신호에 대한 오버스캔을 (자동, 0%, 5%, 10%)을 선택합니다.



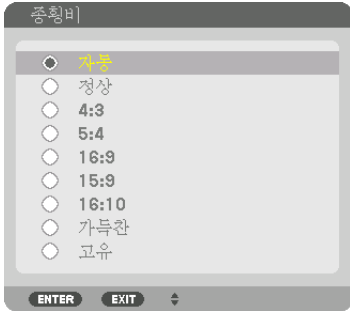
주:

- [오버스캔] 항목은 다음의 경우 사용할 수 없습니다.
 - [종횡비]로 [고유]가 선택되었을 때.

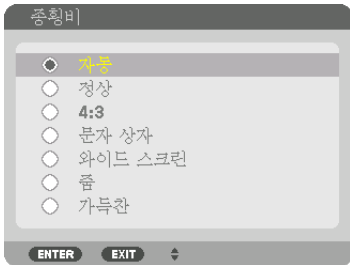
종횡비 선택 [종횡비]

화면의 가로:세로 종횡비를 선택하려면 이 기능을 사용합니다.
프로젝터가 자동으로 입력 중인 신호를 식별하고 최적의 종횡비를 설정합니다.

컴퓨터 신호의 경우

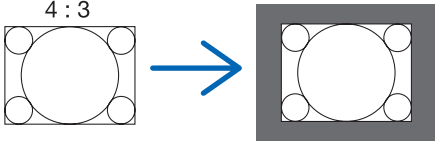
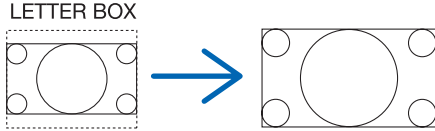
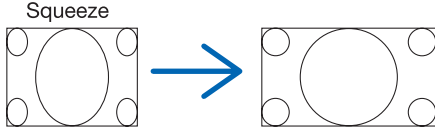



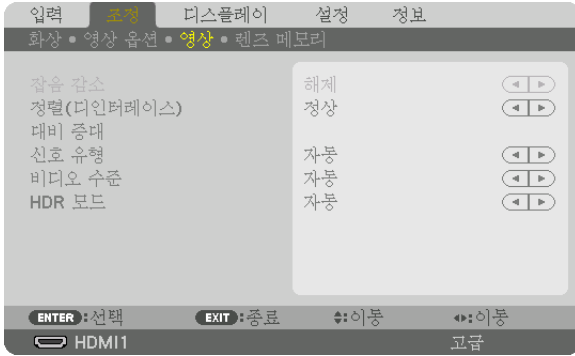
HDTV/SDTV 신호의 경우



	해상도	종횡비
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1,024 × 768	4:3
WXGA	1,280 × 768	15:9
WXGA	1,280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1,366 × 768	약 16:9
WXGA+	1,440 × 900	16:10
SXGA	1,280 × 1,024	5:4
SXGA+	1,400 × 1,050	4:3
WXGA++	1,600 × 900	16:9
UXGA	1,600 × 1,200	4:3
WSXGA+	1,680 × 1,050	16:10
FHD(1,080P)	1,920 × 1,080	16:9
WUXGA	1,920 × 1,200	16:10
WQXGA	2,560 × 1,600	16:10
4K	3,840 × 2,160	16:9
4K	4,096 × 2,160	19:7

옵션	기능
자동	신호에 따라서는 프로젝터가 종횡비를 잘못 판별할 수 있습니다. 그럴 경우에는 다음에서 해당 종횡비를 선택하십시오. 프로젝터가 수신 신호를 자동으로 판별하고 해당 종횡비로 표시합니다.
정상	이미지는 입력 신호의 원래 종횡비로 표시됩니다.
4:3	이미지가 4:3 종횡비로 표시됩니다.
5:4	이미지가 5:4 종횡비로 표시됩니다.
16:9	이미지가 16:9 종횡비로 표시됩니다.
15:9	이미지가 15:9 종횡비로 표시됩니다.

옵션	기능
16:10	이미지가 16:10 종횡비로 표시됩니다.
고유	<p>수신 컴퓨터 신호의 해상도가 프로젝터의 고유 해상도보다 높거나 낮을 때 현재 이미지를 실제 해상도로 표시합니다. (→ 3페이지 참조) 수신 컴퓨터 신호의 해상도가 프로젝터의 고유 해상도보다 높으면 이미지의 가운데 부분이 표시됩니다.</p> 
문자 상자	<p>문자 상자 신호의 이미지(16:9)가 스크린 크기에 맞게 가로와 세로 방향으로 균등하게 확장됩니다.</p> 
와이드 스크린	<p>스퀴즈 신호의 이미지(16:9)가 16:9로 왼쪽과 오른쪽으로 확장됩니다.</p> 
좁	<p>스퀴즈 신호의 이미지(16:9)가 4:3으로 왼쪽과 오른쪽으로 확장됩니다. 표시된 이미지의 일부가 왼쪽과 오른쪽 가장자리에서 잘려 표시되지 않을 수 있습니다.</p> 
가득찬	최대 스크린 크기로 투사합니다.

[영상]**인터레이스-프로그레시브 변환 프로세스 모드 선택하기 [정렬]**

이 기능을 사용하면 비디오 신호에 적용할 인터레이스-프로그레시브 변환 프로세스를 선택할 수 있습니다.

정상.....움직이는 이미지와 고정 이미지를 자동으로 구별해서 선명한 이미지를 만듭니다. 분명한 지터와 잡음이 발생하면 [동영상]을 선택합니다.

동영상.....움직이는 이미지를 투사할 때 선택합니다. 지터와 잡음이 많은 신호에 적합합니다.

정지 이미지.....고정 이미지를 투사할 때 선택합니다. 움직이는 이미지를 투사할 때 비디오가 깜박입니다.

[대비 증대]

사람 눈의 특성을 적용해서 명암과 해상도를 감지해 영상 품질을 높입니다.

해제.....스위트 비전이 꺼집니다.

자동.....스위트 비전 기능을 사용해 명암과 영상 품질을 자동으로 개선합니다.

정상.....GAIN을 수동으로 조정합니다.

[신호 유형]

RGB와 컴포넌트 신호를 선택합니다. 보통 [자동]으로 설정합니다. 이미지 색상이 부자연스럽게 유지되면 설정을 변경하십시오.

- 자동.....RGB와 컴포넌트 신호를 자동으로 구별합니다.
- RGBRGB 입력으로 전환합니다.
- REC601.....ITU-R BT.601 표준을 준수하는 컴포넌트 신호로 전환합니다.
SDTV 이미지에 맞는 설정입니다.
- REC709.....ITU-R BT.709 표준을 준수하는 컴포넌트 신호로 전환합니다.
HDTV 이미지에 맞는 설정입니다.
- REC2020.....ITU-R BT.2020 표준을 준수하는 컴포넌트 신호로 전환합니다.
4K 이미지에 맞는 설정입니다.

[비디오 수준]

프로젝터의 HDMI 1 IN 터미널, HDMI 2 IN 터미널, DisplayPort1 IN 터미널, DisplayPort2 IN 터미널 및 HDBaseT IN 터미널에 외부 장치를 연결할 때 비디오 신호 수준을 선택합니다.

- 자동.....신호 출력 장치의 정보를 기반으로 비디오 수준이 자동 전환됩니다.
연결된 장치에 따라, 이 설정은 적절하지 않을 수 있습니다. 이 경우 메뉴에서 [정상] 또는 [항상]으로 전환하고 최적의 설정으로 보십시오.
- 정상.....항상 모드를 비활성화합니다.
- 항상.....이미지의 명암을 향상시켜, 어둡고 밝은 부분을 더 동적으로 표현합니다.
- 수퍼 화이트.....비디오 명암이 개선되고 어두운 부분이 더 역동적으로 나타납니다.

[HDR 모드]

- 자동.....HDR 신호를 자동으로 구별합니다.
- 해제.....입력 신호 설정에 따라 이미지를 투사합니다.
- 설정.....HDR 신호를 따르는 이미지를 투사합니다.

주:

- 이 옵션은 4K 신호에만 사용할 수 있습니다.

렌즈 메모리 기능 사용 [렌즈 메모리]



프로젝터의 LENS SHIFT, ZOOM, FOCUS 버튼을 사용할 때 각 입력 신호에 대한 조정값을 저장하는 데 사용하는 기능입니다. 조정값은 선택한 신호에 적용할 수 있습니다. 이 경우 소스 선택할 때 렌즈 이동, 초점, 줌을 조정하지 않아도 됩니다.

- 저장.....각 입력 신호에 대한 현재 조정값을 메모리에 저장합니다.
- 이동.....조정값을 현재 신호에 적용합니다.
- 리셋.....조정값을 최종 상태로 되돌립니다.

- 주:
- 렌즈 메모리 조정값은 자동적으로 신호 목록에 등록됩니다. 이러한 렌즈 메모리 조정값은 신호 목록에서 불러올 수 있습니다. (→ 80페이지 참조)
신호 목록에서 [자르기] 또는 [모두 삭제]를 수행하면 소스 조정값뿐만 아니라 렌즈 메모리 조정값도 삭제되므로 유의하십시오. 이 삭제는 다른 조정값을 로드하기 전까지 적용되지 않습니다.
 - 각 렌즈 이동, 줌, 초점 조정값을 전체 입력 신호에 공통적으로 적용되는 값으로 저장하려면 참조 렌즈 메모리로 저장하십시오.

조정값을 [렌즈 메모리]에 저장하려면:

1. 조정하고자 하는 연결 장치 신호를 투사합니다.
2. L-SHIFT, ZOOM +/- 및 FOCUS +/- 버튼으로 투사 이미지의 위치, 크기, 초점을 조정합니다.
 - 조정 작업은 리모컨으로 수행할 수 있습니다. 22페이지의 “5 영상 크기 및 위치 조정”을 참조하십시오.
 - 프로젝터 위치 이동 및 기울기 받침을 통한 약간의 조정은 [렌즈 메모리]의 대상이 아닙니다.
3. 커서를 [저장] 위에 놓고 ENTER를 누릅니다.



4. 커서를 [예] 위에 놓고 ENTER를 누릅니다.

[렌즈 메모리]에서 조정값을 불러오려면:

1. 메뉴에서 [조정] → [렌즈 메모리] → [이동]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

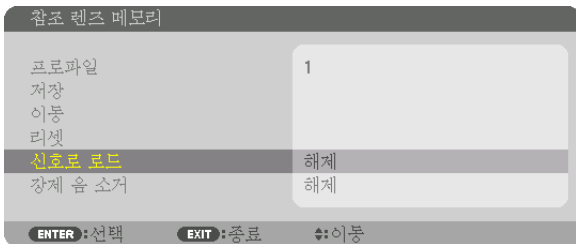


확인을 위한 화면이 표시됩니다.

2. ◀ 버튼을 눌러 [예]를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

소스 선택 시에 자동으로 조정값을 적용하려면:

1. 메뉴에서 [설정] → [설치(2)] → [참조 렌즈 메모리] → [신호로 로드]를 선택하고 ENTER를 누릅니다.



2. ▼ 버튼을 눌러 [설정]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

그러면 소스 선택 시에 렌즈가 조정값에 따른 위치로 자동으로 이동합니다.



주:

- 렌즈 메모리 기능으로 프로젝터에 저장한 조정값을 사용해 완전히 정렬된 이미지를 얻을 수 있는 것은 아닙니다(렌즈 허용 오차 때문). 렌즈 메모리 기능에서 조정값을 불러와 적용한 후 렌즈 이동, 줌, 초점을 미세 조정하여 최대한 양호한 이미지를 얻습니다.

⑥ 메뉴 설명 및 기능 [디스플레이]

[화면 속 화면]



작업은 “② 단일 프로젝트를 사용하여 동시에 두 가지 또는 네 가지 유형의 비디오 투사 [화면 속 화면]”(→ 58페이지)를 참조하십시오.

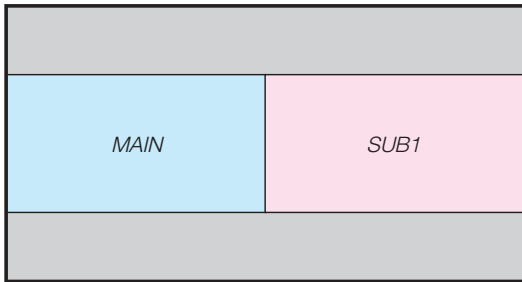
모드

단일 화면 디스플레이, 두 화면 디스플레이 또는 네 화면 디스플레이로 전환합니다.

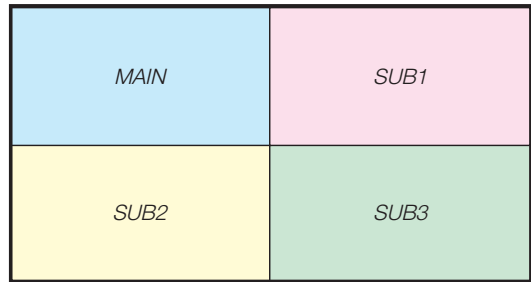
SUB1 입력/SUB2 입력/SUB3 입력

SUB 화면에 표시할 입력 신호를 선택하십시오.

두 화면 디스플레이



네 화면 디스플레이



SUB1 입력	두 화면 디스플레이 또는 네 화면 디스플레이의 SUB 1 화면에 표시할 입력 신호를 선택합니다. 주: • HDBaseT 및 SLOT는 [모드]가 [듀얼]로 설정된 경우에만 사용할 수 있습니다.
SUB2 입력	네 화면 디스플레이의 SUB 2 화면에 표시할 입력 신호를 선택합니다.
SUB3 입력	네 화면 디스플레이의 SUB 3 화면에 표시할 입력 신호를 선택합니다.

세로 각도

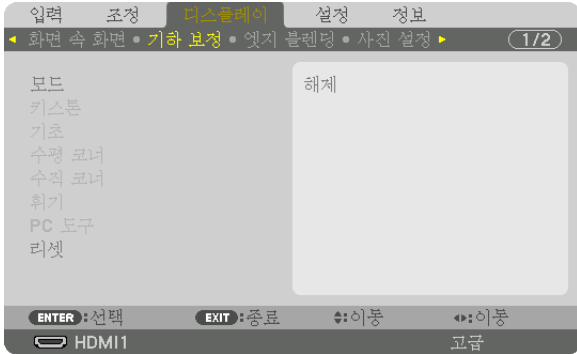
세로 투영에서 두 화면 디스플레이의 화면 방향 각도를 선택합니다.

기본 위치/하위 위치

두 화면 디스플레이에 대한 이미지의 수직위치를 조정합니다.



[기하 보정]



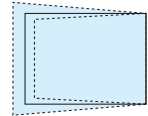
모드

왜곡 보정의 패턴을 설정합니다. [해제]를 선택하면 [기하 보정]이 비활성화됩니다. [메뉴 각도]를 변경해야 하는 경우 [기하 보정]을 수행하기 전에 변경하십시오. [기하 보정]을 수행한 후에 [메뉴 각도]를 변경하면 보정된 값이 기본값으로 리셋됩니다.

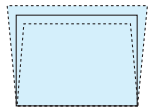
키스톤

수평 및 수직 방향의 왜곡을 보정합니다.

수평.....화면에 대해 대각선 방향에서 투사할 때 조정값입니다.



수직.....화면에 대해 위쪽 또는 아래쪽 방향에서 투사할 때 조정값입니다.



기울기.....렌즈 이동을 사용해 수직 방향으로 움직인 화면에서 사다리꼴 보정을 실시할 때 왜곡을 조정합니다.

투광비.....사용하는 광학 렌즈의 투사 비율에 따라 조정합니다.

렌즈 장치의 모델명	조정 범위
NP16FL-4K	7-8
NP17ZL-4K	12-18
NP18ZL-4K	17-23
NP19ZL-4K	21-37
NP20ZL-4K	34-55
NP21ZL-4K	50-85
NP31ZL-4K	7-10
NP39ML-4K	4

- 주:
- 장치에 전원이 공급되면 장치 기울기가 변경되더라도 이전에 사용한 [키스톤] 조정값이 그대로 유지됩니다.
 - [키스톤]에 의해 전기적 보정이 이루어지기 때문에 때때로 밝기가 줄어들거나 화면 품질이 떨어질 수 있습니다.

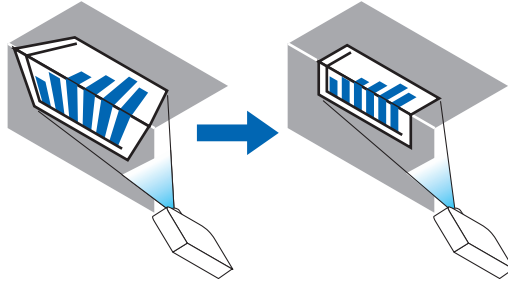
기초

4점 보정 화면을 표시하고 투사 화면의 사다리꼴 왜곡을 조정합니다.
 사용 방법에 대한 자세한 내용은 “⑧ 수평 및 수직 키스톤 왜곡 보정 [기초]”(→ 43페이지 참조)를 참조하십시오.

수평 코너/수직 코너

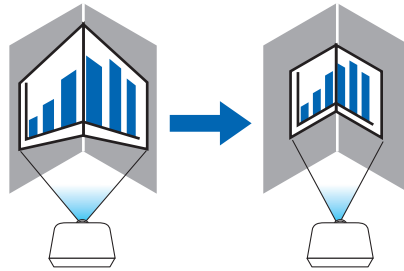
벽면과 같은 코너 투사를 위한 왜곡을 보정합니다.

수평 코너수평 방향으로 일정한 각도로 기운 벽에 투사하기 위해 보정합니다.



* 반대 각도의 보정도 가능합니다.

수직 코너수직 방향으로 일정한 각도로 기운 벽에 투사하기 위해 보정합니다.



* 반대 각도의 보정도 가능합니다.

-
- 주:
- 최대 조정 범위가 초과되면 왜곡 조정이 비활성화됩니다. 왜곡 조정량이 커질수록 이미지 품질 저하가 심해지므로 프로젝터를 최적의 각도로 구성합니다.
 - 코너를 가로지르는 투사의 경우 화면 중심과 위아래 또는 좌우 사이의 거리가 달라서 이미지가 초점에서 벗어날 수 있음을 유의하십시오. 또한 초점이 짧은 렌즈도 코너를 가로지르는 투사에 권장되지 않습니다. 이미지가 초점을 벗어나기 때문입니다.
-

조정 방법

1. 커서를 [기하 보정] 메뉴의 [수평 코너] 또는 [수직 코너]와 맞춘 후 ENTER 버튼을 누릅니다.

조정 화면이 표시됩니다.

2. ▼▲◀▶ 버튼을 눌러서 커서(노란색 상자)를 목표 조정점에 맞춘 후 ENTER 버튼을 누릅니다.

커서가 조정점(노란색)으로 변합니다.

3. ▼▲◀▶ 버튼을 눌러 화면의 코너 또는 측면을 조정한 후 ENTER 버튼을 누릅니다.

조정점이 다시 커서(노란 상자)로 바뀝니다.

화면 전환에 대한 설명

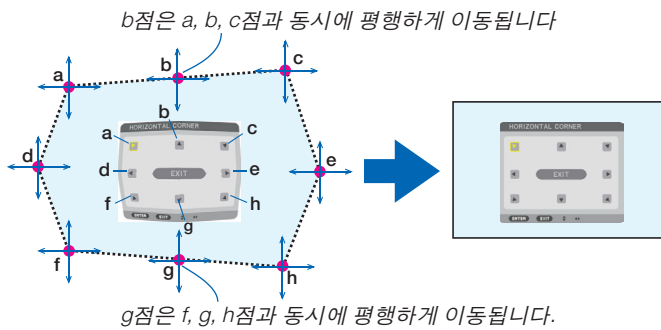
- 네 코너의 조정점(그림에서 a, c, f, h)이 독립적으로 움직입니다.

- 다음 조정점은 [수평 코너]와 [수직 코너]에서 다릅니다.

수평 코너: 그림에서 b점을 움직이면 윗면과 g점이 움직이고 아랫면이 평행하게 움직입니다.

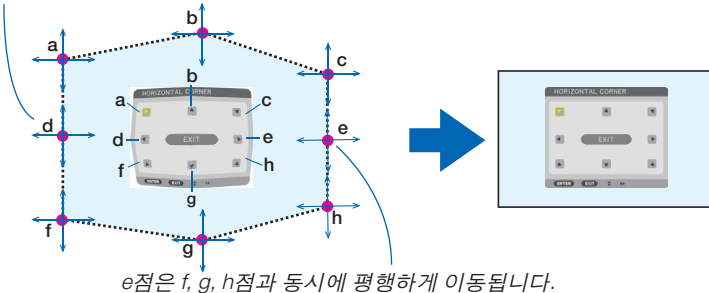
수직 코너: 그림에서 d점을 움직이면 왼쪽 면과 e점이 움직이고 오른쪽 면이 평행하게 움직입니다.

[[수평 코너] 화면의 조정점 및 투사 화면의 이동점]



[[수직 코너] 화면의 조정점 및 투사 화면의 이동점]

d점은 a, d, f점과 동시에 평행하게 이동됩니다.



4. 2단계부터 시작해서 다른 점을 조정합니다.

5. 조정이 다 되었으면 ▼▲◀▶ 버튼을 눌러 커서를 조정 화면의 [종료]에 맞춘 후 ENTER 버튼을 누릅니다.

[기하 보정] 메뉴 화면으로 전환합니다.

휘기

기둥이나 구와 같은 특정 표면에서 투사된 이미지 왜곡을 보정합니다.

주:

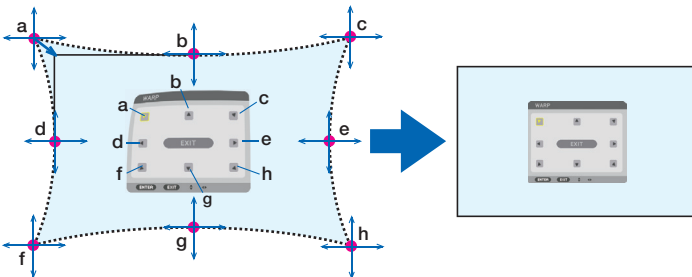
- 최대 조정 범위가 초과되면 왜곡 조정이 비활성화됩니다. 조정량이 커질수록 이미지 품질이 심하게 왜곡되므로 프로젝터를 최적의 각도로 구성합니다.
- 참고로 기둥이나 구에서 화면을 가로지르는 투사의 경우 화면 중심과 위아래 또는 좌우 사이의 거리가 달라서 이미지가 초점에서 벗어날 수 있습니다. 또한 초점이 짧은 렌즈도 코너를 가로지르는 투사에 권장되지 않습니다. 이미지가 초점을 벗어나기 때문입니다.

조정 방법

1. 커서를 [기하 보정] 메뉴의 [휘기]에 맞춘 후 ENTER를 누릅니다.
조정 화면이 표시됩니다.
2. ▼▲◀▶ 버튼을 눌러 커서(파란색 상자)를 목표 조정점에 맞춘 후 ENTER를 누릅니다.
커서가 조정점(노란색)으로 변합니다.
3. ▼▲◀▶ 버튼을 눌러 화면의 코너 또는 측면을 조정한 후 ENTER를 누릅니다.
커서가 다시 노란색 상자로 바뀝니다.

왜곡 보정에 대한 설명

- 8개의 조정점이 독립적으로 움직입니다.
- 왼쪽/오른쪽에서는 ◀▶ 버튼을 사용하여 왜곡 범위를 조정하고, ▼/▲ 버튼을 사용하여 왜곡 피크를 조정합니다.
- 위/아래에서는 ▼/▲ 버튼을 사용하여 왜곡 범위를 조정하고, ◀▶ 버튼을 사용하여 왜곡 피크를 조정합니다.
- 코너에서는 ▼▲◀▶ 버튼을 사용하여 위치를 이동합니다.



