

Proyector

ME403U/ME423W/ME383W/MC423W/ MC393W/ME453X/MC453X

Manual del usuario

Por favor, visite nuestro sitio web para obtener la última versión del Manual del usuario:

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• Los modelos ME383W y MC393W no son distribuidos en Norte América.

Modelo N.º

NP-ME403U/NP-ME423W/NP-ME383W/NP-MC423W/NP-MC393W/NP-ME453X/NP-MC453X.

- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter y Virtual Remote son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sharp NEC Display Solutions, Ltd. en Japón, en los Estados Unidos y en otros países.
- Apple y Mac son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los EE.UU. y otros países.
- Microsoft y Windows son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- MicroSaver es una marca comercial registrada de Kensington Computer Products Group, una división de las marcas ACCO en Estados Unidos y otros países.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface y el logo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.



- Blu-ray es una marca comercial de Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON y ROOMVIEW son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- Otros nombres de productos y logotipos mencionados en este manual del usuario pueden ser marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos titulares.
- Licencias de Software GPL/LGPL

El producto incluye software con licencia bajo GNU Licencia Pública General (GPL), GNU Licencia Pública General Reducida (LGPL), y otras.

Para más información sobre cada software, vea "readme.pdf" en la carpeta "about GPL&LGPL" en el CD-ROM provisto.

NOTAS

- (1) El contenido de esta guía no se puede volver a imprimir ni en parte ni en su totalidad sin permiso.
- (2) El contenido de esta guía está sujeto a cambios sin previo aviso.
- (3) Se ha tomado mucho cuidado en la preparación de este manual; sin embargo, si encontrara algunas partes dudosas, errores u omisiones, le rogamos nos contacte.
- (4) A pesar del artículo (3), NEC no se hará responsable de ninguna reclamación sobre la pérdida de beneficios u otros asuntos que puedan resultar del uso del proyector.

Información importante

Precauciones

Precaución

Lea con cuidado este manual antes de utilizar el proyector NEC y tenga el manual a mano para poder consultarlo más adelante.

PRECAUCIÓN



Para desactivar la alimentación asegúrese de extraer el enchufe de la toma de red eléctrica. La toma de red debe estar lo más cerca posible del equipo, y además debe ser fácilmente accesible.

PRECAUCIÓN



PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CAJA. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTA TENSIÓN. ACUDA A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO.



Este símbolo advierte al usuario de la presencia de tensión sin aislamiento dentro del equipo suficiente como para causar descargas eléctricas. Por lo tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier pieza del interior del equipo.



Este símbolo alerta al usuario de la presencia de información importante concerniente al funcionamiento y mantenimiento del equipo. Debe leerse atentamente la información para evitar problemas.

ADVERTENCIA: PARA EVITAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE EQUIPO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD. NO UTILICE EL ENCHUFE DE ESTE EQUIPO CON UN CABLE ALARGADOR O EN UNA TOMA DE PARED A MENOS QUE LOS CONTACTOS SE PUEDAN INSERTAR COMPLETAMENTE.

PRECAUCIÓN



Evite visualizar imágenes estacionarias (congeladas) durante períodos de tiempo prolongados. De lo contrario, puede ocurrir que tales imágenes permanezcan temporalmente en la superficie del panel de la pantalla de cristal líquido (LCD). Si sucediera esto, continúe usando el proyector. El fondo estático de las imágenes anteriores desaparecerá.

Cómo deshacerse del producto utilizado



En la Unión Europea

La legislación de la UE puesta en práctica en cada estado miembro requiere que los productos eléctricos y electrónicos que lleven la marca (izquierda) deben ser desechados separadamente de la basura normal. Esto incluye proyectores y sus accesorios eléctricos. Cuando se deshaga de tales productos, siga los consejos de su autoridad local y/o pregunte en la tienda en la que adquirió el producto.

Después de recoger los productos utilizados, se vuelven a utilizar y a reciclar de forma adecuada. Dicho esfuerzo ayuda a reducir a un nivel mínimo la cantidad de desechos así como el impacto negativo sobre la salud humana y el medioambiente.

La marca en los productos eléctricos y electrónicos se aplica sólo a los actuales estados miembros de la Unión Europea.

Fuera de la Unión Europea

Si desea desechar los productos eléctricos y electrónicos usados fuera de la Unión Europea, por favor contacte con sus autoridades locales y pregunte por el método correcto de eliminación.



Para la UE: El símbolo del contenedor con ruedas tachado significa que las pilas usadas no deben depositarse en el contenedor para residuos domésticos habitual. En el caso de las pilas usadas, existe un sistema de recogida selectiva que permite el tratamiento y el reciclaje adecuados según la legislación vigente.

La pila debe desecharse correctamente conforme a la directiva de la UE 2006/66/EC y ser objeto de recogida selectiva por parte del servicio local correspondiente.

Importante para su seguridad

Estas instrucciones de seguridad son para garantizar una larga vida de su proyector y para evitar incendios y descargas eléctricas. Léalas detenidamente y respete todas las advertencias.

Instalación

- No coloque el proyector en las siguientes condiciones:
 - en una mesa con ruedas, soporte o mesa inestables.
 - cerca de agua, baños o habitaciones húmedas.
 - bajo la luz directa del sol, cerca de calefacciones o dispositivos que radien calor.
 - en un entorno polvoriento, con humo o con vapor.
 - sobre una hoja de papel o paño, alfombrillas o alfombras.
- Si desea instalar el proyector en el techo:
 - No intente instalar el proyector usted mismo.
 - El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
 - Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.
 - Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.
- No instale ni guarde el proyector en las siguientes circunstancias. De lo contrario podría provocar un funcionamiento incorrecto.
 - En entornos con campos magnéticos potentes
 - En entornos en los que existan gases corrosivos
 - En exteriores
- Si una luz intensa, como rayos láser, entra por el objetivo, podría provocar un mal funcionamiento.

PRECAUCIÓN



Este equipo está diseñado para ser usado cuando el cable de alimentación está conectado a tierra. Si el cable de alimentación no está conectado a tierra, puede provocar una descarga eléctrica. Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado a tierra adecuadamente.

Información del cable

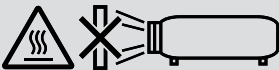
PRECAUCIÓN



Use cables apantallados o cables con núcleos de ferrita para que no interfieran con la recepción de radio y televisión. Para más información, consulte "Cómo hacer las conexiones" en este manual del usuario.

ADVERTENCIA

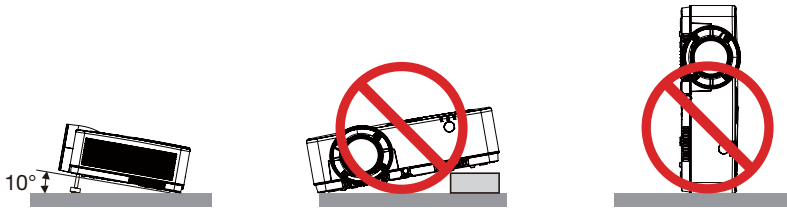
- No cubra la lente con el protector de lente ni con ningún otro objeto similar mientras el proyector está activado. En caso contrario, el calor que emite la luz proyectada podría derretir el protector.
- No coloque objetos susceptibles al calor delante de la ventana de proyección. Hacerlo podría provocar que el objeto se derritiese a causa del calor emitido desde la salida de la luz.



- No utilice atomizadores que contengan gas inflamable para quitar el polvo y la suciedad acumulados en los filtros y en la ventana de proyección. De lo contrario, podría provocar un incendio.

Ponga el proyector en posición horizontal

El ángulo de inclinación del proyector no debe exceder de 10 grados. Tampoco se debe instalar el proyector de ninguna forma diferente a la instalación de sobremesa o techo, ya que de lo contrario la vida útil de la lámpara puede reducirse considerablemente.



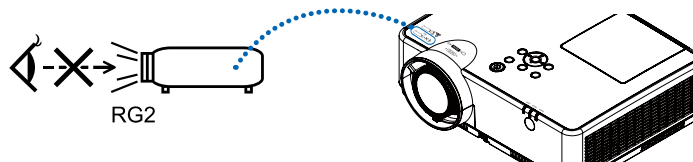
⚠ Precauciones ante fuegos y descargas eléctricas ⚠

- Asegúrese de que existe una ventilación suficiente que los ventiladores no presentan obstrucciones para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector. Deje un mínimo de 4 pulgadas (10 cm) de espacio entre su proyector y las paredes que lo rodean.
- No intente tocar la salida de ventilación pues puede estar caliente mientras el proyector permanece encendido e inmediatamente después de apagarlo. Piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación CA durante la operación del proyector de forma normal.

Tenga precaución al recoger el proyector.



- Evite que objetos extraños, como clips y trozos de papel, caigan sobre el proyector. No intente recuperar ningún objeto que pueda haber caído en el proyector. No inserte ningún objeto metálico, como un cable o un destornillador, en el proyector. Si algún objeto cayese en el interior de su proyector, desconéctelo inmediatamente y deje que un miembro del personal de servicio técnico retire el objeto de su proyector.
- No coloque ningún objeto su proyector.
- No toque el enchufe de alimentación durante una tormenta. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica o podría producirse un incendio.
- El proyector está diseñado para funcionar con una fuente de alimentación de 100 a 240 V de CA a 50/60 Hz. Asegúrese de que su fuente de alimentación cumple estos requisitos antes de utilizar el proyector.
- No mire a la lente mientras el proyector esté encendido. Podría sufrir lesiones oculares graves. La etiqueta siguiente, que se indica cerca de la sección de montaje de la lente en la cubierta del proyector, describe este proyector como clasificado en el grupo de riesgo 2 de la norma IEC 62471-5: 2015. Al igual que con cualquier fuente brillante, no mire fijamente al haz, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Mantenga las lupas y objetos similares fuera de la trayectoria de la luz del proyector. La luz proyectada desde la lente es extensiva, por lo tanto, cualquier clase de objeto anormal que pueda redirigir la luz procedente de la lente puede ocasionar resultados impredecibles, como por ejemplo incendios o lesiones oculares.

- No sitúe ningún objeto sensible al calor delante del ventilador. En caso contrario, podría derretirse el objeto o se podría quemar las manos debido al calor que expulsa el ventilador.
- No derrame agua sobre el proyector. Hacerlo podría causar una descarga eléctrica o un incendio. Si el proyector se moja, apáguelo, desenchufe el cable de alimentación y haga que un técnico del personal de servicio cualificado lo revise.
- Manipule el cable de alimentación con cuidado. Un cable de alimentación dañado o deshilachado puede causar descargas eléctricas o un incendio.
 - No utilice ningún otro cable de alimentación que el suministrado.
 - No doble ni tire excesivamente del cable de alimentación.
 - No coloque el cable de alimentación debajo del proyector o debajo de ningún objeto pesado.
 - No cubra el cable de alimentación con materiales blandos tales como alfombrillas.
 - No caliente el cable de alimentación.
 - No manipule el cable de alimentación con las manos mojadas.
- Apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y lleve el proyector a un servicio técnico cualificado si ocurren las siguientes condiciones:
 - Cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado o deshilachado.
 - Si se ha derramado líquido dentro del proyector o si ha estado expuesto a la lluvia o al agua.
 - Si el proyector no funciona de forma normal cuando siga las siguientes instrucciones descritas en el manual del usuario.
 - Si el proyector se ha caído o si se ha dañado la caja.
 - Si el proyector muestra un cambio en el rendimiento que indiquen que necesita servicio.
- Desconecte el cable de alimentación y demás cables antes de transportar el proyector.
- Desactive el proyector y desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar la caja o reemplazar la lámpara.
- Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación si el proyector no se utilizara por un largo periodo de tiempo.
- Cuando utilice un cable LAN:
Por seguridad, no realice la conexión del conector para cableado de dispositivos periféricos que pueda tener un voltaje excesivo.

PRECAUCIÓN

- No utilice la pata de inclinación ajustable con otro propósito que el originalmente establecido. El uso incorrecto, como por ejemplo el transporte o cuelgue en la pared por la pata de inclinación, puede dañar el proyector.
- No desactive la alimentación de CA durante 60 segundos después de que active la lámpara y mientras el indicador POWER parpadea en azul. De lo contrario la lámpara podría sufrir daños prematuros.

Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- No cortocircuite, caliente o desmonte las baterías.
- No arroje las baterías al fuego.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas utilizadas según las regulaciones locales.

Sustitución de la lámpara

- Use la lámpara especificada para garantizar la seguridad y el desempeño.
- Para sustituir la lámpara, siga todas las instrucciones que aparecen en la página 86.

Características de una lámpara

El proyector tiene una lámpara de descarga para propósitos especiales como fuente de luz.

La característica de la lámpara es que el brillo va disminuyendo gradualmente con el paso del tiempo. También si se enciende y se apaga la lámpara con mucha frecuencia aumentará la posibilidad de que brille menos.

La vida útil real de la lámpara puede variar dependiendo de cada lámpara en particular, las condiciones del entorno y el uso.

PRECAUCIÓN:

- NO TOQUE LA LÁMPARA inmediatamente después de que ha estado en uso; estará extremadamente caliente. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que la lámpara se enfríe durante al menos una hora antes de manipularla.
- Al retirar la lámpara de un proyector instalado en el techo, asegúrese de que no se encuentre nadie debajo. Fragmentos de cristal podrían caerse si se ha quemado la lámpara.

Acerca del modo de altitud elevada

- Fija [Altitud elevada] a [ON] en el menú Ajuste cuando se utilice el proyector en altitudes aproximadamente de 1700 metros o más.

Utilizar el proyector a una altitud de unos 1700 metros o más sin fijar [Altitud elevada] a [ON] puede causar que el proyector se sobrecaliente y se apague.

- Utilizar el proyector en altitudes inferiores a los 1700 metros y fijar a [ON] puede causar que el módulo de luz se sobreenfríe, provocando que la imagen parpadee. Cambiar [Altitud elevada] a [OFF].
- Utilización del proyector en altitudes de aproximadamente 1700 metros o más puede reducir la vida de los componentes ópticos como el módulo de luz.

Sobre los derechos de reproducción de las imágenes originales proyectadas:

No olvide que la utilización de este proyector para fines comerciales lucrativos o para atraer la atención del público en lugares como cafeterías u hoteles, y el empleo de la compresión o la expansión de la imagen en pantalla con las subsiguientes funciones, podría originar problemas por la violación de los derechos de reproducción protegidos por la ley de propiedad intelectual.

[RELACIÓN DE ASPECTO], [KEYSTONE], Función de aumento y otras funciones similares.

Función de gestión de energía

El proyector está equipado con funciones de gestión de energía. Para reducir el consumo de energía, las funciones de gestión de energía (1 y 2) son preajustadas en fábrica tal y como se muestra a continuación. Para controlar el proyector desde un dispositivo externo mediante una LAN o mediante la conexión de un cable de serie, utilice el menú en pantalla para cambiar los ajustes de 1 y 2.

1. MODO DE ESPERA (Ajuste de fábrica: NORMAL)

Para controlar el proyector desde un dispositivo externo, seleccione [RED EN MODO DE ESPERA] o [REPOSO] para [MODO DE ESPERA].

NOTA:

- Cuando se selecciona [NORMAL] para [MODO DE ESPERA], no funcionarán los siguientes terminales y funciones: Terminal COMPUTER OUT, terminal AUDIO OUT, funciones LAN. Consulta la página 37 para ver detalles.

2. Control de alimentación (Configuración de fábrica: Listo)

Para controlar el proyector desde un dispositivo externo, selecciona [OFF] para [Control de alimentación].

NOTA:

- *Cuando se selecciona [5 Min] para [Contador de tiempo], puedes habilitar una señal desde alguna entrada o si no se realiza ninguna operación.*
-

Información importante	i
1. Introducción	1
1 ¿Cuál es el contenido de la caja?	1
2 Introducción al proyector	2
Sobre este manual de usuario	2
3 Denominación de las partes del proyector	3
Frontal/Arriba	3
Parte trasera	4
Características de la parte superior.....	5
Descripción del panel de terminales	6
4 Denominación de las partes del mando a distancia	7
Instalación de pilas	8
Precauciones con el mando a distancia.....	8
Alcance del mando a distancia inalámbrico	8
2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)	9
1 Flujo de proyección de una imagen	9
2 Conectar su ordenador/Conectar el cable de alimentación	10
3 Para encender el proyector	11
4 Selección de una fuente.....	12
Para seleccionar la fuente de ordenador o vídeo	12
5 Ajuste del tamaño y la posición de la imagen.....	13
Ajuste de la pata de inclinación.....	14
Zoom.....	15
Enfoque.....	15
6 Corrección de la distorsión keystone [KEYSTONE]	16
7 Optimización automática de la señal de ordenador.....	17
Ajuste de la imagen utilizando la función de ajuste automático.....	17
8 Aumento o disminución del volumen	17
9 Para apagar el proyector.....	18
10 Al mover el proyector	19
3. Funciones convenientes	20
1 Interrupción de la imagen y del sonido	20
2 Para congelar una imagen	20
3 Ampliar una imagen.....	20
4. Utilización del VISOR	22
Función Memory Viewer	22
5. Utilización del menú en pantalla	24
1 Resumen de elementos del menú.....	24
2 Lista de elementos del menú	25
3 Descripciones y funciones del menú [ENTRADA]	28
ORDENADOR	28

HDMI1 y HDMI2.....	28
VÍDEO	28
USB-A.....	28
LAN	28
4 Descripciones y funciones del menú [Menú de visualización].....	29
[Ajuste automático PC]	29
[Sincr. fina]	29
[Posición H].....	29
[Posición V]	30
[Tamaño H.].....	30
[Aspecto].....	30
[Orientación].....	31
[Posición de menú]	31
[Fondo de pantalla]	32
[Sistema].....	32
5 Descripciones y funciones del menú [Ajuste de color]	34
[Modo de imagen].....	34
[Ajuste de color].....	34
6 Descripciones y funciones del menú [Ajuste].....	36
[Arranque rápido]	36
[Modo de espera].....	37
[Altitud alta]	37
[Modo ECO]	38
[Ventilador rápido].....	38
[Subtítulo].....	39
[Bloqueo de teclado].....	39
[IRIS]	40
[Velocidad de transmisión].....	40
[Sonido].....	41
[Configuración HDMI]	41
7 Descripciones y funciones del menú [Expandir]	43
[Idioma]	43
[Configuración automática].....	44
[Trapezoide]	44
[Seguridad].....	48
[Control de alimentación].....	49
[Contador de filtro]	50
[Configuración de red]	51
[ID de control]	52
[Ajustes de fábrica]	53
[Ajuste del contador de la lámpara]	53
8 Descripciones y funciones del menú [USB-A]	54
[Establecer diapositiva].....	54
[Efecto de transición de diapositiva].....	54
[Criterio de ordenación]	55
[Girar]	55
[Ajuste perfecto].....	55
[Repetir]	55
[Aplicar].....	55
9 Descripciones y funciones del menú [Información]	56

6. Control de red	57
1 Operación de control de red	57
2 Entra a través del navegador web.....	58
Conecta tu ordenador.....	58
3 Página [Estado del sistema].....	59
4 Página [Configuración general]	59
5 Página [Configuración de imagen]	59
6 Página [Configuración de imagen]	60
7 Página [Configuración de red].....	61
7. Instalación y conexiones	62
1 Cómo instalar la pantalla y el proyector.....	62
Distancia de proyección y tamaño de pantalla.....	68
2 Cómo hacer las conexiones.....	71
Conectar su ordenador.....	71
Conexión a un monitor externo	73
Conexión de su reproductor de DVD u otros equipos AV	74
Conexión de la entrada componente	75
Conexión de la entrada HDMI	76
Conexión a una LAN por cable.....	77
Conexión a una LAN inalámbrica (opcional: serie NP05LM).....	77
8. Conectar a una red	80
1 Cosas que puede hacer al conectar la unidad a una red	80
2 Conexión a MultiPresenter	81
9. Mantenimiento	82
1 Limpieza de los filtros.....	82
2 Limpieza de la lente.....	84
3 Limpieza de la cubierta	84
4 Cambio de la lámpara y de los filtros.....	85
10. Apéndice	90
1 Detección de fallos.....	90
Función de cada indicador	90
Mensaje del indicador (Mensaje de estado)	90
Mensaje del indicador (Mensaje de error).....	91
2 Especificaciones	92
3 Dimensiones de la cubierta.....	94
4 Asignación de los contactos D-Sub del terminal de entrada COMPUTER.....	96
5 Lista de señales de entrada compatibles.....	97
6 Códigos de control de PC y conexión de cables.....	99
7 Lista de comprobación para solucionar problemas.....	101
8 ¡REGISTRE SU PROYECTOR! (para los residentes en Estados Unidos, Canadá y México)	103

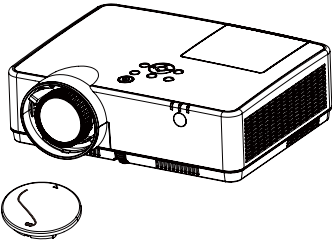
1. Introducción

1 ¿Cuál es el contenido de la caja?

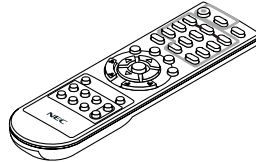
Asegúrese de que la caja contiene todos los elementos que aparecen en la lista. Si falta alguna pieza, póngase en contacto con su distribuidor.

Conserve la caja y los materiales de embalaje originales por si tiene que transportar el proyector.

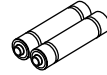
Proyector



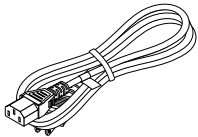
Tapa de la lente (440092200)
Correa de la tapa de la lente x 1
(410034900)



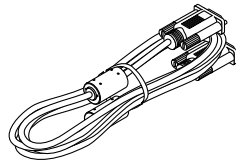
Mando a distancia
(393004710)



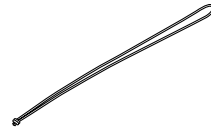
Pilas (AAA x 2)
(391003200)



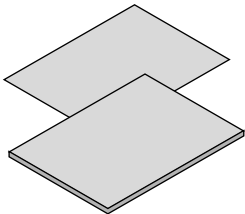
Cable de alimentación
(EE. UU.: 310004900)
(UE: 310003100)



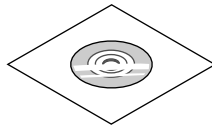
Cable de ordenador (VGA)
(310002200)



Correa x 1
(410035000)



- Información importante (510048600)
- Guía de configuración rápida (UG)
(510048900)
- Guía de configuración rápida (G2)
(510048700)



CD-ROM NEC Projector
Manual del usuario (PDF)
(510048500)

Sólo para Norteamérica
Garantía limitada
Para clientes en Europa:
Tiene a su disposición la Póliza
de garantía en nuestra página
web:
<https://www.sharpnecdisplays.eu>

A menos que se especifique lo contrario en el manual del usuario, los dibujos de la cubierta del proyector ilustran el modelo ME403U.

2 Introducción al proyector

Esta sección incluye una descripción general del nuevo proyector y describe las características y controles.

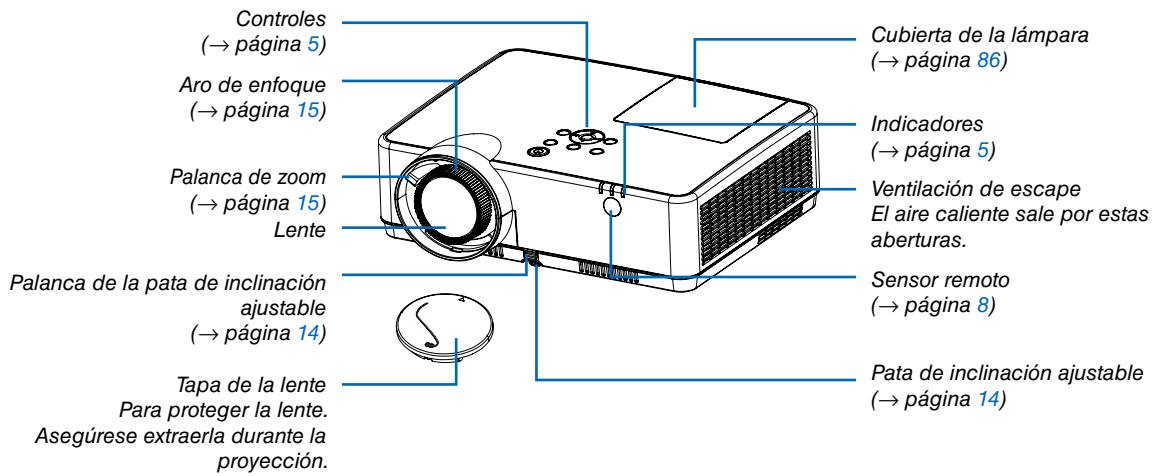
- **Ajuste de sistema informático simple**
El proyector tiene el sistema de escaneo múltiple para ajustarse a muchas señales de salida informática rápidamente. Se puede aceptar hasta la resolución WUXGA.
- **Funciones útiles para las presentaciones**
La función de zoom digital te permite centrarte en la información crucial durante una presentación.
- **Ajuste de brillo**
Se puede seleccionar el brillo de la lámpara de proyección.
- **Visualización de menú multilingüe**
El menú de pantalla del proyector está disponibles en 27 idiomas: Inglés, alemán, francés, italiano, español, polaco, sueco, holandés, portugués, japonés, chino simplificado, chino tradicional, coreano, ruso, árabe, turco, finlandés, noruego, danés, indonesio, húngaro, checho, kazajo, vietnamita, tailandés, persa, rumano.
- **Funciones de mantenimiento convenientes**
Funciones de mantenimiento de lámpara y filtro proporcionadas para tener un mantenimiento mejor y más adecuado del proyector.
- **Función de seguridad**
La función de seguridad te ayuda a garantizar la seguridad del proyector. Con la función de Bloqueo de teclado, puedes bloquear la operación en el panel de control o el control remoto. La función de bloqueo de contraseña evita el uso no autorizado del proyector.
- **Función de Pizarra no blanca**
En el momento de la proyección simple en la pared de color, puedes obtener la imagen en color cercana a la imagen en color proyectada en una pantalla blanca seleccionando el color similar al color de la pared a partir de los cuatro colores preestablecidos.
- **Control de alimentación**
La función de Control de alimentación reduce el consumo eléctrico y mantiene la vida de la lámpara.
- **Subtítulos**
Esto es una versión impresa del sonido del programa u otra información visualizada en la pantalla. Puedes activar la función y cambiar los canales.

Sobre este manual de usuario

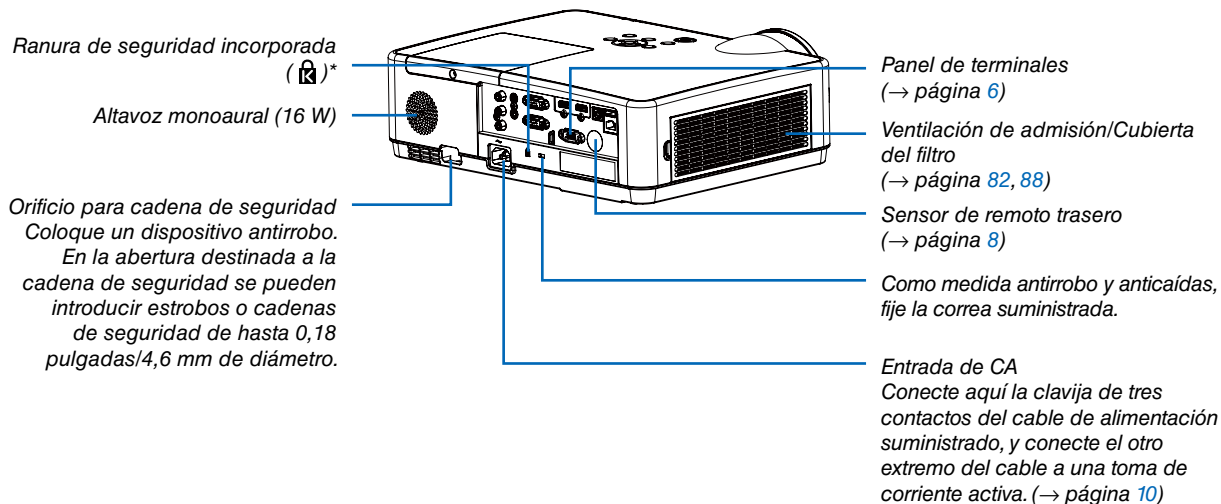
La forma más rápida para empezar es tomar tu tiempo y hacer todo bien la primera vez. Dedicar unos minutos ahora a revisar el manual de usuario. Esto te ahorrará tiempo más adelante. Al principio de cada sección del manual encontrarás un resumen. Si la sección no se aplica, puedes saltarla.

3 Denominación de las partes del proyector

Frontal/Arriba

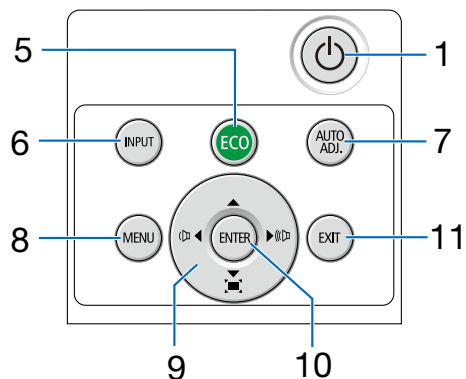
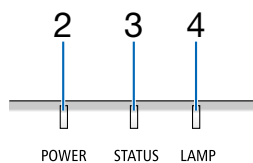



Parte trasera



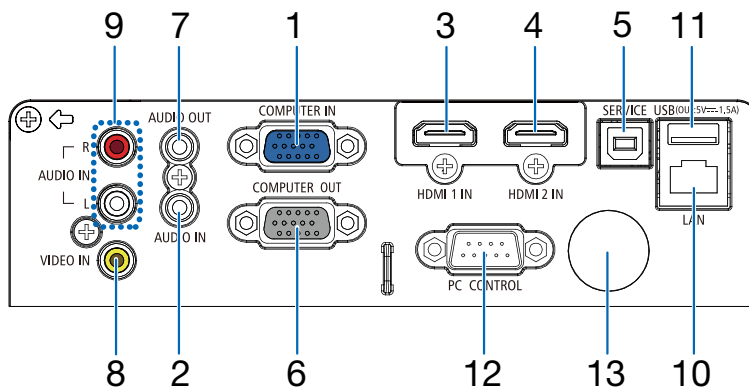
* Esta ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad MicroSaver®.

Características de la parte superior



1. Botón  (POWER)
(→ página 11, 18)
2. Indicador POWER
(→ página 10, 11, 18, 90)
3. Indicador STATUS
(→ página 90)
4. Indicador LAMP
(→ página 90)
5. Botón ECO
(→ página 21)
6. Botón INPUT
(→ página 12)
7. Botón AUTO ADJ.
(→ página 17)
8. Botón MENU
(→ página 24)
9. Botones de volumen ◀▶/Botones de keystone
(→ página 16, 17)
10. Botón ENTER
11. Botón EXIT

Descripción del panel de terminales



1. Terminal COMPUTER IN/entrada de componentes (mini D-Sub de 15 contactos)
(→ página 10, 71, 75)

2. Mini clavija COMPUTER AUDIO IN (mini estéreo)
(→ página 71, 75)

3. Terminal HDMI 1 IN (tipo A)
(→ página 71, 72, 76)

4. Terminal HDMI 2 IN (tipo A)
(→ página 71, 72, 76)

5. Puerto de SERVICIO (Tipo B USB)
(solamente a efectos de servicios)

6. Terminal COMPUTER OUT (mini D-Sub de 15 contactos)
(→ página 73)

7. Mini clavija AUDIO OUT (mini estéreo)
(→ página 73)

8. Terminal VIDEO IN (RCA)
(→ página 74)

9. VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)
(→ página 74)

10. Puerto LAN (RJ-45)
(→ página 77)

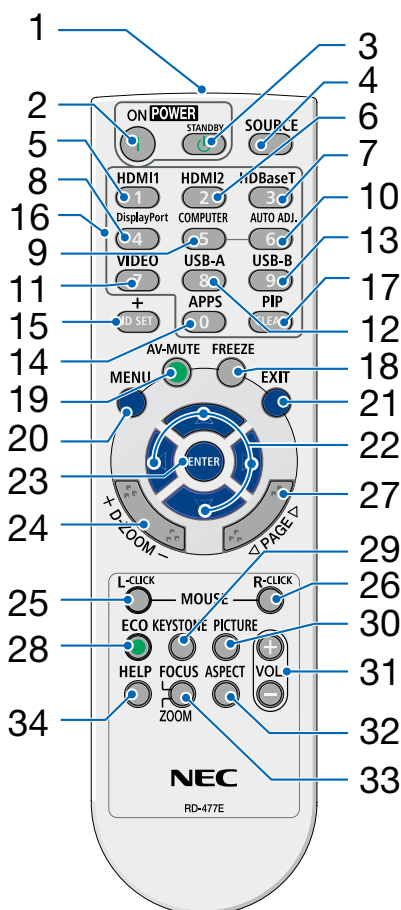
11. Puerto USB (tipo A)
Para memoria USB
(→ página 22)

12. Puerto PC CONTROL (D-Sub 9 contactos)
(→ página 98)

Utilice este puerto para conectar un PC o sistema de control. Esto le permite controlar el proyector utilizando el protocolo de comunicación serial. Si va a escribir su propio programa, los códigos de control de PC típicos se encuentran en la página 98.