4. 2단계부터 시작하여 다른 점을 조정합니다.
5. 조정이 완료되었으면 커서를 조정 화면의 [종료]로 이동한 후 ENTER를 누릅니다.
화면이 [기하 보정] 메뉴로 전환됩니다.
조정 완료 화면이 표시됩니다.
6. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 커서를 [확인]으로 이동하고 [ENTER]를 누릅니다.
휘기에 대해 조정된 값이 저장되고 화면은 다시 [기하 보정]을 표시합니다.

리셋

기하 보정에서 선택된 조정값을 리셋합니다(초기값으로 되돌림). [모드]에서 [해제]를 선택하면 비활성화됩니다.

- 리모컨에서 3D REFORM 버튼을 2초 이상 누르면 조정된 값을 리셋할 수 있습니다.

[엣지 블렌딩]

위쪽, 아래쪽, 왼쪽, 오른쪽에 여러 대의 프로젝터를 조합해서 고해상도 비디오를 투사할 때 투사 화면의 테두리(경계선)를 조정합니다.

모드

[엣지 블렌딩] 기능을 활성화 또는 비활성화합니다.

[모드]가 [설정]으로 설정되었을 때 [마커], [위], [아래], [왼쪽], [오른쪽], [블랙 레벨] 및 [블렌드 곡선] 설정을 조정할 수 있습니다.

마커

범위와 표시 위치를 조정할 때 마커를 표시할 것인지 설정합니다. 표시하기로 설정하면 범위 조절을 위한 심홍색 마커와 표시 위치 조절을 위한 녹색 마커가 표시됩니다.

위/아래/왼쪽/오른쪽

화면의 왼쪽, 오른쪽, 위쪽, 아래쪽에 있는 엣지 블렌딩 위치를 선택합니다. 항목을 선택하면 다음 설정을 조정할 수 있습니다. (→ 64페이지 참조)

- 조절.....위, 아래, 왼쪽, 오른쪽 기능을 활성화합니다.
- 범위.....엣지 블렌딩 범위(너비)를 조정합니다.
- 위치.....엣지 블렌딩의 표시 위치를 조정합니다.

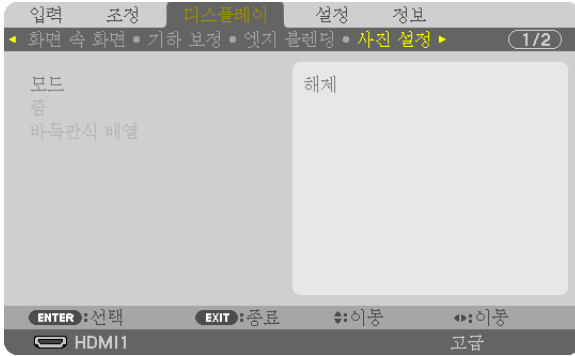
블렌드 곡선

[엣지 블렌딩] 섹션에 대한 밝기를 설정합니다. (→ 68페이지 참조)

블랙 레벨

[엣지 블렌딩] 섹션의 블랙 레벨을 조정합니다. (→ 69페이지 참조)

[사진 설정]



이미지 영역을 축소하거나 확대하고 원하는 위치에 표시하거나 여러 프로젝터 조합을 사용하여 투사하기 위한 구분 조건을 설정합니다.

자세한 사항은 “4. 멀티 스크린 투사” (→ 57쪽)를 참조하십시오.

모드	해제	프로젝터를 독립형 상태로 사용합니다.
	잠	분할하려는 비디오 영역의 위치와 너비를 조절합니다. 엣지 블렌딩 너비도 자동으로 이 너비로 설정됩니다.
	바둑판식 배열	분할된 화면을 프로젝터로 할당합니다.
잠	수평 잠	비디오 영역을 수평 방향으로 확대합니다.
	수직 잠	비디오 영역을 수직 방향으로 확대합니다.
	수평 위치	비디오 영역을 수평 방향으로 이동합니다.
	수직위치	비디오 영역을 수직 방향으로 이동합니다.
바둑판식 배열	너비	수평으로 배열할 프로젝터의 수를 선택합니다.
	높이	수직으로 배열할 프로젝터의 수를 선택합니다.
	수평 위치	수평으로 배열된 것 중 왼쪽부터 시작해 프로젝터의 위치를 선택합니다.
	수직위치	수직으로 배열된 것 중 위쪽부터 시작해 프로젝터의 위치를 선택합니다.

바둑판식 배열을 사용하기 위한 조건

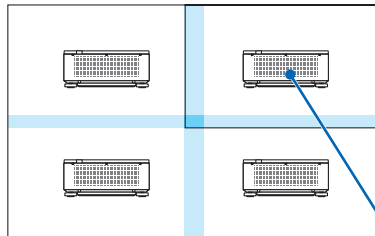
- 모든 프로젝터가 다음 조건을 충족시켜야 합니다.
 - 패널 크기가 같아야 합니다
 - 투사 화면 크기가 같아야 합니다.
 - 투사 화면의 왼쪽과 오른쪽 끝 또는 위쪽과 아래쪽 끝이 일정해야 합니다.
 - 엣지 블렌딩의 왼쪽과 오른쪽 테두리에 대한 설정이 같아야 합니다.
 - 엣지 블렌딩의 위쪽과 아래쪽 테두리에 대한 설정이 같아야 합니다.

바둑판식 배열 조건이 충족되면 각 설치 위치에서 프로젝터의 비디오 화면이 자동으로 추출되고 투사됩니다.

바둑판식 배열 조건이 충족되지 않으면 각 설치 위치에서 줌 기능을 사용하여 프로젝터의 비디오 화면을 조절합니다.

- 각 프로젝터에 고유의 제어 ID를 할당합니다.
- 블루레이 플레이어 또는 컴퓨터에서 “색상 설정” 및 “DeepColor 설정”을 “자동”으로 설정합니다. 자세한 내용은 블루레이 플레이어 또는 컴퓨터와 함께 제공된 사용자 설명서를 참조하십시오. 블루레이 플레이어나 컴퓨터의 HDMI 출력 신호를 첫 번째 프로젝터에 연결한 다음 첫 번째 프로젝터의 HDBaseT OUT/Ethernet 포트를 두 번째 프로젝터의 HDBaseT IN/Ethernet 포트에 연결하고 그 다음 프로젝터도 같은 방식으로 연결합니다.

바둑판식 배열 설정 예) 수평 장치의 수 = 2, 수직 장치의 수 = 2



수평 순서 = 두 번째 장치
수직 순서 = 첫 번째 장치

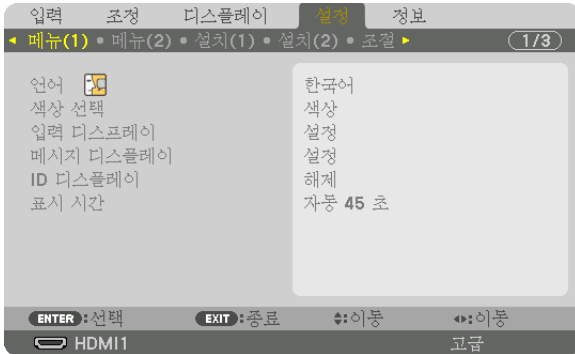
[멀티 스크린]**화이트 밸런스**

여러 대의 프로젝터를 함께 사용해서 투사할 때 각 프로젝터의 화이트 밸런스를 조정합니다.
[모드]가 [설정]으로 설정된 경우 조정할 수 있습니다.

- 명암 W, 명암 R, 명암 G, 명암 B
.....비디오의 흰색을 조정합니다.
- 밝기 W, 밝기 R, 밝기 G, 밝기 B
.....비디오의 검정색을 조정합니다.

7 메뉴 설명 및 기능 [설정]

[메뉴(1)]



메뉴 언어 선택하기 [언어]

화면 상 지시 내용을 표시할 30개 언어 중 하나를 선택 할 수 있습니다.

주:

- 메뉴에서 [리셋]을 실행한 경우에도 설정에는 아무런 영향이 미치지 않습니다.

메뉴 색상 선택하기 [색상 선택]

메뉴 색상으로 색상 및 흑백의 두 가지 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

소스 디스플레이 켜기/끄기 [입력 디스플레이]

이 옵션은 스크린의 오른쪽 상단에 표시될 HDMI1과 같은 입력 이름 표시를 켜거나 끕니다.

메시지 디스플레이 설정/해제 [메시지 디스플레이]

이 옵션은 투사된 이미지의 맨 아래에 프로젝터 메시지를 표시할 것인지의 여부를 선택합니다.

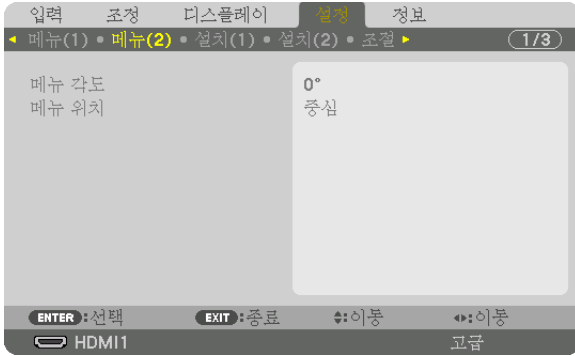
“해제”를 선택할 때도 보안 잠금 경고는 표시됩니다. 보안 잠금을 취소하면 보안 잠금 경고가 꺼집니다.

제어 ID 설정/해제 [ID 디스플레이]

이 옵션은 리모컨의 ID SET 버튼을 누르면 표시되는 ID 번호를 켜거나 끕니다. (→ 116페이지 참조)

메뉴 표시 시간 설정하기 [표시 시간]

메뉴를 닫기 전에 마지막 버튼 조작 후 프로젝터가 얼마나 대기할지를 선택할 수 있습니다. 사전 설정된 선택 값들은 [수동], [자동 5 초], [자동 15 초] 및 [자동 45 초]입니다. [자동 45 초]가 출고 시 기본 설정입니다.

[메뉴(2)]**[메뉴 각도]**

메뉴가 표시되는 방향을 선택합니다.

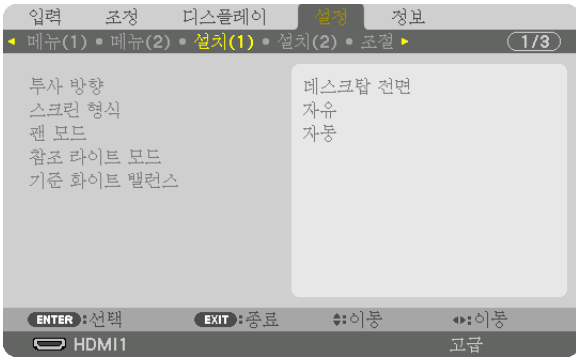
[메뉴 위치]

메뉴 표시 위치를 이동합니다. 9군데 장소에서 선택할 수 있습니다.

정보

- 프로젝터의 전원이 꺼져 있어도 메뉴의 표시 위치는 저장됩니다.
- [메뉴 각도]를 변경하면 메뉴의 표시 위치가 처음 공장에서 출하될 때의 원래 상태로 되돌아갑니다.
- 입력 터미널과 메시지 표시 위치는 [메뉴 위치]의 영향을 받지 않습니다.

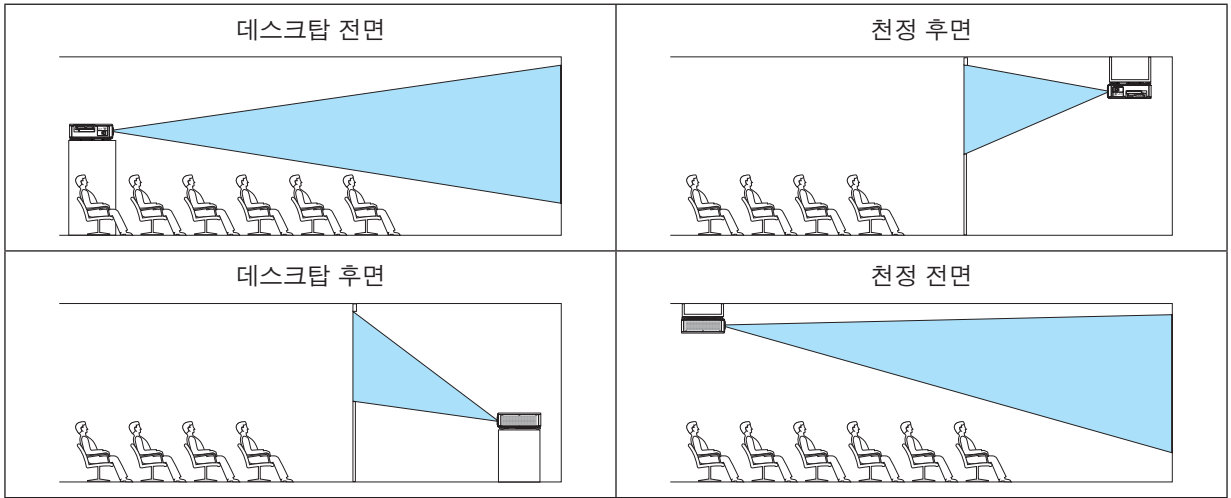
[설치(1)]



프로젝터 투사 방향 선택하기 [투사 방향]

투사 유형에 따라 이미지를 맞춰줍니다. 옵션은 데스크탑 전면 투사, 천정 후면 투사, 데스크탑 후면 투사, 천정 전면 투사입니다.

- 주:
- 프로젝터를 천정에 설치하는 것과 같은 특별 설치 서비스가 필요하면 판매점에 요청하십시오. 사용자가 직접 프로젝터를 설치하지 마십시오. 프로젝터가 떨어져 사람이 다칠 수 있습니다.



화면 종횡비와 위치 선택하기 [스크린 형식]

투사 화면의 종횡비를 설정합니다.

- 자유.....패널 비율이 선택됩니다. 17:9 화면(4K)을 투사할 때 선택합니다.
- 4:3 스크린종횡비가 4:3인 화면용
- 16:9 스크린종횡비가 16:9인 화면용
- 16:10 스크린종횡비가 16:10인 화면용

- 주:
- 스크린 형식을 변경한 후 메뉴에서 [종횡비] 설정을 확인합니다. (→ 89페이지 참조)

팬 모드 선택 [팬 모드]

팬 모드를 사용하여 내부 냉각팬 속도를 설정합니다.

자동.....매우 조용한 표준 모드입니다.

높음.....부품 수명을 늘리기 위해 냉각 출력을 최대로 합니다.

- 며칠 동안 프로젝터를 계속 사용하는 경우 [팬 모드]를 [높음]으로 설정하십시오.

주:

- 메뉴에서 [리셋]을 실행한 경우에도 설정에는 아무런 영향이 미치지 않습니다.

[참조 라이트 모드]

낮은 밝기에서 기기를 사용하거나 에너지를 절약하고자 할 때 조정합니다(→ 39페이지 참조). 여러 대의 프로젝터를 조합하여 사용하는 경우 다른 프로젝터 사이의 밝기를 조정할 때에도 사용할 수 있습니다.

참조 라이트 모드	정상	광원 모듈 조도(밝기)가 100%가 되고 화면이 밝게 변합니다.
	절약1	선택한 설정에 따라 밝기 및 팬 속도를 제어하여 에너지를 절약하고 동작 소음과 소비 전력을 줄일 수 있습니다. [일정한 밝기] 모드를 [해제]로 설정한 경우 선택할 수 있습니다.
	절약2	
참조 라이트 조절	밝기는 20%부터 시작하여 1% 간격으로 최대 100%까지 조정할 수 있습니다.	
일정한 밝기	해제	[일정한 밝기] 모드가 취소됩니다.
	설정	[설정]을 선택한 시점의 밝기가 유지됩니다. [해제]를 선택하지 않는 이상, 프로젝터를 끄더라도 동일 설정이 계속 유지됩니다. • 밝기를 재조정하려면 우선 이 설정을 [해제]시킨 뒤 추가 조정합니다. 주: • [일정한 밝기] 모드는 밝기를 일정한 수준으로 유지하기 위해 사용하는 기능입니다. 색상은 고정되지 않습니다.

정보:

- 멀티 스크린 투사를 사용할 경우, 밝기 수준을 약간 낮춘 후 [일정한 밝기] 모드를 [설정]으로 조정하기를 권장합니다.

[기준 화이트 밸런스]

이 기능을 사용하여 모든 신호의 화이트 밸런스를 조정할 수 있습니다.

최적의 색상 재현을 위해 신호의 흰색과 검은색 레벨이 조정됩니다.

명암 R/명암 G/명암 B

.....이미지의 흰색을 조정합니다.

밝기 R/밝기 G/밝기 B

.....이미지의 검은색을 조정합니다.

[설치(2)]**[셔터 설정]**

렌즈 셔터 기능을 사용 및 사용하지 않도록 설정합니다. 또한 SHUTTER 버튼을 누를 때 빛이 페이드 인 되고 페이드 아웃 되는 시간도 설정할 수 있습니다.

전원 ON 셔터	열기	전원을 켜면 광원에 불이 들어오고 화상이 투사됩니다.
	닫기	전원을 켜고 있을 때 광원에 불이 들어오지 않습니다. SHUTTER 버튼을 누르면 셔터가 개방되고 광원이 켜집니다.
화상 소거 셔터	열기	입력 터미널 전환을 위해 화상을 꺾을 때 광원은 계속 켜져 있습니다.
	닫기	입력 터미널 전환을 위해 화상을 꺾을 때 광원도 꺼집니다.
페이드 인 시간	SHUTTER 버튼을 누른 후 광원이 점차 밝아지는 데(페이드 인) 걸리는 시간을 설정합니다. 이 시간은 0초에서 10초까지 1초 간격으로 설정할 수 있습니다.	
페이드 아웃 시간	SHUTTER 버튼을 누른 후 광원이 점차 어두워지는 데(페이드 아웃) 걸리는 시간을 설정합니다. 이 시간은 0초에서 10초까지 1초 간격으로 설정할 수 있습니다.	

참조 렌즈 메모리 기능 사용 [참조 렌즈 메모리]

프로젝터의 LENS SHIFT, ZOOM, FOCUS 버튼을 사용할 때 모든 입력 신호에 공통적으로 적용되는 조정값을 저장하는데 사용하는 기능입니다. 메모리에 저장된 조정값은 현재 조정값의 기준으로 사용할 수 있습니다.

프로파일저장된 [프로파일] 번호를 선택합니다.

저장.....현재 조정값을 기준 조정값으로 메모리에 저장합니다.

이동.....[저장]에 저장된 기준 조정값을 현재 신호에 적용합니다.

리셋.....선택한 [프로파일] 번호 [참조 렌즈 메모리]를 공장 기본 설정으로 초기화합니다.

신호로 로드.....신호를 전환하면 선택한 [프로파일] 번호의 렌즈 이동, 줌, 초점 값으로 렌즈가 이동합니다.

[렌즈 메모리]에 저장된 조정값이 없으면 [참조 렌즈 메모리] 조정값이 렌즈에 적용됩니다. 만약 [참조 렌즈 메모리]에 저장된 조정값이 없으면 장치는 공장 기본 설정으로 되돌아갑니다.

강제 음소거.....렌즈 이동 중 이미지를 끄려면 [설정]을 선택합니다.

주:

- 메뉴에서 [리셋]으로 [현재 신호] 또는 [모든 데이터]를 실행할 경우 [참조 렌즈 메모리]의 조정값은 기본값으로 되돌아가지 않습니다.
- 각 입력 소스에 대한 조정값을 저장하려면, 렌즈 메모리 기능을 사용하십시오. (→ 93페이지 참조)

[렌즈 위치]

렌즈 위치를 이동합니다.

홈렌즈를 홈 위치로 이동합니다.

형식.....NP39ML-4K 렌즈 장치를 사용할 경우 선택합니다. 렌즈 위치가 적절한 위치로 조정됩니다.

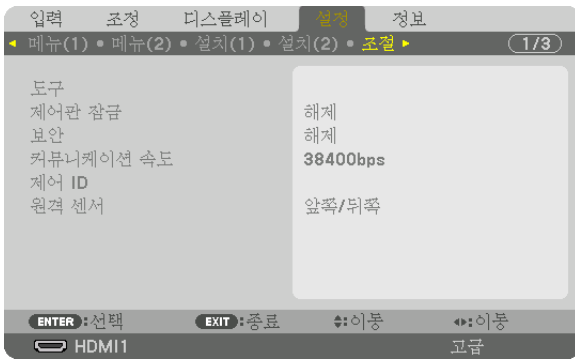
[렌즈 보정]

[렌즈 메모리]의 줌, 초점, 렌즈 이동 조정 범위가 보정됩니다.

렌즈 교체 후 반드시 [렌즈 보정]을 수행하도록 하십시오.

적용 가능한 렌즈 장치: NP16FL-4K/NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K/NP31ZL-4K

[조절]

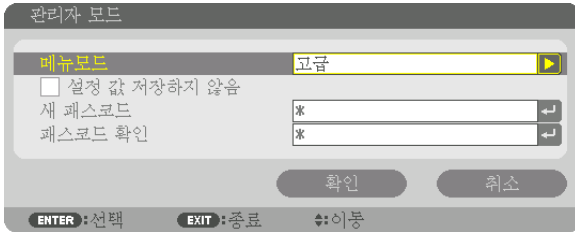


도구



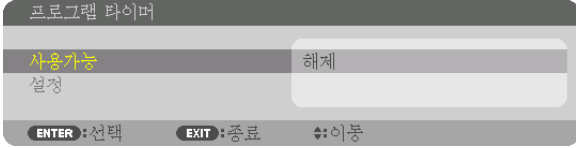
관리자 모드

이 모드에서 메뉴모드 선택, 설정 저장 및 관리자 모드 패스워드 설정을 할 수 있습니다.



메뉴모드	[기본] 또는 [고급] 메뉴 중 하나를 선택하십시오. (→ 73페이지 참조)	—
설정 값 저장하지 않음	체크 표시를 하면 프로젝터 설정이 저장되지 않습니다. 체크 표시를 지우면 프로젝터 설정이 저장됩니다.	—
새 패스워드/패스워드 확인	관리자 모드의 패스워드를 지정합니다.	최대 10자의 알파벳과 숫자

프로그램 타이머



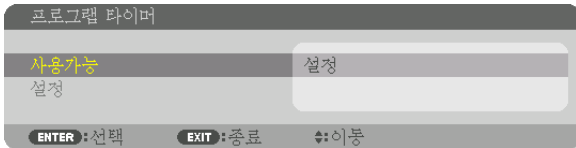
프로젝터를 켜거나 대기시키고 지정된 시간에 비디오 신호를 자동으로 변경합니다.

주:

- [프로그램 타이머]를 사용하기 전에 [날짜와 시간] 기능이 설정되어 있는지 확인하십시오. (→ 115페이지 참조)
전원 케이블이 연결된 상태에서 프로젝터가 대기 상태에 있는지 확인하십시오.
이 프로젝터에는 내장형 시계가 있습니다. 이 시계는 주 전원이 꺼진 후에도 약 1개월간 작동합니다. 프로젝터에 주 전원이 1개월 이상 공급되지 않을 경우, [날짜와 시간 설정] 기능을 다시 설정해야 합니다.

새 프로그램 타이머 설정

1. 프로그램 타이머 화면에서 ▲ 또는 ▼ 버튼을 사용하여 [설정]을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다.



[프로그램 목록] 화면이 표시됩니다.

2. 비어 있는 프로그램 번호를 선택한 뒤 ENTER 버튼을 누릅니다.



[(편집)] 화면이 표시됩니다.

3. 필요에 따라 각 항목을 설정합니다.



- 활성.....체크 표시를 하면 프로그램이 활성화됩니다.
- 일프로그램 타이머의 요일을 선택하십시오. 프로그램을 월요일부터 금요일까지 실행하시려면 [월-금]을 선택하십시오. 프로그램을 매일 실행하시려면 [매일]을 선택하십시오.
- 시간.....프로그램을 실행할 시간을 설정하십시오. 24시간 형식으로 입력하십시오.
- 기능.....실행할 기능을 선택하십시오. [전원]을 선택하면 [고급 설정]으로 프로젝터의 전원 끄기 또는 켜기를 할 수 있습니다. [입력]을 선택하면 [고급 설정]으로 입력 터미널을 선택할 수 있습니다. [광원 모드]를 선택하면 [고급 설정]을 설정하여 [광원 모드]를 선택할 수 있습니다.
- 고급 설정[기능]에서 선택한 항목에 대해 옵션 하나를 선택합니다.
- 반복.....체크 표시를 하면 프로그램을 계속 반복합니다. 프로그램을 이번 주에만 사용하시려면 체크 표시를 지우십시오.

4. [확인]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.

이것으로 설정이 완료됩니다.

그러면 [프로그램 목록] 화면으로 돌아갑니다.

5. [뒤로] (뒤로)을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다.



그러면 [프로그램 타이머] 화면으로 돌아갑니다.

6. [종료]를 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.

그러면 [도구] 화면으로 돌아갑니다.

주:

- 최대 30개까지 타이머 설정을 프로그래밍할 수 있습니다.
- 프로그램 타이머는 프로그램이 아닌 설정된 시간에 따라 실행됩니다.
- [반복]에 체크 표시가 되지 않은 프로그램을 실행하면, [활성] 체크 표시가 자동으로 지워지고 프로그램은 비활성화됩니다.
- 켜짐 시간과 꺼짐 시간이 동일한 시간으로 설정된 경우, 꺼짐 시간이 우선합니다.
- 서로 다른 소스 2개가 동일한 시간에 설정된 경우, 프로그램 번호가 큰 쪽이 우선합니다.
- 켜기 시간 설정은 냉각 팬이 작동하거나 오류가 발생한 경우에는 실행되지 않습니다.
- 전원 끄기가 불가능한 상황에서 꺼짐 시간이 경과한 경우, 전원 끄기가 가능해질 때까지 전원 끄기 설정이 실행되지 않습니다.
- [편집] 화면의 [활성]에 체크 표시가 되지 않은 프로그램은 프로그램 타이머가 활성화되어도 실행되지 않습니다.
- 프로그램 타이머를 사용하여 프로젝터의 전원을 켜고 있을 때, 프로젝터를 끄려 하는 경우에는 꺼짐 시간을 설정하거나 수동으로 전원을 꺼서 프로젝터를 장시간 동안 켜놓지 않도록 하십시오.

프로그램 타이머 활성화

1. [프로그램 타이머]에서 [사용가능]을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다.
선택 화면이 표시됩니다.
2. ▼ 버튼을 눌러 커서를 [설정]에 맞춘 후 ENTER 버튼을 누릅니다.
[프로그램 타이머] 화면으로 돌아옵니다.

주:

- [프로그램 타이머]의 유효 설정이 [설정]으로 설정되지 않았다면 프로그램 목록에서 [활성] 항목을 선택하더라도 프로그램이 실행되지 않습니다.
- [프로그램 타이머]의 유효 설정이 [설정]으로 설정되었더라도 [프로그램 타이머] 화면이 닫힐 때까지 [프로그램 타이머]가 작동하지 않습니다.


프로그래밍된 설정 편집

1. [프로그램 목록] 화면에서 편집하고자 하는 프로그램을 선택한 뒤 ENTER 버튼을 누릅니다.
2. [편집] 화면에서 설정을 변경합니다.
3. [확인]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
프로그램 설정이 변경됩니다.
그러면 [프로그램 목록] 화면으로 돌아갑니다.

프로그램 순서 변경

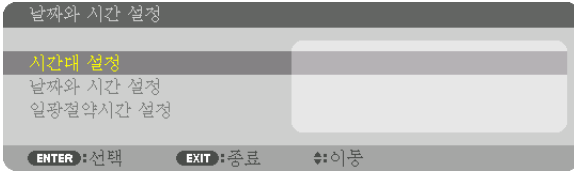
1. [프로그램 목록] 화면에서 순서를 변경하고자 하는 프로그램을 선택한 뒤 ► 버튼을 누릅니다.
2. ▼ 버튼을 눌러 ▲ 또는 ▼를 선택합니다.
3. ENTER 버튼을 몇 번 눌러 이동하고자 하는 프로그램 줄을 선택합니다.
프로그램 순서가 변경됩니다.

프로그램 삭제

1. [프로그램 목록] 화면에서 삭제하고자 하는 프로그램을 선택한 뒤 ► 버튼을 누릅니다.
2. ▼ 버튼을 눌러  (삭제)를 선택합니다.
3. ENTER 버튼을 누릅니다.
확인을 위한 화면이 표시됩니다.
4. [예]를 선택하고, ENTER 버튼을 누릅니다.
프로그램이 삭제됩니다.

이것으로 프로그램 삭제가 완료됩니다.

날짜와 시간 설정



현재 연도, 월, 날짜, 시간을 설정할 수 있습니다.

주:

- 이 프로젝터에는 내장형 시계가 있습니다. 이 시계는 주 전원이 꺼진 후에도 약 1개월간 작동합니다. 주 전원이 1개월 이상 꺼져 있을 경우, 내장형 시계도 멈춥니다. 내장형 시계가 멈춘 경우, 날짜와 시간을 다시 설정하십시오. 대기 모드에서는 내장형 시계가 멈추지 않습니다. 프로젝터를 사용하지 않더라도 내장형 시계를 계속 활성화하려면, 전원 케이블을 뽑지 말고 대기 상태를 유지하십시오.

시간대 설정 해당 시간대를 선택하십시오.

날짜와 시간 설정 현재 날짜(MM/DD/YYYY)와 시간(HH:MM)을 설정합니다.

인터넷 시간 서버: 체크 표시를 하면 프로젝터의 내장형 시계가 매 24시간 및 프로젝터 시작 시 인터넷 시간 서버와 동기화됩니다.

업데이트: 프로젝터의 내장형 시계를 바로 동기화합니다. 인터넷 시간 서버를 체크 표시하지 않으면 UPDATE 버튼을 사용할 수 없습니다.

일광절약시간 설정 체크 표시를 하면 시계의 일광절약시간이 활성화됩니다.

본체 버튼 잠금 [제어판 잠금]

제어판 잠금 기능을 설정하거나 해제합니다.

주:

- [제어판 잠금]을 취소하는 방법
[제어판 잠금]이 [설정]으로 설정되면 본체에서 EXIT 버튼을 10초 이상 눌러 [제어판 잠금] 설정을 취소할 수 있습니다.

정보:

- [제어판 잠금]을 켜면 키 잠금 아이콘 [🔒] 이 메뉴의 오른쪽 아래에 표시됩니다.
- 제어판 잠금이 설정되더라도 리모컨 조작에는 영향을 주지 않습니다.

보안 활성화하기 [보안]

보안 기능을 설정하거나 해제합니다.

올바른 키워드를 입력하지 않은 경우 프로젝터가 영상을 투사할 수 없습니다. (→ 46페이지 참조)

주:

- 메뉴에서 [리셋]을 실행한 경우에도 설정에는 아무런 영향이 미치지 않습니다.

통신 속도 선택하기 [커뮤니케이션 속도]

PC Control 포트(D-Sub 9P)의 통신 속도를 설정합니다. 장치를 연결할 알맞은 속도를 설정하십시오.

주:

- 유틸리티 소프트웨어 "NaViSet Administrator 2"를 사용하려면 [38400bps] 이하를 선택하십시오.
- 선택된 통신 속도는 메뉴로부터 [리셋]이 수행된 경우에도 영향을 받지 않습니다.

프로젝터에 ID 설정 [제어 ID]

제어 ID 기능이 있는 단일 리모컨으로 여러 프로젝터를 각각 개별적으로 조작할 수 있습니다. 동일한 ID를 모든 프로젝트에 할당할 경우 단일 리모컨을 사용하여 모든 프로젝터를 한꺼번에 편리하게 조작할 수 있습니다. 이 작업을 수행하려면 각 프로젝트에 ID 번호를 할당해야 합니다.

제어 ID 번호프로젝터에 할당할 1 - 254 사이의 숫자를 선택합니다.

제어 ID[해제]를 선택하여 제어 ID 설정을 끄거나 [설정]을 선택하여 제어 ID 설정을 켭니다.

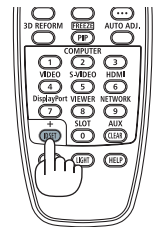
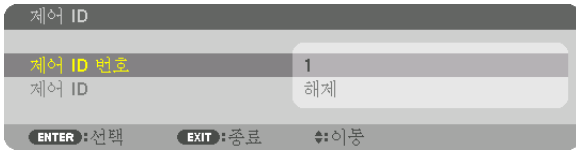
주:

- [제어 ID]에 [설정]이 선택된 경우 제어 ID 기능을 지원하지 않는 리모컨을 사용하여 프로젝터를 조작할 수 없습니다. (이 경우 프로젝트 본체의 버튼을 사용할 수 있습니다.)
- 메뉴에서 [리셋]을 실행한 경우에도 설정에는 아무런 영향이 미치지 않습니다.
- 10초 동안 프로젝트 본체의 ENTER 버튼을 누르면 제어 ID를 취소할 수 있는 메뉴가 표시됩니다.

제어 ID 할당 또는 변경

1. 프로젝터를 켭니다.
2. 리모컨의 ID SET 버튼을 누르십시오.

제어 ID 화면이 표시됩니다.



현재 원격 제어 ID로 프로젝터를 조작할 수 있는 경우 [활성]이 표시됩니다. 현재 원격 제어 ID로 프로젝터를 조작할 수 없는 경우 [비활성]이 표시됩니다. 비활성인 프로젝터를 사용하려면 다음 절차(3단계)를 사용하여 프로젝트에 사용할 제어 ID를 할당하십시오.

3. 리모컨에 있는 ID SET 버튼을 누른 상태에서 숫자 키패드 버튼 중 하나를 누르십시오.

예:

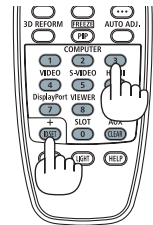
“3”을 할당하려면 리모컨의 “3” 버튼을 누르십시오.

“ID 없음”은 리모컨 하나로 모든 프로젝터를 동시에 조작할 수 있음을 의미합니다. “ID 없음”을 설정하려면 “000”을 입력하거나 CLEAR 버튼을 누르십시오.

정보: 사용할 수 있는 ID의 범위는 1 - 254입니다.

4. ID SET 버튼을 놓으십시오.

업데이트된 제어 ID 화면이 표시됩니다.



주:

- 배터리가 다 소모되었거나 배터리를 분리한 경우 며칠이 지나면 ID가 지워질 수 있습니다.
- 리모컨 버튼 중 하나를 실수로 누르면 배터리가 제거된 상태로 현재 지정된 ID가 지워집니다.

원격 센서 설정/해제하기 [원격 센서]

무선 모드에서 프로젝터의 원격 센서를 활성화시킬 수 있습니다.

사용 가능 옵션: 앞쪽/뒤쪽, 앞쪽, 뒤쪽, HDBase-T.

주:

- “HDBaseT”로 설정했을 때 프로젝터에 연결된 HDBaseT 전송 장치의 전원 공급 장치가 켜져 있다면 프로젝터의 리모컨이 신호를 받지 못합니다.

정보:

- 직사광선 또는 강한 빛이 프로젝터의 리모컨 센서에 비쳐서 리모컨 시스템이 작동하지 않는 경우 다른 옵션으로 변경하십시오.

[네트워크 설정]

**중요:**

- 이러한 설정에 대해서는 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
- 유선 LAN 을 사용하는 경우 이더넷 케이블(LAN 케이블)을 프로젝트의 LAN 포트에 연결하십시오. (→ 9페이지 참조)
- LAN 케이블용 등급 5e 이상의 차폐 트위스트 페어(STP) 케이블을 사용하십시오(시중에서 판매).

정보:

- 메뉴에서 [리셋]을 실행한 경우에도 네트워크 설정에는 아무런 영향이 미치지 않습니다.

LAN 연결을 설정하는 방법에 대한 정보**LAN 연결을 위한 프로젝트 설정:**

[유선 LAN] → [프로파일] → [프로파일 1] 또는 [프로파일 2]를 선택합니다.

유선 LAN 연결에 대한 두 가지 설정을 할 수 있습니다.

그 다음, [DHCP], [IP 주소], [스브넷 마스크], 및 [게이트웨이]로 커거나 끄고, [확인]을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다. (→ 119페이지 참조)

프로파일 번호에 저장된 LAN 설정을 불러오려면:

유선 LAN에 대해 [프로파일 1] 또는 [프로파일 2]를 선택한 뒤 [확인]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다. (→ 119페이지 참조)

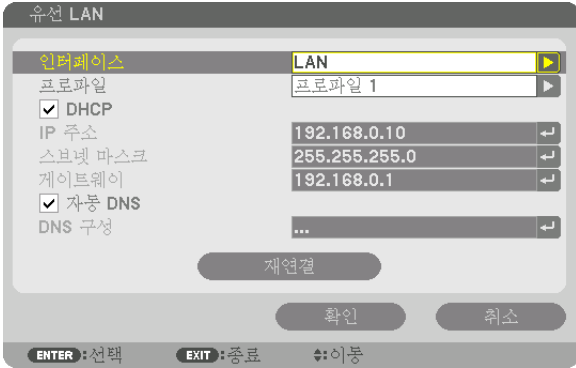
DHCP 서버에 연결하려면:

유선 LAN에 대해 [DHCP]를 켭니다. [설정]을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다. DHCP 서버를 사용하지 않고 IP 주소를 지정하려면 [DHCP]를 끄십시오. (→ 119페이지 참조)

전자우편을 통해 오류 메시지를 수신하려면:

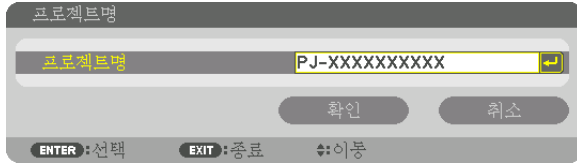
[경고 메일]을 선택하고, [발신자 주소], [SMTP 서버명] 및 [수신자 주소]를 설정합니다. 마지막으로 [확인]을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다. (→ 121페이지 참조)

유선 LAN



인터페이스	LAN 포트를 사용하여 유선 LAN에 연결하려면 [LAN]을 선택합니다. HDBaseT 포트를 사용하여 유선 LAN에 연결하려면 [HDBaseT]를 선택합니다. 프로젝터가 HDBaseT를 통해 유선 LAN에 연결된 경우 3분 동안 신호를 주고 받지 않으면 연결된 장치 조절이 비활성화됩니다. 이를 방지하려면 미리 대기 모드를 [슬립]으로 설정하십시오.	—
프로파일	<ul style="list-style-type: none"> 유선 LAN의 설정은 두 가지 방법으로 프로젝터 메모리에 기록할 수 있습니다. [프로파일 1] 또는 [프로파일 2]를 선택한 후 [DHCP] 및 다른 옵션에 대해 설정합니다. 그 다음, [확인]을 선택한 후 ENTER 버튼을 누릅니다. 그러면 설정이 메모리에 저장됩니다. 메모리에서 설정 다시 불러오기: [프로파일] 목록에서 [프로파일 1] 또는 [프로파일 2]를 선택합니다. [확인]을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다. 유선 LAN에 연결하지 않을 때는 [불능]을 선택합니다 	—
DHCP	DHCP 서버에서 프로젝터에 IP 주소를 자동 할당하려면 체크 표시를 하십시오. 네트워크 관리자로부터 받은 IP 주소 또는 스브넷 마스크 번호를 등록하려면 체크 표시를 지우십시오.	—
IP 주소	[DHCP]가 꺼질 때 프로젝터에 연결된 네트워크의 IP 주소를 설정합니다.	최대 12개 숫자
스브넷 마스크	[DHCP]가 꺼질 때 프로젝터에 연결된 네트워크의 스브넷 마스크 번호를 설정합니다.	최대 12개 숫자
게이트웨이	[DHCP]가 꺼질 때 프로젝터에 연결된 네트워크의 기본 게이트웨이를 설정합니다.	최대 12개 숫자
자동 DNS	DHCP 서버에서 프로젝터에 연결된 DNS 서버의 IP 주소를 자동 할당하려면 체크 표시를 하십시오. 프로젝터에 연결된 DNS 서버의 IP 주소를 설정하려면 체크 표시를 지우십시오. [자동 DNS]는 HDBaseT 포트에만 설정할 수 있습니다.	최대 12개 숫자
DNS 구성	[자동 DNS]가 지워졌을 때 프로젝터에 연결된 네트워크의 DNS 서버 IP 주소를 설정합니다.	최대 12개 숫자
재연결	프로젝터의 네트워크 연결을 다시 시도합니다. [프로파일]을 변경한 경우에 사용해 보십시오.	—

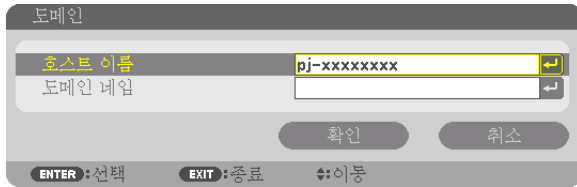
프로젝트명



프로젝트명	고유한 프로젝트 이름을 설정합니다.	최대 16자의 알파벳과 숫자, 기호
-------	---------------------	---------------------

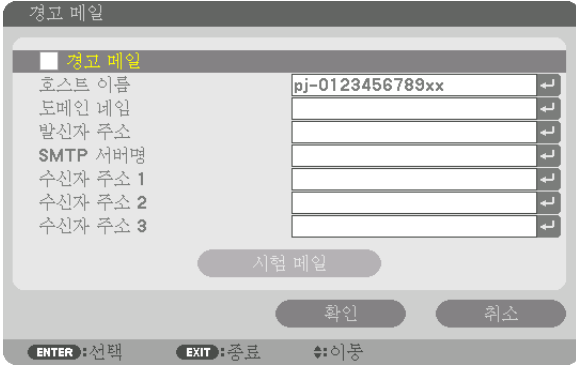
도메인

프로젝터의 호스트 이름과 도메인 이름을 설정합니다.



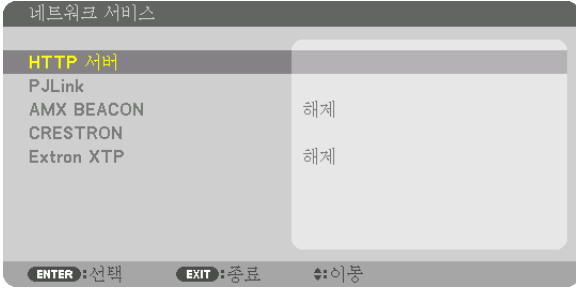
호스트 이름	프로젝터의 호스트 이름을 설정합니다.	최대 16자의 알파벳과 숫자
도메인 네임	프로젝터의 도메인 이름을 설정합니다.	최대 60자의 알파벳과 숫자

경고 메일



경고 메일	이 옵션은 무선 또는 유선 LAN을 사용할 때 전자우편을 오류 메시지를 컴퓨터에 알립니다. 체크 표시를 하면 경고 메일 기능이 켜집니다. 체크 표시를 지우면 경고 메일 기능이 꺼집니다. 프로젝터에서 보내는 메시지 샘플: Subject: [Projector] Projector Information THE COOLING FAN HAS STOPPED. [[INFORMATION] 프로젝트명(PROJECTOR NAME): xxxxx 광원 사용 시간(LIGHT HOURS USED): xxx[H]	—
호스트 이름	호스트 이름을 입력합니다.	최대 16자의 알파벳과 숫자
도메인 네임	프로젝터에 연결된 네트워크의 도메인 네임을 입력합니다.	최대 60자의 알파벳과 숫자
발신자 주소	발신자 주소를 지정합니다.	최대 60자의 알파벳과 숫자, 기호
SMTP 서버명	프로젝터에 연결된 SMTP 서버 이름을 입력합니다.	최대 60자의 알파벳과 숫자
수신자 주소 1, 2, 3	수신자의 주소를 입력합니다.	최대 60자의 알파벳과 숫자, 기호
시험 메일	시험 메일을 보내어 설정이 올바른지 확인합니다. 주: <ul style="list-style-type: none"> 테스트에 잘못된 주소를 입력했다면 경고 메일을 수신할 수 없습니다. 이러한 경우 수신자의 주소가 올바르게 설정되었는지 확인하십시오. [발신자 주소], [SMTP 서버명] 또는 [수신자 주소 1-3] 중 하나를 선택하지 않으면 [시험 메일]을 보낼 수 없습니다. [확인]을 선택한 뒤 ENTER 버튼을 누른 후 [시험 메일]을 실행하십시오. 	—

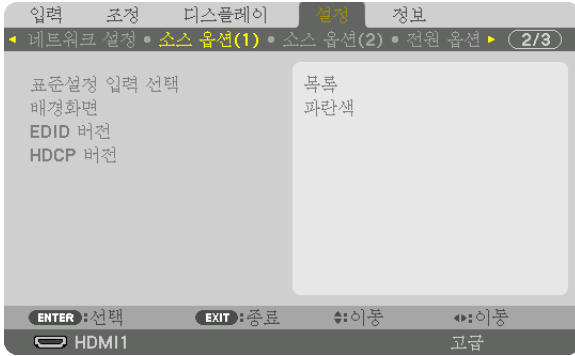
네트워크 서비스



HTTP 서버	HTTP 서버의 패스워드를 설정합니다.	최대 10자의 알파벳과 숫자
PJLink	<p>PJLink 사용을 위한 설정을 구성합니다. 패스워드패스워드를 설정합니다. 클래스PJLink 클래스 2 사양의 기능을 사용하려면 [클래스 2]를 설정합니다. 대상클래스가 “클래스 2”로 설정할 때 IP 주소의 대상을 입력합니다.</p> <hr/> <p>주: • 패스워드를 잊어버리지 마십시오. 그러나 패스워드를 잊은 경우 구입처에 문의하십시오. • PJLink란? PJLink는 각기 다른 제조업체의 프로젝터를 제어하는 데 사용되는 표준화 프로토콜입니다. 이 표준 프로토콜은 JBMA(Japan Business Machine and Information System Industries Association)에서 2005년에 정립한 프로토콜입니다. 이 프로젝터는 PJLink 등급 1의 모든 명령을 지원합니다. • 메뉴에서 [리셋]을 실행한 경우에도 PJLink 설정은 영향을 받지 않습니다.</p>	최대 32자의 알파벳과 숫자
AMX BEACON	<p>AMX의 NetLinx 제어 시스템이 지원하는 네트워크에 연결할 때 AMX Device Discovery의 탐지 기능을 켜거나 끕니다.</p> <p>정보: • AMX Device Discovery를 지원하는 장치를 사용할 때 모든 AMX NetLinx 제어 시스템이 해당 장치를 인식하고 AMX 서버에서 해당 Device Discovery Module을 다운로드합니다.</p> <p>체크 표시를 하면 AMX Device Discovery에서 프로젝터를 감지할 수 있습니다. 체크 표시를 지우면 AMX Device Discovery에서 프로젝터를 감지할 수 없습니다.</p>	—
CRESTRON	<p>ROOMVIEW: PC에서 프로젝터를 제어할 때 끄거나 켭니다. CRESTRON CONTROL: 컨트롤러에서 프로젝터를 제어할 때 끄거나 켭니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CONTROLLER IP ADDRESS: CRESTRON SERVER의 IP 주소를 입력합니다. • IP ID: CRESTRON SERVER의 IP ID를 입력합니다. 	최대 12개 숫자
Extron XTP	<p>프로젝터를 Extron XTP 송신기에 연결하도록 설정합니다. 설정을 선택하면 XTP 송신기에 연결할 수 있습니다. 해제를 선택하면 XTP 송신기에 연결할 수 없습니다.</p>	—

정보: CRESTRON 설정은 CRESTRON ROOMVIEW를 사용할 때만 필요합니다.
 보다 자세한 정보는 <http://www.crestron.com>을 방문하십시오

[소스 옵션(1)]

**공장 출하 시 기본적으로 [표준설정 입력 선택]으로 설정되어 있습니다.**

프로젝터가 매번 켜질 때마다 입력 중 하나를 기본 소스로 선택하도록 지정할 수 있습니다.