13. Sensor de remoto trasero
(→ página 8)

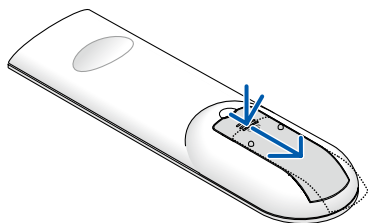
4 Denominación de las partes del mando a distancia



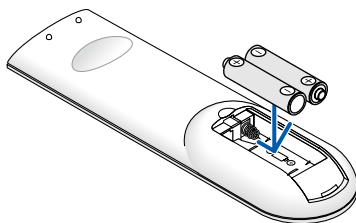
1. **Transmisor infrarrojo**
(→ página 8)
2. **(|) Botón POWER ON**
(→ página 11)
3. **(⏻) Botón POWER STANDBY**
(→ página 18)
4. **Botón SOURCE**
(→ página 12)
5. **Botón HDMI 1**
(→ página 12)
6. **Botón HDMI 2**
(→ página 12)
7. **Botón HDBaseT**
(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)
8. **Botón DisplayPort**
(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)
9. **Botón COMPUTER**
(→ página 12)
10. **Botón AUTO ADJ.**
(→ página 17)
11. **Botón VIDEO**
(→ página 12)
12. **Botón USB-A**
(→ página 12, 22)
13. **Botón USB-B**
(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)
14. **Botón APPS**
(→ página 14)
15. **Botón ID SET**
(→ página 52)
16. **Botón de teclado numérico/ Botón CLEAR**
(→ página 52)
17. **Botón PIP**
(El botón PIP no funciona en esta serie de proyectores)
18. **Botón FREEZE**
(→ página 20)
19. **Botón AV-MUTE**
(→ página 20)
20. **Botón MENU**
(→ página 24)
21. **Botón EXIT**
22. **Botón ▲▼◀▶**
23. **Botón ENTER**
24. **Botón D-ZOOM (+)(-)**
(→ página 20, 21)
25. **Botón MOUSE L-CLICK***
(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)
26. **Botón MOUSE R-CLICK***
(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)
27. **Botón PAGE ▽/△**
(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)
28. **Botón ECO**
(→ página 38)
29. **Botón KEYSTONE**
(→ página 16, 44)
30. **Botón PICTURE**
(→ página 34, 35)
31. **Botón VOL. (+)(-)**
(→ página 17)
32. **Botón ASPECT**
(→ página 30)
33. **Botón FOCUS/ZOOM**
(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)
34. **Botón HELP**
(→ página 56, 87)

Instalación de pilas

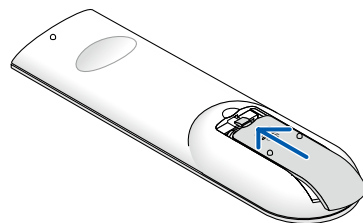
1. Presione firmemente y deslice la cubierta sobre las pilas para extraerla.



2. Instale pilas nuevas (AAA). Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas esté correctamente alineada.



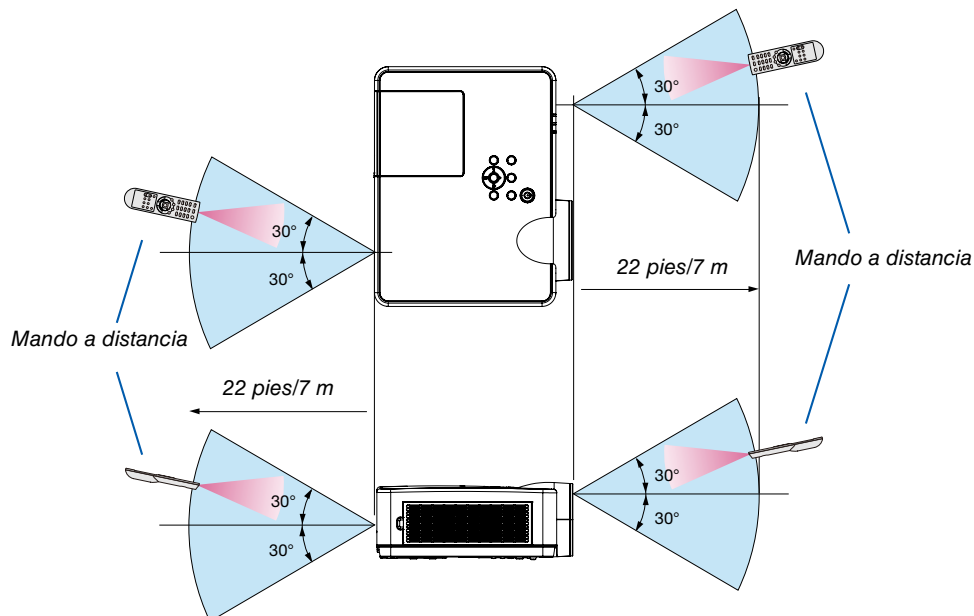
3. Deslice la cubierta sobre las pilas hasta que encaje en posición. No mezcle tipos de pilas diferentes ni pilas nuevas con usadas.



Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- No cortocircuite, caliente o desmonte las pilas.
- No arroje las pilas al fuego.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas esté correctamente alineada.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas usadas según las regulaciones locales.

Alcance del mando a distancia inalámbrico



- La señal infrarroja tiene un alcance en línea recta a nivel de la vista de aproximadamente 22 pies/7 m, dentro de un ángulo de 60 grados respecto del sensor remoto situado en la cubierta del proyector.
- El proyector no responderá si hay objetos entre el mando a distancia y el sensor o si el sensor está expuesto a alguna luz fuerte. Las pilas débiles también pueden impedir que el mando a distancia controle correctamente el proyector.

2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

En esta sección se describe la forma de encender el proyector y proyectar una imagen en la pantalla.

① Flujo de proyección de una imagen

Paso 1

- *Conectar su ordenador/Conectar el cable de alimentación (→ página 10)*



Paso 2

- *Encender el proyector (→ página 11)*



Paso 3

- *Seleccionar una fuente (→ página 12)*



Paso 4

- *Ajustar el tamaño y posición de la imagen (→ página 13)*
- *Corregir la distorsión keystone [KEYSTONE] (→ página 16)*



Paso 5

- *Ajustar una imagen y sonido*
 - *Optimizar una señal de ordenador automáticamente (→ página 17)*
 - *Subir o bajar el volumen (→ página 18)*



Paso 6

- *Realizar una presentación*



Paso 7

- *Apagar el proyector (→ página 18)*



Paso 8

- *Al mover el proyector (→ página 19)*

② Conectar su ordenador/Conectar el cable de alimentación

1. Conecte su ordenador al proyector.

Esta sección le mostrará una conexión básica a un ordenador. Para más información sobre otras conexiones, consulte "6. Instalación y conexiones" en la página 71.

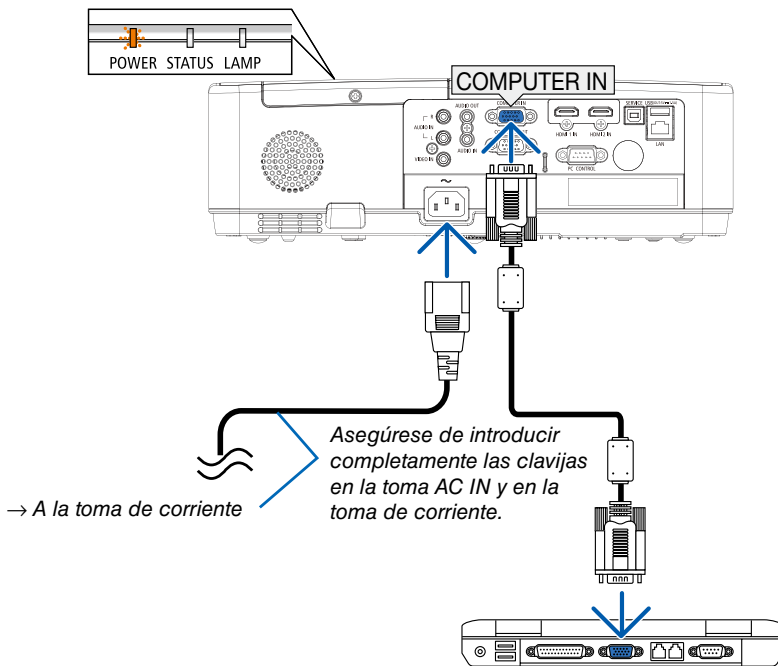
Conecte el cable de ordenador (VGA) entre el terminal COMPUTER IN del proyector y el puerto del ordenador (mini D-Sub 15 contactos). Gire los dos tornillos de ajuste de ambos terminales para fijar el cable de ordenador (VGA).

2. Conecte el cable de alimentación suministrado al proyector.

Conecta primero el enchufe de tres clavijas del cable de alimentación suministrado al terminal AC IN del proyector y, a continuación, conecta otro enchufe del cable de alimentación suministrado directamente en la toma eléctrica. No utilizar ningún convertidor de enchufe.

El indicador de alimentación del proyector parpadeará durante unos segundos y, a continuación, se iluminará en naranja.

* Esto es aplicable para ambos indicadores si [NORMAL] es seleccionado para [MODO DE ESPERA]. Consulte la sección del indicador de alimentación. (→ página 90)



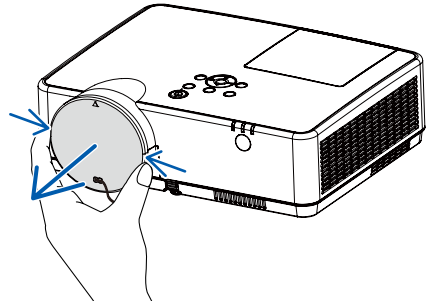
⚠ PRECAUCIÓN:

Algunas partes del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación de CA durante la operación normal del proyector. Tenga cuidado al manipular el proyector.

3 Para encender el proyector

1. Retire la tapa de la lente.

Pulse y mantenga ambos extremos de la tapa del objetivo pulsados, mientras tira hacia usted.



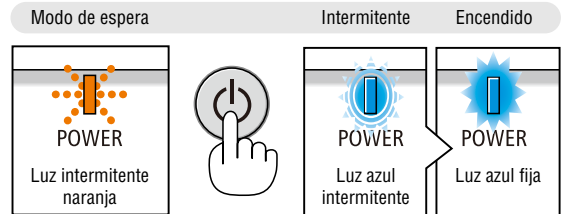
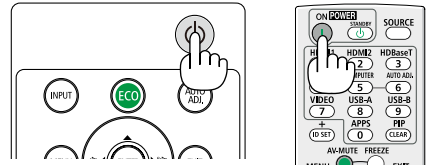
2. Pulse el botón (POWER) de la cubierta del proyector o el botón POWER ON del mando a distancia.

El indicador POWER parpadeará y el proyector estará listo para su uso.

SUGERENCIA:

- Cuando se muestra el mensaje "Código PIN", significa que la función [SEGURIDAD] se activó.
(→ página 49)

Tras encender el proyector, asegúrese de que el ordenador o la fuente de vídeo estén encendidos.



(→ página 90)

2. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

4 Selección de una fuente

Para seleccionar la fuente de ordenador o vídeo

NOTA: Encienda el ordenador o videograbadora conectado al proyector.

Detección automática de la señal

Pulse una vez el botón INPUT. El proyector buscará la fuente de entrada disponible y la visualizará. La fuente de entrada cambiará de la siguiente manera:

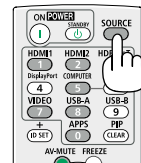
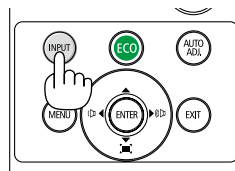
ORDENADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → LAN

- Con la pantalla de ENTRADA visualizada, puedes pulsar el botón ▲▼ para seleccionar la fuente de entrada.

SUGERENCIA: Si no hay ninguna señal de entrada disponible, la entrada será omitida.

Utilizando el mando a distancia

Pulsa cualquiera de los botones de Ordenador, HDMI1, HDMI2, Vídeo, USB-A o APPS.



Ordenador

HDMI 1

HDMI 2

Vídeo

USB-A

LAN

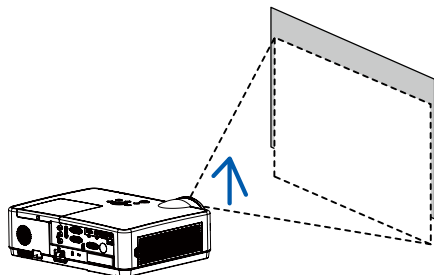
2. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

5 Ajuste del tamaño y la posición de la imagen

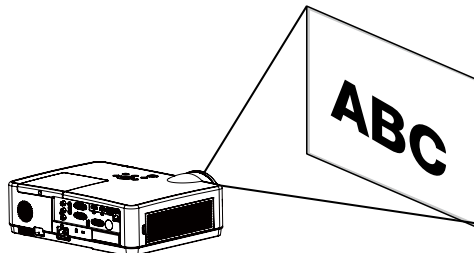
Puede utilizar la pata de inclinación ajustable, la función de zoom y el aro de enfoque para ajustar el tamaño y la posición de la imagen.

Los dibujos y los cables no aparecen en las ilustraciones de este capítulo para mostrar los ejemplos con mayor claridad.

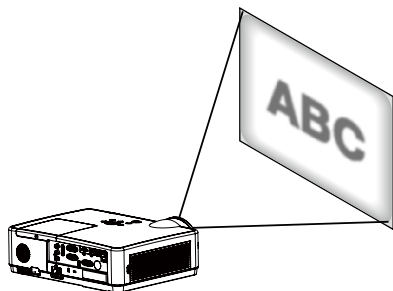
Ajuste del ángulo de proyección (altura de una imagen)
[Pata de inclinación] (→ página 14)



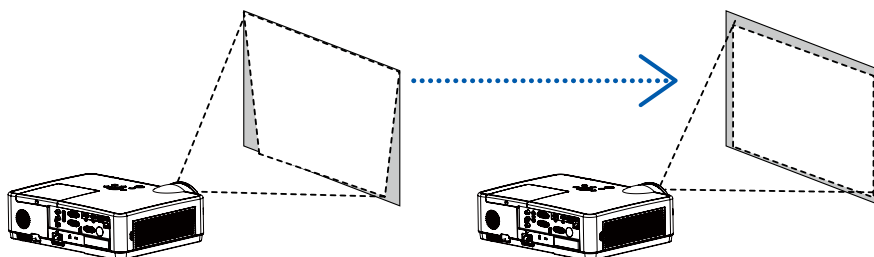
Ajuste de precisión del tamaño de una imagen
[Palanca de zoom] (→ página 15)



Ajuste del enfoque
[Aro de enfoque] (→ página 15)



Ajuste de la corrección keystone [KEystone]* (→ página 16)



La función de corrección automática keystone está activada en el momento del envío.

Para realizar la corrección keystone manualmente, consulte "6. Corrección de la distorsión keystone [KEystone]" en la página 16.

2. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

Ajuste de la pata de inclinación

1. Levante el borde frontal del proyector.

⚠ PRECAUCIÓN:

No intente tocar la ventilación de escape durante el ajuste de la pata de inclinación puesto que puede estar caliente mientras el proyector esté activado y justo después de desactivarlo.

2. Levante y mantenga la palanca de la pata de inclinación ajustable en la parte delantera del proyector para extender la pata de inclinación ajustable.

3. Descienda la parte delantera del proyector a la altura deseada.

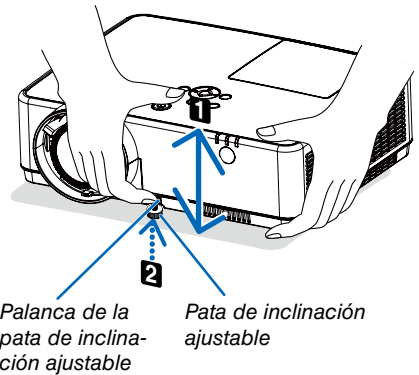
4. Suelte la palanca de la pata de inclinación ajustable para bloquear la pata de inclinación ajustable.

La pata de inclinación puede extenderse hasta 1,6 pulgadas/40 mm.

Existe un ajuste de aproximadamente 10 grados (ascenso) para la parte delantera del proyector.

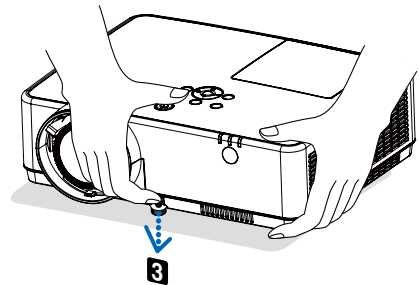
⚠ PRECAUCIÓN:

- No utilice la pata de inclinación para ningún otro propósito que el originalmente establecido. El uso incorrecto, como por ejemplo el uso de la pata de inclinación para transportar o colgar el proyector (en la pared o techo), puede dañar el proyector.



Palanca de la pata de inclinación ajustable

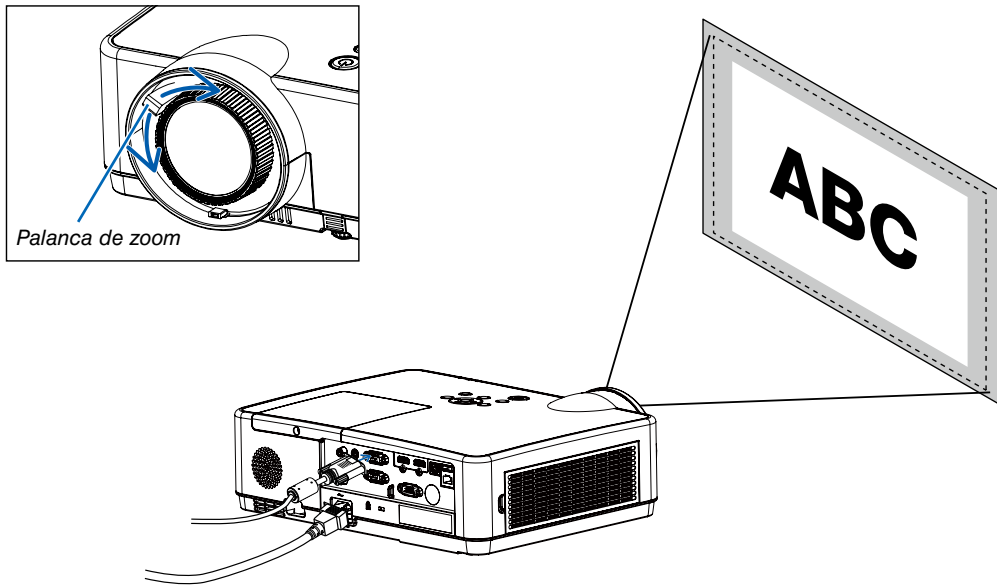
Pata de inclinación ajustable



2. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

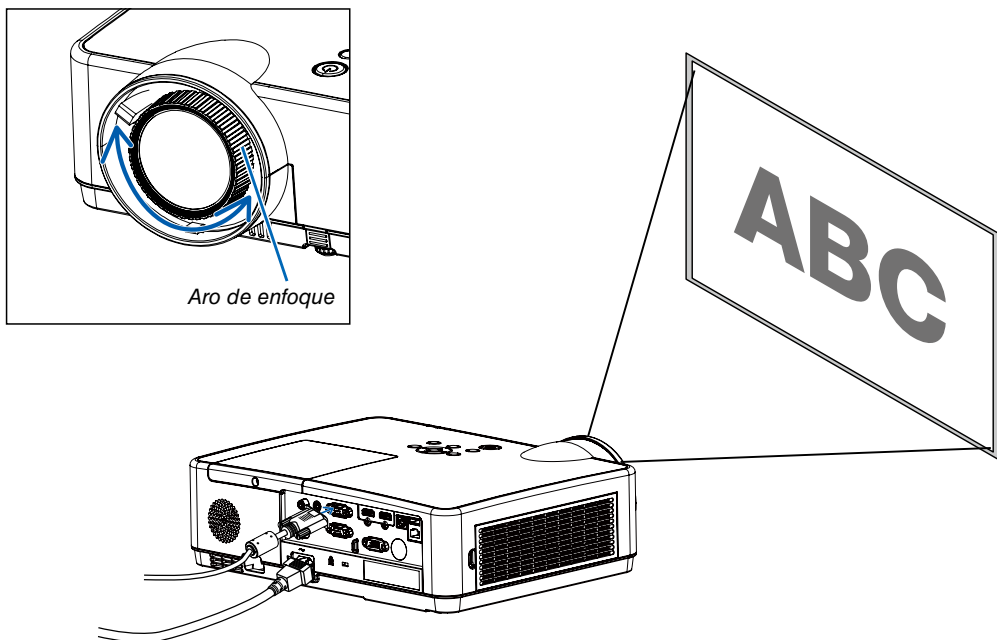
Zoom

Utilice la palanca ZOOM para ajustar el tamaño de la imagen a la pantalla.



Enfoque

Utilice el aro ENFOQUE para obtener el mejor enfoque.



6 Corrección de la distorsión keystone [KEYSTONE]

Puedes ajustar la distorsión trapezoidal de la imagen en tu proyector con el ajuste trapezoidal V. Sigue los pasos que se indican a continuación para ajustar la distorsión trapezoidal de la imagen proyectada manualmente.

Pulsa el botón KEYSTONE del controlador remoto. Se visualiza el cuadro de diálogo de ajuste trapezoidal (incluso trapecoide H/V, corrección 4 esquinas, corrección 6 esquinas, corrección curvada, tono de imagen de cuadrícula, restablecer), pulsa el botón ▲▼◀▶ para ajustar la distorsión trapezoidal.

Puedes guardar tus ajustes para el ajuste trapezoidal.

- Trapecoide H/V.....Ajusta la imagen proyectada cuando el proyector está en la distorsión trapezoidal horizontal o vertical.
- Corrección 4 esquinas.....Ajusta la imagen proyectada cuando el proyector está en la distorsión trapezoidal de cuatro esquinas.
- Corrección 6 esquinas.....Ajusta la imagen proyectada cuando el proyector está en la distorsión trapezoidal de cuatro esquinas.
- Corrección curvada.....Ajusta la imagen proyectada cuando la linealidad del proyector es desigual o las imágenes proyectadas se doblan vertical u horizontalmente.
- Tono de imagen de cuadrícula.....Ajusta los puntos locales de la imagen proyectada.
- Restablecer.....Los valores de corrección se restablecerán en los ajustes predeterminados.

NOTA:

- La marca de flecha parece blanca cuando no hay ajuste trapezoidal en existencia.
- La marca de flecha que indica la dirección de ajuste se vuelve roja.
- La marca de flecha desaparece cuando se alcanza el límite de ajuste máximo.
- El cuadro de aviso trapezoidal desaparecerá si pulsas el botón keystone de nuevo cuando se visualiza. Pulsa el botón ENTER de nuevo para cambiar los cuatro elementos de corrección.
- El rango ajustable está sujeto a la fuente de la entrada de señal.
- Para obtener más detalles sobre la función Keystone, pasa a la página 44-48.
- Al usar el lector, no puede usar la tecla ▼ en el panel de control para abrir directamente el menú de corrección de distorsión trapezoidal.

Trapezoide H/V

4-Corrección de esquina

6-Corrección de esquina

Corrección curvada

Tono de imagen de cuadrícula

Restablecer valor

- Solamente para ME403U

Trapezoide H/V

4-Corrección de esquina

Restablecer valor

- Solamente para ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X.

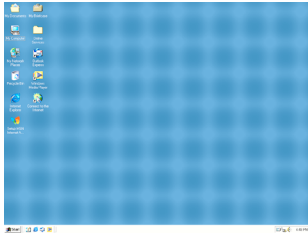
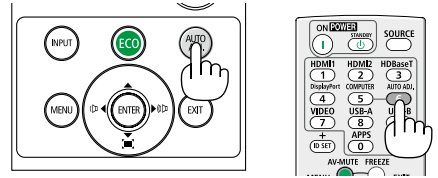
7 Optimización automática de la señal de ordenador

Ajuste de la imagen utilizando la función de ajuste automático

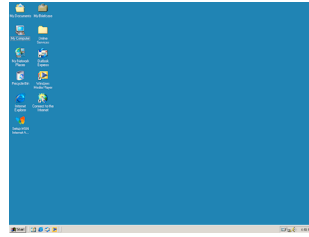
Optimización automática de una imagen de ordenador. (ORDENADOR)

Pulse el botón AUTO ADJ. para optimizar automáticamente una imagen de ordenador.

Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.



[Imagen de baja calidad]



[Imagen ajustada]

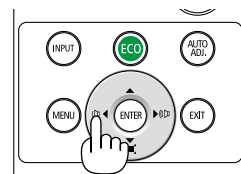
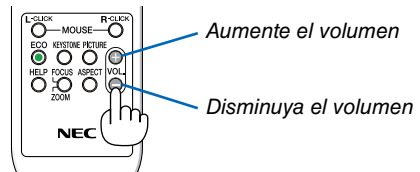
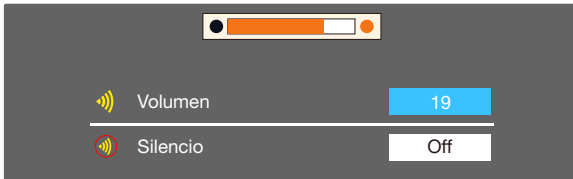
NOTA:

Algunas señales pueden tardar en aparecer o pueden no visualizarse correctamente.

- Si la operación de Ajuste automático no puede optimizar la señal del ordenador, intenta ajusta [Sincr. fina], [Posición H], [Posición V] y [Tamaño H.] manualmente. (→ página 30, 31)

8 Aumento o disminución del volumen

El nivel del sonido proveniente del altavoz o de la salida de audio puede ajustarse.



SUGERENCIA: Cuando no aparece ningún menú, los botones ◀ y ▶ de la caja del proyector funcionan como control del volumen.

Cuando no aparece ningún menú, los botones ▲ y ▼ de la caja del proyector funcionan como control del silenciado.

NOTA:

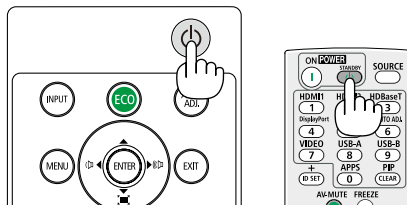
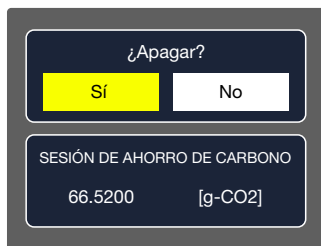
- El control del volumen no está disponible con el botón ◀ o ▶ cuando se amplía una imagen usando el botón D-ZOOM (+) o cuando se visualiza el menú.
- El control del volumen no está disponible con los botones ◀ o ▶ si se está utilizando el VISOR.


9 Para apagar el proyector

Para apagar el proyector:

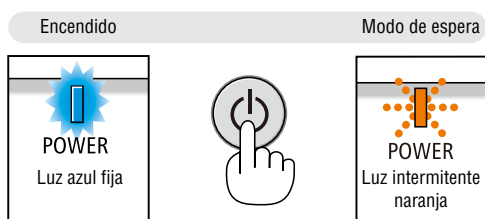
1. **Primero pulse el botón  (POWER) de la cubierta del proyector o el botón POWER STANDBY del mando a distancia.**

El mensaje de confirmación será visualizado.



2. **En segundo lugar, pulse el botón ENTER o pulse el botón  (POWER) o el botón POWER STANDBY de nuevo.**

La lámpara se apagará y el proyector entrará en el modo de espera. Cuando se encuentre en el modo de espera, el indicador POWER parpadeará en naranja y el indicador STATUS se apagará cuando se seleccione [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].



PRECAUCIÓN:

Algunas partes del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación de CA durante la operación normal del proyector. Tenga precaución al manipular el proyector.

NOTA:

- Mientras el indicador de alimentación parpadee en cortos ciclos en azul, la alimentación no podrá ser desconectada.
- No podrá desconectar la alimentación durante los primeros 60 segundos tras encenderlo y visualizar una imagen.
- Después de realizar ajustes o cambios y cerrar el menú, no desconecte el suministro de alimentación de CA antes de que transcurran 10 segundos. De lo contrario, los cambios y ajustes realizados pueden perderse.

10 Al mover el proyector

Preparación: Asegúrese de que el proyector esté apagado.

1. *Coloque la tapa de la lente.*
2. *Desenchufe el cable de alimentación.*
3. *Desconecte todos los demás cables.*
 - *Quita la memoria USB si está insertada en el proyector.*
(→ [página 22, 77](#))

3. Funciones convenientes

1 Interrupción de la imagen y del sonido

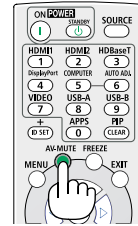
Pulse el botón AV-MUTE para interrumpir brevemente la reproducción de la imagen y del sonido. Vuelva a pulsar el botón para restaurar la imagen y el sonido.

La función de ahorro de energía del proyector funcionará durante 10 segundos después de apagarse la imagen.

Como resultado, la potencia de la lámpara se reducirá.

NOTA:

- Aun cuando se apague la imagen, el menú permanecerá en la pantalla.
- Se puede desactivar el sonido de la clavija AUDIO OUT (mini estéreo).
- Incluso cuando la función de ahorro de energía funcione, la potencia de la lámpara podría ser temporalmente restaurada a su nivel original.
- Para restaurar la imagen, incluso si pulsa el botón AV-MUTE inmediatamente después del inicio de la función de ahorro de energía, el brillo de la lámpara podría no ser restaurado a su nivel original.

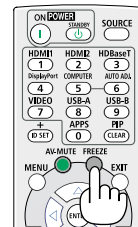


2 Para congelar una imagen

Pulse el botón FREEZE para congelar una imagen. Púlselo de nuevo para reanudar el movimiento.

NOTA: La imagen se congela, pero la reproducción del video original continúa.

- Esta función no puede utilizarse cuando se selecciona LAN y USB-A como terminal de entrada.



3 Ampliar una imagen

Puede ampliar la imagen hasta cuatro veces.

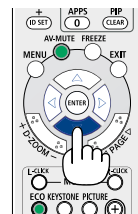
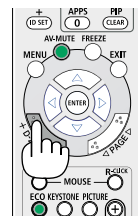
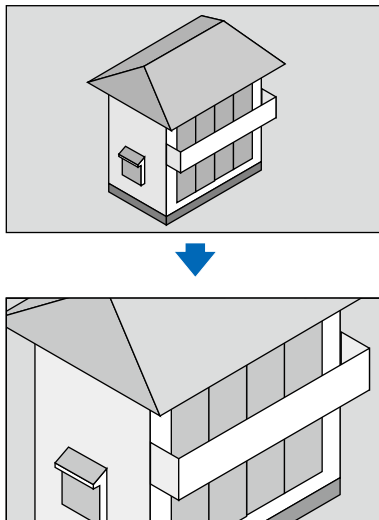
NOTA:

- La ampliación máxima podría ser inferior a la que resulte de multiplicar la imagen por cuatro, en función de la señal.
- Esta función no puede utilizarse cuando se selecciona LAN y USB-A como terminal de entrada.

Para ello:

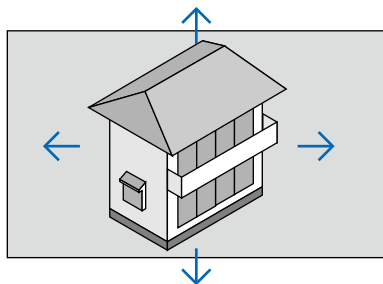
1. Pulse el botón D-ZOOM (+) para ampliar la imagen.

Para mover la imagen ampliada, utilice el botón ▲, ▼, ◀, ▶.



2. Pulse el botón ▲▼◀▶.

El área de la imagen ampliada se moverá.



4. Utilización del VISOR

Función Memory Viewer

Cuando se inserte la memoria USB en el proyector, la función Memory Viewer puede proyectar el vídeo y las imágenes almacenadas en la memoria USB.

El contenido proyectado de la función memory viewer

La función Memory Viewer admite los siguientes archivos de imágenes.

	Nombre de extensión	Formato	Descripción
Mapas	jpg/jpeg	Codificador de referencia 24 Bit RGB24 progresivo	Resolución máxima: 10000x10000 Resolución máxima: Resolución de panel
	bmp	1.4.8 basado en paleta de bits RGB24,32 bit	Resolución máxima: 1280X800
	png	Color verdadero de 24, 48-bits	
	gif	1,4,8 basado en paleta de bits	
	tiff		

Visualización de la pantalla Memory Viewer

Cuando se inserte la memoria USB en el proyector, la función Memory Viewer puede proyectar el vídeo y las imágenes almacenadas en la memoria USB.

- 1) Pulsa el botón INPUT en el panel de control en el panel de control superior y seleccione la fuente de entrada de [USB-A].
- 2) Inserta la memoria USB en el terminal <USB-A> directamente.
 - Pulsa el enter del control remoto para visualizar la pantalla en espera al instante, mientras el icono de la memoria USB se visualiza en la esquina izquierda de la pantalla.
 - Cuando la memoria USB es independiente de la partición, visualizará más de un icono USB.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar los elementos requeridos.
El directorio raíz de la memoria USB se visualiza en miniatura.

Visualizar imagen

Solamente una imagen se muestra en la pantalla cuando la reproduces.

- 1) Pulsa el botón ◀▶ para seleccionar un archivo.
- 2) Pulsa el botón <ENTER o ▶>.
 - Visualización de pantalla completa
- 3) Pulsa el botón <ENTER>.
 - Pulsa <ENTER> para volver a la miniatura.


Reproducir diapositiva

El modo de presentación de diapositivas en el menú USB-A se fija en un ajuste especial, todas las imágenes en la misma carpeta pueden reproducirse automáticamente.

- 1) Pulsa el botón ◀▶ para seleccionar un archivo.
- 2) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [USB-A], a continuación, selecciona el menú [Establecer diapositiva].
- 3) Pulsa el botón <ENTER>.
 - Visualización de pantalla completa
 - Pulsa el botón <ENTER> para volver a la miniatura.

La finalización de Memory Viewer

El modo de presentación de diapositivas en el menú USB-A se fija en un ajuste especial, todas las imágenes en la misma carpeta pueden reproducirse automáticamente.

- 1) Pulsa el ◀▶ botón para seleccionar , visualizado en la esquina izquierda de la pantalla.
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Desenchufa la memoria USB directamente.