- 목록.....프로젝터가 매번 켜질 때마다 이전 또는 최종적으로 활성화된 입력을 기본으로 선택하도록 지정합니다.
- 자동.....HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort1 → DisplayPort2 → HDBaseT → SDI1 → SDI2 → SDI3 → SDI4 → SLOT 순으로 활성 소스를 검색하여 찾은 첫 번째 소스를 표시합니다.
- HDMI1프로젝터를 켤 때마다 HDMI 1 IN 커넥터의 디지털 소스를 표시합니다.
- HDMI2프로젝터를 켤 때마다 HDMI 2 IN 커넥터의 디지털 소스를 표시합니다.
- DisplayPort1프로젝터를 켤 때마다 DisplayPort1 IN 커넥터의 디지털 소스를 표시합니다.
- DisplayPort2프로젝터를 켤 때마다 DisplayPort2 IN 커넥터의 디지털 소스를 표시합니다.
- HDBaseTHDBaseT 신호를 투사합니다.
- SDI1프로젝터를 켤 때마다 SDI1 IN 터미널의 디지털 소스를 표시합니다.
- SDI2프로젝터를 켤 때마다 SDI2 IN 터미널의 디지털 소스를 표시합니다.
- SDI3프로젝터를 켤 때마다 SDI3 IN 터미널의 디지털 소스를 표시합니다.
- SDI4프로젝터를 켤 때마다 SDI4 IN 터미널의 디지털 소스를 표시합니다.
- SLOTSLOT에 삽입된 옵션 보드(별매)를 통해 화상을 표시합니다.

배경 색상 또는 로고 선택하기 [배경화면]

신호가 없을 때, 파란색/검은색 또는 로고 화면을 표시하도록 선택합니다. 기본 설정은 [파란색]입니다.

주:

- 로고로 표시되는 이미지를 변경하려면 [159페이지](#)를 참조하십시오.

[EDID 버전]

HDMI 1 IN 및 HDMI 2 IN 터미널의 EDID 버전을 전환합니다.

모드1.....일반 신호 지원

모드2.....4K 신호 지원

4K를 지원하는 장치를 사용하여 4K 이미지를 표시하려면 이 모드를 선택합니다.

주:

- [모드2]에서 이미지와 사운드를 출력 할 수 없는 경우 [모드1]로 전환하십시오.
-

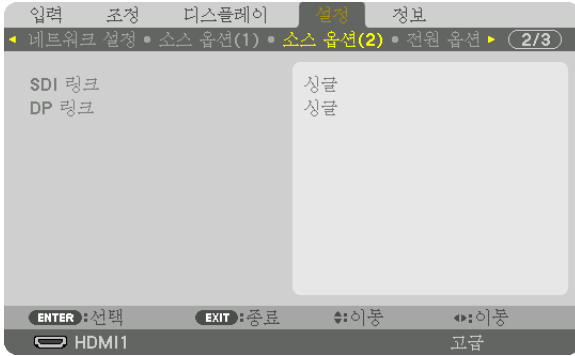
[HDCP 버전]

HDMI 1 IN, HDMI 2 IN 및 HDBaseT IN/이더넷 터미널의 HDCP 버전을 전환합니다.

HDCP2.2HDCP2.2 및 HDCP1.4 모드를 자동으로 전환합니다.

HDCP1.4HDCP1.4로 강제 전송합니다.

[소스 옵션(2)]



[SDI 링크]

SDI1/SDI2/SDI3/SDI4 입력 단자로 입력되는 신호의 표시 방법을 선택하십시오.

네 개의 SDI 연결로 4K 신호를 표시하려면 [쿼드]를 설정하십시오.

- 싱글.....SDI1 입력, SDI2 입력, SDI3 입력 및 SDI4 입력을 각 싱글 링크에 설정합니다(하나의 입력 신호는 하나의 이미지로 표시됨).
- 쿼드.....SDI1 입력, SDI2 입력, SDI3 입력 및 SDI4 입력을 쿼드 링크에 설정합니다(네 개의 입력 신호가 하나의 이미지로 표시됨). 전송 형식이 Square Division으로 설정된 경우에 선택합니다.
- 쿼드(2SI).....SDI1 입력, SDI2 입력, SDI3 입력 및 SDI4 입력을 쿼드 링크에 설정합니다(네 개의 입력 신호가 하나의 이미지로 표시됨). 전송 형식이 2 Sample Interleave로 설정된 경우에 선택합니다.
- 듀얼.....SDI1 입력 및 SDI2 입력이 있는 듀얼 디스플레이입니다.

주:

- 쿼드 링크, 쿼드(2SI) 링크 또는 듀얼 링크 모드에서 이미지를 표시하려면 SDI1 입력을 선택하십시오.

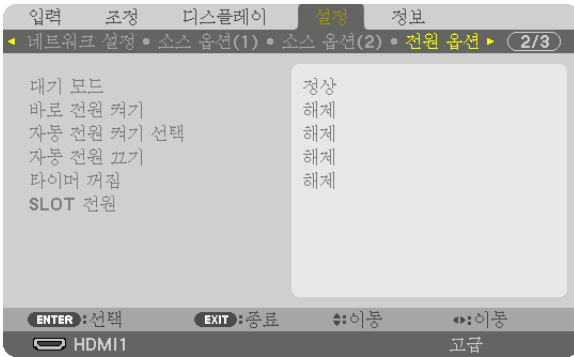
[DP 링크]

DisplayPort1/DisplayPort2 입력 단자로 입력되는 신호의 표시 방법을 선택하십시오.

- 싱글.....DisplayPort1 입력 및 DisplayPort2 입력을 각 싱글 링크에 설정합니다(하나의 입력 신호가 하나의 이미지로 표시됨).
- 듀얼.....DisplayPort1 입력 및 DisplayPort1 입력이 있는 듀얼 디스플레이입니다.

주:

- 듀얼 링크 모드에서 이미지를 표시하려면 DisplayPort1 입력을 선택하십시오.

[전원 옵션]**[대기 모드]**

기기의 전원 공급 장치를 끈 다음 대기 설정을 선택합니다.

- 정상.....프로젝터 설정과 연결된 장치의 상태에 따라 대기 상태를 자동으로 전환하고 소비 전력을 조절합니다. (→ 163페이지 참조)
- 슬립.....슬립 상태를 유지합니다. 소비 전력이 정상 설정보다 높아집니다. 시중에서 판매하는 HDBaseT 호환 전송 장치를 항상 HDBaseT 포트에 연결해 사용하는 경우 이 옵션을 선택하십시오.

정보:

- [대기 모드] 설정은 [리셋]으로 변경되지 않습니다.
- 대기 모드의 소비 전력은 탄소 절약 계산에서 제외됩니다.

[바로 전원 켜기 활성화 [바로 전원 켜기]]

전원 케이블을 활성 전원 콘센트에 삽입하면 프로젝터가 자동으로 켜집니다. 이 기능은 리모컨이나 프로젝터 본체의 POWER 버튼을 눌러야 하는 불편함을 없애 줍니다.

[입력 신호를 감지하여 프로젝터 켜기 [자동 전원 켜기 선택]]

대기 상태에서 프로젝터는 이 기능이 선택한 터미널의 동기 신호 입력을 자동으로 감지하여 투사합니다.

- 해제.....자동 전원 켜기 선택 기능이 비활성화됩니다.
- HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDBaseT, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SLOT
-프로젝터가 선택한 터미널에서 컴퓨터 신호를 감지하면 자동으로 켜지면서 컴퓨터 화면을 투사합니다.

주:

- 프로젝터의 전원을 끄고 난 후 이 자동 전원 켜기 선택 기능을 활성화하고 싶은 경우, 입력 터미널에서 나오는 신호를 차단하거나 프로젝터에서 컴퓨터 케이블을 뽑은 후 3초 이상 기다린 후 선택한 터미널에서 나오는 신호를 입력하십시오.
- HDBaseT 포트, SDI 1/SDI 2/SDI 3/SDI 4 IN 터미널 및 SLOT은 기기가 슬립 모드에 있을 때만 사용할 수 있습니다. (→ 163페이지 참조)

전원 관리 활성화하기 [자동 전원 끄기]

이 옵션을 선택하면 수신된 입력 신호가 없거나 작업을 수행하지 않을 경우 프로젝터가 지정된 시간 (0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00)에 자동으로 꺼지도록 할 수 있습니다.

꺼짐 타이머 사용하기 [타이머 꺼짐]

1. 30분에서 16시간 사이의 원하는 시간을 선택합니다: 해제, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. 리모컨의 ENTER 버튼을 누릅니다.
3. 남은 시간을 세기 시작하고 화면 메뉴의 아래쪽에 표시됩니다.
4. 카운트 다운이 완료되면 프로젝터가 꺼집니다.

주:

- 기본 설정 시간을 취소하려면, 기본 설정 시간에 대하여 [해제]를 지정하거나 전원을 끕니다.
- 프로젝터가 꺼지기 전 남은 시간이 3분이 되면 [3분 이내에 프로젝터가 꺼집니다.]라는 메시지가 화면 하단에 표시됩니다.

옵션 보드 설정 [SLOT 전원]

슬롯에 설치된 옵션 보드를 사용할 경우, 다음 옵션을 설정하십시오.

프로젝터 켜기이 기능은 옵션 보드의 전원을 끄거나 켭니다.

해제: 슬롯에 설치된 옵션 보드의 전원을 강제로 끕니다.

설정: 슬롯에 설치된 옵션 보드의 전원을 켭니다.

프로젝터 대기이 기능은 프로젝터가 대기 상태일 때 슬롯에 설치된 옵션 보드를 자동으로 활성화 또는 비활성화시킵니다.

불능: 이 옵션을 선택하면 프로젝터 대기 시 옵션 보드가 비활성화됩니다.

사용가능: 이 옵션을 선택하면 프로젝터 대기 시 옵션 보드가 활성화됩니다.

출고 시 기본설정으로 복구 [리셋]

리셋 기능을 사용하여 다음 사항을 제외한 (모든) 소스에 대한 조정 및 설정을 출하시 기본 설정으로 변경할 수 있습니다.



[현재 신호]

현재 신호에 대한 조정 내용을 출고 시 기본 설정 수준으로 재설정합니다.

리셋 가능한 항목은 다음과 같습니다. [기본 설정], [명암], [밝기], [색상], [색조], [선명도], [종횡비], [수평], [수직], [클릭], [페이지] 및 [오버스캔].

[모든 데이터]

전체 신호에 대한 모든 조정값 및 설정값을 출고 시 기본 설정으로 재설정합니다.

모든 항목은 [신호 목록], [기하 보정], [엠티 블렌딩], [사진 설정], [멀티 스크린], [언어], [스크린 형식], [팬 모드], [기준 화이트 밸런스], [참조 렌즈 메모리], [관리자 모드], [날짜와 시간 설정], [제어판 잠금], [보안], [커뮤니케이션 속도], [제어 ID], [네트워크 설정], [배경화면], [EDID 버전] [HDCP 버전], [SDI 링크], [DP 링크], [타이머 꺼짐], [광원 사용 시간]을 제외하고 리셋할 수 있습니다.

[모든 데이터 (신호목록 포함)]

[신호 목록], [기하 보정], [엠티 블렌딩], [사진 설정], [멀티 스크린], [언어], [스크린 형식], [팬 모드], [기준 화이트 밸런스], [참조 렌즈 메모리], [관리자 모드], [날짜와 시간 설정], [제어판 잠금], [보안], [커뮤니케이션 속도], [제어 ID], [네트워크 설정], [배경화면], [EDID 버전] [HDCP 버전], [SDI 링크], [DP 링크], [타이머 꺼짐], [광원 사용 시간]을 제외하고 [신호 목록]을 포함한 모든 신호의 조정과 설정을 공장 기본 설정으로 리셋할 수 있습니다.

또한 [신호 목록]의 모든 신호를 삭제하고 출고 시 기본 설정 값으로 복구합니다.

주:

- 신호 목록 내의 고정 신호(Locked Signal)는 재설정 되지 않습니다.

⑧ 메뉴 설명 및 기능 [정보]

현재 신호 및 광원 모듈 사용 상태를 표시합니다. 이 항목에는 10페이지가 있습니다. 표시되는 정보는 다음과 같습니다.

정보:

- 리모컨의 HELP 버튼을 누르면 [정보] 메뉴 항목이 표시됩니다.

[사용 시간]



[광원 사용 시간] (H)

[총 탄소 절약] (kg-CO2)

- [총 탄소 절약]

이 옵션은 예상 탄소 절약 정보를 kg 단위로 표시합니다. 탄소 절약 계산 시 탄소 발자국 계수는 OECD(2008년 기준) 수치를 기준으로 합니다. (→ 42페이지 참조)

[소스(1)]



입력 터미널

수평 주파수

동기 양극성

소스 이름

해상도

수직 주파수

스캔 유형

입력 번호

[소스(2)]

신호 유형
비디오 수준

비트 수준

[유선 LAN]

IP 주소
게이트웨이
DNS

스브넷 마스크
MAC 주소

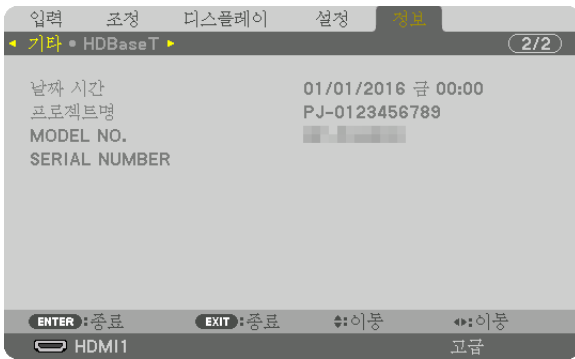
[VERSION]



FIRMWARE
FIRMWARE2

DATA

[기타]



날짜 시간
MODEL NO.

프로젝트명
SERIAL NUMBER

[HDBaseT]



신호 품질
링크 상태

작동 모드
HDMI 상태

6. 설치 및 연결

① 렌즈(별도 판매) 장착

이 프로젝터에는 옵션 렌즈를 8종류(별매) 사용할 수 있습니다. NP18ZL-4K (표준 줌) 렌즈에 대한 설명입니다. 다른 렌즈도 같은 방식으로 장착하십시오. 옵션 렌즈는 153페이지를 참조하십시오.

중요:
• 다음 옵션 렌즈를 사용할 경우에는 렌즈 교체 후 반드시 [렌즈 보정]을 실시하도록 하십시오. (→ 17, 110페이지 참조) 보정이 필요한 렌즈는 다음과 같습니다.
NP16FL-4K, NP17ZL-4K, NP18ZL-4K, NP19ZL-4K, NP20ZL-4K, NP21ZL-4K, NP31ZL-4K

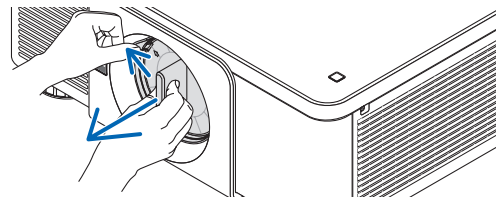
⚠ 경고

(1) 전원을 끄고 냉각 팬이 멈출 때까지 기다린 후, (2) 주 전원 스위치를 끄고, (3) 전원 코드를 뽑은 후 장치가 냉각되면 렌즈를 장착 또는 분리하십시오. 그렇지 않으면 눈 부상, 감전이나 화상 사고가 발생할 수 있습니다.

주:
• 프로젝터와 렌즈는 정밀 부품으로 제작되었습니다. 충격 또는 과도한 힘을 가하지 마십시오.
• 프로젝터를 옮길 때는 별매 렌즈를 분리하십시오. 그렇지 않으면 프로젝터를 옮기는 동안 렌즈가 충격을 받아 렌즈와 렌즈 이동 장치가 손상될 수 있습니다.
• 프로젝터에서 렌즈를 뺄 때는 렌즈 위치를 홈 위치로 복귀시킨 후 전원을 꺼주십시오. 그렇지 않을 경우, 프로젝터와 렌즈 사이의 공간이 좁아 렌즈를 장착하거나 뺄 수 없게 됩니다.
• 프로젝터가 작동하는 동안 렌즈 표면을 만지지 마십시오.
• 먼지, 기름 등이 렌즈 표면에 묻어 렌즈 표면이 긁히지 않도록 각별히 주의하십시오.
• 이러한 작업을 할 때에는 렌즈가 긁히지 않도록 평평한 표면 위에서 천 등을 덮고 작업 하십시오.
• 렌즈를 장시간 동안 프로젝터에서 분리해둘 때에는 프로젝터에 방진 캡을 씌워 먼지가 안에 들어가지 않도록 하십시오. 렌즈를 프로젝터에서 떼어낸 상태로 장시간 놓아둘 경우, 광학 장치 내에 먼지가 쌓여 렌즈를 손상시키고, 투사 이미지 품질이 저하될 수 있습니다.
• 이 설명서에 명시된 렌즈 외에는 이 프로젝터에 장착할 수 없습니다.

렌즈 장착

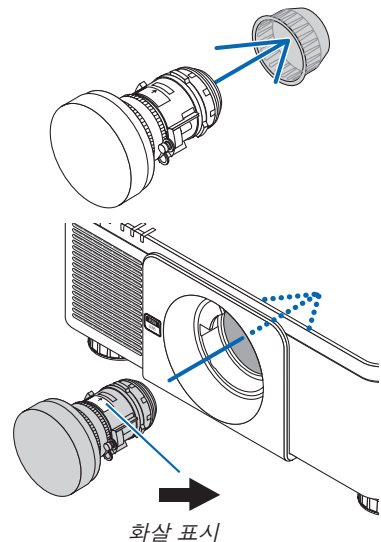
1. 프로젝터에서 방진 캡을 제거합니다.
좌측 상단의 돌출부를 바깥쪽으로 밀고 캡 중앙의 손잡이를 당깁니다.



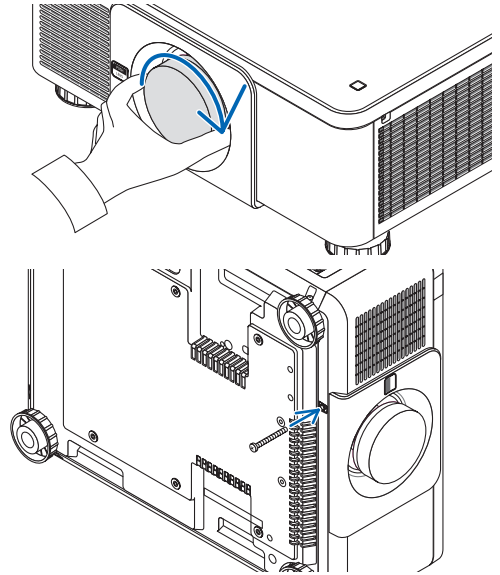
2. 렌즈 뒤쪽에 있는 렌즈 캡을 제거합니다.
• NP18ZL-4K 렌즈 장치를 예로 사용했습니다.

주:
• 반드시 렌즈 장치 뒷면에 있는 렌즈 캡을 제거하도록 하십시오. 렌즈 캡을 씌운 채로 렌즈 장치를 프로젝터에 설치하면 오작동을 일으킬 수 있습니다.

3. 화살 표시 라벨이 위쪽으로 가도록 렌즈를 잡고 렌즈 장치를 프로젝터에 삽입합니다.
위치조정 홈이 같은 각도에 있도록 유지하면서 천천히 렌즈를 끝까지 집어넣습니다.



4. 찰칵 소리가 날 때까지 렌즈를 오른쪽 방향으로 돌립니다.
이것으로 렌즈가 프로젝터에 고정됩니다.



정보:

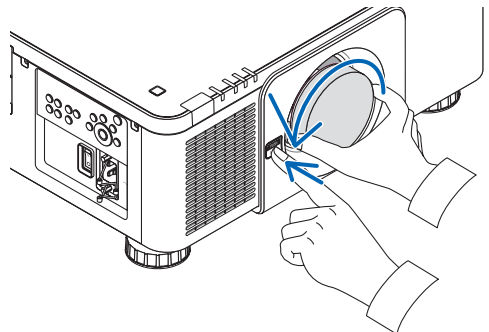
- 렌즈 도난방지 나사 설치
프로젝터와 함께 제공되는 렌즈 도난방지 나사를 프로젝터 밑 바닥에 넣고 조여서 렌즈를 쉽게 빼낼 수 없도록 합니다.

렌즈 분리

렌즈를 분리하기 전에:

1. 프로젝터를 켜고 이미지를 표시합니다. (→ 16페이지 참조)
2. SHIFT/HOME 버튼을 2초 이상 누릅니다.
렌즈 위치가 홈 위치로 이동합니다.
3. 프로젝터의 주 전원 스위치를 끈 다음 전원 코드를 뽑습니다.
4. 프로젝터 본체가 충분히 식을 때까지 기다립니다.

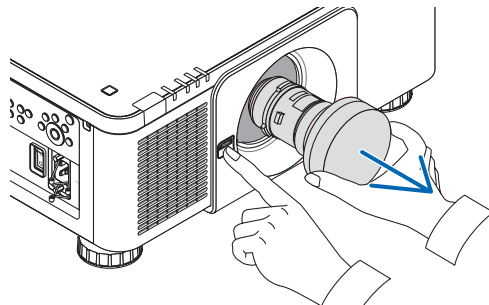
1. 프로젝터 앞 패널에 있는 렌즈 분리 버튼을 완전히 누른 상태에서 렌즈를 시계 반대 방향으로 돌립니다.
렌즈가 빠져 나옵니다.



주:

- 렌즈 분리 버튼을 눌러도 렌즈를 분리할 수 없는 경우에는 렌즈 도난방지 나사가 설치되어 있는지 확인합니다.

2. 프로젝터에서 렌즈를 천천히 빼낸 후 렌즈 분리 버튼을 놓습니다.
 - 렌즈를 분리했다면 렌즈를 보관하기 전에 렌즈에 포함된 렌즈 캡(앞과 뒤)을 씌우십시오.
 - 프로젝터에 렌즈를 장착할 것이 아니라면 프로젝터와 함께 제공되는 방진 캡을 프로젝터에 씌웁니다.



② 기타 장비와 연결

아래는 외부 장비와의 연결 예입니다.