NOTA:

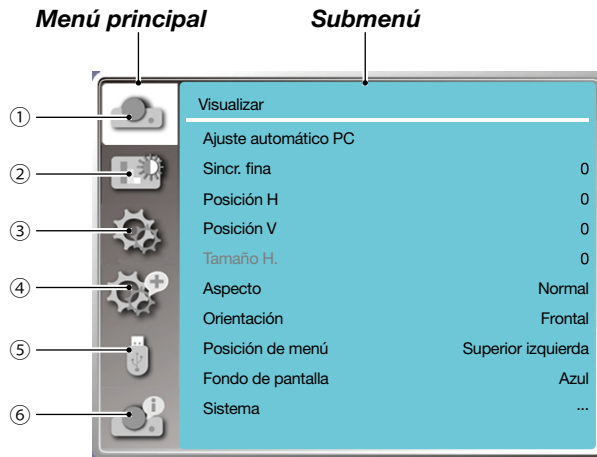
- *Solamente se puede leer una memoria USB de hasta FAT32 (32GB).*
- *Cuando insertas una memoria USB, asegúrate de la dirección de inserción para evitar que dañe el puerto.*
- *Ten en cuenta lo siguientes puntos al insertar y extraer la memoria USB:*
 - a. *El indicador parpadea: cuando la memoria USB insertada en el proyector o este está leyendo datos no extraer la memoria USB si la luz está parpadeando.*
 - b. *Si utilizas un dispositivo de memoria USB sin indicador, el proyector no reconocerá cuándo se estén leyendo datos. Cierra su función de navegación y apaga el proyector. A continuación, extrae la memoria USB.*
 - c. *No insertes y extraigas la memoria USB con frecuencia. A continuación, extráela después de la instalación por lo menos durante 5 segundos. Después de extraerla al menos 5 segundos y, a continuación, vuelve a insertarla.*
 - d. *Debido al formato de archivo, algunas imágenes no se pueden mostrar como miniaturas.*

Precauciones al procesar y almacenar la memoria USB

- *Si echa humo o produce un olor anormal, cierra el dispositivo externo y ponte en contacto con el distribuidor.*
 - *No pongas material extraño o elementos metálicos en el puerto USB. La electricidad estática puede provocar la pérdida o daño de los datos.*
-

5. Utilización del menú en pantalla

1 Resumen de elementos del menú



1. Menú de visualización

- **Selecciona Ajuste automático PC, Sincr. fina, Posición H, Posición V, tamaño H. para ajustar los parámetros para que coincidan con el formato VGA.**
- **Aspecto: XGA: Normal/Panorámica/Completa/16:10, WXGA/WUXGA: Normal/Panorámica/Completa/4:3. ---La señal de video solo admite Normal/Panorámica.**
- **Orientación: Escoge Frontal, Auto techo/Atrás, Auto techo/Frontal, Techo/Atrás, Techo/Frontal y Trasero.**
- **Posición de menú: Configura la posición de visualización de la pantalla del menú en la pantalla.**
- **Fondo de pantalla: Establece el color de fondo de la pantalla de proyección.**
- **Sistema: Selecciona el formato de señal de sistema compatible con fuente de entrada.**

2. Menú Ajuste de color

Las opciones disponibles en el menú del modo Imagen son Dinámica, Estándar, Cine, Pizarra (verde), Pizarra no blanca, o Imagen del usuario.

- **Para entrada de señal de video, las opciones de ajuste de color disponibles son: Contraste, Brillo, Color, Tinte, Rojo, Verde, Azul y Nitidez.**
- **Para otra entrada de señal, las opciones de ajuste de color disponibles son: Contraste, Brillo, Temp. de color, Rojo, Verde, Azul y Nitidez.**

3. Menú Ajuste

Configuración de operación de función básica en el proyector: Al empezar, Modo de espera, Altitud alta, Modo ECO, Ventilador rápido, Subtítulo, Bloqueo de teclado, Iris, Velocidad de transmisión y Configuración HDMI.

4. Menú Expandir

Las opciones de ajuste disponibles son Idioma, Configuración automática, Trapezoide, Seguridad, Control de alimentación, Contador de filtro, Carta de ajuste, Configuración de red, ID de control, Ajustes de fábrica y Ajuste del contador de la lámpara.

5. Menú USB-A

Selecciona el parámetro de Establecer diapositiva, Efecto de transición de diapositiva, Criterio de ordenación, Girar, Ajuste perfecto, Repetir, Aplicar.

6. Menú Información

Visualiza información sobre el proyector.

2 Lista de elementos del menú

Algunos elementos del menú no están disponibles dependiendo de la fuente de entrada.

Menú principal	Submenú	Ajuste	Notas	
Visualización	Ajuste AUTOMÁTICO PC			
	Sincr. fina	0-31		
	Posición H	-5 - +5		
	Posición V	-5 - +5		
	Tamaño H.	-15 - +15	El alcance de tamaño H. difiere de las señales.	
	Aspecto	XGA	Normal*/Panorámica/ Completa/16:10	La señal de video solo admite Normal/ Panorámica.
		WXGA/WUXGA	Normal*/Panorámica/ Completa/4:3	
	Orientación	Frontal Trasero Techo / Frontal Techo / Atrás Auto techo / Frontal Auto techo / Atrás		
	Posición de menú	Superior izquierda* Superior derecha Centro Inferior izquierda Inferior derecha		
	Fondo de pantalla	Negro,Azul, Logotipo		
Formato de señal	AUTOMÁTICO* PAL SECAM NTSC NTSC4.43 PAL-M PAL-N PAL-60		Entrada deVideo	
Ajuste de color	Modo de imagen	Estándar* Cine Pizarra (Verde) Pizarra no blanca Imagen del usuario Dinámica		
	Contraste	0-63		
	Brillo	0-63		
	Temp. de color	Alta/Media/Baja	Ordenador/HDMI Entrada	
	Color	0-63	Entrada de vídeo	
	Tinte	0-63	Entrada de vídeo	

* El asterisco (*) indica que el ajuste predeterminado varía dependiendo de la señal.

5. Uso de los menús en pantalla

Menú principal	Submenú	Ajuste	Notas	
Ajuste de color	Rojo	0-63		
	Verde	0-63		
	Azul	0-63		
	Nitidez	0-15		
Ajuste	Al iniciar	On/Off*		
	Modo de espera	Normal*/Dormir/Red en espera		
	Altitud alta	On/Off*		
	Modo ECO	Normal*/ECO1/ECO2/Impulsar		
	Ventilador rápido	Normal*/0 Segundos/30 Segundos		
	Subtítulo	Off*/CC1/CC2/CC3/CC4		
	Bloqueo de teclado	On/Off*		
	Iris	On/Off*		
	Tasa de baudios	19200/4800/38400/9600		
	Sonido	Volumen	0-25	
		Silencio	On/Off*	
Configuración HDMI	Imagen	Automático / 64-940/0-1023		
	Sonido	HDMI*/ Ordenador		
	Configuración HDMI EQ	0*/1/2/3		
Expandir	Idioma	EL Proyector proporciona soporte de idiomas múltiple		
	Configuración automática	Buscar entrada	On*/Off	
		Ajuste AUTOMÁTICO PC	On/Off	
		Ajuste de trapecoide automático	On/Off*	
	Trapecoide	Trapecoide	Almacenar* / Restablecer	
		Trapecoide H/V		
		Corrección de 4 esquinas		
		Corrección de 6 esquinas*1		
		Corrección curvada*1		
		Tono de imagen de cuadrícula*1		
	Seguridad	Restablecer		
BLOQUEO DE código PIN		On/Off*		
PIN cambio de código				

* El asterisco (*) indica que el ajuste predeterminado varía dependiendo de la señal.

*1 Esta función no es compatible con ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X.

5. Uso de los menús en pantalla

Menú principal	Submenú	Ajuste	Notas	
	Control de alimentación	Listo* Apagar Apagado Contador de tiempo Cuenta regresiva de listo		
	Filtro	Contador de filtro Contador de tiempo Restablecer contador de filtro Comprobación de atasco del filtro		
	Carta de ajuste	Off, Escala de grises (1-4), barra de colores, Rojo, Verde, Azul, retículo, Blanco, Negro, trama gris		
	Configuración de red	LAN por cable	DHCP(On/Off) DIRECCIÓN ip Subred Gateway DNS	
		LAN inalámbrica	Ajuste(On/Off)	
	ID de control	ID de control	On/Off	
		número de ID de control	1-254	
	Ajuste predeterminado			
	Ajuste del contador de la lámpara			
	Memory Viewer	Establecer diapositiva		
Efecto de transición de diapositiva		Deslizar hacia abajo Deslizar a la derecha*		
Criterio de ordenación		Ordenación ampliada Ordenación por nombre* Ordenación por hora Ordenación por tamaño		
Girar		Sin girar* 270° grados 180° grados 90° grados		
Ajuste perfecto		On/Off*		
Repetir		On/Off*		
Aplicar				
Información	Entrada			
	Frecuencia de sincronización H			
	Frecuencia de sincronización V			
	Contador de lámpara			
	Nombre del modelo			
	S/N			
	Versión de firmware			
	SUBCPU			

* El asterisco (*) indica que el ajuste predeterminado varía dependiendo de la señal.

③ Descripciones y funciones del menú [ENTRADA]



ORDENADOR

Selecciona el ordenador conectado a tu señal de terminal de entrada del ORDENADOR.

NOTA: Cuando la señal de entrada del componente está conectada al terminal COMPUTER In, selecciona [ORDENADOR].

HDMI1 y HDMI2

Selecciona el equipo compatible HDMI conectado a tu terminal HDMI1 o 2 IN.

VÍDEO

Selecciona lo que está conectado a tu entrada de VÍDEO-VCR, reproductor de DVD o cámara para documentos.

USB-A

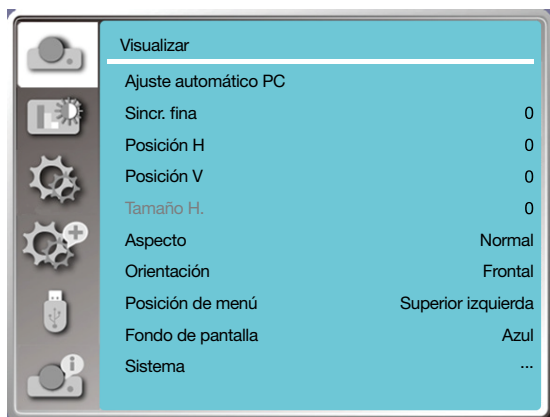
Esta función te permite realizar presentaciones utilizando una memoria USB que contiene diapositivas. (→ página 22 "4. Utilización del VISOR")

LAN

Selecciona una señal del puerto LAN (RJ-45).

4 Descripciones y funciones del menú [Menú de visualización]

[Ajuste automático PC]



Seleccionar Ajuste automático PC puede ajustar Sincr. fina, Posición H, Posición V, Tamaño H. para ser compatible con el ordenador automáticamente.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD.

Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú Visualizar, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Ajuste automático PC].

2) pulsa el botón <ENTER>.

NOTA:

- El proyector realizará la función Ajuste automático PC automáticamente cuando se introduzca la señal por primera vez.
- La función Ajuste automático PC puede dejar de funcionar si los modelos del ordenador no son compatibles con la señal de entrada.
- La función Ajuste automático PC puede dejar de funcionar si seleccionas el siguiente formato de señal del sistema: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p o señales del terminal HDMI.

[Sincr. fina]

(Solamente para entrada de señal de PC)

Ajusta la imagen al mejor estado. Cuando la imagen oscila o el esbozo de la imagen se debilita.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Sincr. fina].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para ajustar Sincr. fina.

El rango de ajuste es de 0 a +31. Ajusta al menos al estado de interferencia.

[Posición H]

(Solamente para entrada de señal de PC)

Sobre la base de que la posición relativa de tanto el proyector como la pantalla se configuran bien, puedes mover la posición horizontal de la imagen, si la posición de la imagen proyectada en la pantalla está desviada.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [posición H].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para ajustar Posición H de la imagen.

El rango de ajuste es de -5 a +5.

[Posición V]

(Solamente para entrada de señal de PC)

Sobre la base de que la posición relativa de tanto el proyector como la pantalla se configuran bien, puedes mover la posición vertical de la imagen, si la posición de la imagen proyectada en la pantalla está desviada.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [posición V].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para ajustar Posición V de la imagen.

El rango de ajuste es de -5 a +5.

[Tamaño H.]

(Solamente para entrada de señal de PC)

Puedes ajustar y reducir la interferencia causada por patrones de las bandas verticales proyectadas. Los siguientes patrones proyectados pueden causar un patrón circular (Ruido). Ajusta la cantidad de interferencia al mínimo. Los usuarios pueden señalar el reloj para ajustar las imágenes.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Tamaño H.].
- 2) pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para ajustar el nivel de tamaño H.

El rango de ajuste es de -15 a +15.

[Aspecto]

Ajusta la imagen para adaptarse al tamaño de la pantalla, mientras mantiene el aspecto de las señales de entrada sin cambiar.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD.

Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú Visualizar, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Aspecto].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el elemento requerido.

Normal..... Utiliza el tamaño máximo para proyectar mientras se mantiene el aspecto de la señal de entrada sin cambiar.

Panorámica Imágenes del proyecto en el aspecto de 16:9.

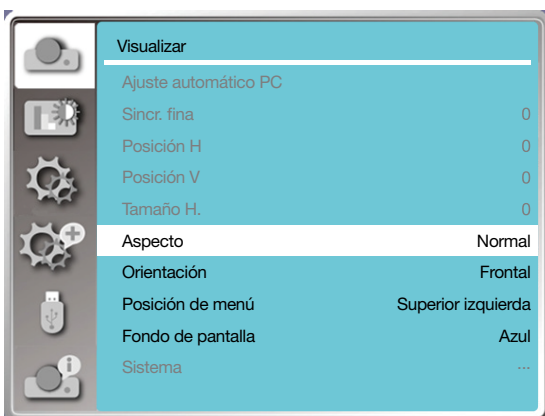
Completa..... Proyecta imágenes al máximo.

4:3..... Proyecta imágenes en el aspecto de 4:3.

16:10..... Proyecta imágenes en el aspecto de 16:10.

NOTA:

- *Aspecto: XGA: Normal/Panorámica/Completa/16:10, WXGA/WUXGA: Normal/Panorámica/Completa/4:3.*
- *La señal de video solo admite Normal/Panorámica.*



[Orientación]

Selecciona esta función para ajustar la forma de la proyección.

Cambia la forma de proyección, si el OSD se visualiza de forma inversa o revertida.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD.

Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú Visualizar, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Orientación].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar.

Frontal: cuando el proyector está instalado en la mesa y proyecta delante de la pantalla.

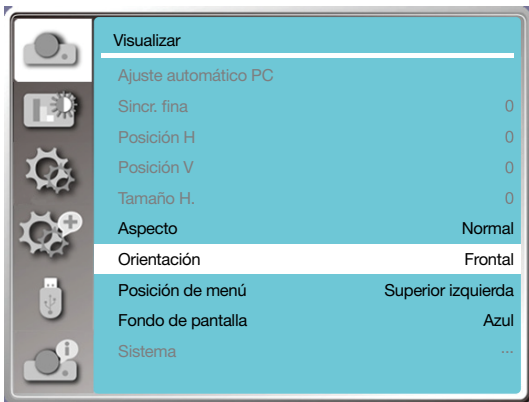
Trasero: cuando el proyector está instalado en la mesa y proyecta en la parte posterior de la pantalla (utilización de la pantalla translúcida)

Techo / Frontal: cuando se usa el soporte para levantar el proyector (opcional) delante de la pantalla.

Techo / Trasero: cuando se usa el soporte para levantar el proyector (opcional) en la parte posterior de la pantalla (utilizando la pantalla translúcida).

Auto techo / Frontal: cuando el proyector proyecta delante de la pantalla.

Auto techo / Atrás: cuando el proyector proyecta en la parte posterior de la pantalla.



[Posición de menú]

Selecciona esta función para ajustar la posición del menú OSD.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD.

Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú Visualizar, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [posición de Menú].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar la posición del menú.

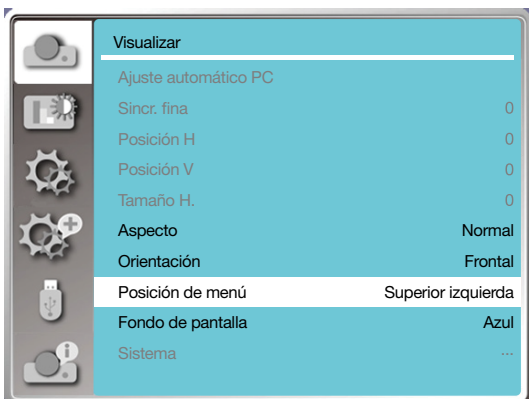
Izquierda superior..... La visualización del menú en la esquina izquierda superior de la pantalla.

Derecha superior..... La visualización del menú en la esquina derecha superior de la pantalla.

Centro..... La visualización del menú en el centro de la pantalla.

Izquierda inferior..... La visualización del menú en la esquina izquierda inferior de la pantalla.

Derecha inferior..... La visualización del menú en la esquina derecha inferior de la pantalla.



[Fondo de pantalla]

Seleccionar esta función puede ajustar el color de fondo.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD.

Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú Visualizar, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Fondo de pantalla].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el elemento requerido.

Azul.....Muestra el área de proyección entera en azul.

Negro....Muestra el área de proyección entera en negro.

LogoMuestra el área de proyección entera en fondo NEC PROJECTOR.

NOTA:

- Esta función será no válida una vez que selecciones la señal de entrada como USB-A y LAN.



[Sistema]

Si se selecciona un PC como la fuente de señal de entrada, tu proyector detectará y se adaptará a su formato de señal automáticamente. Se puede visualizar la imagen correcta sin realizar una operación de configuración.

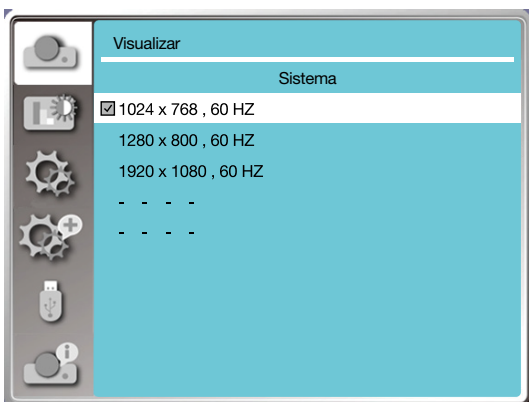
Tu proyector visualizará una de las siguientes opciones:

Auto: La función de Ajuste automático PC hará los ajustes necesarios en tu proyector para proyectar imágenes válidas. Si se visualizan las imágenes incorrectamente, ajústala manualmente.

----: No se detectaron señales de PC. Comprueba la conexión entre el PC y el proyector.

NOTA:

- Tu proyector puede guardar datos generados con la función Ajuste automático PC.



- El sistema seleccionado se visualiza en el menú del sistema.

Selecciona el sistema informático manualmente.

1. Pulsa el botón MENU en el controlador remoto y se visualizará el OSD. Pulsa el botón ◀▶ para señalar al icono de Entrada, pulsa el botón ▲▼ o ENTER y se visualizará el menú Entrada.
2. Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar formato de Señal, a continuación, pulsa el botón ENTER.

NOTA:

- El sistema informático se desactivará una vez que se haya seleccionado HDMI 1, HDMI 2, USB-A, LAN.

Vídeo

Seleccionar esta función para ajustar la resolución de la señal de entrada es compatible con el PC.

Establecer el sistema de color de la señal de entrada o el modo de escaneado de la señal de entrada de los componentes.

- 1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Sistema].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el sistema deseado.

Señal de entrada del ordenador

1024x768 60HZ, etc: visualizar el nombre de la señal de entrada del nombre compatible.

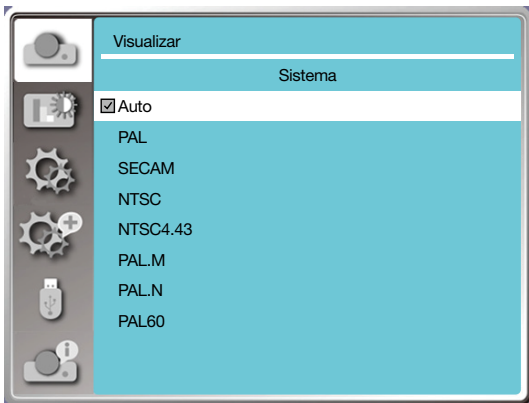
Auto: Cuando el proyector no tiene señal de entrada compatible con uno de los PCs conectados, el PC puede ajustarse automáticamente para ejecutar y aparecer automáticamente en el sistema. Si la imagen no se proyecta correctamente, ajústala para unir tu ordenador manualmente.

- - - -: No hay entrada de señal del PC. Comprueba las conexiones.

Señal de entrada de vídeo

AUTOMÁTICO: Cuando el proyector selecciona el sistema de color de la señal de entrada automáticamente, establece [PAL-M] o [PAL-N] manualmente.

[PAL]/[SECAM]/[NTSC]/[NTSC4.43]/[PAL-M]/[PAL-N]/[PAL60]: Cuando el proyector no puede visualizar imágenes correctamente en [AUTO], establece el sistema de color de la señal de entrada manualmente.



- Menú de Formato de señal, cuando se realiza la entrada de Vídeo.

5 Descripciónes y funciones del menú [Ajuste de color]

Selecciona el ajuste de color para establecer el modo de imagen y ajustar la calidad de la imagen proyectada.

[Modo de imagen]

Operación directa

Pulsa el botón de seleccionar IMAGEN en el controlador remoto para seleccionar el modo de imagen requerido.

Operación de menú

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD. Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú de ajuste de color, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Modo de imagen].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el elemento requerido.

Dinámica

Un modo de imagen adecuado para visualizar en una habitación luminosa.

Estándar

El modo por defecto de tu proyector puede llegar al color nacional.

Cine

Escala de grises enriquecida para visualizar películas.

Pizarra (Verde)

Un modo de imagen diseñado para visualizar en una pizarra (Verde). Aumenta la calidad de la imagen proyectada en la pizarra (Verde). Está diseñado para una pizarra verde en lugar de una negra como se indica con su nombre.

Pizarra no blanca

Un modo de imagen adecuado para proyectar imágenes en la superficie de una pared en rojo, azul, amarillo o verde. Pulsa el botón <ENTER> para entrar en el menú de la pizarra no blanca, a continuación, pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar rojo, azul, amarillo o verde, pulsa el botón <ENTER>.

Imagen del usuario

Los usuarios pueden personalizar el ajuste de color.



[Ajuste de color]

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD. Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú de Ajuste de color, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el elemento requerido.
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar la consigna.

Contraste

Pulsa el botón ▼ para disminuir el contraste, el rango de 0 - +63.
Pulsa el botón ▼ para aumentar el contraste, el rango de 0 - +63.

Brillo

Pulsa el botón ▼ para disminuir el brillo, el rango de 0 - +63.
Pulsa el botón ▼ para aumentar el brillo, el rango de 0 - +63.

Temp. de color (Para entrada PC/HDMI)

Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar la temperatura de color requerida (Baja, Media, Alta)
Temperatura alta: Se pone azul poco a poco.
Temperatura media: Color natural adecuado.
Temperatura baja: Se pone rojo poco a poco.

Color (para entrada de Vídeo)

Pulsa el botón ▼ para disminuir la saturación, pulsa el botón ▲ para aumentar la saturación.

Tinte (Para entrada de Vídeo)

Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el tinte requerido.

Rojo

Pulsa el botón ▼ para disminuir el tinte rojo y el botón ▲ para aumentarlo.

Verde

Pulsa el botón ▼ para disminuir el tinte verde y el botón ▲ para aumentarlo.

Azul

Pulsa el botón ▼ para disminuir el tinte azul y el botón ▲ para aumentarlo.

Nitidez

Pulsa el botón ▼ para suavizar la imagen y el botón ▲ para mejorarla, rango de 0 - +15.



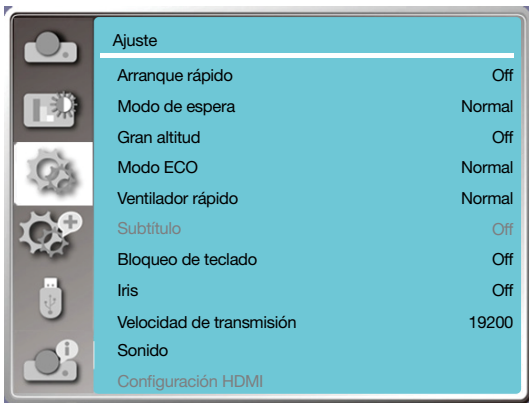
6 Descripciones y funciones del menú [Ajuste]

El proyector tiene función de ajuste. Puedes seleccionar otras funciones como se describe a continuación.

Operación de menú

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD. Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú de ajuste, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el elemento requerido.
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para establecer opciones.



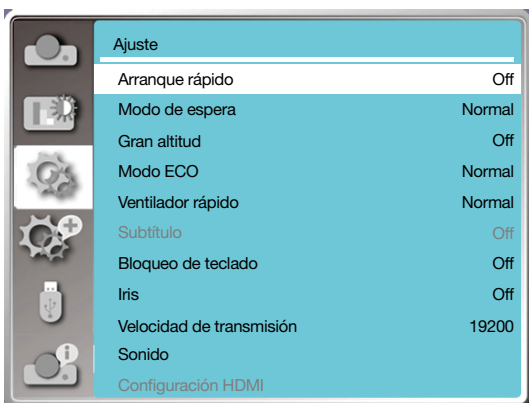
[Arranque rápido]

Establece el modo de encendido cuando el cable de alimentación está conectado a un enchufe.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Arranque rápido].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el elemento requerido.

Apagado Entra en el modo de espera.

Activado Pon en marcha inmediatamente.



[Modo de espera]

Establece el consumo eléctrico en el modo de espera, sin importar si el proyector opera a través de la red.

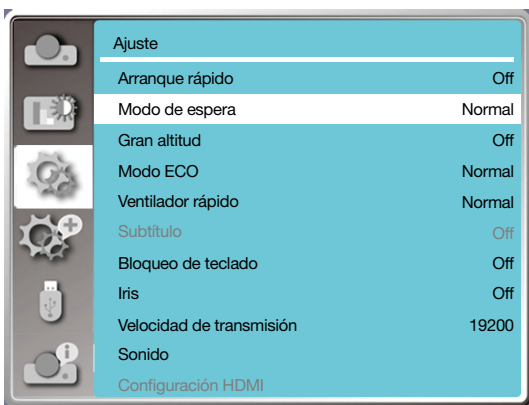
- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Modo de espera].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para ajustar niveles.

Normal.....Se visualizará alguna función una vez que el proyector está en ECO. El modo de espera para reducir el consumo eléctrico, la red y la comunicación en serie RS-232C no estará disponible salvo el comando de encendido durante ese modo.

Red en espera.....Para reducir el consumo eléctrico, se limitarán algunas funciones en el modo de espera. En la red en espera, la función de red no está disponible y la función de comunicación en serie RS.232C (salvo el comando de arranque) no está disponible.

- La función de alerta de la red del modo de espera solamente puede usar la herramienta "Wake On LAN".

DormirIncluso en el modo de espera, no hay control en la función de red y en la función de comunicación en serie.



[Altitud alta]

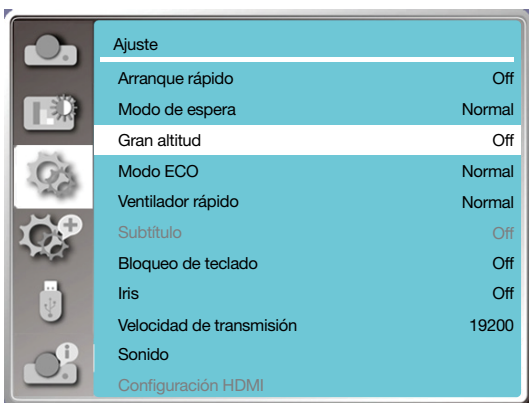
Puedes cambiar el ajuste sobre la velocidad del ventilador de enfriamiento según la altitud en la que está funcionando el proyector.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Altitud alta].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú requerido.

Apagado: Velocidad normal. Activa la operación cuando funciona el proyector, si la altitud no es demasiado alta.
Encendido: Más rápido que en el modo apagado. Se fija cuando funciona a grandes alturas.

Nota:

- Ajuste [Altitud elevada] a [On] al usar el proyector a altitudes de aproximadamente 1.700 m/5.500 pies o superiores.



[Modo ECO]

Cambia el brillo de la lámpara según el entorno y el proyector esté funcionando.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Modo ECO].

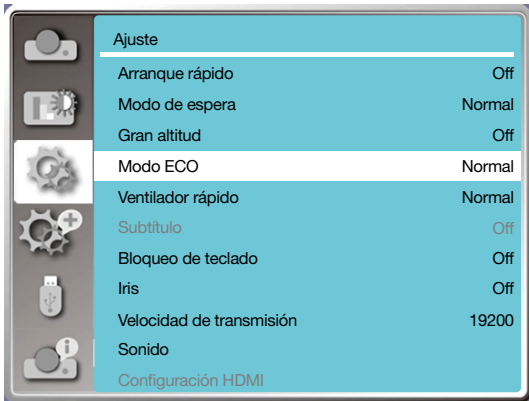
2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el menú requerido.

Normal.....Brillo normal.

ECO.1/ECO.2.....Reduce el brillo y reduce el consumo de energía, prolongando así la vida útil de la fuente de luz.

Impulsar.....Mejorar brillo.



[Ventilador rápido]

Selecciona el tiempo de enfriamiento después de apagar el proyector.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Ventilador rápido].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el menú requerido.

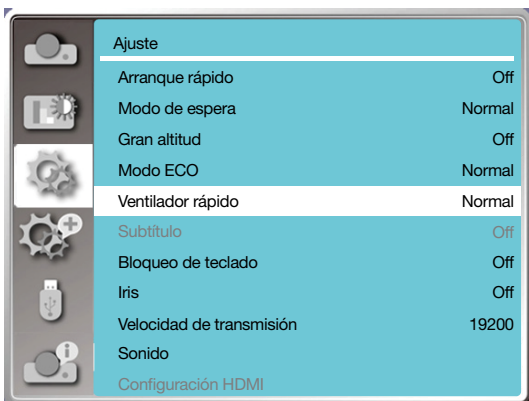
Normal.....Funcionamiento de forma normal.

30 Seg.....Funcionamiento más rápido que el modo normal con tiempo más corto pero un sonido más fuerte.

0 Seg.....Seleccionar esta función te permite desenchufar la alimentación CA directamente después del apagado, sin esperar a que se enfríe.

NOTA:

- Cuando se establece la opción 0 Seg, el usuario no puede reiniciar el proyector inmediatamente después de apagarlo.
- Mientras a veces la lámpara puede tardar más tiempo de lo normal en enfriarse para iluminar de nuevo con temperatura alta.



[Subtítulo]

Se utiliza el subtítulo para visualizar el sonido del programa u otra información en la pantalla. Selecciona esta función para cambiar el canal con la señal de entrada del subtítulo.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Subtítulo].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el menú requerido.

Desactivado: sin subtítulo.

CC1.....Visualizar datos CC1.

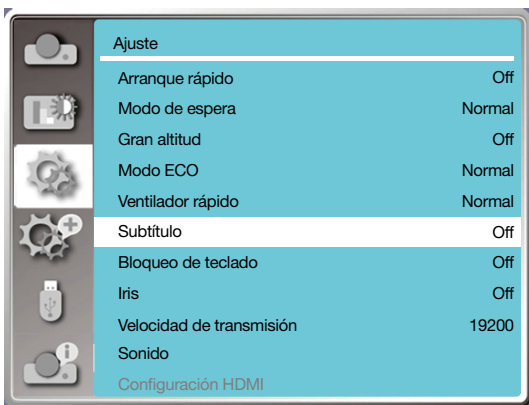
CC2.....Visualizar datos CC2.

CC3.....Visualizar datos CC3.

CC4.....Visualizar datos CC4.

NOTA:

- El icono se visualiza gris si la función de Subtítulo no es válida.
- La función de Subtítulo no es válida cuando el menú OSD y el Contador de tiempo se visualizan en la pantalla.



[Bloqueo de teclado]

Selecciona esta función para bloquear y desbloquear el panel de control o el teclado del controlador remoto.

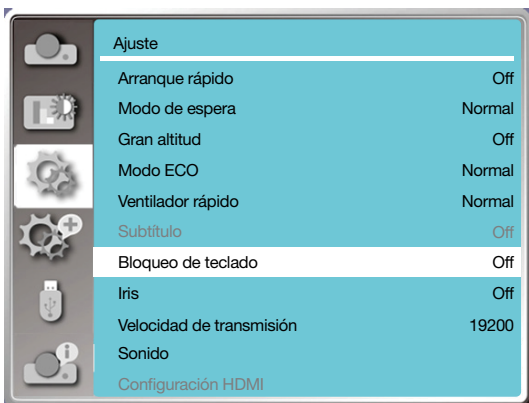
- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Bloqueo de teclado].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el menú requerido.

Desactivado..... El panel de control o el teclado del controlador remoto son eficaces.

Activado El teclado del panel de control no es válido.

NOTA:

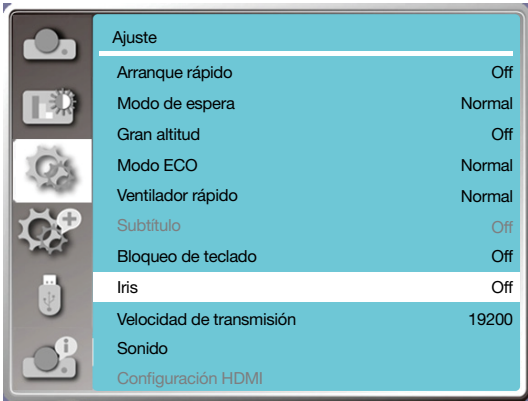
- Si bloqueas la parte superior del panel de control, pero sin un controlador remoto o le pasa algo al controlador remoto, ponte en contacto con tu distribuidor o centro de servicio.



[IRIS]

Ajusta la salida de luz a la señal de imagen y realiza la proyección con énfasis en el contraste.

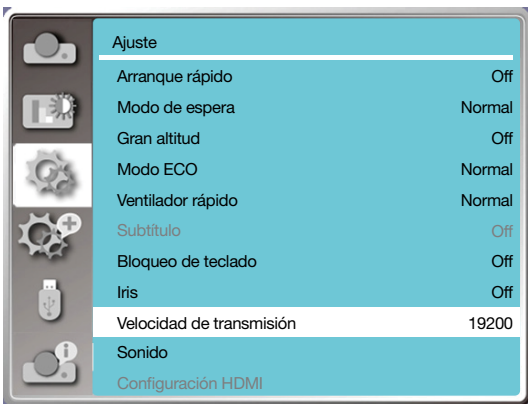
- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Iris].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para ajustar niveles.
Desactivado.... Sin corrección.
Activado Iris correcto.



[Velocidad de transmisión]

Selecciona esta función para ajustar la velocidad de transmisión del proyector.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Velocidad de transmisión].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar la velocidad: 19200/4800/38400/9600.



[Sonido]

Selecciona esta función para ajustar el sonido.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Sonido].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el menú requerido.



[Configuración HDMI]

Cuando se conecta el dispositivo externo al terminal HDMI del proyector y las imágenes no se pueden proyectar normalmente, cambia en la imagen o en el ajuste de sonido.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD. Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú de ajuste, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ► para entrar en el submenú.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Configuración HDMI].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
 - Visualizar [Configuración HDMI] al instante.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar [Imagen] / [Sonido] / [Configuración HDMI EQ].
- 4) Pulsa el botón <ENTER>.

NOTA:

- Se puede escoger la opción de Configuración HDMI solamente en el canal HDMI 1 y HDMI 2.



Imagen

Auto	Establece el nivel de señal automáticamente.
[64-940]	Cuando se conecta el dispositivo externo (como un reproductor de disco bluray) al terminal de configuración HDMI.
[0-1023]	Cuando la salida de un dispositivo externo (como un ordenador), a través de un cable de conversión o un cable similar, se conecta al terminal de configuración HDMI. Selecciona esta opción cuando la salida del PC o cualquier otro dispositivo también está conectado al terminal de configuración HDMI.

Sonido

[HDMI]	Cuando se conecta al cable HDMI para transmitir imágenes y audio mientras los usuarios no tienen que conectarse a la señal de audio por separado.
[Ordenador]	Cuando la salida de un dispositivo externo (como un ordenador), a través de un cable de conversión o un cable similar, se conecta al terminal de HDMI. La señal de audio sería la salida según la conexión del terminal AUDIO IN.

Configuración HDMI EQ

Modo 0-3	Cambia el nivel de recepción de HDMI según el dispositivo AV conectado al terminal de entrada HDMI. Si aparece ruido en la imagen o la imagen no aparece, cambia los ajustes.
----------	---

7 Descripciones y funciones del menú [Expandir]

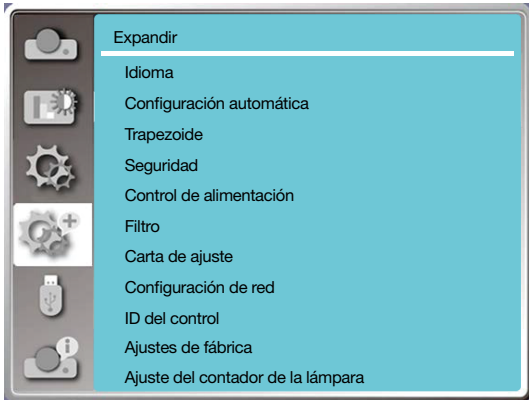
El proyector tiene función de expandir. Puedes seleccionar otras funciones como se describe a continuación.

Operación de menú

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD.

Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú Expandir, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el elemento requerido.
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para establecer opciones.
- 4) Pulsa el botón <ENTER>.



[Idioma]

Los usuarios pueden seleccionar el idioma visualizado en la pantalla.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Idioma].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú requerido.
- 4) Pulsa el botón <ENTER>.

El nombre de menús, ajuste, el OSD, botón, etc. se puede visualizar con el idioma seleccionado.

El proyector viene con múltiples idiomas. Puedes seleccionar el que quieras de entre todos, como: inglés, alemán, francés, italiano, español, polaco, sueco, holandés, portugués, japonés, chino simplificado, chino tradicional, coreano, ruso, árabe, turco, finlandés, noruego, danés, indonesio, húngaro, checo, kazajo, vietnamita, tailandés, persa, rumánés.



[Configuración automática]

Selecciona esta función para almacenar o restablecer el trapecoide o algún ajuste relacionado después de desenchufar el cable de alimentación de corriente.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD. Pulsa ▲ ▼ Pulsa el botón AUTO en el controlador remoto para ejecutar las siguientes funciones: Buscar entrada, Ajuste automático PC y Trapecoide automático.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Configuración automática].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar los elementos requeridos.

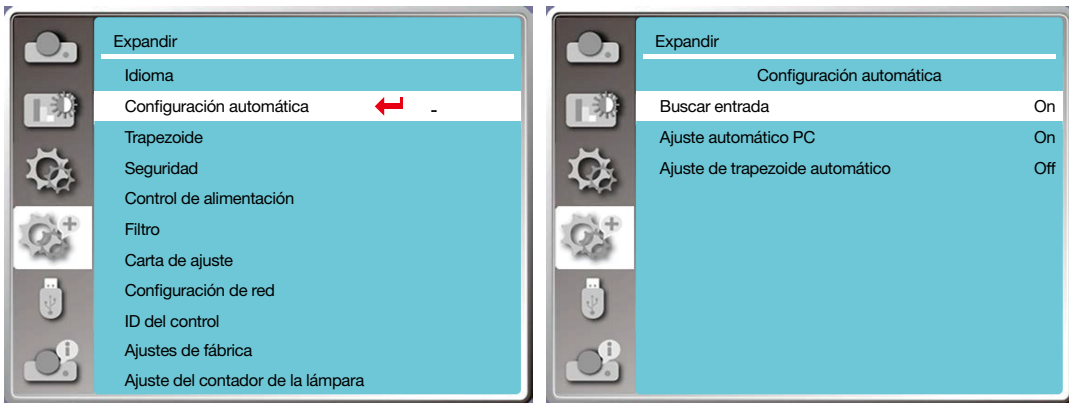
Buscar entrada: Selecciona esta función para detectar la señal, a continuación proyecta las imágenes automáticamente.

Ajuste automático PC: Selecciona esta función para ajustar [Sincr. fina], [Posición H], [Posición V] y [Tamaño H.] automáticamente cuando haya entradas de señales analógicas en el proyector.

Trapezoide automático: selecciona esta función para corregir la distorsión vertical de la imagen proyectada automáticamente.

NOTA:

- Una de las opciones Buscar entrada, Ajuste automático PC y Trapecoide automático se deberían establecer en Activado al menos.
- Ajusta el proyector manualmente, si la imagen se visualiza de forma anormal incluso si has seleccionado la función de Trapecoide automático.
- Cuando estableces Forma de proyección como Techo / Frontal o Techo / Atrás, la función de trapecoide automático no es válido.
- Cuando estableces Forma de proyección como Auto techo / Frontal o Auto techo / Trasero y los usuarios ponen su proyector en estado de techo, la función de Trapecoide automático será no válida.
- Cuando se selecciona la búsqueda automática para la búsqueda de la fuente de entrada, las señales USB-A y LAN no están dentro del alcance de la función de búsqueda automática.



[Trapezoide]

Selecciona esta función para almacenar o restablecer el trapecoide o algún ajuste relacionado después de desenchufar el cable de alimentación de corriente.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto o en el panel de control superior para visualizar el menú OSD. Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú de expandir, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Trapezoide].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el elemento requerido.

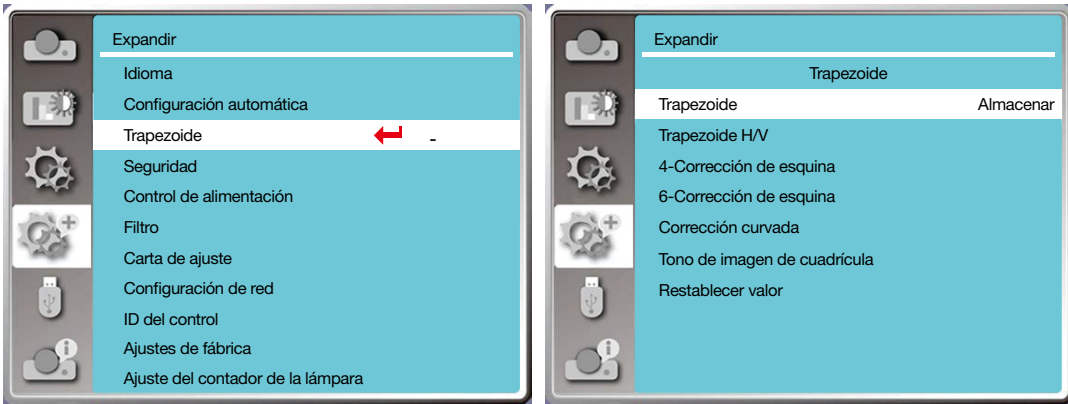
4) Pulsa el botón <ENTER>.

Trapezoide

Selecciona esta función para almacenar o restablecer el trapecoide después de cerrar el proyector o desenchufar el cable de alimentación de corriente.

Almacenar almacena trapecoide después de cerrar el proyector o desenchufar el cable de alimentación de corriente.

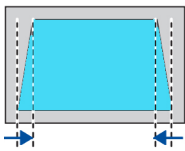
Restablecer la función de trapecoide se cancelará después de cerrar el proyector o desenchufar la alimentación de corriente.



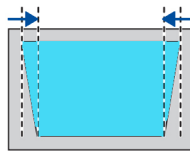
Trapezoide

Selecciona esta función para corregir las imágenes proyectadas horizontal o verticalmente.

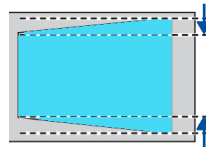
Pulsa el botón ▲ para reducir el ancho superior



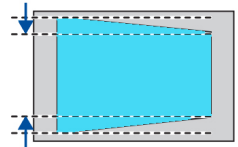
Pulsa el botón ▼ para reducir el ancho inferior



Pulsa el botón ◀ para reducir el ancho izquierdo



Pulsa el botón ▶ para reducir el ancho derecho



Corrección de 4 esquinas

Selecciona esta función para corregir las imágenes proyectadas de cuatro esquinas distorsionadas.

Pulsa el botón ▲▼◀▶ en el trapezoide en cuatro esquinas de la pantalla. Las cuatro esquinas están enlazadas en la secuencia que se muestra a continuación:

Corrección de esquina			
Superior izquierda 	Superior derecha 	Izquierda inferior 	Derecha inferior

Corrección de 6 esquinas

Selecciona esta función para corregir las imágenes proyectadas de seis esquinas distorsionadas.

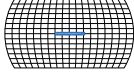
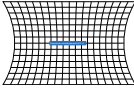
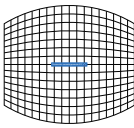
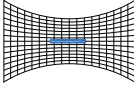
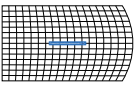
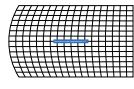
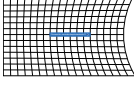
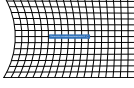
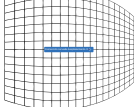
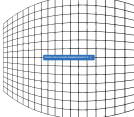
Pulsa el botón ▲▼◀▶ en el trapezoide en seis esquinas de la pantalla. Las seis esquinas están enlazadas en la secuencia que se muestra a continuación:

Corrección de esquina					
Superior izquierda 	Superior derecha 	Superior medio 	Medio inferior 	Izquierda inferior 	Derecha inferior

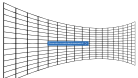
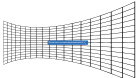
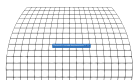
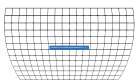
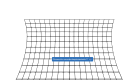

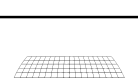
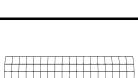
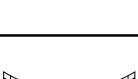
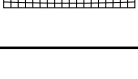
Corrección curvada

Selecciona esta función para corregir las imágenes proyectadas con linealidad desigual o deformación doblada vertical y horizontal.

pulsa el botón ▲ ▼ ◀ ▶ para ajustar opciones.

Artículo	Operación	Ajuste	
Corrección curvada ganancia X/Y	Pulsar ▶	Extender a la izquierda y derecha verticalmente	
	Pulsar ◀	Caerse a la izquierda y derecha verticalmente	
	Pulsar ▲	Subir y bajar horizontalmente	
	Pulsar ▼	Subir y bajar horizontalmente	
Corrección curvada ganancia X	Pulsar ◀	Corrige las líneas verticales de la izquierda. Expande la parte superior e inferior mientras se mantiene el área central.	
	Pulsar ▶	Corrige las líneas verticales de la derecha. Expande la parte superior e inferior mientras se mantiene el área central.	
	Pulsar ◀	Corrige la línea horizontal de la izquierda. Expande la parte superior e inferior mientras se mantiene el área central.	
	Pulsar ▶	Corrige la línea horizontal de la derecha. Expande la parte superior e inferior mientras se mantiene el área central.	
	Pulsar ◀	Corrige la línea horizontal de la izquierda. Expande la parte superior e inferior mientras se mantiene el área central.	
	Pulsar ▶	Corrige la línea horizontal de la derecha. Expande la parte superior e inferior mientras se mantiene el área central.	

5. Uso de los menús en pantalla

Artículo	Operación	Ajuste	
Corrección curvada ganancia X	Pulsar ◀	Corrige la línea horizontal de la izquierda. Expande la parte superior e inferior mientras se mantiene el área central.	
	Pulsar ▶	Corrige la línea horizontal de la derecha. Expande la parte superior e inferior mientras se mantiene el área central.	
Corrección curvada Compensación y	Pulsar ▼	Corrige líneas verticales en ambos lados. Expandir las esquinas inferiores mientras se mantienen las regiones centrales y superiores	
	Pulsar ▲	Corrige líneas verticales en ambos lados. Expande las esquinas superiores mientras se mantienen las regiones centrales y superiores.	
	Pulsar ▼	Corrige líneas verticales en ambos lados. Expandir las esquinas inferiores mientras se mantienen las regiones centrales y superiores	
	Pulsar ▼	Corrige líneas verticales en ambos lados. Expandir las esquinas inferiores mientras se mantienen las regiones centrales y superiores	
	Pulsar ▼	Corrige líneas verticales en ambos lados. Expandir las esquinas inferiores mientras se mantienen las regiones centrales y superiores	
	Pulsar ▲	Corrige líneas verticales en ambos lados. Expande las esquinas superiores mientras se mantienen las regiones centrales y superiores.	
	Pulsar ▼	Corrige líneas verticales en ambos lados. Expande las esquinas inferiores mientras se mantienen las regiones centrales y superiores.	
	Pulsar ▲	Corrige líneas verticales en ambos lados. Expandir la esquina superior mientras se mantienen las regiones centrales e inferiores	

NOTA:

- Después de ajustar los valores sobre el trapecioide h/v, si los usuarios ajustan la corrección de esquina, se restablecerán los valores sobre trapecioide h/v. y después de ajustar los valores sobre la corrección de esquina, si los usuarios ajustan sobre trapecioide h/v, también se restablecerán los valores sobre corrección de esquina.
- Compensación X de corrección curvada y compensación y de corrección curvada no se pueden ajustar individualmente. La compensación X de la corrección curvada y la compensación y de la corrección curvada después de ajustar la corrección curvada x/y.
- Rango de trapecioide máximo de hasta $\pm 30^\circ$ verticalmente y $\pm 30^\circ$ horizontalmente. Sin embargo, la calidad de la imagen se deteriorará y será más difícil enfocar, instalar el proyector con el valor de corrección mínimo.
- Se cambiará el tamaño de la pantalla con diferentes ajustes de trapecioide h/v.
- El trapecioide puede influir el aspecto de la imagen.

Tono de imagen de cuadrícula

selecciona esta función para ajustar los puntos locales de la imagen proyectada.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar la opción [Tono de imagen de cuadrícula].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.

Restablecer

Selecciona esta función para hacer que el valor de ajuste vuelva al ajuste de fábrica.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar la opción [Restablecer].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
 - Libera modo de trapecioide.

[Seguridad]

Establece una contraseña para bloquear el uso del proyector para evitar que personal no autorizado utilice tu proyector. Una vez que el proyector esté encendido, se visualizará la pantalla [contraseña].

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Seguridad].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el elemento requerido.

Bloqueo de código PIN

Esta función ayuda a evitar que personal no autorizado cambie el ajuste del proyector.

Desactivado.... La función de bloqueo de código PIN no está disponible.

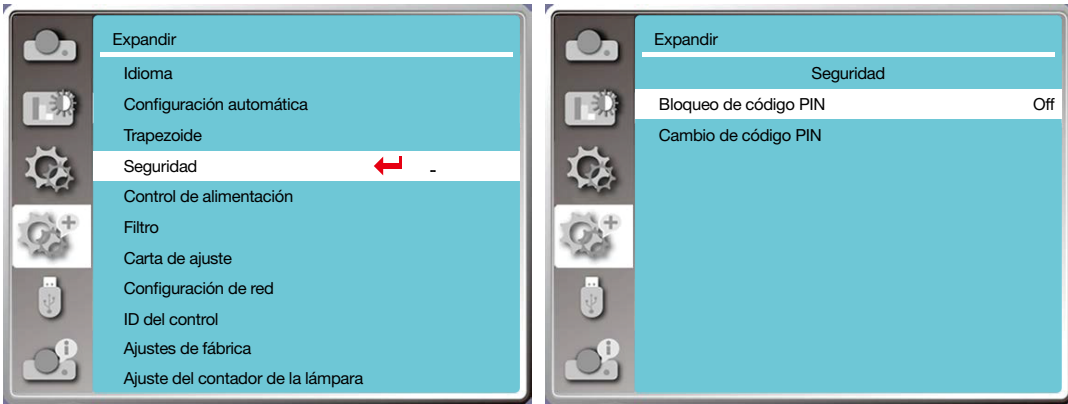
Activado..... La pantalla [código PIN] aparecerá cuando el proyecto se encienda. Si quieres cambiar el bloqueo del código PIN o contraseña (para tres dígitos), debes introducir la contraseña. La contraseña de ajustes de fábrica es "111."

Cambio de código PIN

- Puedes cambiar la contraseña. Haz clic en el botón [ENTER] y selecciona [Cambiar contraseña]. Cuando se visualiza el cuadro de diálogo [Contraseña], pulsa el botón ◀▶ para introducir una contraseña válida y seleccionar [Establecer] para visualizar el cuadro de diálogo [Contraseña nueva]. Establece una contraseña nueva, confirma el contenido del cuadro de diálogo y selecciona Establecer para establecer una contraseña nueva.
- El número que escribiste se visualiza como "***". Para editar el número que has introducido, pulsa el botón de menú para mover el cursor al número que quieres cambiar, pulsa el botón ◀▶ para seleccionar el correcto.
- Repite este paso para escribir un número de 3 dígitos.
- Introduce un número de tres dígitos, mueve el cursor a "establecer". Pulsa el botón ENTER, puedes empezar a utilizar el proyector.
- Si la contraseña no es válida, la contraseña visualizada como "****" será roja. Inténtalo de nuevo con una válida.
- Recuerda tu contraseña nueva y guárdala de forma segura

Para cancelar la contraseña

- (1) Mientras se pulsa simultáneamente el botón [POWER] y el botón [ENTER] en la unidad principal, enchufa el cable de alimentación en la unidad principal. Después de un tiempo pulsando el botón, aparecerá la pantalla de entrada de contraseña. Introduce "111".
- (2) Selecciona menú OSD Seguridad >> Bloqueo de código PIN >> "Activado". Cuando la pantalla de entrada aparezca de nuevo, introduce el valor predeterminado (111) y establece la contraseña a "desactivado" o establece una contraseña nueva.



[Control de alimentación]

Para reducir el consumo eléctrico y mantener la vida útil de la fuente luminosa, la función de control de alimentación apagará la fuente luminosa de proyección si tu proyector no tiene señales durante un período de tiempo.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Control de alimentación].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el elemento requerido.

Listo.....el indicador de luz de alimentación parpadea en verde cuando la lámpara se enfríe completamente. La fuente luminosa se enciende de nuevo si se conecta una señal de entrada o alguna tecla (salvo el botón de encendido) en el panel lateral y el controlador remoto se pulsa durante el período de tiempo.

Cierre.....El proyector se cierra después de que la fuente luminosa se enfríe completamente.

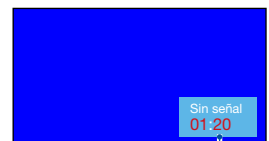
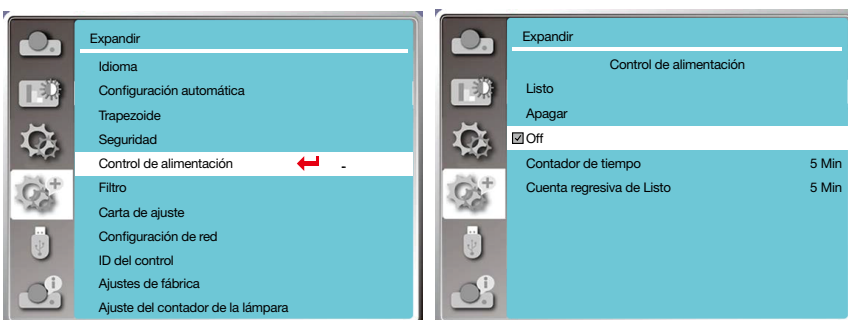
Desactivado.....Deshabilita la función de control de alimentación.

Contador de tiempo.....Una vez que se interrumpe la señal de entrada y no se pulsan teclas durante 30 segundos después, se visualizará el mensaje "Sin señal" en el contador de tiempo. El contador de tiempo cuenta regresiva hasta que la fuente luminosa se apaga. Pulsa la tecla de flecha para configurar el contador de tiempo en rango de 1~30 minutos.

Cuenta regresiva de listo.....Establecer el intervalo desde el modo listo al modo de espera (0 a 30 minutos) automáticamente. Cuando se establece a cero, el proyector nunca cambiará automáticamente. Pulsa la tecla de Encendido para cambiar tu proyector en el modo de espera y cualquier otra tecla para encender.

NOTA:

- *Ajustes de fábrica para el tiempo de espera: 5 minutos. Cuenta regresiva para el modo listo: 5 minutos.*
- *Cuando se selecciona [Off], el [Contador de tiempo] y [Cuenta regresiva de Listo] están desactivados.*
- *Cuando se selecciona [Apagar], el [Contador de tiempo] están desactivados.*



Tiempo restante antes de apagar la fuente luminosa.

[Contador de filtro]

Establece esta función para restablecer el tiempo de uso del filtro y configurar la visualización de advertencia.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Contador de filtro].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el elemento requerido.

Cuando el proyector alcanza el tiempo de limpieza establecido por el usuario, el icono de advertencia del filtro aparecerá en la pantalla para notificar al usuario que tiene que limpiar el filtro del proyector. Asegúrate de seleccionar el estado inicial y establece el contador de tiempo después de limpiarlo. Una vez que se restablece el contador de filtro, se cerrará el icono de advertencia del filtro.

Contador de filtro.....Visualiza el tiempo de uso del filtro.

Contador de tiempo.....Establece el tiempo para visualizar un icono de advertencia.

Restablecer contador de filtro.....Restablecer contador de filtro.

Revisión de filtro.....Revisa la temperatura que tiene el proyector y hace reacciones.

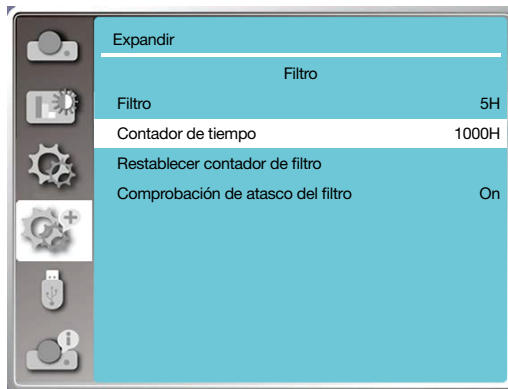
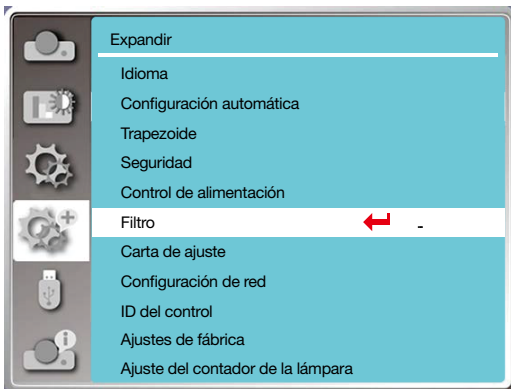
Encendido: Revisa filtro.

- Una vez que el proyector ha revisado cualquier problema con el filtro, la pantalla visualizará un icono de advertencia "¡Advertencia de filtro! ¡Cambia el filtro!".

Apagado: NO revisar filtro.

NOTA:

- La pantalla visualizará el icono "¡Advertencia de filtro! ¡Cambia el filtro!" cuando el proyector comprueba que tiene una advertencia. Y el icono de advertencia desaparecerá 30 segundos más tarde automáticamente, mientras solamente el botón de encendido es efectivo durante ese período. El proyector hará una advertencia de nuevo si el proyector ha revisado el bloqueo del filtro y grabará la información.



[Carta de ajuste]

Selecciona esta función para visualizar la carta de ajuste incorporada.

- 1) Pulsa el botón ▲ ▼ para seleccionar el menú [Carta de ajuste].
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲ ▼ para cambiar el elemento requerido.
- 4) Pulsa el botón <ENTER>.

Desactivado / Escala de grises 1 / Escala de grises 2 / Escala de grises 3 / Escala de grises 4 / Barra de color / Rojo / Verde / Azul / Retículo / Blanco / Negro / Trama gris: Utiliza el menú OSD para visualizar la carta de ajuste.



[Configuración de red]

Función: Esta función está diseñada para permitir que el ordenador controle el proyector a distancia a través de intranet.

1. Equipo necesario: Proyector, ordenador, cable de red

2. Conexión:

Conecta tu proyector a un router o cambia en la LAN con cable de red normal o puente. En caso de que un cable de red no conecte con éxito, utiliza un cable puente.

3. Enciende el ordenador. El puerto LAN del ordenador y el proyector están parpadeando después de encender el proyector.

Pasos de la operación

1. Enciende el proyector.

2. Obtén la dirección IP, con DHCP establecido a activado y asignación de IP establecida a encendido. (Puedes establecer DHCP a Desactivado y configurar dirección IP manualmente si estás familiarizado con la interconexión.

3. Introduce el menú de configuración de red

(1) Pulsa el menú MENU en el controlador remoto o en la parte superior del panel de control, pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el icono de LAN.

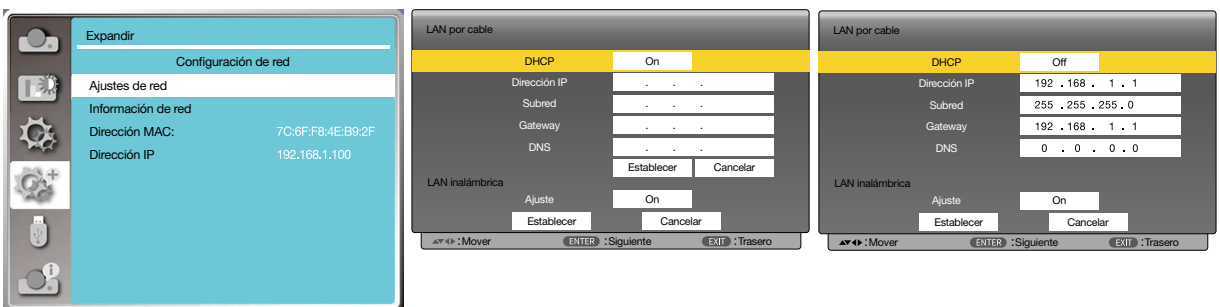
(2) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar ajustes de red y pulsa el botón ENTER para entrar.

Dirección MAC..... Visualiza la dirección MAC de la red por cable.

Dirección IP Visualiza la dirección IP de la red por cable.

(3) Pulsa el botón ▲▼ para activar DHCP para obtener una dirección IP, subred, gateway y DNS automáticamente y pulsa el botón ENTER para confirmar.

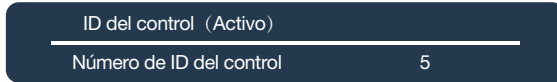
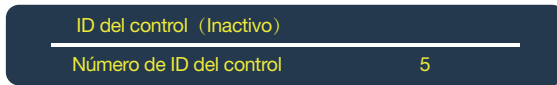
Pulsa el botón ▲▼ para to desactivar DHCP, a continuación, pulsa el botón ENTER para introducir una dirección IP, después pulsa el botón ▼ para seleccionar subred, gateway y dns automáticamente, y pulsa el botón ENTER para confirmar.



[ID de control]

1. Enciende el proyector.
2. Pulsa el botón ID SET del control remoto.

Se visualizará la pantalla de ID DE CONTROL.



Si el proyector se puede manejar con el ID de control actual, se visualizará el [ACTIVO]. Si el proyector NO se puede manejar con el ID de control actual, se visualizará el [INACTIVO]. Para manejar el proyector inactivo, asigna el ID de control utilizado para el proyector utilizando el siguiente procedimiento (Paso 3).

3. Pulsa uno de los botones de teclado numéricos mientras se mantiene pulsado el botón ID SET del control remoto.

Ejemplo:

Para asignar "3", pulsa el botón "3" en el control remoto.

No hay ID significa que todos los proyectores se pueden manejar juntos con un control remoto único. Para establecer "No hay ID", introduce "000" o pulsa el botón CLEAR.

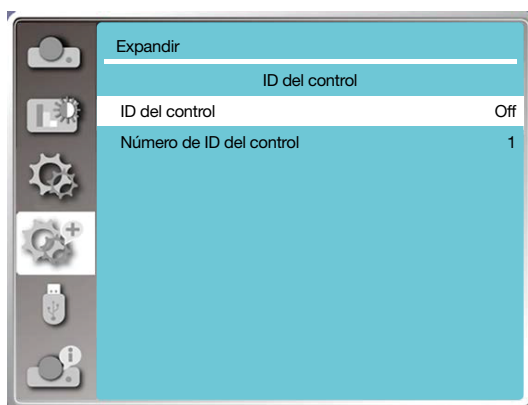
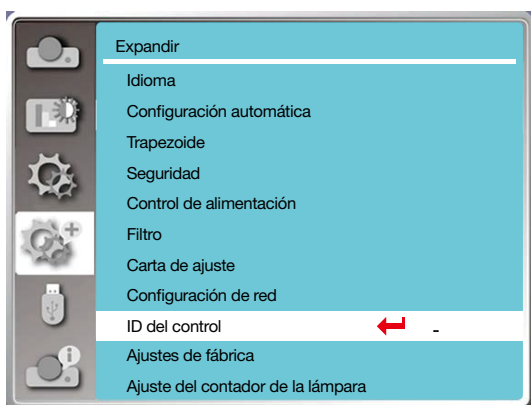
CONSEJO: El rango de ajuste es de 1 a 254.

4. Suelta el botón de ID SET.

Se visualizará la pantalla de ID DE CONTROL actualizada.

NOTA:

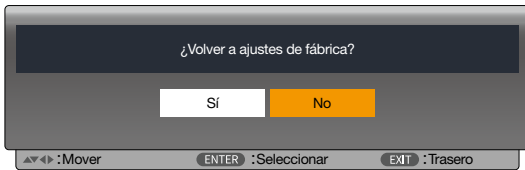
- Se pueden borrar los IDs en unos días después de agotarse o quitarse las baterías.
- Pulsar por error cualquiera de los botones del control remoto borrará la ID especificada actualmente sin baterías.



[Ajustes de fábrica]

Esta función restablece todos los ajustes a ajustes de fábrica.

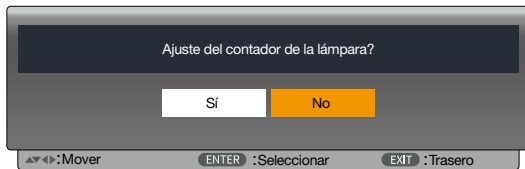
- 1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Ajustes de fábrica].
- 2) Pulsa el botón <ENTER o ►>.
- 3) Pulsa el botón ◀► para seleccionar sí, entonces pulsa el botón <ENTER>.



[Ajuste del contador de la lámpara]

Asegúrate de restablecer el contador de la lámpara al cambiar la lámpara. Entonces sale el indicador de advertencia y desaparecerá el icono de cambio.

- 1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Ajuste del contador de la lámpara].
- 2) Pulsa el botón <ENTER o ►>.
- 3) Pulsa el botón ◀► para seleccionar sí, entonces pulsa el botón <ENTER>.



8 Descripciones y funciones del menú [USB-A]

El proyector tiene función de expandir. Puedes seleccionar otras funciones como se describe a continuación.

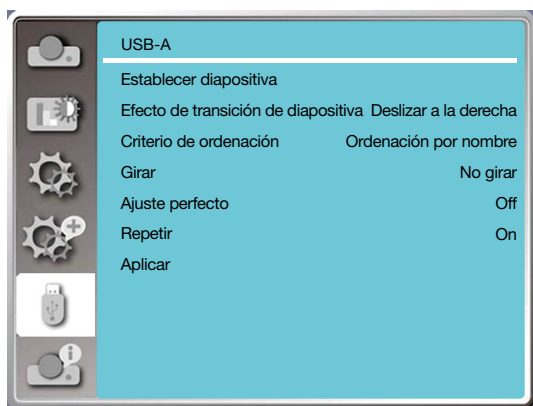
Cuando se inserte la memoria USB en el proyector, la función memory viewer puede proyectar el vídeo y las imágenes almacenadas en la memoria USB.