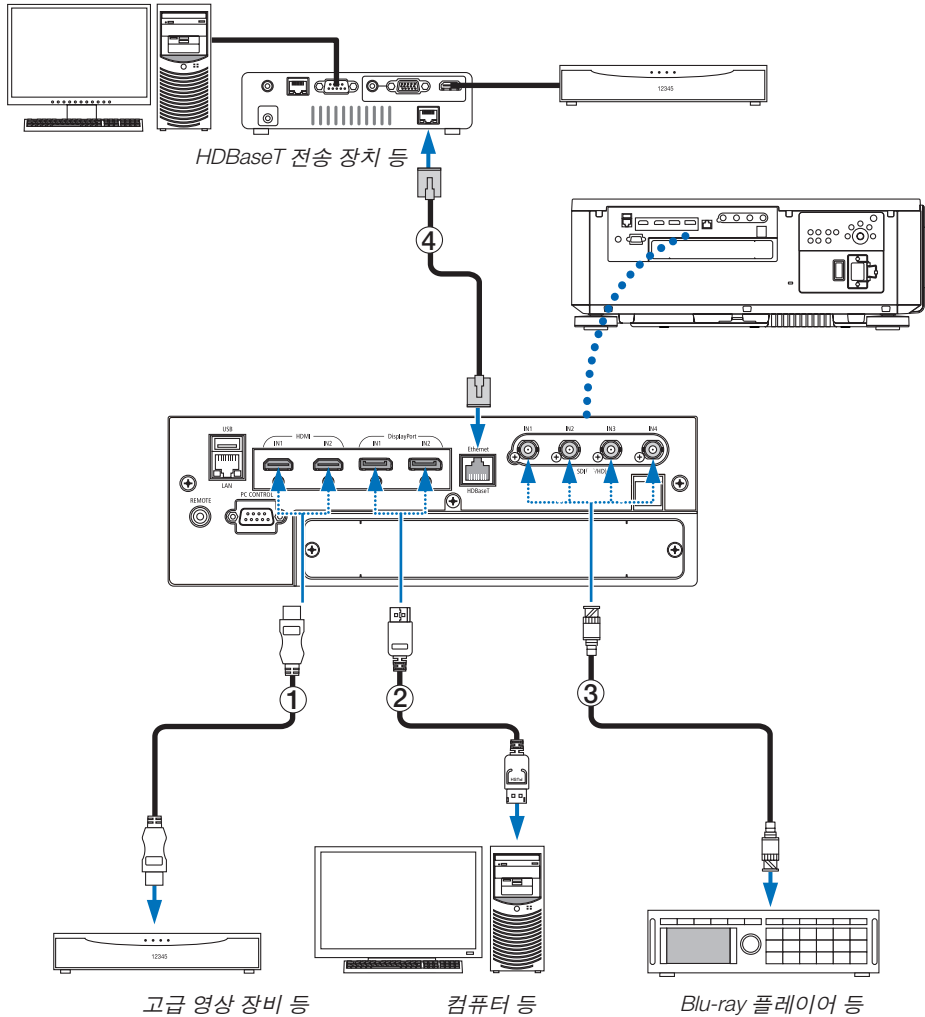
본 기기에는 연결 케이블이 포함되어 있지 않습니다. 연결에 적합한 케이블을 사용하십시오.



주의

HDMI, DisplayPort, BNC 및 LAN의 경우 차폐 케이블을 사용하십시오.

다른 케이블을 사용하면 라디오 및 TV 수신에 방해가 될 수 있습니다.



① HDMI 케이블(제공되지 않음)

- 인증된 High Speed HDMI® 케이블 또는 이더넷 사용 High Speed HDMI® 케이블을 사용하십시오.
- 프로젝터의 HDMI 1 IN 또는 HDMI 2 IN 커넥터를 Blu-ray 플레이어에 연결할 때 프로젝터의 비디오 수준을 Blu-ray 플레이어의 비디오 수준에 맞게 설정할 수 있습니다. 메뉴에서 [조정] → [영상] → [비디오 수준]을 선택한 후 필요한 설정을 수행하십시오.

② DisplayPort 케이블(함께 제공되지 않음)

- 인증된 DisplayPort 케이블을 사용하십시오.



③ BNC 케이블(제공되지 않음)

- 5C-FB 이상(5C-FB, 7C-FB 등) 또는 Belden 1694A 이상의 케이블을 사용하십시오. 또한 케이블 길이가 100m 이하인 케이블을 사용하십시오.
- 사용할 수 있는 케이블 길이는 신호에 따라 달라질 수 있습니다.

④ LAN 케이블(제공되지 않음)

- LAN 케이블용 등급 5e 이상의 차폐 트위스트 페어(STP) 케이블을 사용하십시오(시중에서 판매).
- 프로젝터의 HDBaseT 포트는 전송 장치에서 오는 HDMI 신호(HDCP), 외부 장치에서 오는 제어 신호(시리얼, LAN), 리모컨 신호(IR 명령)를 지원합니다.
- LAN 케이블의 최대 전송 거리는 100m입니다. (4K 신호에 대해 최대 거리는 70m)
- 프로젝터와 전송 장비 사이에 다른 전송 장비를 사용하지 마십시오. 그에 따라 영상 품질이 떨어질 수 있습니다.
- 이 프로젝터는 시중에서 판매되는 일부 HDBaseT 전송 장치와 맞지 않을 수도 있습니다.

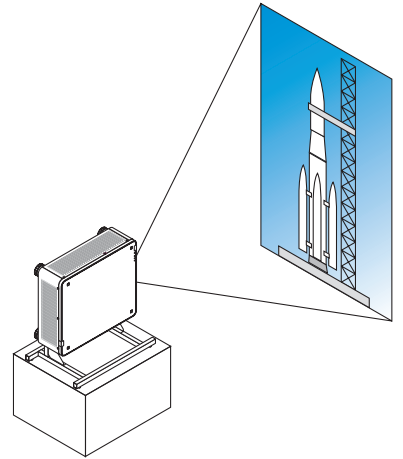
기기 전원을 켜 다음 연결 터미널에 따라 입력을 선택하십시오.

입력 커넥터	프로젝터 본체의 버튼	리모컨의 버튼	주
HDMI1/2 IN	HDMI 1/2	HDMI	누를 때마다 HDMI1 및 HDMI2 사이를 전환합니다.
DisplayPort 1/2 IN	DisplayPort 1/2	DisplayPort	누를 때마다 DisplayPort1 및 DisplayPort2 사이를 전환합니다.
SDI 1/2/3/4 IN	SDI	AUX	누를 때마다 SDI1, SDI2, SDI3 및 SDI4 사이를 전환합니다.
HDBaseT	HDBaseT/SLOT	NETWORK	프로젝터 본체의 버튼을 누를 때마다 모드가 HDBaseT 및 SLOT 사이를 전환합니다.

③ 세로 투사(수직 방향)

이 프로젝터는 수직으로 장착하여 컴퓨터 화상을 세로 방향으로 표시할 수 있습니다.

메뉴 표시 위치는 [설정] → [메뉴(2)] → [메뉴 각도]를 선택하여 이동할 수 있습니다.



! 설치 주의 사항

- 바닥이나 테이블에 프로젝터를 단독으로 수직 방향으로 설치하지 마십시오. 그렇지 않으면 프로젝터가 넘어져서 상해, 파손, 오작동이 발생할 수 있습니다.
- 흡기구의 공기 흐름을 확보하고 프로젝터가 넘어지는 것을 방지하기 위해 프로젝터를 지탱하는 스탠드를 제작할 필요가 있습니다. 이 경우 프로젝터의 무게 중심이 스탠드 다리 안쪽에 위치하도록 스탠드를 설계해야 합니다. 그렇지 않으면 프로젝터가 넘어져서 상해, 파손, 오작동이 발생할 수 있습니다.
- 흡기구가 아래쪽을 향하도록 프로젝터를 설치하면 광학 부품 수명이 단축됩니다.

스탠드 설계 및 제작 조건

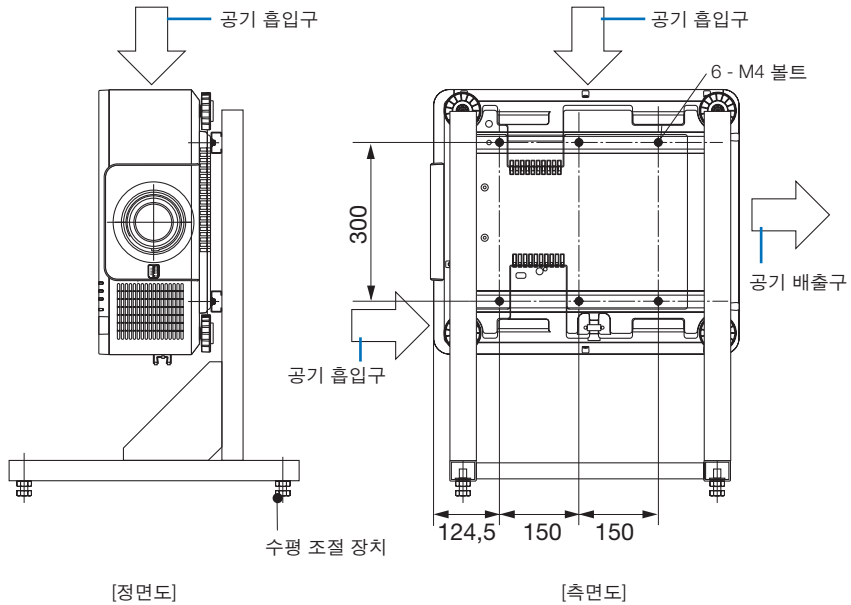
세로 설치에 사용할 맞춤형 스탠드의 설계와 제작은 설치 서비스 제공자(유료)에게 맡기십시오. 스탠드를 설계할 때 다음 조건을 준수해야 합니다.

- 프로젝터 아래에 환기구 3개가 있습니다. 이 구멍을 막아서는 안 됩니다.
- 프로젝터 뒷면에 있는 나사 구멍 6개를 사용해 스탠드에 고정합니다.
나사 구멍의 중심 치수: 300×300mm (피치=150)
프로젝터의 나사 구멍 치수: 최대 깊이 16mm의 M4 규격
다리 4개는 나사를 풀어서 제거할 수 있습니다.
- 수평 조절 장치(예를 들어 4곳의 볼트와 너트)
- 스탠드가 쉽게 넘어지지 않게 설계하십시오.

참고 도면

* 치수 요구 사항이 표시된 도면은 실제 스탠드 설계 도면이 아닙니다.

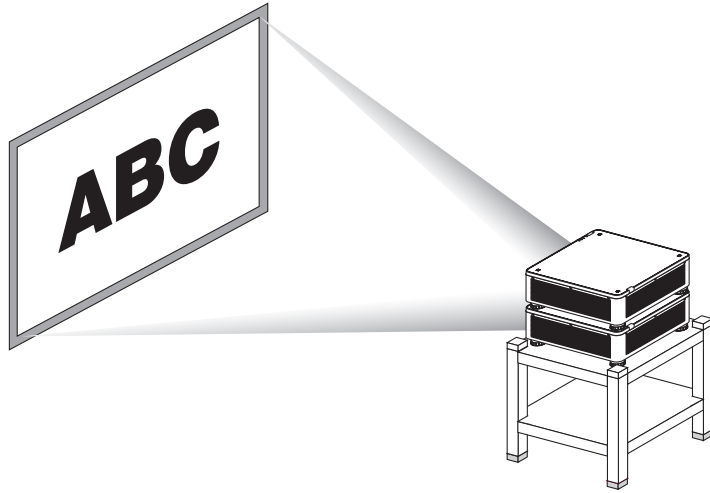
(단위: mm)



④ 프로젝터 쌓기

외부 지지대 없이 프로젝터 2대를 중력 하에서 그대로 쌓을 경우 투사된 영상의 밝기를 2배로 늘릴 수 있습니다. 이를 “스태킹 투사”라고 합니다.

“스택” 설정을 위해 프로젝터 2대를 쌓을 수 있습니다.



⚠ 주의:

- 프로젝터를 옮기려면 최소 2명이 필요합니다. 그렇지 않으면 프로젝터가 떨어져 부상을 입을 수 있습니다.
- 손잡이를 잡고 프로젝터를 옮기십시오.

주:

- 프로젝터의 모델 번호가 다를 경우, 중력 쌓기를 할 수 없습니다.
스태킹 투사에는 모델 번호가 동일한 옵션 렌즈를 사용해야 합니다.
- 프로젝터를 쌓기 위해 제공된 스택 홀더 4개를 아래쪽 프로젝터 상단에 부착합니다. (→ 다음 페이지 참조)
- 프로젝터를 겹쳐서 설치할 경우의 오버레이 정확도는 지원되지 않습니다. 작은 텍스트 및 세밀한 그래픽과 같이 정밀한 이미지를 또렷하게 읽거나 볼 수 없습니다.
- 기본 프로젝터(상단) 및 보조 프로젝터(하단)의 출력 2개에 신호를 분배하기 위해 시중에서 판매하는 분배 증폭기를 사용합니다.
- 스태킹 노트
 - 프로젝터 설정 및 조정은 서비스 담당자에게 문의하십시오.
 - 프로젝터 2대의 중량을 지지할 정도로 강도가 충분한 장소나 구조에 프로젝터를 설치합니다. 렌즈를 장착한 프로젝터 한 대의 중량은 최대 약 34kg/75lbs입니다.
 - 프로젝터가 넘어지는 것을 방지하기 위해 지진도 견딜 수 있을 정도로 단단히 고정시킵니다.
 - 2단 설치를 할 경우, 실내 온도가 올라갈 수 있습니다. 실내 환기를 시켜 주십시오.
 - 프로젝터를 천정에 쌓지 않도록 합니다. 중력 쌓기는 천정에 할 수 없습니다.
 - 원하는 정도로 투사가 되기 위해서는 프로젝터를 약 1시간 정도 예열시켜야 합니다.
 - 상단 프로젝터의 위치가 사양을 초과하지 않도록 하십시오. 프로젝터 2대를 설치할 경우, 상단 프로젝터의 기울기 받침의 높이 조절 범위가 총 조절 범위에 더해집니다.
 - 투사된 이미지의 기하 왜곡이 가능한 한 적게 나타나도록 프로젝터를 설정합니다. 이 렌즈는 광각 줌(+)과 망원 줌(-) 사이에 기하 왜곡에서 차이가 있습니다.
 - 수평 렌즈 이동을 렌즈 중심으로 조정합니다.

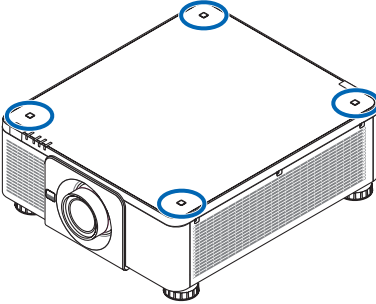
스택 홀더 부착

하단 프로젝터 위 3곳에 스택 홀더 3개를 부착합니다.

준비:

필요한 공구는 십자 드라이버(십자 머리), 프로젝터와 동봉된 스택 홀더 4개입니다.
프로젝터의 기울기 받침(4곳)을 풀어줍니다.

1. 4곳에서 고무 캡과 나사를 제거합니다.



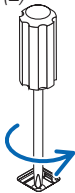
(1) 핀셋이나 손톱으로 고무 캡을 쥐고 당깁니다.

(2) 사각형 구멍에서 나사를 뺍니다.

(1)



(2)



2. 프로젝터의 4곳에 스택 홀더 3개를 부착합니다.

(1) 사각형 구멍에 스택 홀더를 놓습니다.

(2) 1단계에서 빼놓은 나사를 사용하여 스택 홀더를 이 사각형 구멍에 고정시킵니다.

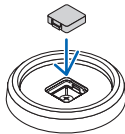
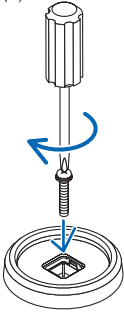
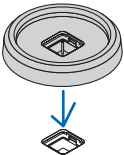
(3) 1단계에서 빼놓은 고무 캡을 다시 사각형 구멍에 끼웁니다.

- 사각형 구멍 양쪽에 있는 홈에 고무 캡 양쪽 탭을 끼워 넣습니다.

(1)

(2)

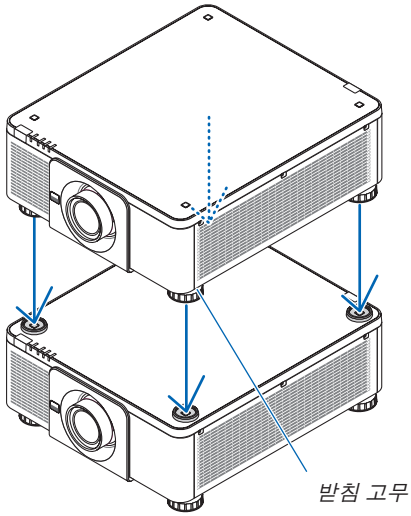
(3)



3. 첫 번째 프로젝터 위에 다른 프로젝터를 올립니다.

스택 홀더 위에 상단 프로젝터의 기울기 받침(4곳)을 각각 올려놓습니다.

- 각 기울기 받침에는 고무가 있습니다. 스택 홀더(4곳) 위에 각 기울기 받침 고무를 위치시킵니다.



정보:

- 스택 홀더를 제거하려면 위 단계를 역순으로 실시하십시오.

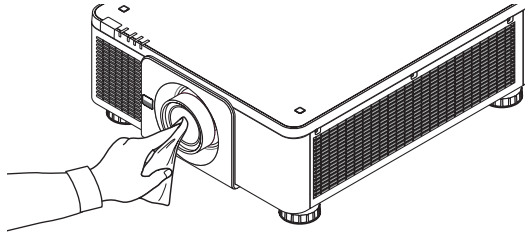
7. 유지

① 렌즈 청소

- 청소하기 전에 프로젝터를 끄십시오.
- 블로어나 렌즈 클리닝페이퍼를 사용해 렌즈를 청소하되 렌즈에 흠집이나 손상이 생기지 않도록 주의합니다.

⚠ 경고

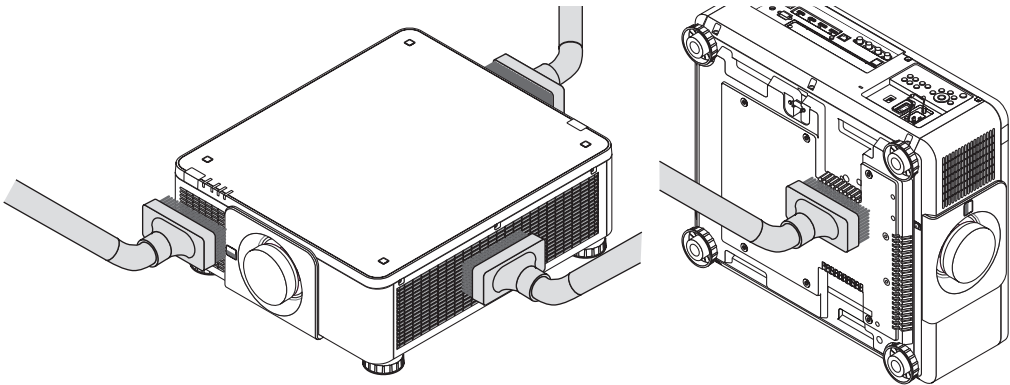
- 렌즈 등에 부착된 먼지를 제거하기 위해 인화성 가스가 든 스프레이를 사용하지 마십시오. 화재가 발생할 수 있습니다.
- 프로젝터가 켜졌을 때 렌즈를 들여다보지 마십시오. 눈에 심각한 손상이 올 수 있습니다.



② 본체 청소

청소하기 전에 프로젝터를 끄고 프로젝터 플러그를 뽑으십시오.

- 부드럽고 마른 천으로 본체의 먼지를 닦아내십시오.
심하게 오염된 경우 중성 세제를 사용하십시오.
- 강한 세제나 알코올이나 희석제와 같은 용제를 사용하지 마십시오.
- 진공 청소기를 사용하여 환기구 틈이나 스피커를 청소할 때 진공 청소기의 브러시를 본체의 틈에 강제로 넣지 마십시오.



환기구 틈의 먼지를 진공 청소기로 제거하십시오.

- 환기구(프로젝터 아래 포함)에 먼지가 쌓여 환기가 잘 안 되면 과열 및 오작동이 발생할 수 있습니다. 이 구역을 정기적으로 청소해야 합니다.
- 손가락이나 딱딱한 물체로 본체를 긁거나 본체에 충격을 주지 마십시오
- 프로젝터 내부 청소에 관한 내용은 해당 판매점에 문의하십시오.

주:

- 본체, 렌즈, 스크린에 살충제와 같은 휘발성 용제를 사용하지 마십시오. 이러한 부분에 고무 또는 비닐 제품이 오랫동안 닿아 있게 두지 마십시오. 표면 마감재가 훼손되거나 코팅이 벗겨질 우려가 있습니다.

8. 부록

① 투사 거리와 스크린 크기

이 프로젝터에는 옵션 렌즈를 8종류(별매) 사용할 수 있습니다. 이 페이지의 내용을 참조하여 설치 환경(스크린 크기와 투사 거리)에 적합한 렌즈를 사용하십시오. 렌즈 장치 장착에 대한 지침은 133페이지를 참조하십시오.

렌즈 유형과 투사 거리

적용 가능한 렌즈 장치: NP16FL-4K/NP17ZL-4K/NP18ZL-4K/NP19ZL-4K/NP20ZL-4K/NP21ZL-4K/NP31ZL-4K

(단위: 인치)

스크린 크기	렌즈 장치 모델명						
인치	NP16FL-4K	NP17ZL-4K	NP18ZL-4K	NP19ZL-4K	NP20ZL-4K	NP21ZL-4K	NP31ZL-4K
50	32	53 - 77	73 - 97	95 - 159	152 - 232	224 - 356	32 - 40
70	46	75 - 108	104 - 137	134 - 223	215 - 326	319 - 503	45 - 57
100	67	109 - 155	150 - 197	192 - 320	310 - 468	460 - 724	65 - 82
120	80	131 - 187	180 - 237	231 - 385	373 - 563	554 - 871	78 - 98
150	101	164 - 234	226 - 297	290 - 482	468 - 705	696 - 1,092	98 - 123
180	121	197 - 281	271 - 357	349 - 579	562 - 847	837 - 1,312	118 - 148
200	135	219 - 313	302 - 396	388 - 644	625 - 942	932 - 1,459	132 - 165
250	169	274 - 391	378 - 496	485 - 806	783 - 1,179	1,168 - 1,827	165 - 206
300	205	330 - 470	454 - 596	583 - 968	941 - 1,416	1,404 - 2,195	199 - 248

(단위: m)

스크린 크기	렌즈 장치 모델명						
인치	NP16FL-4K	NP17ZL-4K	NP18ZL-4K	NP19ZL-4K	NP20ZL-4K	NP21ZL-4K	NP31ZL-4K
50	0.8	1.4 - 1.9	1.9 - 2.5	2.4 - 4.0	3.9 - 5.9	5.7 - 9.0	0.8 - 1.0
70	1.2	1.9 - 2.7	2.6 - 3.5	3.4 - 5.7	5.5 - 8.3	8.1 - 12.8	1.1 - 1.4
100	1.7	2.8 - 3.9	3.8 - 5.0	4.9 - 8.1	7.9 - 11.9	11.7 - 18.4	1.7 - 2.1
120	2.0	3.3 - 4.7	4.6 - 6.0	5.9 - 9.8	9.5 - 14.3	14.1 - 22.1	2.0 - 2.5
150	2.6	4.2 - 5.9	5.7 - 7.5	7.4 - 12.2	11.9 - 17.9	17.7 - 27.7	2.5 - 3.1
180	3.1	5.0 - 7.1	6.9 - 9.1	8.9 - 14.7	14.3 - 21.5	21.3 - 33.3	3.0 - 3.8
200	3.4	5.6 - 7.9	7.7 - 10.1	9.8 - 16.4	15.9 - 23.9	23.7 - 37.1	3.3 - 4.2
250	4.3	7.0 - 9.9	9.6 - 12.6	12.3 - 20.5	19.9 - 29.9	29.7 - 46.4	4.2 - 5.2
300	5.2	8.4 - 11.9	11.5 - 15.1	14.8 - 24.6	23.9 - 36.0	35.6 - 55.7	5.0 - 6.3

정보:

스크린 크기를 기준으로 한 투사 거리 계산

NP16FL-4K 렌즈 투사 거리(m) = $H \times 0.76$: 32"/0.8 m(최소) ~ 205"/5.2 m(최대)

NP17ZL-4K 렌즈 투사 거리(m) = $H \times 1.24 \sim H \times 1.78$: 53"/1.4 m(최소) ~ 470"/11.9 m(최대)

NP18ZL-4K 렌즈 투사 거리(m) = $H \times 1.71 \sim H \times 2.25$: 73"/1.9 m(최소) ~ 596"/15.1 m(최대)

NP19ZL-4K 렌즈 투사 거리(m) = $H \times 2.20 \sim H \times 3.67$: 95"/2.4 m(최소) ~ 968"/24.6 m(최대)

NP20ZL-4K 렌즈 투사 거리(m) = $H \times 3.54 \sim H \times 5.36$: 152"/3.9 m(최소) ~ 1,416"/36.0 m(최대)

NP21ZL-4K 렌즈 투사 거리(m) = $H \times 5.25 \sim H \times 8.28$: 224"/5.7 m(최소) ~ 2,195"/55.7 m(최대)

NP31ZL-4K 렌즈 투사 거리(m) = $H \times 0.74 \sim H \times 0.93$: 32"/0.8 m(최소) ~ 248"/6.3 m(최대)

"H"(가로)는 화면 너비를 나타냅니다.

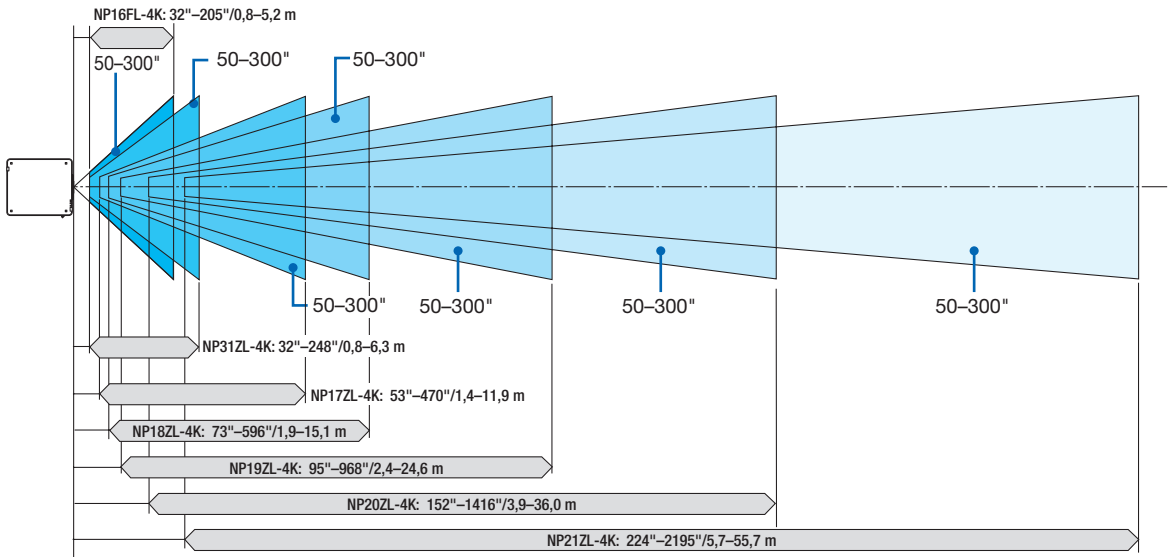
* 계산은 근사치이므로 수치는 위의 표와 몇 % 정도 다릅니다.

예: NP18ZL-4K 렌즈 사용하여 100" 화면에 투사할 때 투사 거리:

"스크린 크기(참조용)" 표(→ 145페이지)에 따르면, H(화면 너비) = 87.1"/221.3 cm(약 2.21 m)입니다.

투사 거리는 $87.1"/2.21 m \times 1.71 \sim 87.1"/2.21 m \times 2.25 = 149"/3.8 m \sim 196"/5.0 m$ (줌 렌즈 때문)입니다.

여러 렌즈의 투사 범위



적용 가능한 렌즈 장치: NP39ML-4K

(단위: 인치)

스크린 크기 (인치)	투사 거리 L1	L2	H1	H2
100	33	-0.4	80	30
120	39	6	94	35
150	48	15	116	43
200	63	30	153	55
250	78	45	190	68
300	93	60	227	80
350	109	75	264	92

(단위: m)

스크린 크기 (인치)	투사 거리 L1	L2	H1	H2
100	0.83	-0.01	2.02	0.77
120	0.99	0.15	2.40	0.90
150	1.22	0.38	2.96	1.09
200	1.60	0.76	3.90	1.40
250	1.99	1.15	4.83	1.72
300	2.37	1.53	5.77	2.03
350	2.76	1.92	6.71	2.35

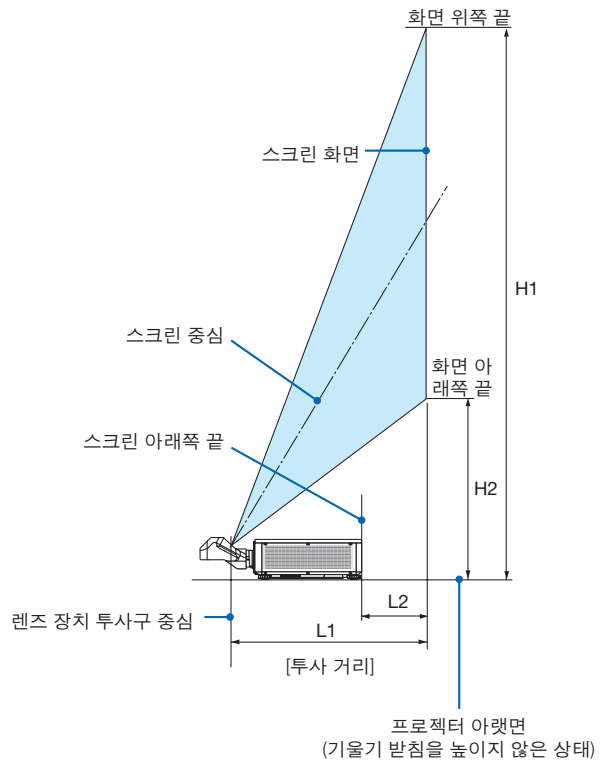
정보:

스크린 크기를 기준으로 한 투사 거리 계산

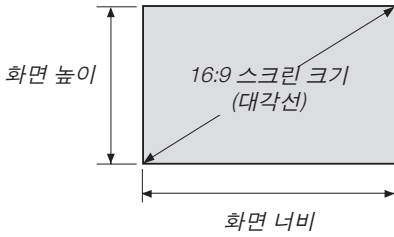
NP39ML-4K 렌즈 투사 거리(m) = H × 0.38 : 33"/0.8 m(최소) ~ 109"/2.8 m(최대)

"H"(가로)는 화면 너비를 나타냅니다.

* 계산은 근사치이므로 수치는 위의 표와 몇 % 정도 다를 수 있습니다.



스크린 크기 및 규격 표



크기(인치)	화면 너비		화면 높이	
	(인치)	(cm)	(인치)	(cm)
40	34.8	88.5	19.6	49.9
50	43.5	110.6	24.5	62.3
60	61.0	154.9	34.4	87.3
90	78.4	199.2	44.2	112.2
100	87.1	221.3	49.1	124.7
120	104.6	265.6	58.9	149.6
150	130.7	331.9	73.6	187.0
180	156.8	398.3	88.3	224.4
200	174.3	442.6	98.2	249.4
220	191.7	486.8	108.0	274.3
250	217.8	553.2	122.7	311.7
280	243.9	619.6	137.4	349.1
300	261.4	663.9	147.2	374.0
320	278.8	708.1	157.1	399.0
350	304.9	774.5	171.8	436.4
400	348.5	885.2	196.3	498.7
450	392.0	995.8	220.9	561.1
500	435.6	1,106.5	245.4	623.4

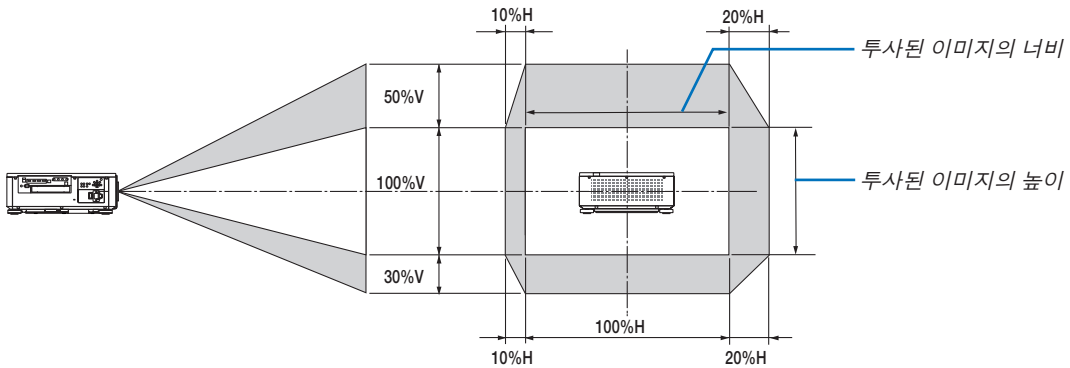
렌즈 이동 범위

이 프로젝터에는 LENS SHIFT 버튼을 사용하여 투사된 이미지의 위치를 조정할 수 있는 렌즈 이동 기능이 장착되어 있습니다(→ 23페이지 참조). 렌즈의 이동 범위는 아래에 표시된 것과 같습니다.

주:

- 세로 이미지를 투사할 때 렌즈 이동 기능을 사용하지 마십시오. NP16FL-4K, NP17ZL-4K, NP18ZL-4K, NP19ZL-4K, NP20ZL-4K, NP21ZL-4K, NP31ZL-4K 렌즈 장치 중 하나가 고정된 경우 중심에 있는 렌즈에 사용하십시오. NP39ML-4K 렌즈 장치를 사용할 경우, 해당 위치에 있는 렌즈를 이동하려면 화면 메뉴의 [설정]에서 [설치(2)]의 [렌즈 위치]에 [형식]을 선택합니다.

범례: V “수직”은 스크린 높이를, H “수평”은 스크린 너비를 나타냅니다. 렌즈 이동 범위는 각각 높이와 너비 비율로 표현됩니다.



* 렌즈 이동 범위는 천정 설치에서도 동일합니다.

(예) 150" 스크린에 투사하기 위해 사용할 경우

“스크린 크기 및 규격표”(→ 145페이지)에 의하면, H = 130.7"/331.9 cm, V = 73.6"/187.0 cm입니다.

세로 방향의 조정 범위: 투사된 영상을 위로 $0.5 \times 73.6"/187.0 \text{ cm} \approx 36.8"/93.5 \text{ cm}$, 아래로 약 $0.3 \times 73.6"/187.0 \text{ cm} \approx 22.1"/56.1 \text{ cm}$ 이동할 수 있습니다(렌즈가 중심 위치에 있을 때).

가로 방향의 조정 범위: 투사된 영상을 왼쪽으로 $0.1 \times 130.7"/331.9 \text{ cm} \approx 13.1"/33.2 \text{ cm}$, 오른쪽으로 약 $0.2 \times 130.7"/331.9 \text{ cm} \approx 26.1"/66.4 \text{ cm}$ 이동할 수 있습니다.

* 계산은 근사치이므로 수치는 몇 % 정도 달라집니다.

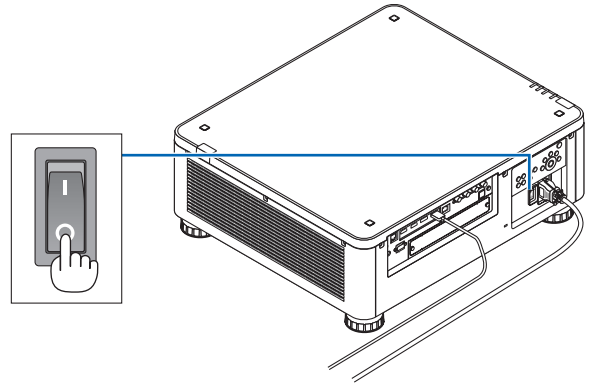
② 옵션 보드 장착(별도 판매)



옵션 보드를 장착 또는 제거하기 전에 프로젝터의 전원을 끄고, 팬이 정지할 때까지 기다린 후 주 전원 스위치를 끕니다.

필요 도구: 십자 드라이버(십자 머리)

1. 프로젝터의 주 전원 스위치를 끕니다.

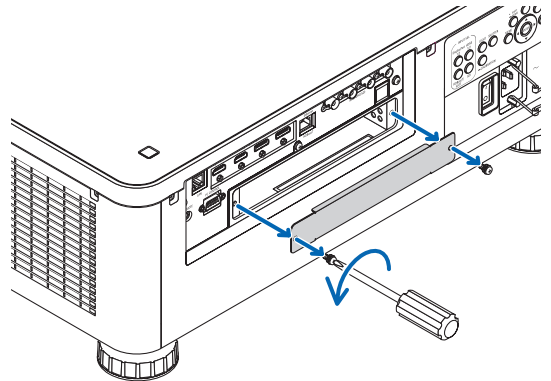


2. 터미널의 SLOT 커버에 있는 나사 2개를 풀어줍니다.

나사 2개와 SLOT 커버를 제거합니다.

주:

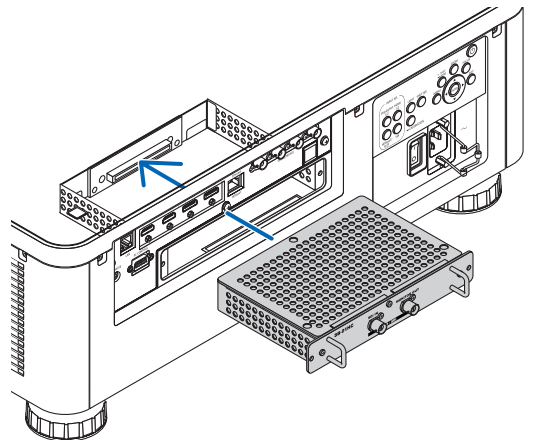
- 나사 2개와 SLOT 커버를 보관합니다.



3. 옵션 보드를 슬롯에 삽입합니다.

옵션 보드가 슬롯에 정확한 방향으로 삽입되도록 확인하십시오.

방향이 잘못될 경우, 옵션 보드와 프로젝터 사이에 통신 오류가 발생할 수 있습니다.

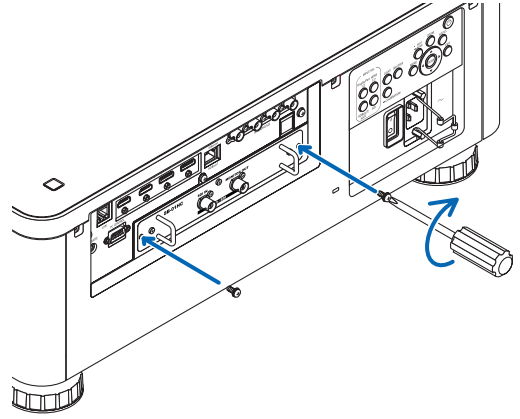


4. 슬롯 양쪽에 있는 나사 2개를 조여줍니다.

- 이 때 나사를 꼭 조여야 합니다.

그러면 옵션 보드의 설치가 완료됩니다.

옵션 보드 소스를 선택하려면 SLOT을 입력으로 선택합니다.



주:

- 옵션 보드를 장착하면 옵션 보드에 따른 냉각 목적에 따라 팬이 대기 모드로 작동할 수 있습니다. 프로젝터를 냉각 시키기 위해 팬 속도가 높아질 수 있습니다. 이 두 경우 모두 정상이며 프로젝터의 오작동이 아닙니다.

③ 호환 가능한 입력 신호 목록

HDMI

신호	해상도 (도트)	종횡비	재생률 (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1,024 × 768	4 : 3	60
HD	1,280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1,280 × 768	15 : 9	60
	1,280 × 800	16 : 10	60
	1,366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1,280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1,280 × 1,024	5 : 4	60
SXGA+	1,400 × 1,050	4 : 3	60
WXGA+	1,440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1,600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1,680 × 1,050	16 : 10	60
UXGA	1,600 × 1,200	4 : 3	60
Full HD	1,920 × 1,080	16 : 9	60
WUXGA	1,920 × 1,200	16 : 10	60 (깜박임 현상 감소)
2K	2,048 × 1,080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2,560 × 1,440	16 : 9	60
WQXGA	2,560 × 1,600	16 : 10	60 (깜박임 현상 감소)
4K	3,840 × 2,160 *2	16 : 9	23.98/24/25/29.97/30/50/60
	4,096 × 2,160	17 : 9	23.98/24/25/29.97/30/50/60
HDTV(1,080p)	1,920 × 1,080	16 : 9	50/60
HDTV(1,080i)	1,920 × 1,080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1,280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

HDBaseT

신호	해상도 (도트)	종횡비	재생률 (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1,024 × 768	4 : 3	60
HD	1,280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1,280 × 768	15 : 9	60
	1,280 × 800	16 : 10	60
	1,366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1,280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1,280 × 1,024	5 : 4	60
SXGA+	1,400 × 1,050	4 : 3	60
WXGA+	1,440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1,600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1,680 × 1,050	16 : 10	60
UXGA	1,600 × 1,200	4 : 3	60
Full HD	1,920 × 1,080	16 : 9	60
WUXGA	1,920 × 1,200	16 : 10	60 (깜박임 현상 감소)
2K	2,048 × 1,080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2,560 × 1,440	16 : 9	60
WQXGA	2,560 × 1,600	16 : 10	60 (깜박임 현상 감소)
4K	3,840 × 2,160 *2	16 : 9	23.98/24/25/29.97/30
	4,096 × 2,160	17 : 9	23.98/24/25/29.97/30
HDTV(1,080p)	1,920 × 1,080	16 : 9	50/60
HDTV(1,080i)	1,920 × 1,080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1,280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort

신호	해상도 (도트)	종횡비	재생률 (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1,024 × 768	4 : 3	60
HD	1,280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1,280 × 768	15 : 9	60
	1,280 × 800	16 : 10	60
	1,366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1,280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1,280 × 1,024	5 : 4	60
SXGA+	1,400 × 1,050	4 : 3	60
WXGA+	1,440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1,600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1,680 × 1,050	16 : 10	60
UXGA	1,600 × 1,200	4 : 3	60
Full HD	1,920 × 1,080	16 : 9	60
WUXGA	1,920 × 1,200	16 : 10	60 (깜박임 현상 감소)
2K	2,048 × 1,080	17 : 9	60
WQHD	2,560 × 1,440	16 : 9	60
iMac 27"			
WQXGA	2,560 × 1,600	16 : 10	60 (깜박임 현상 감소)
4K	3,840 × 2,160 *2	16 : 9	23.98/24/25/29.97/30/50/60
	4,096 × 2,160	17 : 9	23.98/24/25/29.97/30/50/60
HDTV(1,080p)	1,920 × 1,080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1,280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

SDI

신호	해상도 (도트)	종횡비	재생률 (Hz)
HD-SDI (1035i)	1,920 × 1,035	16 : 9	60
HD-SDI (1,080i)	1,920 × 1,080	16 : 9	50/60
HD-SDI (1,080p)	1,920 × 1,080	16 : 9	24pSF
HD-SDI (1,080p)	1,920 × 1,080	16 : 9	24/25/30
HD-SDI (720p)	1,280 × 720	16 : 9	24/25/30/50/60
3G-SDI (1,080p)	1,920 × 1,080	16 : 9	50/60
3G-SDI (1,080p)	1,920 × 1,080	16 : 9	24/25/30
3G-SDI (1,080p)	1,920 × 1,080	16 : 9	24pSF
3G-SDI (1,080i)	1,920 × 1,080	16 : 9	50/60
쿼드 SDI	3,840 × 2,160 *2	16 : 9	24/25/30/50/60
쿼드 SDI	4,096 × 2,160	17 : 9	24/25/30/50/60

*1 화면 메뉴에서 [종횡비]로 [자동]을 선택할 경우에는 프로젝터가 이러한 신호를 정확하게 표시하지 못할 수 있습니다.
[종횡비]의 출고 시 기본값은 [자동]입니다. 이 신호를 표시하려면 [종횡비]로 [16:9]를 선택하십시오.

*2 고유 해상도

- 프로젝터의 해상도를 초과하는 신호는 Advanced AccuBlend로 처리됩니다.
- Advanced AccuBlend를 사용하면 문자와 꺾선의 크기가 고르지 않고 색상이 흐려질 수 있습니다.
- 배송 시 프로젝터는 표준 디스플레이 해상도와 주파수의 신호로 설정되지만, 컴퓨터 유형에 따라 조정해야 할 수 있습니다.

4 사양

모델명	PX1005QL-W/PX1005QL-B		
방식	DLP® 단일 칩		
주 부품 사양			
DMD 패널	크기	0.66" (중형비: 16:9)	
	픽셀 ^(*)	4,150,047 (2,716 도트 × 1,528 라인)	
투사 렌즈	옵션 렌즈 사양을 참조하십시오(→ 153페이지 참조)		
광원	레이저 다이오드		
광학 장치	다이크로익 미러에 의한 광학적 분리. 다이크로익 프리즘으로 결합		
디스플레이 해상도	8,294,400 (3,840 도트 × 2,160 라인)		
광출력 ^{(2) (3)}	10,000 lm		
명암비 ^{(2)(모두 흰색/모두 검은색)}	동적 명암 10,000:1		
스크린 크기(투사 거리)	"투사 거리 및 스크린 크기"(→ 143페이지 참조)를 참조하십시오.		
색 재현성	10비트 색 처리(약 10억 7천만 색상)		
스캐닝 주파수	수평	디지털: 15kHz, 24-153kHz, VESA 표준 적합	
	수직	디지털: 24Hz, 25Hz, 30Hz, 48Hz, 50-85Hz, 100Hz, 120Hz, VESA 표준 적합	
주요 조정 기능	자동 줌, 자동 초점, 자동 렌즈 이동, 입력 신호 전환(HDMI/DisplayPort/SDI/HDBaseT/SLOT), 자동 이미지 조정, 화상 확대, 음소거(비디오), 전원 켜기/대기, 화면 메뉴 디스플레이/선택 등.		
최대 디스플레이 해상도(가로×세로)	디지털: 4,096×2,160(Advanced AccuBlend로 처리됨)		
입력/출력 터미널			
HDMI	영상 입력	HDMI® 커넥터 유형 A×2 딥 컬러(색상 깊이): 8/10/12비트 호환 색채계: RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, REC2020, REC709, REC601 HDCP ⁽⁴⁾ , 4K 및 HDR 지원	
DisplayPort	영상 입력	DisplayPort × 2 Data 속도: 5.4 Gbps/2.7 Gbps/1.62 Gbps 레인 수: 1개/2개/4개 레인 딥 컬러(색상 깊이): 8/10/12비트 호환 색채계: RGB, YCbCr444, YCbCr422, REC709, REC601 HDCP ⁽⁴⁾ , 4K 지원	
Ethernet/HDBaseT 포트	영상 입력	RJ-45 × 1, 100BASE-TX 딥 컬러(색상 깊이): 8/10/12비트 호환 색채계: RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, BT2020, REC709, REC601 HDCP ⁽⁴⁾ , 4K 지원	
SDI (3G/HD)	영상 입력	BNC × 4 입력 신호: SMPTE259M, SMPTE292M, SMPTE424M 색채계: RGB, YCbCr444, YCbCr422	
PC 제어 터미널	D-Sub 9핀 × 1		
USB 포트	USB 형식 A × 1		
LAN 포트	RJ-45 × 1, 10BASE-T/100BASE-TX 지원		
원격 터미널	스테레오 미니 잭 × 1		
SLOT	장착용 별도 판매 옵션		
사용 환경 ⁽⁵⁾	사용 온도: 5 ~ 40°C (41 ~ 104°F) 사용 습도: 20 ~ 80%(결로현상 없을 것) 보관 온도: -10 ~ 60°C (14 ~ 140°F) 보관 습도: 20 ~ 80%(결로현상 없을 것) 사용 고도: 0-3,000m/10,000ft		
전원공급장치	110-240V AC, 50/60Hz		
전력 소비 ⁽⁶⁾	참조 라이트 모드	정상	1181W(110-130V)/1222W(200-240V)
		절약1	1002W(110-130V)/977W(200-240V)
		절약2	658W(110-130V)/646W(200-240V)
	대기	링크 업	0.88W(110-130V)/0.92W(200-240V)
		링크 다운	0.33W(110-130V)/0.35W(200-240V)
정격 입력 전류	12.5 A-5.5 A		
전원 코드 사양	15A 이상 ⁽⁷⁾		
외부 규격	19.7"(너비)×8.3"(높이)×22.7"(깊이)/500(너비)×211(높이)×577(깊이)mm(들출부 비포함) 19.7"(너비)×8.5"(높이)×23.0"(깊이)/500(너비)×216(높이)×583(깊이)mm(들출부 포함)		
중량	68.8lbs/31.2kg(렌즈 비포함)		

- *1 유효 픽셀은 99.99% 이상입니다.
 - *2 이 광출력값은 NP18ZL-4K 렌즈(별매)를 사용했을 때, [참조 라이트 모드]를 [정상]으로 설정하고 [기본 설정]을 [밝음]으로 설정한 결과입니다.
[참조 라이트 모드]를 [절약1] 또는 [절약2]로 설정하면 광출력값이 낮아집니다. ([절약1]: 약 80%, [절약2]: 약 50%). 다른 모드가 [기본 설정] 모드로 설정되면 광출력값이 약간 떨어질 수 있습니다.
 - *3 ISO21118-2012 준수
 - *4 HDMI 입력, DisplayPort 입력 및 HDBaseT 입력을 통해서 콘텐츠를 볼 수 없다고 해서 반드시 프로젝터에 결함이 있다는 것을 의미하지는 않습니다. HDCP 기술이 구현되어 있으면 HDCP로 보호되는 특정 콘텐츠가 HDCP 커뮤니티(Digital Content Protection, LLC)의 결정/의도 때문에 표시되지 않을 수도 있습니다.
영상: 딥 컬러, 8/10/12비트
HDMI: HDCP 1.4/2.2 지원
DisplayPort: HDCP 1.4 지원
HDBaseT: HDCP 1.4/2.2 지원
 - *5 고도와 온도에 따라 프로젝터가 “강제 절약 모드”로 전환될 수 있습니다.
 - *6 전원을 분리하여야 소비전력이 "0" 이 될 수 있습니다.
 - *7 영국에서 이 프로젝터를 사용할 수 있도록 검정색(16A) 퓨즈의 성형 플러그가 달린 BS 승인 전원 코드를 사용하십시오.
- 이러한 사양과 제품의 설계는 통지 없이 변경될 수 있습니다.