Pulsa el botón <MENU> en el controlador remoto para visualizar el menú OSD. Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú USB-A, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

- 1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el elemento requerido.
- 2) Pulsa el botón <ENTER>.
- 3) Pulsa el botón ▲▼ para establecer opciones.
- 4) Pulsa el botón <ENTER>.

NOTA:

- Cuando se selecciona [USB-A] como señal de entrada, el menú "USB-A" está disponible.
- Además del menú "Establecer diapositiva", cambia incluso los ajustes. Si no implementas la [Aplicación], el valor de ajuste del cambio es no válido.



[Establecer diapositiva]

Selecciona esta diapositiva para reproducir diapositivas.

- 1) Pulsa el botón ◀▶ para seleccionar un archivo.
- 2) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Establecer diapositiva].
- 3) Pulsa el botón <ENTER> o ►>.
 - Visualización de pantalla completa
 - Pulsa <ENTER> para volver a la miniatura.

[Efecto de transición de diapositiva]

Selecciona esta función para establecer la reproducción de la diapositiva, cuando se cambian las diapositivas.

- 1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Efecto de transición de diapositiva].
- 2) Pulsa el botón <ENTER> o ►>.
- 3) Pulsa el botón ▲▼ para cambiar el elemento requerido.

Deslizar hacia abajo Cambia diapositivas desde la parte superior a la inferior.

Deslizar a la derecha Cambia diapositivas de izquierda a derecha.

[Criterio de ordenación]

Selecciona esta función para establecer el orden de las diapositivas.

1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Criterio de ordenación].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲▼ para cambiar el elemento requerido.

Ordenación ampliadaOrdena por nombres de extensión de archivo o carpeta.

Ordenación por tamañoOrdena por tamaño de archivo o carpeta.

Ordenación por horaOrdena por la hora de archivo o carpeta.

Ordenación por nombreOrdena por nombres de archivo o carpeta.

[Girar]

Establecer la dirección de rotación de las imágenes.

1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Girar].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲▼ para cambiar el elemento requerido.

No girar..... La rotación es no válida.

270 grados Gira en el sentido contrario a las agujas del reloj unos 270 grados.

180 grados Gira en el sentido de las agujas del reloj unos 180 grados.

90 grados Gira en el sentido de las agujas del reloj unos 90 grados.

[Ajuste perfecto]

Establece la imagen que sea compatible con la pantalla de proyección.

1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Ajuste perfecto].

2) Pulsa el botón <ENTER>.

3) Pulsa el botón ▲▼ para cambiar el elemento requerido.

Activado Visualiza imágenes por la relación de aspecto de la pantalla.

Desactivado..... Visualiza imagen por los píxeles normales.

[Repetir]

Selecciona esta función para reproducir diapositivas constantemente.

1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Repetir].

2) Pulsa el botón <ENTER o ►>.

3) Pulsa el botón ▲▼ para cambiar el elemento requerido.

Activado Repite el primer documento después de reproducir el último.

Desactivado..... Vuelve a la pantalla de visualización en miniatura después de reproducir la última.

[Aplicar]

Solamente se utiliza al reproducir diapositivas.

1) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el menú [Aplicar].

2) Pulsa el botón <ENTER o ►>.

9 Descripciones y funciones del menú [Información]

Selecciona la función de Información para detectar la señal de imagen proyectada y el estado operativo del proyector.

Pulsa el botón <HELP> en el controlador remoto o el botón <MENU> del panel de control para visualizar el menú OSD. Pulsa ▲▼ el botón para seleccionar el menú de información, a continuación, pulsa el botón <ENTER> o ►.

Información. se visualiza de la siguiente forma:

Entrada.....Visualiza fuente de entrada seleccionada.

Frec. sincr.-V.....Visualiza Frec. sincr.-V de señal de entrada de KHz. Muestra “---KHz” cuando no hay señales.

FREC. sincr. -V.....Visualiza FREC. sincr.-V de señal de entrada en unidad de KHz. Muestra “---KHz” cuando no hay señales.

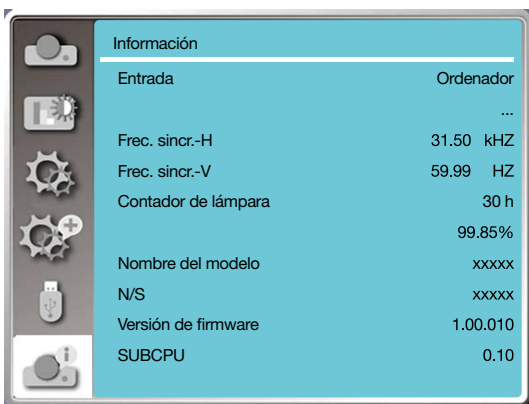
Contador de lámpara.....Visualiza el tiempo de uso de la lámpara.

Nombre del modelo.....Visualiza el nombre del modelo del proyector.

N/S.....Visualiza el número en serie del proyector.

Versión de firmware.....Visualiza la versión de firmware del proyector.

SUBCPU.....Visualiza el SUBCPU del proyector.



Información	
Entrada	Ordenador
	...
Frec. sincr.-H	31.50 KHZ
Frec. sincr.-V	59.99 HZ
Contador de lámpara	30 h
	99.85%
Nombre del modelo	xxxxx
N/S	xxxxx
Versión de firmware	1.00.010
SUBCPU	0.10

6. Control de red

1 Operación de control de red

Función: Esta función está diseñada para el control remoto del ordenador de la misma LAN.

Preparación

1. Equipo necesario: Proyector, ordenador, cable de red
2. Conexión:

Conecta tu proyector a un router o cambia en la LAN con cable de red normal o puente. En caso de que un cable de red no conecte con éxito, utiliza un cable puente.

3. Enciende el ordenador. El puerto LAN del ordenador y el proyector están parpadeando después de encender el proyector.

Pasos de la operación

1. Enciende el proyector.

2. Obtén la dirección IP, con DHCP establecido a activado y asignación de IP establecida a encendido. (Puedes establecer DHCP a Desactivado y configurar dirección IP manualmente si estás familiarizado con la interconexión.

3. Introduce el menú de configuración de red

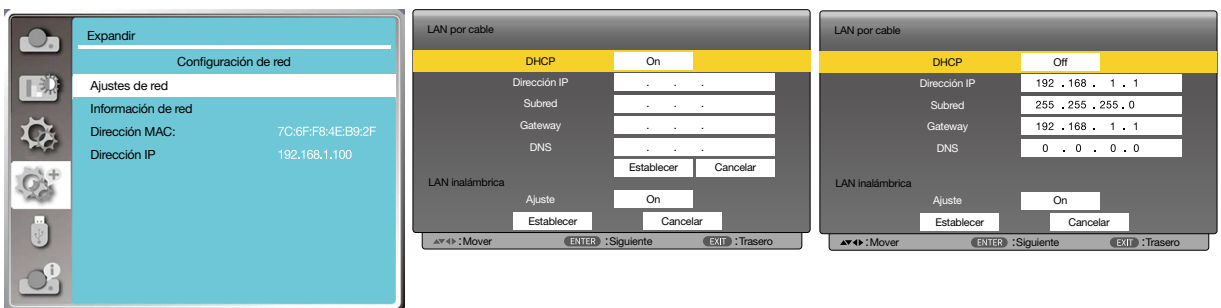
(1) Pulsa el menú MENU en el controlador remoto o en la parte superior del panel de control, pulsa el botón ▲▼ para seleccionar el icono de LAN.

(2) Pulsa el botón ENTER o el botón ► y se visualizará el menú de red.

(3) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar ajustes de red y pulsa el botón ENTER para confirmar.

(4) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar DHCP On y pulsa el botón ENTER para confirmar.

(5) Pulsa el botón ▲▼ para seleccionar Establecer, pulsa el botón ENTER para esperar hasta que desaparezca el mensaje “Espera..”.



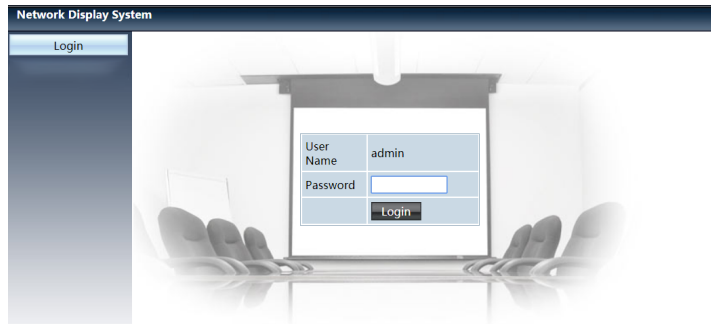
NOTA:

- Si estás utilizando la conexión LAN inalámbrica, comprueba el SSID / ESSID y la dirección IP inalámbrica en el estado de ajuste de red y escribe la información.

2 Entra a través del navegador web

Conecta tu ordenador

- 1) Arranca el navegador web del ordenador.
- 2) Introduce la dirección IP establecida del proyector establecida en el campo de entrada de URL del navegador web.
- 3) Introduce la contraseña en la [Contraseña], a continuación, haz clic en [Iniciar sesión].
 ** "el ajuste de los ajustes de fábrica es el nombre de usuario: "admin" (privilegios del administrador), contraseña: "admin".



- 4) Haz clic en [Iniciar sesión]

NOTA:

- Los usuarios pueden hacer clic en la esquina superior derecha de la pantalla del navegador web para seleccionar el idioma de visualización.
- No iniciar ajustes o control del navegador web múltiples. No utilizar más de un ordenador para establecer o controlar el proyector.
- Cambia tu contraseña.
- Si la red no aparece en los controles de pantalla, consulta con tu administrador de red.
- Actualice la página web antes de utilizar la unidad principal.

Descripción de cada opción

Network Display System > System Status																	
①	System Status																
②	General Setup																
③	Picture Setup																
④	Image Setup																
⑤	Network Setup																
	<table border="1"> <tr> <td>Model Name</td> <td>NP-ME403U</td> </tr> <tr> <td>Versions</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Firmware Version</td> <td>1.00.010</td> </tr> <tr> <td>LAN Status</td> <td></td> </tr> <tr> <td>IP Address</td> <td>192.168.3.19</td> </tr> <tr> <td>Subnet</td> <td>255.255.255.0</td> </tr> <tr> <td>Gateway</td> <td>192.168.3.1</td> </tr> <tr> <td>Wire MAC Address</td> <td>00:20:00:20:00:20</td> </tr> </table>	Model Name	NP-ME403U	Versions		Firmware Version	1.00.010	LAN Status		IP Address	192.168.3.19	Subnet	255.255.255.0	Gateway	192.168.3.1	Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20
Model Name	NP-ME403U																
Versions																	
Firmware Version	1.00.010																
LAN Status																	
IP Address	192.168.3.19																
Subnet	255.255.255.0																
Gateway	192.168.3.1																
Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20																

- ① Estado del sistema: Haz clic en esta opción para visualizar la página [Estado del sistema].
- ② Configuración general: Haz clic en esta opción para visualizar la página [Configuración general].
- ③ Configuración de imagen: Haz clic en esta opción para visualizar la página [Configuración de imagen].
- ④ Configuración de imagen: Haz clic en esta opción para visualizar la página [Configuración de imagen].
- ⑤ Configuración de red: Haz clic en esta opción para visualizar la página [Configuración de red].

3 Página [Estado del sistema]

Network Display System > System Status

System Status	Model Name	NP-ME403U
General Setup	Versions	
Picture Setup	Firmware Version	1.00.010
Image Setup	LAN Status	
Network Setup	IP Address	192.168.3.19
	Subnet	255.255.255.0
	Gateway	192.168.3.1
	Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20

- ① Versiones: Muestra la versión del firmware del proyector.
- ② Estado de LAN: Muestra el estado de conexión de la LAN.

4 Página [Configuración general]

Network Display System > General Setup

System Status	Change Password for Webpage	
General Setup	Enter Old password	<input type="password"/>
Picture Setup	Enter New password	<input type="password"/>
Image Setup	Confirm New password	<input type="password"/>
Network Setup	Apply	
	Power & Source	
	Power	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off
	Source Select	HDMI-2

- ① Introduce contraseña anterior: Introduce la contraseña para la configuración.
- ② Introduce la contraseña nueva: Introduce una contraseña nueva.
- ③ Confirmar la contraseña nueva: Vuelve a introducir la contraseña nueva para confirmar.
- ④ Alimentación y fuente: Actualiza los ajustes.
- ⑤ Alimentación: Activa y desactiva la alimentación del proyector.
- ⑥ Seleccionar fuente: Cambia la fuente de entrada del proyector.

5 Página [Configuración de imagen]

Network Display System > Picture Setup

System Status	Brightness (0 --- 63)	-	32	+
General Setup	Contrast (0 --- 63)	-	32	+
Picture Setup	Sharpness (0 --- 15)	-	0	+
Image Setup	Color Temperature			
Network Setup	Red (0 --- 63)	-	32	+
	Green (0 --- 63)	-	32	+
	Blue (0 --- 63)	-	32	+

- ① Brillo: Ajuste el brillo de la imagen proyectada.
- ② Contraste Ajuste el contraste de la imagen proyectada.
- ③ Nitidez: Ajuste la nitidez de la imagen proyectada.
- ④ Temperatura de color: Ajuste la temperatura de color de la imagen proyectada.

6 Página [Configuración de imagen]

Network Display System > Image Setup		
System Status	Aspect <input type="text" value="Normal"/>	①
General Setup	Fine sync (0 --- 31) <input type="text" value="0"/>	②
Picture Setup	H Position <input type="text" value="0"/>	③
Image Setup	V Position <input type="text" value="0"/>	④
Network Setup	H.Size (-15 --- 15) <input type="text" value="0"/>	⑤
	Freeze <input type="radio"/> On <input checked="" type="radio"/> Off	⑥
	<input type="checkbox"/> Auto PC adj.	⑦
	V Keystone (-60 --- 60) <input type="text" value="0"/>	⑧
	H Keystone (-60 --- 60) <input type="text" value="0"/>	⑨
	Corner correction TopLeft_x (0 --- 1279) <input type="text" value="0"/>	⑩
	Corner correction TopLeft_y (0 --- 799) <input type="text" value="0"/>	
	Corner correction TopRight_x (0 --- 1279) <input type="text" value="1279"/>	
	Corner correction TopRight_y (0 --- 799) <input type="text" value="0"/>	
	Corner correction BottomLeft_x (0 --- 1279) <input type="text" value="0"/>	
	Corner correction BottomLeft_y (0 --- 799) <input type="text" value="799"/>	
	Corner correction BottomRight_x (0 --- 1279) <input type="text" value="1279"/>	
	Corner correction BottomRight_y (0 --- 799) <input type="text" value="799"/>	

- ① Aspecto: Cambia la relación de aspecto de la imagen proyectada.
- ② Sincr. fina: Ajusta la fase de la imagen proyectada.
- ③ Posición H: Ajusta la posición horizontal de la imagen proyectada.
- ④ Posición V: Ajusta la posición vertical de la imagen proyectada.
- ⑤ Tamaño H.: Ajusta la dimensión horizontal de la imagen proyectada.
- ⑥ Inmovilizar: Selecciona la función para activar o desactivar la inmovilización de la pantalla.
- ⑦ Ajuste automático PC: Implementa la función de ajuste informático automático.
- ⑧ Trapezoide V: Corrige la distorsión trapezoidal en la dirección vertical.
- ⑨ Trapezoide H: Corrige la distorsión trapezoidal en la dirección horizontal.
- ⑩ Corrección de esquina: Corrige cuatro ángulos de la imagen proyectada.

7 Página [Configuración de red]

① Configuración de red

Si quieres permitir el cliente DHCP, selecciona la dirección IP automáticamente.

Dirección IP:

Introduzca la dirección IP si no se utiliza el servidor DHCP.

Subred:

Introduce un escudo de subred si no se utiliza el servidor DHCP.

Gateway:

Introduce el gateway cuando si no se utiliza el servidor DHCP.

DNS:

Introduce la dirección DNS si no se utiliza el servidor DHCP.

Caracteres disponibles: Números (0 - 9), un punto (.)

(Por ejemplo: 192.168.0.253)

② Aplicar

Actualiza los ajustes.

③ Control de Crestron

Conectar herramienta de Crestron con ajuste de dirección IP, ID de IP y opciones de Puerto.

④ Configuración inalámbrica

LAN inalámbrica: Selecciona LAN inalámbrica activada o desactivada.

ESSID: Introduce el ESSID.

Cifrado AP/AdHoc: Selecciona contraseña activada o desactivada.

Clave AP/AdHoc: Establece contraseña.

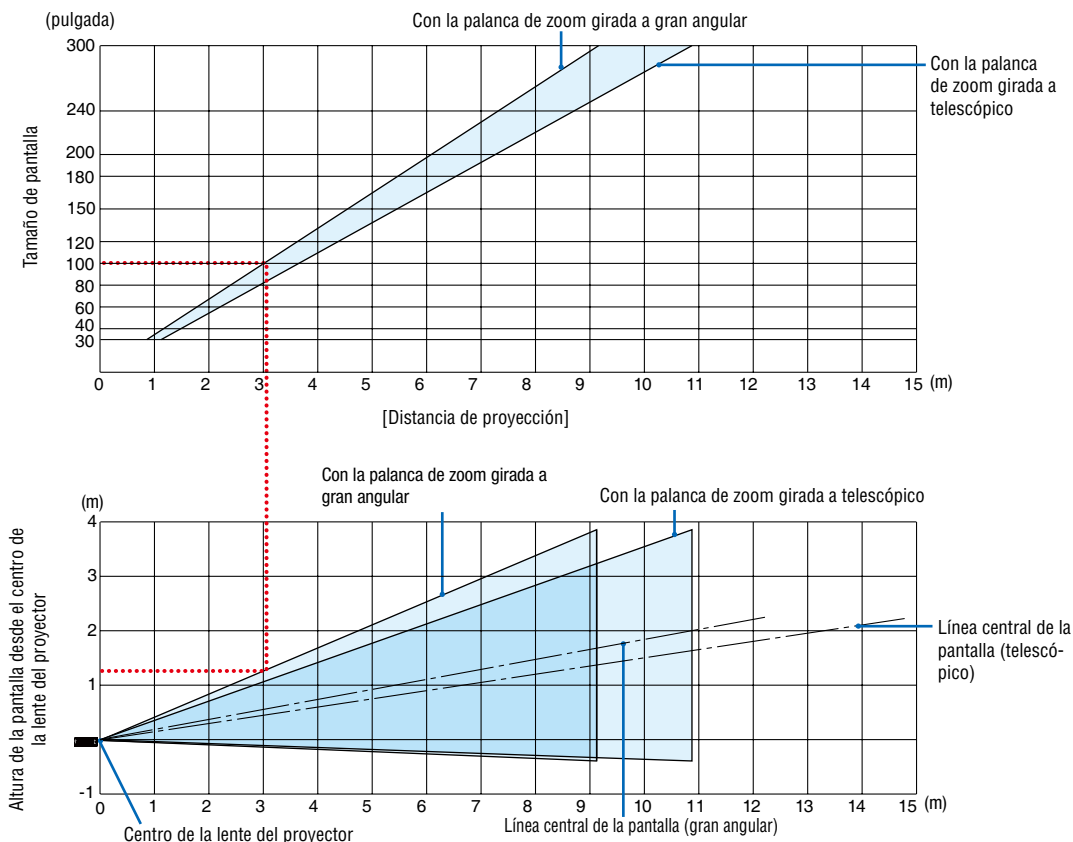
7. Instalación y conexiones

1 Cómo instalar la pantalla y el proyector

Use esta función para obtener una idea general de cuál será el tamaño de la pantalla al ajustarse en cierta posición, qué tamaño de pantalla necesitará y a qué distancia deberá proyectar las imágenes del tamaño deseado.

El rango de distancia de proyección en la que el enfoque es posible es 0,9 m (para 30 pulgadas) hasta 10,9 m (para 300 pulgadas). Instale dentro de este rango.

[MC453X]



[Lectura de la tabla]

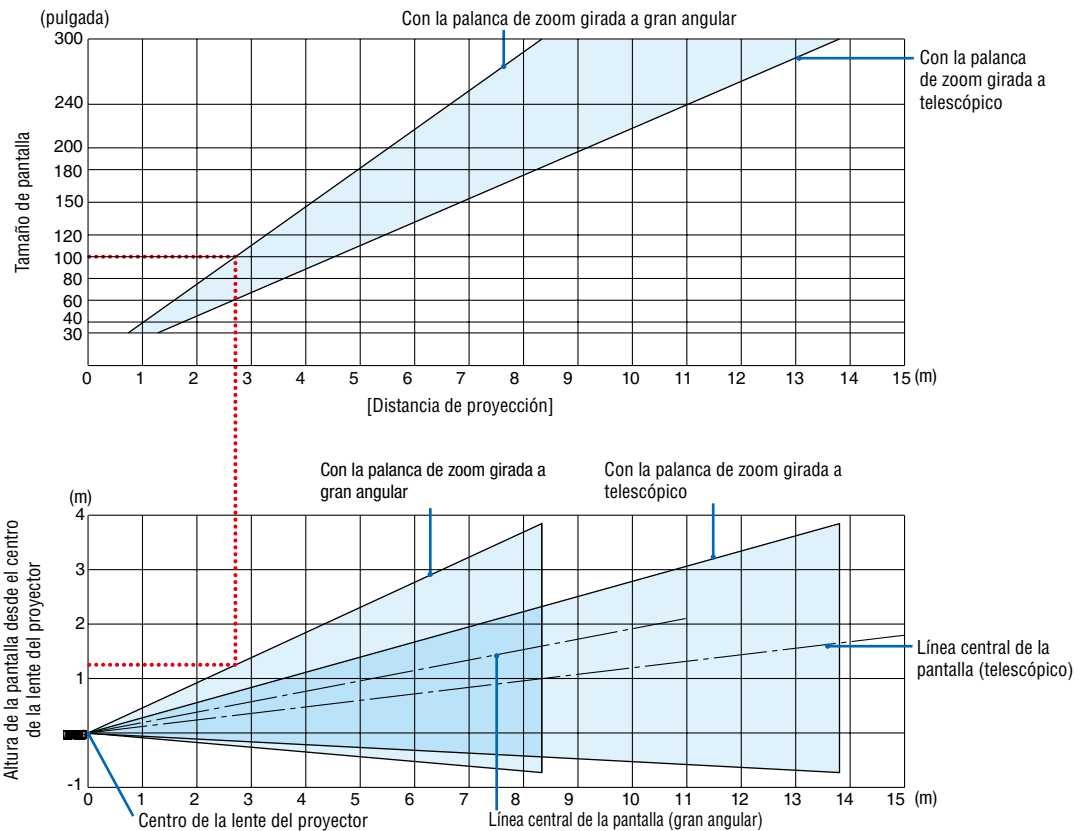
Desde la tabla superior de esta página, para proyectar imágenes amplias en una pantalla de 100, realice la instalación a aproximadamente 3,0 m desde la parte frontal.

Igualmente, en la tabla inferior puede verse que son necesarios aproximadamente 1,3 m desde el centro de la lente del proyector hasta el extremo superior de la pantalla. Úselo como referencia para comprobar si se puede proporcionar suficiente altura desde el proyector hasta el techo y para la instalación de la pantalla. El diagrama muestra la distancia de proyección al instalar el proyector horizontalmente.

7. Instalación y conexiones

El rango de distancia de proyección en la que el enfoque es posible es 0,8 m (para 30 pulgadas) hasta 13,8 m (para 300 pulgadas). Instale dentro de este rango.

[ME453X]



[Lectura de la tabla]

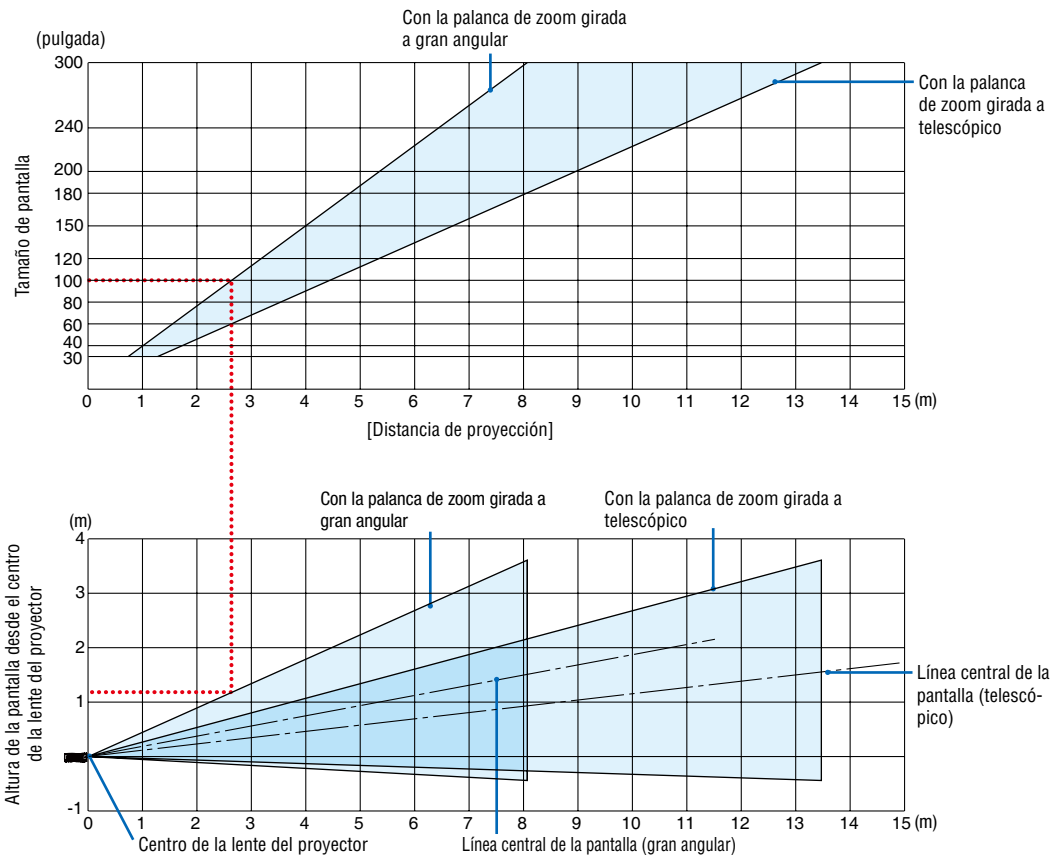
Desde la tabla superior de esta página, para proyectar imágenes amplias en una pantalla de 100, realice la instalación a aproximadamente 2,7 m desde la parte frontal.

Igualmente, en la tabla inferior puede verse que son necesarios aproximadamente 1,3 m desde el centro de la lente del proyector hasta el extremo superior de la pantalla. Úselo como referencia para comprobar si se puede proporcionar suficiente altura desde el proyector hasta el techo y para la instalación de la pantalla.

7. Instalación y conexiones

El rango de distancia de proyección en la que el enfoque es posible es 0,8 m (para 30 pulgadas) hasta 13,4 m (para 300 pulgadas). Instale dentro de este rango.

[ME423W/ME383W]



[Lectura de la tabla]

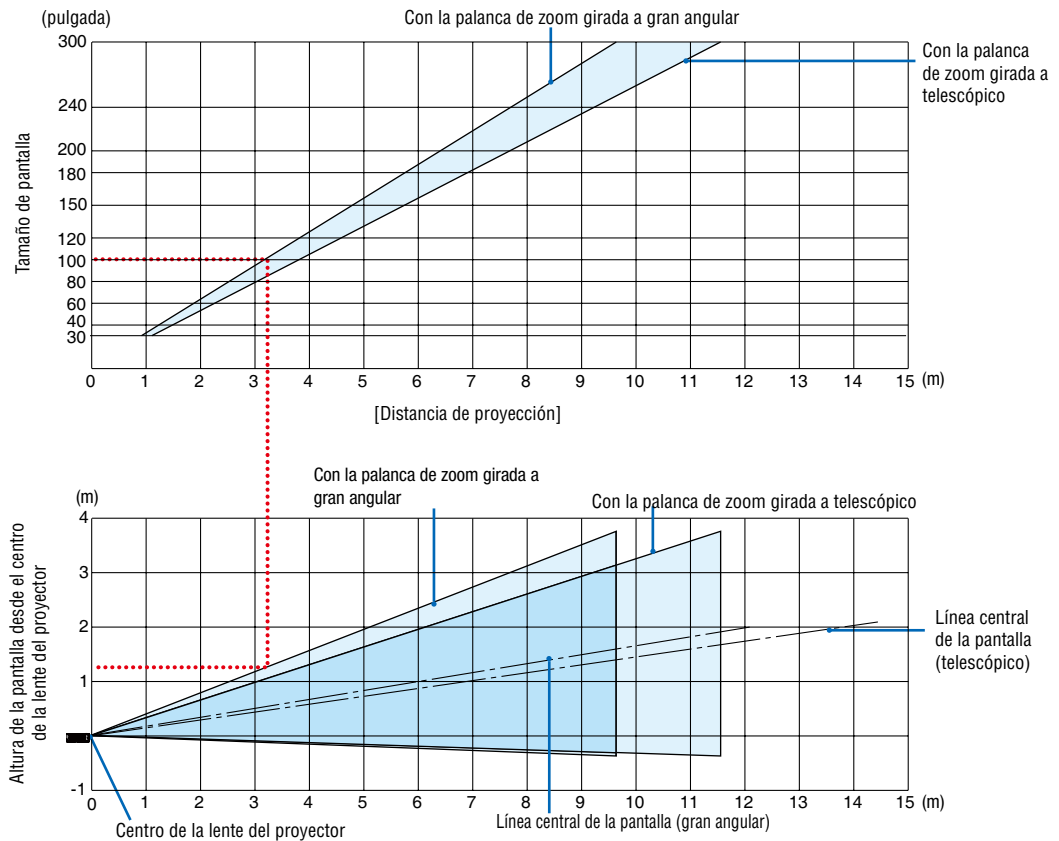
Desde la tabla superior de esta página, para proyectar imágenes amplias en una pantalla de 100, realice la instalación a aproximadamente 2,7 m desde la parte frontal.

Igualmente, en la tabla inferior puede verse que son necesarios aproximadamente 1,2 m desde el centro de la lente del proyector hasta el extremo superior de la pantalla. Úselo como referencia para comprobar si se puede proporcionar suficiente altura desde el proyector hasta el techo y para la instalación de la pantalla.

7. Instalación y conexiones

El rango de distancia de proyección en la que el enfoque es posible es 1,0 m (para 30 pulgadas) hasta 11,6 m (para 300 pulgadas). Instale dentro de este rango.

[MC393W]



[Lectura de la tabla]

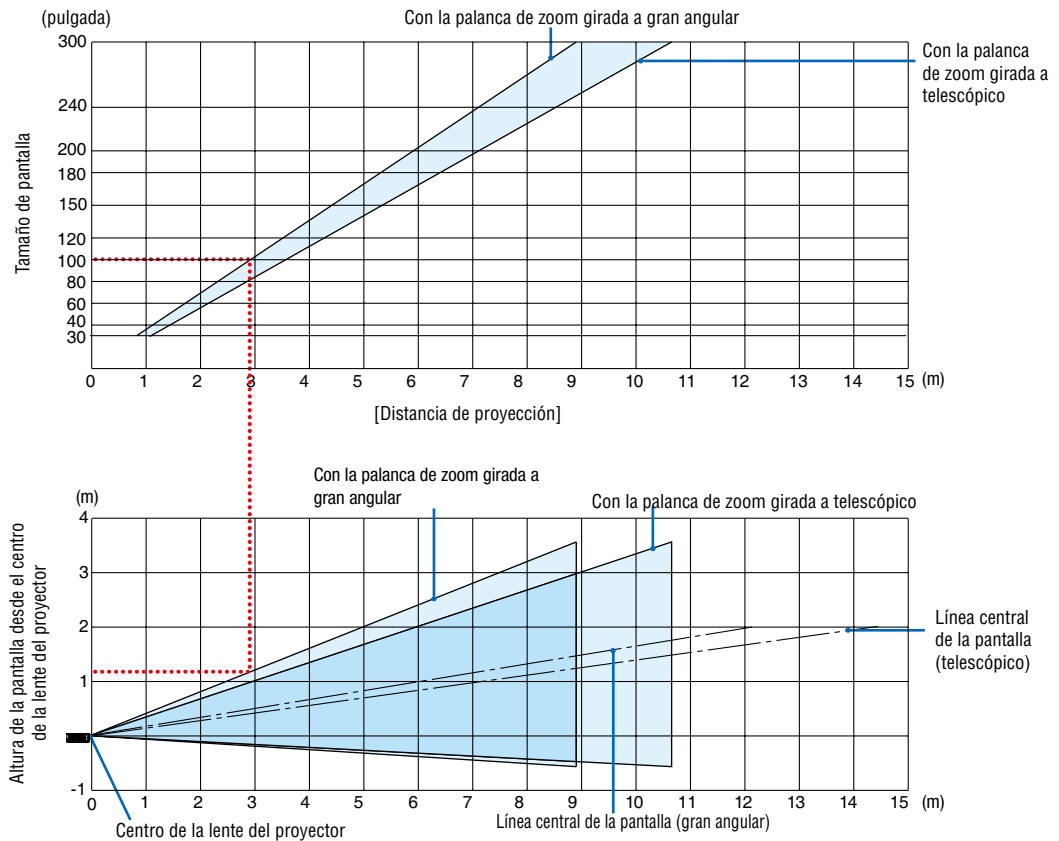
Desde la tabla superior de esta página, para proyectar imágenes amplias en una pantalla de 100, realice la instalación a aproximadamente 3,2 m desde la parte frontal.

Igualmente, en la tabla inferior puede verse que son necesarios aproximadamente 1,3 m desde el centro de la lente del proyector hasta el extremo superior de la pantalla. Úselo como referencia para comprobar si se puede proporcionar suficiente altura desde el proyector hasta el techo y para la instalación de la pantalla. El diagrama muestra la distancia de proyección al instalar el proyector horizontalmente.

7. Instalación y conexiones

El rango de distancia de proyección en la que el enfoque es posible es 0,9 m (para 30 pulgadas) hasta 10,7 m (para 300 pulgadas). Instale dentro de este rango.