그 외의 자세한 내용은 아래의 홈페이지를 방문하십시오.

미국: <https://www.necdisplay.com/>

유럽: <https://www.nec-display-solutions.com/>

글로벌: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

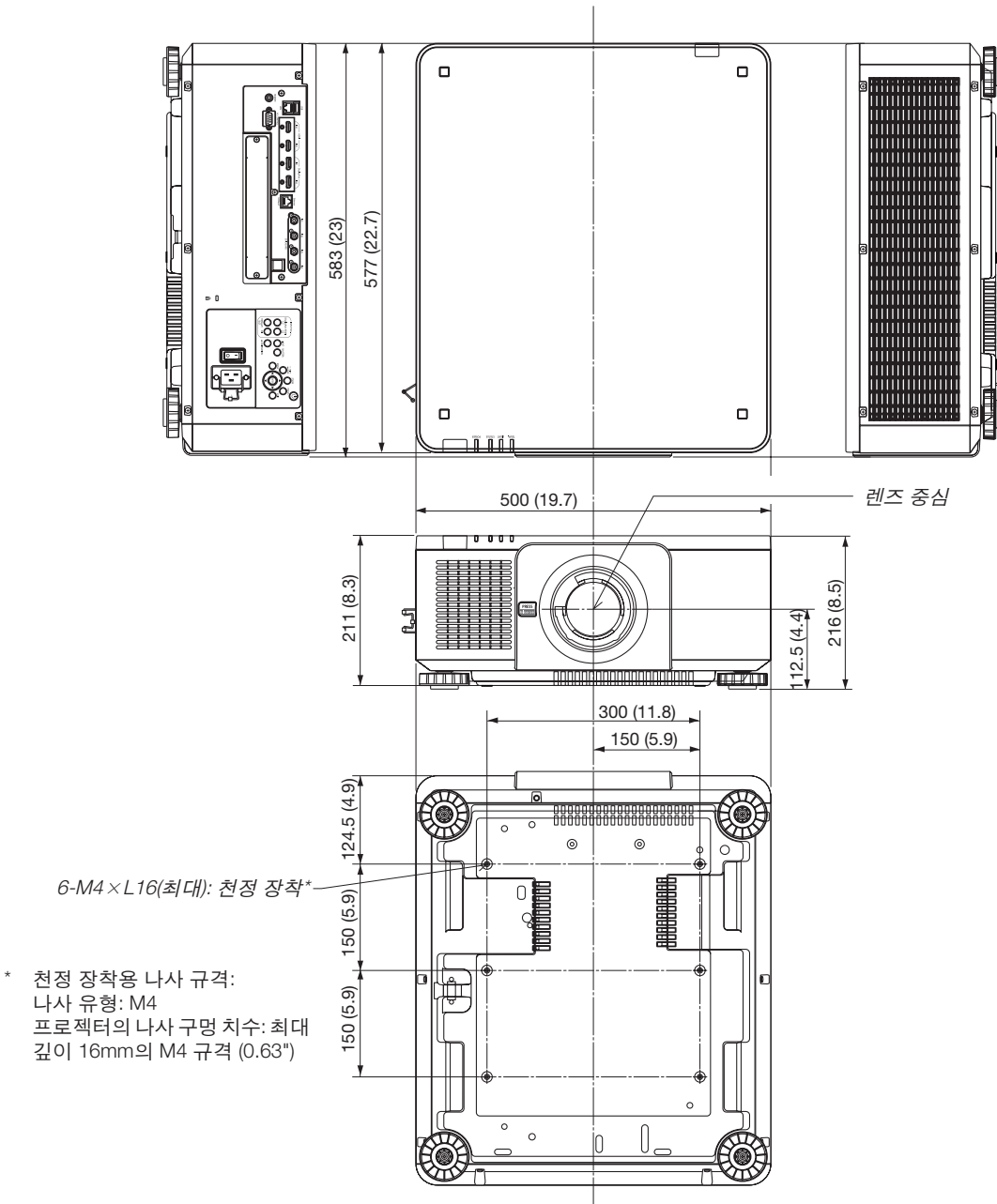
옵션 액세스리에 대한 내용은 저희 웹사이트를 확인하거나 안내 책자를 참조하십시오.

옵션 렌즈(별도 판매)

NP16FL-4K	자동 초점 투광비 0.76:1, F1.85, f = 11.6 mm
NP17ZL-4K	자동 줌 및 초점 투광비 1.24-1.78:1, F1.85-2.50, f = 18.7-26.5 mm
NP18ZL-4K	자동 줌 및 초점 투광비 1.71-2.25:1, F1.70-1.90, f = 26.0-34.0 mm
NP19ZL-4K	자동 줌 및 초점 투광비 2.20-3.67:1, F1.86-2.48, f = 32.9-54.2 mm
NP20ZL-4K	자동 줌 및 초점 투광비 3.54-5.36:1, F1.85-2.41, f = 52.8-79.1 mm
NP21ZL-4K	자동 줌 및 초점 투광비 5.25-8.28:1, F1.85-2.48, f = 78.5-121.9 mm
NP31ZL-4K	자동 줌 및 초점 투광비 0.74-0.93:1, F1.96-2.30, f = 11.3-14.1 mm
NP39ML-4K	자동 초점 투광비 0.38:1, F2.0, f = 5.64mm

5 본체 치수

장치: mm (인치)



⚠ 주의

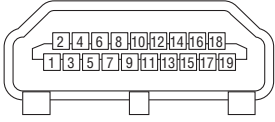
직접 천정에 장착하지 않도록 합니다.

정상적인 작동 및 신체 부상을 방지하기 위해 숙련된 전문가가 설치해야 합니다.

천정은 프로젝터를 지탱할 수 있을 정도로 견고해야 하며 설치 시 현지 건축 규정에도 합당해야 합니다. 자세한 정보는 판매점에 문의하십시오.

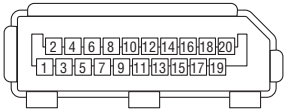
⑥ 주 터미널의 핀 배열 및 신호 이름

HDMI IN 1/2 터미널 (A형)



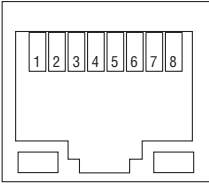
핀 번호	신호	핀 번호	신호
1	TMDS 데이터 2+	11	TMDS 클럭 차폐
2	TMDS 데이터 2 차폐	12	TMDS 클럭-
3	TMDS 데이터 2-	13	CEC
4	TMDS 데이터 1+	14	분리
5	TMDS 데이터 1 차폐	15	SCL
6	TMDS 데이터 1-	16	SDA
7	TMDS 데이터 0+	17	DDC/CEC 접지
8	TMDS 데이터 0 차폐	18	+5V 전원 공급
9	TMDS 데이터 0-	19	핫 플러그 감지
10	TMDS 클럭 +		

DisplayPort IN 1/2 터미널



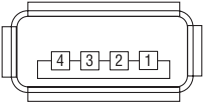
핀 번호	신호	핀 번호	신호
1	메인 링크 레인 3-	11	접지 0
2	접지 3	12	메인 링크 레인 0+
3	메인 링크 레인 3+	13	구성 1
4	메인 링크 레인 2-	14	구성 2
5	접지 2	15	보조 채널 +
6	메인 링크 레인 2+	16	접지 4
7	메인 링크 레인 1-	17	보조 채널 -
8	접지 1	18	핫 플러그 감지
9	메인 링크 레인 1+	19	리턴
10	메인 링크 레인 0-	20	+3.3V 전원 공급

이더넷/HDBaseT 포트 (RJ-45)



핀 번호	신호
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	분리/HDBT2+
5	분리/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	분리/HDBT3+
8	분리/HDBT3-

USB 포트(A형)



핀 번호	신호
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	접지

PC CONTROL 포트 (D-Sub 9핀)



핀 번호	신호
1	미사용
2	RxD 수신 데이터
3	TxD 전송 데이터
4	미사용
5	접지
6	미사용
7	RTS 전송 요청
8	CTS 전송 허용
9	미사용

⑦ ASCII 조절 명령 정보

이 장치는 프로젝터 및 모니터를 제어하기 위한 공통 ASCII 조절 명령을 지원합니다.
명령에 대한 자세한 내용은 당사 웹 사이트를 방문하십시오.

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

외부 장치와 연결하는 방법

프로젝터를 컴퓨터와 같은 외부 장치와 연결하는 방법에는 두 가지가 있습니다.

- 직렬 포트를 통한 연결.
직렬 케이블(직선 케이블)을 사용하여 프로젝터를 컴퓨터에 연결합니다.
- 네트워크를 통한 연결(LAN/HDBaseT)
LAN 케이블을 사용하여 프로젝터를 컴퓨터에 연결합니다.
LAN 케이블 유형에 관해서는 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

연결 인터페이스

- 직렬 포트를 통한 연결.

통신 프로토콜

항목	정보
전송 속도	115200/38400/19200/9600/4800bps
데이터 길이	8비트
패리티 비트	패리티 없음
정지 비트	1비트
흐름 조절	없음
통신 절차	전 이중

- 네트워크를 통한 연결

통신 프로토콜(LAN을 통한 연결)

항목	정보
커뮤니케이션 속도	자동으로 설정(10/100Mbps)
지원되는 표준	IEEE802.3(10BASE-T) IEEE802.3u(100BASE-TX, 자동 협상)

명령 송수신에는 TCP 포트 번호 7142를 사용하십시오.

통신 프로토콜(HDBaseT를 통한 연결)

항목	정보
커뮤니케이션 속도	100Mbps
지원되는 표준	IEEE802.3u(100BASE-TX, 자동 협상)

명령 송수신에는 TCP 포트 번호 7142를 사용하십시오.

이 장치의 매개 변수

입력 명령

입력 터미널	응답	매개 변수
HDMI1	hdmi1	hdmi1 또는 hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
DisplayPort1	displayport1	displayport1 또는 displayport
DisplayPort2	displayport2	displayport2
HDBaseT	hdbaset	hdbaset 또는 hdbaset1
SDI1	sdi1	sdi1 또는 sdi
SDI2	sdi2	sdi2
SDI3	sdi3	sdi3
SDI4	sdi4	sdi4
SLOT	slot	slot 또는 slot1

상태 명령

응답	오류 상태
오류: 임시	온도 오류
오류: 팬	팬 문제
오류: 광원	광원 문제
오류: 렌즈	렌즈 문제
오류: 시스템	시스템 문제

⑧ 배경화면 로고 변경 (Virtual Remote Tool)

LAN 연결을 통해 프로젝터 전원 켜기 또는 끄기, 신호 선택 등의 작업을 수행하는데 도움을 줍니다. 이미지를 프로젝터로 보내 프로젝터의 로고 데이터로 등록하는 데 사용할 수도 있습니다. 등록된 후 로고를 잠가서 변경되지 않도록 할 수 있습니다.

제어 기능

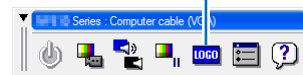
전원 켜기/끄기, 신호 선택, 영상 고정, 영상 음 소거, 프로젝터로 로고 전송 및 PC에서 리모컨 작동.

가상 원격 화면



리모컨 창

배경화면 로고를 변경하려면 이 버튼을 사용하십시오.



도구 모음

Virtual Remote Tool을 구하려면 웹 사이트를 방문해 다운로드하십시오.

<https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

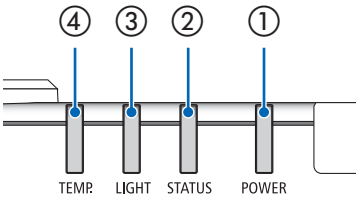
주:

- 배경화면 로고 변경에는 리모컨 창을 사용할 수 없습니다.
도구 모음을 표시하는 방법에 대해서는 *Virtual Remote Tool*의 도움말 메뉴를 참조하십시오.
- *Virtual Remote Tool*을 사용해 보낸 로고 데이터(이미지)는 검정색 주변 영역이 있는 중앙에 표시됩니다.
(직렬 또는 LAN 접속을 통해서만 가능함)
 - * 파일 크기: 512KB 이내
 - * 이미지 크기: 프로젝터 해상도 이내
 - * 파일 형식: PNG(풀 컬러)
- *Virtual Remote Tool*을 사용하여 프로젝터로 보낼 수 있는 로고 데이터(그래픽)에는 다음과 같은 제한이 있습니다.
- 기본 'NEC 로고'를 배경 로고로 다시 복원하려면 함께 제공된 NEC Projector CD-ROM에 들어 있는 이미지 파일(Logo\NEC_logo2018_3840x2160.png)을 사용하여 배경 로고로 등록해야 합니다.

9 문제 해결

본 절에서는 프로젝터 설치·사용시 발생할 수 있는 문제점을 해결하는 방법을 알려드립니다.


















각 표시등의 특징



- ① POWER 표시등
이 표시등은 프로젝터의 전원 상태를 알려줍니다.
- ② STATUS 표시등
제어판 잠금 기능을 사용하거나 렌즈 보정 및 특정 작업을 수행하는 동안 버튼을 누르면 이 표시등이 켜지거나 깜박입니다.
- ③ LIGHT 표시등
이 표시등은 광원의 상태, 광원의 사용 시간 및 참조 라이트 모드의 상태를 알려줍니다.
- ④ TEMP. 표시등
주변 온도가 너무 높거나 낮을 때 온도 문제를 알려주는 온도 표시등입니다.

표시등 메시지(상태 메시지)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	프로젝터 상태
꺼짐	꺼짐	꺼짐	꺼짐	전원 꺼짐
주황색(깜박임*1)	꺼짐	꺼짐	꺼짐	대기 상태(대기 모드는 정상이며 네트워크는 준비 상태입니다.)
주황색(깜박임*2)	꺼짐	꺼짐	꺼짐	대기 상태(대기 모드는 정상이며 네트워크를 사용할 수 없습니다.)
주황색(점등)	꺼짐	꺼짐	꺼짐	대기 상태(대기 모드는 정상이며 네트워크를 사용할 수 있습니다.)
주황색(깜박임*3)	꺼짐	꺼짐	꺼짐	프로그램 타이머가 활성화되는 설정 시간. (대기 상태)
녹색(점등)	꺼짐	꺼짐	꺼짐	슬립 상태
녹색(깜박임*3)	꺼짐	꺼짐	꺼짐	프로그램 타이머가 활성화되는 설정 시간. (슬립 상태)
파란색(점등)	꺼짐	녹색(점등)	꺼짐	전원이 공급된 상태(참조 라이트 모드는 정상 또는 절약1입니다.)
파란색(점등)	꺼짐	녹색(깜박임*3)	꺼짐	전원이 공급된 상태(참조 라이트 모드는 절약2입니다.)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	프로젝터 상태
상태는 다양합니다.	 주황색 (깜박임*4)	상태는 다양합니다.	 꺼짐	렌즈 보정 구현 요청입니다.
 파란색 (점등)	 녹색(깜박임*4)	상태는 다양합니다.	 꺼짐	렌즈 보정 수행
 파란색 (점등)	 상태는 다양합니다.	 꺼짐	 꺼짐	셔터 기능이 작동 중입니다.
 파란색 (깜박임*3)	 꺼짐	 상태는 다양합니다.	 꺼짐	타이머 꺼짐 작동, 프로그램 타이머가 활성화되는 해제 시간(전원이 공급된 상태)
 파란색 (깜박임*5)	 꺼짐	 꺼짐	 꺼짐	전원 켜기 준비 중

*1 광원이 1.5초 동안 켜짐/1.5초 동안 꺼짐 반복

*2 광원이 1.5초 동안 켜짐/7.5초 동안 꺼짐 반복

*3 광원이 2.5초 동안 켜짐/0.5초 동안 꺼짐 반복

*4 광원이 0.5초 동안 켜짐/0.5초 동안 꺼짐/0.5초 동안 켜짐/2.5초 동안 꺼짐 반복

*5 광원이 0.5초 동안 켜짐/0.5초 동안 꺼짐 반복

표시등 메시지(오류 메시지)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	프로젝터 상태	절차
 파란색 (점등)	 주황색 (점등)	상태는 다양합니다.	 꺼짐	KEY LOCK이 활성화되어 있는 동안 버튼을 눌렀습니다. 프로젝터와 리모컨에 ID 번호가 일치하지 않습니다.	프로젝터의 키가 잠겼습니다. 프로젝터를 작동시키려면 설정을 취소해야 합니다. (→ 115페이지 참조) 제어 ID 확인(→ 116페이지 참조)
 파란색 (점등)	 꺼짐	 주황색 (점등)	 주황색 (점등)	온도 문제(강제 절약에서)	주변 온도가 높습니다. 실내 온도를 낮추십시오.
 빨강 (깜박임*)	 꺼짐	 꺼짐	 꺼짐	온도 문제	주변 온도가 작동 온도를 벗어났습니다. 배기구 근처에 장애물이 있는지 확인하십시오.
 빨강 (깜박임*)	 빨강 (점등)	 빨강 (점등)	 꺼짐	렌즈 장착 오류/렌즈 문제	렌즈가 제대로 장착되지 않았습니다. 제대로 장착하십시오(→ 133페이지 참조). 렌즈가 올바르게 장착되어 있어도 표시등 메시지가 변하지 않으면 대리점에 문의하십시오.
 빨강 (점등)	상태는 다양합니다.	상태는 다양합니다.	 꺼짐	서비스 지원이 필요한 오류	대리점 또는 서비스 직원에게 문의하십시오. 점검을 요구하는 표시등 상태를 확인하고 알려야 합니다.

*1 광원이 1.5초 동안 켜짐/1.5초 동안 꺼짐 반복

*2 광원이 1.5초 동안 켜짐/7.5초 동안 꺼짐 반복

*3 광원이 2.5초 동안 켜짐/0.5초 동안 꺼짐 반복

*4 광원이 0.5초 동안 켜짐/0.5초 동안 꺼짐/0.5초 동안 켜짐/2.5초 동안 꺼짐 반복

*5 광원이 0.5초 동안 켜짐/0.5초 동안 꺼짐 반복

• 열 보호장치가 활성화된 경우:

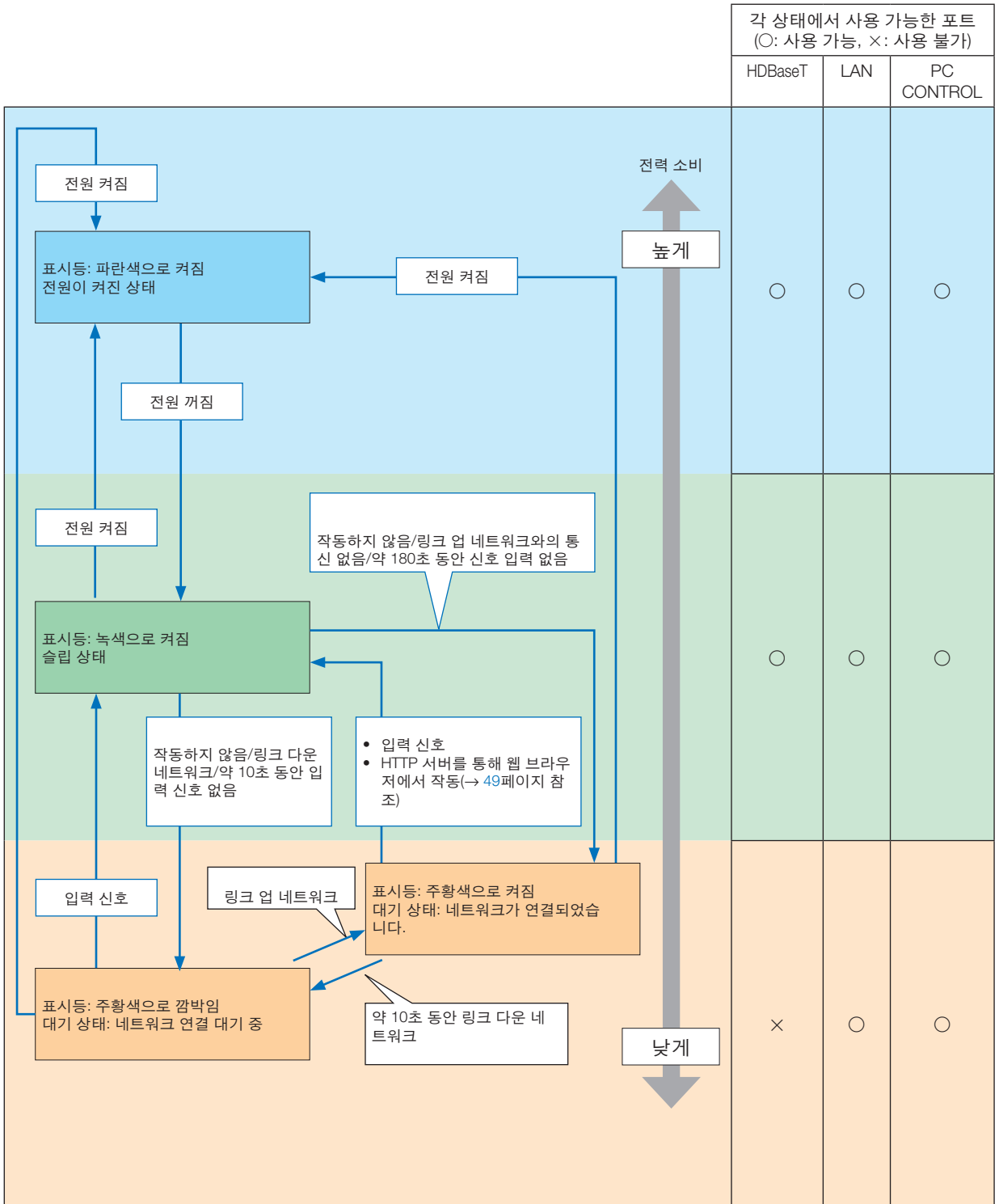
프로젝터의 내부 온도가 너무 높거나 낮은 경우 전원 표시등이 빨간색으로 짧게 깜박입니다. 이 경우 열 보호 장치가 작동하고 프로젝터가 꺼질 수 있습니다.