[MC423W]



[Lectura de la tabla]

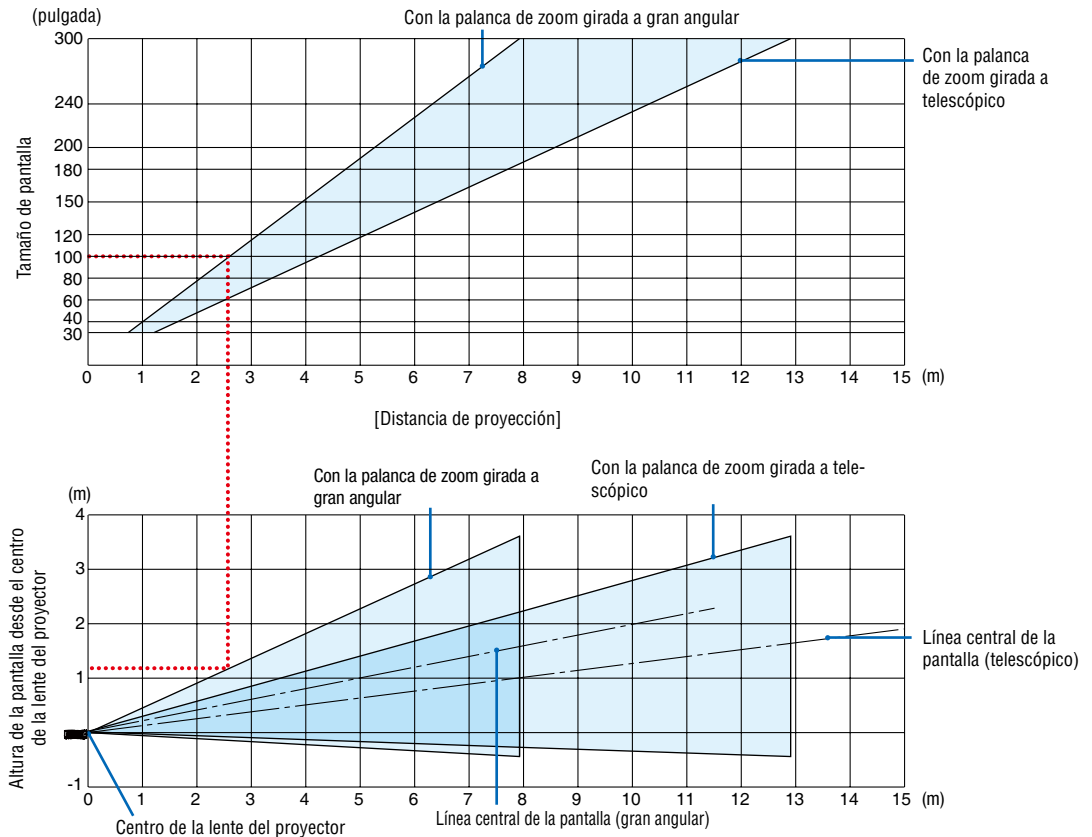
Desde la tabla superior de esta página, para proyectar imágenes amplias en una pantalla de 100, realice la instalación a aproximadamente 3,0 m desde la parte frontal.

Igualmente, en la tabla inferior puede verse que son necesarios aproximadamente 1,2 m desde el centro de la lente del proyector hasta el extremo superior de la pantalla. Úselo como referencia para comprobar si se puede proporcionar suficiente altura desde el proyector hasta el techo y para la instalación de la pantalla. El diagrama muestra la distancia de proyección al instalar el proyector horizontalmente.

7. Instalación y conexiones

El rango de distancia de proyección en la que el enfoque es posible es 0,8 m (para 30 pulgadas) hasta 12,9 m (para 300 pulgadas). Instale dentro de este rango.

[ME403U]



[Lectura de la tabla]

Desde la tabla superior de esta página, para proyectar imágenes amplias en una pantalla de 100, realice la instalación a aproximadamente 2,6 m desde la parte frontal.

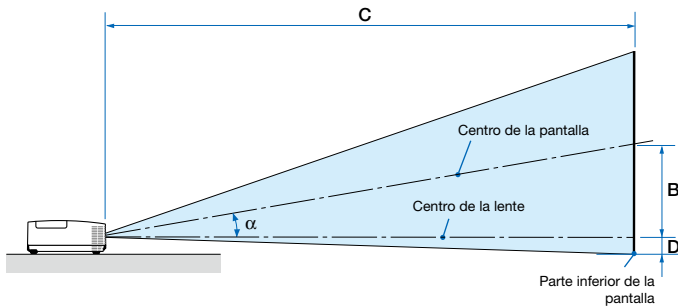
Igualmente, en la tabla inferior puede verse que son necesarios aproximadamente 1,2 m desde el centro de la lente del proyector hasta el extremo superior de la pantalla. Úselo como referencia para comprobar si se puede proporcionar suficiente altura desde el proyector hasta el techo y para la instalación de la pantalla.

7. Instalación y conexiones

Distancia de proyección y tamaño de pantalla

A continuación se muestran las posiciones relativas correctas del proyector y de la pantalla. Consulte la tabla para determinar la posición de instalación.

Cuadro de distancia



- B = Distancia vertical entre el centro de la lente y el centro de la pantalla
- C = Distancia de proyección
- D = Distancia vertical entre el centro de la lente y la parte inferior de la pantalla (parte superior de la pantalla para la aplicación en techo)
- α = Ángulo de proyección

NOTA: Los valores de las tablas son valores de diseño y podrían variar.

[MC453X]

Tamaño de pantalla						B		C				D		α			
Diagonal		Anchura		Altura				gran angular		tele				gran angular		tele	
pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	-	pulgada	mm	pulgada	mm	grado	-	grado
30	762	24	610	18	457	6	163	35	900	-	43	1083	-3	-65	10,3	-	8,6
40	1016	32	813	24	610	9	218	47	1204	-	57	1448	-3	-87	10,3	-	8,6
60	1524	48	1219	36	914	13	327	71	1812	-	86	2179	-5	-130	10,2	-	8,5
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	95	2421	-	115	2910	-7	-174	10,2	-	8,5
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	119	3029	-	143	3641	-9	-217	10,2	-	8,5
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	143	3637	-	172	4372	-10	-261	10,2	-	8,5
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	179	4550	-	215	5468	-13	-326	10,2	-	8,5
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	215	5462	-	258	6564	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	239	6070	-	287	7295	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	287	7287	-	345	8756	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	323	8199	-	388	9853	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	359	9112	-	431	10949	-26	-652	10,2	-	8,5

[ME453X]

Tamaño de pantalla						B		C				D		α			
Diagonal		Anchura		Altura				gran angular		tele				gran angular		tele	
pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	-	pulgada	mm	pulgada	mm	grado	-	grado
30	762	24	610	18	457	6	157	31	778	-	52	1327	-3	-71	11,4	-	6,8
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1056	-	70	1788	-4	-95	11,2	-	6,7
60	1524	48	1219	36	914	12	314	63	1612	-	107	2710	-6	-143	11,0	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	85	2168	-	143	3632	-8	-191	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	107	2724	-	179	4554	-9	-238	10,9	-	6,6
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	129	3280	-	216	5476	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4114	-	270	6859	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4948	-	324	8242	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5504	-	361	9164	-19	-476	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	260	6616	-	433	11008	-23	-572	10,8	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	293	7450	-	488	12391	-25	-643	10,8	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	326	8284	-	542	13774	-28	-714	10,7	-	6,5

[ME423W/ME383W]

Tamaño de pantalla						B		C				D		α			
Diagonal		Anchura		Altura				gran angular		tele				gran angular		tele	
pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	-	pulgada	mm	pulgada	mm	grado	-	grado
30	762	25	646	16	404	6	154	30	755	-	51	1291	-2	-48	11,5	-	6,8
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1025	-	69	1740	-3	-64	11,3	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	12	309	62	1565	-	104	2638	-4	-95	11,2	-	6,7
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	83	2105	-	139	3536	-5	-127	11,1	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	104	2645	-	175	4434	-6	-159	11,0	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	125	3186	-	210	5332	-8	-191	11,0	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	157	3996	-	263	6679	-9	-238	10,9	-	6,6
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	189	4806	-	316	8025	-11	-286	10,9	-	6,6
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	210	5346	-	351	8923	-13	-318	10,9	-	6,6
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	253	6427	-	422	10719	-15	-381	10,9	-	6,6
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	285	7237	-	475	12066	-17	-429	10,9	-	6,6
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	317	8048	-	528	13413	-19	-477	10,8	-	6,6

7. Instalación y conexiones

[MC393W]

Tamaño de pantalla						B		C				D		α			
Diagonal		Anchura		Altura				gran angular			tele			gran angular		tele	
pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	-	pulgada	mm	pulgada	mm	grado	-	grado
30	762	25	635	16	406	7	174	38	955	-	45	1149	-1	-29	10,3	-	8,6
40	1016	34	864	21	533	9	229	50	1277	-	60	1536	-2	-38	10,2	-	8,5
60	1524	51	1295	32	813	14	348	76	1922	-	91	2311	-2	-58	10,2	-	8,5
80	2032	68	1727	42	1067	18	457	101	2567	-	121	3086	-3	-77	10,2	-	8,5
100	2540	85	2159	53	1346	23	577	126	3211	-	152	3860	-4	-96	10,2	-	8,5
120	3048	102	2591	64	1626	27	697	152	3856	-	182	4635	-5	-115	10,2	-	8,5
150	3810	127	3226	79	2007	34	860	190	4823	-	228	5797	-6	-144	10,2	-	8,5
180	4572	153	3886	95	2413	41	1035	228	5790	-	274	6959	-7	-173	10,2	-	8,5
200	5080	170	4318	106	2692	45	1154	253	6435	-	304	7733	-8	-192	10,2	-	8,5
240	6096	204	5182	127	3226	54	1383	304	7725	-	365	9283	-9	-230	10,2	-	8,5
270	6858	229	5817	143	3632	61	1557	342	8692	-	411	10445	-10	-259	10,2	-	8,5
300	7620	254	6452	159	4039	68	1732	380	9659	-	457	11607	-11	-288	10,2	-	8,5

[MC423W]

Tamaño de pantalla						B		C				D		α			
Diagonal		Anchura		Altura				gran angular			tele			gran angular		tele	
pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	-	pulgada	mm	pulgada	mm	grado	-	grado
30	762	25	646	16	404	6	160	34	856	-	41	1046	-2	-42	10,6	-	8,7
40	1016	34	862	21	538	8	214	45	1153	-	55	1403	-2	-55	10,5	-	8,7
60	1524	51	1292	32	808	13	321	69	1748	-	83	2117	-3	-83	10,4	-	8,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	428	92	2342	-	111	2831	-4	-111	10,3	-	8,6
100	2540	85	2154	53	1346	21	534	116	2937	-	140	3545	-5	-139	10,3	-	8,6
120	3048	102	2585	64	1615	25	641	139	3531	-	168	4260	-7	-166	10,3	-	8,6
150	3810	127	3231	79	2019	32	802	174	4423	-	210	5331	-8	-208	10,3	-	8,6
180	4572	153	3877	95	2423	38	962	209	5314	-	252	6402	-10	-250	10,3	-	8,5
200	5080	170	4308	106	2692	42	1069	233	5909	-	280	7116	-11	-277	10,3	-	8,5
240	6096	204	5169	127	3231	50	1283	279	7097	-	336	8544	-13	-333	10,2	-	8,5
270	6858	229	5816	143	3635	57	1443	315	7989	-	379	9615	-15	-374	10,2	-	8,5
300	7620	254	6462	159	4039	63	1603	350	8881	-	421	10686	-16	-416	10,2	-	8,5

[ME403U]

Tamaño de pantalla						B		C				D		α			
Diagonal		Anchura		Altura				gran angular			tele			gran angular		tele	
pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	-	pulgada	mm	pulgada	mm	grado	-	grado
30	762	25	646	16	404	6	154	29	745	-	49	1240	-2	-48	11,7	-	7,1
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1012	-	66	1670	-3	-64	11,5	-	7,0
60	1524	51	1292	32	808	12	309	61	1545	-	100	2532	-4	-95	11,3	-	6,9
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	82	2079	-	134	3393	-5	-127	11,2	-	6,9
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	103	2612	-	167	4254	-6	-159	11,1	-	6,9
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	124	3145	-	201	5115	-8	-191	11,1	-	6,9
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	155	3945	-	252	6407	-9	-238	11,1	-	6,9
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	187	4745	-	303	7699	-11	-286	11,0	-	6,9
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	208	5278	-	337	8560	-13	-318	11,0	-	6,9
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	250	6345	-	405	10283	-15	-381	11,0	-	6,8
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	281	7145	-	456	11575	-17	-429	11,0	-	6,8
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	313	7945	-	507	12867	-19	-477	11,0	-	6,8

ADVERTENCIA

- La instalación del proyector en el techo debe ser realizada por un técnico cualificado. Si desea mayor información póngase en contacto con el distribuidor NEC.
- No intente instalar el proyector usted mismo.
- Utilice el proyector únicamente sobre una superficie sólida y nivelada. El proyector puede ocasionar lesiones físicas o sufrir serios daños si se cae al suelo.
- No utilice el proyector en sitios en los que haya gran variación de temperatura. El proyector debe usarse a temperaturas entre 41 °F (5 °C) y 104 °F (40 °C) (de 95 °F a 104 °F/35 °C a 40 °C, se selecciona automáticamente el modo Eco).
- No exponga el proyector a la humedad, el polvo o el humo. Esto afectará a la imagen de la pantalla.
- Asegúrese de que haya una buena ventilación alrededor del proyector para que el calor pueda disiparse. No cubra los orificios de ventilación en el costado o en la parte delantera del proyector.

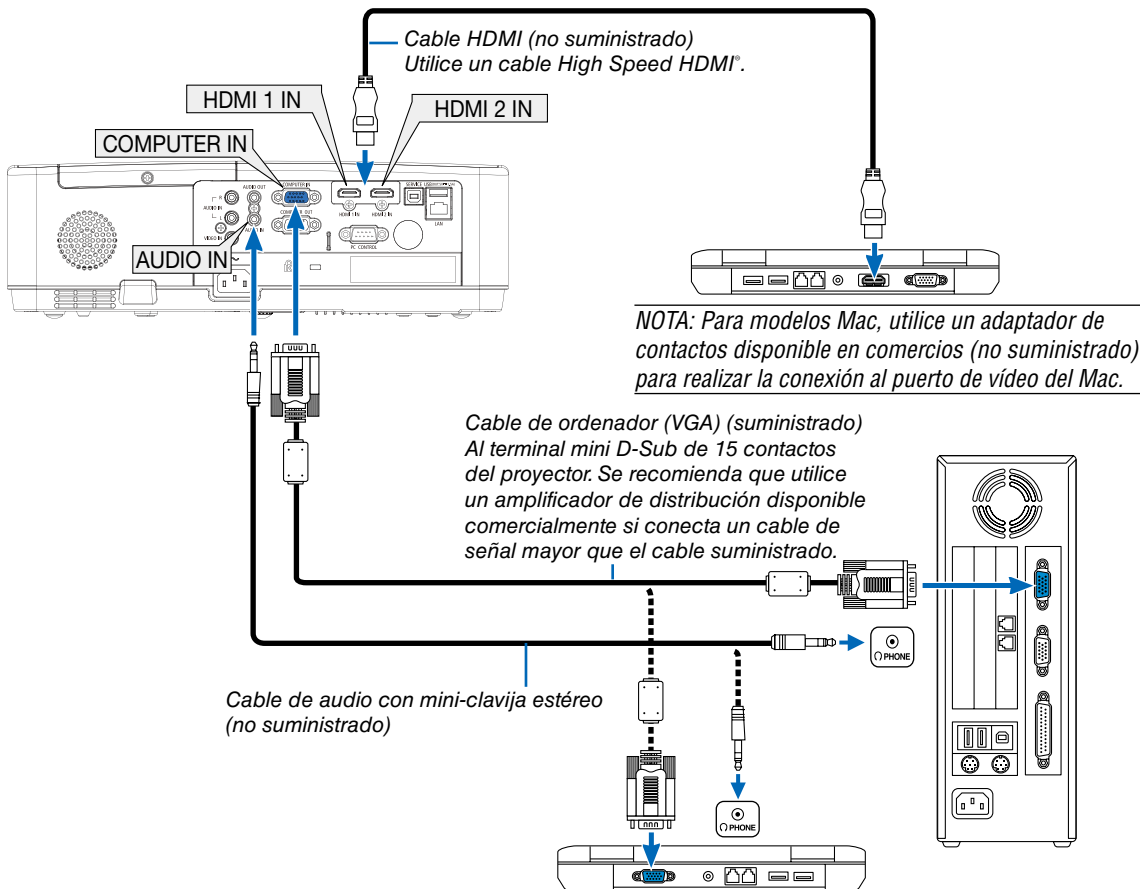
2 Cómo hacer las conexiones

Conectar su ordenador

Se pueden utilizar cables de ordenador, HDMI para conectar a un ordenador. El cable de conexión no está incluido con el proyector. Prepare un cable adecuado para la conexión.

NOTA: Señales admitidas por enchufar y listo (DDC2)

ENTRADA		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analógica	digital	digital
Sí	Sí	Sí



- Seleccione el nombre de la fuente para el terminal de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Terminal de entrada	Botón INPUT en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
COMPUTER IN	ORDENADOR	(COMPUTER)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2)

NOTA: El proyector no es compatible con las salidas descodificadas de vídeo del conmutador NEC ISS-6020.

NOTA: Las imágenes podrían no visualizarse correctamente cuando la fuente de vídeo se reproduce mediante un conversor de exploración comercialmente disponible.

Esto se debe a que el proyector procesa las señales de vídeo como señales de ordenador por defecto. En este caso, haga lo siguiente.

** Al visualizar una imagen con una banda negra en la parte superior e inferior de la pantalla o cuando una imagen oscura no se visualiza correctamente:*

Proyecte una imagen para llenar la pantalla y luego pulse el botón AUTO ADJ. en el mando a distancia o en la cubierta del proyector.

Habilitación de visualización externa en el ordenador

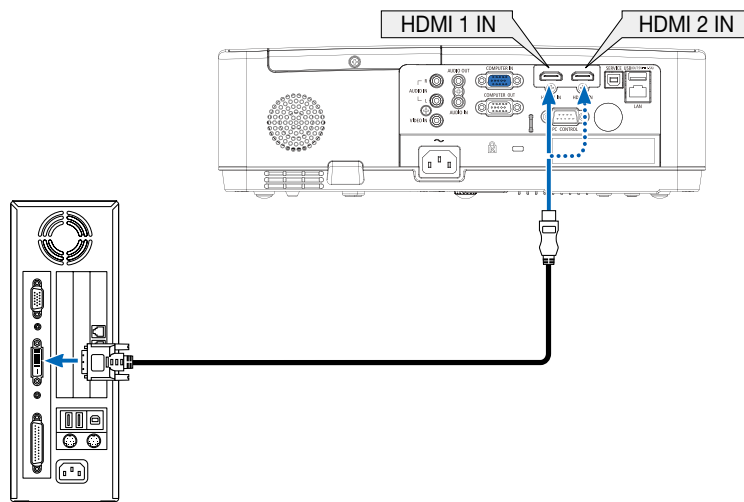
La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador está enviando una señal al proyector.

Al utilizar un ordenador portátil compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función.

Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 (en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8) para alternar entre las opciones de visualización externa.

Precauciones al utilizar una señal DVI

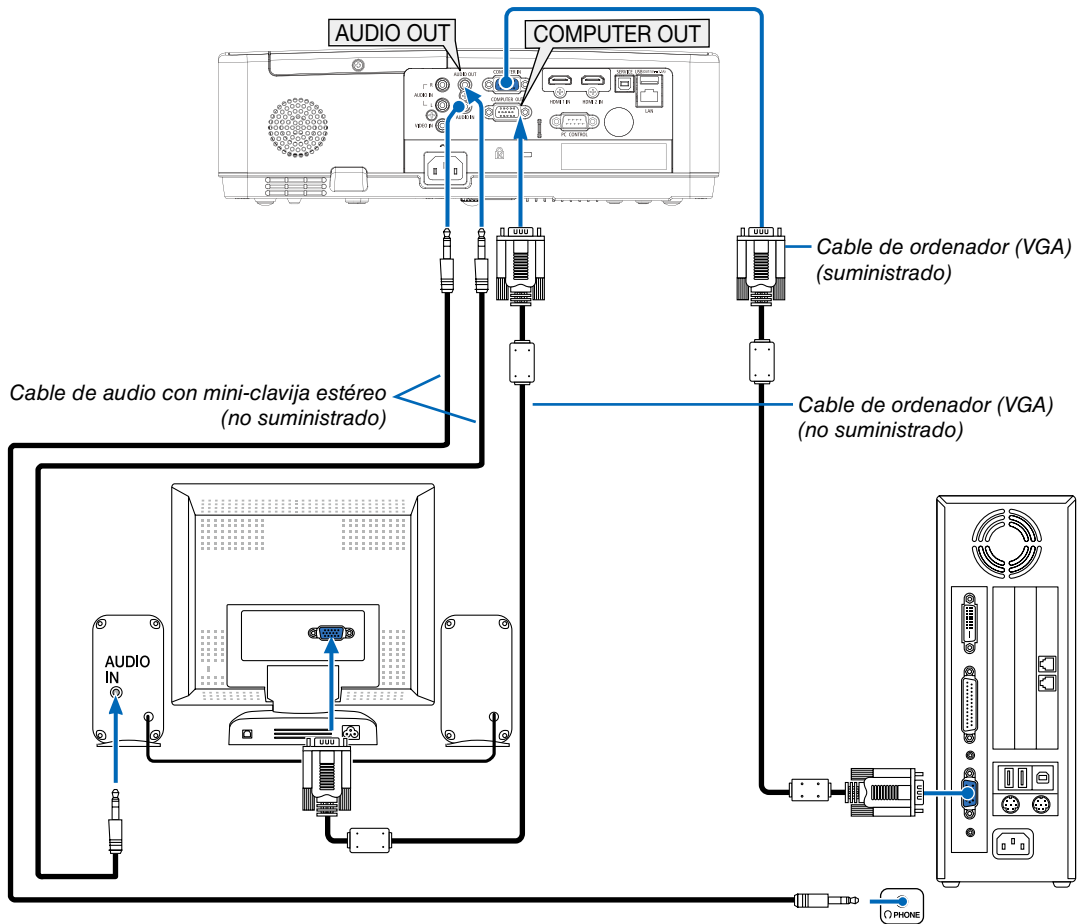
- Si el ordenador tiene un terminal de salida DVI, utilice el cable transformador comercialmente disponible para conectar el ordenador al terminal de entrada HDMI 1 o HDMI 2 del proyector (solo se aceptan señales de vídeo digitales).



NOTA: Al visualizar una señal digital DVI

- Apague el ordenador y el proyector antes de realizar las conexiones.
- Al conectarse un deck de vídeo usando un conversor de exploración, etc., la visualización podría no ser correcta durante el avance y retroceso rápido.
- Utilice un cable DVI-a-HDMI que cumpla con el estándar DVI (Interfaz visual digital) de DDWG (Grupo de trabajo de visualización digital) revisión 1.0.
El cable deberá tener una longitud de 197"/5 m.
- Apague el proyector y el PC antes de conectar el cable DVI-a-HDMI.
- Para proyectar una señal digital DVI: Conecte los cables, encienda el proyector y seleccione la entrada HDMI. Finalmente, encienda su PC.
De no hacerlo así, la salida digital de la tarjeta de gráficos podría no activarse ocasionando que no se visualice ninguna imagen. Si esto sucediera, reinicie su PC.
- No desconecte el cable DVI-a-HDMI mientras se encuentra funcionando el proyector. Si se desconecta el cable de señal y luego se vuelve a conectar, podría no visualizarse correctamente alguna imagen. Si esto sucediera, reinicie su PC.
- Los terminales de entrada de vídeo COMPUTER son compatibles con la función enchufar y listo de Windows.
- Se puede requerir un adaptador de señales Mac (comercialmente disponible) para conectar un ordenador Mac.

Conexión a un monitor externo



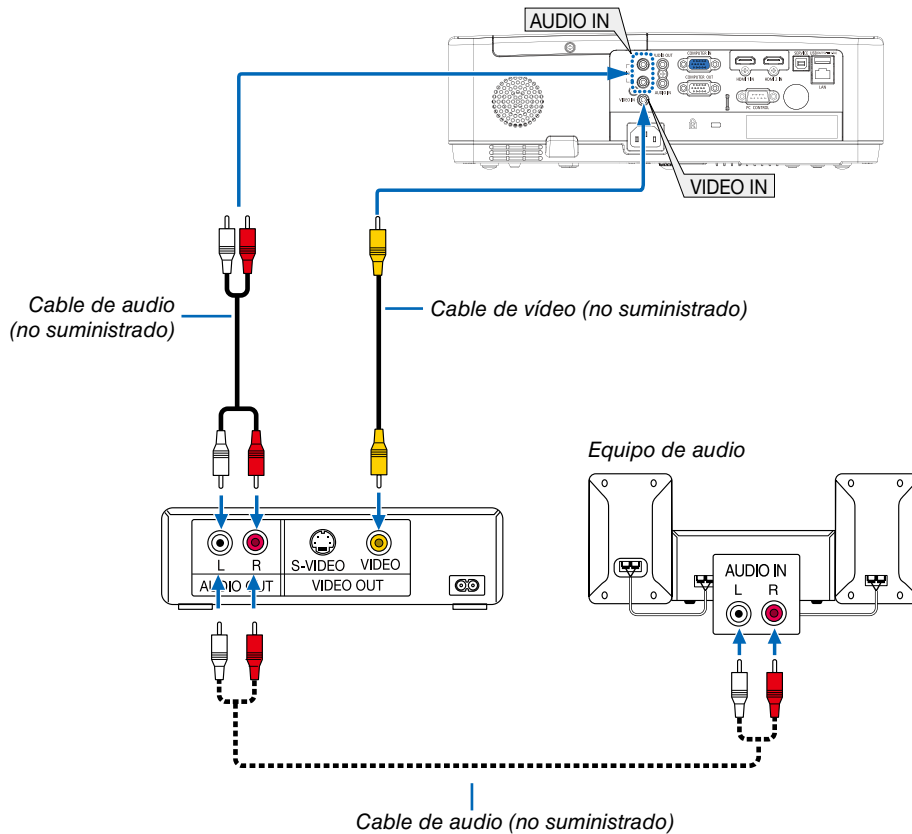
Puede conectar un monitor externo independiente al proyector para ver al mismo tiempo en el monitor la imagen analógica del ordenador que está siendo proyectada.

NOTA:

- La clavija AUDIO OUT no es compatible con el terminal para auriculares.
- Cuando se conecta un equipo de audio, el altavoz del proyector queda inhabilitado.
- La salida de señal proveniente de COMPUTER OUT de este proyector es para proyectar imágenes en una pantalla exclusivamente.

Conexión de su reproductor de DVD u otros equipos AV

Conexión de entrada de vídeo



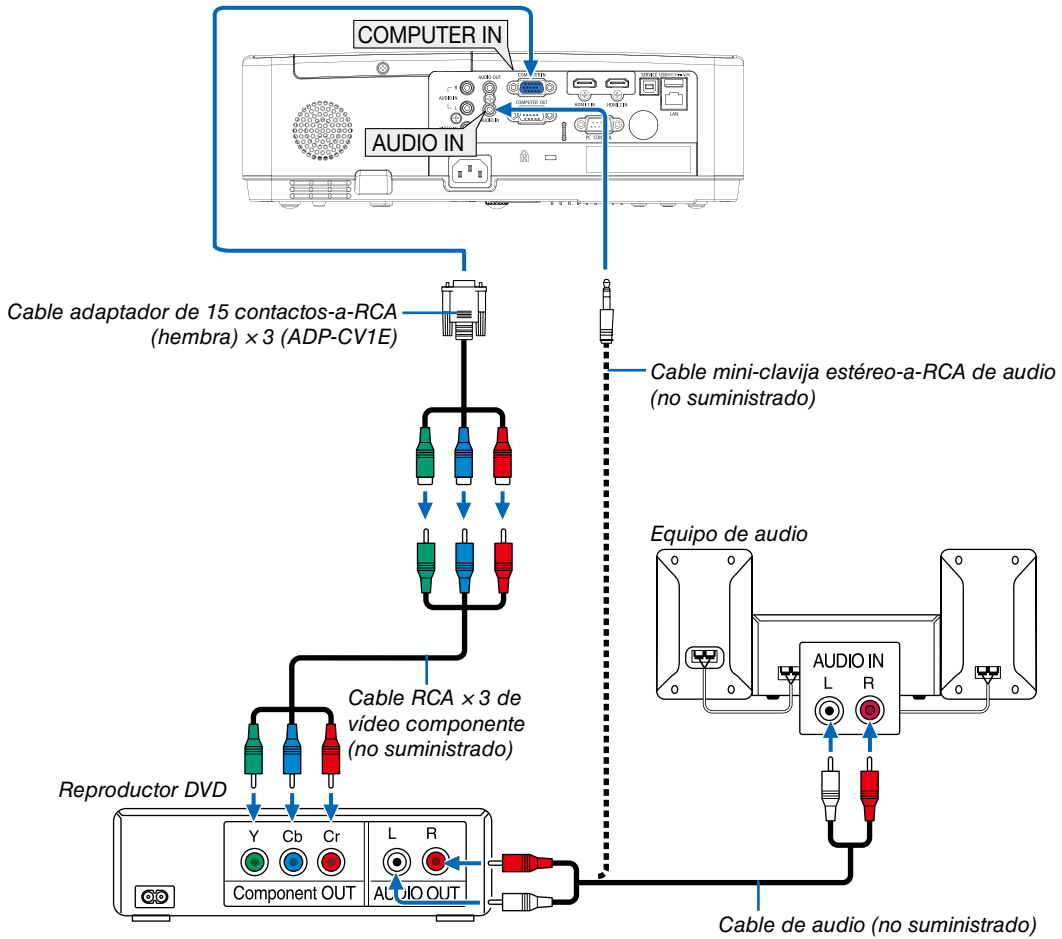
- Seleccione el nombre de la fuente para el terminal de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Terminal de entrada	Botón INPUT en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: Consulte el manual del propietario del VCR si desea obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo del equipo.

NOTA: Las imágenes podrían no visualizarse correctamente cuando la fuente de vídeo es reproducida en el modo de avance o retroceso rápido mediante un convertidor de exploración.

Conexión de la entrada componente



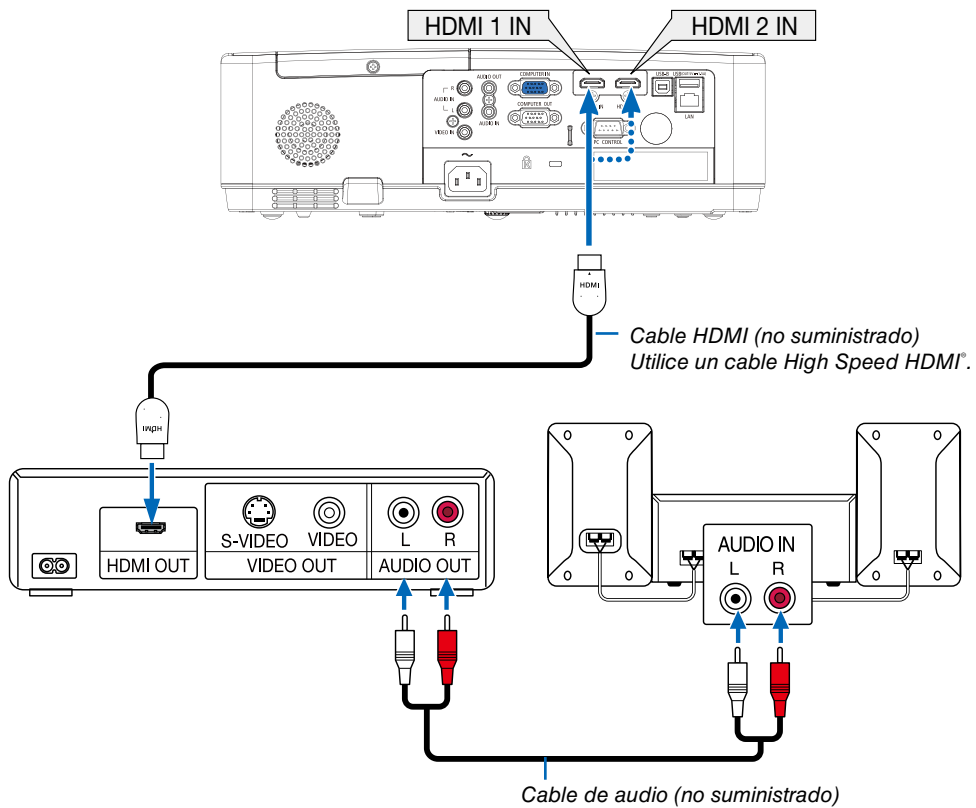
- Seleccione el nombre de la fuente para el terminal de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Terminal de entrada	Botón INPUT en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
COMPUTER IN	ORDENADOR	(COMPUTER)



NOTA: Consulte el manual del propietario del reproductor DVD para obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo de dicho reproductor.

Conexión de la entrada HDMI

Puede conectar la salida HDMI de un reproductor de DVD, reproductor de disco duro, reproductor Blu-ray o PC portátil al terminal HDMI IN del proyector.



- Seleccione el nombre de la fuente para el terminal de entrada correspondiente después de encender el proyector.

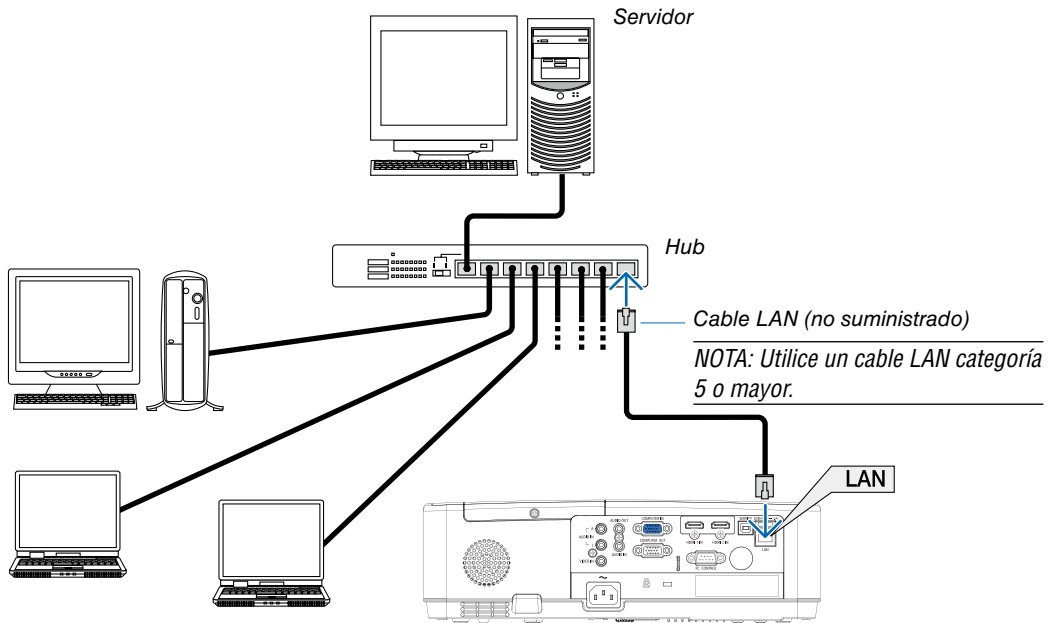
Terminal de entrada	Botón INPUT en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2)

Conexión a una LAN por cable

El proyector incluye un puerto LAN (RJ-45) de serie con el que puede conectarlo a una red LAN mediante un cable para LAN.

Para poder utilizar una conexión LAN, deberá configurar la LAN en el menú del proyector. (→ página 51)

Ejemplo de conexión LAN



Conexión a una LAN inalámbrica (opcional: serie NP05LM)

La unidad LAN inalámbrica USB también proporciona una conexión LAN inalámbrica. Para poder utilizar una conexión LAN inalámbrica, deberá asignar una dirección IP al proyector.

Importante:

- Si utiliza el proyector con una unidad LAN inalámbrica USB en una zona en la cual esté prohibido el uso de equipo LAN inalámbrico, extraiga la unidad LAN inalámbrica USB del proyector.
- Adquiera la unidad LAN inalámbrica USB apropiada para su país o área.

NOTA:

- El LED verde de la unidad LAN inalámbrica USB parpadeará para indicarle que la unidad LAN inalámbrica USB funciona.
- Su adaptador (o unidad) de LAN inalámbrica del ordenador debe cumplir con el estándar Wi-Fi (IEEE 802.11b/g/n).

Instalación de la unidad LAN inalámbrica USB

NOTA:

- La unidad LAN inalámbrica USB debe ser introducida en el puerto de la unidad LAN inalámbrica USB en la dirección correcta. No puede ser introducida del revés. Si la unidad LAN inalámbrica USB es introducida del revés aplicando excesivamente la fuerza, el puerto USB podría romperse.
- Antes de tocar la unidad LAN inalámbrica USB, toque un objeto metálico (como por ejemplo el pomo de una puerta o el marco de aluminio de una ventana) para descargar la energía estática de su cuerpo.
- Siempre introduzca o extraiga la unidad LAN inalámbrica USB una vez que la alimentación principal haya sido desconectada. De lo contrario podría causar un mal funcionamiento del proyector o dañar la unidad LAN inalámbrica USB. Si el proyector no funciona adecuadamente, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y, a continuación, vuelva a conectarlo.
- El puerto USB del proyector es común para el uso del VISOR. Si la memoria USB está instalada y activa el VISOR, no podrá usar la LAN inalámbrica.

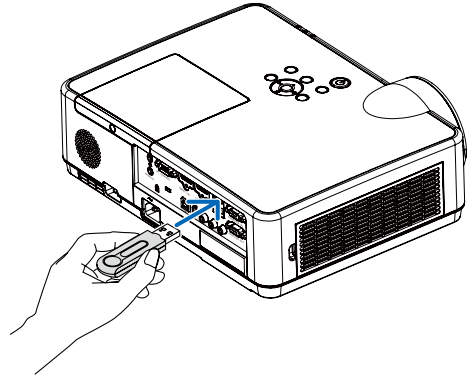
1. Pulse el botón **POWER** para desconectar el proyector y ajústelo al modo de espera, y desconecte el cable de alimentación.

2. Introduzca lentamente la unidad LAN inalámbrica USB en el puerto USB.

Extraiga la tapa de la unidad LAN inalámbrica USB y, a continuación, introdúzcala con la superficie (el lado del indicador) mirando hacia abajo. Guarde la tapa para su posterior uso.

NOTA:

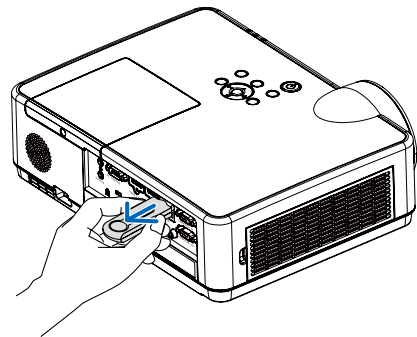
- No aplique fuerza al introducir la unidad LAN inalámbrica USB.
- Ajuste la correa suministrada en el orificio de fijación para la correa como medida antirrobo y anticaída.



Para extraer la unidad LAN inalámbrica USB, desconecte el cable de alimentación y siga el procedimiento anterior.

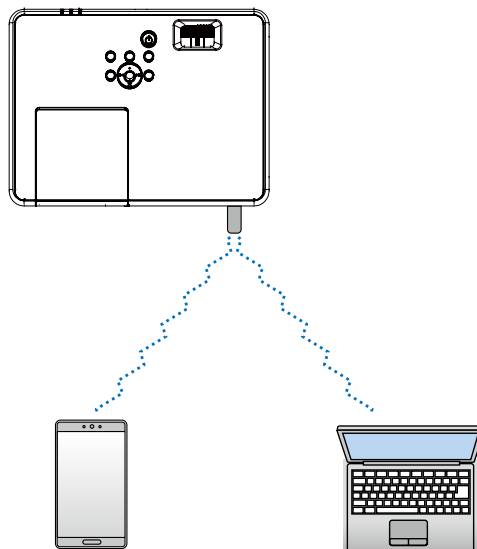
NOTA:

- El LED verde de la unidad LAN inalámbrica USB parpadeará para indicarle que la unidad LAN inalámbrica funciona. Si se ha colocado la unidad LAN inalámbrica USB de forma incorrecta, el LED azul no parpadeará.
- No pulse el botón en la unidad LAN inalámbrica USB. El botón no funcionará con este modelo.



Ejemplo de conexión [PUNTO DE ACCESO SIMPLE]

Ajusta el proyector como PUNTO DE ACCESO SIMPLE para conectar a terminales como ordenadores y teléfonos inteligentes.



7. Instalación y conexiones

1. Conectar un ordenador al proyector va través de la LAN por cable. (→ página 57)
2. Utiliza el navegador del ordenador para visualizar el servidor HTTP del proyector. (→ página 61)
3. Usa un servidor HTTP para establecer la LAN inalámbrica. (→ página 57)

NOTA.

- *Para utilizar la función del servidor HTTP, el proyector debe conectarse a la red. En primer lugar, conecta el proyector a una red con la LAN por cable y, a continuación, realiza los ajustes requeridos para la LAN inalámbrica en el servidor HTTP.*
 - *La transmisión de datos entre LAN inalámbrica y LAN por cable no es posible.*
-

Si quieres cambiar el ajuste de LAN inalámbrica en el proyector después de ajustarla en el servidor HTTP, realiza el cambio de ajuste en el menú en pantalla. (→ página 57)

8. Conectar a una red

① Cosas que puede hacer al conectar la unidad a una red

- Puede enviar imágenes de pantalla a través de una LAN por cable o una LAN inalámbrica desde un terminal instalado con nuestra aplicación MultiPresenter a la unidad y proyectarlas en una pantalla. Visite el sitio web de nuestra empresa para obtener más detalles sobre MultiPresenter.
<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>
- Con el navegador web de un ordenador y una tableta conectado a una LAN por cable o una LAN inalámbrica, puede conectar el proyector a un servidor HTTP para controlar el proyector o configurar la CONFIG. DE LA RED.

② Conexión a MultiPresenter

Preparativos:

- Cuando conecte la unidad a una LAN por cable, conecte un cable LAN a la unidad. (→ página 77)
- Cuando conecte la unidad a una LAN inalámbrica, instale una unidad LAN (NP05LM) que se vende por separado (o la incluida con el equipo). (→ página 77)
- Configure la CONFIG. DE LA RED del proyector. (→ página 57)
- Instale la aplicación MultiPresenter en el ordenador o la tableta.
<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

① Cuando se conecte utiliza una LAN por cable

1. Enciende el proyector y pulsa el botón APPS en el control remoto.

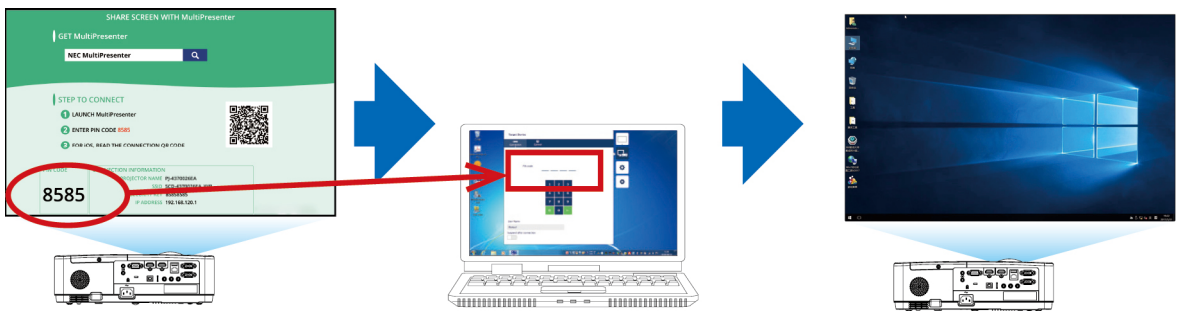
Se visualiza la pantalla de inicio del MultiPresenter.

2. Start MultiPresenter.

Se visualiza la pantalla de dispositivo destino.

3. Introduce el código PIN de 4 dígitos visualizado en la pantalla de inicio en la pantalla del dispositivo destino.

Cuando se completa la conexión con el proyector, la pantalla de la terminal del ordenador o de la tablet se visualiza en la pantalla.



② Cuando se conecte utiliza una LAN inalámbrica

1. Enciende el proyector y pulsa el botón APPS en el control remoto.

Se visualiza la pantalla de inicio del MultiPresenter.

2. Conecta tu terminal de ordenador o tablet al punto de acceso que coincide con el "SSID" visualizado en la pantalla de inicio.

3. Start MultiPresenter.

Se visualiza la pantalla de dispositivo destino.

4. Introduce el código PIN de 4 dígitos visualizado en la pantalla de inicio en la pantalla del dispositivo destino.

Cuando se completa la conexión con el proyector, la pantalla de la terminal del ordenador o de la tablet se visualiza en la pantalla.

9. Mantenimiento

Este apartado describe los procedimientos de mantenimiento simples que debe seguir al limpiar los filtros, la lente, la cubierta y al sustituir la lámpara y los filtros.

1 Limpieza de los filtros

La esponja del filtro de aire retiene el polvo y la suciedad evitando que entren en el proyector y se deberá limpiar con frecuencia. Si el filtro está sucio o atascado, su proyector se sobrecalentará.

⚠ ADVERTENCIA

- No use rociadores que contengan gases inflamables para retirar el polvo adherido a los filtros, etc. Podría causar incendios.

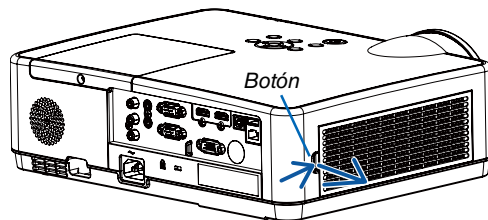
NOTA: El mensaje para la limpieza del filtro se mostrará durante un minuto después de que el proyector se encienda o apague. Si el mensaje aparece, limpie los filtros. El tiempo de limpieza de los filtros está ajustado en [10000 H] en el momento del envío. Para cancelar el mensaje, pulse cualquier botón en la cubierta del proyector o en el mando a distancia.

Para limpiar el filtro, saque la unidad del filtro y la cubierta del filtro.

⚠ PRECAUCIÓN

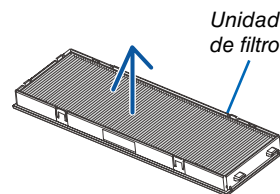
- Antes de limpiar los filtros, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y deje que la cubierta se enfríe. Si no se hace, puede causar una descarga eléctrica o quemaduras.

1. Pulse el botón para liberar la unidad de filtro y sáquela.



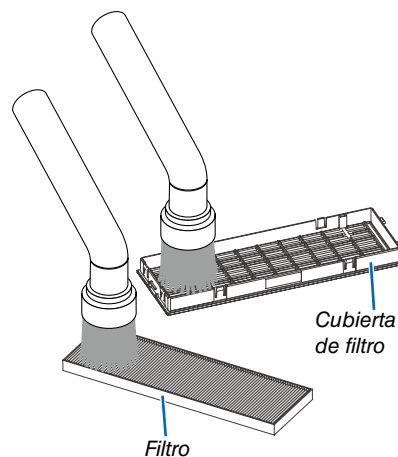
2. Quite el filtro.

- Quite el filtro de la cubierta del filtro.

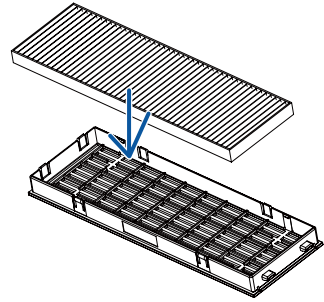


3. Quite el polvo del filtro y de la cubierta del filtro.

- Limpie el interior y el exterior.



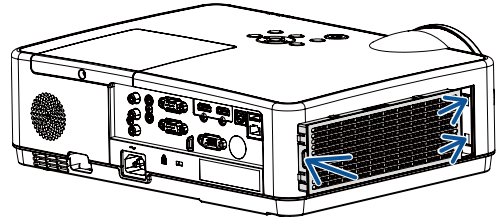
4. Coloque el filtro a la cubierta del filtro.



5. Vuelva a colocar la unidad del filtro en la cubierta del proyector.

Introduzca los dos cierres del extremo de la unidad del filtro en la ranura de la cubierta y presione el botón para cerrar la unidad del filtro.

- Presione la unidad del filtro hasta que haga clic en su lugar.



6. Borre las horas de uso del filtro.

Enchufe el cable de alimentación a la toma de corriente y, a continuación, encienda el proyector.

Desde el menú, selecciona [Contador de filtro] → [Restablecer contador de filtro]. (→ página 53)

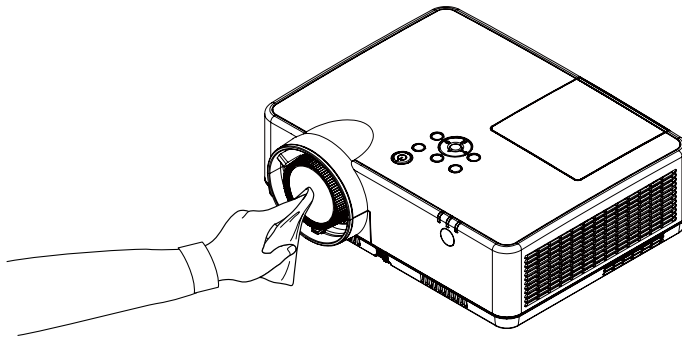
El intervalo de tiempo para limpiar los filtros está ajustado en [DEACT.] en el momento del envío. Cuando use el proyector tal como está, no necesita borrar las horas del filtro.

② Limpieza de la lente

- Apague el proyector antes de limpiarlo.
- El proyector tiene una lente de plástico. Utilice un limpiador de lentes de plástico comercialmente disponible.
- No raye o estropee la superficie de la lente puesto que una lente de plástico se raya fácilmente.
- Nunca utilice alcohol o limpiador para lentes de cristal ya que de lo contrario podría dañar la superficie de plástico de la lente.

⚠ ADVERTENCIA

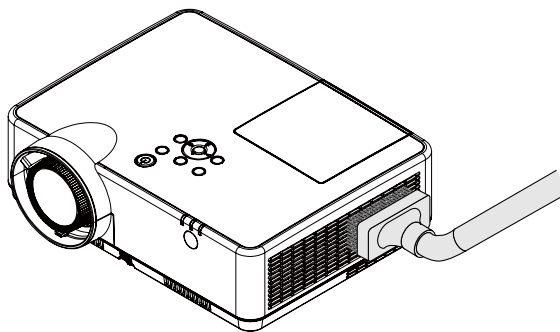
- No use rociadores que contengan gases inflamables para retirar el polvo adherido a la lente, etc. Podría causar incendios.



③ Limpieza de la cubierta

Apague el proyector y desconecte el proyector antes de limpiar.

- Use un paño seco y suave para limpiar el polvo de la cubierta. Si está muy sucio, utilice detergente suave.
- Nunca utilice detergentes fuertes o solventes tales como alcohol o disolvente.
- Cuando limpie las ranuras de ventilación o del altavoz usando una aspiradora, no fuerce el pincel de la aspiradora hacia dentro de las ranuras de la cubierta.



Aspire el polvo de las ranuras de ventilación.

- Las ranuras de ventilación obstruidas pueden causar un aumento de la temperatura en el interior del proyector, resultando en un mal funcionamiento.
- No raye o golpee la cubierta con los dedos u objetos duros.
- Contacte con su distribuidor para limpiar el interior del proyector.

NOTA: No utilice agentes volátiles, como por ejemplo insecticida, sobre la cubierta, la lente o la pantalla. No deje un producto de goma o de vinilo en contacto prolongado con éste. De lo contrario la superficie se deteriorará o puede eliminarse la capa protectora.

4 Cambio de la lámpara y de los filtros

La lámpara de tu proyector es un consumible. Puedes confirmar tu tiempo de uso según el menú de información "Contador de lámpara". (→ página 56)

Deberías pedirle a un técnico profesional que te cambie la lámpara. Ponte en contacto con tu distribuidor NEC para cambiar la lámpara.

PRECAUCIÓN

- NO TOQUE LA LÁMPARA justo después de haberla utilizado. Estará extremadamente caliente. Apague el proyector y a continuación desconecte el cable de alimentación. Deje que la lámpara se enfríe por lo menos durante una hora antes de tocarla.

- Use la lámpara especificada para garantizar la seguridad y el desempeño. El icono de advertencia de lámpara Para sustituir, especifique su tipo de lámpara, NP47LP.

La lámpara de repuesto viene con filtros.

- NO quite NINGÚN tornillo, a excepción del tornillo de la tapa de la lámpara y tres tornillos de la caja de la lámpara. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.

- No rompa el cristal de la carcasa de la lámpara.

Asegúrese de no dejar huellas digitales en la superficie de cristal de la carcasa de la lámpara. La presencia de huellas digitales en la superficie de cristal puede causar sombras no deseadas y mala calidad de imagen.

- El icono de advertencia de lámpara se visualiza cuando el tiempo de uso es mayor al período de cambio de la lámpara menos 300H y menos de la vida del proyector.
- El icono de cambio de lámpara se visualiza cuando su tiempo de uso es mayor al período de cambio de la lámpara. Si esto sucede, asegúrate de cambiar la lámpara. Si sigues utilizando la lámpara después de que esta alcance el final de su vida, se puede romper la bombilla de la lámpara y se pueden esparcir trozos de cristal en la caja de la lámpara. No los toques ya que los trozos de cristal pueden provocar lesiones. Si esto sucede, ponte en contacto con tu distribuidor NEC para cambiar la lámpara.



El icono de cambio de lámpara

Sustitución de la lámpara



Lámpara opcional y herramientas necesarias para el reemplazo:

- Destornillador Phillips (más-cabeza)
- Lámpara de repuesto

Pasos a seguir para el cambio de la lámpara y los filtros

Paso 1. Cambie la lámpara (→ página 86)

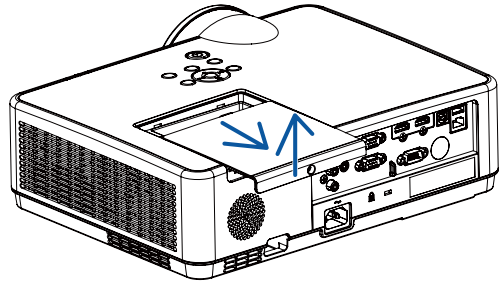
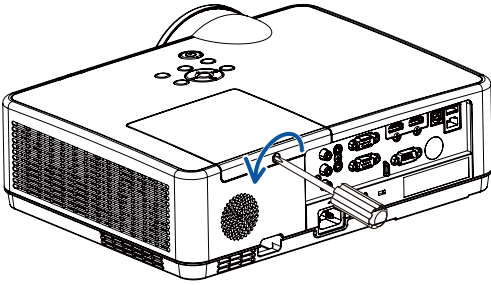
Paso 2. Cambie los filtros (→ página 88)

Paso 3. Borre las horas de uso de la lámpara y del filtro (→ página 89)

Para reemplazar la lámpara:

1. Extraiga la cubierta de la lámpara.

- (1) Afloje el tornillo de la cubierta de la lámpara.
 - El tornillo de la cubierta de la lámpara no se puede sacar.
- (2) Empuje y deslice la cubierta de la lámpara.



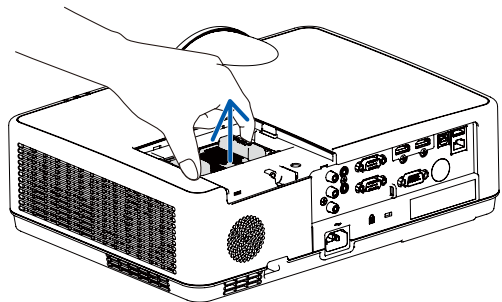
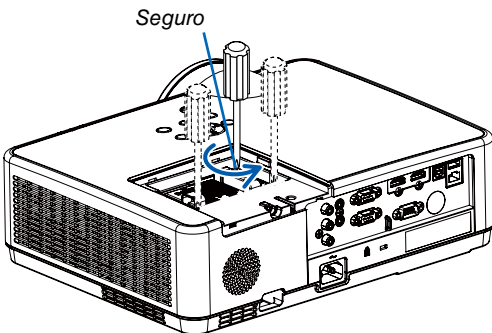
2. Quite la carcasa de la lámpara.

- (1) Aflojar los tres tornillos asegurando la caja de la lámpara hasta que el destornillador de estrella se mueva libremente.
 - Los tres tornillos no se pueden quitar.
 - Uno de los tornillos está interconectado para evitar descargas eléctricas. No intente franquear este seguro.
- (2) Extraiga la carcasa de la lámpara sujetándola.



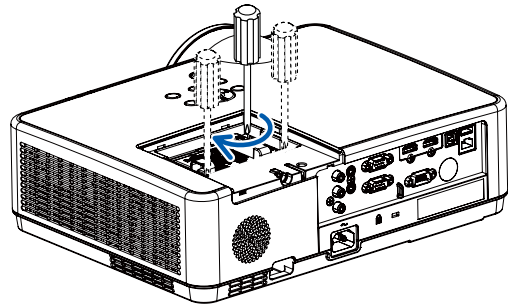
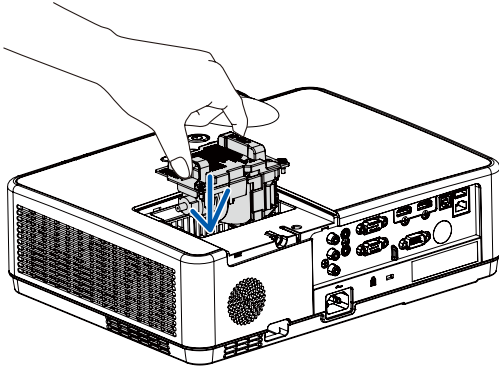
PRECAUCIÓN:

Asegúrese de que la carcasa de la lámpara se encuentra a baja temperatura antes de extraerla.



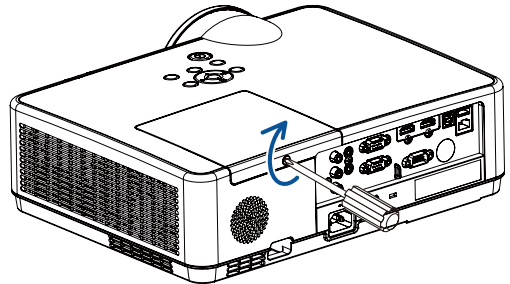
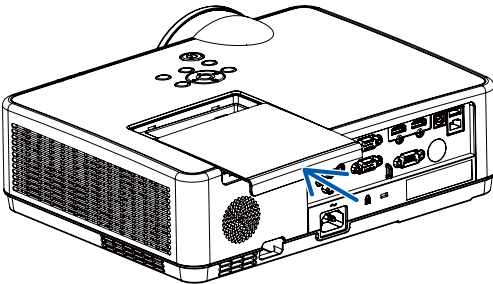
3. Instale una nueva carcasa de la lámpara.

- (1) Introduzca una nueva carcasa de lámpara hasta que esté introducida en la toma.
- (2) Empuje en el centro superior de la carcasa de la lámpara para que quede fija.
- (3) Fíjelo en su lugar con los tres tornillos.
 - Asegúrese de apretar los tornillos.



4. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.

- (1) Deslice la cubierta de la lámpara hasta que encaje en posición.
- (2) Apriete el tornillo para asegurar la cubierta de la lámpara.
 - Asegúrese de apretar el tornillo.



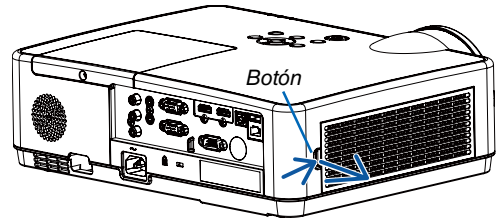
**Esto finaliza el cambio de la lámpara.
Comience cambio del filtro.**

Para cambiar los filtros:

NOTA:

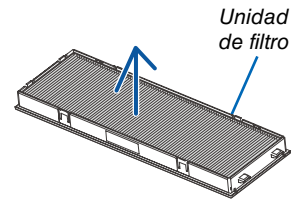
- Antes de cambiar los filtros, retire toda suciedad o polvo de la cubierta del proyector.
- El proyector es un equipo de precisión. Mantenga alejados toda suciedad o polvo durante el cambio del filtro.
- No lave los filtros con agua ni jabón. El agua y el jabón podrían dañar la membrana del filtro.
- Coloque los filtros en su lugar. Si coloca los filtros de forma incorrecta podría provocar que la suciedad o el polvo penetrasen en el proyector.

1. Pulse el botón para liberar la unidad de filtro y sáquela.



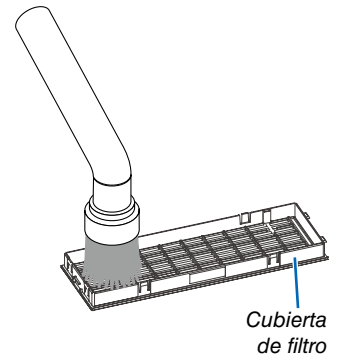
2. Quite el filtro.

- Quite el filtro de la cubierta del filtro.

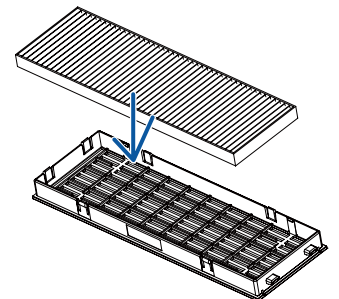


3. Quite el polvo de la cubierta del filtro.

- Limpie el interior y el exterior.



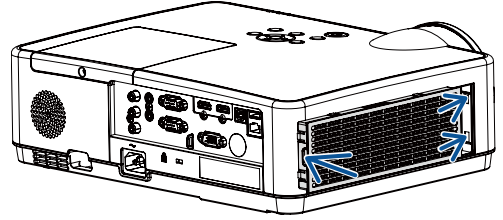
4. Coloque un filtro nuevo a la cubierta del filtro.



5. Vuelva a colocar la unidad del filtro en la cubierta del proyector.

Introduzca los dos cierres del extremo de la unidad del filtro en la ranura de la cubierta y presione el botón para cerrar la unidad del filtro.

- Presione la unidad del filtro hasta que haga clic en su lugar.



Esto finaliza el cambio del filtro.

Ya puede eliminar los contadores de las horas de la lámpara y del filtro.

Para borrar las horas de uso de la lámpara y del filtro:

1. Coloque el proyector en el lugar en el que será utilizado.

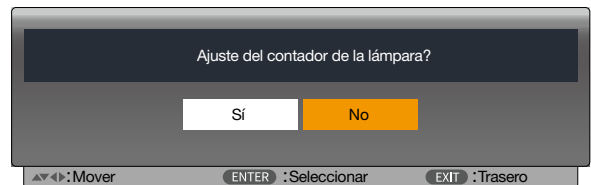
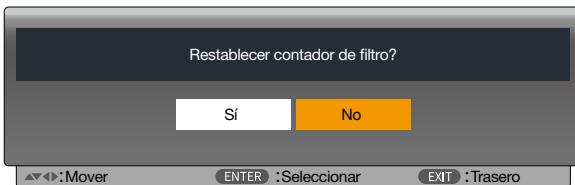
2. Enchufe el cable de alimentación a la toma de corriente y, a continuación, encienda el proyector.

3. Borre las horas de uso de la lámpara y del filtro.

1) Pulse el botón MENU y se visualiza el OSD. Pulse el botón ▲▼ para seleccionar el menú Expandir, pulse el botón ► o ENTER.

2) Pulse el botón ▲▼ para seleccionar "Ajuste del contador de la lámpara", pulse el botón ► o ENTER. Se visualiza el mensaje "Ajuste del contador de la lámpara?". Seleccione Sí para seguir.

Pulse el botón ▲▼ para seleccionar "Contador de filtro", pulse el botón ► o ENTER. Pulse el botón ▲▼ para seleccionar "Restablecer contador de filtro" y pulse ENTER. Se visualiza el mensaje "¿Restablecer contador de filtro?". Seleccione Sí para seguir.

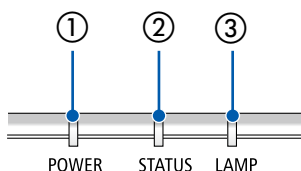


10. Apéndice

1 Detección de fallos

Esta sección le ayuda a resolver posibles problemas que puede tener al ajustar o utilizar el proyector.

Función de cada indicador



- ① Indicador POWER
Este indicador informa del estado de la alimentación del proyector.
- ② Indicador STATUS
Este indicador se ilumina/parpadea cuando se pulsa un botón mientras se utiliza la función BLOQ. PANEL DE CONT., o mientras se realizan operaciones específicas.
- ③ Indicador LAMP
Este indicador informa del estado de la lámpara, el tiempo de uso de la lámpara, así como el estado de MODO ECO.

Mensaje del indicador (Mensaje de estado)

POWER	STATUS	LAMP	Estado del proyector
Desactivado	Desactivado	Desactivado	Alimentación desactivada
Naranja (Parpadeo*2)	Desactivado	Desactivado	En espera (normal)
Naranja	Desactivado	Desactivado	En espera (red)
Naranja (Parpadeo*1)	Desactivado	Desactivado	En espera (sueño)
Verde (Parpadeo*4)	Desactivado	Desactivado	Ventilador
Verde	Desactivado	Desactivado	Ahorro de energía en espera
Azul	Desactivado	Verde	Lámpara encendida (Lámpara normal)
Azul	Desactivado	Verde (Parpadeo*3)	Lámpara encendida (Lámpara ECO)
Azul (Parpadeo*4)	Desactivado	Desactivado	Calentamiento























*1 Repetición para encender la luz durante 1,5 segundos/apagarla durante 1,5 segundos

*2 Repetición para encender la luz durante 1,5 segundos/apagarla durante 7,5 segundos

*3 Repetición para encender la luz durante 2,5 segundos/apagarla durante 0,5 segundos

*4 Repetición para encender la luz durante 0,5 segundos/apagarla durante 0,5 segundos

Mensaje del indicador (Mensaje de error)

POWER	STATUS	LAMP	Estado del proyector	Procedimiento
 Desactivado	 Naranja	 Desactivado	Se ha pulsado un botón mientras KEY LOCK está activado.	Las teclas del proyector están bloqueadas. Se debe cancelar el ajuste para operar el proyector. (→ página 39)
			Los números de ID del proyector y del mando a distancia no coinciden.	Compruebe los ID de control (→ página 52)
El estado varía	 Desactivado	 Naranja (Parpadeo*4)	Período de gracia de cambio de la lámpara.	La lámpara ha alcanzado el final de su vida de servicio y se encuentra en el tiempo de replazo (Entre la vida de la lámpara y el 110% de la vida de la lámpara). Sustituye la lámpara por una nueva lo antes posible. (→ página 85)
El estado varía	 Desactivado	 Rojo (Parpadeo*4)	Tiempo de sustitución de la lámpara excedido.	La lámpara ha excedido su tiempo de replazo (Más del 110% de la vida de la lámpara). Sustituye la lámpara inmediatamente.
 Azul (Parpadeo*4)	 Desactivado	 Verde (Parpadeo*4)	Preparándose para volver a encender la lámpara tras fallo al encender.	Espere un momento.
 Rojo (Parpadeo*4)	 Desactivado	 Desactivado	Problema de temperatura	La temperatura ambiente se encuentra fuera de la temperatura de funcionamiento. Compruebe si permanece alguna obstrucción cerca de la salida de escape.
 Rojo	 Rojo (Parpadeo*4)	 Desactivado	Problema electrónico	Comuníquese con su distribuidor o personal de servicio.
 Rojo	 Rojo	 Desactivado	Problema de VENTILADOR	Comuníquese con su distribuidor o personal de servicio.
 Rojo (Parpadeo*4)	 Verde	 Rojo	La lámpara no se enciende	Espere al menos 1 minuto antes de volver a encender la alimentación. Si la lámpara aún no se enciende, consulte con su proveedor o personal de servicio.