이 경우 다음 조치를 취하십시오.

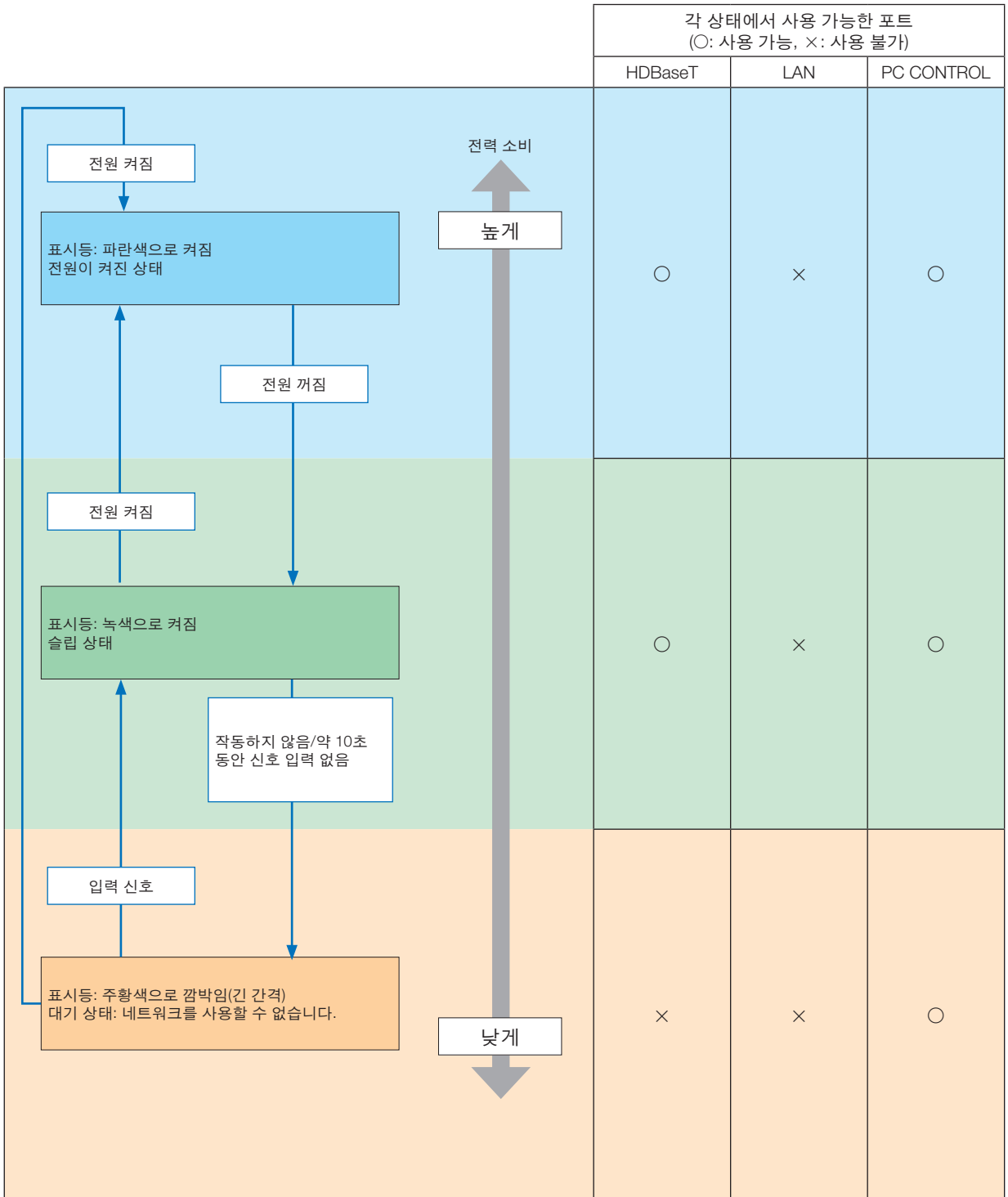
- 벽면 콘센트에서 전원 플러그를 뽑으십시오.
- 주변 온도가 높으면 프로젝터를 서늘한 곳에 두십시오.
- 먼지가 쌓인 경우 배기구를 청소하십시오.
- 내부 온도가 떨어질 때까지 약 1시간 동안 프로젝터를 그대로 두십시오.

POWER 표시등과 대기 상태에 대한 설명

유선 LAN용 프로파일이 선택된 상태에서 사용할 수 있습니다.



유선 LAN용 프로파일이 선택된 상태에서 사용할 수 없습니다.



일반적인 문제 및 해결 방법

(→ “POWER/STATUS/LIGHT/TEMP. 표시등”, 160페이지 참조.)

문제점	점검 항목
켜지지 않거나 꺼지지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 전원 코드 연결 상태를 확인하고 리모컨이나 프로젝터의 전원 버튼이 켜짐으로 되어 있는지 확인하십시오. (→ 14, 16페이지 참조) 프로젝터가 과열되지 않았는지 확인하십시오. 프로젝터 주위에 충분한 통풍 공간이 부족하거나 프로젝터의 설치된 장소가 특별히 온도가 높은 곳이라면 시원한 곳으로 이동시키십시오. 광원 모듈이 점등되지 않습니다. 1분 정도 기다렸다가 다시 켜 보십시오. 위에 언급된 상황으로 인해 문제가 발생했다고 보기 어려운 경우에는 콘센트에서 전원 코드를 빼 주십시오. 5분 정도 기다린 후 다시 연결합니다.
프로젝터가 꺼짐	<ul style="list-style-type: none"> [타이머 꺼짐], [자동 전원 끄기] 또는 [프로그램 타이머]가 해제되어 있는지 확인하십시오. (→ 112, 127페이지 참조)
영상이 안 나옴	<ul style="list-style-type: none"> 올바른 입력을 선택했는지 확인하십시오. (→ 19페이지 참조) 표시되는 영상이 없으면 SOURCE 버튼 또는 소스 버튼 중 하나를 다시 누르십시오. 케이블의 연결 상태를 확인하십시오. 메뉴로 밝기와 명암을 조정합니다. (→ 86페이지 참조) SHUTTER 버튼 또는 AV MUTE 버튼이 눌러있지 않은지 확인합니다. 화면 메뉴에서 [전원 ON 셔터]가 [닫기]로 설정되어 있지 않은지 확인하십시오. 메뉴의 [리셋]을 사용하여 설정 및 조정 내용들을 공장 출고 시 기본값으로 재설정합니다. (→ 128페이지 참조) 보안 기능이 활성화 된 경우에는 등록된 키워드를 입력하십시오. (→ 46페이지 참조) HDMI IN 1/2 또는 DisplayPort IN 1/2 신호를 표시할 수 없으면 다음과 같이 해보십시오. <ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터에 설치된 비디오 카드 드라이버를 재설치하거나 업데이트된 드라이버를 사용합니다. 드라이버를 재설치하거나 업데이트하려면 컴퓨터나 비디오 카드에 동봉된 사용 설명서를 참조하거나 컴퓨터 제조업체 지원 센터에 문의하십시오. 업데이트된 드라이버 또는 OS를 사용자 책임 하에 설치하십시오. 당사는 이 설치로 인한 문제와 오류에 대해서는 책임지지 않습니다. HDBaseT 전송 장치에 따라 신호가 지원되지 않을 수도 있습니다. IR과 RS232C는 특정한 경우에 사용하지 못할 수도 있습니다. 노트북 PC를 프로젝터에 연결해 사용할 경우 프로젝터가 대기 모드에 있을 때 노트북 PC와 프로젝터를 연결한 후 노트북 PC의 전원을 켜십시오. 노트북 PC의 전원을 켜 상태에서 노트북 PC와 프로젝터를 연결할 경우 노트북 PC의 출력 신호가 켜지지 않을 가능성이 높습니다. <ul style="list-style-type: none"> * 리모컨 사용 중에 화면이 검게 표시되면, 컴퓨터의 화면 보호기 또는 전원 관리 소프트웨어에 의한 것일 가능성이 있습니다. 166페이지도 참조하십시오.
영상이 갑자기 어두워짐	<ul style="list-style-type: none"> 주변 온도가 너무 높아 프로젝터가 강제 절약 모드에 있지 않은지 확인합니다.
색상 또는 색조가 비정상적임	<ul style="list-style-type: none"> [화상]에서 [색조]를 조정하십시오. (→ 86페이지 참조)
영상이 스크린에 맞게 나오지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터의 위치를 이동하여 스크린과의 각도를 조정하십시오. (→ 22페이지 참조) 키스톤 보정 기능을 사용하여 마름모꼴 왜곡을 보정하십시오. (→ 43페이지 참조)
영상이 선명하지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 초점을 맞추십시오. (→ 26페이지 참조) 프로젝터의 위치를 이동하여 스크린과의 각도를 조정하십시오. (→ 22페이지 참조) 프로젝터와 스크린 간의 거리가 렌즈의 조정 범위 내에 있는지 확인합니다. (→ 143페이지 참조) 보장된 범위를 초과하는 범위까지 렌즈를 이동했습니까? (→ 146페이지 참조) 프로젝터가 차가운 상태에서 따뜻한 곳으로 옮겨 전원을 켜면 렌즈에 결로 현상이 발생할 수 있습니다. 이 경우, 렌즈에 결로 현상이 없어질 때까지 프로젝터를 세워둡니다.
리모컨이 작동되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> 새 배터리를 설치합니다. (→ 11페이지 참조) 리모컨과 프로젝터 사이 공간에 장애물은 없는지 확인하십시오. 프로젝터에서 7m(22피트) 이내의 거리에서 리모컨을 작동시키십시오. (→ 12페이지 참조)
표시등이 깜박거리거나 불이 들어와 있음	<ul style="list-style-type: none"> POWER/STATUS/LIGHT/TEMP. 표시등을 확인합니다. (→ 160페이지 참조)

보다 자세한 정보는 판매점에 문의하십시오.

영상이 보이지 않거나 또는 영상이 정확하게 표시되지 않는 경우.

- 프로젝터 및 PC의 전원을 켜는 절차.

노트북 PC를 프로젝터에 연결해 사용할 경우 프로젝터가 대기 모드에 있을 때 노트북 PC와 프로젝터를 연결한 후 노트북 PC의 전원을 켜십시오.

노트북 PC의 전원을 켜 상태에서 노트북 PC와 프로젝터를 연결할 경우 노트북 PC의 출력 신호가 켜지지 않을 가능성이 높습니다.

주:

- 프로젝터의 메뉴 중에서 정보(Information) 밑의 메뉴에서 현재 신호의 수평 주파수를 확인할 수 있습니다. 주파수가 "OkHz"라면 컴퓨터에서 신호가 출력되고 있지 않다는 뜻입니다. (→ 129페이지 참조 또는 다음 단계로 이동)

- 컴퓨터의 외부 디스플레이 활성화.

노트북 PC의 화면에 이미지가 표시된다고 해서 반드시 프로젝터로 신호를 출력한다는 것을 의미하지는 않습니다. PC 호환 노트북 사용 시, 기능키의 조합으로 외부 디스플레이를 활성화/비활성화될 수 있습니다. 일반적으로 "Fn" 키와 12개의 기능키 중 1개를 조합해서 사용하면, 외부 디스플레이를 활성/해제할 수 있습니다. 참고적으로 NEC 노트북의 경우, Fn+F3을, Dell 노트북인 경우, Fn+F8 키 조합으로 외부 디스플레이 사용을 선택할 수 있습니다.

- 컴퓨터에서 비표준 신호 출력하기

노트북 PC에서 송출되는 출력 신호가 업계 표준 신호가 아닌 경우 투사된 이미지가 정확하게 표시되지 않을 수도 있습니다. 이 경우 프로젝터 디스플레이를 사용하는 동안 노트북 PC의 LCD 화면을 비활성화합니다. 위 단계에서 설명한 바와 같이 각각의 노트북 PC는 서로 다른 방식으로 로컬 LCD 화면을 활성/비활성화합니다. 자세한 정보는 사용 중인 컴퓨터의 설명서를 참조하시기 바랍니다.

- Mac 사용 시 이미지가 부정확하게 표시되는 경우

Mac으로 프로젝터를 사용할 경우, Mac 어댑터의 DIP 스위치를(프로젝터와 함께 제공되지 않음) 해상도에 따라 설정해줍니다. 설정이 완료되면 Mac을 재시작하여 변경 내역이 적용되도록 합니다.

Mac 및 프로젝터에서 지원하지 않는 디스플레이 모드를 설정할 경우 Mac 어댑터의 DIP 스위치를 변경하면 이미지가 약간 튀거나 아무것도 표시되지 않을 수 있습니다. 이 경우, DIP 스위치를 "13" 고정 모드로 설정하고 Mac을 다시 시작합니다. 그 후에 DIP 스위치를 디스플레이 가능 모드로 복구하고 Mac을 다시 시작합니다.

주:

- 미니 D-Sub 15 핀 커넥터가 없는 MacBook인 경우에는 Apple Computer사에서 제조한 Video Adapter 케이블이 있어야 합니다.

- MacBook 상에서 미러링하기

* 프로젝터를 MacBook과 함께 사용할 경우, MacBook에서 "미러링(mirroring)"기능을 해제하지 않으면 장치의 디스플레이 해상도를 설정하지 못할 수 있습니다. 미러링에 대해서는 Mac 컴퓨터 설명서를 참조합니다.

- Mac 화면에서 폴더나 아이콘이 숨겨져 있음

화면에서 폴더나 아이콘이 보이지 않을 수 있습니다. 이 경우, Apple 메뉴에서 [보기] → [조정]을 선택하고 아이콘을 조정해줍니다.

10 PC 제어 코드 및 케이블 연결

PC 제어 코드

기능	코드 데이터						
전원켜기	02H	00H	00H	00H	00H	02H	
전원끄기	02H	01H	00H	00H	00H	03H	
입력 선택 HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H A9H
입력 선택 HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H AAH
입력 선택 DisplayPort1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H AEH
입력 선택 DisplayPort2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A7H AFH
입력 선택 HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H 28H
입력 선택 SDI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	C4H CCH
입력 선택 SDI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	C5H CDH
입력 선택 SDI3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	C6H CEH
입력 선택 SDI4	02H	03H	00H	00H	02H	01H	C7H CFH
입력 선택 SLOT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	ABH B3H
화상 소거 켜기	02H	10H	00H	00H	00H	12H	
화상 소거 끄기	02H	11H	00H	00H	00H	13H	

주:

- PC 제어 코드의 전체 목록이 필요할 경우 지역 대리점에 연락하십시오.

케이블 연결

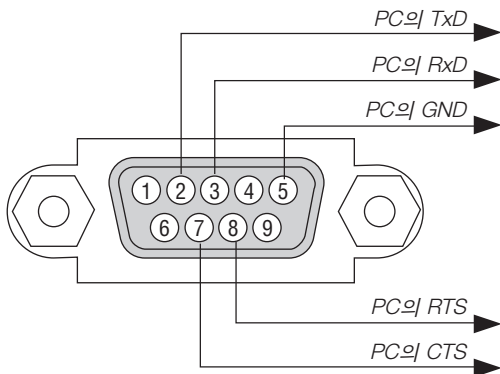
통신 프로토콜

전송 속도 38400bps
 데이터 길이 8비트
 패리티 패리티 없음
 정지 비트 1비트
 X on/off 없음
 통신 방식 쌍방향

주:

- 장비에 따라 케이블의 길이가 길 경우, 낮은 전송 속도를 권장합니다.

PC 제어 터미널(D-SUB 9P)



주:

- 핀 1, 4, 6 및 9는 사용되지 않습니다.
- 케이블 양쪽 끝의 "Request to Send"와 "Clear to Send" 점퍼는 케이블 연결을 단순화하기 위한 것입니다.
- 긴 케이블을 사용하려면, 프로젝터 메뉴 내에서의 커뮤니케이션 속도를 9600bps로 설정하십시오.

11 문제 해결 점검 목록

판매점이나 서비스 직원에게 문의하기 전에 다음 목록을 확인하여 수리가 필요한지 확인하고, 또한 사용자 설명서의 “문제 해결” 부분을 참조합니다. 아래의 점검 목록을 활용하면 보다 효율적으로 문제를 해결할 수 있습니다.

* 현재 페이지와 다음 페이지를 인쇄하여 점검 시 사용하십시오.

발생 빈도 항상 가끔 (얼마나 자주? _____) 기타 (_____)

전원

- 전원이 들어오지 않습니다(전원 표시등이 파란색으로 켜지지 않음). “상태 표시등(STATUS)” 참조.
 - 전원 코드의 플러그가 벽면 콘센트에 완전히 삽입되었습니다.
 - POWER 버튼을 누르고 있어도 전원이 들어오지 않습니다.
 - 주 전원 스위치가 “ON (I)” 위치에 있습니다.
- 사용 도중 기기가 종료됩니다.
 - 전원 코드의 플러그가 벽면 콘센트에 완전히 삽입되었습니다.
 - [자동 전원 끄기]가 해제되어 있습니다([자동 전원 끄기] 기능이 있는 모델의 경우에만 해당).
 - [타이머 꺼짐]이 해제되어 있습니다([타이머 꺼짐] 기능이 있는 모델의 경우에만 해당).

비디오 및 오디오

- PC 또는 비디오 장비에서 프로젝터로 이미지가 표시되지 않습니다.
 - 프로젝터를 PC에 연결하고 PC를 작동하였으나 이미지가 표시되지 않습니다.
 - 노트북 PC의 신호가 프로젝터로 출력되도록 설정.
 - 기능 키 조합을 사용하면 외부 디스플레이를 활성화/비활성화할 수 있습니다. 일반적으로, “Fn” 키와 12개 기능 키 중의 하나를 조합하여 사용하면 외부 디스플레이를 켜거나 끌 수 있습니다.
 - 이미지가 표시되지 않습니다(파란색 또는 검정색 배경, 디스플레이 표시 안 됨).
 - AUTO ADJUST 버튼을 눌렀으나 이미지가 표시되지 않습니다.
 - 프로젝터의 메뉴에서 [리셋]을 수행하였으나 이미지가 표시되지 않습니다.
 - 신호 케이블의 플러그가 입력 터미널에 완전히 삽입되었습니다
 - 화면에 메시지가 나타납니다. (_____)
 - 프로젝터에 연결된 소스가 활성화되어 사용이 가능합니다.
 - 밝기 및/또는 명암을 조절하였으나 이미지가 표시되지 않습니다.
 - 소스의 해상도 및 주파수가 프로젝터에서 지원되는 것입니다.
- 이미지가 지나치게 어둡습니다.
 - 밝기 및/또는 명암을 조절하였으나 변화가 없습니다.
- 이미지가 왜곡되어 표시됩니다.
 - 이미지가 사다리꼴 형으로 표시됩니다(키스톤)을 조절하였으나 변화가 없음.
- 이미지가 수직 또는 수평 방향으로 이동합니다.
 - 수직 및 수평 위치를 컴퓨터 신호 상에서 정확하게 조절할 수 있습니다.
 - 소스의 해상도 및 주파수가 프로젝터에서 지원되는 것입니다.
 - 일부 픽셀이 소실됩니다.
- 이미지가 깜박입니다.
 - AUTO ADJUST 버튼을 눌렀으나 변화가 없습니다.
 - 프로젝터의 메뉴에서 [리셋]을 수행하였으나 변화가 없습니다.
 - 이미지가 깜박이거나 또는 컴퓨터 신호 상에서 색상이 변동됩니다.
 - [팬 모드]를 [높음]에서 [자동]로 변경하였지만 바뀌지 않았습니다.
- 이미지가 희미하거나 초점이 맞지 않습니다.
 - PC 상에서 신호 해상도를 점검하고 프로젝터의 기본 해상도로 변경하였으나 변화가 없습니다.
 - 초점을 조절하였으나 변화가 없습니다.
- 이미지 일부가 소실됩니다.
 - AUTO ADJUST 버튼을 눌렀으나 변화가 없습니다.
 - 프로젝터의 메뉴에서 [리셋]을 수행하였으나 변화가 없습니다.

기타

- 리모컨이 작동되지 않습니다.
 - 프로젝터 및 리모컨 사이에 장애물이 없습니다.
 - 프로젝터가 적외선 리모컨에 장애를 유발하는 형광등 부근에 있습니다.
 - 배터리가 새 것이고 설치 시 삽입 방향이 잘못되지 않았습니다.
- 프로젝터 본체의 버튼이 작동하지 않습니다(제어판 잠금) 기능이 있는 모델의 경우에만 해당)
 - 메뉴에서 [제어판 잠금]이 설정되어 있지 않거나 사용할 수 없습니다.
 - EXIT 버튼을 10초 이상 눌러주었으나 변화가 없습니다.

다음 란에 문제점을 자세히 설명해 주십시오.

프로젝터를 사용하는 애플리케이션 및 환경 관련 정보

프로젝터

모델 번호:
 일련 번호:
 구입 일자:
 광원 모듈 작동 시간 (시간):
 절약 모드: 해제 설정

입력 신호 정보:
 수평 동기 주파수 [] kHz
 수직 동기 주파수 [] Hz
 동기 극성 H (+) (-)
 V (+) (-)
 동기 유형 분리 복합
 동기화 녹색 표시

STATUS 표시등:
 불이 계속 켜짐 주황색 녹색
 불이 깜빡임 [] 주기

리모컨 모델 번호:

설치 환경

스크린 크기: 인치
 스크린 형식: 흰색 매트 구슬 편광
 광각 고명암

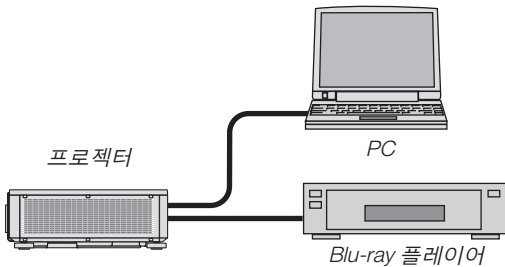
투사 거리: 피트/인치/m
 투사 방향: 천정 장착 데스크탑

전원 콘센트 연결:
 벽면 콘센트에 직접 연결
 전원 코드 연장기 또는 기타 장비에 연결 (연결되는 장비의 수 _____)
 전원 코드 릴 또는 기타 장비에 연결 (연결되는 장비의 수 _____)

컴퓨터

제조사: :
 모델 번호:
 노트북 PC / 데스크탑

고유 해상도:
 재생률:
 비디오 어댑터:
 기타:



비디오 장비

VCR, Blu-ray 플레이어, 비디오 카메라, 비디오 게임 또는 기타 장비

제조사: :
 모델 번호:

신호 케이블

NEC 표준 케이블인가? 타 제조업체의 케이블인가?
 모델 번호: 길이: 인치/m

분배 증폭기
 모델 번호:
 스위처 (Switcher)
 모델 번호:
 어댑터
 모델 번호:

NEC