*1 Repetición para encender la luz durante 1,5 segundos/apagarla durante 1,5 segundos

*2 Repetición para encender la luz durante 1,5 segundos/apagarla durante 7,5 segundos

*3 Repetición para encender la luz durante 2,5 segundos/apagarla durante 0,5 segundos

*4 Repetición para encender la luz durante 0,5 segundos/apagarla durante 0,5 segundos

- Cuando el protector de temperatura es activado:

Cuando la temperatura interna del proyector es demasiado alta o baja, el indicador POWER comenzará a parpadear en rojo durante un breve ciclo. Una vez sucede esto, el protector térmico se activará y el proyector puede ser apagado.

En este caso, por favor, tome las medidas siguientes:

- Saque la toma de alimentación del enchufe.
- Coloque el proyector en un lugar fresco si ha sido colocado en una alta temperatura ambiente.
- Limpie la rejilla de ventilación si se ha acumulado polvo.
- Deje el proyector durante aproximadamente una hora hasta que baje la temperatura interior.

② Especificaciones

En esta sección se proporciona información técnica sobre el funcionamiento del proyector.

Sección óptica

Número de modelo	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Panel LCD	LCD de 0,64 pulgadas con conjunto de microlentes (relación de aspecto de 16:10)	LCD de 0,64 pulgadas con conjunto de microlentes (relación de aspecto de 16:10)	LCD de 0,59 pulgadas con conjunto de microlentes (relación de aspecto de 16:10)	LCD de 0,64 pulgadas con conjunto de microlentes (relación de aspecto de 16:10)	LCD de 0,59 pulgadas con conjunto de microlentes (relación de aspecto de 16:10)	LCD de 0,63 pulgadas con conjunto de microlentes (relación de aspecto de 4:3)	
Resolución*1	WUXGA (1.920 puntos × 1.200 líneas)	WXGA (1.280 puntos × 800 líneas)				XGA (1.024 puntos × 768 líneas)	
Lente	Relación de zoom=1,6 F=1,5-2,08 / f=17,2- 27,7 mm	Relación de zoom=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4- 29,0 mm		Relación de zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2- 23,0 mm	Relación de zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2- 23,0 mm	Relación de zoom=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4- 29,0 mm	Relación de zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2- 23,0 mm
	Zoom	Manual					
	Focus	Manual					
Lámpara	Impulsar	240 W					
	Normal	225 W					
	ECO1 (Modo ECO normal)	180 W					
	ECO2 (Modo ECO)	150 W					
Potencia luminosa*2*3	4.000 lm	4.200 lm	3.800 lm	4.200 lm	3.900 lm	4.500 lm	4.500 lm
	NORMAL	Aprox. 94 %					
	ECO1	Aprox. 75 %					
	ECO2	Aprox. 63 %					
Relación de contraste (blanco total/negro total)	16.000:1 con Iris						
Tamaño de la pantalla (diagonal)	30-300 pulgadas						
Distancia de proyección (mín.-máx.)	29-507 pulgadas/ 0,7-12,9 m	30-528 pulgadas / 0,8-13,4 m		34-421 pulgadas/ 0,9-10,7 m	38-457 pulgadas/ 1,0-11,6 m	31-542 pulgadas / 0,8-13,8 m	35-431 pulgadas/ 0,9-10,9 m
Ángulo de proyección	11,0°-11,7° (Angular)/ 6,8°-7,1° (Tele)	10,8°-11,5° (Angular)/ 6,6°-6,8° (Tele)		10,2°-10,6° (Angular)/ 8,5°-8,7° (Tele)	10,2°-10,3° (Angular)/ 8,5°-8,6° (Tele)	10,7°-11,4° (Angular)/ 6,5°-6,8° (Tele)	10,2°-10,3° (Angular)/ 8,5°-8,6° (Tele)

*1 Los píxeles efectivos son más del 99,99 %.

*2 Cuando se selecciona ECO1, el brillo es de aproximadamente el 75%. Cuando se selecciona ECO2, el brillo es de aproximadamente el 63%.

*3 Cumple con ISO21118-2012

Sección eléctrica

Número de modelo	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 contactos), 2 × HDMI tipo A (19 contactos, terminal HDMI [®]) compatible con HDCP*4, 1 × video (RCA), 1 × (I/D) audio RCA, 1 × mini audio estéreo						
Salidas	1 × RGB (D-Sub 15 contactos), 1 × mini audio estéreo						
Control de PC	1 × puerto de control de PC (D-Sub 9 contactos)						
Puerto para LAN por cable	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)						
Puerto LAN inalámbrico (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidad LAN inalámbrica USB opcional requerida)						
Puerto USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B						
Reproducción de colores	Proceso de señal de 10 bits (1,07 billones de colores) (VISOR, LAN: 16,7 millones de colores)						

*4 HDMI[®] (Deep Color, Lip Sync) con HDCP

¿Qué es la tecnología HDCP/HDCP?

HDCP es un acrónimo de High-bandwidth Digital Content Protection. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) es un sistema para evitar la copia ilegal de datos de vídeo enviados a través de High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Aunque no pueda ver ningún contenido a través de la entrada HDMI, esto no significa necesariamente que el proyector no esté funcionando correctamente. Con la implementación de la HDCP, puede que haya ocasiones en las que determinados contenidos estén protegidos con la HDCP y que no se visualicen debido a la decisión/intención de la comunidad de la HDCP (Protección de contenido digital, LLC).

Vídeo: Profundidad de color; 8/10/12 bits, LipSync

Audio: LPCM; hasta un máximo de 2 canales, frecuencia de muestreo 32/44,1/48 KHz, bits de muestreo; 16/20/24 bits

10. Apéndice

Número de modelo	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Señales compatibles*5	Análogo: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13", 16", 23" Componente: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+ /WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p						
Resolución horizontal	540 líneas de TV: NTSC/PAL 300 líneas de TV: SECAM						
Scan Rate	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o más) Vertical: 24 Hz a 85 Hz						
Compatibilidad de sincronización	Sincronización separada						
Altavoz integrado	1 x 16 W (monoaural)						
Corriente de entrada	100-240 V CA, 50/60 Hz						
Input Current	3,4-1,4 A		3,3-1,3 A				
Consumo de energía	ECO1	260 W (100-130 V) 255 W (200-240 V)		250 W (100-130 V) 244 W (200-240 V)			
		ECO2	225 W (100-130 V) 220 W (200-240 V)		215 W (100-130 V) 210 W (200-240 V)		
	NORMAL		315 W (100-130 V) 305 W (200-240 V)		305 W (100-130 V) 293 W (200-240 V)		
		Impulsar	335 W (100-130 V) 322 W (200-240 V)		320 W (100-130 V) 310 W (200-240 V)		
	MODO DE ESPERA (RED EN MODO DE ESPERA)		0,7 W (100-130 V) 0,8 W (200-240 V)				
		MODO DE ESPERA (NORMAL)	0,2 W (100-130 V) 0,3 W (200-240 V)				

*5 Una imagen con una resolución superior o inferior a la resolución natural del proyector (ME453X/MC453X: 1024 x 768 / ME423W/ME383W/MC423W/MC393W: 1280 x 800 / ME403U: 1920 x 1200) se visualizará con Advanced AccuBlend. (→ página 97)

Sección mecánica

Número de modelo	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Instalación	Escritorio/frontal, escritorio/trasero, techo/frontal, techo/trasero						
Orientación							
Dimensiones	345 mm (an.) x 113,5 mm (al.) x 284,5 mm (pr.) (incluyendo salientes)	345 mm (an.) x 108,4 mm (al.) x 261 mm (pr.) (incluyendo salientes) 345 mm (an.) x 104,6 mm (al.) x 261 mm (pr.) (sin incluir salientes)					
Peso	3,7 kg	3,4 kg		3,3 kg		3,4 kg	3,3 kg
Consideraciones medioambientales	Temperaturas de funcionamiento: 41° a 104 °F (5° a 40 °C), (el modo ECO se selecciona automáticamente a temperaturas de 95° a 104 °F/35° a 40 °C) 20 % a 80 % de humedad (sin condensación) Temperaturas de almacenamiento: 14° a 122 °F (-10° a 50 °C), 20 % a 80 % de humedad (sin condensación) Altitud de funcionamiento: 0 a 3.000 m/9.800 pies (ajuste [Altitud elevada] a [On] al usar el proyector a altitudes de aproximadamente 1.700 m/5.500 pies o superiores.)						

Para más información, visite:

EE. UU.: <https://www.necdisplay.com/>

Europa: <https://www.nec-display-solutions.com/>

Global: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

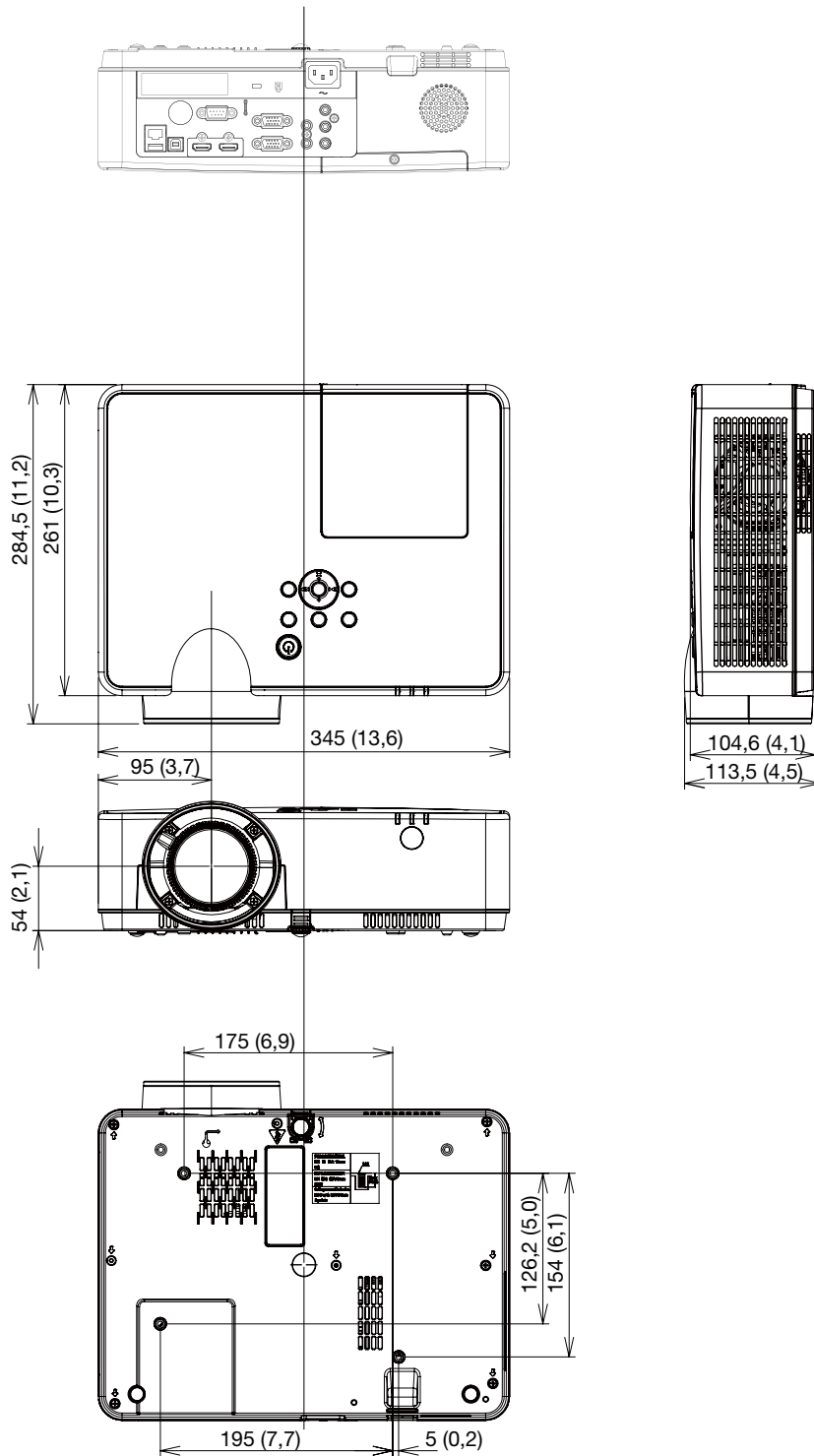
Para obtener información sobre nuestros accesorios opcionales, visite nuestro sitio web o vea nuestro folleto.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

3 Dimensiones de la cubierta

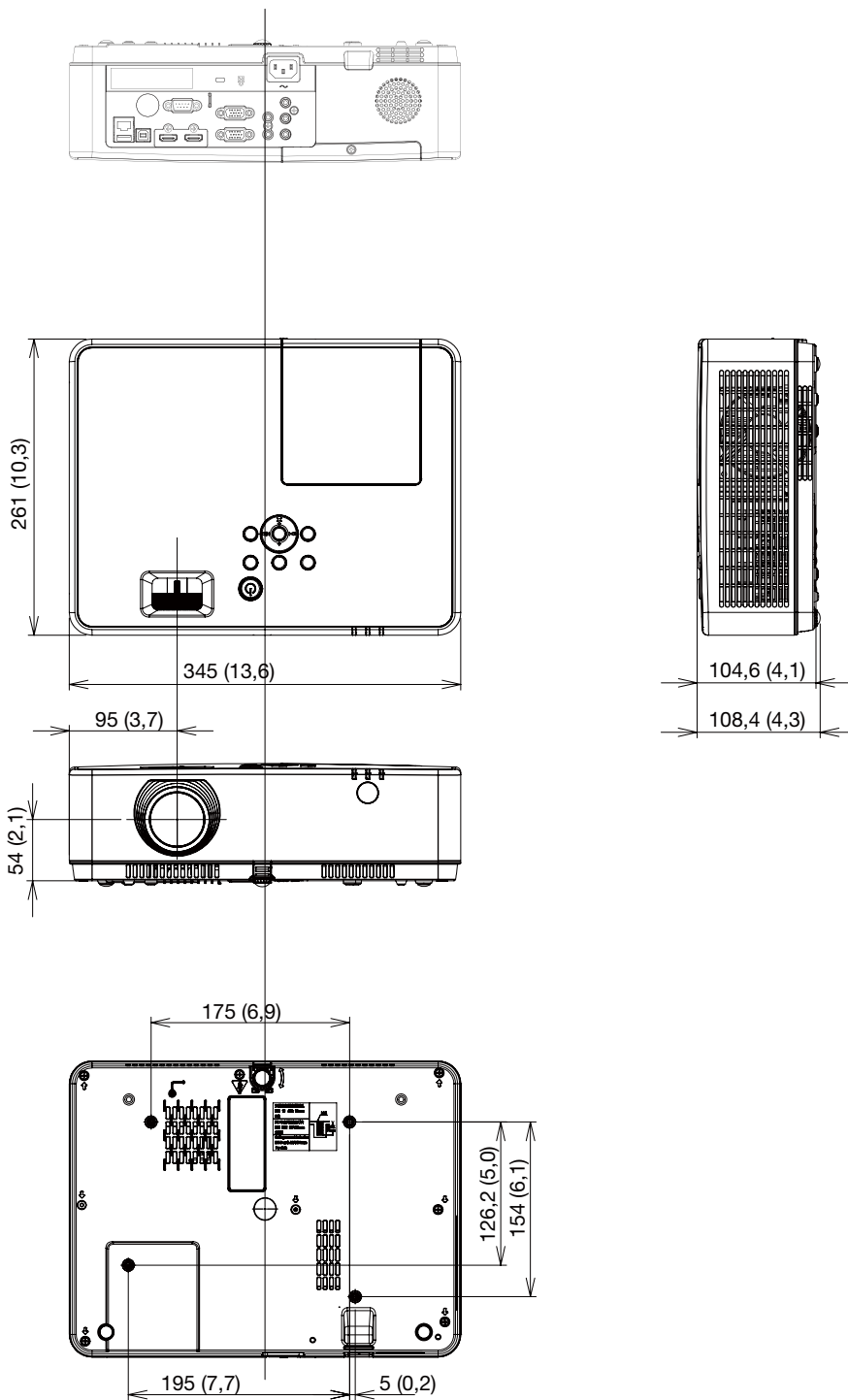
Unidades: mm (pulgadas)

[ME403U]



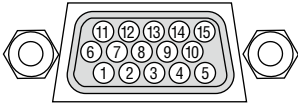
Unidades: mm (pulgadas)

[ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X]



④ Asignación de los contactos D-Sub del terminal de entrada COMPUTER

Terminal mini D-Sub de 15 contactos



Nivel de señal

Señal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógico)

Señal de sincronización: Nivel TTL

Núm. contacto	Señal RGB (analógica)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde o sincronización en verde	Y
3	Azul	Cb
4	Tierra	
5	Tierra	
6	Rojo, tierra	Cr Tierra
7	Verde, tierra	Y Tierra
8	Azul, tierra	Cb Tierra
9	Conexión en caliente	
10	Señal de sincronización, tierra	
11	No se conecta	
12	DATOS bidireccionales (SDA)	
13	Sincronización horizontal o sincronización compuesta	
14	Sincronización vertical	
15	Reloj de datos	

COMPUTER IN

NOTA: Núm. de contactos 12 y 15 necesarios para DDC/CI.

5 Lista de señales de entrada compatibles

No	Visualización OSD	Fuente			Especificación			
		RGB	HDMI	Vídeo	Resolución	"Reloj de píxeles (MHz)"	H-freq(KHz)	V-freq(Hz)
1	NTSC	—	—	○	NTSC	—	15,734	59,940
	NTSC-443	—	—	○	NTSC 4.43			
	PAL-60	—	—	○	PAL60			
	PAL-M	—	—	○	PAL-M			
2	PAL	—	—	○	PAL	—	15,625	50,000
	PAL-N	—	—	○	PAL-N			
	SECAM	—	—	○	SECAM			
3	720x480i 60Hz	○	—	—	720x480i	13,500	15,734	59,940
4	720x480i 60Hz	—	○	—	720(1440)x480i	27,000	15,734	59,940
5	720x576i 50Hz	○	—	—	720x576i	13,500	15,625	50,000
6	720x576i 50Hz	—	○	—	720(1440)x576i	27,000	15,625	50,000
7	720x483 60Hz	○	○	—	720x483(480P)	27,000	31,469	59,940
8	720x576 50Hz	○	○	—	720x576(576P)	27,000	31,250	50,000
9	1280x720p 60Hz	○	○	—	1280x720p	74,250	45,000	60,000
		○	○	—		74,176	44,955	59,940
10	1280x720p 50Hz	○	○	—		74,250	44,955	50,000
11	1920x1080i 60Hz	○	○	—	1920x1080i	74,250	33,750	60,000
		○	○	—		74,176	33,716	59,940
12	1920x1080i 50Hz	○	○	—		74,250	28,125	50,000
13	1920x1080p 24Hz	—	○	—	1920x1080p	74,250	27,000	24,000
		○	○	—		74,176	26,970	23,980
14	1920x1080p 60Hz	○	○	—	1920x1080p	148,500	67,500	60,000
		○	○	—		148,352	67,433	59,940
15	1920x1080p 50Hz	○	○	—		148,500	56,250	50,000
16	640x480,60Hz	○	○	—	640x480	25,175	31,469	59,940
17	640x480,67Hz	○	○	—		30,240	35,000	66,667
18	640x480,72Hz	○	○	—		31,500	37,861	72,809
19	640x480,75Hz	○	○	—		31,500	37,500	75,000
20	640x480,85Hz	○	○	—		36,000	43,269	85,008
21	800x600,56Hz	○	○	—		800x600	36,000	35,156
22	800x600,60Hz	○	○	—	40,000		37,879	60,317
23	800x600,72Hz	○	○	—	50,000		48,077	72,188
24	800x600,75Hz	○	○	—	49,500		46,875	75,000
25	800x600,85Hz	○	○	—	56,250		53,674	85,061
26	832x624,75Hz	○	○	—	832x624		57,283	49,725
27	1024x768,60Hz	○	○	—	1024x768	65,000	48,363	60,004
28	1024x768,70Hz	○	○	—		75,000	56,476	70,069
29	1024x768,75Hz	○	○	—		78,750	60,023	75,029
30	1024x768,85Hz	○	○	—		94,500	68,678	84,997
31	1152x864,70Hz	○	○	—	1152x864	94,200	63,995	70,020
32	1152x864,75Hz	○	○	—		108,000	67,500	75,000
33	1280x720,60Hz	○	○	—	1280x720	74,500	44,772	59,855
34	1280x768,60Hz	○	○	—	1280x768	79,500	47,776	59,870
35	1280x768,75Hz	○	○	—		102,250	60,289	74,893
36	1280x768,85Hz	○	○	—		117,500	68,630	84,840
37	1280x800,60Hz	○	○	—		83,500	49,702	59,810
38	1280x800,75Hz	○	○	—	1280x800	106,500	62,795	74,934
39	1280x800,85Hz	○	○	—		122,500	71,554	84,880
40	1280x960,60Hz	○	○	—	1280x960	108,000	60,000	60,000
41	1280*960,75Hz	○	○	—		126,000	75,000	75,080

10. Apéndice

No	Visualización OSD	Fuente			Especificación			
		RGB	HDMI	Vídeo	Resolución	"Reloj de píxeles (MHz)"	H-freq(KHz)	V-freq(Hz)
42	1280x1024,60Hz	○	○	—	1280x1024	108,000	63,981	60,020
43	1280*1024,65Hz	○	○	—		118,500		65,180
44	1280x1024,72Hz	○	○	—		135,060	78,16	71,97
45	1280x1024,75Hz	○	○	—		135,000	79,976	75,025
46	1280x1024,85Hz	○	○	—		157,500	91,146	85,024
47	1360*768,60Hz	○	○	—	1360x768	85,500	47,710	60,020
48	1366x768,60Hz	○	○	—	1366x768	84,750	47,720	59,799
49	1400x1050,60Hz	○	○	—	1400x1050	121,750	65,317	59,978
50	1400x1050,75Hz	○	○	—		156,000	82,278	74,867
51	1440x900,60Hz	○	○	—	1440x900	106,500	55,935	59,887
52	1600x900,60Hz	○	○	—	1600x900	118,998	55,920	60,000
53	1600x1200,60Hz	○	○	—	1600x1200	162,000	75,000	60,000
54	1680x1050,60Hz	○	○	—	1680x1050	146,250	65,290	59,954
55	1920x1080,60Hz	○	○	—	1920x1080	138,500	66,587	59,934
56	1920x1200,60Hz	○	○	—	1920x1200	154,000	74,038	59,950
57	3840x2160,30Hz	—	○	—	3840x2160	297	67,5	30,000

NOTA:

“○” Muestra fuente de señal de entrada que es compatible con este formato.

“—” Muestra fuente de señal de entrada que NO es compatible.

6 Códigos de control de PC y conexión de cables

Códigos de control de PC

Función	Datos de los códigos								
ALIMENTACIÓN ACTIVADA	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
ALIMENTACIÓN DESACTIVADA	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
SELECCIÓN DE ENTRADA COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
SELECCIÓN DE ENTRADA HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
SELECCIÓN DE ENTRADA HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
SELECCIÓN DE ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
SELECCIÓN DE ENTRADA USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
SELECCIÓN DE ENTRADA LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN ACTIVADO	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN DESACTIVADO	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO ACTIVADO	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO DESACTIVADO	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

NOTA: Contacte con su distribuidor local para que le proporcione una lista completa de los códigos de control de PC si fuera necesario.

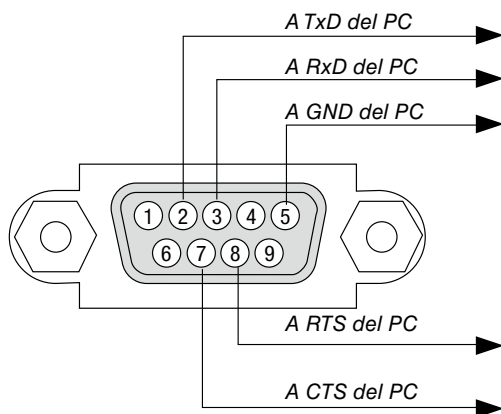
Conexión de cables

Protocolo de comunicación

Tasa de baudios.....	38400 bps
Longitud de datos.....	8 bits
Paridad.....	Sin paridad
Bit parada.....	Un bit
X act./desact.....	Ninguno
Procedimiento de comunicación.....	Dúplex completo

NOTA: Dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una tasa en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos.

Terminal de control de PC (D-Sub de 9 contactos)



NOTA 1: No se usan los contactos 1, 4, 6 ni 9.

NOTA 2: Conecte en puente "Request to Send" y "Clear to Send" en ambos extremos del cable para simplificar la conexión de cable.

NOTA 3: Para recorridos largos de cable, se recomienda ajustar la velocidad de comunicación en los menús del proyector a 9600 bps.

ACERCA DEL COMANDO DE CONTROL ASCII

Este dispositivo es compatible con el comando de control ASCII común para controlar nuestro proyector y monitor. Visite nuestro sitio web si desea obtener información detallada sobre el comando.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

CÓMO CONECTAR CON UN DISPOSITIVO EXTERNO

Existen dos métodos para conectar el proyector con un dispositivo externo como, por ejemplo, un ordenador.

1. Conexión a través del puerto de serie.
Conecta el proyector a un ordenador mediante un cable de serie (un cable cruzado).
2. Conexión a través de la red (LAN)
Conecta el proyector a un ordenador mediante un cable LAN.
En lo que se refiere al tipo de cable LAN, por favor, consulte a su administrador de red.

INTERFAZ DE CONEXIÓN

1. Conexión a través del puerto de serie.

Protocolo de comunicación

Elemento	Información
Tasa de baudios	19200/4800/38400/9600 bps
Longitud de datos	8 bits
Bit de paridad	Sin paridad
Bit de parada	1 bit
Control de flujo	Ninguno
Procedimiento de comunicaciones	Dúplex completo

2. Dúplex completo

Protocolo de comunicación (Conexión a través de LAN)

Elemento	Información
Velocidad de comunicación	Ajustar de forma automática (10/100 Mbps)
Compatible con	IEEE802.3 (10BASE-T) estándar
	IEEE802.3u (100BASE-TX, Negociación Automática)

Utilizar el número de puerto TCP 7142 para transmitir y recibir comandos.

PARÁMETROS PARA ESTE DISPOSITIVO

Comando de entrada

Terminal de entrada	Respuesta	Parámetro
COMPUTER	COMPUTER	computer1, computer, rgb, rgb1, vga, vga1
HDMI1	HDMI1	hdmi1
HDMI2	HDMI2	hdmi2
VIDEO	VIDEO	video
USB-A	USB-A	usb-a
LAN	LAN	lan

Comando de estado

Respuesta	Estado de error
error:temp	Error de temperatura
error:fan	Problemas del ventilador
error:light	Problema con la fuente de iluminación
error:system	Problemas del sistema

7 Lista de comprobación para solucionar problemas

Antes de ponerse en contacto con su distribuidor o con el servicio técnico, compruebe la lista siguiente para asegurarse de que es necesario realizar reparaciones; consulte también la sección "Detección de fallos" en el manual del usuario. La lista de comprobación que se presenta a continuación nos ayudará a resolver sus problemas con mayor eficiencia.

* Imprima esta página y la siguiente para su comprobación.

Frecuencia del problema siempre a veces (¿Con qué frecuencia? _____) otros (_____)

Alimentación

- No hay alimentación (el indicador POWER no se enciende en azul). Consulte también "Indicador de estado (STATUS)".
 - El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente.
 - El interruptor de alimentación principal ha sido pulsado y se encuentra en la posición ON.
 - La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta.
 - Las horas utilizadas de la lámpara (horas de funcionamiento de la lámpara) fueron puestas en cero después de cambiar la lámpara.
 - Sin potencia, a pesar de que se mantiene pulsado el botón POWER.
- El proyector se apaga mientras esta en funcionamiento.
 - El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente.
 - La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta.
 - [Contador de tiempo] está apagado.

Vídeo y audio

- No se visualiza la imagen del PC o equipo de vídeo en el proyector.
 - La imagen no aparece, incluso al conectar primero el proyector al PC y luego encender el PC.
 - Habilitación de la salida de señales desde el PC portátil al proyector.
 - *Una combinación de teclas de función habilita/inhabilita el modo de visualización externa. Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función activa o desactiva el modo de visualización externa.*
 - Ausencia de imagen (fondo azul o negro, ninguna imagen).
 - No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST.
 - La clavija del cable de señal ha sido introducida completamente en el terminal de entrada.
 - Aparece un mensaje en la pantalla.
(_____)
 - La fuente conectada al proyector está activa y disponible.
 - No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste.
 - La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector.
- La imagen es demasiado oscura.
 - El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste.
- La imagen aparece distorsionada.
 - La imagen tiene forma trapezoidal (el problema no se soluciona a pesar de que ha realizado el ajuste [KEYSTONE]).
- Se pierden partes de la imagen.
 - El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST.
- La imagen aparece desplazada en sentido vertical u horizontal.
 - Las posiciones horizontal y vertical han sido ajustadas correctamente utilizando la señal del ordenador.
 - La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector.
 - Se pierden algunos píxeles.
- La imagen parpadea.
 - El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST.
 - La imagen parpadea o presenta perturbaciones de color al utilizar la señal de un ordenador.
 - Sin cambios aun cuando cambia [Altitud elevada] a [Off].
- La imagen aparece borrosa o desenfocada.
 - El problema no se soluciona a pesar de que ha comprobado la resolución de la señal en el PC y la ha cambiado a la resolución natural del proyector.
 - El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el enfoque.
- Ausencia de sonido.
 - El cable de audio está conectado correctamente a la entrada de audio del proyector.
 - El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el nivel de volumen.
 - AUDIO OUT está conectado al equipo de audio (solo en modelos con el terminal AUDIO OUT).

Otros

- El mando a distancia no funciona.
 - No hay obstáculos entre el sensor del proyector y el mando a distancia.
 - El proyector ha sido instalado cerca de una luz fluorescente que puede causar perturbaciones en los mandos a distancia por infrarrojos.
 - Las pilas son nuevas y están instaladas correctamente (no están invertidas).
- Los botones de la cubierta del proyector no funcionan.
 - [Bloqueo de teclado] no está activado o está deshabilitado en el menú.
 - El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón INPUT durante al menos 10 segundos.

En el espacio que se proporciona a continuación, describa el problema en detalle.

Información sobre la aplicación y el lugar de instalación del proyector

Proyector

Número de modelo:
 Núm. de serie:
 Fecha de compra:
 Tiempo de funcionamiento de la lámpara (horas):
 Modo Eco: DESACT. AUTO ECO
 NORMAL ECO

Información sobre la señal de entrada:
 Frecuencia de sincr. horizontal [] kHz
 Frecuencia de sincr. vertical [] Hz
 Polaridad de sincronización H (+) (-)
 V (+) (-)

Tipo de sincronización Separada Compuesta
 Sincronización en verde

Mensaje del indicador:
 POWER
 Parpadea en Azul Verde Naranja Rojo
 [] ciclos
 Se ilumina en Azul Verde Naranja Rojo
 STATUS
 Parpadea en Azul Verde Naranja Rojo
 [] ciclos
 Se ilumina en Azul Verde Naranja Rojo
 LAMP
 Parpadea en Azul Verde Naranja Rojo
 [] ciclos
 Se ilumina en Azul Verde Naranja Rojo
 Número de modelo del mando a distancia:

Cable de señal

¿Estándar Sharp u otro cable del fabricante?
 Número de modelo: Longitud: pulgada/m
 Amplificador de distribución
 Número de modelo:
 Conmutador
 Número de modelo:
 Adaptador
 Número de modelo:

Lugar de instalación

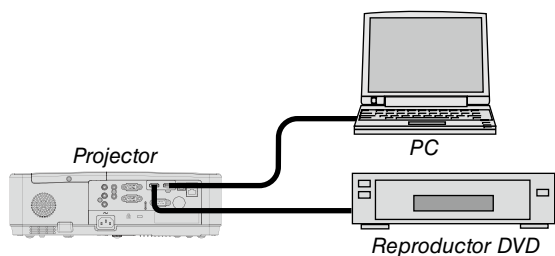
Tamaño de la pantalla: pulgadas
 Tipo de pantalla: Blanco mate Cristalizada Polarización
 Gran angular Alto contraste
 Distancia de proyección: pies/pulgadas/m
 Orientación: Montaje en techo Escritorio
 Conexión de la toma de alimentación:
 Conectada directamente a una toma de corriente
 Conectada a un alargador de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados _____)
 Conectada a un carrete de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados _____)

Ordenador

Fabricante:
 Número de modelo:
 PC portátil / Escritorio
 Resolución natural:
 Frecuencia de actualización:
 Adaptador de vídeo:
 Otros:

Equipo de vídeo

Videograbadora, reproductor DVD, cámara de vídeo, videojuego o similar
 Fabricante:
 Número de modelo:



⑧ ¡REGISTRE SU PROYECTOR! (para los residentes en Estados Unidos, Canadá y México)

Por favor, registre su nuevo proyector. Ello activará su garantía limitada de mano de obra y de las piezas y el programa de servicio InstaCare.

Visite nuestro sitio web en <https://www.sharpnecdisplays.us>, haga clic en el centro de soporte/registre el producto y envíe su formulario completado online.

Una vez recibido, enviaremos una carta de confirmación con todos los detalles que necesitarás para beneficiarte de la garantía rápida y fiable y de los programas de servicio del líder industrial, Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC