

Projektor

PA803UL/PA703UL/PA653UL

Uživatelská příručka

Pro nejnovější verzi Uživatelské příručky prosím navštivte naši webovou stránku:
https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Model č.
NP-PA803UL/NP-PA703UL/NP-PA653UL

- Apple, Mac, Mac OS a MacBook jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo dalších zemích.
- MicroSaver je registrovanou obchodní známkou společnosti Kensington Computer Products Group, jež je divizí společnosti ACCO Brands.
- AccuBlend, NaViSet a Virtual Remote jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky NEC Display Solutions, Ltd. v Japonsku, ve Spojených státech a dalších zemích.
- Názvy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a HDMI Logo jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.



- DisplayPort a logo DisplayPort Compliance jsou ochranné známky ve vlastnictví společnosti Video Electronics Standards Association.



- HDBaseT™ je ochrannou známkou společnosti HDBaseT Alliance.

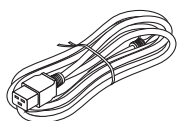


- Trademark PJLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association
- CRESTRON a CRESTRON ROOMVIEW jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Extron a XTP jsou registrované ochranné známky společnosti RGB Systems, Inc. ve Spojených státech.
- Ostatní produkty a názvy společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.

POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu k obsluze jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetiskovány.
- (2) Obsah tohoto návodu k obsluze se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě tohoto návodu k obsluze byla věnována velká péče. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné záležitosti považované za důsledek používání projektoru.

Důležité informace



Použijte napájecí kabel dodaný s tímto projektor. Pokud dodaný napájecí kabel nespĺňuje požadavky bezpečnostní normy vaší země a napětí a proud pro váš region, nezapomeňte použít napájecí kabel, který odpovídá a vyhovuje jim.

- Vámi používaný napájecí kabel musí být schválen a musí splňovat bezpečnostní normy vaší země. Pro specifikace ohledně napájecího kabelu viz strana 159.

Jmenovité napětí v jednotlivých zemích je pro vaši informaci uvedeno níže. Pro výběr vhodného napájecí kabelu zkontrolujte jmenovité napětí pro vaši oblast vy sami.

AC 230 V : Evropské země
AC 120 V : Severní Amerika

Bezpečnostní upozornění

Bezpečnostní opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tento návod pozorně přečtěte a uložte jej na dostupné místo pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Síťová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZEJÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ SOUČÁSTI. SERVIS PŘENEČEJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM OSOBÁM.



Tento symbol varuje uživatele, že neizolované napětí uvnitř jednotky může být dostatečné na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Proto je jakýkoli kontakt s jakoukoli vnitřní součástí zařízení nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Aby nedocházelo k potížím, je třeba si informace pozorně přečíst.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM.

ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŇŮRY ANI ZÁSUVKY, POKUD NELZE VŠECHNY KOLÍKY ZCELA ZASUNOUT.

UPOZORNĚNÍ



Vyhnete se promítání statických obrázků po delší dobu.

V opačném případě by mohly tyto obrázky zůstat dočasně patrné na povrchu LCD panelu.

Pokud se tak stane, pokračujte dále v používání projektoru. Statické pozadí z předchozích obrázků postupně zmizí.

Likvidace použitého produktu**V Evropské unii**

Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory a jejich elektrické příslušenství. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.

Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň.

Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

Mimo Evropskou unii

Chcete-li dát k likvidaci použité elektrické a elektronické produkty mimo Evropskou unii, obraťte se na místní úřad a informujte se o správném způsobu likvidace.



EU: Přeškrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.

VAROVÁNÍ:

Toto vybavení odpovídá třídě A normy CISPR 32. V domácnostech může toto vybavení způsobovat vysokofrekvenční rušení.

Důležitá bezpečnostní opatření

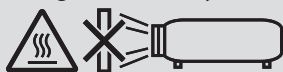
Účelem těchto bezpečnostních pokynů je zajistit dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

Instalace

- Projektor neumísťujte za následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek.
 - v blízkosti vody, koupelen nebo do místností s vysokou vlhkostí.
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení vyzařujících teplo.
 - v prostředí prašném, zakouřeném nebo plném páry.
 - na papíry, tkaniny, deky nebo koberce.
- Neosazujte ani neskladujte projektor za níže uvedených podmínek. Jinak by se mohl porouchat.
 - V silných magnetických polích
 - V prostředí výskytu korozivních plynů
 - Venku

VAROVÁNÍ

- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
 - Před čočku projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Piktogram zobrazený níže na skříni upozorňuje na zákaz umísťování předmětů před objektiv projektoru.



Bezpečnostní opatření při osazování pod strop

VAROVÁNÍ

- Ohledně osazení projektoru pod strop se poraďte se svým prodejcem. Osazení pod strop vyžaduje zvláštní dovednosti.
- Montážní práce nenechávejte provádět nikoho jiného než příslušného montážního technika. V opačném případě by mohl projektor spadnout a způsobit zranění osob.
- Naše společnost není zodpovědná za jakékoli nehody a/nebo škody způsobené nesprávným osazením či nakládáním s projektorem, nesprávným použitím a úpravami projektoru nebo přírodními katastrofami.

Neinstalujte projektor na následující místa. Ulpění látek, jako je olej, různé chemikálie nebo vlhkost, může způsobit deformaci nebo popraskání skříňe, korozi kovových částí nebo poruchu funkce.

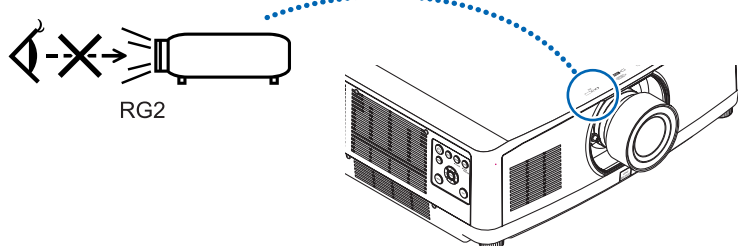
- Ve venkovních prostorech a na místa s výskytem vlhkosti nebo prachu
- Na místa vystavená olejovému kouři nebo olejové mlhovině
- Na místa, kde dochází ke vzniku korozních plynů

Pokyny určené prodejci a montážnímu technikovi

1. Aby nedošlo k pádu projektoru, musí být strop schopen dlouhodobě udržet společnou hmotnost projektoru i upevňovací konzole. Osazení projektoru pod strop proto proveďte takovým způsobem, aby byla tato podmínka splněna.
2. Při osazování projektoru pod strop se nezapomeňte řídit pokyny v montážní příručce dodávané spolu s jednotkou montovanou pod strop. Používejte pouze napevno osazované kovové úchyty a pevně dotahujte šrouby.
3. Aby nedošlo k pádu projektoru, použijte pojistná lanka proti pádu.
 - Na upevnění bezpečnostní tyče projektoru k pevné části budovy či konstrukce pomocí pojistných lanek proti pádu použijte běžně dostupné kovové úchyty.
 - Používejte běžně dostupné kovové úchyty a pojistná lanka proti pádu. Oboje musí být dostatečně pevné a schopné udržet společnou hmotnost projektoru a upevňovací konzole pro montáž pod strop.
 - Mírně pojistná lanka povolte, aby nebyla napnutá a nepůsobila tak silou na projektor.
 - Pokyny ke správnému umístění bezpečnostní tyče naleznete v uživatelském návodu dodávaném spolu s projektorem. (→ strana 6)

⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechte dostatečný volný prostor. (→ strana x)
- Dávejte pozor, aby do projektoru nenapadala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytažovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a povolte kvalifikovaného servisního pracovníka, aby předmět vytáhl.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Nedotýkejte se napájecí zástrčky během bouřky. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu při napájení 100-240 V stř. proudu 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Před použitím projektoru se ujistěte, že jste použili napájecí kabel s vypínačem. Podrobnější informace o napájecím kabelu s vypínačem naleznete na straně 15.
- Nedívejte se do zdroje světla za použití optických nástrojů (například zvětšovacích skel a zrcadel). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při zapínání projektoru se ujistěte, že nikdo nestojí čelem směrem k objektivu v dráze světla vyzařovaného laserem. Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak. Následující štítek, který je uveden na části pro montáž objektivu na skříni projektoru, popisuje, že tento projektor je zařazen do rizikové skupiny 2 z IEC 62471-5:2015. Stejně jako u jiných jasných světelných zdrojů se nedívejte do paprsku, RG2 IEC 62471-5:2015.



- Úpravu proveďte ze zadu nebo z boční strany projektoru. Prováděním úpravy z přední strany byste mohli vystavit oči silnému světlu a poranit si je.
- Do dráhy světla projektoru nevkládejte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Proto jakékoli neobvyklé předměty, které dokážou přeměřovat světlo vycházející z čočky, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
 - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor nebo pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například koberci.
 - Napájecí kabel nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokřými rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
 - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržujete pokyny popsané v tomto návodu k obsluze.
 - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
 - Pokud projektor vykazuje patrné změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel před čištěním skříňe, čištěním nebo výměnou čočky.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:
 - Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

- Nepoužívejte porouchaný projektor. Mohlo by dojít nejen k úrazu elektrickým proudem nebo požáru, ale také k vážnému poškození očí.
- Nenechávejte děti obsluhovat projektor bez dozoru. Pokud budou s projektorem pracovat děti, dospělí na ně musí dávat pozor a dohlížet na ně.
- Pokud dojde k poruše nebo poškození projektoru, okamžitě přestaňte přístroj používat a požádejte svého prodejce o opravu.
- Koncový uživatel nikdy nesmí přístroj rozebírat, opravovat či předělávat. Pokud tyto činnosti provádí koncový uživatel, může dojít k vážným problémům ohledně bezpečnosti uživatele.
- Ohledně likvidace projektoru se poraďte se svým prodejcem. Projektor před jeho likvidací nikdy nerozebírejte.

UPOZORNĚNÍ

- Naklápěcí stojan nepoužívejte pro jiný účel, než k jakému je určen. Nesprávné použití, například připevnění naklápěcího stojanu nebo jeho zavěšení na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Při přemísťování projektoru nedržte kryt kabelu, ani na něj nevyvíjejte přílišnou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu kabelu a případně ke zranění.
- Po nasazení krytu kabelu řádně dotáhněte šrouby. Pokud tak neučiníte, může se kryt kabelu uvolnit a upadnout, což může mít za následek poškození krytu či zranění.
- Nevkládejte smotané kabely do krytu kabelu. Mohlo by dojít k poškození napájecího kabelu s následkem požáru.
- Pokud budete projektor používat několik dní po sobě, zvolte v Režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (Z nabídky vyberte položku [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [REŽIM] → [VYSOKÝ]).
- Neodpojujte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi nebo z projektoru, pokud je projektor zapnutý. Může dojít k poškození VSTUPNÍHO konektoru střídavého proudu projektoru a (nebo) kolíku zástrčky napájecího kabelu.
Chcete-li vypnout napájení ze sítě, když je projektor zapnutý, použijte rozbočku s vypínačem a přerušovačem.
- K přenášení projektoru je zapotřebí nejméně dvou osob. V opačném případě by se mohl projektor převrátit nebo spadnout a způsobit tím zranění osob.
- Pokud se do čočky dostane intenzivní světlo, jako jsou laserové paprsky, může dojít k poruše.

Budte obezřetní při manipulaci s volitelnými čočkami

Při posílání projektoru s čočkami vyjměte čočky před jeho expedicí. Pokaždé, když není čočka právě osazena na projektor, nasadte na ni kryt proti prachu. Čočka a mechanismus posunu čočky mohou být poškozeny nesprávnou manipulací během přepravy.

Při přenášení projektoru nedržte za část s čočkami.

Zaostřovací kroužek by se mohl při přenášení pootočit a mohli byste nechtěně projektor upustit.

V případě, že není na projektoru namontován žádný objektiv, nekládejte ruce do otvoru, který je pro něj určen, abyste projektor takto přenesli.

Nedotýkejte se rukama osazovacích prvků objektivu, pokud právě probíhá posun objektivu. V opačném případě by mohlo dojít k přiskřípnutí prstů pohybujícím se objektivem.

Informace o kabelech

Použijte stíněné kabely nebo kabely připojené na feritové jádro, aby nedošlo k rušení rozhlasového a televizního příjmu. Pro podrobnosti viz sekce „6. Připojení k jiným zařízením“ této uživatelské příručky.

Bezpečnostní opatření dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru v nadmořské výšce nižší než 1 700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy, a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [AUTOMAT].
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například lampy.

Světelný modul

1. Světelný modul obsahující několik laserových diod je zabudován do výrobku coby světelný zdroj.
2. Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. Pro provoz světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
3. Koncovém uživateli není dovoleno vyměňovat světelný modul.
4. Kontaktujte kvalifikovaného distributora ohledně výměny světelného modulu a ohledně dalších informací.

Laserové bezpečnostní varování**• Pro USA**

Tento výrobek je klasifikován jako třída 3R normy IEC 60825-1, druhá edice 2007-03

Splňuje výkonnostní standardy FDA pro laserové výrobky, kromě odchylek podle Laserového upozornění č. 50 ze dne 24. června 2007.

Pro jiné regiony

Tento produkt je klasifikován jako třída 1 normy IEC 60825-1, třetí edice 2014-05, a RG2 normy IEC 62471-5, první edice 2015-06.

Pokud jde o instalaci a řízení zařízení, dodržujte zákony a předpisy vaší země.

- Nástin laseru emitovaného z vestavěného světelného modulu:
 - Vlnová délka: 455 nm
 - Maximální výkon: 140 W (PA703UL/PA653UL), 168 W (PA803UL)
- Vyzařovací vzorec z ochranného pouzdra:
 - Vlnová délka: 455 nm
 - Maximální výkon laserové záření: 333 mW
- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul. Použití ovladačů nebo úprav postupů jiných než těch, které jsou zde upřesněny, může vést k vystavení nebezpečnému ozáření.

 UPOZORNĚNÍ

- Použitím ovládacích prvků a nastavení nebo prováděním postupů, které nejsou uvedeny v této příručce, se můžete vystavit nebezpečnému záření.

 POZOR – TŘÍDA 3R Z IEC 60825-1 DRUHÁ EDICE LASEROVÉHO PRODUKTU

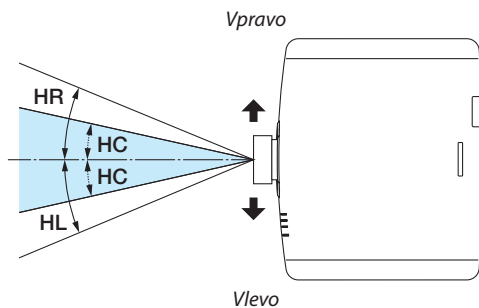
LASEROVÉ SVĚTLO – VYHNĚTE SE PŘÍMÉMU OZÁŘENÍ OČÍ

Rozsah laserového záření

Níže uvedené tabulky ukazují maximální rozsah záření laserového světla.

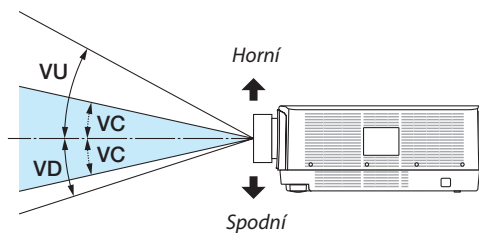
Horizontální úhel (jednotka: stupeň)

Jednotka čočky	Zoom	Pozice čočky		
		Nejvíce vpravo	Střed (referenční hodnota)	Nejvíce vlevo
		HR	HC	HL
NP40ZL	Televizní	31,7	23,8	31,7
	Širokoúhlý	41,0	31,9	41,0
NP41ZL	Televizní	12,8	9,2	12,8
	Širokoúhlý	27,7	20,6	27,7
NP43ZL	Televizní	6,6	4,7	6,6
	Širokoúhlý	12,9	9,3	12,9



Vertikální úhel (jednotka: stupeň)

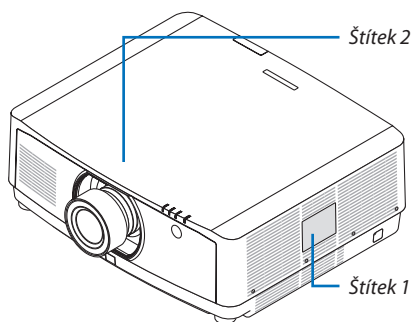
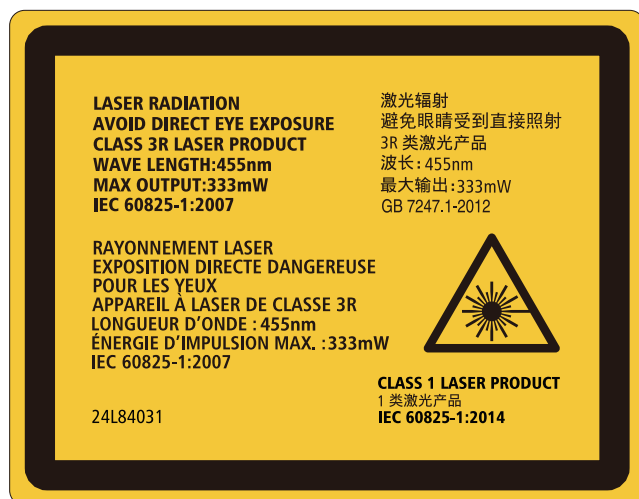
Jednotka čočky	Zoom	Pozice čočky		
		Nejvíce nahoře	Střed (referenční hodnota)	Nejvíce dole
		VU	VC	VD
NP40ZL	Televizní	29,3	18,3	21,6
	Širokoúhlý	38,4	25,0	29,2
NP41ZL	Televizní	11,7	6,9	8,3
	Širokoúhlý	25,6	15,7	18,7
NP43ZL	Televizní	6,0	3,5	4,2
	Širokoúhlý	11,8	7,0	8,4



- Varovné a vysvětlující popisky LASEROVÉHO PRODUKTU ve TŘÍDĚ 3R v souladu s IEC 60825-1 druhé edice a ve třídě 1 v souladu s IEC 60825-1 třetí edice jsou přilepené na polohách uvedených níže.

Pro USA

Štítek 1



Štítek 2



Pro jiné regiony

Štítek 1



Informace o autorských právech původních promítaných obrázků:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšování a jiné podobné funkce.



Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlížejí 3D obrázky

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v návodu k obsluze přiloženém k vašim 3D brýlím nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako jsou Blu-ray disky, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým symptomům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte 3D brýle k prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi promítací plochou a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z příliš krátké vzdálenosti vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud máte vy nebo někdo ze členů vaší rodiny historii fotocitlivých záchvatů, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Pokud se vám během prohlížení 3D obrázků udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče a pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud symptomy přetrvávají, poraďte se s lékařem.
- 3D obrázky si prohlížejte zepředu promítací plochy. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

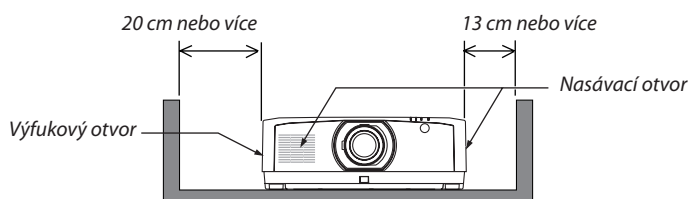
Funkce AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ

Výchozí tovární nastavení pro [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je 15 minut. Jestliže projektor nepřijme do 15 minut žádný vstupní signál, či na něm není provedena žádná činnost, automaticky se po této době vypne z důvodu úspory energie. Pro ovládání projektoru z externího zařízení nastavte [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] na [VYPNUTO]. Podrobnosti naleznete na straně [131](#).

Volný prostor pro instalaci projektoru

Mezi projektorem a jeho okolím ponechte dostatečný prostor, jak je to znázorněno níže. Horký vzduch vyfukovaný přístrojem by do něj mohl být opětovně nasán. Požadovaný volný prostor je stejný, kdykoli je projektor instalován v nějakém úhlu. Neprovádějte proto instalaci projektoru na místě, kde je proud vzduchu z HVAC nasměrován na projektor. Ohřátý vzduch z HVAC může být nasán ventilátorem projektoru. Pokud k tomu dojde, zvýší se příliš teplota uvnitř projektoru a chránič proti přehřátí automaticky vypne jeho napájení.

Příklad 1 – Pokud jsou zdi po obou stranách projektoru.



POZNÁMKA:

- Nákres ukazuje správné vyklizení prostoru potřebného pro levou a pravou stranu projektoru za předpokladu, že byla dostatečně vyklizená přední, zadní a horní strana projektoru.
 - Počítejte prosím s dostatečným prostorem na zadní straně projektoru pro nastavení krytu kabelu.
 - Pro projekci na výšku je zapotřebí ponechat požadovaný volný prostor mezi podlahou a nasávacími či výfukovými otvory ve stejném rozsahu, jak je uvedeno na obrázku výše. Pro příklad instalace projekce na výšku viz str. 148.
-

Důležité informace	i
1. Úvod	1
1 Co balení obsahuje?	1
2 Projektor – úvod	2
Obecné	2
Světelný zdroj · Jas	2
Instalace	2
Videa	2
Síť	3
Úspora energie	3
O této uživatelské příručce	4
3 Názvy částí projektoru	5
Přední/Vrchní	5
Zadní	6
Přípevněte kryt kabelu	7
Panel ovládacích prvků/kontrol	8
Koncovky	9
4 Názvy prvků dálkového ovladače	10
Vložení baterií	11
Bezpečnostní upozornění týkající se dálkového ovladače	11
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače	12
2. Promítání obrazu (základní obsluha)	13
1 Postup při promítání obrazu	13
2 Připojení počítače/Připojení napájecí šňůry	14
Používání sponky přidržující napájecí šňůru	15
3 Zapnutí projektoru	16
Provedení kalibrace čočky	16
Poznámka ke spouštěcí obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)	17
4 Výběr zdroje	18
5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu	20
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)	21
Zaostření	22
Zoom	25
Seřízení nožky pro náklon	26
6 Automatická optimalizace počítačového signálu	27
7 Zvýšení nebo snížení hlasitosti	27
8 Vypnutí projektoru	28
9 Po použití	29

3. Užitečné funkce	30
1 Vypněte světlo projektoru (CLONA ČOČKY)	30
2 Vypnutí obrazu a zvuku	30
3 Změna umístění nabídky na obrazovce	31
4 Pozastavení obrazu	32
5 Zvětšení obrazu	32
6 Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola výsledné úspory energie pomocí REŽIMU SVĚTLA [REŽIM SVĚTLA]	33
Kontrola výsledné úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]	35
7 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]	36
8 Ovládání nabídky na obrazovce pomocí běžně dostupné USB myši	38
Pohyb po nabídce	38
Ovládání polohy nabídky	39
Geometrická korekce	39
9 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	41
10 Promítání 3D videí	44
Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru	44
Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D	46
11 Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče	47
12 Uložení změn pro posun čočky, zoom a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY]	54
Postup uložení vlastních upravených hodnot v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:	55
Postup vyvolání vlastních upravených hodnot z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:	57
4. Promítání více obrazů	60
1 K čemu všemu lze využít promítání více obrazů	60
Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]	60
Případ 2. Pomocí čtyř projektorů promítejte videa s rozlišením 3 840 × 2 160 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]	61
Věci, které si je třeba uvědomit při montáži projektorů	63
2 Zobrazení dvou obrazů současně	64
Promítání dvou obrazů	65
Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak	66
Omezení	67
3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]	68
Nastavení přesahu promítaných obrazů	69
[SPOJOVACÍ KŘIVKA]	71
Přízpusobení úrovně černé	72

5. Použití nabídky na obrazovce	74
1 Použití nabídek.....	74
2 Prvky nabídky	75
3 Seznam položek nabídky	76
4 Popis a funkce nabídky [VSTUP]	82
5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.].....	86
[OBRAZ].....	86
[MOŽNOSTI OBRAZU]	90
[VIDEO]	94
[3D NASTAVENÍ].....	96
Použití funkce Paměť čočky [PAMĚŤ ČOČKY]	97
6 Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.].....	99
[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].....	99
[GEOMETRICKÁ KOREKCE].....	101
[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]	106
[VÍCE OBRAZOVEK]	107
7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.].....	109
[NABÍDKA(1)]	109
[NABÍDKA(2)]	110
[INSTALACE(1)].....	111
[INSTALACE(2)].....	115
[OVLÁDÁNÍ]	116
[NASTAVENÍ SÍTĚ]	123
[NASTAVENÍ ZDROJE]	128
[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ].....	130
Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.].....	132
8 Popis a funkce nabídky [INFO.].....	133
[ČAS POUŽITÍ]	133
[ZDROJ(1)]	134
[ZDROJ(2)]	134
[ZDROJ(3)]	134
[ZDROJ(4)]	135
[KABELOVÁ LAN]	135
[VERSION(1)].....	135
[JINÉ]	136
[PODMÍNKY]	136
[HDBaseT].....	137

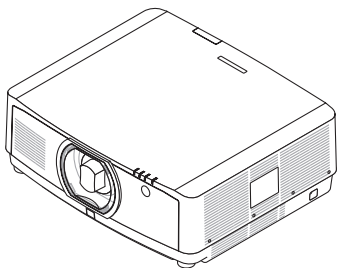
6. Připojení k jiným zařízením	138
1 Osazení čočky (prodáváná samostatně)	138
Namontování čočky	138
Vyjmutí čočky	140
2 Připojování	141
Připojení analogového RGB signálu	141
Připojení digitálního RGB signálu	142
Připojení komponentního vstupu	144
Připojení vstupu HDMI	145
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)	146
Propojení několika projektorů	147
Promítání na výšku (orientace svisle)	148
Připojení ke kabelové síti LAN	150
7. Údržba	151
1 Čištění čočky	151
2 Čištění skříně	151
8. Dodatek	152
1 Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy	152
Typy čoček a promítací vzdálenost	152
Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch	153
Rozsah posunu čočky	153
2 Seznam kompatibilních vstupních signálů	155
3 Technické údaje	158
4 Rozměry skříně	161
5 Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek	162
6 Změna loga pozadí (Virtual Remote Tool)	164
7 Řešení potíží	165
Vlastnosti jednotlivých kontrolek	165
Hlášení kontrolky (zpráva o stavu)	165
Hlášení kontrolky (chybové hlášení)	167
Vysvětlení chování kontrolky POWER a pohotovostního stavu	168
Časté problémy a jejich řešení	170
Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně	172
8 Kódy PC Control a kabelové spojení	173
O POVELECH ASCII OVLÁDÁNÍ	174
9 Kontrolní seznam pro řešení potíží	176
10 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	178

1. Úvod

1 Co balení obsahuje?

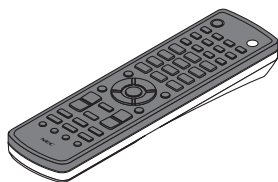
Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepravovat.

Projektor

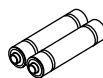


Krytka na čočku proti prachu (24F54091)

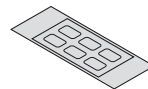
* Projektor se dodává bez čočky. Další informace o typech čoček a promítacích vzdálenostech naleznete na straně 152.



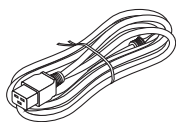
Dálkový ovladač (7N901081)



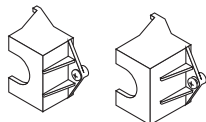
AA alkalické baterie (2x)



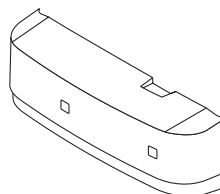
Nálepka s označením vstupů signálu v různých jazykových sadách



Napájecí šňůra
(USA: 7N080533)
(EU: 7N080030)



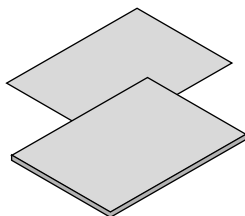
Sponka přidržující napájecí šňůru
(24FU2631 pro napájecí kabel 7N080533)
(24FU2621 pro napájecí kabel 7N080030)
Jejím účelem je zabránit vypadnutí napájecí šňůry.



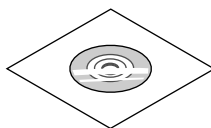
Kryt kabelu (24DU4661)



Šroub zamezující krádeži čočky (24V00941)
Tento šroub znesnadňuje vyjmutí čočky vsazené do projektoru. (→ strana 139)



- Důležité informace (7N8N7993)
- Příručka rychlého nastavení (pro Severní Ameriku: 7N8N8002) (pro jiné země než Severní Ameriku: 7N8N8002 a 7N8N8012)
- Bezpečnostní štítek (Tuto samolepku použijte při nastavování bezpečnostního hesla.)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Uživatelská příručka (PDF)
(7N952583)

Pouze pro Severní Ameriku

Omezená záruka

Pro zákazníky v Evropě:

Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:

www.nec-display-solutions.com

2 Projektor – úvod

Tato kapitola vás seznámí s vaším novým projektorem a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Obecné

- **Projektor typu s tekutými krystaly a s vysokým jasem/vysokým rozlišením**

Model	Jas	Rozlišení	Poměr stran
PA803UL	8 000 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10
PA703UL	7 000 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10
PA653UL	6 500 lm	WUXGA (1 920 × 1 200)	16:10

Světelný zdroj · Jas

- **Ve světelném modulu je zabudovaná laserová dioda s dlouhou životností**

Výrobek je schopen provozu s nízkými náklady, protože laserový světelný zdroj lze používat po dlouhou dobu bez nutnosti výměny či údržby.

- **Jas lze nastavit v širokém rozmezí**

Na rozdíl od běžných světelných zdrojů lze jas nastavit od 30 do 100 % v krocích po 1 %.

- **Režim [STÁLÝ JAS]**

Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru detekují a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu.

Nicméně, pokud je světelnost zdroje nastavena na maximum, bude s přibývajícím dobou používání klesat.

Instalace

- **Velký výběr volitelných čoček, které si můžete zvolit podle místa osazení**

Tento projektor podporuje tři typy volitelných čoček a nabízí tak celou škálu čoček přizpůsobených různým místům osazení a způsobům promítání.

Navíc mohou být čočky namontovány a vyjmuty jediným dotykem.

Mějte na paměti, že při expedici z výroby není nasazena žádná čočka. Volitelné čočky si prosím zakupte odděleně.

- **Funkce motorizovaného posuvu čočky pro snadné nastavení polohy promítaného obrazu**

Polohu promítaného obrazu (posun čočky), zoom a zaostření lze upravit buď tlačítky ovládacího panelu na boku skříně projektoru, nebo na dálkovém ovladači.

- **Tento projektor může být univerzálně instalován v každém úhlu**

Pro ovládání jemného naklonění použijte nožičky pro náklon. Nainstalujte vhodný kov a stojan, který je dostatečně pevný, aby mohl podpořit projektor pro ovládání úhlu instalace.

Videa

- **Velký rozsah vstupních/výstupních konekce (HDMI, DisplayPort, HDBaseT atd.)**

Projektor je vybaven velkým výběrem vstupních/výstupních konektorů: HDMI (vstupní 2×), DisplayPort, HDBaseT (vstupní 1×, výstupní 1×), počítač (analogový) atd.

Konekce projektoru HDMI vstup, DisplayPort vstup a HDBaseT podporují HDCP.

- **HDMI a HDBaseT podporují HDCP 2.2/1.4**

- **DisplayPort podporuje HDCP 1.3**

- **Současné promítání 2 obrazů (PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.)**

Dva obrazy lze promítat současně pomocí jediného projektoru.

K dispozici jsou dva typy vzájemného rozvržení dvojice obrazů: „obrázek v obrázku“ (PIP), kdy je vedlejší obrázek zobrazen na hlavním obrazu, a „jeden obraz vedle druhého“ (JEDEN OBR. VEDLE DRUH.), kdy se hlavní i vedlejší obraz zobrazí vedle sebe.

- **Promítání více obrazů několika projektory**

Tento projektor je vybaven porty HDBaseT IN/Ethernet a HDBaseT OUT/Ethernet. Několik projektorů (až čtyři jednotky) se stejným jasnem lze sériově propojit kabelem LAN *1 prostřednictvím těchto portů. Lze tak rozdělením a promítáním videí ve vysokém rozlišení několika různými projektory zároveň dosáhnout vysoce kvalitního obrazu.

Kromě toho jsou okraje obrazů vyhlazeny pomocí funkce prolínání okrajů.

*1 Použijte běžně dostupný kabel CAT 5e STP nebo jiný s vyšší specifikací.

- **Funkce bezpřechodového přepínání pro plynulejší změny obrazu při přepínání signálu**

Při přepínání vstupního konektoru se předchází obraz podrží, aby k zapnutí nového obrazu došlo bez přerušení způsobeného nepřítomností vstupního signálu.

- **Podporuje HDMI 3D formát**

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí běžně v obchodech dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu a 3D vysílačů podporujících Xpand 3D.

Síť

- **Podpora kabelové sítě LAN**

Je vybaven LAN a HDBaseT/Ethernet (RJ-45) konektory. Pomocí kabelové LAN připojené těmito konektory lze projektor ovládat počítačem.

- **CRESTRON ROOMVIEW a Extron XTP kompatibilita**

Projektor podporuje CRESTRON ROOMVIEW a Extron XTP, což umožňuje správu a ovládání více zařízení připojených do sítě z počítače. Kromě toho umožňuje vysílání a ovládání obrazu prostřednictvím vysílače Extron XTP připojeného s projektorem.

- **Standardně jsou poskytovány užitečné softwarové nástroje (User Supportware)**

Tento projektor podporuje náš softwarový nástroj (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool atd.).

NaViSet Administrator 2 vám pomáhá ovládat projektor pomocí počítače přes připojení kabelové LAN.

Virtual Remote Tool vám pomůže při provádění úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru virtuálním dálkovým ovladačem a výběr signálu prostřednictvím připojení ke kabelové síti LAN. Navíc je vybaven funkcí odeslání obrázku do projektoru a jeho zaregistrování jako loga.

Pro stažení těchto softwarových nástrojů navštivte naši webovou stránku.

URL: <https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Úspora energie

- **Úsporné provedení s pohotovostní spotřebou energie 0,15 W (100–130 V stř. pr.)/0,21 W (200–240 V stř. pr.)**

Pokud je pohotovostní režim v nabídce na obrazovce nastaven na „NORMÁLNĚ“, činí spotřeba energie v pohotovostním režimu spouštějícím řízení spotřeby 0,15 W (100–130 V stř. pr.)/0,21 W (200–240 V stř. pr.) a v případě nezapojené LAN 0,11 W (100–130 V stř. pr.)/0,16 W (200–240 V stř. pr.).

- **[REŽIM SVĚTLA] pro nízkou spotřebu energie a zobrazení „Měřiče úspory uhlíku“**

Projektor je vybaven [REŽIMEM SVĚTLA] pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho je výsledek šetření energie při nastavení jedné z možností [EKO1], [EKO2] a [DLOUHÁ ŽIVOTNOST] převeden na objem úspory emisí CO₂, který se ukazuje v potvrzovací zprávě zobrazované při vypnutí napájení a v položce [INFORMACE] v rámci nabídky na obrazovce (MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU).

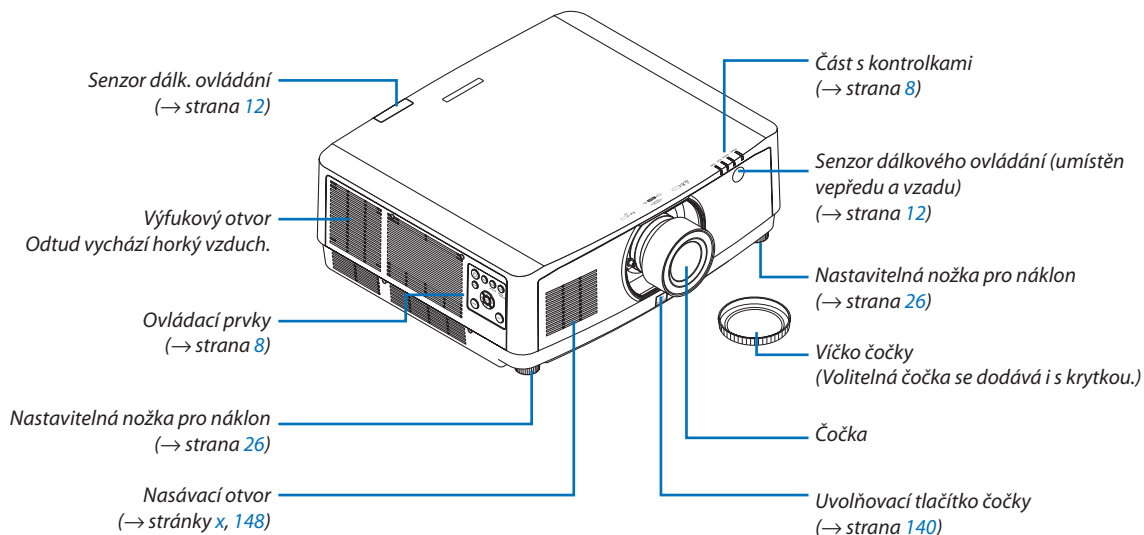
O této uživatelské příručce

Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte proto nyní pár minut pročtení tohoto návodu k obsluze. Můžete tak ušetřit čas později. V úvodu každé kapitoly naleznete její stručný přehled. Pokud danou kapitolu nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

3 Názvy částí projektoru

Přední/Vrchní

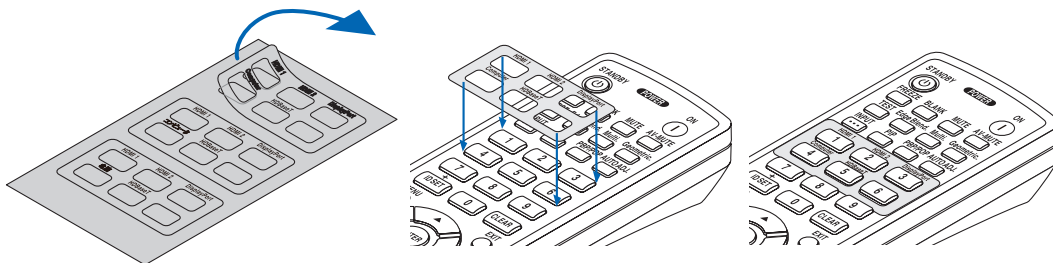
Čočky se prodávají zvlášť. Níže uvedený popis ukazuje příklad, kdy je namontována čočka NP41ZL.



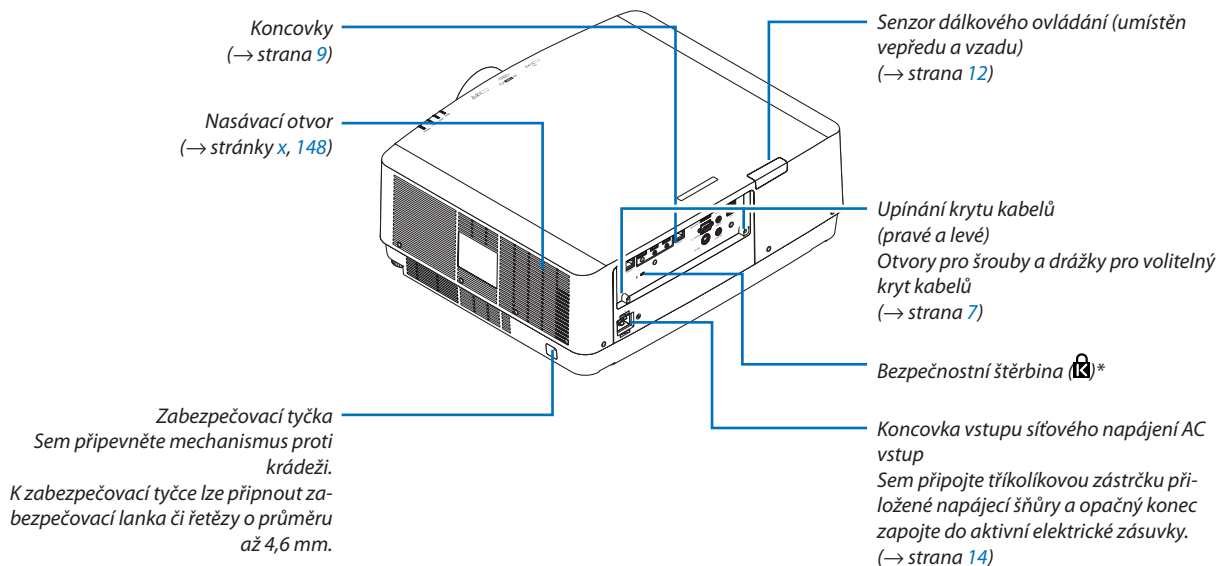
Jak přilepit nálepku s označením vstupů signálu na dálkový ovladač

- **Odloupněte krycí papír a před nalepením zarovnejte otvory v nálepce s tlačítky 1 až 6.**

- Dávejte prosím pozor, aby se nálepka při nalepování nedotkla tlačítek.
- Vysvětlivky a ilustrační obrázky v tomto návodu jsou uváděny s již nalepenou nálepkou.



Zadní



* Bezpečnostní zámek na ochranu proti krádeži je kompatibilní s bezpečnostními kabely/příslušenstvím společnosti Kensington. Pro informace o výrobcích navštivte webové stránky společnosti Kensington.

Přípevněte kryt kabelu

Přípevněte kryt kabelu na projektor, což vám umožní schovat kabely pro úpravnější vzhled.

UPOZORNĚNÍ

- Nezapomeňte kryt kabelů po nasazení upevnit pomocí přiložených šroubů. V opačném případě by mohl spadnout, poškodit se a případně způsobit zranění.
- Nesmotávejte napájecí kabel a nevkládejte jej pod kabelový kryt. Mohlo by to způsobit požár.
- Při přenášení projektoru nedržte za kryt kabelů ani na kryt nepoužívejte nadměrnou sílu. V opačném by se mohl kryt poškodit a způsobit pád projektoru či zranění osob.

Osazení

Přípravy:

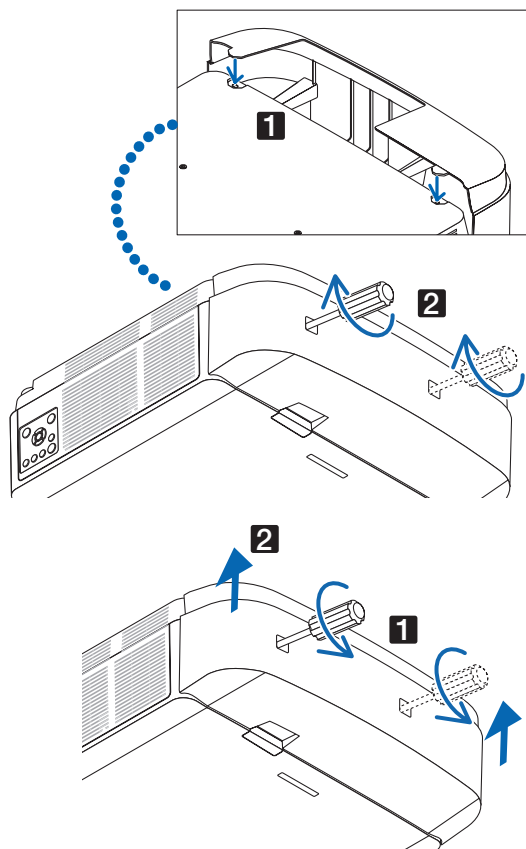
1. Zapojte napájecí šňůru a kabely do projektoru (propojovací kabely jsou v nákresech vynechány).
2. Připravte si křížový šroubovák.

1. Kryt zarovnejte na správné místo vsunutím dvou kulatých výstupků po levém a pravém okraji krytu kabelů do drážek na spodní straně projektoru.

POZNÁMKA: Buďte opatrní, abyste neskřípli napájecí šňůru a kabely krytem kabelů.

2. Otočte šroubem krytu kabelů po směru hodinových ručiček.

- Pevně šroub utáhněte.



Sejmutí

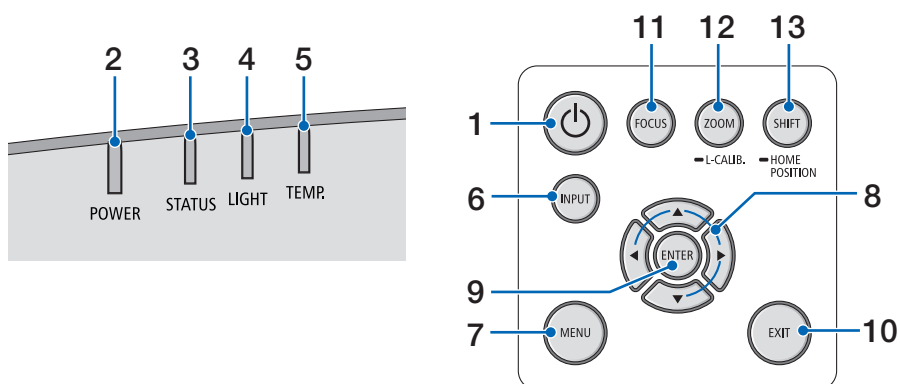
1. Otáčejte šroubem krytu kabelů proti směru hodinových ručiček, dokud se neprotáčí zcela volně.

- Zároveň kryt držte, aby nespádl.
- Šroub nelze zcela vyjmout.

2. Sejměte kryt kabelů.

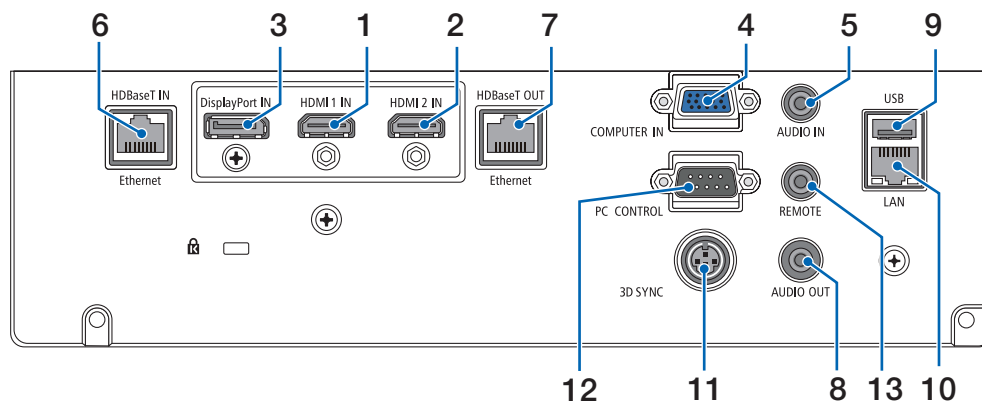
- Mírně kryt kabelů naklopte a pak jej zvedněte.

Panel ovládacích prvků/kontroliek



1.  **Tlačítko (POWER)**
(→ stránky 16, 28)
2. **Kontrolka POWER**
(→ stránky 14, 16, 28, 165, 166, 167)
3. **Kontrolka STATUS**
(→ stránky 165, 166, 167)
4. **Kontrolka LIGHT**
(→ stránky 165, 166, 167)
5. **TEMP. Kontrolka**
(→ stránky 165, 166, 167)
6. **Tlačítko INPUT**
(→ strana 18)
7. **Tlačítko MENU**
(→ strana 74)
8. **Tlačítka ▲▼◀▶/Tlačítka hlasitosti ◀▶**
(→ stránky 27, 74)
9. **Tlačítko ENTER**
(→ strana 74)
10. **Tlačítko EXIT**
(→ strana 74)
11. **Tlačítko FOCUS**
(→ strana 23)
12. **ZOOM/L-CALIB. Tlačítko**
(→ strana 25)
13. **Tlačítko SHIFT/HOME POSITION**
(→ strana 21)

Konecivky

**1. Konektor HDMI 1 IN (typ A)**

(→ stránky 142, 143, 145)

2. Konektor HDMI 2 IN (typ A)

(→ stránky 142, 143, 145)

3. Konektor DisplayPort IN

(→ strana 142)

4. Vstupní konečka COMPUTER IN/komponentní (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

(→ stránky 141, 144)

5. POČÍTAČ Mini Jack AUDIO IN (Stereo Mini)

(→ stránky 141, 143)

6. HDBaseT IN/Ethernet Port (RJ-45)

(→ stránky 146, 147)

7. HDBaseT OUT/Ethernet Port (RJ-45)

(→ stránky 61, 147)

8. Mini Jack AUDIO OUT (Stereo Mini)

(→ stránky 141, 143, 145)

9. USB-A Port (typ A)

(→ strana 38)

10. LAN Port (RJ-45)

(→ strana 150)

11. Konečka 3D SYNC (tříkolíková Mini DIN)

(→ strana 44)

12. Konečka PC CONTROL (devíticolíková D-Sub)

(→ strana 163)

Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé kódy k ovládání počítačem naleznete na straně 173.

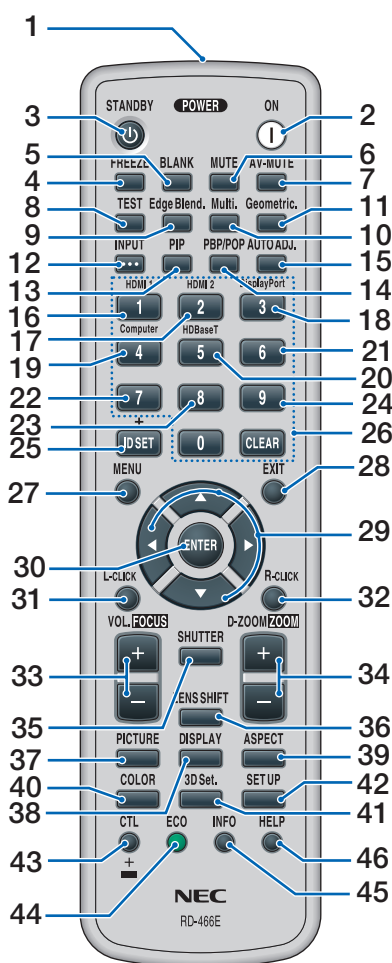
13. Konečka REMOTE (Stereo Mini)

Tuto konečku použijte pro kabelový dálkový ovladač projektoru a využijte dálkový ovladač NEC, RD-465E. Projektor a námi dodané dálkové ovládání RD-465E propojte pomocí komerčně dostupných kabelů pro dálkové ovládání.

POZNÁMKA:

- Když je kabel dálkového ovládání zapojen do konečky REMOTE, nelze projektor dálkově ovládat pomocí infračervených paprsků.
- Když vyberete [HDBaseT] v nabídce [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] a projektor je připojený k běžně v obchodech dostupnému zařízení pro přenos, které podporuje HDBaseT, nelze infračervené dálkové ovládání provádět, pokud byl přenos signálů dálkového ovládání nastaven v zařízení pro přenos. Nicméně dálkové ovládání pomocí infračervených paprsků lze provádět, jestliže je u přenosového zařízení vypnuté napájení elektřinou.

4 Názvy prvků dálkového ovladače



1. Infračervený vysílač

(→ strana 12)

2. Tlačítko POWER ON

(→ strana 16)

3. Tlačítko STANDBY

(→ strana 28)

4. Tlačítko FREEZE

(→ strana 32)

5. Tlačítko BLANK

(→ strana 30)

6. Tlačítko MUTE

(→ strana 30)

7. Tlačítko AV-MUTE

(→ strana 30)

8. Tlačítko TEST

(→ strana 85)

9. Tlačítko Edge Blend.

(→ strana 69)

10. Tlačítko Multi.

(→ strana 107)

11. Tlačítko Geometric.

(→ stránky 36, 101)

12. Tlačítko INPUT

(→ strana 18)

13. Tlačítko PIP

(→ strana 64)

14. Tlačítko PBP/POP

(→ strana 64)

15. Tlačítko AUTO ADJ.

(→ strana 27)

16. 1 Tlačítko (HDMI 1)

(→ strana 18)

17. 2 Tlačítko (HDMI 2)

(→ strana 18)

18. 3 Tlačítko (DisplayPort)

(→ strana 18)

19. 4 Tlačítko (Computer)

(→ strana 18)

20. 5 Tlačítko (HDBaseT)

(→ strana 18)

21. 6 Tlačítko

(není u této série projektorů dostupné)

22. 7 Tlačítko

(není u této série projektorů dostupné)

23. 8 Tlačítko

(není u této série projektorů dostupné)

24. 9 Tlačítko

(není u této série projektorů dostupné)

25. Tlačítko ID SET

(→ strana 121)

26. Tlačítko numerické klávesnice/

Tlačítko CLEAR

(→ strana 121)

27. Tlačítko MENU

(→ strana 74)

28. Tlačítko EXIT

(→ strana 74)

29. Tlačítko ▲▼◀▶

(→ strana 74)

30. Tlačítko ENTER

(→ strana 74)

31. Tlačítko L-CLICK*

(→ strana 74)

32. Tlačítko R-CLICK*

(→ stránky 23, 27)

33. Tlačítko VOL./FOCUS (+)(-)

(→ stránky 23, 27)

34. Tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+)(-)

(→ strana 25, 32)

35. Tlačítko SHUTTER

(→ strana 30)

36. Tlačítko LENS SHIFT

(→ strana 21)

37. Tlačítko PICTURE

(→ strana 86)

38. Tlačítko DISPLAY

(→ strana 99)

39. Tlačítko ASPECT

(→ strana 92)

40. Tlačítko COLOR

(→ strana 88)

41. Tlačítko 3D Set.

(→ strana 44)

42. Tlačítko SETUP

(→ strana 109)

43. Tlačítko CTL

(→ stránky 23, 24, 25)

44. Tlačítko ECO

(→ strana 33)

45. Tlačítko INFO

(→ strana 134)

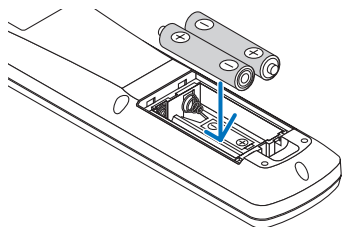
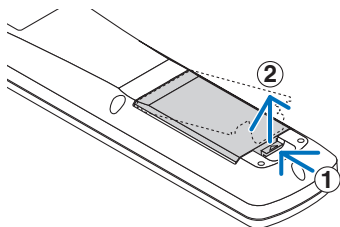
46. Tlačítko HELP

(→ strana 133)

* Tlačítka ▲▼◀▶, L-CLICK a R-CLICK fungují pouze tehdy, když je do počítače zapojen USB kabel.

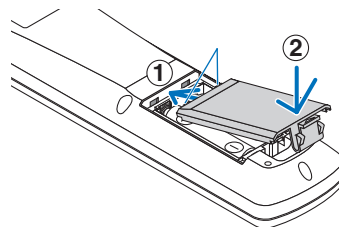
Vložení baterií

1. Stiskněte úchytku a sejměte kryt baterií.
2. Vložte nové baterie (AA). Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarity (+/-).



3. Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezačlepnou na své místo.

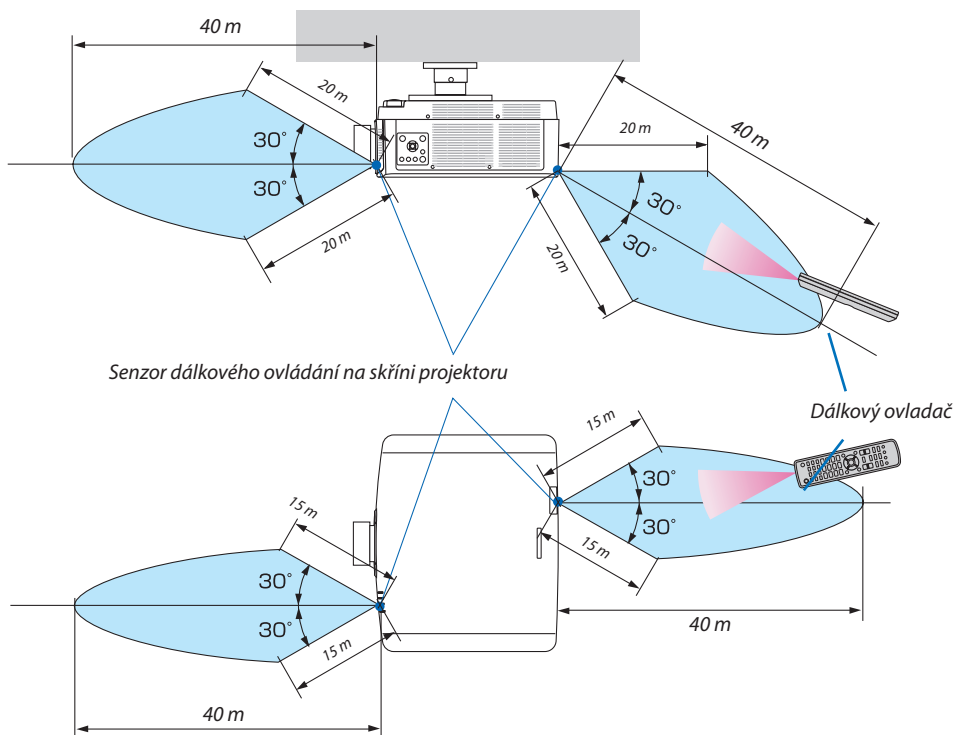
POZNÁMKA: Nemíchejte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Bezpečnostní upozornění týkající se dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Nevystavujte jej nadměrnému teplu a vlhkosti.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nebudete-li dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie otočené správně dle polarity (+/-).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na výše uvedenou vzdálenost v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání na skříni projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nebude projektor reagovat. Řádné ovládání projektoru rovněž není možné se slabými bateriemi v dálkovém ovladači.

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato kapitola popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

1 Postup při promítání obrazu

Krok 1

- *Připojení počítače/Připojení napájecí šňůry (→ strana 14)*



Krok 2

- *Zapnutí projektoru (→ strana 16)*



Krok 3

- *Výběr zdroje (→ strana 18)*



Krok 4

- *Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 20)*
- *Korekce trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] (→ strany 36, 101)*



Krok 5

- *Seřízení obrazu a zvuku*
 - *Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 27)*
 - *Zvýšení a snížení hlasitosti (→ strana 27)*



Krok 6

- *Prezentace promítaného obsahu*



Krok 7

- *Vypnutí projektoru (→ strana 28)*



Krok 8

- *Po použití (→ strana 29)*

2 Připojení počítače/Připojení napájecí šňůry

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato kapitola vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz „6-2 Připojování“ na straně 141.

Propojte výstupní konektor displeje (15kolíkový konektor mini D-Sub) na počítači se vstupní konečkou počítačového videa na projektoru běžně dostupným počítačovým kabelem (s feritovým jádrem), a poté konektory zašroubováním postranních kolíčků zajistěte.

2. Připojte dodanou napájecí šňůru k projektoru.

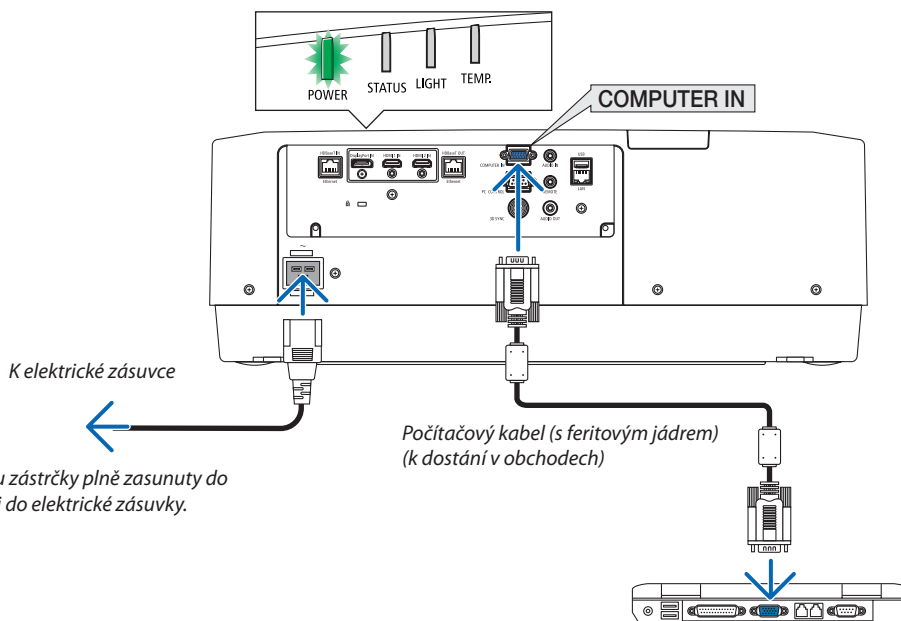
Nejdříve připojte 3kolíkovou zástrčku dodané napájecí šňůry do konečky AC VSTUP na projektoru a až poté zapojte zástrčku napájecího kabelu přímo do elektrické zásuvky. Nepoužívejte žádný konvertor zástrčky.

UPOZORNĚNÍ

- Toto zařízení je určeno pro použití v podmínkách s napájecím kabelem připojeným k uzemnění. Není-li napájecí kabel připojen k uzemnění, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se, že je napájecí kabel řádně uzemněn.
- Aby se napájecí šňůra neuvolňovala, ujistěte se nejprve, že jsou všechny kolíky její zástrčky plně zasunuty do zásuvky AC vstup projektoru, a poté na ni nasadte sponku. Ledabylé zasunutí napájecí šňůry může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

Po připojení napájecího kabelu se kontrolka POWER na projektoru rozsvítí zeleně. Pokud nejsou k dispozici žádné vstupní signály, přejde projektor do pohotovostního režimu.

(V tomto případě je pohotovostní režim nastaven na NORMÁLNĚ). (→ strana 130)



Přesvědčte se, že jsou zástrčky plně zasunuty do konektoru AC vstup i do elektrické zásuvky.

UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.

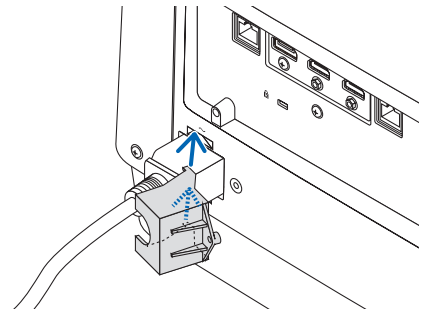
Při zvedání projektoru buďte opatrní.

Používání sponky přidržující napájecí šňůru

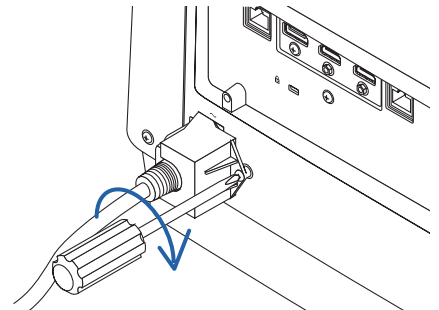
Aby nedošlo k nechtěnému vytažení napájecí šňůry z koncovky AC vstup projektoru, použijte sponku přidržující napájecí šňůru.

Potřebný nástroj: Křížový šroubovák

- 1. Namontujte záložku napájecího kabelu přes zástrčku napájení, která je připojena ke koncovce AC VSTUP.**

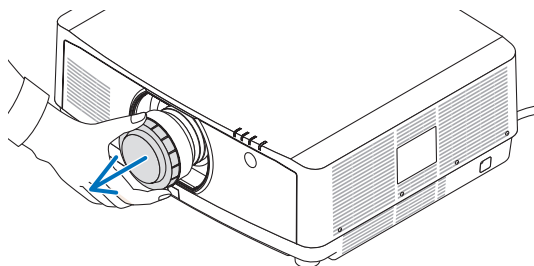


- 2. Utáhněte šroub na záložce napájecího kabelu.**



3 Zapnutí projektoru

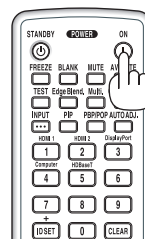
1. Sundejte krytku čočky.



2. Stiskněte tlačítko (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.

VAROVÁNÍ

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení se ujistěte, že se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do čočky.



Kontrolka POWER svítící dosud zeleně začne blikat modře. Poté se začne na plochu promítat obraz.

TIP:

- Pokud se zobrazí hlášení „PROJEKTOR JE UZAMČEN! ZADEJTE SVÉ HESLO“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 41)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač či zdroj videa.

POZNÁMKA: Modrá obrazovka (modré pozadí) se zobrazuje, pokud není k dispozici žádný vstupní signál (dle přednastavené nabídky).

Provedení kalibrace čočky

Po montáži samostatně dodávané čočky nebo po výměně čočky proveďte [KALIBRACI OBJEKTIVU] tím, že podržíte tlačítko ZOOM/L-CALIB. na skříni projektoru stisknuté po dobu delší než dvě sekundy.

Kalibrace napravuje seřiditelný rozsah zoomu, posunu a zaostření čočky. Pokud kalibraci neprovedete, nemusí se vám podařit dosáhnout nejlepšího zaostření a zoomu, ani když seřídíte zoom a zaostření čočky.

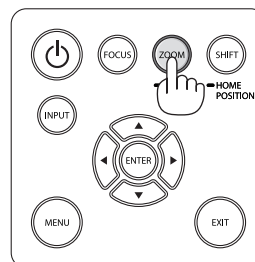
Režim spánku

Bliká

Zapnutí napájení



(→ strana 165)



Poznámka ke spouštěči obrazovce (Obrazovka s výběrem jazyka nabídky)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví úvodní nabídka. Zde si můžete navolit některý z 30 jazyků coby jazyk nabídky.

Volbu jazyka nabídky provedte dle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 30 jazyků v nabídce.

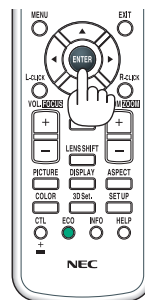
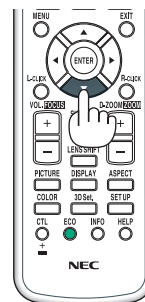


2. Stiskněte tlačítko ENTER, abyste provedli výběr.

Poté můžete začít pracovat s nabídkou.

Pokud chcete, můžete si zvolit jazyk nabídky i později.

(→ [JAZYK] na straně 78 a 109)



POZNÁMKA:

- Pokud se zobrazí zpráva [PROSÍM NASTAVTE DATUM A ČAS.], nastavte aktuální datum a čas. (→ strana 120)
- Pokud se tato zpráva nezobrazí, doporučujeme dokončit [NASTAVENÍ DATA A ČAS].
- Nemějte nasazenou krytku čočky, zatímco je projektor zapnutý.
Pokud krytku čočky necháte nasazenou, mohla by se vlivem vysoké teploty zdeformovat.
- Pokud kontrolka STATUS svítí oranžově při stlačení tlačítka napájení, projektor se nezapne, jelikož byl [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nastaven na ZAP. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 120)
- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, nelze projektor vypnout pomocí tlačítka napájení.

4 Výběr zdroje

Výběr zdroje z počítače či videa

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo zařízení poskytující video připojené k projektoru.

Automatické rozpoznání signálu

Stiskněte tlačítko INPUT po dobu jedné sekundy nebo déle. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se bude přepínat následovně:

HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → POČÍTAČ → HDBaseT → HDMI1 → ...

- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] stiskněte krátce tlačítko.



Pomocí tlačítek ▼/▲ označte cílovou vstupní konečku a poté stisknutím tlačítka ENTER přepněte vstup. Pro vymazání zobrazení nabídky na obrazovce [VSTUP] stiskněte tlačítko MENU nebo EXIT.

TIP: Není-li vstupní signál dostupný, bude dotyčný vstup přeskočen.

Nastavení pomocí dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek 1/HDMI 1, 2/HDMI 2, 3/DisplayPort, 4/Computer nebo 5/HDBaseT.



Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete určit, který zdroj se bude zobrazovat po každém zapnutí projektoru.

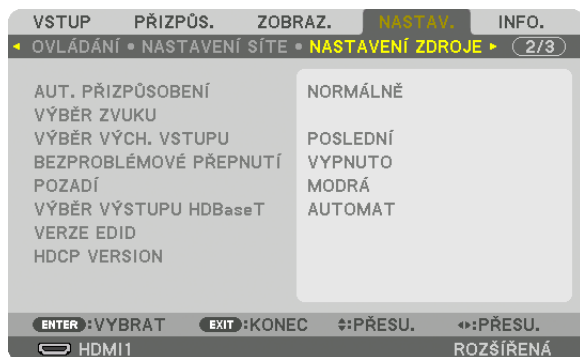
1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► vyberete položku [NASTAV.] a poté stisknutím tlačítka ▼ nebo ENTER vyberete možnost [ZÁKLADNÍ].

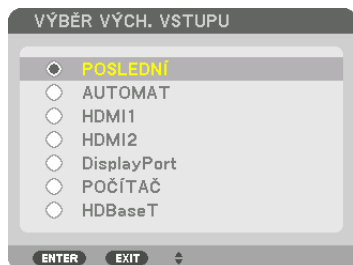
3. Stisknutím tlačítka ► vyberete položku [NASTAVENÍ ZDROJE] a poté stiskněte tlačítko ▼ nebo tlačítko ENTER.

4. Stisknutím tlačítka ▼ třikrát vyberete položku [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].

(→ strana 128)



5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT.

7. Restartujte projektor.

Promítně se obraz ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTOMAT], položka [HDBaseT] nebude zvolena automaticky. Pro nastavení vaší sítě coby výchozího zdroje vyberte možnost [HDBaseT].

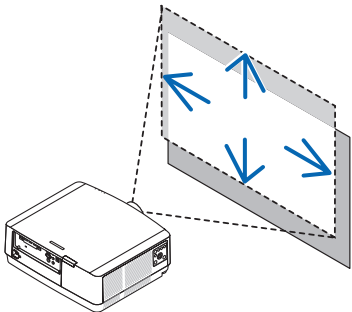
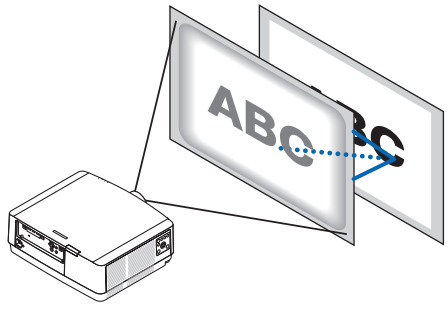
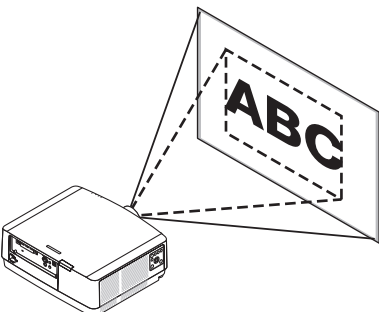
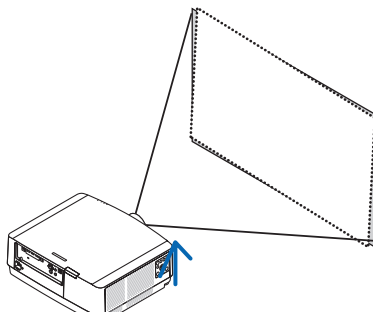
TIP:

- Když je projektor v pohotovostním režimu a vyšlete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN, projektor se zapne a zároveň začne promítat obraz z počítače.
([VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ] → strana 130)
- Kombinace kláves Windows a P na klávesnici ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.

5 Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro přizpůsobení velikosti a polohy obrazu použijte kolečko posunu čočky, páčku nastavitelné nožky pro náklon, kroužek zoomu a zaostřovací kroužek.

Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.

<p>Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu [Posun čočky] (→ strana 21)</p> 	<p>Přizpůsobení ohniska [Zaostření] (→ strana 22)</p> 
<p>Jemné nastavení velikosti obrazu [Zoom] (→ strana 25)</p> 	<p>Přizpůsobení náklonu promítaného obrazu [Nožka pro náklon] (→ strana 26)</p> 

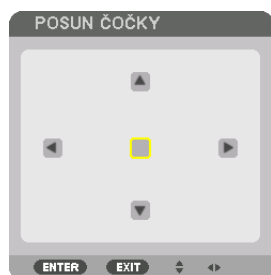
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)

UPOZORNĚNÍ

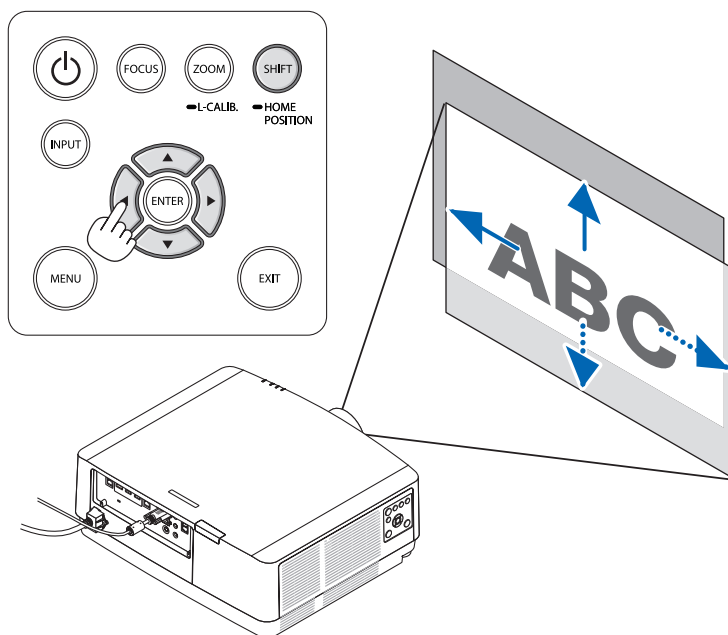
- Obraz nastavujte zpoza nebo z boku projektoru. Nastavování zepředu by mohlo vystavit vaše oči silnému světlu, které by je mohlo poškodit.
- Nedotýkejte se rukama osazovacích prvků čočky, pokud právě probíhá posun čočky. V opačném případě může dojít ke skřípnutí prstů při pohybu čočky.

1. Stiskněte buď tlačítko **SHIFT/HOME POSITION** na skříni, nebo tlačítko **LENS SHIFT** na dálkovém ovládní.

Otevře se obrazovka [POSUN ČOČKY].



2. Stisknutím tlačítek **▼▲◀▶** posunete promítaný obraz.



- Pro nastavení čočky zpět do výchozí polohy

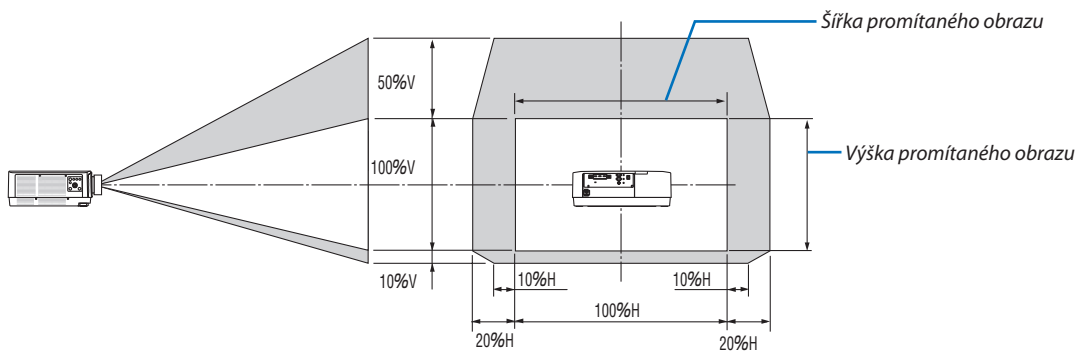
Stiskněte a podržte tlačítko **SHIFT/HOME POSITION** na více než 2 sekundy. Čočka osazená v projektoru se vrátí zpět do výchozí polohy. (přibližně doprostřed)

POZNÁMKA:

- Pokud posunete čočku do krajní polohy v úhlopříčném směru, okraje obrazu ztmavnou nebo se objeví stíny.

TIP:

- Nákres dole ukazuje rozsah seřízení posunu čočky (orientace: stolní/přední).



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

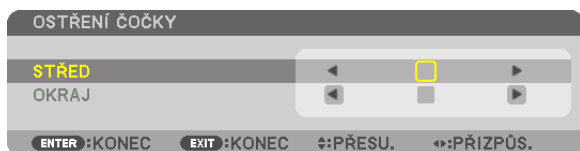
Zaostření

Doporučujeme provést úpravy zaostření poté, co bude projektor promítat ZKUŠ.VZOR po dobu nejméně 30 minut. Ohledně ZKUŠ.VZOR viz strana 85 v uživatelském manuálu.

Použitelná čočka: NP40ZL/NP41ZL

1. Stiskněte tlačítko FOCUS na skříní.

Otevře se obrazovka ovládní ZAOŠTŘENÍ ČOČKY.

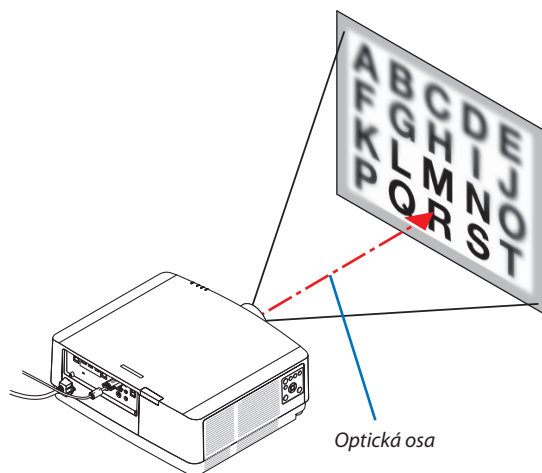
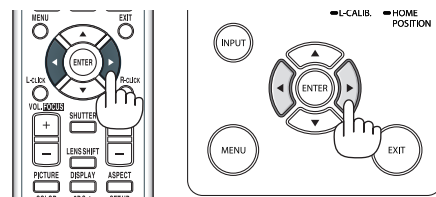
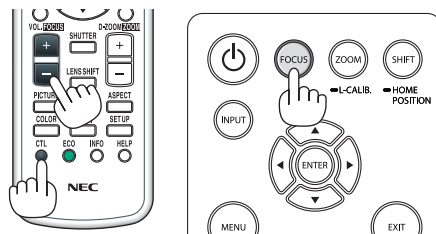


* Stisknutím tlačítek ◀ ▶ seřídíte zaostření. Další možností je stisknout a podržet tlačítko CTL a následně stisknout tlačítko VOL./FOCUS +/- na dálkovém ovladači

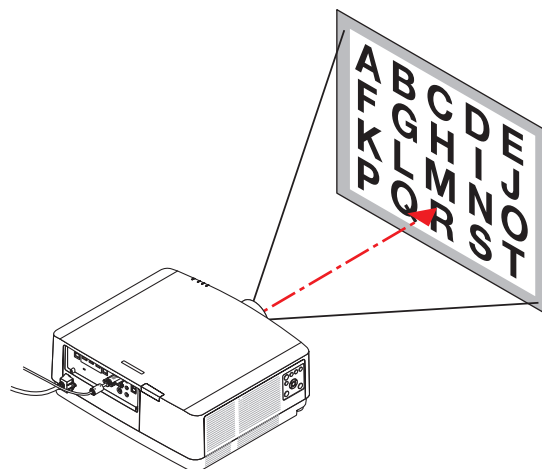
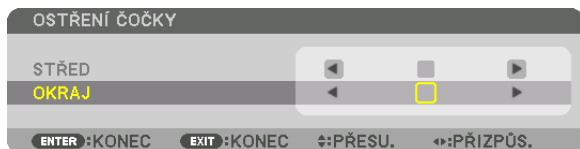
2. Jakmile se kurzor v nabídce na obrazovce nachází na položce STŘED, stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ zarovnáte zaostření kolem optické osy.

* Obrázek ukazuje příklad s čočkou posunutou směrem nahoru. Zarovná se zaostření spodku obrazu.

Pokud se čočka nachází uprostřed, zarovná se zaostření středu obrazu.

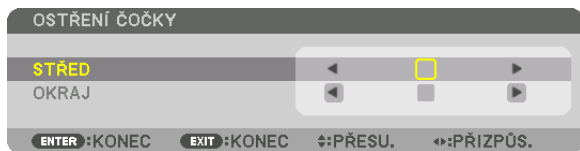


3. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte v nabídce na obrazovce položku OKRAJ a poté stisknutím tlačítka ◀ či ▶ zarovnáte zaostření okrajových oblastí obrazu. Během tohoto úkonu zůstane zaostření kolem optické osy zachováno.



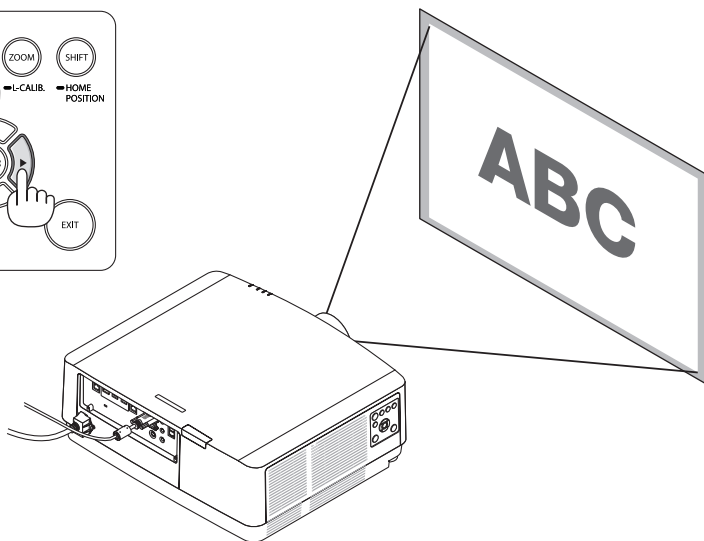
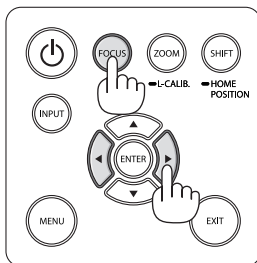
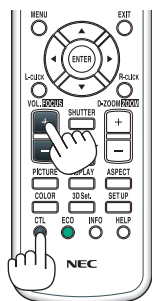
Použitelná čočka: NP43ZL

1. Stiskněte tlačítko FOCUS na skříní.



Stisknutím tlačítek ◀ ▶ seřídíte zaostření. Další možností je stisknout a podržet tlačítko CTL a následně stisknout tlačítko VOL./ FOCUS +/- na dálkovém ovladači.

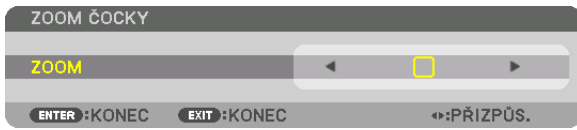
* ZAOSTŘENÍ OKRAJOVÝCH ČÁSTÍ OBRAZU není u této čočky k dispozici.



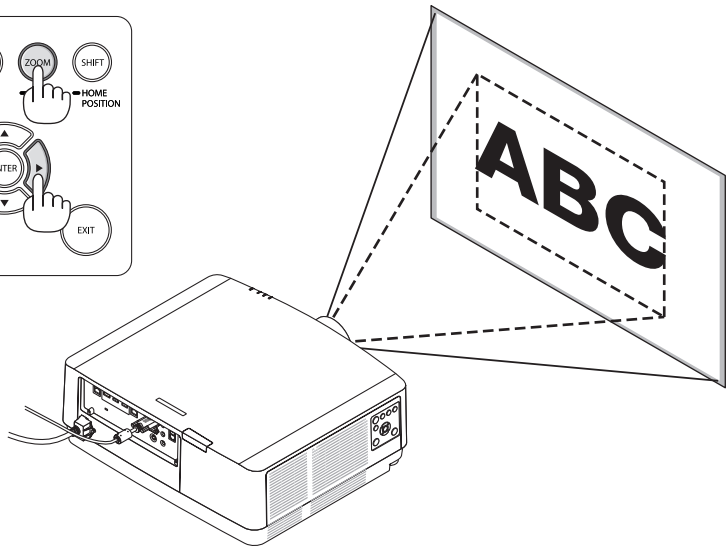
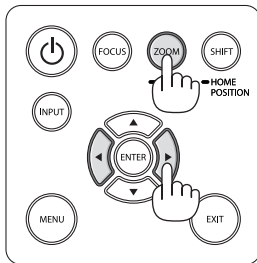
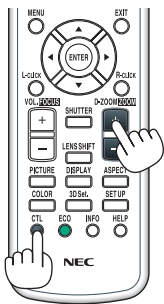
Zoom

1. Stiskněte tlačítko ZOOM/L-CALIB..

Otevře se obrazovka seřízení ZOOMU.



- Pokud je otevřena obrazovka seřízení ZOOMU, jsou tlačítka ◀ nebo ▶ na skříní projektoru či na dálkovém ovládní k dispozici pro seřízení ZOOMU.
- V případě dálkového ovládní stiskněte tlačítko D-ZOOM/ZOOM (+) či (-) za současného podržení tlačítka CTL. Tím dojde k seřízení zoomu.



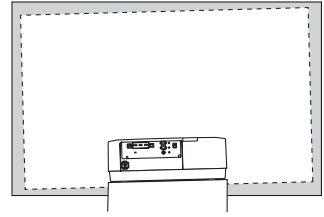
Seřízení nožky pro náklon

1. Otáčením levé a pravé nožky seřídíte náklon.

Otáčením se nožka pro náklon prodlužuje nebo zkracuje.

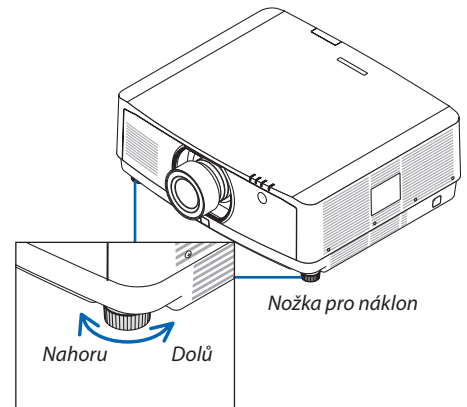
Otáčením jedné nožky seřídíte obraz tak, aby byl rovně.

- Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz „3-7 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 36) a „[GEOMETRICKÁ KOREKCE]“ (→ strana 101).
- Nožku pro náklon lze vysunout až o 10 mm.
- Pomocí nožky pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 1,4°.



POZNÁMKA:

- Nevysouvejte nožku pro náklon o více než 10 mm. V opačném případě bude projektor nestabilní.
- Nepoužívejte nožku pro náklon k jiným účelům než k nastavení úhlu náklonu projektoru. Nesprávné zacházení s nožkami pro náklon, jako je například přenášení projektoru za ně nebo jeho zaháknutí na zeď za ně, by mohlo projektor poškodit.



6 Automatická optimalizace počítačového signálu

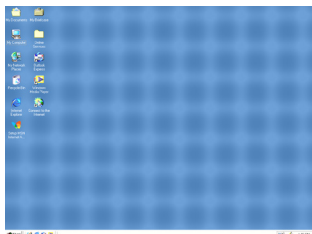
Seřízení obrazu pomocí tlačítka Automatické přizpůsobení

Při promítání signálu ze vstupní koncovky POČÍTAČ VIDEO, koncovky HDMI 1 IN, HDMI 2 IN, DisplayPort IN, HDBaseT IN/ Ethernet, přizpůsobte kvalitu obrazu jediným stisknutím tlačítka, pokud jsou okraje obrazu oříznuté nebo pokud je kvalita projekce špatná.

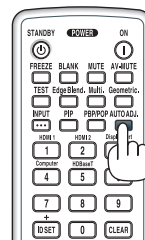
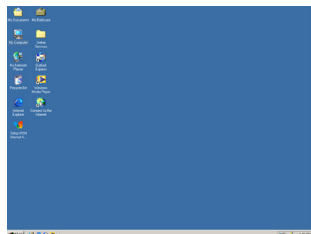
Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. automaticky optimalizujete obraz počítače.

Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.

[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]



POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

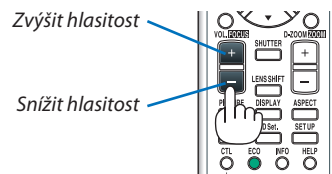
- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí funkce automatického přizpůsobení, zkuste nastavit manuálně položky [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE]. (→ stránky 90, 91)

7 Zvýšení nebo snížení hlasitosti

Hlasitost zvuku z koncovky AUDIO OUT lze přizpůsobit.

Důležité:

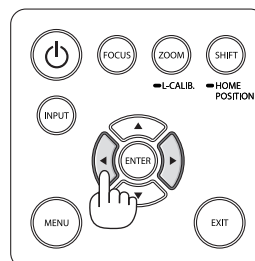
- Nezesilujte hlasitost na nejvyšší úroveň na externí soustavě reproduktorů připojených ke koncovce AUDIO OUT projektoru. Pokud tak učiníte, může to způsobit neočekávaný hlasitý zvuk při zapínání nebo vypínání projektoru, který by vám poškodil sluch. Úroveň hlasitosti externí soustavy reproduktorů nastavte na méně než polovinu stupnice a na projektoru doladte hlasitost tak, abyste získali odpovídající úroveň zvuku.



TIP: Pokud se nezobrazují žádné nabídky, tlačítka ◀ a ▶ na projektoru slouží k ovládní hlasitosti.

POZNÁMKA:

- Ovládní hlasitosti pomocí tlačítek ◀ a ▶ není k dispozici, pokud je obraz zvětšen pomocí tlačítka D-ZOOM (+) nebo pokud je zobrazena nabídka.

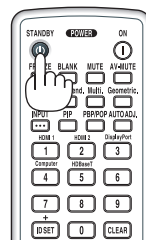
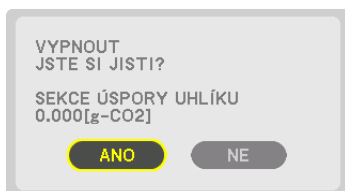


8 Vypnutí projektoru

Chcete-li projektor vypnout:

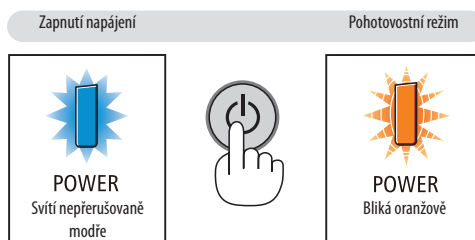
1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.**

Objeví se zpráva [VYPNOUT NAPÁJENÍ/JSTE SI JISTÍ? /ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ 0,000 [g-CO2]].



2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo stiskněte tlačítko  (POWER) nebo opět tlačítko STANDBY.**

Zdroj světla se vypne a napájení bude odpojeno. Projektor přejde do režimu spánku a kontrolka POWER se rozsvítí zeleně. Neprovedete-li na projektoru žádný úkon a nebude-li do něj vstupovat žádný signál, bude se projektor nacházet v pohotovostním režimu. Kontrolka POWER bude blikat oranžově (V tomto případě je pohotovostní režim nastaven na NORMÁLNĚ.).



UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Při zvedání projektoru buďte opatrní.

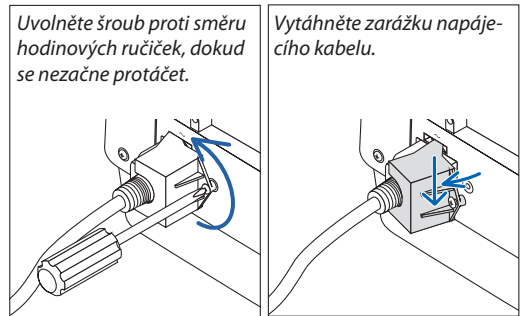
POZNÁMKA:

- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Nemůžete vypnout napájení po dobu 60 sekund ihned po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tak dojít k poškození zásuvky síťového napájení projektoru AC vstup nebo kontaktů zástrčky. Pro vypnutí síťového napájení během promítání obrazu použijte vypínač rozbočky, přerušovač atd.
- Neodpojujte síťové napájení od projektoru v průběhu 10 sekund po provedení změn nebo nastavování a uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.

9 Po použití

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. **Odpojte napájecí kabel.**



2. **Odpojte všechny ostatní kabely.**

3. **Nasadte na čočku víčko čočky.**

4. **Před přesunem projektoru zašroubujte nožky pro náklon, pokud byly vysunuty.**

3. Užitečné funkce

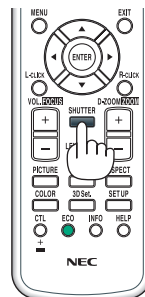
1 Vypněte světlo projektoru (CLONA ČOČKY)

Stiskněte tlačítko SHUTTER na dálkovém ovladači.

Světelný zdroj se dočasně vypne.

Opětovným stisknutím tlačítka se promítací plocha opět rozsvítí.

- Můžete nastavit, aby se promítací světlo postupně stmívalo či rozsvěcelo.



2 Vypnutí obrazu a zvuku

Promítané video a zvuk vysílaný z koncovky zvukového výstupu se na okamžik vypnou.

Stiskněte tlačítko BLANK.

Promítané video bude vypnuto.

Stiskněte tlačítko MUTE.

Přehrávaný zvuk se vypne.

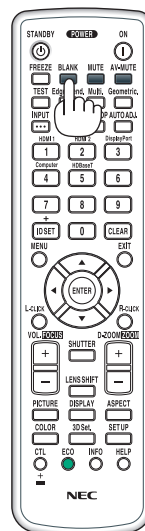
Stiskněte tlačítko AV-MUTE.

Promítané video i zvuk budou vypnuty.

- Po opětovném stisknutí příslušných tlačítek se vypnuté video a zvuk znovu objeví.

TIP:

- Video zmizí, avšak nikoli zobrazená nabídka.



3 Změna umístění nabídky na obrazovce

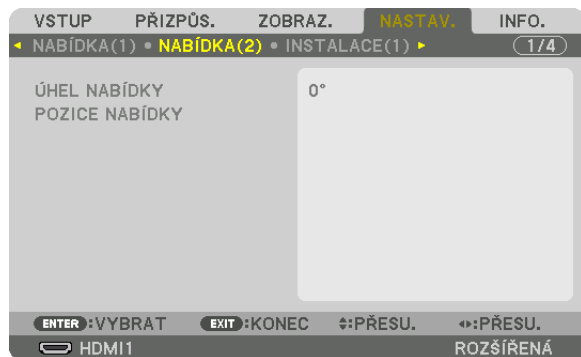
1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka na obrazovce.

2. Tlačítkem ► přesuňte kurzor na položku [NASTAV.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

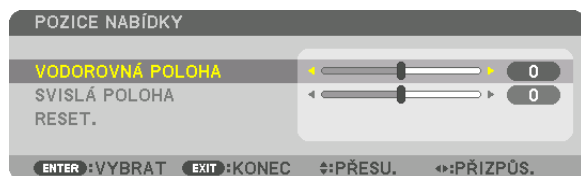
Kurzor se přesune na položku [NABÍDKA(1)].

3. Tlačítkem ► přesuňte kurzor na položku [NABÍDKA(2)].



4. Tlačítkem ▼ přesuňte kurzor na položku [POZICE NABÍDKY] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Nabídka na obrazovce vyvolá obrazovku nastavení POZICE NABÍDKY.



5. Stisknutím tlačítek ▼ nebo ▲ přesuňte kurzor buď na položku [VODOROVNÁ POLOHA] nebo [SVISLÁ POLOHA] a poté stisknutím tlačítek ◀/▶ přesuňte nabídku po obrazovce.

Pro dokončení nastavení nabídky na obrazovce stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači.

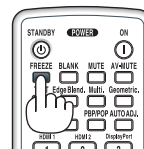
TIP:

- Jakmile je napájení projektoru vypnuto, umístění nabídky na obrazovce se resetuje do výchozí polohy nastavené výrobcem.
- Tato funkce nemá vliv na umístění zprávy a informací o vstupních konekcích.
- Umožňuje rovněž nabídku přesouvat kliknutím běžně dostupné připojené USB myši.
- Umožňuje přesouvat polohu nabídky tlačítky ▼▲◀▶ a ► za současného podržení stisknutého tlačítka CTL na dálkovém ovladači nebo kliknutím myši.
- Zatímco se položka POZICE NABÍDKY zobrazuje v nabídce na obrazovce a nabídku přesouváte pomocí tlačítek ▼ ▲ ◀ ▶ za současného podržení stisknutého tlačítka CTL na dálkovém ovladači, ukazatel polohy se v nabídce nebude měnit. V takovém případě nejprve zavřete položku POZICE NABÍDKY, znovu ji otevřete a poté už bude ukazovat novou polohu správně.

4 Pozastavení obrazu

Pro pozastavení obrazu stiskněte tlačítko FREEZE. Opětovným stisknutím se obraz opět rozjede.

POZNÁMKA: Obraz je pozastaven, ale původní video se stále přehrává.



5 Zvětšení obrazu

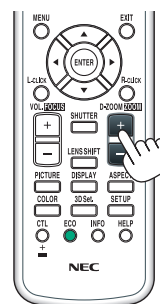
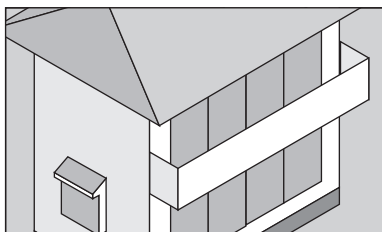
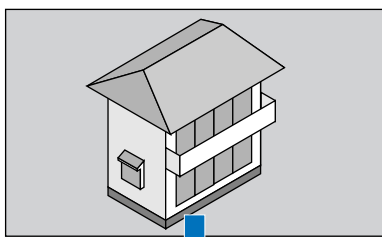
Obraz můžete zvětšit až čtyřnásobně.

POZNÁMKA:

- V závislosti na vstupním signálu může být maximální zvětšení nižší než čtyřnásobné či může být tato funkce omezena.

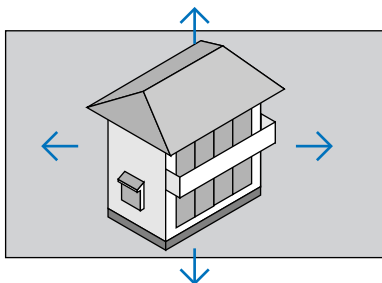
Postup:

1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).



2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune

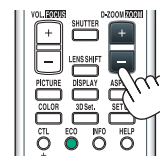


3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz zmenší.




POZNÁMKA:

- Obraz se zvětšuje a zmenšuje vždy od středu plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.



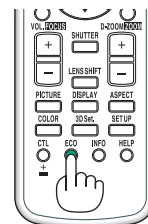
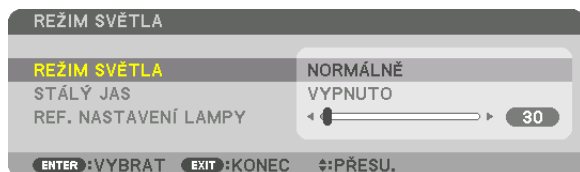
6 Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola výsledné úspory energie pomocí REŽIMU SVĚTLA [REŽIM SVĚTLA]

Jestliže je zvolena možnost [EKO1] nebo [EKO2] v položce [REŽIM SVĚTLA], je hluk větráčku projektoru omezen snížením jasu jeho světelného zdroje.

REŽIM SVĚTLA	Ikonka na spodku nabídky	Popis
NORMÁLNĚ		100 % jas Plocha bude jasně osvětlena. V závislosti na instalačních podmínkách se může životnost optických částí zkrátit.
EKO1		Jas bude přibližně na 80 % úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie
EKO2		Jas bude přibližně na 60 % úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Značně nižší spotřeba energie Více šetrné nastavení pro životní prostředí než režimy NORMÁLNĚ a EKO1.
DLOUHÁ ŽIVOTNOST		Jas je přibližně 30 %. Toto nastavení zrychlí otáčení větráčku chlazení a optimalizuje životnost optických částí. Nastavení, které je z daných možností nejvíce šetrné k životnímu prostředí.

Chcete-li zapnout [REŽIM SVĚTLA], postupujte následovně:

1. Stiskněte tlačítko ECO na dálkovém ovladači.



Otevře se obrazovka [REŽIM SVĚTLA].

2. Stiskněte tlačítko ENTER.




Otevře se obrazovka výběru [REŽIMU SVĚTLA].

3. K výběru použijte tlačítka ▼▲ a poté stiskněte ENTER.

Na displeji se znovu objeví obrazovka [REŽIM SVĚTLA] a projeví se zvolené změny.

Stisknutím tlačítka EXIT se vrátíte na původní obrazovku.

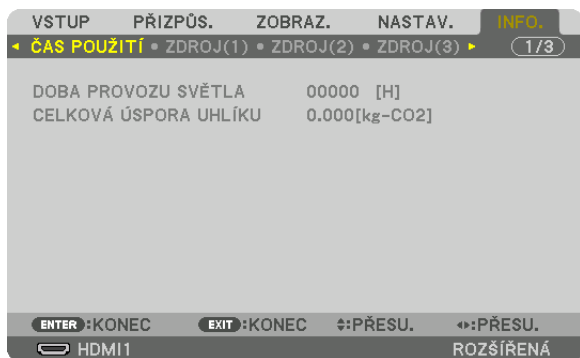
POZNÁMKA:

- [REŽIM SVĚTLA] lze změnit v nabídce.
Vyberte [NASTAV.] → [INSTALACE(1)] → [REŽIM SVĚTLA] → [REŽIM SVĚTLA].
 - Počet nasvícených hodin světelného modulu můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Vyberte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
 - Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí modrou, černou nebo obrazovku s logem, sníží projektor automaticky jas na úroveň odpovídající režimu [EKO2], když byla vybrána položka [NORMÁLNĚ] nebo [EKO1] pro možnost [REŽIM SVĚTLA], a automaticky vrátí jas na předchozí úroveň, když rozpozná vstup signálu.
 - Pokud je položka [REŽIM SVĚTLA] nastavena na možnost [NORMÁLNĚ] nebo [EKO1], může se jas v závislosti na provozních podmínkách projektoru dočasně snížit.
 - Jestliže teplota v místnosti dosáhne 33 °C nebo více a teplota uvnitř projektoru vzroste, začne obraz postupně více a více tmavnout (na úroveň režimu [EKO2]).
 - Obraz může ztmavnout i v závislosti na montážním úhlu projektoru.
- Jedná se o jednu z ochranných funkcí nazvanou „Vynucený ekologický režim“. Pokud je „Vynucený ekologický režim“ spuštěn, rozsvítí se kontrolka TEMP. oranžově. Ve stejnou dobu se v pravé spodní části obrazovky s nabídkou zobrazuje ikonka teploměru []. Snížením teploty uvnitř projektoru vlivem poklesu teploty v místnosti se „Vynucený ekologický režim“ zruší a jas obrazu se vrátí na původní úroveň. Ve „Vynuceném ekologickém režimu“ se stav nezmění, ani pokud dojde ke změně nastavení položky [REŽIM SVĚTLA].
-

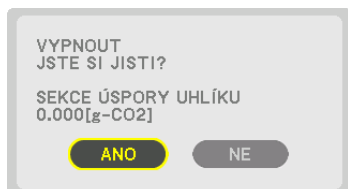
Kontrola výsledné úspory energie [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí výslednou úsporu energie z hlediska snížení emisí CO₂ (kg), když je režim projektoru [REŽIM SVĚTLA] nastaven buď na [EKO1], [EKO2], nebo na [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]. Tato funkce se nazývá [MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU].

Má dvě různá oznámení: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Oznámení [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zobrazuje celkový objem snížení emisí CO₂ od chvíle expedice projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] možnosti [INFO.] v nabídce. (→ strana 133)



Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zobrazuje objem snížení emisí CO₂ od okamžiku přepnutí na REŽIM SVĚTLA bezprostředně po zapnutí projektoru až do okamžiku jeho vypnutí. Oznámení [ÚSPORA UHLÍKU-OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT NAPÁJENÍ/JSTE SI JISTÍ?] při vypínání projektoru.



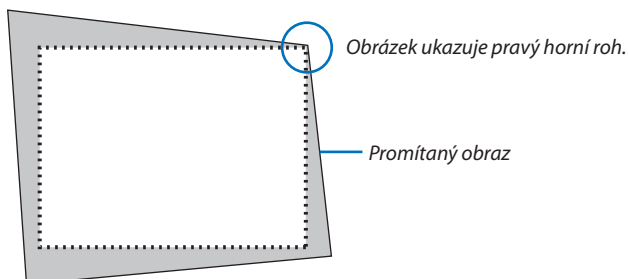
TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížení emisí CO₂. $\text{Objem snížení emisí CO}_2 = (\text{Spotřeba energie ve stavu REŽIMU SVĚTLA [NORMÁLNĚ]} - \text{Spotřeba energie při současném nastavení}) \times \text{konverzní faktor CO}_2$. * Nastavení položky [REŽIM SVĚTLA] na [EKO1], [EKO2] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST] zvyšuje úsporu emisí CO₂.
- * Výpočet objemu snížení emisí CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na tu spotřebu energie, na niž nemá vliv zapnutí či vypnutí položky [REŽIM SVĚTLA].

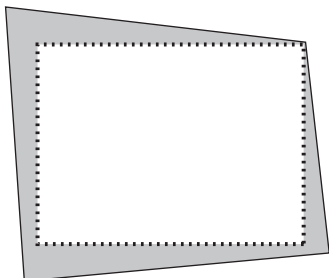
7 Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

Použijte funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] pro korekci trapézového zkreslení prodlužováním nebo zkracováním horního či spodního a levého či pravého okraje promítané plochy tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

1. Promítněte obraz tak, aby byla promítací plocha menší než plocha rastru.



2. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem plochy.

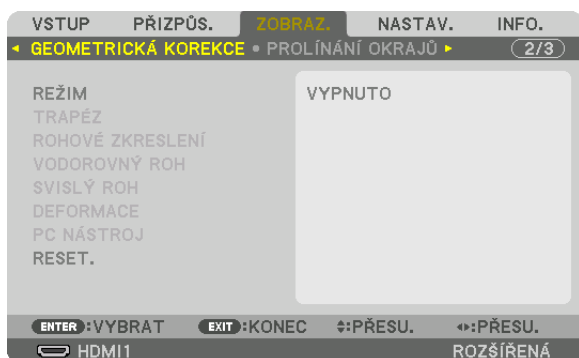


3. Stiskněte tlačítko **Geometric**, buď na skříni, nebo na dálkovém ovládní.

Vyvolejte obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

4. Pomocí tlačítka ▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka výběru režimu.

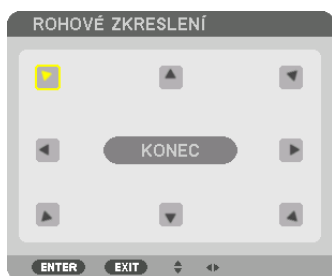


5. Vyberte možnost [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se zpět na obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.



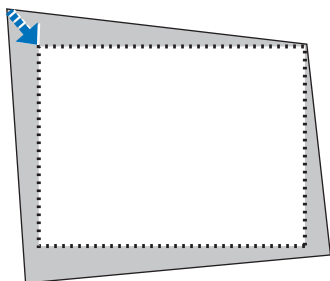
6. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Obrázek ukazuje stav s vybranou levou horní ikonou (▼).

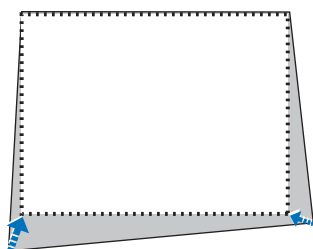
Obraz se přepne na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

7. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.
8. Stiskněte tlačítko ENTER.
9. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.

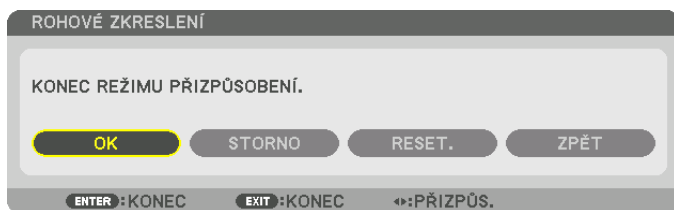


10. Stiskněte tlačítko ENTER.

11. Pomocí tlačítka ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří tímto směrem.



Na obrazovce [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] vyberte [KONEC] nebo stiskněte tlačítko EXIT na dálkovém ovládacím.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

12. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ zvýrazněte možnost [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím je náprava zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dokončena.

- Vyberte [STORNO] a stisknutím tlačítka ENTER se vraťte na obrazovku [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

Výběrem možnosti [STORNO] se vrátíte na obrazovku nápravy zkreslení bez uložení změn (krok 3).

Výběrem [RESET.] vrátíte nastavení na výchozí tovární hodnoty.

Výběrem [ZPĚT] opustíte nastavení bez uložení změn.

POZNÁMKA:

- I po dalším zapnutí projektoru se používají poslední použité hodnoty korekce.
- Proveďte kterýkoli z následujících úkonů pro vymazání hodnoty úprav položky [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].
 - V kroku 11 vyberte [RESET.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.
 - V případě, že v nabídce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] byla v poloze vybrána [REŽIM] možnost [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]:
 - Stiskněte tlačítko Geometric, po dobu 2 sekund či déle.
 - Spusťte [ZOBRAZ.] → [GEOMETRICKÁ KOREKCE] → [RESET.] z nabídky na obrazovce.
- Použití korekce ROHOVÉHO ZKRESLENÍ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.
- Provedení korekce ROHOVÉHO ZKRESLENÍ je možné rovněž pomocí běžně prodávané USB myši.

8 Ovládání nabídky na obrazovce pomocí běžně dostupné USB myši

Jakmile k tomuto projektoru připojíte běžně dostupnou USB myš, budete moci velmi snadno ovládat nabídku na obrazovce a provádět geometrické korekce.

POZNÁMKA:

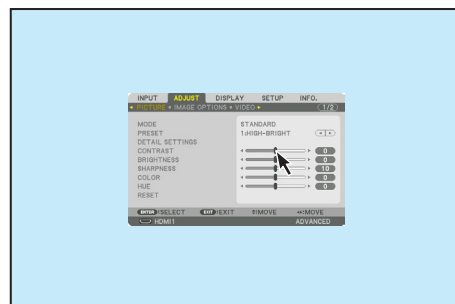
- Nezaručujeme správné fungování všech na trhu dostupných USB myši.

Pohyb po nabídce

1. Právým kliknutím vyvolejte nabídku na obrazovce.

2. Vyberte požadovanou nabídku a kliknutím levým tlačítkem provedete úpravu jejího nastavení.

Posuvník lze ovládat potažením a puštěním.

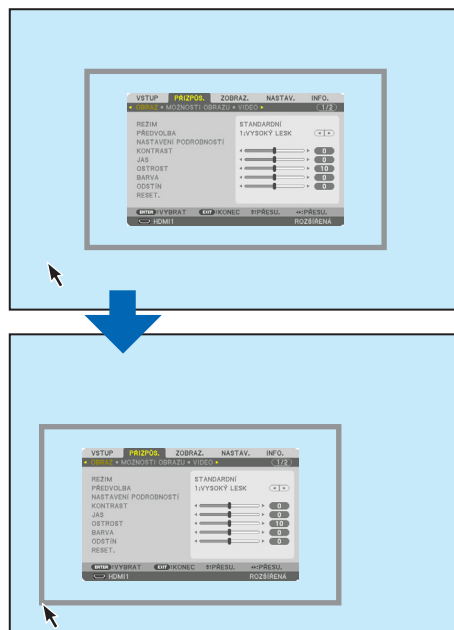


3. **Kliknutím levým tlačítkem na položku [KONEC] na spodní části nabídky se vrátíte na předchozí úroveň. Nachází-li se kurzor na této položce hlavní nabídky, kliknutím na ni se nabídka uzavírá. (Funguje stejně jako stisknutí tlačítka EXIT na dálkovém ovladači.**



Ovládání polohy nabídky

1. **Kliknutím na kolečko myši zobrazíte označovací rámeček nabídky na obrazovce.**
2. **Klikněte levým tlačítkem na místo promítacího obrazu, kam chcete přesunout nabídku na obrazovce. Do nakliknutého místa se přesune nejbližší roh označovacího rámečku nabídky na obrazovce.**

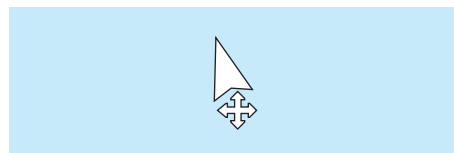


3. **Kliknutím na kolečko myši zavřete označovací rámeček nabídky na obrazovce.**

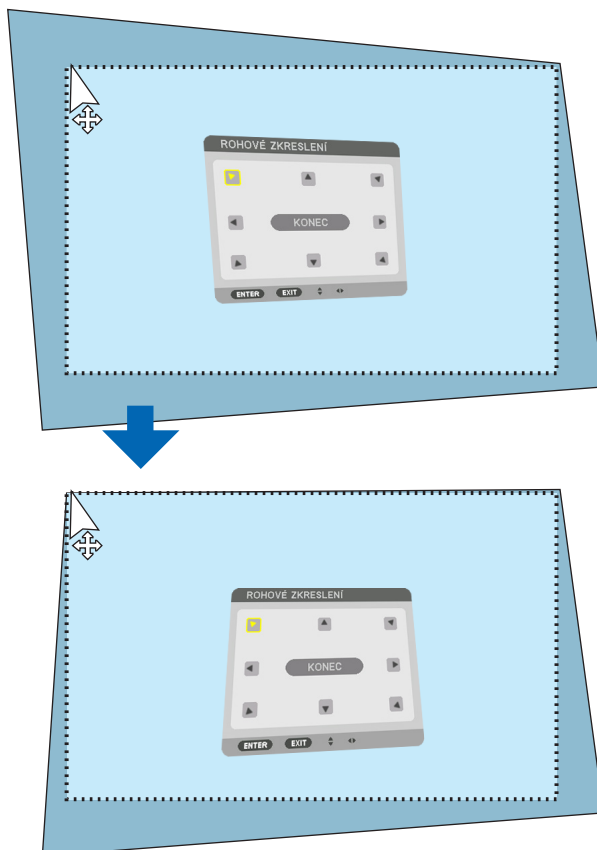
Geometrická korekce

USB myš můžete rovněž použít ke korekci ROHOVÉHO ZKRESLENÍ, VODOROVNÉHO ROHU, SVISLÉHO ROHU a DEFORMACE. V této kapitole si toto využití myši vysvětlíme na příkladu korekce ROHOVÉHO ZKRESLENÍ.

1. **Pravým tlačítkem myši klikněte na promítanou obrazovku KOREKCE ROHOVÉHO ZKRESLENÍ. Tvar kurzoru myši se změně a nyní bude možné začít s korekcí.**



2. *Levým tlačítkem myši klikněte na roh obrazovky. Roh promítaného obrazu se přesune na nakliknuté místo.*
3. *Opakováním kroku 2 napravte veškeré zkreslení. Po dokončení korekce zkreslení klikněte pravým tlačítkem na promítaný obraz. Tvar kurzoru myši se změní zpět do normální podoby.*



4. *Kliknutím levým tlačítkem na položku [KONEC] na obrazovce korekce nastavení ukončíte.*

9 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete nastavit heslo pro zabezpečení svého projektoru a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo.

• Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu [RESET.] v nabídce.

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► dvakrát zvolíte položku [NASTAV.] a následným stisknutím tlačítka ▼ nebo ENTER vyberete položku [NABÍDKA(1)].

3. Stiskněte tlačítko ► pro výběr [OVLÁDÁNÍ].

4. Stisknutím tlačítka ▼ třikrát zvolíte funkci [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

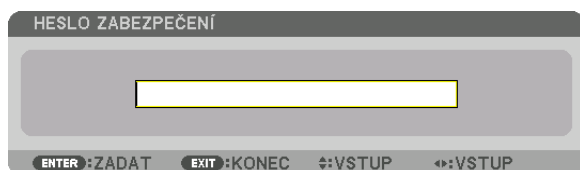
5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.

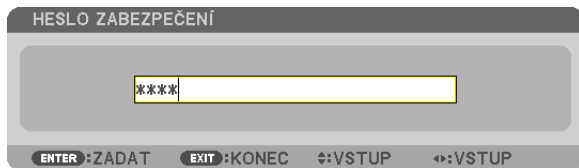
POZNÁMKA: Heslo musí být 4 až 10 číslic dlouhé.



Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

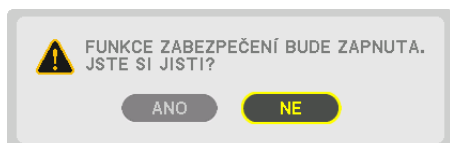
POZNÁMKA: Heslo si poznamenejte a uložte jej na bezpečné místo.

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



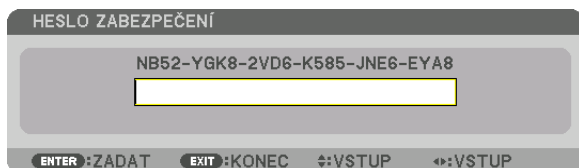
Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

Chcete-li zapnout projektor s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

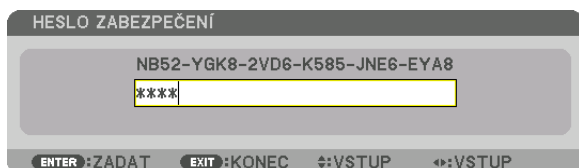
1. Stiskněte tlačítko POWER.

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko MENU.



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



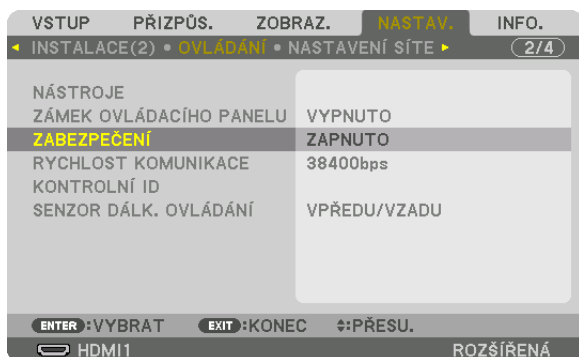
POZNÁMKA: Režim zabezpečení je tímto ponechán vypnutý až do chvíle vypnutí napájení hlavním vypínačem nebo odpojením napájecího kabelu.

Chcete-li funkci ZABEZPEČENÍ vypnout:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Vyberte možnost [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.

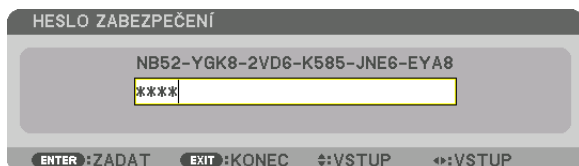


Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

3. Vyberte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.



4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za váš kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

10 Promítání 3D videí

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí běžně v obchodech dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu. Aby došlo k synchronizaci 3D videa a brýlí, musí být k projektoru připojen běžně v obchodech dostupný 3D vysílač (na straně projektoru).

3D brýle přijímají informace z 3D vysílače a provádějí otevírání a zavírání levé a pravé strany.

UPOZORNĚNÍ

Zdravotní bezpečnostní opatření

Před použitím si prosím nezapomeňte přečíst veškeré zdravotní pokyny, které jsou uvedeny v návodech k použití příložených k 3D brýlím a 3D video softwaru (Blu-ray přehrávač, hry, počítačové animované soubory atd.).

Abyste se vyhnuli nepříznivým vlivům na zdraví, věnujte prosím pozornost následujícímu:

- Nepoužívejte prosím 3D brýle k jiným účelům než ke sledování 3D videí.
- Při sledování videí prosím dodržujte vzdálenost alespoň 2 m od promítací plochy. Sledování videa příliš blízko plochy zvýší únavu očí.
- Nesledujte prosím videa nepřetržitě po dlouhou dobu. Udělejte si prosím přestávku 15 minut po každé hodině sledování.
- Než začnete se sledováním, poraďte se prosím s lékařem, pokud jste vy nebo členové vaší rodiny někdy v minulosti trpěli záchvaty způsobenými citlivostí na světlo.
- Přestaňte prosím okamžitě se sledováním a odpočiňte si, pokud se vám během něj začne dělat fyzicky zle (zvracení, závrať, nevolnost, bolesti hlavy, podrážděné oči, rozostřené vidění, křeče a necitlivost končetin atd.). V případě, že příznaky přetrvávají, poraďte se prosím s lékařem.
- 3D videa sledujte prosím z místa přímo před promítací plochou. Pokud budete sledovat 3D video šikmo ze stran, může se u vás projevit celková únava a únava zraku.

Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Používejte prosím aktivní 3D brýle clonového typu, které splňují podmínky standardu VESA.

Doporučujeme běžně v obchodech dostupný typ RF vyráběný společností Xpand.

3D brýle Xpand X105-RF

3D vysílač..... Xpand AD025-RF-X1

Postup pro sledování 3D videí pomocí tohoto projektoru

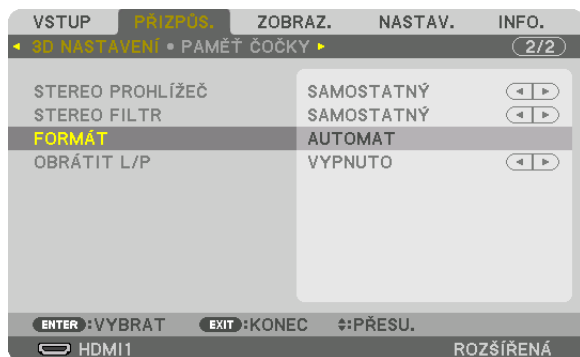
1. Připojte videozařízení k projektoru.
2. Zapněte napájení projektoru.
3. Spusťte 3D video software a začněte promítat video na projektoru.

Jedná se o automatické nastavení již při expedici z výroby. Pokud nelze 3D video promítat, může to být zapříčiněno tím, že signály rozpoznání 3D nejsou přítomny nebo nejsou projektorem rozpoznatelné.

Vyberte prosím formát ručně.

4. Vyberte formát 3D videa.

(1) Stiskněte tlačítko „3D Set.“ na dálkovém ovladači.

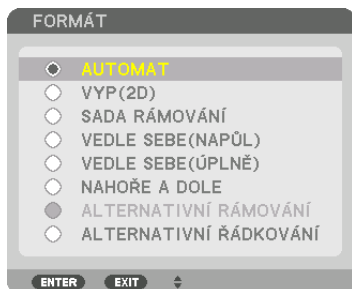


Otevře se obrazovka [3D NASTAVENÍ].

(2) Stisknutím tlačítka ▼ najděte kurzorem na položku [FORMÁT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka formátu.

(3) Pomocí tlačítka ▼ vyberte formát vstupního signálu a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Obrazovka 3D nastavení zmizí a začne se promítat 3D video.

Stiskněte tlačítko MENU a nabídka na obrazovce zmizí.

Při přepnutí na 3D video se objeví obrazovka s 3D výstražnou zprávou (jedná se o výchozí nastavení při expedici z výroby). Pro správné sledování videí si prosím přečtěte „Zdravotní bezpečnostní opatření“ na předchozí straně. Obrazovka zmizí po 60 sekundách nebo po stisknutí tlačítka ENTER. (→ strana 109)

5. Zapněte napájení 3D brýlí a nasadte si je, abyste mohli sledovat video.

Pokud je vstup nastaven na 2D video, promítněte se normální video.

Pro sledování 3D videa ve formátu 2D vyberte položku [VYP(2D)] na obrazovce [FORMÁT] zmíněné výše v kroku (3).

POZNÁMKA:

- Při přepnutí do 3D obrazu budou zrušeny nebo zablokovány následující funkce. [BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)], [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] (nastavené hodnoty seřízení u [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] zůstanou zachovány.)
- V závislosti na vlastnostech 3D vstupního signálu se výstup nemusí automaticky přepnout na 3D video.
- Zkontrolujte provozní podmínky popsané v návodu k obsluze Blu-ray přehrávače.
- Prosím připojte DIN konevku 3D vysílače do 3D SYNC konektoru hlavního projektoru.
- 3D brýle umožňují sledování videa ve 3D díky příjmu synchronizovaných optických signálních výstupů ze 3D vysílače. Důsledkem je, že kvalita 3D obrazu může být ovlivněna vnějšími podmínkami, jako je například jas okolí, velikost plochy, vzdálenost diváka od promítací plochy atd.
- Při přehrávání 3D video softwaru na počítači může být kvalita 3D obrazu ovlivněna případným nízkým výkonem procesoru nebo grafické karty počítače. Zkontrolujte prosím požadované operační prostředí počítače, tak jak je uvedené v návodu k obsluze příloženém k 3D video software.
- V závislosti na signálu nemusí být možné vybrat položky [FORMÁT] a [OBRÁTIT L/P]. V takovém případě změňte signál.

Co dělat v případě, že nelze zobrazit video ve 3D

Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy nelze videa zobrazit ve 3D.

Dále si prosím přečtěte návod k obsluze přiložený k 3D brýlím.

Možné příčiny	Řešení
Vybraný signál nepodporuje 3D výstup.	Změňte prosím vstup video signálu na takový, který podporuje 3D.
Formát pro vybraný signál je přepnut na [VYP(2D)].	Přepněte prosím formát v nabídce na obrazovce na [AUTOMAT] nebo na formát, který podporuje 3D.
Používáte typ brýlí, které projektor nepodporuje.	Zakupte si prosím komerčně dostupné 3D brýle či 3D vysílač (doporučeno). (→ strana 44)
Následující body prosím zkontrolujte v případě, kdy video nelze zobrazit ve 3D za použití projektorem podporovaného typu 3D brýlí.	
Napájení 3D brýlí elektrinou je vypnuté.	Zapněte prosím napájení 3D brýlí.
Vnitřní baterie 3D brýlí je vybitá.	Nabijte nebo vyměňte prosím baterii.
Divák je příliš daleko od promítací plochy.	Přiblížte se prosím k ploše, dokud nevidíte video ve 3D. Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Pokud běží současně více 3D projektorů blízko sebe, mohou se vzájemně ovlivňovat. Případně se může poblíž promítací plochy vyskytovat zdroj jasného světla.	Udržujte prosím dostatečnou vzdálenost mezi projektory.
	Přemístěte prosím zdroj světla dále od plochy.
	Přepněte prosím položku OBRÁTIT L/P v nabídce na obrazovce na [VYPNUTO].
Mezi optickým přijímačem 3D brýlí a 3D vysílačem se nachází překážka.	Odstraňte ji prosím.
3D formát 3D video obsahu není podporován.	Obratě se prosím na společnost prodávající dotyčný 3D video obsah.

11 Ovládání projektoru pomocí HTTP prohlížeče

Přehled

Pomocí webového prohlížeče na počítači lze za účelem ovládání projektoru zobrazit obrazovku HTTP serveru.

Možné úkony k provedení na obrazovce HTTP serveru

- Konfigurace nastavení nezbytného pro připojení projektoru k síti (kabelová LAN). (NASTAVENÍ SÍTĚ)
- Konfigurace upozornění e-mailem. (POŠTA PRO VÝSTRAHU)
Pokud je projektor připojen do sítě (kabelová LAN), oznámení týkající se různých chyb se posílají na zadanou e-mailovou adresu.
- Ovládání projektoru.
Lze provádět úkony jako zapnutí/vypnutí napájení projektoru, přepínání vstupních koncovek, ovládání hlasitosti, ovládání obrazu, ovládání čočky atd.
- Konfigurace položek [PjLink HESLO], [AMX BEACON], [CRESTRON] atd.

Chcete-li otevřít obrazovku HTTP serveru

1. **Připojte projektor k počítači běžně dostupným kabelem LAN.** (→ strana 150)
2. **Pro konfiguraci nastavení sítě vyberte v nabídce na obrazovce [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN].** (→ strana 124)
3. **Spusťte na svém počítači webový prohlížeč a zadejte do vstupního pole adresu či URL.**
Adresu či URL zadejte ve tvaru „http://<IP adresa projektoru>/index.html“.
Zobrazí se základní obrazovka HTTP serveru.

TIP: Tovární nastavení IP adresy je [DHCP ZAP].

POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
 - Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo úkon nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat.
Pokud tato situace nastane, obraťte se na správce sítě. Projektor nemusí reagovat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Jestliže stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
 - Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka NASTAVENÍ SÍTĚ PROJEKTORU, stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
 - Tento projektor používá jazyk „JavaScript“ a soubory „cookies“ a prohlížeč je třeba nastavit tak, aby tyto prvky akceptoval. Metoda nastavení se bude lišit v závislosti na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dostupných ve vašem softwaru.
-

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli operací prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 150)

Zacházení s prohlížečem, který využívá proxy server, nemusí být možné v závislosti na typu proxy serveru a metodě nastavení. Ačkoliv bude typ proxy serveru hrát roli, je možné, že se položky, které byly ve skutečnosti nastaveny, nezobrazí v závislosti na efektivitě mezipaměti a obsah nastavený v prohlížeči se v prováděném úkonu nemusí odrazit. Doporučujeme server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

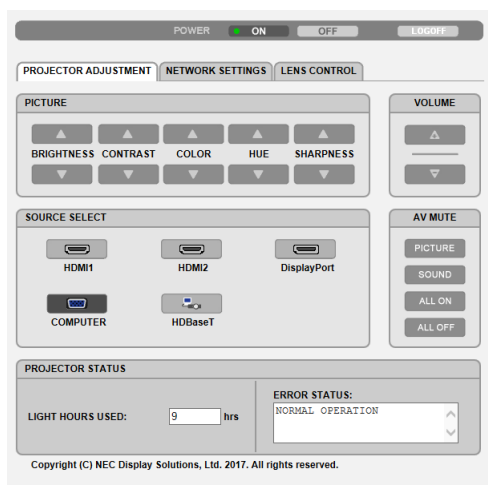
Práce s adresou pro ovládání prostřednictvím prohlížeče

Co se týče skutečně zadané adresy nebo adresy zadané do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče, lze název hostitele použít tak, jak je, pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaven v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li název hostitele projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://pj.nec.co.jp/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy <http://192.168.73.1/index.html> do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Toto nastavení ovládá napájení projektoru.

ON..... Napájení je zapnuto.

OFF..... Napájení je vypnuto.

VOLUME: Toto ovládá hlasitost projektoru.

▲ Zvyšuje hlasitost zvuku z konektoru AUDIO OUT.

▼ Snižuje hlasitost zvuku z konektoru AUDIO OUT.

AV-MUTE: Toto nastavení ovládá funkci vypínání obrazu/zvuku projektoru.

PICTURE ON..... Ztlumí video.

PICTURE OFF..... Zruší ztlumení videa.

SOUND ON..... Ztlumí zvuk z konektoru AUDIO OUT.

SOUND OFF..... Zruší ztlumení zvuku z konektoru AUDIO OUT.

ALL ON Ztlumí všechny video a zvukové funkce pro konektoru AUDIO OUT.

ALL OFF Zruší ztlumení všech video a zvukových funkcí pro konektoru AUDIO OUT.

PICTURE: Ovládá nastavení videa projektoru.

BRIGHTNESS ▲..... Zvýší hodnotu nastavení jasu.

BRIGHTNESS ▼..... Sníží hodnotu nastavení jasu.

CONTRAST ▲..... Zvýší hodnotu nastavení kontrastu.

CONTRAST ▼..... Sníží hodnotu nastavení kontrastu.

COLOR ▲..... Zvýší hodnotu nastavení barev.

COLOR ▼..... Sníží hodnotu nastavení barev.

HUE ▲..... Zvýší hodnotu nastavení odstínu.

HUE ▼..... Sníží hodnotu nastavení odstínu.

SHARPNESS ▲..... Zvýší hodnotu nastavení ostrosti.

SHARPNESS ▼..... Sníží hodnotu nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ stránky 88, 89)

SOURCE SELECT: Přepíná vstupní konektor projektoru.

HDMI1..... Přepíná na konektor HDMI 1 IN.

HDMI2..... Přepíná na konektor HDMI 2 IN.

DisplayPort..... Přepíná na DisplayPort.

COMPUTER..... Přepíná na konektor COMPUTER IN.

HDBaseT..... Přepne na vstup obrazu z vysílacího zařízení, které podporuje HDBaseT.

PROJECTOR STATUS: Zobrazuje stav projektoru.

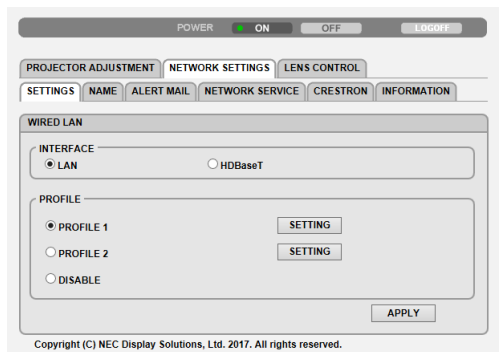
LIGHT HOURS USED.....Zobrazuje počet využitých hodin provozu světelného modulu.

ERROR STATUS.....Zobrazuje stav chyb, které se objevily projektoru.

LOG OFF: Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na obrazovku ověřování uživatele (obrazovku LOGON).

NETWORK SETTINGS

http://<IP adresa projektoru (základní)>/index.html



• SETTINGS

WIRED LAN

INTERFACE	Vyberte položku [LAN] pro připojení LAN pomocí drátu prostřednictvím portu LAN. Vyberte položku [HDBaseT] pro připojení LAN pomocí drátu prostřednictvím portu HDBaseT IN/Ethernet.
SETTING	Nastavení kabelové LAN.
PROFILE 1/PROFILE 2	Pro připojení ke kabelové síti LAN lze zadat dvě nastavení. Vyberte PROFILE 1 nebo PROFILE 2.
DISABLE	Vypne kabelové připojení LAN. Kontrolka POWER, která informuje o POHOTOVOSTNÍM REŽIMU, začne blikat v dlouhých intervalech oranžově (→ strana 165).
DHCP ON	Automaticky přiřazuje IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru z vašeho DHCP serveru.
DHCP OFF	Nastavte IP adresu, masku podsítě a výchozí bránu projektoru přidělenou vašim správcem sítě.
IP ADDRESS	Nastavuje vaši IP adresu v síti, k níž je projektor připojen.
SUBNET MASK	Nastavuje číslo vaší masky podsítě v síti, k níž je projektor připojen.
GATEWAY	Nastavuje výchozí bránu v síti, k níž je projektor připojen.
AUTO DNS ON	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
AUTO DNS OFF	Nastavte svou IP adresu přidělenou vám správcem sítě.
DNS	Nastavte vlastní IP adresu DNS serveru připojeného k projektoru.
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.
APPLY	Použijte svá nastavení pro kabelovou LAN.

• NAME

PROJECTOR NAME	Zadejte název svého projektoru, aby jej počítač dokázal rozpoznat. Název projektoru může mít nanejvýš 16 znaků. TIP: Název projektoru nebude ovlivněn, ani když z nabídky provedete [RESET].
HOST NAME	Zadejte název hostitele sítě, k níž je projektor připojen. Název hostitele může mít nanejvýš 16 znaků.
DOMAIN NAME	Zadejte název domény sítě, k níž je projektor připojen. Název domény může mít nanejvýš 60 znaků.
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL	Tato volba oznámí různé chyby vašemu počítači prostřednictvím e-mailu při použití kabelové LAN. Zatržením políčka zapnete funkci Pošta pro výstrahu. Zrušením zatržení políčka vypnete funkci Pošta pro výstrahu. Příklad zprávy zasláné z projektoru: Předmět: [Projektor] informace o projektoru VĚTRÁČEK CHLAZENÍ SE ZASTAVIL. [INFORMACE] NÁZEV PROJEKTORU: xxxxx DOBA PROVOZU SVĚTLA: xxxx [H]
SENDER'S ADDRESS	Zadejte adresu odesílatele.
SMTP SERVER NAME	Zadejte název serveru SMTP, k němuž hodláte připojit projektor.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Zadejte adresu příjemce. Lze zadat až tři adresy.
TEST MAIL	Odešlete zkušební e-mail pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná či nikoli <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Provedete-li zkoušku, nemusíte Poštu pro výstrahu obdržet. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda jsou nastavení sítě správná.</i> • <i>Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, neobdržíte Poštu pro výstrahu. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správná.</i>
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce.
HTTP PASSWORD	Nastavte heslo pro server HTTP. Heslo může mít maximálně 10 znaků. Po nastavení hesla budete během LOGON požádáni o zadání svého uživatelského jména (libovolné) a hesla.
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> <i>Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery.</i> <i>Zatržením tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</i> <i>Zrušením zatržení tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.</i>
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. Zatržením tohoto políčka povolíte připojení pomocí XTP vysílače. Odškrtnutím tohoto políčka zakážete připojení pomocí XTP vysílače.
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Zkontrolujte 24místné sériové číslo (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX) zobrazené ve sloupci pro zadání hesla.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMI) v roce 2005.

Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1.

Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET].

• CRESTRON

ROOMVIEW pro správu z počítače.

DISABLE	Vypne ROOMVIEW.
ENABLE	Zapne ROOMVIEW.

CRESTRON CONTROL pro správu z ovladače.

DISABLE	Vypne CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Zapne CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Nastavte svou IP adresu pro CRESTRON SERVER.
IP ID	Nastavte své IP ID pro CRESTRON SERVER.
SAVE	Kliknutím na toto tlačítko uložíte svá nastavení do paměti projektoru.

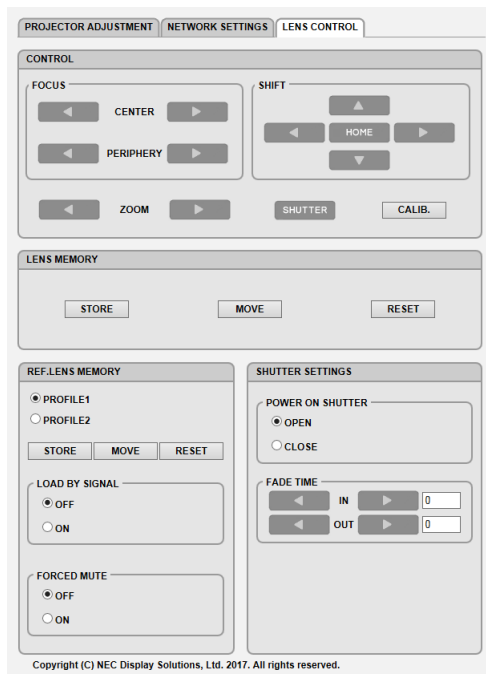
TIP: Tato CRESTRON nastavení jsou požadována pouze pro použití s CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte <https://www.crestron.com>

• INFORMATION

WIRED LAN	Zobrazte seznam nastavení pro kabelové připojení LAN.
UPDATE	Zaktualizuje nastavení, pokud se změnil.

LENS CONTROL



• CONTROL

FOCUS	CENTER	Zarovná zaostření kolem optické osy.
	PERIPHERY	Zarovná zaostření okrajových částí obrazu.
ZOOM	◀▶	Jemné nastavení velikosti obrazu.
SHIFT	▼▲◀▶	Přizpůsobí vodorovnou a svislou polohu promítaného obrazu.
	HOME	Vrátí posun čočky do výchozí polohy.
SHUTTER		Vypněte dočasně světelný zdroj.
⊘ SHUTTER		Zapněte světelný zdroj.
CALIB.		Koriguje upravitelný zoom, zaostření a rozsah posunu čočky.

• LENS MEMORY

STORE	Uloží do paměti aktuální upravené hodnoty každého vstupního signálu.
MOVE	Použije upravené hodnoty položek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS pro aktuální signál.
RESET	Vrací upravené hodnoty do jejich posledního stavu.

• REF. LENS MEMORY

PROFILE1/PROFILE2	Vyberte uložené číslo [PROFILE].
STORE	Uložte každou přizpůsobenou hodnotu položek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS pro vybraný profil jako společné hodnoty pro každý vstupní signál.
MOVE	Přesouvá čočku u vybraného profilu na uložené hodnoty.
RESET	Reset. vybranou [REF. LENS MEMORY] pro vybraný [PROFILE] do továrního nastavení.

LOAD BY SIGNAL	OFF	Při přepnutí vstupního signálu se čočka neposune do hodnot posunu čočky, zoomu a zaostření u vybraného čísla [PROFILE].
	ON	Při přepnutí vstupního signálu se čočka posune do hodnot u vybraného čísla [PROFILE]. Pokud nebyly žádné upravené hodnoty uloženy v [LENS MEMORY], použije čočka upravené hodnoty [REF. LENS MEMORY]. Případně, jestliže nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do [REF. LENS MEMORY], čočka se nepohne.
FORCED MUTE	OFF	Nevypne obraz během posunu čočky.
	ON	Vypne obraz během posunu čočky.

• SHUTTER SETTINGS

POWER ON SHUTTER	OPEN	Když je zapnuto napájení, světelný zdroj se rozsvítí a obraz je promítnut.
	CLOSE	Světelný zdroj se nerozsvítí při zapnutí napájení. Při stisknutí tlačítka SHUTTER se clona otevře a světelný zdroj se zapne.
FADE TIME	IN	Nastavte, jak dlouho bude trvat roztmívání po stisknutí tlačítka SHUTTER. Čas lze nastavit od 0 do 10 sekund v krocích po 1 s.
	OUT	Nastavte, jak dlouho bude trvat zatmívání po stisknutí tlačítka SHUTTER. Čas lze nastavit od 0 do 10 sekund v krocích po 1 s.

12 Uložení změn pro posun čočky, zoom a zaostření [PAMĚŤ ČOČKY]

Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot položek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS, když používáte tlačítka projektoru. Upravené hodnoty lze pak použít na vámi vybraný signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoomu v okamžiku výběru zdroje. Existují dva způsoby, jak uložit upravené hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření.

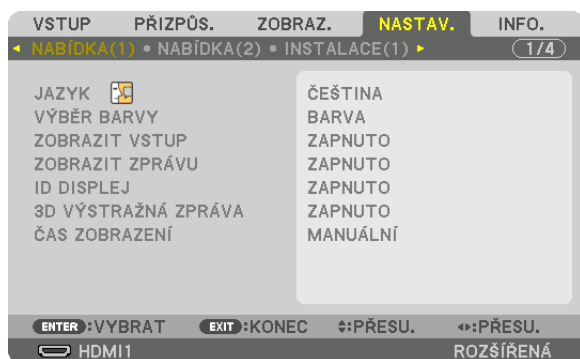
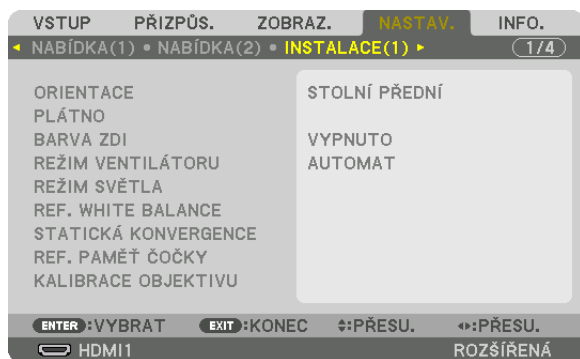
Název funkce	Popis	strana
REF. PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty společné pro všechny vstupní signály. V okamžiku osazení projektoru lze uložit dva druhy upravených hodnot. Pokud nebyly do položky [PAMĚŤ ČOČKY] uloženy žádné upravené hodnoty, použije čočka upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].	→ strana 114
PAMĚŤ ČOČKY	Upravené hodnoty pro každý jednotlivý vstupní signál. Použijte upravené hodnoty pro signál s odlišným poměrem stran nebo rozlišením. Upravené hodnoty lze uplatnit ve chvíli výběru zdroje.	→ strana 97

POZNÁMKA:

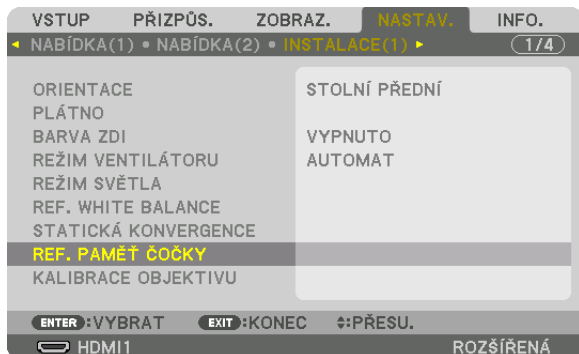
- Nezapomeňte provést [KALIBRACI OBJEKTIVU] po výměně čočky.

Postup uložení vlastních upravených hodnot v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:**1. Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**3. Stisknutím tlačítka ► vyberete [INSTALACE(1)].**

4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER.



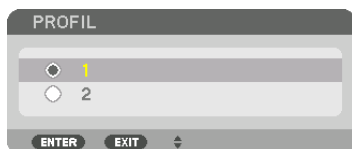
Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

5. Nezapomeňte zvýraznit položku [PROFIL] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

6. Stisknutím tlačítka ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a pak stiskněte tlačítko ENTER.



Vraťte se na obrazovku nastavení položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

7. Vyberte možnost [ULOŽIT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Vyberte číslo [PROFILU] a uložte do něj upravené hodnoty položek [POSUN ČOČKY], [ZOOM] a [ZAOŠŤŘENÍ].

9. Stiskněte tlačítko MENU.

Nabídka se zavře.

TIP:

- K uložení upravených hodnot pro každý jednotlivý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ strana 97)

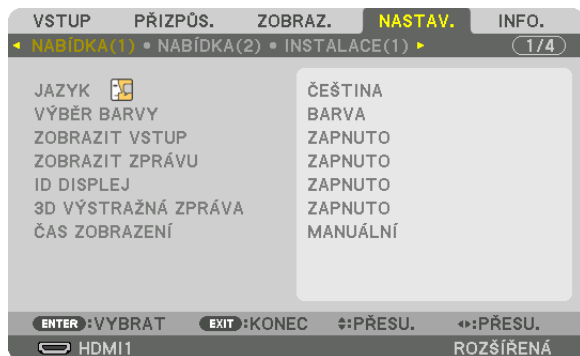
Postup vyvolání vlastních upravených hodnot z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]:

1. Stiskněte tlačítko MENU.



Zobrazí se nabídka.

2. Stisknutím tlačítka ► vyberte [NASTAV.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



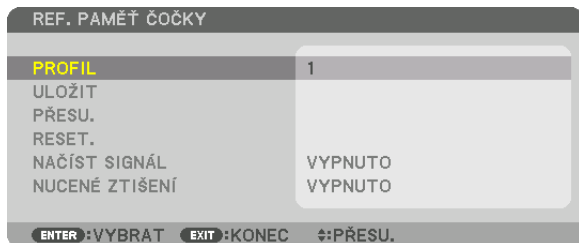
3. Stisknutím tlačítka ► vyberete [INSTALACE(1)].

4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [REF. PAMĚŤ ČOČKY] a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

5. Nezapomeňte zvýraznit položku [PROFIL] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka výběru položky [PROFIL].

6. Stisknutím tlačítka ▼/▲ vyberte číslo [PROFILU] a pak stiskněte tlačítko ENTER.



Vraťte se na obrazovku nastavení položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

7. Vyberte možnost [PŘESUNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Čočka se posune na základě upravených hodnot uložených ve vybrané položce [PROFIL].

8. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Upravené hodnoty se uplatní na aktuálním signálu. .

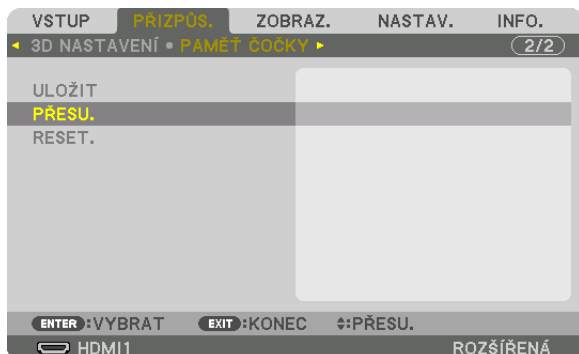
9. Stiskněte tlačítko MENU.

Nabídka se zavře.

TIP:

Chcete-li vyvolat uložené hodnoty z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESUNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Pokud byly k danému vstupnímu signálu uloženy upravené hodnoty, posune se během promítání čočka. Pokud ne, čočka se posune na základě upravených hodnot uložených v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU].

Postup pro nastavení automatického používání uložených hodnot v okamžiku výběru zdroje:

1. V nabídce vyberte [NASTAV.] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NAČÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.



2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky posune do polohy určené v upravených hodnotách.



POZNÁMKA: Funkce Paměť čočky nemusí při použití upravených hodnot uložených v projektoru poskytovat (z důvodu tolerance čoček) naprosto zarovnaný obraz. Po vyvolání a použití uložených hodnot z funkce Paměť čočky dosáhnete jemným vyladěním posunu čočky, zoomu a zaostření nejlepší možný obraz.

4. Promítání více obrazů

1 K čemu všemu lze využít promítání více obrazů

Tento projektor lze používat samostatně nebo v soustavě s dalšími jednotkami k promítání více obrazů. Seznámíme vás s touto funkcí na příkladu dvou promítaných obrazů.

Případ 1

Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa současně
[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

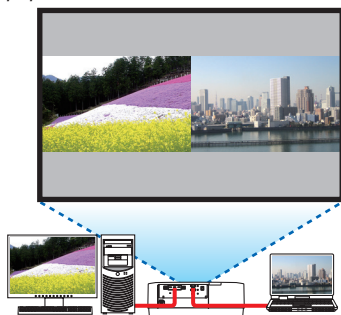
Případ 2

Pomocí čtyř projektorů promítejte video s rozlišením 3 840 × 2 160 pixelů
[SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

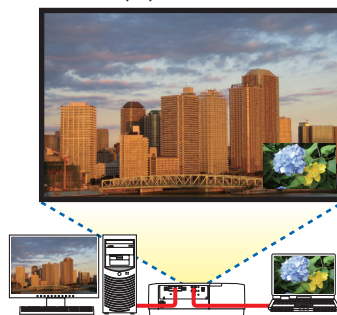
Případ 1. Použití jediného projektoru k promítání dvou druhů videa [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]

Příklad připojení a promítaného obrazu

V případě režimu [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



V případě režimu [PIP]



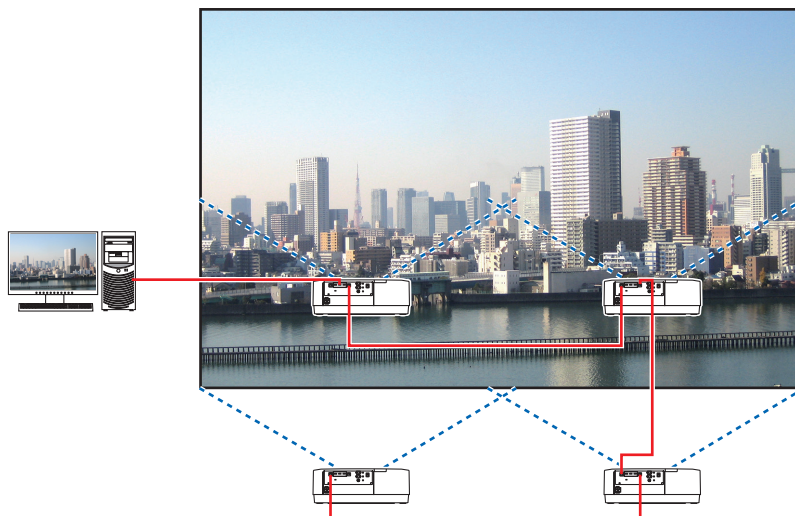
Práce s nabídkou na obrazovce

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] v nabídce na obrazovce a vyberte [PIP] či [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].

Podrobnosti naleznete v kapitole „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“. (→ strana 64)

Případ 2. Pomocí čtyř projektorů promítejte videa s rozlišením 3 840 × 2 160 pixelů [SKLÁDÁNÍ OBRAZU]

Příklad připojení a promítaného obrazu



Práce s nabídkou na obrazovce

1 Jsou zobrazena čtyři podobná videa při promítání ze čtyř projektorů.

Požádejte prosím prodejce, aby seřídil promítací polohu každého projektoru.



POZNÁMKA:

- Při nastavování projektoru přiřaďte každému z připojených projektorů jedinečné kontrolní ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení sytých barev“ na svém přehrávači Blu-ray nebo počítači na hodnotu „Automat“. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodané s vaším přehrávačem Blu-ray nebo počítačem.
- Připojte HDMI výstup svého Blu-ray přehrávače nebo počítače k prvnímu projektoru a následně je připojte k portu HDBaseT IN/Ethernet druhého a dalších projektorů.
- Volba jiného vstupního zdroje na druhém a dalších projektorech vypne funkci HDBaseT zesilovače.

2 V nabídce na obrazovce rozdělte pomocí čtyř příslušných projektorů obraz na čtyři části.

Otevřete obrazovku [ZOBRAZ.] → [VÍCE OBRAZOVEK] → [NASTAVENÍ OBRAZU] v nabídce na obrazovce a vyberte [SKLÁDÁNÍ OBRAZU].

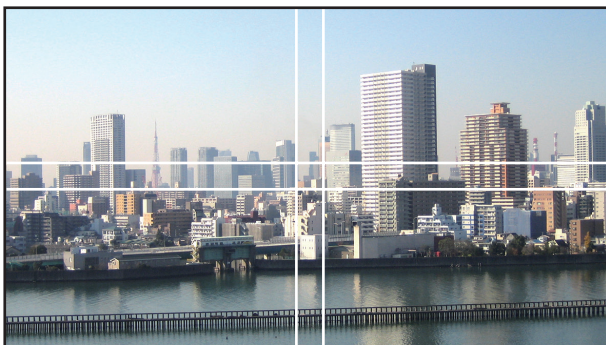
- (1) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek vedle sebe vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek vodorovně vedle sebe)
- (2) Na obrazovce pro nastavení počtu jednotek nad sebou vyberte [2 JEDNOTKY]. (počet jednotek svisle nad sebou)
- (3) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek vedle sebe vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nalevo je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten napravo je [DRUHÁ JEDNOTKA])
- (4) Na obrazovce pro nastavení pořadí jednotek nad sebou vyberte [PRVNÍ JEDNOTKA] nebo [DRUHÁ JEDNOTKA].
(podívejte se na obrazy, ten nahoře je [PRVNÍ JEDNOTKA] zatímco ten dole je [DRUHÁ JEDNOTKA])



3 Seřídte posun čočky na každém projektoru pro jemné vyladění okrajů obrazu.

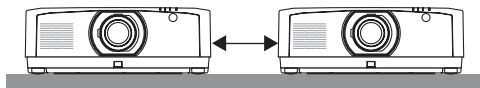
Další jemné vyladění proveďte úpravou [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] v nabídce na obrazovce každého projektoru. Podrobnosti naleznete v kapitole „4-3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]“:

(→ strana 68)

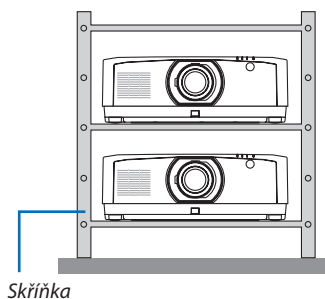


Věci, které si je třeba uvědomit při montáži projektorů

- Ponechte dostatečný prostor vlevo a vpravo od projektoru tak, aby nasávací a výfukové otvory projektoru nebyly zakryté. V případě zakrytí nasávacího a výfukového otvoru teplota uvnitř projektoru stoupne a mohla by nastat jeho porucha.



- Nestavte prosím při instalaci projektory jeden přímo na druhý. Pokud budou projektory naskládáné jeden na druhém, mohly by spadnout a rozbít se nebo jinak poškodit. Následující montáž se doporučuje při kombinaci dvou projektorů pro promítání více obrazů. Ponechte dostatečný prostor vlevo a vpravo od projektoru.



VAROVÁNÍ

Požádejte prosím prodejce o zvláštní montážní služby, například v případě, kdy projektor montujete pod strop. Osazování nikdy neprovádějte sami. Projektor by vám mohl spadnout a způsobit zranění. Projektor prosím nechte osadit do robustní skříňky, která unese jeho váhu. Nestavte prosím projektory jeden přímo na druhý.

POZNÁMKA:

- *Rozsah promítacích vzdáleností naleznete v Dodatku v části „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“ (→ strana 152)*

2 Zobrazení dvou obrazů současně

Projektor má funkci, která umožňuje prohlížet dva rozdílné signály zároveň. Máte na výběr dva režimy: Režim PIP a JEDEN OBR. VEDLE DRUH..

Video, které se na ploše promítá jako první, se nazývá hlavní obraz, zatímco později vyvolané video se nazývá vedlejší obraz. Vyberte promítací režim v položce [ZOBRAZ.] → [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] → [REŽIM] z nabídky na obrazovce (výchozím továrním nastavením při expedici projektoru je PIP). (→ strana 99)

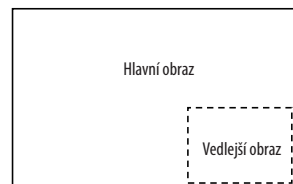
- Při zapnutí napájení se promítá jen jeden obraz.

Funkce Obraz v obraze

Malý vedlejší obraz se zobrazí uvnitř hlavního obrazu.

Vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 99)

- Vyberte, zda chcete vedlejší obraz zobrazit v pravém horním, levém horním, pravém dolním nebo levém dolním rohu obrazovky (velikost vedlejšího obrazu lze také vybrat a jeho polohu lze jemně vyladit)
- Přepínejte hlavní a vedlejší obraz

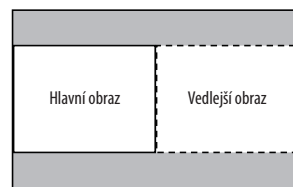


Funkce Jeden obraz vedle druhého

Hlavní a vedlejší obraz se zobrazí vedle sebe.

Hlavní a vedlejší obraz lze nastavit a přizpůsobit následovně. (→ strana 100)

- Vyberte okraje (poměr) hlavního a vedlejšího obrazu
- Přepínejte pořadí hlavního a vedlejšího obrazu



Vstupní koncovky, které lze použít pro hlavní a vedlejší obraz.

Hlavní a vedlejší obraz mají k dispozici následující vstupní koncovky.

- Hlavní a vedlejší obraz podporují počítačové signály až po WUXGA@60HzRB.

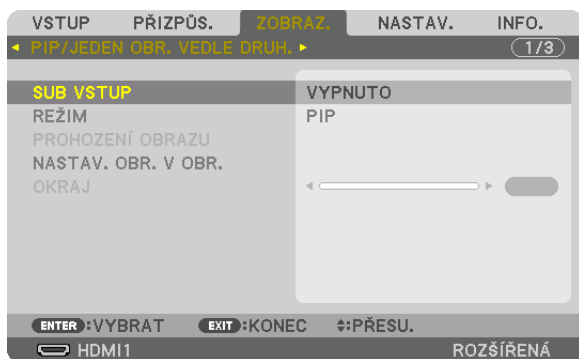
		Vedlejší obraz či jakýkoli další obraz				
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	POČÍTAČ	HDBaseT
Hlavní obraz	HDMI1	Ne	Ano	Ano	Ano	Ano
	HDMI2	Ano	Ne	Ano	Ano	Ano
	DisplayPort	Ano	Ano	Ne	Ano	Ano
	POČÍTAČ	Ano	Ano	Ano	Ne	Ano
	HDBaseT	Ano	Ano	Ano	Ano	Ne

POZNÁMKA:

- V závislosti na rozlišení se nemusí některé signály objevit.

Promítání dvou obrazů

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte **[ZOBRAZ.]** → **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]**.



Tím vyvoláte obrazovku **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** v nabídce na obrazovce.

2. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte **[SUB VSTUP]** a stiskněte tlačítko **ENTER**.

Tím vyvoláte obrazovku **[SUB VSTUP]**.

3. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte vstupní signál a stiskněte tlačítko **ENTER**.



* Tato obrazovka patří k modelu vybaveném koncovkou HDBaseT.

Začne se promítat buď **[PIP]**, nebo **[JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** dle nastavení v položce **[REŽIM]**. (→ strana 99)

- Pokud se název signálu zobrazuje šedě, znamená to, že dotyčný signál nemůže být vybrán.
- Signál lze také vybrat stisknutím tlačítka **PIP** nebo **PBP/POP** na dálkovém ovladači.

4. Stiskněte tlačítko **MENU**.

Nabídka na obrazovce zmizí.

5. Při návratu k jediné obrazovce, zobrazte na obrazovce ještě jednou **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** a vyberte **[VYPNUTO]** na obrazovce **[SUB VSTUP]** z kroku 3.

TIP:

- Během projekce na dvou monitorech, pokud není vybraný vstup podporován vedlejší obrazovkou, bude se vedlejší monitor jevit jako černá obrazovka.

Přepínání hlavního obrazu na vedlejší a naopak

1. Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení nabídky na obrazovce a vyberte **[ZOBRAZ.]** → **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]**.



Tím vyvoláte obrazovku **[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]** v nabídce na obrazovce.

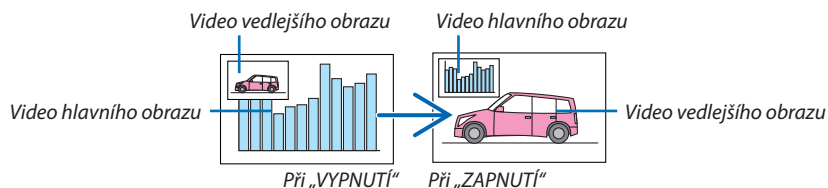
2. Pomocí tlačítek **▼/▲** vyberte **[PROHOZENÍ OBRAZU]** a poté stiskněte tlačítko **ENTER**.

Objeví se obrazovka pro přepnutí poloh obrazů.

3. Pomocí tlačítka **▼** vyberte **[ZAPNUTO]** poté stiskněte tlačítko **ENTER**.



Video z hlavního obrazu se prohodí s videem z vedlejšího.



Výstup signálu z výstupní koncovky HDBaseT OUT/Ethernet se nezmění, ani když se polohy videí prohodí.

4. Stiskněte tlačítko **MENU**.

Nabídka na obrazovce zmizí.

Omezení

- Následující úkony jsou dostupné pouze pro hlavní obraz.
 - Audiovizuální úpravy
 - Zvětšení/zmenšení videa pomocí tlačítek +/- částečného D-ZOOM/ZOOM.
Nicméně zvětšení/zmenšení lze provést jen do velikosti ohraničené nastavením položky [OKRAJ JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].
 - ZKUŠ.VZOR
- Následující operace jsou dostupné jak pro hlavní, tak pro vedlejší obraz. Tyto úkony nelze provést samostatně pro každý obraz.
 - Krátkodobé vymazání videa/audia
 - Pozastavení videa
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít při promítání 3D videa.
- Při použití funkce [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít [DYNAMICKÝ KONTRAST].
- [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] nelze použít v případě, že má vstup signálu rozlišení 1 920 × 1 200 či vyšší.
- Port HDBaseT OUT/Ethernet má funkci zesilovače. Výstupní rozlišení je omezeno nejvyšším rozlišením připojeného monitoru a projektoru.

3 Zobrazení obrazu za využití [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Vídeo s vysokým rozlišením lze promítat na ještě větší plochu zkombinováním více projektorů zleva, zprava, shora a zdola. Projektor je vybaven funkcí „PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ“, díky které jsou okraje (hranice) promítaného obrazu nerozeznatelné.

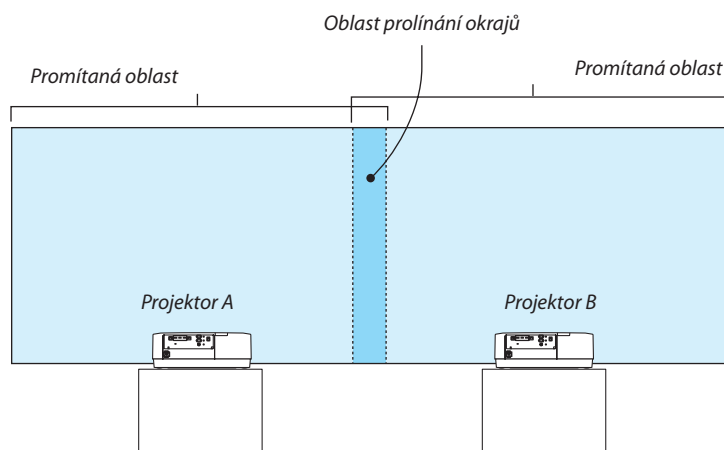
POZNÁMKA:

- Pro informace o projekční vzdálenosti viz „Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy“ na straně 152.
- Před provedením funkce Prolínání okrajů umístěte projektor do správné polohy tak, aby se z obrazu stal čtverec vhodné velikosti, a pak proveďte optické přizpůsobení (posun čočky, zaostření a zoom).
- Přizpůsobte jas každého projektoru použitím [REF. NASTAVENÍ LAMPY] v poloze [REŽIM SVĚTLA]. Dále použijte [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ] pro přizpůsobení položek [KONTRAST], [JAS] a [ROVNOMĚRNOST].

Před vysvětlením použití funkce Prolínání okrajů

Tato kapitola vysvětluje situaci u „Příkladu: Umístění dvou projektorů vedle sebe“. Jak je znázorněno na obrázku, obraz promítaný vlevo je označen jako „Projektor A“ a promítaný obraz napravo jako „Projektor B“. Pokud nebude dále upřesněno, označení „projektor“ bude nadále používáno pro A i B.

Příklad: Umístění dvou projektorů vedle sebe

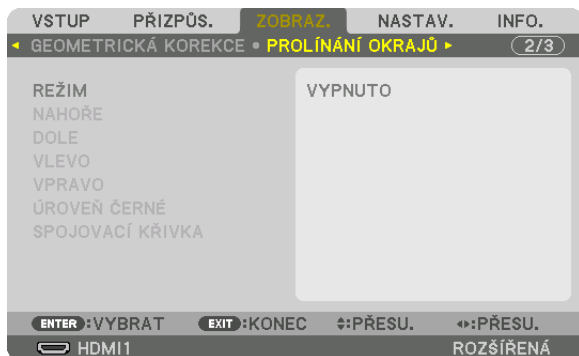
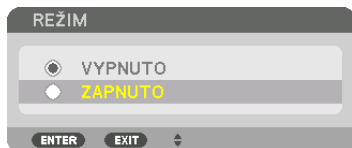


Příprava:

- Zapněte projektor a zobrazte signál.
- Při provádění nastavení a úprav pomocí jednoho dálkového ovladače povolte položku [KONTROLNÍ ID] pro přiřazení ID každému projektoru, aby se ostatní projektory neaktivovaly. (→ strana 121)

Nastavení přesahu promítaných obrazů**① Zapnout [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ].****1 Stiskněte tlačítko „Edge Blend.“**

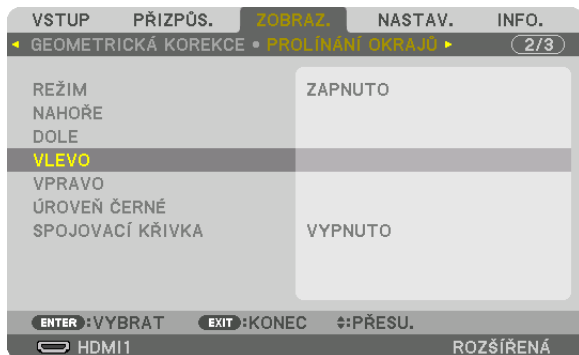
Otevře se obrazovka [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]. Najedte kurzorem na položku [REŽIM] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Zobrazí se obrazovka režimu.

**2 Vyberte položku [REŽIM] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se zapne funkce Prolínání okrajů. Dostupné jsou následující položky v nabídce: [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO], [ÚROVEŇ ČERNÉ] a [SPOJOVACÍ KŘÍVKKA]

3 Vyberte možnost [VPRAVO] pro Projektor A a [VLEVO] pro Projektor B.

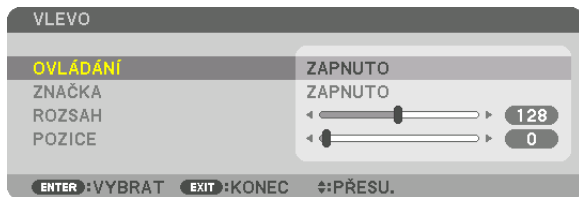
Stiskněte tlačítko ENTER.



Následující položky jsou dostupné:

[OVLÁDÁNÍ], [ZNAČKA], [ROZSAH] a [POZICE]

4 Vyberte položku [OVLÁDÁNÍ] → [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

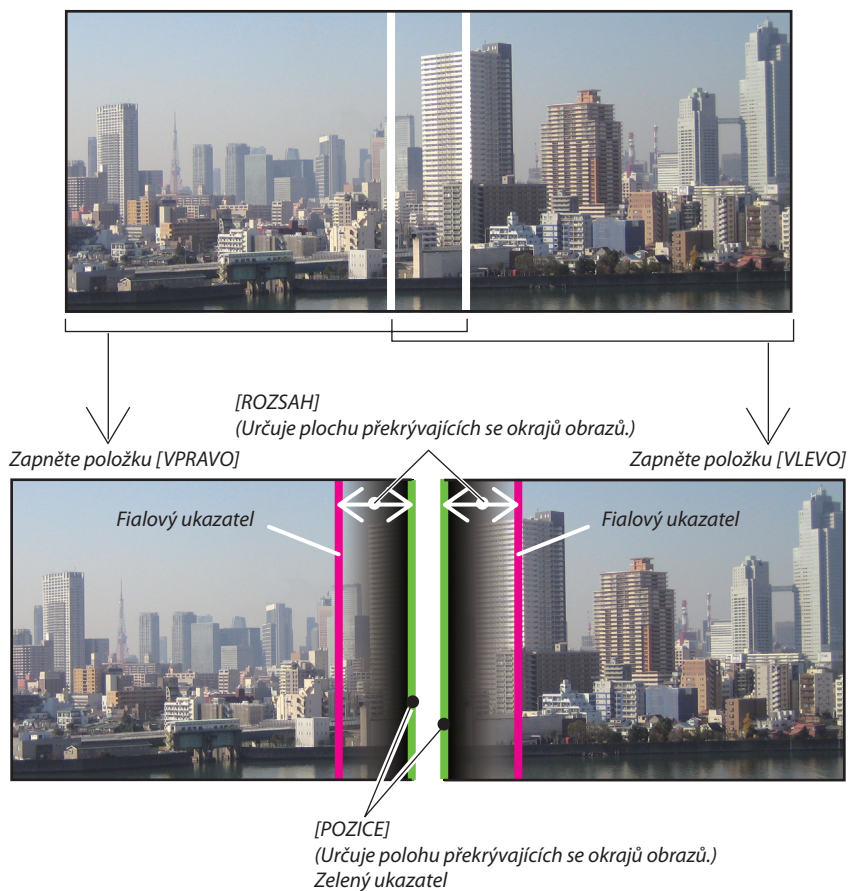


Každá položka [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO], [VPRAVO] a [ÚROVEŇ ČERNÉ] má své vlastní možnosti [OVLÁDÁNÍ], [ZNAČKA], [ROZSAH] a [POZICE].

- U projektoru A nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VLEVO] a [DOLE] na [VYPNUTO]. Podobně nastavte [OVLÁDÁNÍ] u položek [NAHOŘE], [VPRAVO] a [DOLE] na [VYPNUTO] u projektoru B.

② Přizpůsobte položky [ROZSAH] a [POZICE] pro určení oblasti překrývání hran obrazů promítaných z každého projektoru.

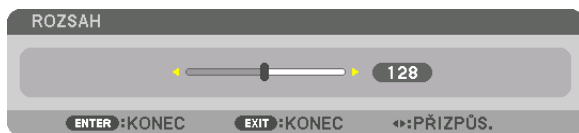
Zapnutím funkce [ZNAČKA] zobrazíte ukazatele ve fialové a zelené barvě.
Fialový ukazatel se používá pro [ROZSAH] a zelený pro [POZICI].



* Na obrázku jsou oba obrazy od sebe pro ilustrační účely odděleny.

1 Přizpůsobte [ROZSAH].

Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přizpůsobíte překrývanou oblast.



TIP:

- Upravte toto nastavení pro překrytí ukazatele prvního projektoru ukazatelem druhého projektoru.

2 Upravte položku [POZICE].

Použijte tlačítka ◀ nebo ▶, abyste zarovnali jeden okraj s druhým okrajem překrývaných obrazů.



TIP:

- Když zobrazujete signál s rozdílným rozlišením, proveďte funkci Prolínání okrajů od začátku.
- Nastavení položky [ZNAČKA] se neuloží a vrátí se do polohy [VYPNUTO] při vypnutí projektoru.
- Abyste zobrazili nebo skryli ukazatel, zatímco je projektor v chodu, zapněte nebo vypněte položku [ZNAČKA] v nabídce.

[SPOJOVACÍ KŘIVKA]

Upravte jas překrývající se plochy obrazů. Podle potřeby upravte jas překrývající se plochy obrazů pomocí položek [SPOJOVACÍ KŘIVKA] a [ÚROVEŇ ČERNÉ].

- Nastavením položky [REŽIM] na [ZAPNUTO] vyberte [SPOJOVACÍ KŘIVKU] a [ÚROVEŇ ČERNÉ].

Výběr možnosti v položce [SPOJOVACÍ KŘIVKA]

Díky ovládání vlastností přechodu překrývajících se částí obrazů bude okraj promítaných obrazů nenápadný. Vyberte si z devíti možností tu nejlepší.

1. V nabídce na obrazovce přesuňte kurzor na položku [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] → [SPOJOVACÍ KŘIVKA] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Otevře se obrazovka nastavení možností [SPOJOVACÍ KŘIVKY].



2. Pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ vyberte jednu možnost z devíti.



Přizpůsobení úrovně černé

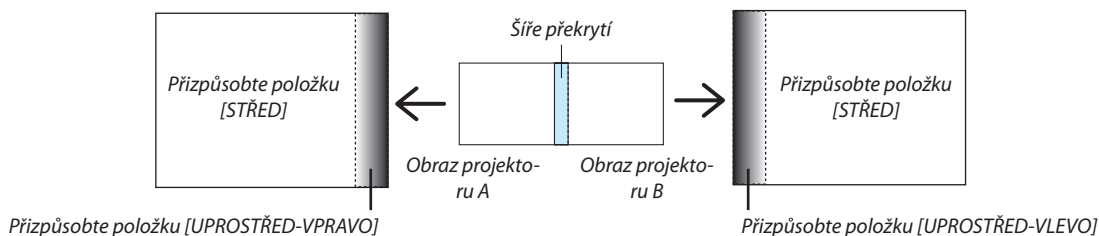
Tato položka upravuje úroveň černé v překrývajících se i v nepřekrývajících se části plochy složené z více obrazů (PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ). Pokud vám připadá, že je rozdíl příliš velký, upravte úroveň jasu.

POZNÁMKA:

Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je zapnuta funkce [REŽIM].

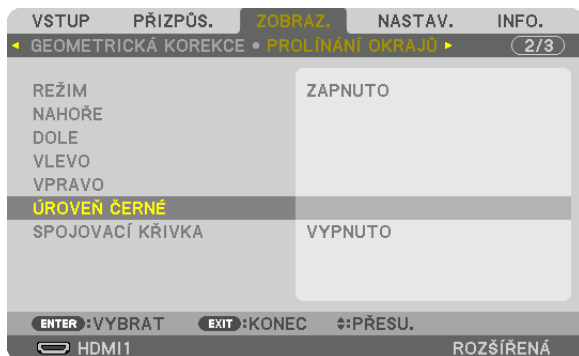
Upravitelná oblast se liší v závislosti na tom, jaká kombinace položek [NAHOŘE], [DOLE], [VLEVO] a [VPRAVO] je zapnuta.

Příklad: Úprava úrovně černé při umístění dvou projektorů vedle sebe



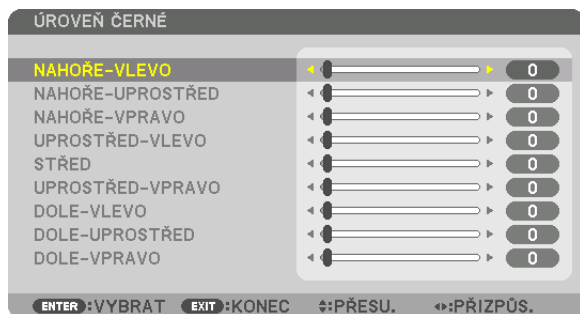
1. Vyberte položku [ZOBRAZ.] → [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ] → [ÚROVEŇ ČERNÉ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se přepne na obrazovku úpravy úrovně černé.



2. Pro výběr položky použijte tlačítko ▼ nebo ▲ a pro úpravu úrovně černé tlačítko ◀ nebo ▶.

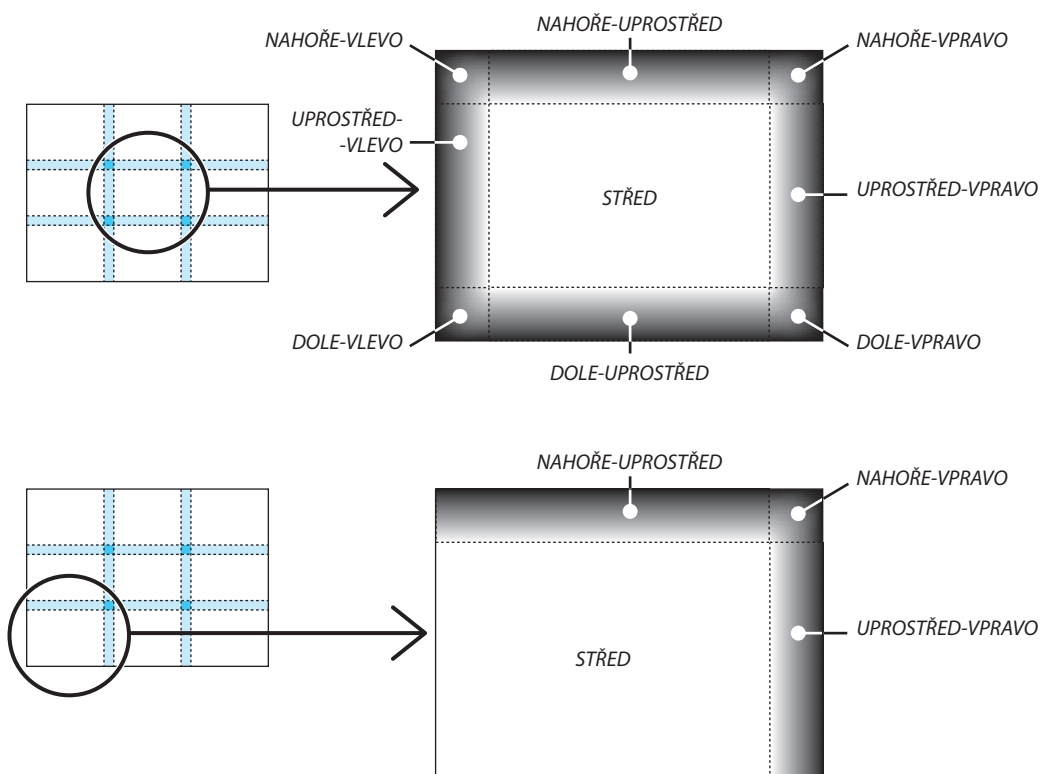
Pokud je to zapotřebí, udělejte totéž u druhého projektoru.



Díly při rozdělení obrazu na 9 úseků pro úpravu úrovně černé

Středový projektor

Tato funkce upravuje úroveň jasu dílů při rozdělení obrazu středového projektoru na 9 úseků a levého dolního projektoru na 4 úseky, jak je ukázáno níže.



TIP:

- Počet úseků, na něž je obraz pro potřeby nastavení úrovně černé rozdělen (nanejvýš devět), se mění v závislosti na počtu vybraných poloh pro prolínání okrajů (nahore, dole, vlevo, vpravo). Dále, pokud jsou vybrány horní/spodní a levý/pravý okraj, objeví se také obrazovka s rozdělením rohových úseků.
- Šířka prolínání okrajů je šířkou nastavenou v rozsahu a rohový úsek se tím pádem vytvoří protnutím ploch horního/spodního okraje a levého/právého okraje.
- [ÚROVEŇ ČERNÉ] lze nastavit pouze pro zjasnění.

5. Použití nabídky na obrazovce

1 Použití nabídek

POZNÁMKA: Při promítání obrazu videa v prokládaném režimu se nemusí nabídka zobrazit správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ naspodu obrazu ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

3. Pro zvýraznění vrchní položky nebo první záložky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru vyberte položku, kterou chcete upravit či nastavit. Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru nastavte úroveň zvolené položky nebo ji zapněte/vypněte. Změny se uloží do doby, než je znovu přenastavíte.

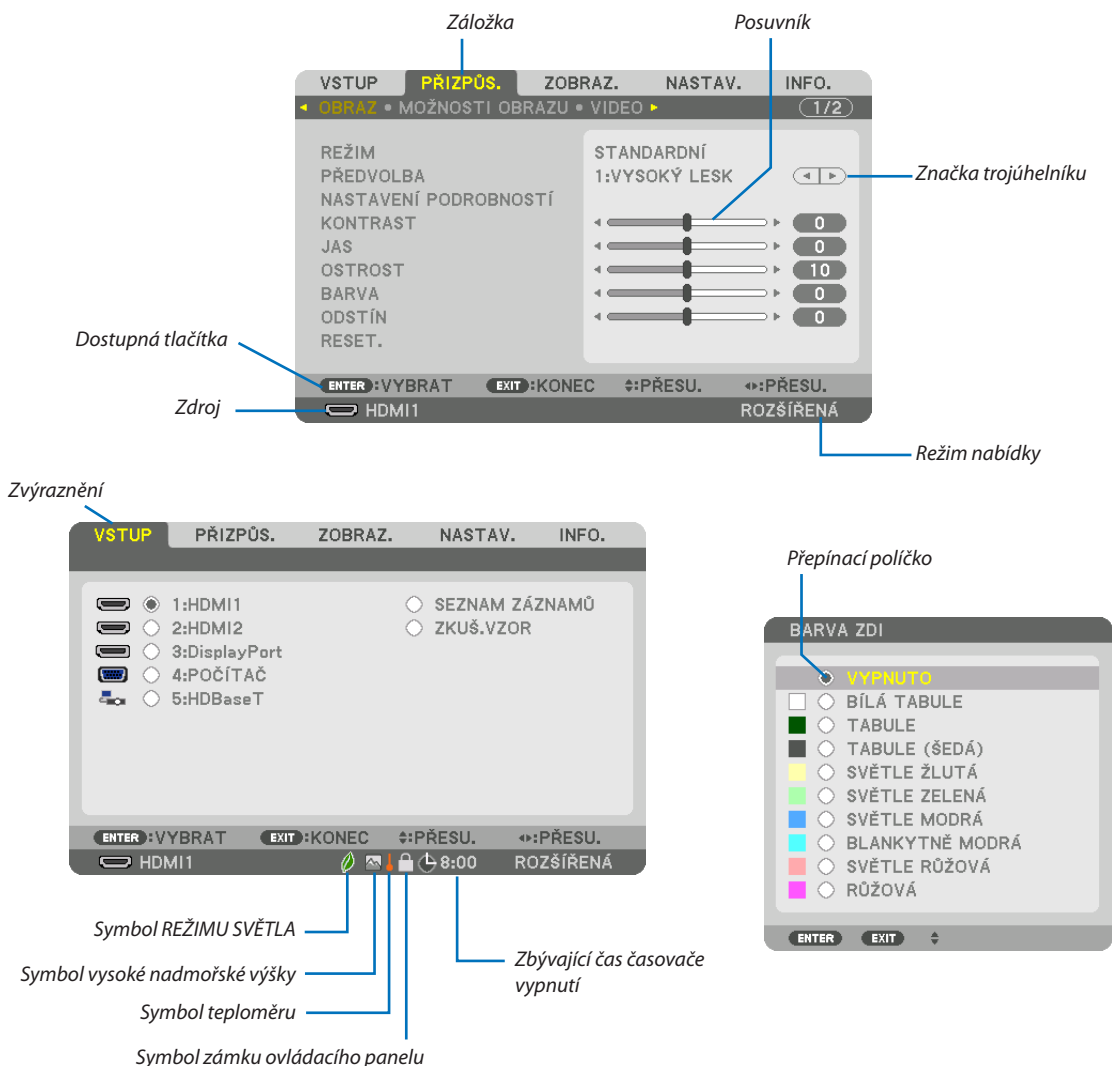
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, může v závislosti na signálu nebo nastavení dojít ke ztrátě několika řádek informací.

8. Stisknutím tlačítka MENU zavřete nabídku.

Pro návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko EXIT.

2 Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníku Označuje dostupnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Záložka Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem jakékoli záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací políčko Toto kulaté políčko použijte pro výběr jedné z možností v dialogovém okně.
- Zdroj Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Režim nabídky Označuje aktuální režim nabídky: ZÁKLADNÍ nebo ROZŠÍŘENÁ.
- Zbývající čas časovače vypnutí Ukazuje zbývající čas, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol REŽIMU SVĚTLA Označuje, že je nastaven [REŽIM SVĚTLA].
- Symbol zámku ovládacího panelu Označuje, že je zapnut [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].
- Symbol teploměru Označuje, že [REŽIM SVĚTLA] byl vynuceně nastaven na [ZAPNUTO] kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.
- Symbol vysoké nadmořské výšky Označuje, že je [REŽIM VENTILÁTORU] nastaven na [VELKÁ VÝŠKA].

3 Seznam položek nabídky

• Položky základní nabídky jsou označeny stínováním.

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky	Výchozí	Možnosti		
VSTUP	1: HDMI1	*		
	2: HDMI2	*		
	3: DisplayPort	*		
	4: POČÍTAČ	*		
	5: HDBaseT			
	SEZNAM ZÁZNAMŮ ZKUS.VZOR			
OBRAZ	REŽIM	STANDARDNÍ	STANDARDNÍ, PROFESIONÁLNÍ	
	PŘEDVOLBA	*	AUTOMAT, 1: VYSOKÝ LESK, 2: PREZENTACE, 3: VIDEO, 4: FILM, 5: GRAFICKÝ, 6: sRGB, 7: DICOM SIM.	
	NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBEČNÉ		
		REFERENCE	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
		KOREKCE GAMA* ¹		DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA
		VELIKOST OBRAZOVKY* ²	*	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
		TEPLOTA BAREV* ³	*	
		DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTO, VIDEO, STATICKÝ OBRAZ
		NASTAVENÍ LAMPY	*	
		ROVNOVÁHA BÍLÉ		
		KONTRAST ČERVENÉ	0	
		KONTRAST ZELENÉ	0	
		KONTRAST MODRÉ	0	
		JAS ČERVENÉ	0	
		JAS ZELENÉ	0	
		JAS MODRÉ	0	
		KOREKCE BAREV		
		ČERVENÁ	0	ODSTÍN, SYTOST
		ZELENÁ	0	ODSTÍN, SYTOST
	MODRÁ	0	ODSTÍN, SYTOST	
	ŽLUTÁ	0	ODSTÍN, SYTOST	
	FIALOVÁ	0	ODSTÍN, SYTOST	
	MODROZELENÁ	0	ODSTÍN, SYTOST	
	KONTRAST	50		
	JAS	50		
	OSTROST	10		
	BARVA	50		
	ODSTÍN	0		
	HLASITOST			
	RESET.			
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT	*	
		FÁZE	*	
		VODOROVNĚ	*	
SVISLE		*		
BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)		*	NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO	
OVERSCAN			AUTOMAT, 0[%], 5[%], 10[%]	
POMĚR STRAN		AUTOMAT	(HDTV/SDTV) AUTOMAT, NORMÁLNÍ, 4:3, POST.SCHRÁNKA, ŠIROKOUHLÝ OBRAZ, ZOOM, PLNÝ	
	AUTOMAT	(POČÍTAČ) AUTOMAT, NORMÁLNÉ, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PLNÝ, PŮVODNÍ		
VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ* ⁴	*	–		
VIDEO	REDUKCE ŠUMU	NÁHODNÁ RŠ	*	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
		RŠ MOSQUITO	VYPNUTO	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
		RŠ BLOKOVÉHO	VYPNUTO	VYPNUTÁ, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
	NEPROKLÁDAT		NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, FILM, STATICKÝ
	ZVÝŠENÍ KONTRASTU	REŽIM	AUTOMAT	VYPNUTO, AUTOMAT, NORMÁLNĚ
		GAIN		
	TYP SIGNÁLU		AUTOMAT	AUTOMAT, RGB, REC601, REC709, REC2020
ÚROVEŇ VIDEA		AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ, EXTRA BÍLÁ	
REŽIM HDR* ⁵		AUTOMAT	AUTOMAT, VYPNUTO, ZAPNUTO	

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

*¹ Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.].

*² Položka [VELIKOST OBRAZOVKY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].

*³ Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [VYSOKÝ LESK], nebude funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

*⁴ Položku [VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ] lze vybrat u vstupu POČÍTAČ.

*⁵ Položka [REŽIM HDR] je dostupná výhradně u 4K signálu.

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti	
PŘÍZPŮS.	3D NASTAVENÍ	STEREO PROHLÍŽEČ	SAMOSTATNÝ SAMOSTATNÝ, DUÁLNÍ LEVÁ, DUÁLNÍ PRAVÁ	
		STEREO FILTR	SAMOSTATNÝ SAMOSTATNÝ, DUÁLNÍ LEVÁ, DUÁLNÍ PRAVÁ	
		FORMÁT	AUTOMAT AUTOMAT, VYP(2D), SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE(NAPŮL), VEDLE SEBE(ÚPLNĚ), NAHOŘE A DOLE, ALTERNATIVNÍ RÁMOVÁNÍ, ALTERNATIVNÍ ŘÁDKOVÁNÍ	
		OBRÁTIT L/P	VYPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
PAMĚŤ ČOČKY	ULOŽIT			
	PŘESUNOUT			
	RESET.			
ZOBRAZ.	PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	SUB VSTUP	VYPNUTO VYPNUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT	
		REŽIM	PIP PIP, JEDEN OBR. VEDLE DRUH.	
		PROHOZENÍ OBRAZU	VYPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		NASTAV. OBR. V OBR.	STARTOVNÍ POZICE	NAHOŘE-VLEVO NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO
			VODOROVNÁ POLOHA	
	SVISLÁ POLOHA			
	VELIKOST	STŘEDNÍ VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ		
	OKRAJ			
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	REŽIM	VYPNUTO VYPNUTO, TRAPÉZ, ROHOVÉ ZKRESLENÍ, VODOROVNÝ ROH, SVISLÝ ROH, DEFORMACE, PC NÁSTROJ	
		TRAPÉZ	VODOROVNÉ	
SVISLE				
VYCHÝLENÍ				
PROJEKČNÍ POMĚR				
ROHOVÉ ZKRESLENÍ			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
VODOROVNÝ ROH			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
SVISLÝ ROH			NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO	
DEFORMACE		NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE, NAHOŘE-VPRAVO, VLEVO, VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE, DOLE-VPRAVO		
PC NÁSTROJ	VYPNUTO VYPNUTO, 1, 2, 3			
RESET.				
PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ	REŽIM	VYPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO		
	NAHOŘE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	VYPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ROZSAH		
		POZICE		
	DOLE	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	VYPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ROZSAH		
		POZICE		
	VLEVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	VYPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ROZSAH		
		POZICE		
	VPRAVO	OVLÁDÁNÍ	ZAPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZNAČKA	VYPNUTO VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ROZSAH		
		POZICE		
	ÚROVEŇ ČERNÉ	NAHOŘE-VLEVO		
		NAHOŘE-UPROSTŘED		
		NAHOŘE-VPRAVO		
UPROSTŘED-VLEVO				
STŘED				
UPROSTŘED-VPRAVO				
DOLE-VLEVO				
DOLE-UPROSTŘED				
DOLE-VPRAVO				
SPOJOVACÍ KRIVKA	5	VYPNUTO, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9		

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti	
ZOBRAZ.	VÍCE OBRAZOVEK	ROVNOVÁHA BÍLÉ	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			KONTRAST - BÍLÁ		
			KONTRAST ČERVENÉ		
			KONTRAST ZELENÉ		
			KONTRAST MODRÉ		
			JAS - BÍLÁ		
			JAS ČERVENÉ		
			JAS ZELENÉ		
			JAS MODRÉ		
	NASTAVENÍ OBRAZU	ZOOM	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU
			VODOROVNÝ ZOOM		
			SVISLÝ ZOOM		
SKLÁDÁNÍ OBRAZU		VODOROVNÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
NABÍDKA(1)	JAZYK	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU	
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
	VÝBĚR BARVY	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, ZOOM, SKLÁDÁNÍ OBRAZU	
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
ZOBRAZIT VSTUP	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
ZOBRAZIT ZPRÁVU	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
ID DISPLEJ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
ČAS ZOBRAZENÍ	AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S			
NABÍDKA(2)	ÚHEL NABÍDKY		0°, 90°, 270°		
	POZICE NABÍDKY	VODOROVNÁ POLOHA			
		SVISLÁ POLOHA			
NASTAV.	ORIENTACE	REŽIM	AUTOMAT	AUTOMAT, STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ	
		PLÁTNO	LIBOVOLNÝ	LIBOVOLNÝ, PLÁTNO 4:3, OBRAZOVKA 16:9, OBRAZOVKA 16:10	
		POZICE			
	BARVA ZDI	REŽIM	VYPNUTO	VYPNUTO, TABULE, TABULE (ČERNÁ), TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ	
		POZICE			
	REŽIM VENTILÁTORU	REŽIM	AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNĚ, VYSOKÝ, VELKÁ VÝŠKA	
		POZICE			
	REŽIM SVĚTLA	REŽIM SVĚTLA	EKO1	NORMÁLNĚ, EKO1, EKO2, DLOUHÁ ŽIVOTNOST	
		STÁLÝ JAS	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		REF. NASTAVENÍ LAMPY			
	REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ	KONTRAST ČERVENÉ			
		KONTRAST ZELENÉ			
		KONTRAST MODRÉ			
		JAS ČERVENÉ			
		JAS ZELENÉ			
		JAS MODRÉ			
		ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ			
	ROVNOMĚRNOST MODRÉ				
	STATICÁ KONVERGENCE	VODOROVNÉ ČERVENÉ			
		VODOROVNÉ ZELENÉ			
		VODOROVNÉ MODRÉ			
SVISLE ČERVENÉ					
SVISLE ZELENÉ					
REF. PAMĚŤ ČOČKY	SVISLE MODRÉ				
	PROFIL	1	1, 2		
	ULOŽIT				
	PŘESUNOUT				
	RESET				
KALIBRACE OBJEKTIVU	NAČÍST SIGNÁL	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
	NUCENÉ ZTIŠENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti			
NASTAV. OVLÁDÁNÍ	INSTALACE(2)	NASTAVENÍ CLONY	ZAPNUTÍ CLONY	OTEVŘÍT	OTEVŘÍT, ZAVŘÍT		
			ČAS ROZTMÍVÁNÍ		0–10 s		
			ČAS ZATMÍVÁNÍ		0–10 s		
	NÁSTROJE	REŽIM ADMINIST-RÁTORA	REŽIM NABÍDKY	ROZŠÍŘENÁ	ROZŠÍŘENÁ, ZÁKLADNÍ		
			HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
			NOVÉ HESLO				
			POTVRDTE HESLO				
			ZAPNOUT	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
		ČASOVAČ PROGRAMU	NASTAVENÍ	UPRAVIT	AKTIVNÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					DEN	NE	NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO, PO-PÁ, PO-SO, KAŽDÝ DEN
					ČAS		
					FUNKCE	NAPÁJENÍ	NAPÁJENÍ, VSTUP, REŽIM SVĚTLA
					POKROČILÉ NASTAVENÍ		
					NAPÁJENÍ	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					VSTUP	HDMI1	HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT
					REŽIM SVĚTLA	EKO1	NORMÁLNĚ, EKO1, EKO2, DLOUHÁ ŽIVOTNOST
					OPAKOVAT	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
					ODSTRANIT		
		UP					
		DOWN					
		VZADU					
		NASTAVENÍ DATA A ČASU	NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMÁ	UTC		-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00	
			NASTAVENÍ DATA A ČASU	DATUM MM/DD/RRRR			
				ČAS HH:MM			
				INTERNET. ČAS. SERVER	VYPNUTO, ZAPNUTO		
			NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU	IP ADRESA			
				AKTUALIZOVAT			
				ZAPNOUT	VYPNUTO, ZAPNUTO		
				MĚS. (SPUŠTĚNÍ)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12		
				DEN (SPUŠTĚNÍ)	PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN		
	ČAS (SPUŠTĚNÍ)			NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO			
	MĚS. (VÝSTUP)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12			
	DEN (VÝSTUP)	PRVNÍ TÝDEN, DRUHÝ TÝDEN, TŘETÍ TÝDEN, ČTVRTÝ TÝDEN, POSLEDNÍ TÝDEN					
	ČAS (VÝSTUP)	NE, PO, ÚT, ST, ČT, PÁ, SO					
	ČASOVÝ ROZDÍL		+01:00, +00:30, -00:30, -01:00				
	MYS	TLAČÍTKO	PRO PRAVOU RUKU	PRO PRAVOU RUKU, PRO LEVOU RUKU			
		CITLIVOST	STŘEDNÍ	RYCHLE, STŘEDNÍ, POMALU			
	ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
	ZABEZPEČENÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO		
RYCHLOST KOMUNIKACE			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps			
KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO		1	1–254			
	KONTROLNÍ ID		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO, AUTOMAT			
SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ			VPŘEDU/VZADU	VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU, HDBase-T			

5. Použití nabídky na obrazovce

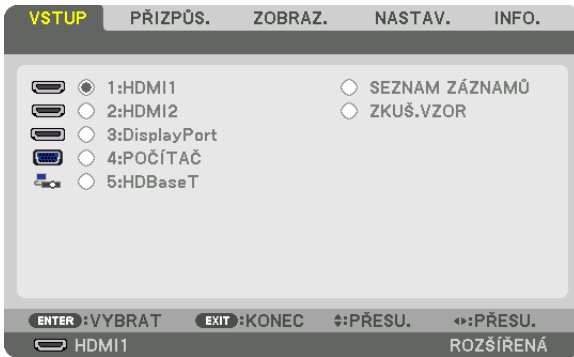
Položka nabídky			Výchozí	Možnosti	
NASTAV.	NASTAVENÍ SÍTĚ	KABELOVÁ LAN	ROZHRANÍ	LAN, HDBaseT	
			PROFILY	VYPNOUT, PROFIL 1, PROFIL 2	
			DHCP	VYPNUTO, ZAPNUTO	
			IP ADRESA		
			MASKA PODSÍTĚ		
			BRÁNA		
			AUTO DNS	VYPNUTO, ZAPNUTO	
			KONFIGURACE DNS		
		ZNOVU PŘIPOJIT			
		NÁZEV PROJEKTORU	NÁZEV PROJEKTORU	pj_*****	
		DOMÉNA	NÁZEV (HOSTNAME)	pj_*****	
			NÁZEV DOMÉNY		
		POŠTA PRO VÝSTRAHU	POŠTA PRO VÝSTRAHU		VYPNUTO, ZAPNUTO
			NÁZEV (HOSTNAME)		pj_*****
			NÁZEV DOMÉNY		
			ADRESA ODESÍLATELE		
			NÁZEV SMTP SERVERU		
			ADRESA PŘÍJEMCE 1		
			ADRESA PŘÍJEMCE 2		
			ADRESA PŘÍJEMCE 3		
	ZKUŠEBNÍ POŠTA				
	SERVIS SÍTĚ	SERVER HTTP	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		PJLink	NOVÉ HESLO		
			POTVRDTE HESLO		
		AMX BEACON		VYPNUTO, ZAPNUTO	
		CRESTRON	ROOMVIEW		
			CRESTRON CONTROL	ZAPNOUT	
				IP ADRESA	
	IP ID				
	Extron XTP		VYPNUTO, ZAPNUTO		
	NASTAVENÍ ZDROJE	AUT. PŘIZPŮSOBENÍ		NORMÁLNĚ	VYPNUTO, NORMÁLNĚ, JEMNÝ
		VÝBĚR ZVUKU	HDMI1	HDMI1	HDMI1, POČÍTAČ
			HDMI2	HDMI2	HDMI2, POČÍTAČ
			DisplayPort	DisplayPort	DisplayPort, POČÍTAČ
			HDBaseT	HDBaseT	HDBaseT, POČÍTAČ
		VÝBĚR VÝCH. VSTUPU		POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT
		BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		POZADÍ		MODRÁ	MODRÁ, ČERNÁ, LOGO
		VÝBĚR VÝSTUPU HDBaseT		AUTOMAT	AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, HDBaseT
		VERZE EDID	HDMI1	REŽIM1	REŽIM1, REŽIM2
			HDMI2	REŽIM1	REŽIM1, REŽIM2
		HDCP VERSION	HDMI1	HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4
	HDMI2		HDCP2.2	HDCP2.2, HDCP1.4	
	HDBaseT		HDCP1.4	HDCP2.2, HDCP1.4	
MOŽNOSTI NAPÁJENÍ	POHOTOV. REŽIM (STDBY)		NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, REŽIM SPÁNKU	
	PŘÍMÉ ZAPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
	VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT	
	AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ		0:15	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
ČASOVAČ VYPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL				
	VŠECHNY ÚDAJE				
		VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)			

5. Použití nabídky na obrazovce

Položka nabídky		Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ	DOBA PROVOZU SVĚTLA	
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU	
	ZDROJ(1)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
		NÁZEV ZDROJE	
	ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(2)	TYP SIGNÁLU	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
		VZORKOVACÍ FREKVENCE	
		3D FORMÁT	
	ZDROJ(3)	VSTUPNÍ KONCOVKA	
		ROZLIŠENÍ	
		VODOROVNÁ FREKVENCE	
		SVISLÁ FREKVENCE	
		TYP SYNCHRONIZACE	
		POLARITA SYNCHRONIZACE	
		TYP SNÍMÁNÍ	
		NÁZEV ZDROJE	
	ZÁZNAM Č.		
	ZDROJ(4)	TYP SIGNÁLU	
		BITOVÁ HLOUBKA	
		ÚROVEŇ VIDEA	
		VZORKOVACÍ FREKVENCE	
		3D FORMÁT	
	KABELOVÁ LAN	IP ADRESA	
		MASKA PODSÍTĚ	
		BRÁNA	
		MAC ADRESA	
	VERSION(1)	FIRMWARE	
		DATA	
		FIRMWARE2	
	JINÉ	DATUM	
		NÁZEV PROJEKTORU	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
KONTROLNÍ ID*5			
ROZPOZNANÉ PROJEKTORY			
ID ČOČKY			
PODMÍNKY	NASÁVANÁ TEPLOTA		
	ODVÁDĚNÁ TEPLOTA		
	ATMOSFERICKÝ TLAK		
	POZICE INSTALACE		
	OSA-X		
	OSA-Y		
OSA-Z			
HDBaseT	KVALITA SIGNÁLU		
	PROVOZNÍ REŽIM		
	STAV PROPOJENÍ		
	STAV HDMI		

*5 Když bylo nastaveno [KONTROLNÍ ID], zobrazí se [KONTROLNÍ ID].

4 Popis a funkce nabídky [VSTUP]



1: HDMI1

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI 1 IN.

2: HDMI2

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI 2 IN.

3: DisplayPort

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní koncovky DisplayPort IN.

4: POČÍTAČ

Tato položka umožňuje promítání videa ze zařízení připojeného do vstupní video koncovky počítače. (Promítá analogový RGB signál nebo komponentní signál.)

5: HDBaseT

Promítání HDBaseT signálu.

SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam signálů. Viz následující stránky.

ZKUŠ.VZOR

Zavře nabídku a přepne na obrazovku se zkušebním vzorem.

Použití seznamu záznamů

Pokud byly učiněny jakékoli úpravy zdroje, registrují se tyto úpravy automaticky v seznamu záznamů. Lze načíst (upravené hodnoty) registrovaných signálů ze seznamu záznamů, kdykoli je zapotřebí.

Nicméně do seznamu záznamů lze registrovat nejvýše 100 vzorců. Když počet vzorců registrovaných do seznamu záznamů dosáhne 100, zobrazí se následovně chybová zpráva a žádné další vzorce nebude možné registrovat. Proto byste měli vymazat signály (s upravenými hodnotami), které již nejsou zapotřebí.

Zobrazení seznamu záznamů

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Pro výběr [VSTUPU] stiskněte tlačítko ◀ či ▶.

Zobrazí se seznam VSTUPŮ.



* Tato obrazovka patří k modelu vybaveném koncovkou HDBaseT.

3. Pomocí tlačítek ◀, ▶, ▲ či ▼ zvolíte [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevrou se okna SEZNAMU ZÁZNAMŮ.

Pokud se okno s položkou SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na možnost [ROZŠÍŘENÁ].















Pro přepnutí nabídky mezi [ROZŠÍŘENÁ] a [ZÁKLADNÍ] vyberte [NASTAV.] → [OVLÁDÁNÍ] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDKY]. (→ strana 116)

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP	✓	✓
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
002	NTSC358	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
003	AAA	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
004	004	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
005	005	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
006	006	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
007	007	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
008	008	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
009	009	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
010	010	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
011	011	1024 x 768	HDMI2	✓	✓
012	012	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓
013	013	1024 x 768	HDMI1	✓	✓

At the bottom of the table, there are navigation buttons: ENTER: NAČÍST, EXIT: KONEC, ↔: PŘESU., and ⇄: PŘESU.

Zadání aktuálně promítaného signálu do seznamu záznamů [ (ULOŽIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte jakékoli číslo.
2. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ (ULOŽIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Č.	NÁZEV ZDROJE	ROZLIŠENÍ	VSTUP			
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
002	NTSC358	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
003	AAA	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
004	004	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
005	005	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
006	006	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
007	007	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
008	008	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
009	009	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
010	010	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	
011	011	1024 x 768	HDMI2	✓	✓	
012	012	1024 x 768	DisplayPort	✓	✓	
013	013	1024 x 768	HDMI1	✓	✓	

ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. ULOŽIT



Vyvolání signálu ze seznamů záznamů [ (NAČÍST)]




Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Úprava signálu ze seznamů záznamů [ (UPRAVIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete upravit.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [ (UPRAVIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se okno UPRAVIT.

UPRAVIT	
ZÁZNAM Č.	6
NÁZEV ZDROJE	006
ROZLIŠENÍ	1024 x 768
VSTUP	DisplayPort
<input type="checkbox"/>  ZÁMEK	
<input type="checkbox"/>  PŘESKOČIT	
OK STORNO	
ENTER :VYBRAT EXIT :KONEC ⇄:PŘESU.	

NÁZEV ZDROJE	Zadejte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUP	Vstupní koncovku lze změnit. Přepínání mezi HDMI/DisplayPort/Počítač/HDBaseT je možné.
 ZÁMEK	Nastavte jej tak, aby zvolený signál nemohl být vymazán, ani pokud je provedena funkce [ (VŠE SMAZAT)]. Změny provedené po zapnutí ZÁMKU nelze uložit.
 PŘESKOČIT	Nastavte tuto možnost tak, aby byl zvolený signál přeskočen během automatického hledání.

3. Nastavte výše uvedené položky a vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Vstupní koncovku nelze změnit na aktuálně promítaný signál.

Vyjmutí signálu ze seznamu záznamů [] (VYJMOUT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte signál, který chcete smazat.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VYJMOUT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Signál bude vymazán ze seznamu záznamů a vymazaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.



POZNÁMKA:

- Aktuálně promítaný signál nelze vymazat.
- Když je zvolen uzamčený signál, zobrazí se šedě, což znamená, že není k dispozici.


TIP:

- Data ve schránce mohou být přesunuta do seznamu záznamů.
- Data ve schránce nebudou ztracena po uzavření seznamu záznamů.

Kopírování a vkládání signálu ze seznamu záznamů [] (ZKOPÍROVAT)]/[] (VLOŽIT)]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberete signál, který chcete zkopírovat.
2. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (ZKOPÍROVAT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Zkopírovaný signál se zobrazí ve schránce dole v seznamu záznamů.
3. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přesun do seznamu.
4. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro výběr signálu.
5. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VLOŽIT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Data ve schránce budou vložena do signálu.

Vymazání všech signálů ze seznamu záznamů [] (VŠE SMAZAT)]

1. Stisknutím tlačítka ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte možnost [] (VŠE SMAZAT)] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Uzamčený signál nelze vymazat.

Použití zkuš. vzorce [ZKUŠ.VZOR]

Zobrazí se zkušební vzorec pro přizpůsobení zkreslení na obrazovce a zaměření v momentě nastavení projektoru. Jakmile je vybrán [ZKUŠ.VZOR] v nabídce na obrazovce, zobrazí se vzorec pro přizpůsobení. Pokud objevíte zkreslení na vzorci, přizpůsobte úhel instalace projektoru nebo opravte zkreslení stiskem tlačítka Geometric. na dálkovém ovladači. Pokud je nutné přizpůsobení zaměření, stiskněte tlačítko FOCUS na dálkovém ovládacím zařízení pro zobrazení obrazovky přizpůsobení ZAMĚŘENÍ a potom přizpůsobte FOCUS pomocí tlačítka ◀ nebo ▶. Doporučujeme provést úpravy zaostření poté, co bude projektor promítat ZKUŠ.VZOR po dobu nejméně 30 minut. Stiskněte tlačítko EXIT pro zavření zkušební vzorce a vrátíte se do nabídky.

5 Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]

[OBRAZ]



[REŽIM]

Tato funkce vám umožňuje určit, jak uložit nastavení možnosti [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] v položce [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARDNÍ Uloží nastavení pro každou položku funkce [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 7)

PROFESIONÁLNÍ Uloží všechna nastavení možnosti [OBRAZ] pro každý vstup.

POZNÁMKA:

- Když je zobrazen [ZKUŠ.VZOR], nelze vybrat položku [REŽIM].

[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, modrozelenou nebo fialovou barvu.

Pro různé typy obrazu je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

Nastavení lze uložit v položce [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

AUTOMAT Automaticky rozlišuje optimální nastavení vstupního signálu.

VYSOKÝ LESK Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.

VIDEO Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.

FILM Doporučené nastavení pro sledování filmů.

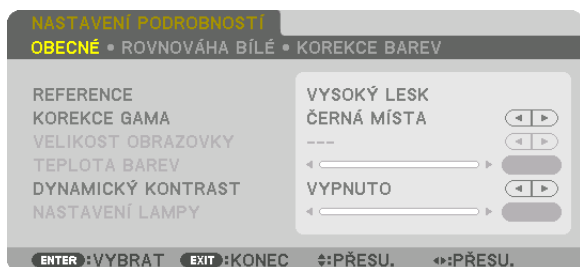
GRAFICKY Doporučené nastavení pro obrázky.

sRGB Hodnoty standardních barev

DICOM SIM. Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Jedná se o standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]**[OBECNÉ]****Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]**

Tato funkce umožňuje ukládat vlastní nastavení na míru do položek [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7]. Nejprve vyberte základní předvolený režim z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

- VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti.
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci při promítání souboru PowerPoint.
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu.
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů.
- GRAFICKY..... Doporučené nastavení pro obrázky.
- sRGB..... Hodnoty standardních barev.
- DICOM SIM..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

Výběr režimu korekce gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je doporučený pro:

- DYNAMICKY..... Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem.
- PŘIROZENĚ..... Přirozená reprodukce obrazu.
- ČERNÁ MÍSTA..... Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu.

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici, pokud je v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Výběr velikosti plochy pro DICOM SIM [VELIKOST OBRAZOVKY]

Tato funkce slouží k provedení korekce gama pro příslušnou velikost promítací plochy.

- VELKÝ..... Pro velikost plochy 150"
- STŘEDNÍ..... Pro velikost plochy 100"
- MALÝ..... Pro velikost plochy 50"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je v položce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána možnost [DICOM SIM.].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.
Lze nastavit hodnotu mezi 5 000 K a 10 500 K v jednotkách po 100 K.

POZNÁMKA: Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [VYSOKÝ LESK], nebude tato funkce k dispozici.

Seřízení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Při zapnutí této možnosti se nejlepší kontrastní poměr nastaví na základě promítaného videa.

VYPNUTO Dynamický kontrast je vypnut.

POHYBLIVÝ OBRAZ Nejlepší nastavení pro pohyblivé snímky.

STATICÝ OBRAZ Nejlepší nastavení pro statické snímky. Rychle se přizpůsobuje jakýmkoli změnám videa.

POZNÁMKA:

- V závislosti na podmínkách nemusí být možné nastavení, jako je [DYNAMICKÝ KONTRAST], vybrat.

Seřízení jasu [NASTAVENÍ LAMPY]

Seřízení je účinné, pokud je v poloze [REŽIM] vybrána možnost [PROFESIONÁLNÍ].

Seřízení vyvážení bílé barvy [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Kontrast pro každou barvu (RGB) pro přizpůsobení úrovně bílé barvy obrazovky; jas se pro každou barvu (RGB) používá pro přizpůsobení úrovně černé barvy obrazovky.

[KOREKCE BAREV]

Opraví barvu u všech signálů.

Přizpůsobí tón červené, zelené, modré, žluté, fialové a modrozelené barvy.

ČERVENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k fialové
		Směr -	Směrem ke žluté
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem ke žluté
		Směr -	Směrem k modrozelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODRÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modrozelené
		Směr -	Směrem k fialové
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
ŽLUTÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k červené
		Směr -	Směrem k zelené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
FIALOVÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k modré
		Směr -	Směrem k červené
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná
MODROZELENÁ	ODSTÍN	Směr +	Směrem k zelené
		Směr -	Směrem k modré
	SYTOST	Směr +	Živá
		Směr -	Nevýrazná

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k ovládní detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

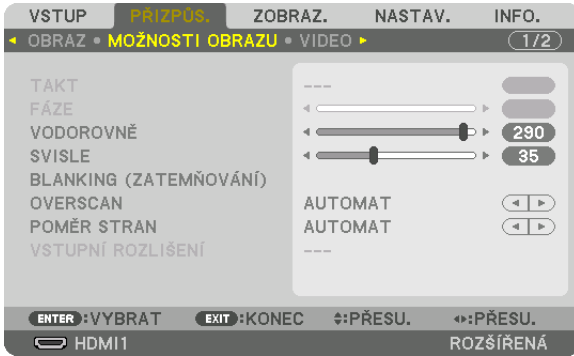
POZNÁMKA:

- *Když je zobrazen [ZKUŠ.VZOR], nelze upravit [KONTRAST], [JAS], [OSTROST], [BARVU] a [ODSTÍN].*
-

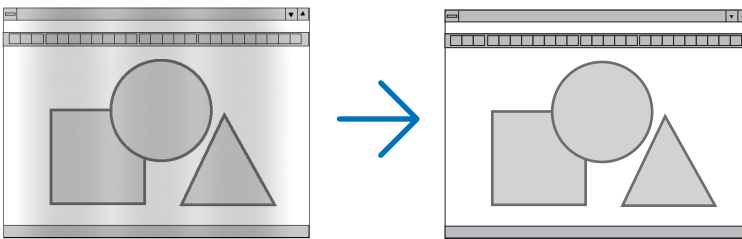
[RESET.]

Nastavení a úpravy možnosti [OBRAZ] se vrátí na výchozí hodnoty nastavené výrobcem, kromě následujících situací; přednastavená čísla a položka [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

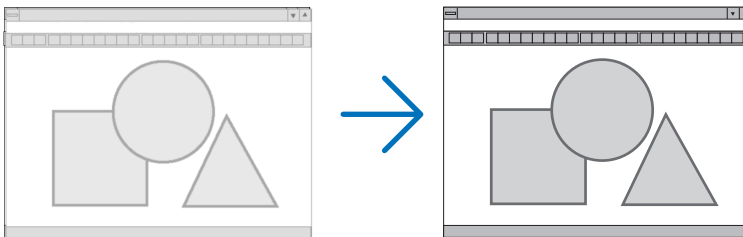
[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení funkcí TAKT a FÁZE.



TAKT Tato položka slouží k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu pro odstranění vodorovných pruhů v obraze.

Tuto úpravu bude nejspíše potřeba provést při prvním připojení počítače.



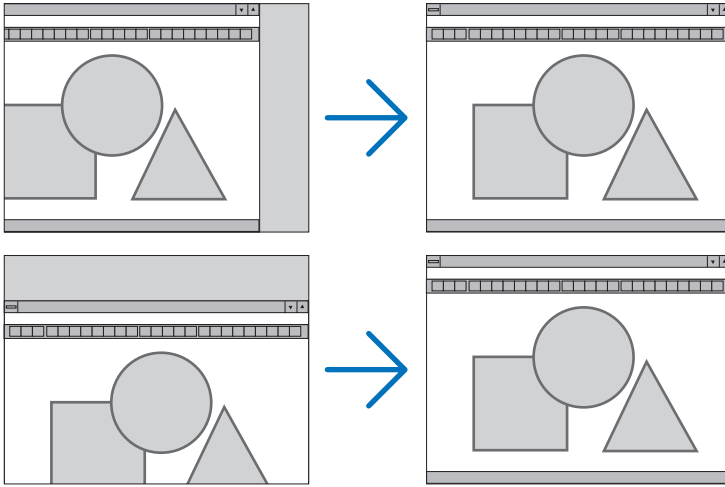
FÁZE Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení šumu videa, tečkového rušení nebo přeslechu. (Je to patrné, když se zdá, jako by se část obrazu chvěla.)

Funkci [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou dostupné pouze pro signály RGB.

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

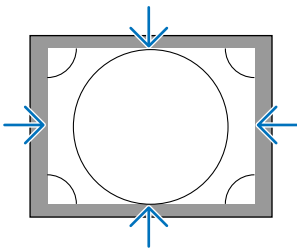
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



- Během úpravy položek [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení položek [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] se pro aktuální signál uloží do paměti. Při příštím promítání signálu se stejným rozlišením a vodorovnou a svislou frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.
Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce položku [NASTAV.] → [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a resetujte nastavení.

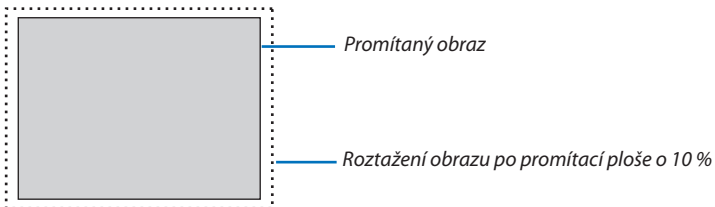
[BLANKING (ZATEMŇOVÁNÍ)]

Upraví rozsah zobrazení (zatemňování) v horním, dolním, levém a pravém okraji vstupního signálu.



Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN] (Roztažení obrazu po promítací ploše)

Vyberte u daného signálu procentuální hodnotu roztažení obrazu po promítací ploše (Auto, 0 %, 5 % a 10 %).



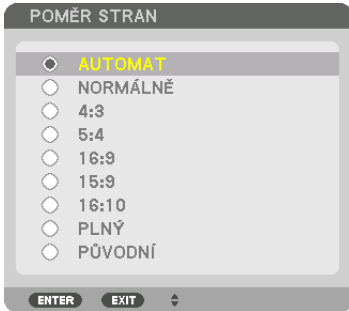
POZNÁMKA:

- Položka [OVERSCAN] (Roztažení obrazu na plochu obrazovky) není k dispozici:
- pokud je u položky [POMĚR STRAN] vybrána možnost [PŮVODNÍ].

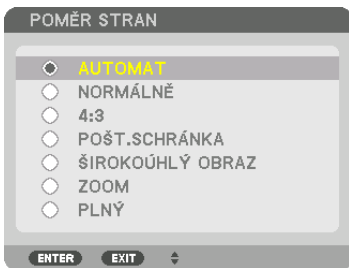
Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Tuto funkci použijte k výběru bočního:délkového poměru stran obrazu.
Projektor automaticky identifikuje vstupní signál a nastaví optimální poměr stran.

Pro počítačový signál



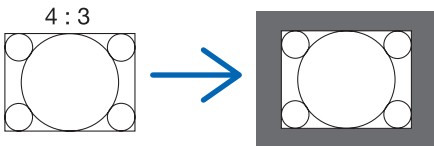
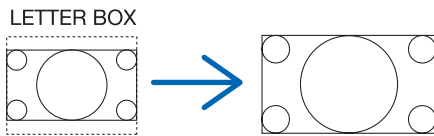
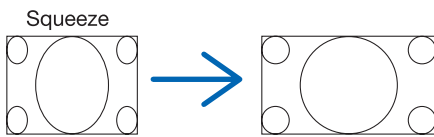
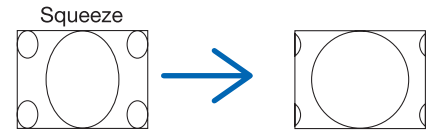
Pro signály HDTV/SDTV



	Rozlišení	Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1 024 × 768	4:3
WXGA	1 280 × 768	15:9
WXGA	1 280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1 366 × 768	přibližně 16:9
WXGA+	1 440 × 900	16:10
SXGA	1 280 × 1 024	5:4
SXGA+	1 400 × 1 050	4:3
WXGA++	1 600 × 900	16:9
UXGA	1 600 × 1 200	4:3
WSXGA+	1 680 × 1 050	16:10
FHD (1080p)	1 920 × 1 080	16:9
WUXGA	1 920 × 1 200	16:10
WQXGA	2 560 × 1 600	16:10
Quad HD	3 840 × 2 160	16:9
Quad HD	4 096 × 2 160	19:7

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky rozpozná příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
NORMÁLNĚ	Obraz se promítá v původním poměru stran jeho vstupního signálu.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
5:4	Obraz se zobrazí v poměru stran 5:4

5. Použití nabídky na obrazovce

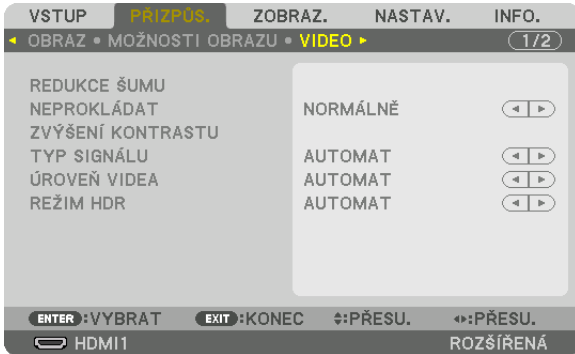
Možnosti	Funkce
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10
PŮVODNÍ	<p>Projektor zobrazí aktuální obraz ve svém skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší nebo vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru. (→ strana 2)</p> <p>Pokud má vstupní signál počítače vyšší rozlišení, než je přirozené rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu.</p> 
POŠT. SCHRÁNKA	<p>Obraz signálu typu poštovní schránka (16:9) bude roztážen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na promítací plochu.</p> 
ŠIROKOUHLÝ OBRAZ	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 16:9.</p> 
ZOOM	<p>Obraz stlačeného signálu (16:9) se roztáhne doleva a doprava v poměru 4:3. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.</p> 
PLNÝ	Promítá na plnou velikost promítací plochy.

TIP:

- Pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10], lze polohu obrazu upravit svisle pomocí možnosti [POZICE].
- Pojem „poštovní schránka“ označuje obraz, který je ještě širší než obraz ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál formátu pošt. schránka nabízí pro filmy kinofilmový poměr stran „1,85:1“ nebo extrémně širokouhlý cinemascope poměr „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

[VSTUPNÍ ROZLIŠENÍ]

Rozlišení se přiřazuje automaticky, když není možné rozpoznat rozlišení vstupního signálu z počítačové vstupní video koncovky (analogové RGB).

[VIDEO]**Použití redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]**

Při promítání obrazu videa můžete snížit šum v obraze (hrubost a zkreslení) pomocí funkce [REDUKCE ŠUMU]. Tento přístroj je vybaven třemi druhy funkcí redukce šumu. Vyberte funkci dle druhu šumu. V závislosti na úrovni šumu lze redukci šumu nastavit na [VYPNUTO], [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] nebo [VYSOKÁ]. [REDUKCI ŠUMU] lze vybrat pro SDTV, HDTV signál a pro vstup komponentního signálu.

NÁHODNÁ RŠ Sníží blikání náhodného šumu v obraze.

RŠ MOSQUITO Sníží komihavý šum, který se objevuje okolo okrajů obrazu během Blu-ray přehrávání.

RŠ BLOKOVÉHO Sníží blokový šum nebo vzorce mozaikového typu.

Výběr režimu Proces prokládané progresivní konverze [NEPROKLÁDAT]

Tato funkce vám umožní vybrat proces konverze z prokládaných na progresivní video signály.

NORMÁLNÍ Automaticky rozeznává pohyblivý obraz od statického obrazu a vytvoří jasný obraz. Prosím vyberte [FILM], pokud se objevuje zjevné chvění a šum.

FILM Vyberte v případě promítání pohyblivých snímků. Jedná se o režim vhodný pro signály se značným chvěním a šumem.

STATICÝ Vyberte v případě promítání statických snímků. Video bude v případě promítání pohyblivých snímků blikat.

[ZVÝŠENÍ KONTRASTU]

S využitím vlastností lidského oka se dosáhne kvality obrazu s pocitem výrazného kontrastu a rozlišení.

VYPNUTO Funkce [ZVÝŠENÍ KONTRASTU] je vypnuta.

AUTOMAT Kontrast a kvalita obrazu se díky této funkci automaticky zvýší.

NORMÁLNÍ Upravte přírůstek ručně.

[TYP SIGNÁLU]

Výběr RGB a komponentních signálů. Běžně je tato funkce nastavena na [AUTOMAT]. Změňte prosím její nastavení, pokud barva obrazu zůstává nepřírozená.

- AUTOMAT..... Automaticky rozeznává RGB a komponentní signály.
- RGB..... Přepíná na RGB vstup.
- REC601..... Přepíná na komponentní signál vyhovující standardu ITU-R Rec601.
Toto nastavení je vhodné pro SDTV obrazy.
- REC709..... Přepíná na komponentní signál vyhovující standardu ITU-R Rec709.
Toto nastavení je vhodné pro Hi-Vision obrazy.
- REC2020..... Přepíná na komponentní signál vyhovující standardu ITU-R Rec2020.
Toto nastavení je vhodné pro 4K obrazy.

[ÚROVEŇ VIDEO]

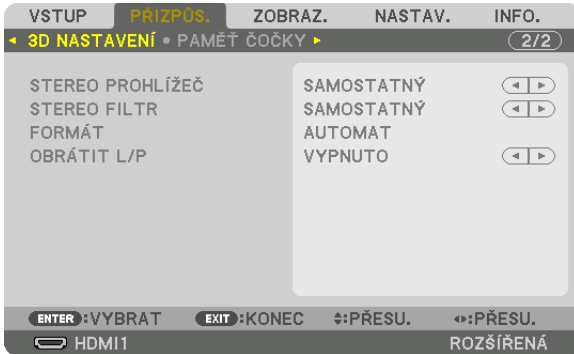
Výběr úrovně video signálu při připojení externího zařízení ke koncovce HDMI 1 IN, HDMI 2 IN, DisplayPort IN a HDBaseT IN na projektoru.

- AUTOMAT Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.
Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V takovém případě přepněte v nabídce na možnost [NORMÁLNĚ] nebo [ROZŠÍŘENÝ] a zobrazte s optimálním nastavením.
- NORMÁLNÍ Touto možností se vypne rozšířený režim.
- ROZŠÍŘENÝ Tato možnost zlepší kontrast obrazu vykreslováním tmavých a světlých sekcí dynamičtěji.
- EXTRA BÍLÁ Zlepší se kontrast videa a tmavé oblasti vypadají dynamičtěji.

[REŽIM HDR]

- AUTOMAT Automaticky rozpoznává signál HDR.
- VYPNUTO Promítá obraz založený na vstupním signálu
- ZAPNUTO..... Promítá obraz vyhovující HDR signálu

Poznámka: Tyto možnosti jsou dostupné výhradně u 4K signálu.

[3D NASTAVENÍ]

Pro informace o postupu viz kapitola „3-10 Promítání 3D videí“ (→ na straně 44).

STEREO PROHLÍZEČ

Veźměte či naskládejte jeden či více projektorů a proveďte nastavení pro promítání 3D videí. Vyberte levé/pravé nastavení 3D brýlí za využití stereo prohlížeče.

- SAMOSTATNÝ K promítání 3D videí použijte jeden projektor.
- DUÁLNÍ LEVÁ K promítání videí vlevo použijte vyhrazený projektor.
- DUÁLNÍ PRAVÁ K promítání videí vpravo použijte vyhrazený projektor.

STEREO FILTR

Veźměte či naskládejte jeden či více projektorů a proveďte nastavení pro promítání 3D videí. Nastavení obrazu pro 3D brýle vyrobené společností Infitec.

- SAMOSTATNÝ K promítání 3D videí použijte jeden projektor.
- DUÁLNÍ LEVÁ K promítání videí vlevo použijte vyhrazený projektor.
- DUÁLNÍ PRAVÁ K promítání videí vpravo použijte vyhrazený projektor.

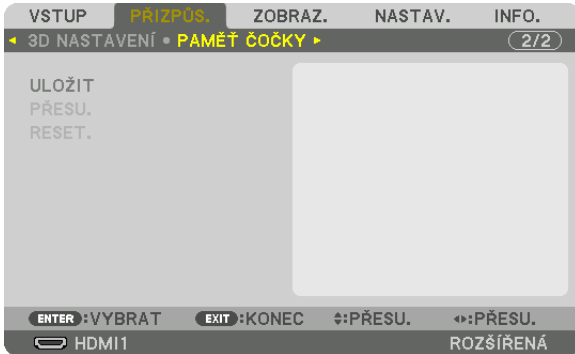
FORMÁT

Vyberte 3D video formát (záznamový/přenosový formát). Vyberte jej tak, aby si odpovídal formát 3D vysílání a formát 3D média. Běžně je vybrána možnost [AUTOMAT]. Vyberte prosím formát 3D vstupního signálu, pokud nelze rozlišit 3D rozpoznávací signál formátu.

OBRÁTIT L/P

Obrací pořadí zobrazování levého a pravého videa. Vyberte možnost [ZAPNUTO], pokud se při prohlížení 3D obrazu s vybranou možností [VYPNUTO] necítíte dobře.

Použití funkce Paměť čočky [PAMĚŤ ČOČKY]



Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje při použití tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na projektoru. Upravené hodnoty lze pak použít na vámi vybraný signál. Tím se odstraní potřeba upravovat posun čočky, zaostření a zoomu v okamžiku výběru zdroje.

ULOŽIT..... Uloží aktuální upravené hodnoty do paměti pro každý vstupní signál.

PŘESUNOUT Použije upravené hodnoty pro aktuální signál.

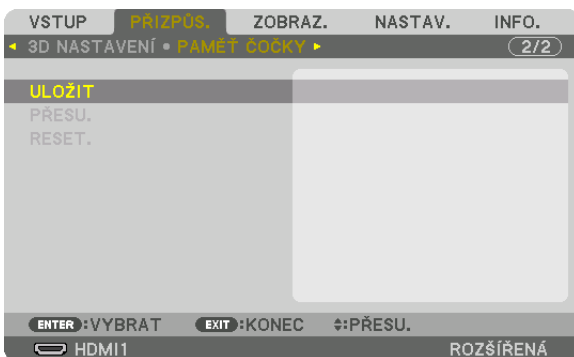
RESET. Vráti upravené hodnoty do předchozího stavu.

POZNÁMKA:

- Úpravy v paměti čočky jsou automaticky zaregistrovány v SEZNAMU ZÁZNAMŮ. Tyto úpravy v paměti čočky lze načíst ze SEZNAMU ZÁZNAMŮ. (→ strana 83)
Mějte na paměti, že provedení funkcí [VYJMOUT] nebo [VŠE SMAZAT] v SEZNAMU ZÁZNAMŮ vymaže úpravy paměti čočky, stejně tak i přizpůsobení zdroje. K tomuto vymazání nedojde, dokud nebudou načteny další úpravy.
- Pro uložení každé úpravy hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření jako společné hodnoty pro každý vstupní signál použijte možnost uložení jako Referenční paměť čočky.

Pro uložení svých upravených hodnot v položce [PAMĚŤ ČOČKY]:

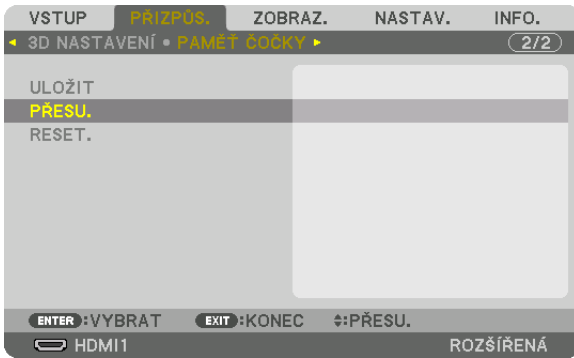
- 1. Zobrazte signál připojeného zařízení, který chcete upravit.**
- 2. Přizpůsobte pozici, velikost a zaostření promítaného obrazu pomocí tlačítek SHIFT/HOME POSITION, ZOOM +/- a FOCUS +/-.**
 - Nastavení lze provést pomocí dálkového ovládání. Viz kapitola „2-5 Nastavení velikosti a pozice obrazu“ na straně 20.
 - Mírná úprava posunutím polohy projektoru a nastavením nožky pro náklon není předmětem [PAMĚTI ČOČKY].
- 3. Přesuňte kurzor na položku [ULOŽIT] a stiskněte ENTER.**



- 4. Přesuňte kurzor na položku [ANO] a stiskněte ENTER.**

Postup vyvolání upravených hodnot z položky [PAMĚŤ ČOČKY]:

1. **V nabídce vyberte [PŘÍZPŮS.] → [PAMĚŤ ČOČKY] → [PŘESUNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER.**



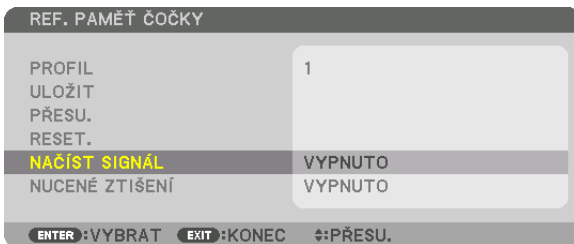
Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

2. **Stisknutím tlačítka ◀ vyberte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Pokud byly k danému vstupnímu signálu uloženy upravené hodnoty, posune se během promítání čočka. Pokud ne, čočka se posune na základě upravených hodnot uložených v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY] vybraného čísla [PROFILU].

Postup pro nastavení automatického používání upravených hodnot v okamžiku výběru zdroje:

1. **V nabídce zvolte položku [NASTAV.] → [INSTALACE(1)] → [REF. PAMĚŤ ČOČKY] → [NAČÍST SIGNÁL] a stiskněte tlačítko ENTER.**



2. **Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Tím se čočka v okamžiku výběru zdroje automaticky posune do polohy určené v upravených hodnotách.

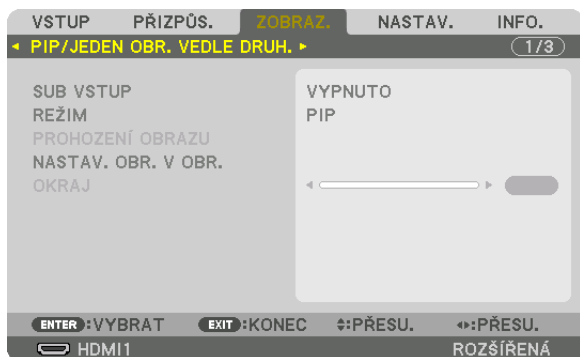


POZNÁMKA:

- Funkce Paměť čočky nemusí při použití upravených hodnot uložených v projektoru poskytovat (z důvodu tolerance čoček) naprosto zarovnaný obraz. Po vyvolání a použití upravených hodnot z funkce Paměť čočky dosáhnete jemným vyladěním posunu čočky, zoomu a zaostření nejlepší možný obraz.

6 Popis a funkce nabídky [ZOBRAZ.]

[PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.]



SUB VSTUP

Vyberte vstupní signál, který má být zobrazen ve vedlejšímu obrazu.

Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 64).

REŽIM

Při přepínání na zobrazení dvou obrazů najednou vyberte buď PIP (OBRAZ V OBRAZE), nebo JEDEN OBR. VEDLE DRUH.

PROHOZENÍ OBRAZU

Videa v hlavním obrazu a vedlejšímu obrazu se prohodí.

Pro podrobnosti viz kapitola „4-2 Zobrazení dvou obrazů současně“ (→ strana 64).

NASTAV. OBR. V OBR.

Na obrazovce PIP vyberte prosím polohu zobrazení, úpravy a velikosti vedlejšího obrazu.

STARTOVNÍ POZICE Vyběr polohy zobrazení vedlejšího obrazu při přepnutí na obrazovku PIP.

VODOROVNÁ POLOHA

..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve vodorovném směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

SVISLÁ POLOHA

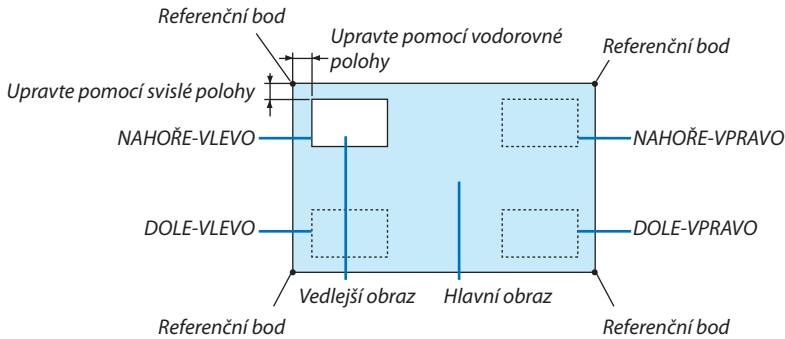
..... Upravte polohu vedlejšího obrazu ve svislém směru. Příslušné rohy vám budou sloužit jako referenční body.

VELIKOST Vyberte velikost zobrazení vedlejšího obrazu.

TIP:

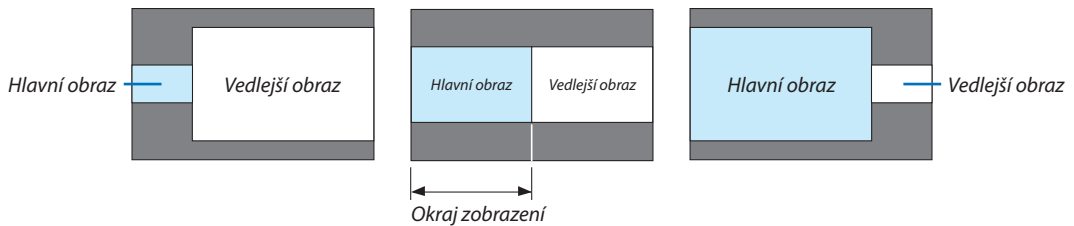
Vodorovná poloha a svislá poloha jsou vyjádřeny mírou posunu od referenčních bodů. Například při provádění úpravy NAHOŘE-VLEVO se poloha zobrazuje se stejnou mírou posunu, i když se obraz zobrazí v jiných startovních pozicích.

Maximální míra posunu se rovná polovině rozlišení projektoru.



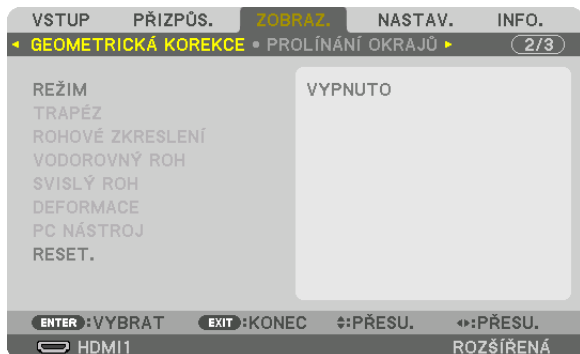
OKRAJ

Vyberte hranici zobrazení hlavního obrazu a vedlejšího obrazu obrazovky [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.].



TIP:

- Je k dispozici sedm možností od nuly do šesti.

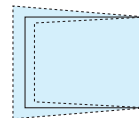
[GEOMETRICKÁ KOREKCE]**REŽIM**

Nastavte vzor pro korekci zkreslení. Pokud je vybrána možnost [VYPNUTO], bude funkce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] bez účinku. Pokud potřebujete změnit [ÚHEL NABÍDKY], ujistěte se, že jej změníte před provedením [GEOMETRICKÉ KOREKCE]. Pokud byste změnili [ÚHEL NABÍDKY] po provedení funkce [GEOMETRICKÁ KOREKCE], resetují se opravené hodnoty zpět na výchozí.

TRAPÉZ

Napravte zkreslení ve vodorovném i svislém směru.

VODOROVNĚ..... Úpravy při promítání na plochu z šikmého směru.



SVISLE..... Úpravy při promítání na obrazovku ze směru nahore nebo dole.



VYCHÝLENÍ Upravuje zkreslení při provádění trapézové korekce s obrazem posunutým svisle pomocí posunu čočky.

PROJEKČNÍ POMĚR Upravuje se dle projekčního poměru použitých volitelných čoček.

Název modelu jednotky čoček	Nastavitelný rozsah
NP40ZL	8-11
NP41ZL	13-30
NP43ZL	30-60

POZNÁMKA:

- Pokud zůstává napájení přístroje zapnuté, hodnoty dříve použité úpravy položky [TRAPÉZ] se zachovají, i když se náklon přístroje změní.
- Protože korekce prováděná položkou [TRAPÉZ] je elektronická, může se někdy zhoršit kvalita obrazu nebo poklesnout jas.

ROHOVÉ ZKRESLENÍ

Otevřete obrazovku čtyřbodové opravy a upravte trapézové zkreslení promítaného obrazu.

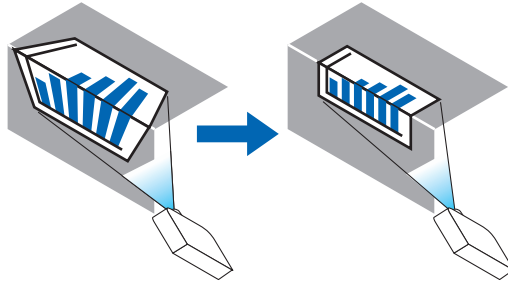
Pro podrobnosti o tomto postupu viz kapitola „Oprava vodorovného a svislého trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]“ (→ strana 36).

VODOROVNÝ ROH/SVISLÝ ROH

Korekce zkreslení pro promítání do rohu, například při promítání na zdi.

VODOROVNÝ ROH

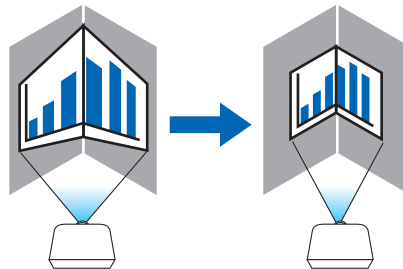
..... Provádí korekci při promítání na zeď, která je kolmá k vodorovné rovině projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

SVISLÝ ROH

..... Provádí korekci při promítání na zeď, která je kolmá ke svislé rovině projektoru.



* Lze provést též korekci zadního úhlu.

POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkreslení se zablokuje. Projektor usadíte v optimálním úhlu, neboť se vzrůstající mírou úpravy zkreslení vzrůstá i míra poklesu kvality obrazu.
- Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi levou a pravou či horní a dolní stranou a mezi středem obrazu při promítání do rohů se obraz rozostří. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.

Metoda úpravy

1. **Najedte kurzorem na položku [VODOROVNÝ ROH] či [SVISLÝ ROH] nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Objeví se obrazovka úprav.

2. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedte kurzorem (žlutým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

3. **Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

- Nastavovací bod se vrátí zpět do stavu kurzoru (žlutý rámeček).

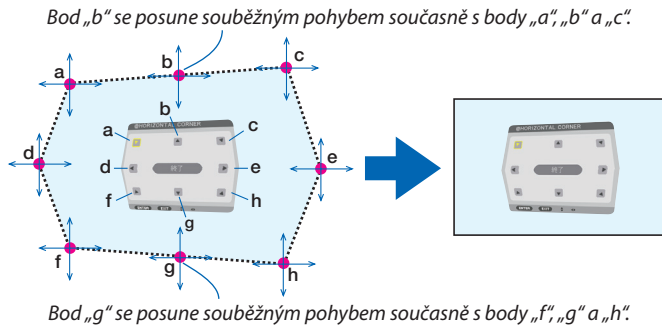
Vysvětlení změn v obrazu

- Nastavovacími body všech čtyř rohů (a, c, f, h na obrázku) lze pohybovat nezávisle.
- Následující nastavovací body se liší pro položku [VODOROVNÝ ROH] a [SVISLÝ ROH].

VODOROVNÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „b“ a dále se posunou horní strana a bod „g“, spodní strana se posune rovnoběžně s nimi.

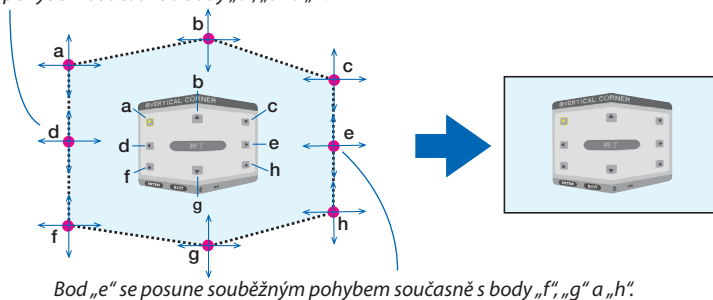
SVISLÝ ROH: Když se posune bod označený na obrázku jako „d“ a dále se posunou levá strana a bod „e“, pravá strana se posune rovnoběžně s nimi.

[Nastavovací body obrazovky [VODOROVNÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]



[Nastavovací body obrazovky [SVISLÝ ROH] a pohyblivé body promítaného obrazu]

Bod „d“ se posune souběžným pohybem současně s body „a“, „d“ a „f“.



4. **Při úpravě ostatních bodů začněte od kroku 2 dále.**

5. **Když je úprava hotová, stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ nasměrujte kurzor na položku [KONEC] v obrazovce úprav a stiskněte tlačítko ENTER.**

- Přepněte na obrazovku nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

TIP:

Korekci lze provést i běžně dostupnou USB myší. (→ strana 38)

DEFORMACE

Napravte zkreslení promítaného obrazu na určitém povrchu, jako je například sloupec nebo koule.

POZNÁMKA:

- Pokud je překročen nejvyšší rozsah úpravy, úprava zkreslení seablokuje. Osadte projektor v optimálním úhlu, protože čím větší je míra úpravy, tím více se zhoršuje kvalita obrazu.
- Vezměte prosím na vědomí, že v důsledku rozdílu vzdáleností mezi okraji a mezi středem obrazu při promítání do rohů, například na sloup či kouli, se obraz rozostří. Čočky s krátkou ohniskovou vzdáleností se pro promítání do rohů rovněž nedoporučují, neboť obraz se u nich také rozostří.

Metoda úpravy

1. Najedte kurzorem na položku [DEFORMACE] nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

- Otevře se obrazovka úprav.

2. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ najedte kurzorem (modrým čtverečkem) na cílový nastavovací bod a poté stiskněte tlačítko ENTER.

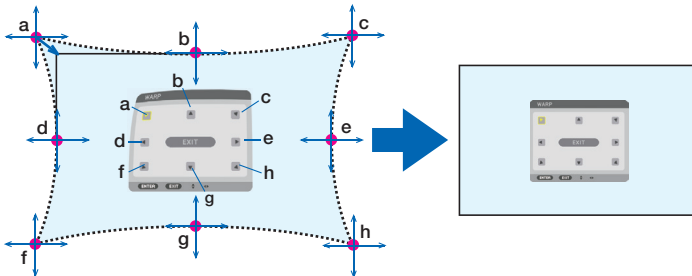
- Kurzor se změní na nastavovací bod (žlutá barva).

3. Stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ upravte rohy či strany obrazu a poté stiskněte ENTER.

- Kurzor se změní zpět ve žlutý čtvereček.

Vysvětlení korekce zkreslení

- Všechny osm nastavovacích bodů lze přesouvat nezávisle na sobě.
- U levého a pravého okraje použijte tlačítka ◀▶ k úpravě rozsahu zkreslení a ▼/▲ k úpravě vrcholu zkreslení.
- U horního a spodního okraje použijte tlačítka ▼/▲ k úpravě rozsahu zkreslení a ◀▶ k úpravě vrcholu zkreslení.
- U rohů použijte tlačítka ▼▲◀▶ k přesunu jejich polohy.



4. Pro úpravu ostatních bodů opakujte uvedené kroky počínaje Krokem 2.

5. Jakmile je úprava hotová, přesuňte kurzor na položku [KONEC] obrazovky úprav a stiskněte ENTER.

- Obrazovka se přepne do nabídky [GEOMETRICKÁ KOREKCE].
Otevře se obrazovka dokončení úpravy.

6. Stisknutím tlačítka ◀ či ▶ přesuňte kurzor na [OK] a poté stiskněte ENTER.

- Upravené hodnoty DEFORMACE jsou uloženy a otevře se opět obrazovka [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

TIP:

Korekci lze provést i běžně dostupnou USB myší. (→ strana 38)

PC NÁSTROJ

Vyvolání dat geometrické korekce zaregistrovaných v projektoru předem.
Zaregistrovat lze tři typy dat korekce.

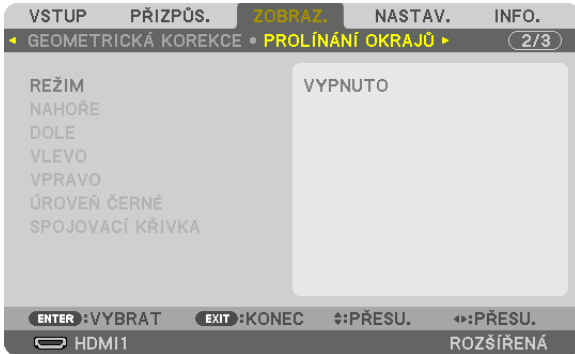
POZNÁMKA:

- Protože korekce prováděná položkou geometrická korekce je elektronická, může ovlivnit jas a zhoršit kvalitu obrazu.
-

RESET.

Resetujte hodnoty nastavení, které jste zadali v položce REŽIM nabídky GEOMETRICKÁ KOREKCE (návrat k původním hodnotám).

- Tento krok nebude mít žádný účinek, pokud je položka REŽIM nastavena na hodnotu VYPNUTO.
- Reset lze provést stisknutím a podržením tlačítka Geometric. na dálkovém ovladači pro dobu více než 2 sekund.

[PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ]

Tato funkce upravuje okraje (hranice) promítaného obrazu při promítání videí s vysokým rozlišením pomocí několika projektorů v polohách nahoře, dole, vlevo a vpravo.

REŽIM

Tato položka zapne nebo vypne funkci PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ.

Pokud je položka REŽIM nastavena na hodnotu ZAPNUTO, lze provést nastavení položek NAHOŘE, DOLE, VLEVO, VPRAVO, ÚROVEŇ ČERNÉ a SPOJOVACÍ KŘIVKA.

NAHOŘE/DOLE/VLEVO/VPRAVO

Tyto položky vybírají polohy PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ vlevo, vpravo, nahoře a dole na obraze.

Následující nastavení lze upravit, když je vybrána příslušná položka. (→ strana 69)

OVLÁDÁNÍ Zpřístupníte funkce NAHOŘE, DOLE, VLEVO a VPRAVO.

ZNAČKA..... Nastavíte, zda při úpravě rozsahu a polohy prolínání obrazu zobrazit značku. Při zapnutí se zobrazí fialová značka pro úpravu rozsahu prolínání a zelená značka pro úpravu polohy obrazu.

ROZSAH..... Upravte rozsah (šířku) prolínání okrajů.

POZICE Upravte polohu obrazu pro prolínání okrajů.

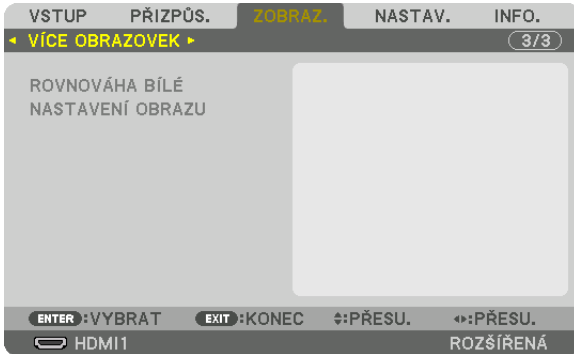
ÚROVEŇ ČERNÉ

Rozdělte obraz na devět úseků a udržujte úroveň černé jednotnou pro každý projektor.

Devět úseků obrazu: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-UPROSTŘED, NAHOŘE-VPRAVO, UPROSTŘED-VLEVO, STŘED, UPROSTŘED-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-UPROSTŘED a DOLE-VPRAVO. (→ strana 72)

SPOJOVACÍ KŘIVKA

Nastavte jas jednotlivých úseků PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ. (→ strana 71)

[VÍCE OBRAZOVEK]**ROVNOVÁHA BÍLÉ**

Tato funkce upravuje rovnováhu bílé každého projektoru při promítání pomocí více projektorů. Úpravu této funkce lze provést, když je [REŽIM] nastaven na [ZAPNUTO].

KONTRAST - BÍLÁ, KONTRAST ČERVENÉ, KONTRAST ZELENÉ, KONTRAST MODRÉ

..... Nastavení bílé barvy videa.

JAS - BÍLÁ, JAS ČERVENÉ, JAS ZELENÉ, JAS MODRÉ

..... Nastavení černé barvy videa.

NASTAVENÍ OBRAZU

Tato funkce nastavuje podmínky rozdělení obrazu při promítání pomocí několika projektorů. Pro podrobnosti viz „4. Promítání více obrazů“ (→ strana 60).

REŽIM	VYPNUTO	Používání projektoru samostatně.
	ZOOM	Tato funkce upravuje polohu a šířku videa, které chcete rozdělit. Vzhledem k této šířce se automaticky nastaví také šířka prolínání okrajů.
	SKLÁDÁNÍ OBRAZU	Tato funkce přiřazuje rozdělené úseky obrazu jednotlivým projektorům. Zároveň bude automaticky nastavena i funkce prolínání okrajů.
ZOOM	VODOROVNÝ ZOOM	Tato funkce rozšíří plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÝ ZOOM	Tato funkce rozšíří plochu videa ve svislém směru.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve vodorovném směru.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce posune plochu videa ve svislém směru.
SKLÁDÁNÍ OBRAZU	ŠÍŘKA	Tato funkce vybírá počet vodorovně rozmístěných projektorů.
	VÝŠKA	Tato funkce vybírá počet svisle rozmístěných projektorů.
	VODOROVNÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje z levé strany těch vodorovně rozmístěných.
	SVISLÁ POLOHA	Tato funkce vybírá polohu projektoru počínaje odshora těmi svisle rozmístěnými.

Podmínky pro použití skládání obrazu

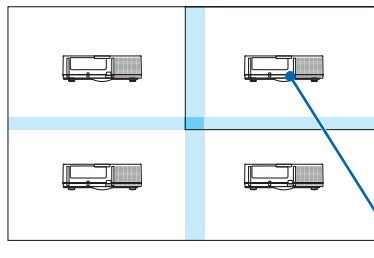
- Všechny projektory musí splnit následující podmínky.
 - Velikost panelu musí být stejná
 - Velikost promítací plochy musí být stejná
 - Levé a pravé okraje či horní a spodní okraje promítací plochy musí být v souladu.
 - Nastavení prolínání okrajů u pravého a levého okraje je stejné
 - Nastavení prolínání okrajů u horního a spodního okraje je stejné

Pokud jsou podmínky pro skládání obrazu splněny, obraz videa projektoru v každé poloze osazení se automaticky vyjme a promítne.

Pokud nejsou podmínky pro skládání obrazu splněny, upravte obraz videa projektoru v každé instalační pozici pomocí funkce zoom.

- Každému projektoru přiřadte jedinečné kontrolní ID.
- Nastavte „Nastavení barev“ a „Nastavení sytých barev“ na svém přehrávači Blu-ray nebo počítači na hodnotu „Automat“. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodané s vaším přehrávačem Blu-ray nebo počítačem. Připojte výstupní signál HDMI svého Blu-ray přehrávače nebo počítače k prvnímu projektoru a následně spojte koncovku HDBaseT OUT/Ethernet prvního projektoru s koncovkou HDBaseT IN/Ethernet na druhém projektoru, a dále postupujte stejným způsobem.

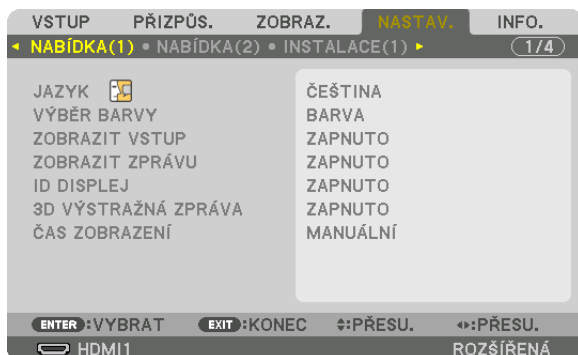
Příklad nastavení skládání obrazu) Počet jednotek vodorovně = 2, počet jednotek svisle = 2



Vodorovné pořadí = druhá jednotka
Svislé pořadí = první jednotka

7 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[NABÍDKA(1)]



Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 30 jazyků.

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Můžete si vybrat ze dvou barevných variant nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT VSTUP]

Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT, který se ukazuje v pravé horní části obrazovky.

Zapnutí a vypnutí zpráv [ZOBRAZIT ZPRÁVU]

Tato položka slouží k výběru, zda chcete či nechcete zobrazovat oznámení projektoru v dolní části promítaného obrazu. I když zvolíte možnost „VYPNUTO“, upozornění bezpečnostního zámku se bude nadále zobrazovat. Upozornění bezpečnostního zámku se vypne po zrušení bezpečnostního zámku.

Zapnutí nebo vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

ID DISPLEJ Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí identifikačního čísla, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači. (→ strana 121)

[3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA]

Tato funkce slouží k výběru, zda se má při přepnutí na 3D video zobrazit výstražná zpráva. Výchozí stav při expedici od výrobce je ZAPNUT.

VYPNUTO 3D výstražná zpráva se nebude zobrazovat.

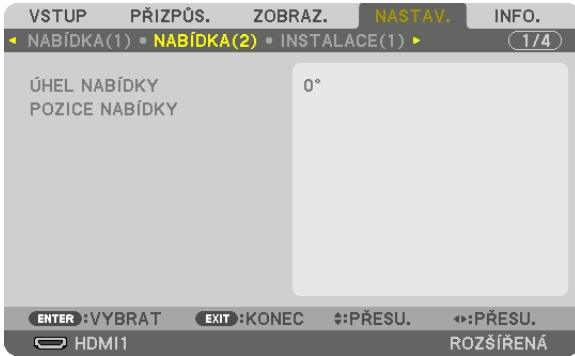
ZAPNUTO 3D výstražná zpráva se bude zobrazovat při přepnutí na 3D video. Pro zrušení zprávy stiskněte tlačítko ENTER.

- Zpráva zmizí automaticky po 60 sekundách nebo po stisknutí kteréhokoli jiného tlačítka. Pokud zmizí automaticky, zobrazí se znovu při dalším přepnutí na 3D video.

Výběr času zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru, jak dlouho projektor počká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je přednastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

[NABÍDKA(2)]



[ÚHEL NABÍDKY]

Vyberte směr zobrazování nabídky.

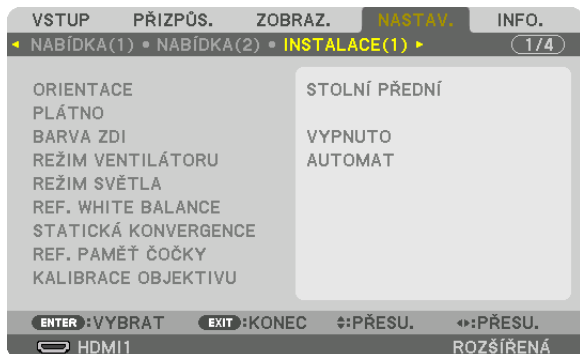
[POZICE NABÍDKY]

Přesuňte polohu zobrazování nabídky.

- VODOROVNÁ POLOHA.....Přesuňte nabídku ve vodorovném směru.
- SVISLÁ POLOHA.....Přesuňte nabídku ve svislém směru.
- RESET.Resetujte polohu zobrazování nabídky do výchozího nastavení výrobcem (na střed obrazu).

TIP

- Jakmile je napájení projektoru vypnuto, umístění nabídky se resetuje do výchozí polohy nastavené výrobcem.
- Vstupní koncovka ani zobrazení zprávy nejsou ovlivněny nastavením položky [POZICE NABÍDKY].
- Umožňuje rovněž nabídku přesouvat kliknutím běžně dostupné připojené USB myši.
- Umožňuje přesouvat polohu nabídky tlačítka ▼▲◀▶ a za současného podržení stisknutého tlačítka CTL na dálkovém ovladači nebo kliknutím myši.
- Zatímco se položka POZICE NABÍDKY zobrazuje v nabídce na obrazovce a nabídku přesouváte pomocí tlačítek ▼ ▲ ◀ ▶ za současného podržení stisknutého tlačítka CTL na dálkovém ovladači nebo kliknutím myši, ukazatel polohy se v nabídce nebude měnit. V takovém případě nejprve zavřete položku POZICE NABÍDKY, znovu ji otevřete a poté už bude ukazovat novou polohu správně.

[INSTALACE(1)]**Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**

Slouží ke změně orientace obrazu pro váš druh promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

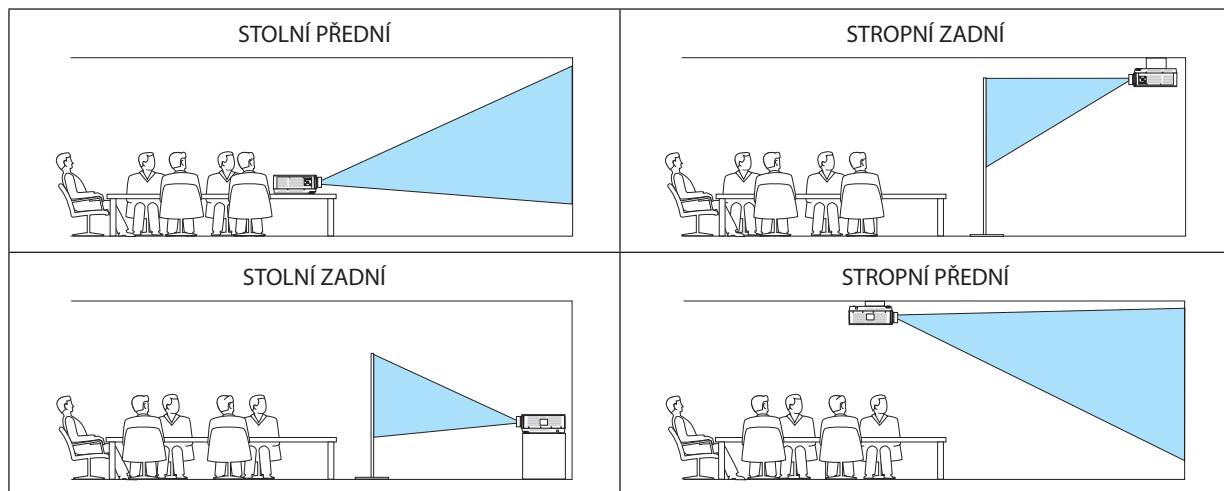
POZNÁMKA:

- Obratě se prosím na prodejce, pokud potřebujete zvláštní instalační služby, například pokud projektor montujete pod strop. Nikdy neosazujte projektor sami. Mohl by spadnout a způsobit zranění osob.

AUTOMAT Toto nastavení automaticky rozpozná promítací režim STOLNÍ PŘEDNÍ či STROPNÍ PŘEDNÍ a začne v nich promítat.

POZNÁMKA:

- Režimy STOLNÍ ZADNÍ a STROPNÍ ZADNÍ nebudou rozpoznány. Vyberte je prosím ručně.

**TIP:**

- Zkontrolujte, zda je projektor v automaticky rozpoznávaném STOLNÍM PŘEDNÍM režimu osazený v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro osazení na podlahu a v STROPNÍM PŘEDNÍM režimu osazený v úhlu do ± 10 stupňů od hodnoty pro montáž pod stropem. Proveďte ruční výběr, pokud je promítaný obraz převrácený.

Výběr poměru stran a polohy promítací plochy [PLÁTNO]

[TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA]

Nastavuje poměr stran promítací plochy.

LIBOVOLNÝ Vybírá poměr stran panelu s tekutými krystaly. Tuto možnost vyberte při promítání více obrazů a obrazu v poměru 17:9 (2K).

PLÁTNO 4:3 U promítacích ploch s poměrem stran 4:3

OBRAZOVKA 16:9 U promítacích ploch s poměrem stran 16:9

OBRAZOVKA 16:10 U promítacích ploch s poměrem stran 16:10

POZNÁMKA:

- Po změně typu obrazovky/plátna zkontrolujte nastavení [POMĚRU STRAN] v nabídce. (→ strana 92)

[POZICE]

Přizpůsobte polohu obrazu. V závislosti na používaném modelu a typu obrazovky/plátna může být tato funkce bez účinku a nastavitelný rozsah se může lišit případ od případu.

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]



Tato funkce usnadňuje rychlou přizpůsobivou korekci barvy v prostředí, kde materiál promítací plochy není bílý.

POZNÁMKA: Výběr možnosti [BÍLÁ TABULE] snižuje jas světelného zdroje.

Výběr režimu větráku [REŽIM VENTILÁTORU]

Režim větráku se používá pro nastavení rychlosti vnitřního chladicího větráku.

REŽIM Vybírá jeden ze čtyř režimů: AUTOMAT, NORMÁLNĚ, VYSOKÝ a VELKÁ VÝŠKA

AUTOMAT: Vestavěné větráky automaticky běží proměnlivou rychlostí v závislosti na teplotě a tlaku vzduchu naměřených vestavěným senzorem.

NORMÁLNĚ: Vestavěné větráky běží vhodnou rychlostí na základě teploty naměřené vestavěným teplotním senzorem.

VYSOKÁ: Vestavěné ventilátory běží vysokou rychlostí

VELKÁ VÝŠKA: Vestavěné ventilátory běží vysokou rychlostí. Tuto možnost nastavte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více.

POZNÁMKA:

- Ujistěte se, že je rychlost nastavena na [VYSOKÁ], pokud tento přístroj používáte nepřetržitě několik dní.
- Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [AUTOMAT] či [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více.
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více bez nastavení na možnost [AUTOMAT] či [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru v nadmořské výšce nižší než 1 700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí projektoru, a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [AUTOMAT].
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například světelného zdroje.
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

TIP:

- Když je v položce [REŽIM VENTILÁTORU] vybrána možnost [VELKÁ VÝŠKA], ve spodní části nabídky se zobrazí ikona

[REŽIM SVĚTLA]

Úprava nastavení energetických úspor a jasu jednotlivých projektorů při promítání více obrazů. Pro nastavení energetických úspor viz strana 33 „3-6. Změna funkce REŽIM SVĚTLA/Kontrola výsledné úspory energie pomocí REŽIMU SVĚTLA [REŽIM SVĚTLA]“.

REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	Svitivost (jas) světelného modulu se nastaví na 100 % a obraz se rozjasní.
	EKO1	Ovládním jasu lampy a rychlosti větráčku dle zvoleného nastavení lze ušetřit energii, snížit její spotřebu a omezit vydávaný hluk.
	EKO2	
	DLOUHÁ ŽIVOTNOST	Režim optimalizuje životnost optimálních částí. Jas je na hodnotě přibližně 30 % režimu NORMÁLNĚ.
STÁLÝ JAS	VYPNUTO	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
	ZAPNUTO	Udrží úroveň jasu, která byla platná v okamžiku výběru možnosti [ZAPNUTO]. Pokud není zvolena možnost [VYPNUTO], zůstanou stejná nastavení platná i po vypnutí projektoru. <ul style="list-style-type: none"> Pro opětovnou úpravu jasu nejprve toto nastavení před prováděním dalších úprav VYPNĚTE. POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> Režim [STÁLÝ JAS] je funkcí používanou pro udržení jasu na stálé úrovni. Barvy však stálé nebudou.
REF. NASTAVENÍ LAMPY		Jas lze upravovat v krocích po 1 % v rozmezí od 30 do 100 %. Pokud je používáno více projektorů k promítání více obrazů, jas lze nastavit u každého projektoru samostatně.

* [REŽIM SVĚTLA] je k dispozici, když je vybrána možnost [VYPNUTO] pro [STÁLÝ JAS].

* [REF. NASTAVENÍ LAMPY] je k dispozici, když je vybrána možnost [NORMÁLNĚ] pro [REŽIM SVĚTLA] a [VYPNUTO] pro [STÁLÝ JAS].

TIP:

• *Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, ale při výběru režimu [STÁLÝ JAS] senzory uvnitř projektoru detekují intenzitu jasu a automaticky upravují výkon, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu.*

Nicméně, pokud je výstup nastaven na maximum, bude jas s přibývajícím dobou používání klesat.

Z tohoto důvodu se při promítání více obrazů doporučuje upravit jas na mírně nižší úroveň a teprve poté [ZAPNOUT] režim [STÁLÝ JAS].

[REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Tato funkce vám umožňuje úpravu vyvážení bílé pro všechny signály.

Úrovně bílé a černé barvy signálu jsou přizpůsobeny optimální barevné reprodukci.

Pokud je ve vodorovném směru (vlevo/vpravo) obrazovky nerovnoměrná úroveň červeného (R) a modrého (B) odstínu v bílé barvě, upraví se rovněž rovnoměrnost.

KONTRAST ČERVENÉ/KONTRAST ZELENÉ/KONTRAST MODRÉ Tyto přizpůsobují bílou barvu obrazu.

JAS ČERVENÉ/JAS ZELENÉ/JAS MODRÉ..... Tyto přizpůsobují černou barvu obrazu.

ROVNOMĚRNOST ČERVENÉ Čím více je tato položka nastavena směrem k +, tím silnější bude červená na levé straně obrazu (zvyšující se směrem k levému okraji) a slabší červená na pravé straně obrazu (snižující se směrem k pravému okraji).

Toto se obrátí, pokud ji nastavíte směrem k –.

ROVNOMĚRNOST MODRÉ Čím více je tato možnost nastavena směrem k +, tím silnější bude modrá na levé straně obrazu (zvyšující se směrem k levému okraji) a slabší modrá na pravé straně obrazu (snižující se směrem k pravému okraji).

Toto se obrátí, pokud ji nastavíte směrem k –.

[STATICKÁ KONVERGENCE]

Tato funkce vám umožní upravit barevnou odchylku v obrazu.

Tu lze přizpůsobit v jednotkách po ± 1 pixelu ve vodorovném směru pro VODOROVNĚ ČERVENOU, ZELENOU a MODROU a ve svislém směru pro SVISLE ČERVENOU, ZELENOU a MODROU.

Použití funkce Referenční paměť čočky [REF. PAMĚŤ ČOČKY]

Tato funkce slouží k uložení upravených hodnot společných pro všechny vstupní zdroje při použití tlačítek LENS SHIFT, ZOOM a FOCUS na projektoru nebo dálkovém ovladači. Upravené hodnoty uložené v paměti mohou být použity jako reference pro aktuální nastavení.

PROFIL Vyberte uložené číslo [PROFILU].

ULOŽIT Uloží aktuálně upravené hodnoty do paměti jako referenční bod.

PŘESUNOUT Použije upravené referenční hodnoty uložených v položce [ULOŽIT] na aktuální signál.

RESET. Reset vybraného čísla [PROFILU] [REF. PAMĚŤ ČOČKY] do výchozího továrního nastavení.

NAČÍST SIGNÁL Při přepnutí signálů se čočka posune na hodnoty posunu čočky, zoomu a zaostření pro zvolené číslo [PROFILU].

Pokud nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do položky [PAMĚŤ ČOČKY], použije čočka upravené hodnoty z položky [REF. PAMĚŤ ČOČKY].

Případně, jestliže nebyly uloženy žádné upravené hodnoty do [REF. PAMĚŤ ČOČKY], vrátí se přístroj do výchozího továrního nastavení.

NUCENÉ ZTIŠENÍ Pro vypnutí obrazu během posunu čočky zvolte [ANO].

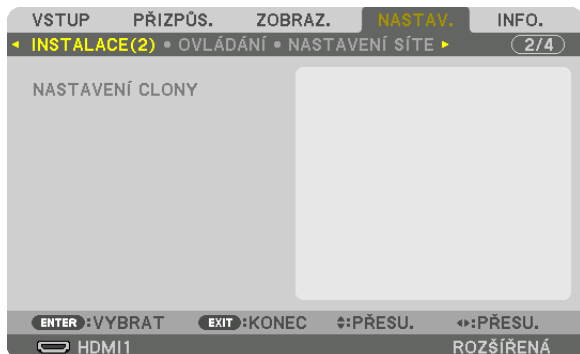
POZNÁMKA:

- Upravené hodnoty v položce [REF. PAMĚŤ ČOČKY] se nevrátí do výchozího nastavení při provádění funkcí [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo [VŠECHNY ÚDAJE] pro [RESET.] z nabídky.
 - K uložení upravených hodnot pro každý jednotlivý vstupní zdroj použijte funkci Paměť čočky. (→ stránky 54, 97)
-

[KALIBRACE OBJEKTIVU]

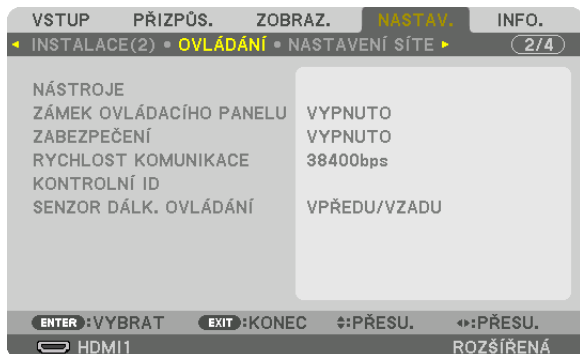
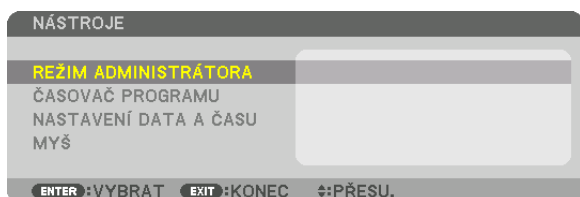
Tato položka kalibruje nastavení funkcí zoom, zaostření a posunu osazené čočky.

Nezapomeňte provést [KALIBRACI OBJEKTIVU] po výměně čočky.

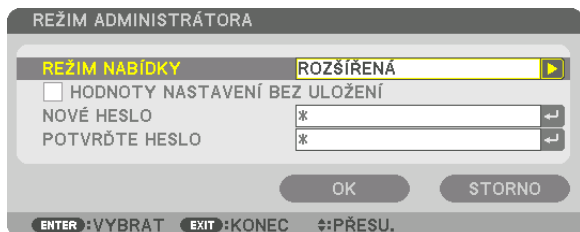
[INSTALACE(2)]**[NASTAVENÍ CLONY]**

Zapnutí a vypnutí funkce clony čočky. Můžete rovněž nastavit, jak dlouho bude trvat roztmívání a zatmívání, když je stisknuto tlačítko na SHUTTER dálkovém ovládaní.

ZAPNUTÍ CLONY	OTEVŘÍT	Když je zapnuto napájení, světelný zdroj se rozsvítí a obraz je promítnut.
	ZAVŘÍT	Světelný zdroj se nerozsvítí při zapnutí napájení. Při stisknutí tlačítka SHUTTER se clona otevře a světelný zdroj se zapne.
ČAS ROZTMÍVÁNÍ	Nastavte, jak dlouho bude trvat roztmívání po stisknutí tlačítka SHUTTER. Čas lze nastavit od 0 do 10 sekund v krocích po 1 s.	
ČAS ZATMÍVÁNÍ	Nastavte, jak dlouho bude trvat zatmívání po stisknutí tlačítka SHUTTER. Čas lze nastavit od 0 do 10 sekund v krocích po 1 s.	

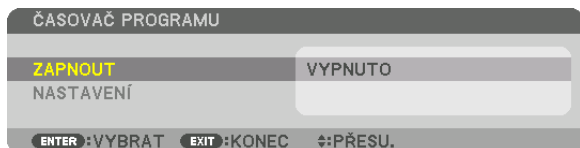
[OVLÁDÁNÍ]**NÁSTROJE****REŽIM ADMINISTRÁTORA**

Tento režim vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDKY, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.



REŽIM NABÍDKY	Zvolte nabídku buď [ZÁKLADNÍ], nebo [ROZŠÍŘENOU]. (→ strana 76)	—
HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	Zatržením tohoto políčka se nebudou ukládat vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
NOVÉ HESLO/POTVRZENÍ HESLA	Přiřadte režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

ČASOVAČ PROGRAMU



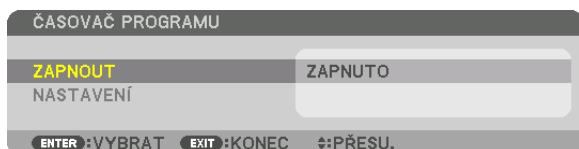
Tato možnost v určitém konkrétním čase zapíná projektor či jej přepíná do pohotovostního režimu, mění video signály a automaticky vybírá REŽIM SVĚTLA.

POZNÁMKA:

- Než použijete [ČASOVAČ PROGRAMU], ujistěte se, že je nastavena funkce [DATUM A ČAS]. (→ stránky 120)
Ujistěte se, že se projektor nachází v pohotovostním režimu a má zapojený NAPÁJECÍ kabel.
Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba jednoho měsíce po vypnutí hlavního napájení. Pokud nebude projektor napájen po dobu jednoho měsíce či déle, bude zapotřebí provést nové nastavení v položce [NASTAVENÍ DATA A ČASU].

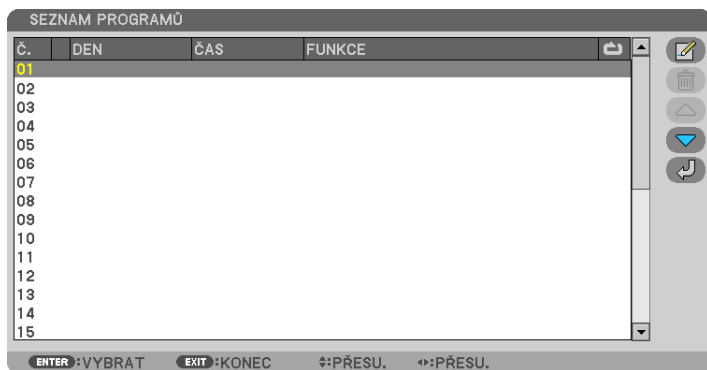
Nastavení nového časovače programu

1. Na obrazovce ČASOVAČ PROGRAMU vyberte pomocí tlačítka ▲ či ▼ položku [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



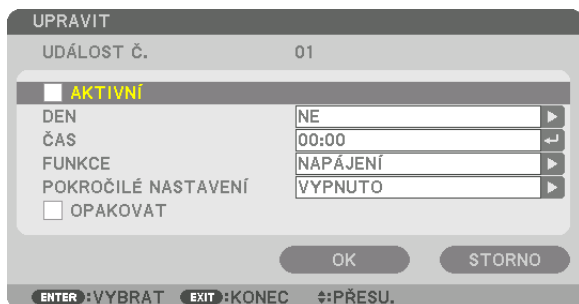
Otevře se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

2. Vyberte číslo prázdného programu a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [UPRAVIT].

3. U každé položky nastavte hodnoty podle potřeby.



AKTIVNÍ..... Zatrhnutím políčka tento program zapnete.

DEN Nastavte v časovači programů dny v týdnu. Aby se program spouštěl od pondělí do pátku, vyberte [PO-PÁ]. Aby se program spouštěl každý den, vyberte [KAŽDÝ DEN].

ČAS Nastavte čas spuštění programu. Zadejte čas ve 24hodinovém formátu.

FUNKCE Vyberte, jaké funkce se mají spustit. Výběr [NAPÁJENÍ] vám umožní zapínat a vypínat projektor nastavením položky [POKROČILÉ NASTAVENÍ]. Výběr položky [VSTUP] vám umožní vybrat vstupní koncovku v položce [POKROČILÉ NASTAVENÍ]. Výběr možnosti [REŽIM SVĚTLA] vám umožní vybrat jednu možnost mezi [NORMÁLNĚ], [EKO1], [EKO2] či [DLOUHÁ ŽIVOTNOST] pro [REŽIM SVĚTLA] nastavením položky [POKROČILÉ NASTAVENÍ].

POKROČILÉ NASTAVENÍ

..... Vybrat jednu možnost pro vybranou položku v nabídce [FUNKCE].

OPAKOVAT Zatrhněte toto políčko pro neustálé opakování programu. Pro spouštění programu pouze tento týden zrušte zatržení políčka.

4. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Tím nastavení dokončíte.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

5. Vyberte možnost [↶] (ZPĚT) a stiskněte tlačítko ENTER.



Budete vráceni na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

6. Vyberte možnost [KONEC] a stiskněte tlačítko ENTER.

Budete vráceni na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- Lze naprogramovat až 30 různých nastavení časovače.
- Funkce Časovač programu se spustí na základě nastaveného času, ne na základě programu.
- Jakmile doběhne program, který nemá zatrhnuté políčko [OPAKOVAT], automaticky se zruší zatrhnutí políčka [AKTIVNÍ] a program se vypne.
- Pokud jsou čas spuštění a čas vypnutí projektoru nastaveny na stejný okamžik, má přednost čas vypnutí.
- Pokud jsou pro stejný okamžik nastaveny dva různé zdroje, bude mít přednost vyšší číslo programu.
- K zapnutí v nastaveném čase nedojde, pokud běží větráky nebo pokud se vyskytla chyba.
- Pokud nastavený čas vypnutí vypršel za podmínky, kdy není vypnutí napájení možné, nedojde k nastavenému vypnutí dokud se tyto podmínky nezmění.
- Programy, které nejsou označené zatrhnutým políčkem [AKTIVNÍ] na obrazovce [UPRAVIT], se nespustí, ani když je časovač programu povolen.
- Když se projektor zapne pomocí časovače programu a vy jej chcete vypnout, nastavte čas vypnutí nebo jej vypněte ručně, aby nezůstal zapnutý zbytečně dlouhou dobu.

Aktivace časovače programu

1. Na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] zatrhněte políčko [ZAPNOUT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka výběru.

2. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

POZNÁMKA:

- Pokud nebylo použitelné nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastaveno jako [ZAPNUTO], program se nespustí, ani když byly položky [AKTIVNÍ] v seznamu programů zatrhnuty.
 - Ani když jsou použitelná nastavení [ČASOVAČE PROGRAMU] nastavena na [ZAPNUTO], [ČASOVAČ PROGRAMU] nebude fungovat, dokud nezavřete obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].
-

Úpravy naprogramovaných nastavení

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, který chcete upravit, a stiskněte tlačítko ENTER.

2. Změňte nastavení na obrazovce [UPRAVIT].

3. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Naprogramovaná nastavení se změní.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

Změna pořadí programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte program, jehož pořadí chcete změnit, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr ▲ nebo ▼.

3. Několikrát stiskněte tlačítko ENTER pro výběr řádku, na který chcete program přesunout.

Pořadí programů se změní.

Smazání programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] vyberte číslo programu, jenž chcete smazat, a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr položky [ (ODSTRANIT)].

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

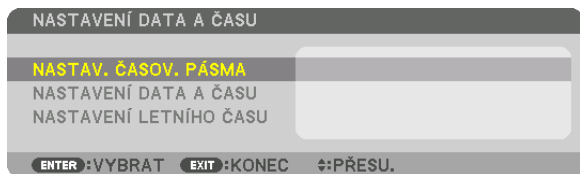
Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

4. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Program se vymaže.

Tím jeho vymazání dokončíte.

NASTAVENÍ DATA A ČASU



Můžete nastavit aktuální čas, měsíc, datum a rok.

POZNÁMKA: Projektor má vestavěné hodiny. Ty budou fungovat po dobu zhruba jednoho měsíce po vypnutí hlavního napájení. Pokud bude hlavní napájení vypnuto měsíc či déle, přestanou vestavěné hodiny fungovat. Pokud se vestavěné hodiny zastavily, nastavte datum a čas znovu. Vestavěné hodiny fungovat nepřestanou, pokud je projektor v pohotovostním režimu. Abyste aktivovali vestavěné hodiny nepřetržitě, i když není projektor používán, nechte jej v pohotovostním režimu a nevytáhněte napájecí kabel.

NASTAV. ČASOV. PÁSMO..... Vyberte své časové pásmo.

NASTAVENÍ DATA A ČASU Nastavte aktuální datum (MM/DD/RRRR) a čas (HH:MM).

INTERNET. ČAS. SERVER: Pokud políčko zatrhnete, budou se vestavěné hodiny projektoru synchronizovat s časovým serverem na internetu každých 24 hodin a v okamžiku spuštění projektoru.

AKTUALIZOVAT: Synchronizuje vestavěné hodiny projektoru okamžitě. Tlačítko AKTUALIZOVAT není dostupné, pokud zůstává políčko INTERNET. ČAS. SERVER nezatržené.

NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU Pokud toto tlačítko zatrhnete, zapne se nastavení hodin na letní čas.

[MYŠ]

S touto funkcí je možné přes USB-A koncovku projektoru používat běžně dostupnou USB myš.

TLAČÍTKO..... Vyberte pro držení myši v pravé nebo levé ruce.

CITLIVOST..... Z možností RYCHLÁ, STŘEDNÍ, NÍZKÁ vyberte citlivost myši.

POZNÁMKA: Toto nastavení nezaručuje fungování všech běžně dostupných USB myší.

Vypnutí tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]


Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- Jak zrušit [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Pokud je položka [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nastavena na [ZAPNUTO], stiskněte tlačítko INPUT na skříni projektoru po dobu zhruba 10 sekund, čímž zrušíte nastavení funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].

TIP:

- Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [].
- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.

Zapnout zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nemůže promítat obraz, dokud není zadáno správné heslo. (→ strana 41)

POZNÁMKA: Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce nastavuje rychlost komunikace koncovky PC Control (9kolíkový D-Sub). Dbejte na nastavení správné rychlosti připojovaného zařízení.

POZNÁMKA:

- Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Nastavení ID pro projektor [KONTROLNÍ ID]

Můžete samostatně a nezávisle ovládat až několik projektorů pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO.....Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ IDVyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li zapnout nastavení KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

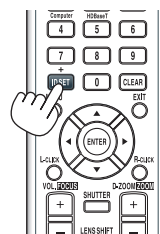
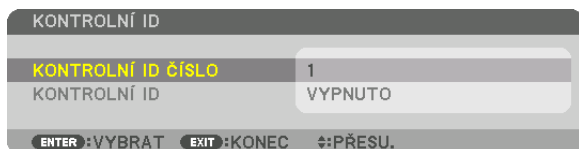
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V takovém případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.

Přiřazení a změna kontrolního ID

1. Zapněte projektor.

2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, zadejte jemu přidělené kontrolní ID pomocí následujícího postupu (krok 3).

3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice a zároveň stiskněte a držte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Hodnota „Žádná identifikace“ znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „Žádné ID“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

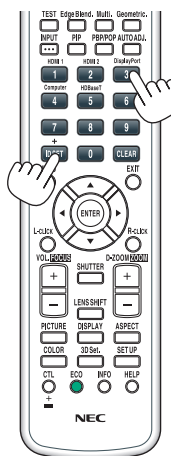
TIP: Rozsah identifikačních čísel od 1 do 254.

4. Uvolněte tlačítko ID SET.

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- Číslo ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo ID, pokud budou baterie vyjmuty.



Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

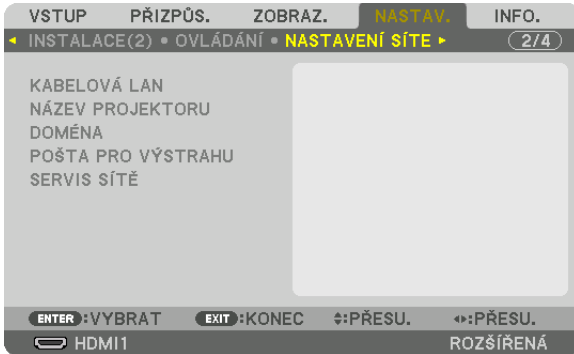
Tato možnost určuje, který senzor dálkového ovládání na projektoru je v bezdrátovém režimu zapnut. K dispozici jsou následující možnosti: VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, ZPĚT a HDBaseT*.

POZNÁMKA:

- *Dálkový ovladač projektoru nebude schopen přijímat signály, pokud je napájení přenosového zařízení HDBaseT připojeného k monitoru zapnuto a tato funkce byla nastavena na „HDBaseT“.*
-

TIP:

- *Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, zvolte některý jiný.*

[NASTAVENÍ SÍTĚ]**Důležité:**

- Tato nastavení proberte se správcem sítě.
- Při používání kabelové sítě LAN připojte kabel Ethernet (kabel LAN) do LAN koncovky projektoru. (→ strana 150)
- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).

TIP: Sítová nastavení nebudou ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Tipy pro nastavení připojení k síti LAN**Nastavení projektoru pro připojení k síti LAN:**

Vyberte položky [KABELOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Lze zadat dvě nastavení pro kabelové síť LAN.

Poté zapněte či vypněte položky [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ] a [BRÁNA], vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 124)

Vyvolání nastavení sítě LAN uložených v čísle profilu:

Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] pro kabelovou LAN, poté vyberte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 124)

Připojení serveru DHCP:

Zapněte [DHCP] pro kabelovou síť LAN. Vyberte [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li IP adresu zadat bez použití serveru DHCP, vypněte funkci [DHCP]. (→ strana 124)

Pro přijímání chybových hlášení e-mailem:

Vyberte [POŠTA PRO VÝSTRAHU] a nastavte položky [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESA PŘÍJEMCE]. Nakonec vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 126)

KABELOVÁ LAN

ROZHRANÍ	Pokud chcete použít k připojení kabelové sítě LAN koncovku LAN, vybere možnost [LAN]. Pokud chcete použít k připojení kabelové sítě LAN koncovku HDBaseT IN/Ethernet, vybere možnost [HDBaseT]. Nebyl-li po dobu tří minut odeslán a přijat žádný signál a projektor je připojen ke kabelové síti LAN přes koncovku HDBaseT IN/Ethernet, bude ovládání z připojeného zařízení zablokováno. Chcete-li této funkci zabránit, nastavte předem pohotovostní režim na možnost [REŽIM SPÁNKU].	—
PROFILY	<ul style="list-style-type: none"> Nastavení kabelové sítě LAN lze do paměti projektoru uložit dvěma způsoby. Vyberte [PROFIL 1] či [PROFIL 2] a potom proveďte nastavení [DHCP] a dalších možností. Poté vyberte [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER. Tím svá nastavení uložíte do paměti. Pokud chcete nastavení vyvolat z paměti: Po výběru [PROFIL 1] či [PROFIL 2] ze seznamu [PROFILŮ]. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. Když nejste připojeni ke kabelové síti LAN, vyberte [VYPNOUT] 	—
DHCP	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy projektoru z vašeho DHCP serveru. Jeho zatržení zrušte, pokud chcete zaregistrovat IP adresu nebo masku podsítě přidělenou vaším správcem sítě.	—
IP ADRESA	Zde nastavte IP adresu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
MASKA PODSÍTĚ	Zde nastavte masku podsítě sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
BRÁNA	Zde nastavte bránu sítě připojené k projektoru, pokud je funkce [DHCP] vypnutá.	Až 12 číselných znaků
AUTO DNS	Zatrhněte políčko pro automatické přidělování IP adresy DNS serveru přiděleného projektoru vaším DHCP serverem. Zrušte jeho zatržení, pokud chcete sami nastavit IP adresu vašeho DNS serveru připojeného k projektoru.	Až 12 číselných znaků
KONFIGURACE DNS	Nastavte IP adresu vašeho DNS serveru na síť připojenou k projektoru, pokud není políčko [AUTO DNS] zatržené.	Až 12 číselných znaků
ZNOVU PŘIPOJIT	Zopakuje pokus připojení projektoru k síti. Tuto funkci vyzkoušejte, pokud jste změnili nastavení [PROFILY].	—

NÁZEV PROJEKTORU

NÁZEV PROJEKTORU

NÁZEV PROJEKTORU PJ-0123456789

OK STORNO

ENTER: VYBRÁT EXIT: KONEC ↵: PŘESU.

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte jedinečný název projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků a symbolů
------------------	-------------------------------------	---------------------------------------

DOMÉNA

Nastavte název hostitele a název domény projektoru.

DOMÉNA

NÁZEV (HOSTNAME) pj-0123456789xx

NÁZEV DOMÉNY

OK STORNO

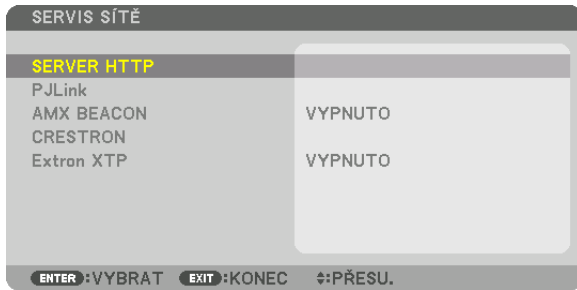
ENTER: VYBRÁT EXIT: KONEC ↵: PŘESU.

NÁZEV (HOSTNAME)	Nastavte název hostitele projektoru.	Až 16 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Nastavte název domény projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků

POŠTA PRO VÝSTRAHU

POŠTA PRO VÝSTRAHU	<p>Při použití bezdrátové či kabelové sítě LAN umožňuje tato funkce upozorňování Vašeho počítače e-mailem na výskyt chybových zpráv.</p> <p>Zatržením políčka zapnete funkci Pošta pro výstrahu.</p> <p>Zrušením zatržení políčka vypnete funkci Pošta pro výstrahu.</p> <p>Příklad zprávy zasláné z projektoru:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Předmět: [Projektor] informace o projektoru VĚTRÁČEK CHLAZENÍ SE ZASTAVIL. [INFORMACE] NÁZEV PROJEKTORU: xxxxx DOBA PROVOZU SVĚTLA: xxxx [H]</p> </div>	—
NÁZEV (HOSTNAME)	Zadejte název hostitele.	Až 16 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Vepište název domény sítě připojené k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Upřesněte adresu odesílatele.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název serveru SMTP, který má být připojen k projektoru.	Až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Vepište adresu příjemce.	Až 60 alfanumerických znaků a symbolů
ZKUŠEBNÍ POŠTA	<p>Odešlete zkušební poštu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení v pořádku.</p> <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Jestliže jste během zkoušky zadali nesprávnou adresu, neobdržíte Poštu pro výstrahu. Pokud taková situace nastane, zkontrolujte, zda je adresa příjemce správně nastavena. Pokud není vybrána alespoň [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] či [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3], funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] není dostupná. Nezapomeňte před spuštěním funkce [ZKUŠEBNÍ POŠTA] zvýraznit možnost [OK] a stisknout tlačítko ENTER. 	—

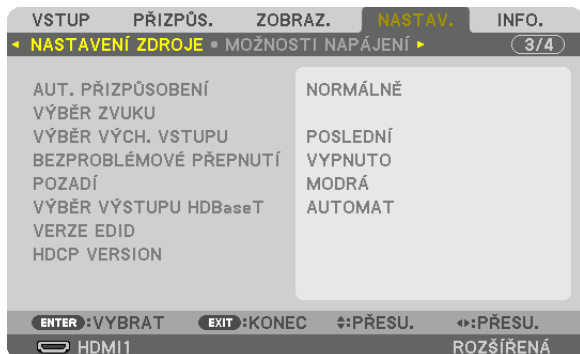
SERVIS SÍŤE



SERVIS SÍŤE	Nastavte heslo svého HTTP serveru.	Až 10 alfanumerických znaků
PJLink	Tato možnost vám umožní nastavit heslo, když používáte funkci PJLink. <i>POZNÁMKA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Nezapomeňte své heslo. Pokud se tak přece jen stane, obraťte se na svého prodejce. • Co je PJLink? PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005. Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1. • Nastavení PJLink není ovlivněno, ani když v nabídce provedete [RESET]. 	Až 32 alfanumerických znaků
AMX BEACON	Zapnutí nebo vypnutí rozpoznání z AMX Device Discovery při připojení do sítě typu podporovaného systémem ovládání NetLinx společnosti AMX. <i>TIP:</i> Používáte-li zařízení, které podporuje AMX Device Discovery, jakákoli verze systému ovládání AMX NetLinx dotyčné zařízení rozpozná a stáhne ze serveru společnosti AMX příslušný modul Device Discovery. Zatržením tohoto políčka povolíte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery. Zrušením zatržení tohoto políčka znemožníte rozpoznání projektoru z AMX Device Discovery.	—
CRESTRON	ROOMVIEW: Otočte do polohy zapnuto nebo vypnuto, pokud kontrolujete projektor z vašeho PC. CRESTRON CONTROL: Otočte do polohy zapnuto nebo vypnuto, pokud kontrolujete projektor z vašeho ovládání. <ul style="list-style-type: none"> • CONTROLLER IP ADDRESS: Zadejte IP adresu svého CRESTRON SERVERU. • IP ID: Zadejte IP ID svého CRESTRON SERVERU. 	Až 12 číselných znaků
Extron XTP	Nastavení pro připojení tohoto projektoru k vysílači Extron XTP. ZAPNUTO umožní připojení k XTP vysílači. VYPNUTO zruší připojení k XTP vysílači.	—

TIP: Nastavení CRESTRON jsou zapotřebí pouze při použití CRESTRON ROOMVIEW.

Pro více informací navštivte <https://www.crestron.com>

[NASTAVENÍ ZDROJE]**Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘIZPŮSOBNÍ]**

Tato funkce slouží k nastavení režimu automatického přizpůsobení, aby bylo možné automaticky nebo ručně seřadit počítačový signál z hlediska šumu a stability. Seřízení lze automaticky provést dvěma způsoby: [NORMÁLNÍ] a [JEMNÝ].

- VYPNUTO Počítačový signál nebude automaticky upraven. Počítačový signál lze optimalizovat ručně.
- NORMÁLNĚ Výchozí nastavení. Počítačový signál bude automaticky upraven. Tuto možnost vyberete za normálních okolností.
- JEMNÝ Tuto možnost vyberte, je-li třeba provést jemné doladění. Přepnutí na zdroj trvá déle než při výběru možnosti [NORMÁLNĚ].

TIP:

- Výchozí nastavení při expedici od výrobce je [NORMÁLNĚ].
- Při stisknutí tlačítka AUTO ADJ. se provede stejná úprava jako při výběru možnosti [JEMNÝ].

[VÝBĚR ZVUKU]

Tímto vyberete audio vstup koncovky HDMI 1 IN, HDMI 2 IN, DisplayPort IN a portu HDBaseT IN/Ethernet.

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]

Je možné nastavit projektor, aby se při každém zapnutí automaticky nastavil na kterýkoli ze svých vstupů.

- POSLEDNÍ Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.
- AUTOMAT Vyhledává aktivní zdroj v pořadí HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → POČÍTAČ → HDBaseT a zobrazí první nalezený zdroj.
- HDMI1 Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 1 VSTUP.
- HDMI2 Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 2 VSTUP.
- DisplayPort Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj z DisplayPort.
- POČÍTAČ Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál z konektoru POČÍTAČ VSTUP.
- HDBaseT Promítá signál HDBaseT.

[BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ]

Při přepínání vstupního konektoru se předchozí obraz podrží, aby k zapnutí nového obrazu došlo bez přerušení způsobeného nepřítomností vstupního signálu.

Výběr barvy nebo loga pro pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky či loga, když není k dispozici žádný signál. Výchozím pozadím je možnost [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- I když je logo pozadí vybráno, pokud se dva obrazy zobrazují v režimu [PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a není k dispozici žádný signál, zobrazí se modré pozadí bez loga.

[VÝBĚR VÝSTUPU HDBaseT]

Vyberte signál pro výstup z portu HDBaseT OUT/Ethernet na projektoru. Pokud se promítají dva obrazy současně (PIP/JEDEN OBR. VEDLE DRUH.), bude na výstup vysílán hlavní obraz.

- AUTOMAT Na výstup se vysílá vstupní signál. Pokud je nastavena možnost [PIP], je na výstup vysílán hlavní obraz.
- HDMI1 Na výstup se vysílá signál přes konevku HDMI 1 IN.
- HDMI2 Na výstup se vysílá signál přes konevku HDMI 2 IN.
- DisplayPort Na výstup se vysílá signál přes konevku DisplayPort IN.
- HDBaseT Na výstup se vysílá signál přes konevku HDBaseT IN/Ethernet.

POZNÁMKA:

- Signál přes konevku COMPUTER IN nelze vysílat. Pokud byla v režimu [PIP] nebo [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] a při nastavení této funkce na hodnotu [AUTOMAT] určena jako vstupní konevka hlavního obrazu konevka POČÍTAČ a jako vstupní konevka vedlejšího obrazu určena jedna z konevek HDMI 1 IN, HDMI 2 IN, DisplayPort IN nebo HDBaseT IN/Ethernet, bude na výstup vysílán signál z vedlejšího obrazu.
- Pokud se nastavené vstupní konevky pro hlavní a vedlejší obraz [PIP] a [JEDEN OBR. VEDLE DRUH.] liší od vybraných vstupních konevek, bude na výstup vyslán jakýkoliv obraz.
- 4K60p a 4K50p signály nemohou být na výstup vysílány.

[VERZE EDID]

Přepněte verzi EDID pro konevky HDMI 1 IN a HDMI 2 IN.

- REŽIM1 Podporuje obecný signál
- REŽIM2 Podporuje signál 4K
- Tento režim vyberte k zobrazení 4K obrazu na zařízení, které 4K podporuje.

POZNÁMKA:

Pokud nemohou být obraz a zvuk vysílány na výstup v [REŽIMU2], přepněte do [REŽIMU1].

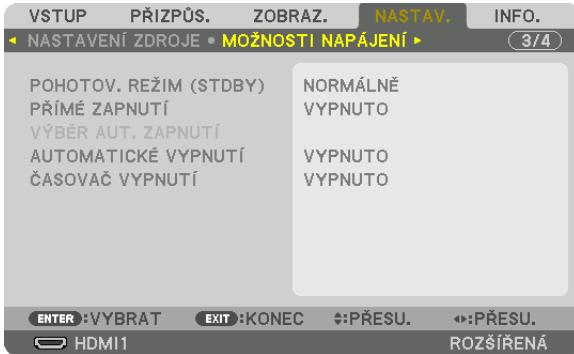
[HDCP VERSION]

Přepněte verzi HDCP pro konevky HDMI 1 IN, HDMI 2 IN a HDBaseT IN/Ethernet.

- HDCP2.2 Automaticky přepíná mezi režimy HDCP2.2 a HDCP1.4
- HDCP1.4 Nuceně provádí přenos prostřednictvím HDCP1.4

POZNÁMKA:

- Pokud nelze obraz a zvuk vysílat z monitoru připojeného přes konevku HDBaseT OUT/Ethernet, přepněte HDCP verzi na HDCP1.4.

[MOŽNOSTI NAPÁJENÍ]**[POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Vyberte pohotovostní režim:

- NORMÁLNĚ Automaticky přejde do pohotovostního stavu a řízené spotřeby energie na základě nastavení projektoru a stavu připojeného zařízení. (→ strana 168)
- REŽIM SPÁNKU Udržuje stav spánku zařízení. Spotřeba energie je vyšší než při nastavení NORMÁLNÍ. Tento režim vyberte v následujících případech:
- Pokud setrvale používáte koncovky HDBaseT IN/Ethernet a HDBaseT OUT/Ethernet.
 - [PŘÍKLAD]
 - Pokud chcete zapojit více projektorů sériově. (→ strana 147)
 - Pokud chcete projektor připojit k přenosovému zařízení s HDBaseT (→ strana 146)

TIP:

- Nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] se nezmění ani provedením funkce [RESET].
- Spotřeba energie v POHOTOV. REŽIMU (STDBY) se nezahrnuje do výpočtu úspor uhlíku.

Povolení funkce Přímé zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se odstraní nutnost neustálého používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

Zapnutí projektoru pomocí rozpoznání vstupního signálu [VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ]

V pohotovostním stavu nebo ve stavu spánku projektor pomocí této funkce automaticky rozpozná a promítne synchronizující vstupní signál koncovek vybraných z následující množiny: Počítač, HDMI1/2, DisplayPort a HDBaseT.

VYPNUTO Funkce VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ se vypne.

HDMI1, HDMI2, DisplayPort, POČÍTAČ, HDBaseT*

..... Když projektor rozpozná počítačový vstupní signál z vybrané koncovky, automaticky se zapne a promítne obrazovku počítače.

POZNÁMKA:

- Pokud chcete spustit funkci VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ po VYPNUTÍ napájení projektoru, přerušte signál ze vstupních koncovek nebo vytáhněte počítačový kabel z projektoru a počkejte nejméně 3 sekundy a poté přivádějte signál z vybrané koncovky. V případě, že je počítačový signál neustále přiváděn do projektoru, ačkoli je VYPNUTÝ a přechází do REŽIMU SPÁNKU, zůstane projektor v REŽIMU SPÁNKU a automaticky se NEZAPNE. Navíc, pokud je do projektoru neustále přiváděn signál z HDMI1/2, DisplayPort nebo HDBaseT, může se projektor opět automaticky ZAPNOUT, a to na základě nastavení externích zařízení, i když je sám VYPNUTÝ a v REŽIMU SPÁNKU.
- Tato funkce se nespustí ani přivedením komponentního signálu ze vstupní koncovky obrazovky počítače, ani počítačového signálu, jako je Synchronizace signálem zelené a Synchronizace kompozitním signálem.

Povolení řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Pokud je zvolena tato možnost, můžete povolit projektoru automatické vypnutí (ve zvoleném čase: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), jestliže není přijímán žádný signál kterýmkoliv vstupem, nebo pokud není proveden žádný úkon.

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

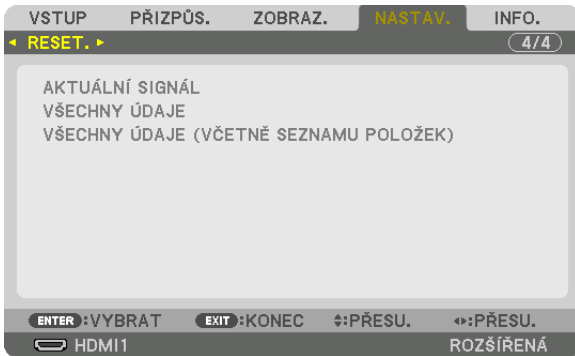
- 1. Vyberte požadovaný čas od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
- 2. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.**
- 3. Zbývajícím času začne odpočítávat a zobrazuje se naspodu nabídky na obrazovce.**
- 4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.**

POZNÁMKA:

- *Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte pro přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.*
 - *Jakmile zbývajícím času do vypnutí projektoru dosáhne 3 minut, objeví se v dolní části obrazu zpráva [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].*
-

Návrat do továrního výchozího nastavení [RESET.]

Funkce RESET. umožňuje vrátit úpravy a nastavení na výchozí tovární hodnoty u jedné či všech položek kromě následujících:



[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na výchozí tovární hodnoty.

Položky, které lze resetovat, jsou: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Všechny položkou mohou být resetovány **KROMĚ** [SEZNAM ZÁZNAMŮ], [JAZYK], [POZADÍ], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ], [STATICÁ KONVERGENCE], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [VERZE EDID], [HDCP VERSION], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN].

[VŠECHNY ÚDAJE (VČETNĚ SEZNAMU POLOŽEK)]

Resetujte všechny úpravy a nastavení pro všechny signály včetně [SEZNAMU ZÁZNAMŮ] do tovární předvolba kromě položek [JAZYK], [POZADÍ], [PROLÍNÁNÍ OKRAJŮ], [VÍCE OBRAZOVEK], [TYP OBRAZOVKY/PLÁTNA], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [REF. ROVNOVÁHA BÍLÉ], [STATICÁ KONVERGENCE], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [REF. PAMĚŤ ČOČKY], [VERZE EDID], [HDCP VERSION], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN]. Také vymaže všechny signály v položce [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a vrátí tovární nastavení.

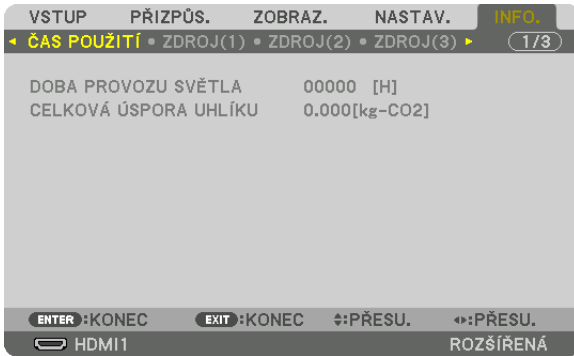
POZNÁMKA: Uzamčené signály v seznamu záznamů nelze resetovat.

8 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a použití světelného modulu. Tato položka má deset stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO].

[ČAS POUŽITÍ]



[DOBA PROVOZU SVĚTLA] (H)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO₂)

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 35)

[ZDROJ(1)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) • ZDROJ(3) ▶ (1/3)				
VSTUPNÍ KONCOVKA		HDMI1		
ROZLIŠENÍ		1024x768		
VODOROVNÁ FREKVENCE		48.58[kHz]		
SVISLÁ FREKVENCE		62.13[Hz]		
TYP SYNCHRONIZACE		ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE		
POLARITA SYNCHRONIZACE		H:(-) V:(-)		
TYP SNÍMÁNÍ		BEZ PROKLÁDÁNÍ		
NÁZEV ZDROJE		1024x768		
ZÁZNAM Č.		1		
ENTER:KONEC EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

VSTUPNÍ KONCOVKA
 VODOROVNÁ FREKVENCE
 TYP SYNCHRONIZACE
 TYP SNÍMÁNÍ
 ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ
 SVISLÁ FREKVENCE
 POLARITA SYNCHRONIZACE
 NÁZEV ZDROJE

[ZDROJ(2)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) • ZDROJ(3) ▶ (1/3)				
TYP SIGNÁLU		YCbCr4:2:0		
BITOVÁ HLOUBKA		6[bits]		
ÚROVEŇ VIDEO		PLNÝ		
VZORKOVACÍ FREKVENCE		---		
3D FORMÁT		SADA RÁMOVÁNÍ		
ENTER:KONEC EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

TYP SIGNÁLU
 ÚROVEŇ VIDEO
 3D FORMÁT

BITOVÁ HLOUBKA
 VZORKOVACÍ FREKVENCE

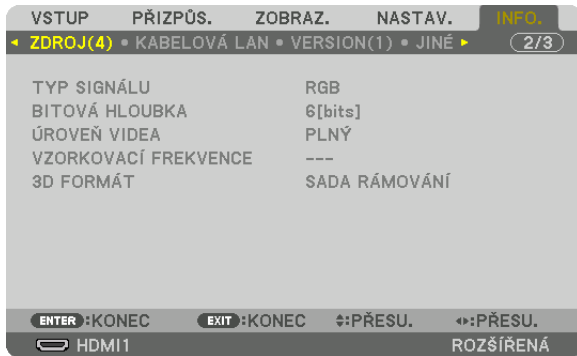
[ZDROJ(3)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	ZOBRAZ.	NASTAV.	INFO.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) • ZDROJ(3) ▶ (1/3)				
VSTUPNÍ KONCOVKA		---		
ROZLIŠENÍ		1024x768		
VODOROVNÁ FREKVENCE		48.58[kHz]		
SVISLÁ FREKVENCE		62.13[Hz]		
TYP SYNCHRONIZACE		ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE		
POLARITA SYNCHRONIZACE		H:(-) V:(-)		
TYP SNÍMÁNÍ		BEZ PROKLÁDÁNÍ		
NÁZEV ZDROJE		1024x768		
ZÁZNAM Č.		1		
ENTER:KONEC EXIT:KONEC ⇄:PŘESU. ⇄:PŘESU. HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

VSTUPNÍ KONCOVKA
 VODOROVNÁ FREKVENCE
 TYP SYNCHRONIZACE
 TYP SNÍMÁNÍ
 ZÁZNAM Č.

ROZLIŠENÍ
 SVISLÁ FREKVENCE
 POLARITA SYNCHRONIZACE
 NÁZEV ZDROJE

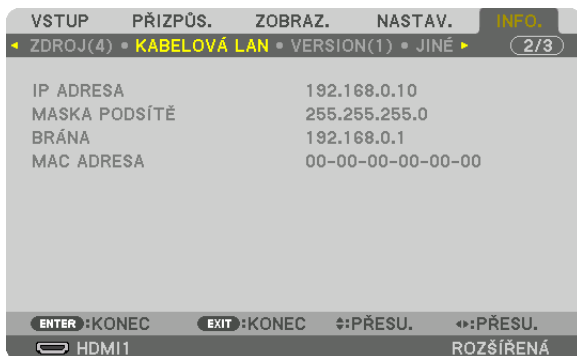
[ZDROJ(4)]



TYP SIGNÁLU
 ÚROVEŇ VIDEO
 3D FORMÁT

BITOVÁ HLOUBKA
 VZORKOVACÍ FREKVENCE

[KABELOVÁ LAN]



IP ADRESA
 BRÁNA

MASKA PODSÍTĚ
 MAC ADRESA

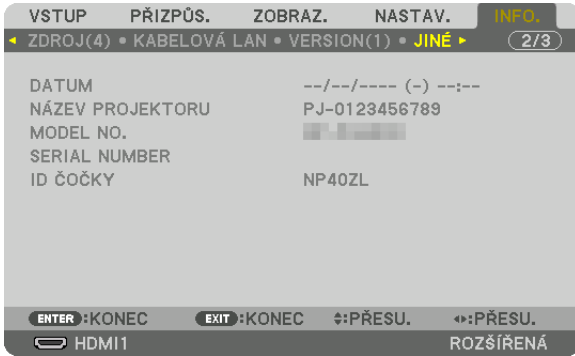
[VERSION(1)]



FIRMWARE
 FIRMWARE2

DATA

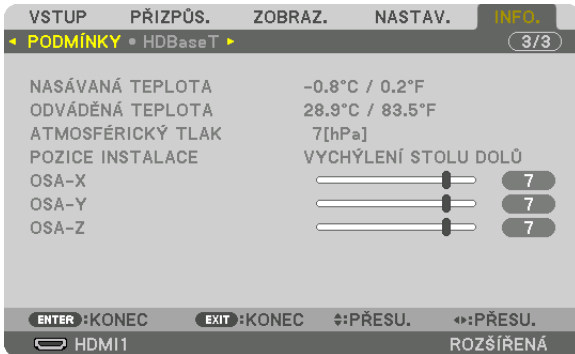
[JINÉ]



DATUM
MODEL NO.
ID ČOČKY

NÁZEV PROJEKTORU
SERIAL NUMBER

[PODMÍNKY]



NASÁVANÁ TEPLOTA
ODVÁDĚNÁ TEPLOTA
ATMOSFÉRICKÝ TLAK
OSA-X
OSA-Y
OSA-Z

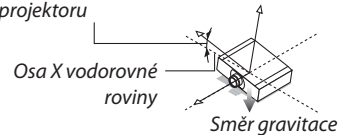
ODVÁDĚNÁ TEPLOTA
POZICE INSTALACE
OSA-Y

O PODMÍNKÁCH OSY-X, OSY-Y a OSY-Z

* Šipka OSY-Z na obrázku označuje svrchní stranu projektoru.

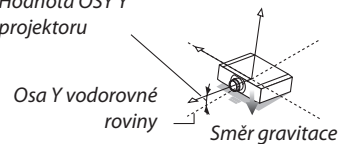
OSA-X..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů –100 až +100 stupňů vodorovně od osy X.

Hodnota OSY X projektoru



OSA-Y..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů –100 až +100 stupňů vodorovně od osy Y.

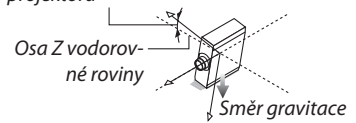
Hodnota OSY Y projektoru



5. Použití nabídky na obrazovce

OSA-Z..... Promítejte obraz projektoru v rozsahu úhlů -100 až $+100$ stupňů svisle od osy Z.

Hodnota OSY Z projektoru



[HDBaseT]



KVALITA SIGNÁLU
STAV PROPOJENÍ

PROVOZNÍ REŽIM
STAV HDMI

6. Připojení k jiným zařízením

POZNÁMKA:

- Propojovací kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení. Do konektorů HDMI, DisplayPort, LAN, RS-232C a AUDIO prosím použijte stíněný kabel. U 15kolíkového Mini D-Sub konektoru prosím použijte stíněný kabel s feritovým jádrem. Použití jiných kabelů a adaptérů může způsobit rušení rádiového a televizního příjmu.

1 Osazení čočky (prodáváná samostatně)

Spolu s tímto projektozem lze použít tři různé čočky bajonetového typu. Popisy zde se týkají čočky NP41 ZL. Stejným způsobem namontujte i ostatní čočky.

VAROVÁNÍ:

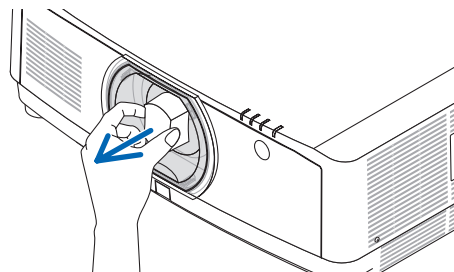
(1) Vypněte napájení vyčkejte, než se chladicí větráček zastaví, (2) odpojte napájecí kabel a vyčkejte, dokud jednotka nevychladne, než začnete s osazováním či vyjímáním čočky. V opačném případě může dojít k poranění oka, úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

Důležité:

- Nezapomeňte provést [KALIBRACI OBJEKTIVU] po výměně čočky.
- Projektor a čočky jsou vyrobeny z přesně obrobených dílů. Nevystavujte je nárazům nebo nadměrné síle.
- Když přemísťujete projektor, samostatně prodejnou čočku vyjměte. Pokud tak neučiníte, může být čočka během přesunu projektoru vystavena nárazům, což může vést k poškození čočky či mechanismu jejího posunu.
- Při demontování čočky z projektoru upravte před vypnutím napájení polohu čočky jejím navrácením do výchozí pozice. Pokud tak neučiníte, nebudete schopni čočku osadit nebo vyjmout kvůli úzkému prostoru mezi projektozem a čočkou.
- Když je projektor v provozu, nikdy se nedotýkejte povrchu čočky.
- Buďte velmi opatrní, abyste povrch čočky nepoškrábali a aby na něm neulpěla špína, mastnota atd.
- Proveďte tyto úkony na rovném povrchu nad kouskem látky atd., abyste zabránili poškrábání čočky.
- Pokud necháváte čočku po delší časové období vyjmutou z projektoru, namontujte kryt proti prachu, abyste zabránili průniku prachu a špíny dovnitř.

Namontování čočky

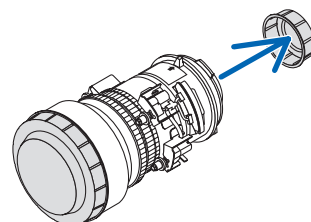
1. Sejměte z projektoru kryt proti prachu.



2. Sejměte krytku objektivu na jeho zadní straně.

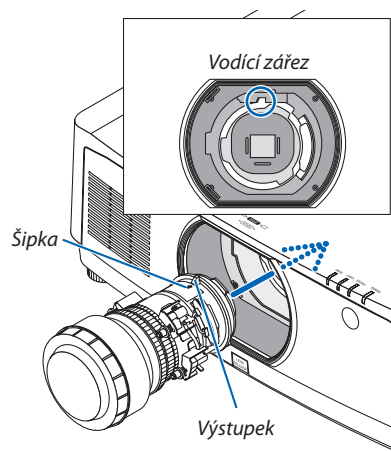
POZNÁMKA:

- Nezapomeňte sejmout krytku čočky na boční straně jednotky. V případě, že je do projektoru osazena čočka s krytkou, může dojít k poruše.



3. Zasuňte čočku do projektoru tak, aby šipka na štítku čočky směřovala nahoru.

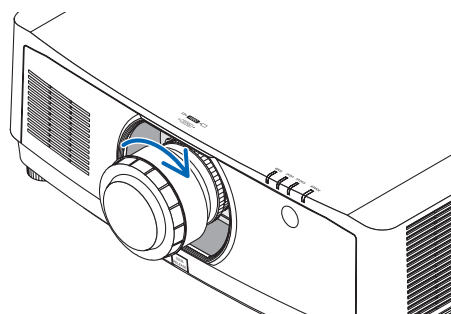
Vložte čočku pomalu až na doraz.



4. Otočte čočkou po směru hodinových ručiček.

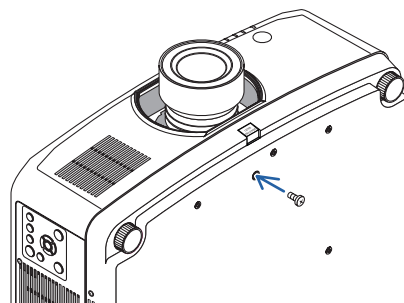
Otáčejte, dokud neuslyšíte cvaknutí.

Čočka je nyní upevněna v projektoru.



TIP: Namontování šroubu proti krádeži objektivu

Přípevněte šroub proti krádeži objektivu (přiložený k objektivu) ve spodní části projektoru tak, aby nebylo možné objektiv jednoduše vyjmout.



Vyjmutí čočky

Přípravy:

1. Zapněte projektor a zobrazte obraz.
2. Stiskněte a podržte tlačítko *SHIFT/HOME POSITION* na více než 2 sekundy.
Čočka se přesune do výchozí polohy.
3. Vypněte hlavní vypínač napájení a poté odpojte napájecí kabel.
4. Počkejte, dokud skříň projektoru dostatečně nevychladne pro možnost další manipulace.

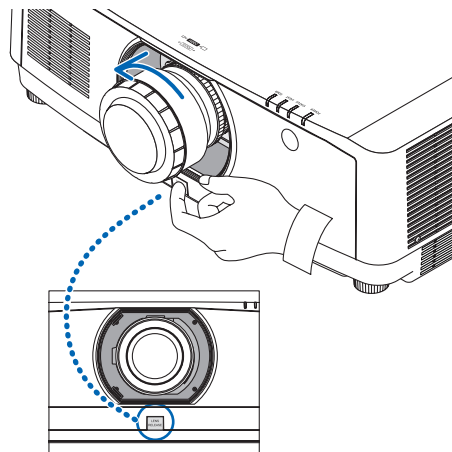
Pokud byl namontován šroub proti krádeži čočky, nejprve jej vyjměte.

1. Držte uvolňovací tlačítko čočky vespod upínacího prvku čočky na předním panelu projektoru zcela stisknuté a zároveň otáčejte čočkou proti směru hodinových ručiček.

Objektiv se uvolní.

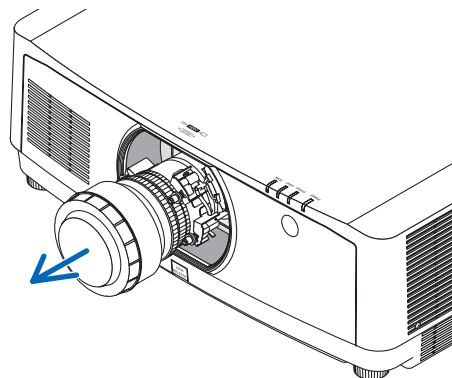
POZNÁMKA:

- Pokud nelze čočku vyjmout, ani když je tlačítko uvolnění čočky stisknuté, zkontrolujte následující.
 1. Tlačítko uvolnění čočky může být někdy zablokováno. V takovém případě otočte čočkou doprava až nadoraz. Tlačítko uvolnění čočky se tím odblokuje.



2. Pomalu vytáhněte čočku z projektoru.

- Před uskladněním čočky na ni po jejím vyjmutí z projektoru nasadte víčka (přední i zadní), která jsou dodávána společně s ní.
- Pokud se nechystáte do projektoru osadit žádnou jinou čočku, nasadte na otvor kryt proti prachu dodávaný s projektorem.

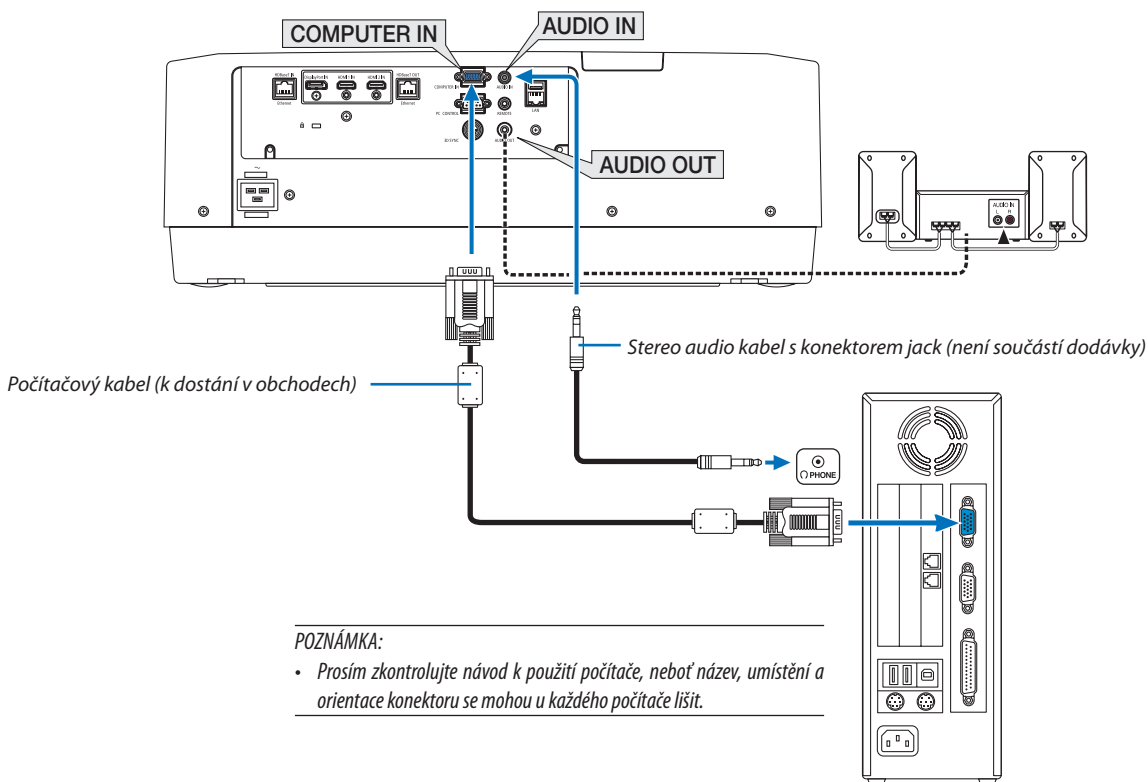


2 Připojování

Pro připojení k počítači lze použít počítačový kabel, HDMI kabel nebo DisplayPort kabel.

Připojení analogového RGB signálu

- Připojte počítačový kabel k výstupnímu konektoru monitoru (15kolíkový mini D-Sub) na počítači a vstupnímu počítačové koncovce na projektoru. Použijte prosím počítačový kabel s připojeným feritovým jádrem.

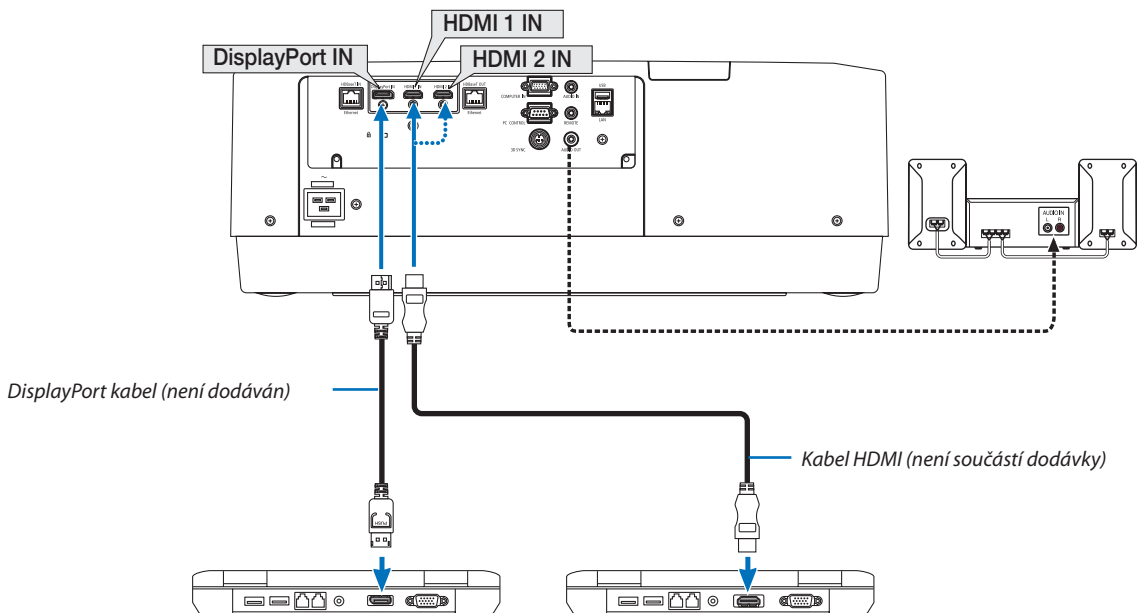


- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	4: POČÍTAČ	4/COMPUTER

Připojení digitálního RGB signálu

- Propojte komerčně dostupný HDMI kabel mezi konektorem počítače HDMI 1 IN a konektorem projektoru HDMI 2 IN.
- Propojte běžně dostupný DisplayPort kabel mezi výstupním DisplayPort konektorem počítače a vstupním DisplayPort konektorem projektoru.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 IN	1: HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	2: HDMI 2	2/HDMI 2
DisplayPort IN	3: DisplayPort	3/DisplayPort

Upozornění při připojování kabelu HDMI

- Použijte certifikovaný vysokorychlostní HDMI® kabel nebo vysokorychlostní HDMI® kabel sítě Ethernet.

Upozornění při připojování DisplayPort kabelu

- Použijte certifikovaný DisplayPort kabel.

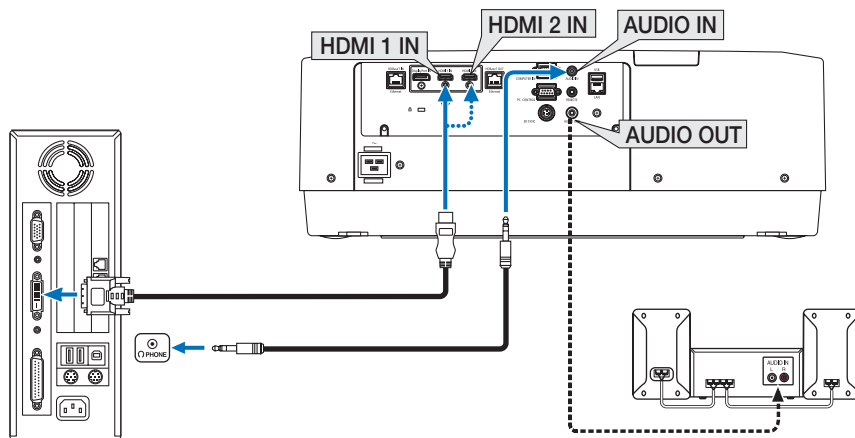


- V závislosti na počítači může chvíli trvat než se obraz zobrazí.
- Některé DisplayPort kabely (komerčně dostupné) mají upevnění pomocí šroubů.
- Pro odpojení kabelu zmáčkněte tlačítko na vrchu konektoru kabelu a následně jej vytáhněte.
- V případě, že je zapotřebí napájení z koncovky DisplayPort IN, obraťte se na svého prodejce.
- Pokud jsou signály ze zařízení, které používá adaptér měniče signálu, připojeny ke vstupnímu konektoru DisplayPort, nemusí se obraz v některých případech zobrazit.
- Pokud je výstupní konektor HDMI počítače připojen ke vstupnímu konektoru DisplayPort, použijte měnič (komerčně dostupný).

Upozornění při používání DVI signálu

- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke konektoru HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN projektoru (lze přijímat pouze digitální video signály). Dále propojte audio výstup počítače se vstupním audio konektorem projektoru. V takovém případě přepněte HDMI1 či HDMI2 nastavení v sekci audio výběru nabídky na obrazovce projektoru na [POČÍTAČ]. (→ strana 128)

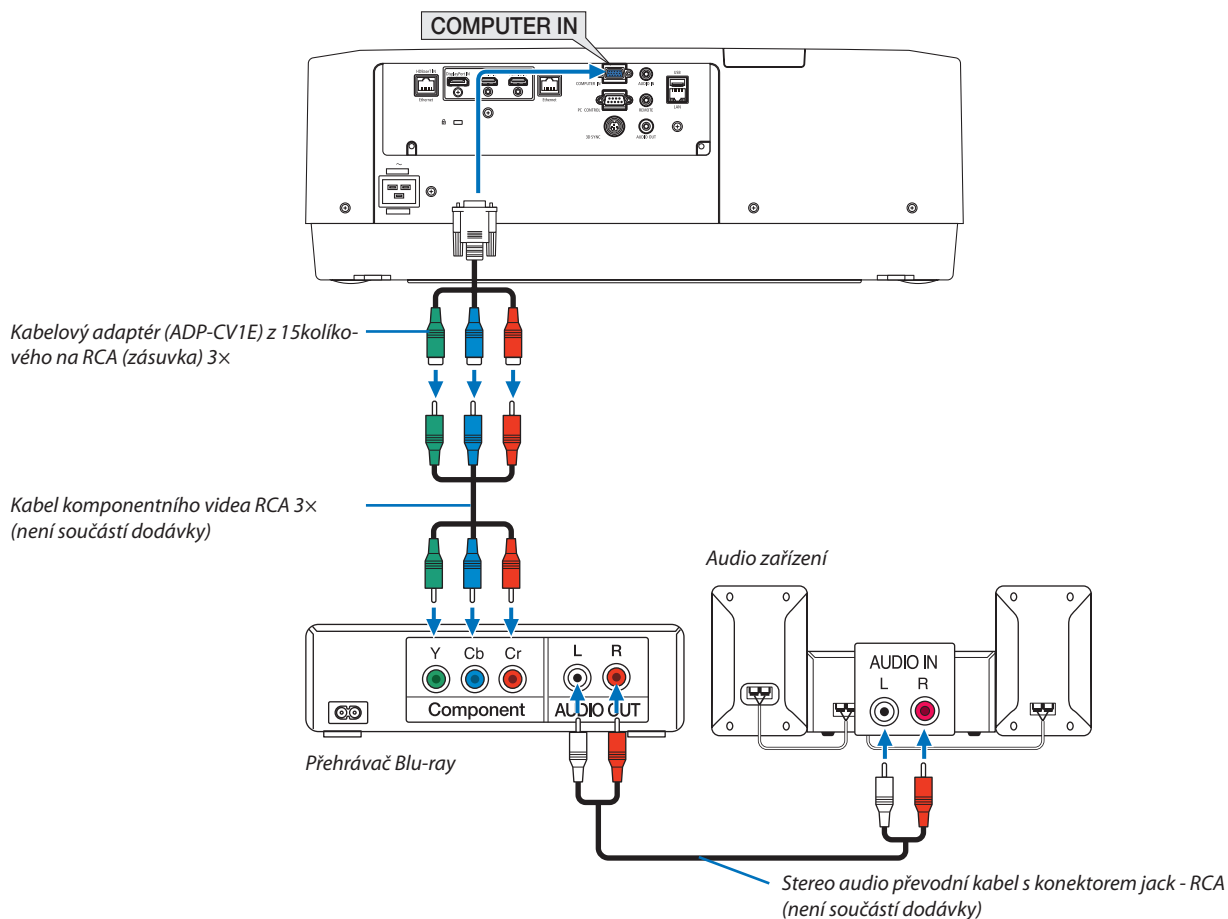
Pro připojení výstupního konektoru DVI počítače do vstupního konektoru DisplayPort projektoru použijte komerčně dostupný konvertor.



POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- Před propojením vypněte napájení počítače a projektoru.
- Než připojíte audio kabel do konektoru pro sluchátka, snižte nastavení hlasitosti na počítači. Při použití počítače připojeného k projektoru nastavte vhodnou úroveň hlasitosti tím, že ji upravíte na obou těchto zařízeních.
- Pokud má počítač výstupní audio konektor typu mini-jack, doporučujeme připojit audio kabel k tomuto konektoru.
- Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
- Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
- Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.
- Pro promítání digitálního signálu DVI: Připojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte vstupní HDMI. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- Některé grafické karty mají zároveň analogový RGB (15kolíkový D-Sub) i DVI (či DFP) výstup. Použití 15kolíkového D-Sub konektoru může mít za následek, že z digitálního výstupu grafické karty nepůjde žádný obraz.
- Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl kabel se signálem odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- Vstupní video konektory POČÍTAČ podporují funkci Windows Plug and Play.
- Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).
Pro připojení Mini DisplayPortem vybaveného počítače Mac k projektoru použijte komerčně dostupný Mini DisplayPort → DisplayPort převodní kabel.

Připojení komponentního vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

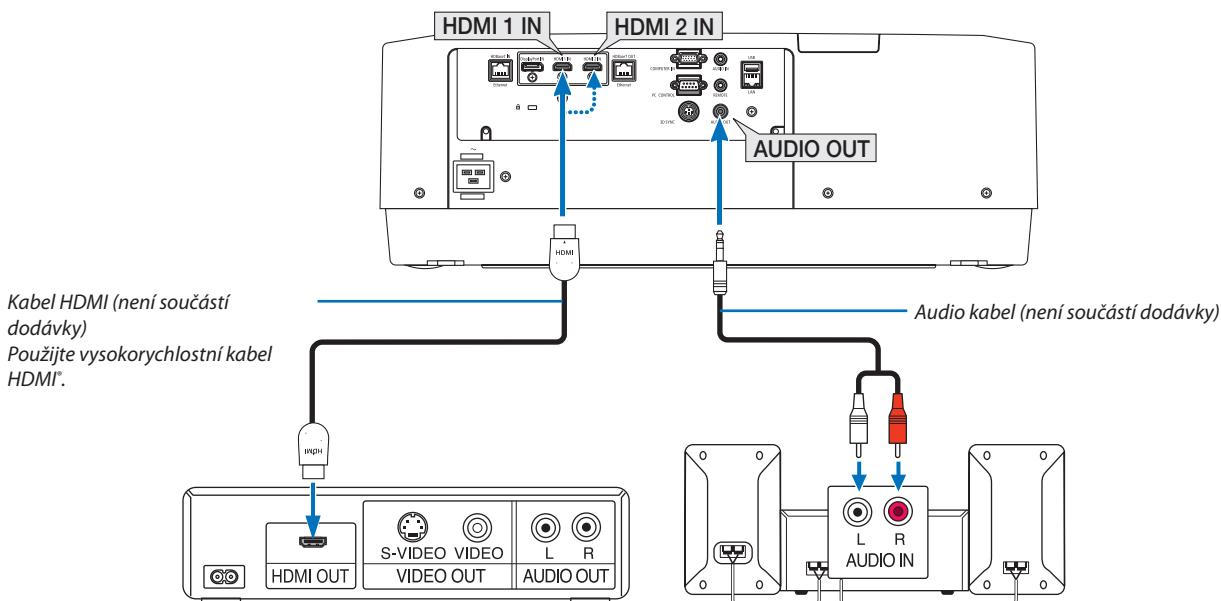
Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	4: POČÍTÁČ	4/COMPUTER



POZNÁMKA:

- Když je formát signálu nastaven na [AUTOMAT] (výchozí nastavení při expedici z výroby), signál z počítače a komponentní signál jsou automaticky rozpoznány a přehozeny. Pokud nelze signál rozpoznat, vyberte možnost [KOMPONENTNÍ] v poloze [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [TYP SIGNÁLU] v nabídce na obrazovce projektoru.
- Pro propojení video zařízení s D konektorem použijte samostatně prodejný adaptér měniče D konektoru (model ADP-DT1E).

Připojení vstupu HDMI

Ke konektoru HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků Blu-ray, pevných disků nebo notebooku.



Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 IN	 1: HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	 2: HDMI 2	2/HDMI 2

TIP: Pro uživatele audio/video zařízení s konektorem HDMI:

Pokud lze u výstupu HDMI mezi možnostmi „Rozšířený“ a „Normálně“ přepínat, vyberte spíše „Rozšířený“ než „Normálně“.

Díky tomu získáte lepší kontrast obrazu a detailnější tmavé plochy.

Další informace o nastavení naleznete v příručce k audio/video zařízení, které chcete připojit.

- Při připojení konektoru HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN projektoru k přehrávači disků Blu-ray lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků Blu-ray. V nabídce vyberte položku [PŘÍZPŮS.] → [VIDEO] → [ÚROVEŇ VIDEA] a proveďte potřebná nastavení.
- Pokud není zvuk HDMI vstupu vysílán, zkontrolujte, zda jsou [HDMI1] a [HDMI2] správně nastaveny jako [HDMI1] a [HDMI2] v nabídce na obrazovce [NASTAV.] → [NASTAVENÍ ZDROJE] → [VÝBĚR ZVUKU]. (→ strana 128)

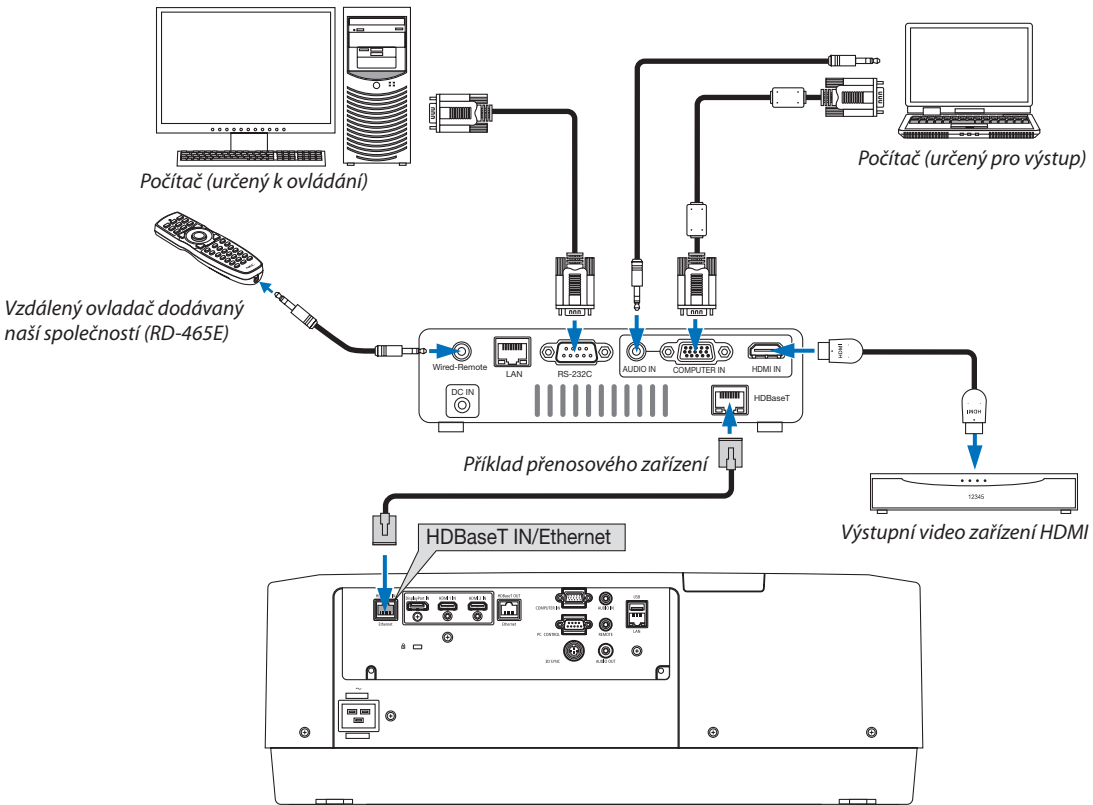
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)

Použijte komerčně dostupný LAN kabel k propojení portu HDBaseT IN/Ethernet na projektoru (RJ-45) s komerčně dostupným přenosovým zařízením HDBaseT.

Port HDBaseT IN/Ethernet na projektoru podporuje signály HDMI (HDCP) z přenosových zařízení, řídicí signály z externích zařízení (sériový port, LAN) a řídicí signály dálkového ovladače (příkazy přes infračervený port).

- Pro připojení externích zařízení viz uživatelská příručka dodaná spolu s vaším přenosovým zařízením HDBaseT.

Příklad spojení

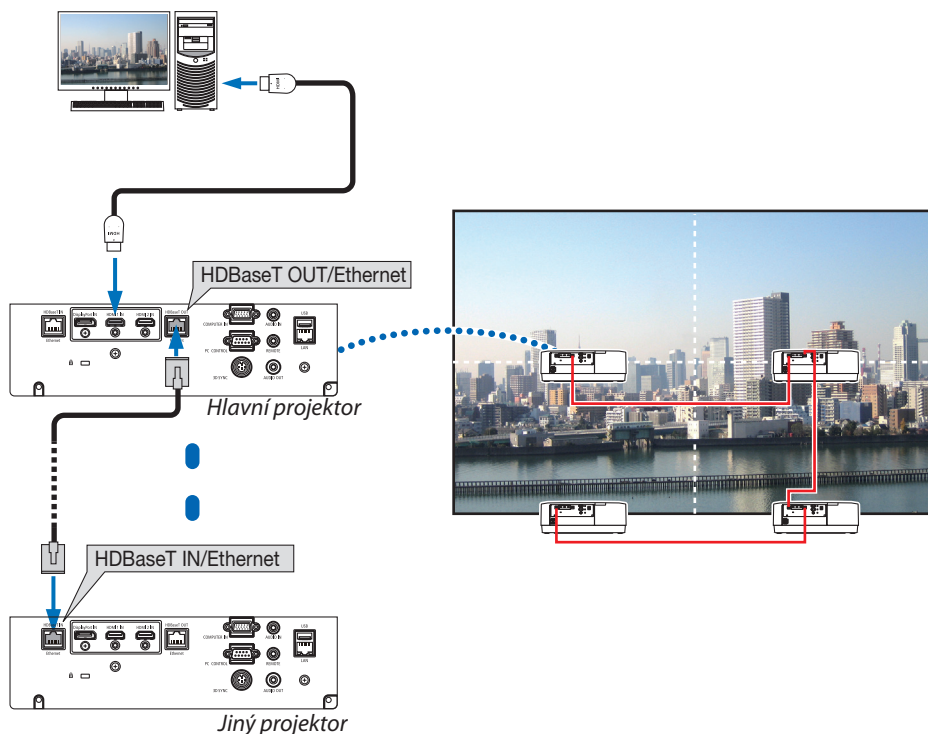


POZNÁMKA:

- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).
- Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel je 100 m (pro 4K signál je nejvyšší vzdálenost 70 m).
- Nepoužívejte prosím jiné přenosové zařízení mezi projektořem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.
- U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi komerčně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.

Propojení několika projektorů

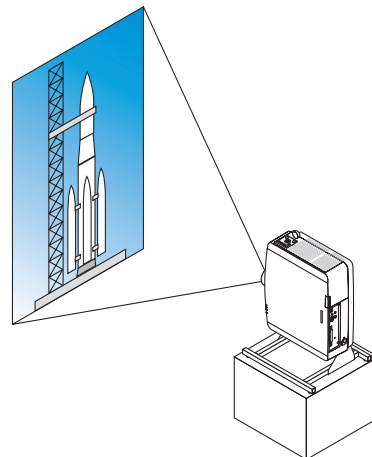
Umožňuje promítat obraz z konekvek HDMI, DisplayPort, HDBaseT na několika projektorech propojujících koncovky HDBaseT IN/Ethernet a HDBaseT OUT/Ethernet pomocí LAN kabelu. Projektory podporující stejnou úroveň jasu mohou být připojeny až ke čtyřem jednotkám:



- Signál z konektoru COMPUTER IN není vysílán z portu HDBaseT OUT/Ethernet projektoru.
- Projektory PA803UL, PA703UL a PA653UL nelze vzájemně propojit. Rovněž nelze zaručit, že bude tento projektor správně fungovat ve spojení s jiným zařízením coby monitorem.
- Pro vysílání HDMI signálů zapněte napájení video zařízení na straně výstupu a udržujte jej připojené před načtením video signálů do projektoru. HDMI výstupní koncovky projektoru jsou vybaveny funkcí zesilovače. Když je zařízení připojeno k HDMI výstupní koncovce, rozlišení výstupního signálu je omezené rozlišením podporovaným tímto zařízením.
- Připojení a odpojení kabelu HDMI nebo zvolení jiného vstupního zdroje na druhém a dalších projektorech vypne funkci HDMI zesilovače.

Promítání na výšku (orientace svisle)

Svislý obraz z počítače lze promítat projektořem nainstalovaným na výšku. Úhel pro zobrazení všech obrazovek, jako je například nabídka na obrazovce, lze změnit v rámci nabídky [NASTAV.] → [NABÍDKA(2)] → [ÚHEL NABÍDKY].



Bezpečnostní opatření během montáže

- Neosazujte prosím projektoř otočený na výšku bez opory na podlahu nebo na stůl. Mohli byste zakrýt nasávací otvor, v důsledku čehož by se projektoř zahřál a mohl by vypuknout požár nebo by došlo k poruše.
- Stojan pro podporu projektoř je třeba nastavit na projekci na výšku a na instalaci projektoř v univerzálním úhlu. V tomto případě musí být stojan navržen tak, aby se těžiště projektořu nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektoř převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.

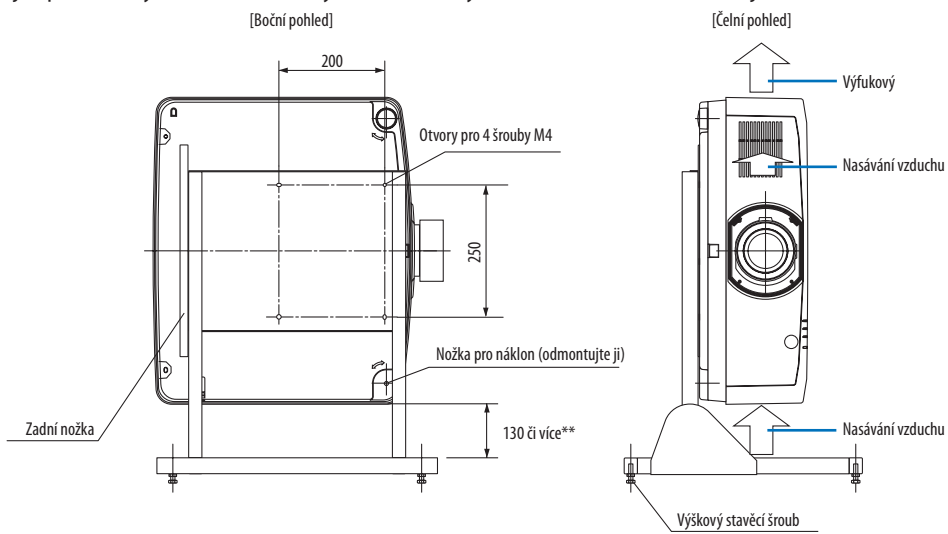
Konstrukční a výrobní parametry stojanu

S žádostí o návrh a výrobu stojanu na míru pro použití při promítání na výšku se obraťte na poskytovatele montážních služeb. Zajistěte prosím, aby byly při návrhu stojanu splněny následující podmínky:

1. Zajistěte dostatečný prostor mezi projektořem a podlahou:
 - * Instalace, kdy nasávací otvor směřuje dolů: 130 mm nebo větší.
Instalace, kdy výfukový otvor směřuje dolů: 200 mm nebo větší.
2. K upevnění projektořu na stojan využijte čtyř otvorů pro šrouby na zadní straně projektořu.
Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby: 200 × 250 mm
Rozměry plochy ohraničené otvory na projektořu: M4 s maximální hloubkou 8 mm.
 - * Navrhněte stojan prosím tak, aby se jej zadní nožky v zadní části projektořu nedotýkaly. Předními nožkami lze otočit a odmontovat je.
3. Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na čtyřech místech)
4. Prosím navrhněte stojan tak, aby se nedal snadno převrátit.

Referenční nákresy

* Nákres zobrazující požadavky na různé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.



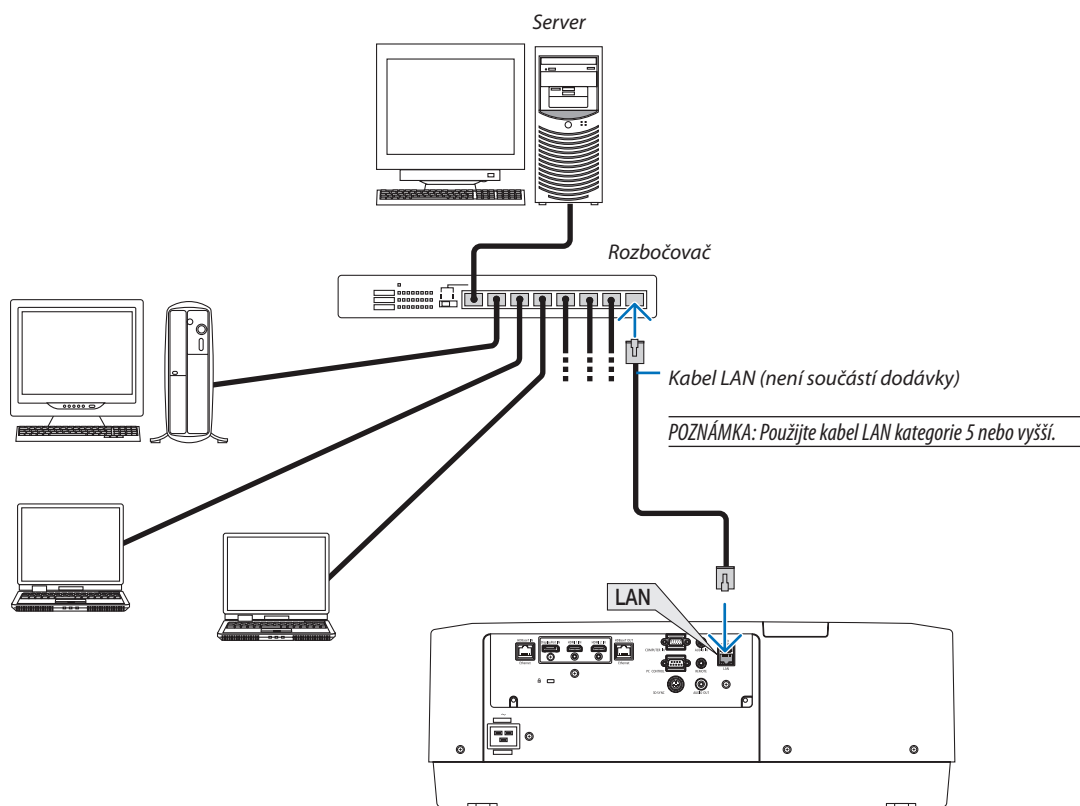
** Viz předchozí stránka.

Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s koncovkou LAN (RJ-45), která umožňuje připojení k síti LAN pomocí LAN kabelu. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. Zvolte [NASTAV.] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN]. (→ strana 124).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



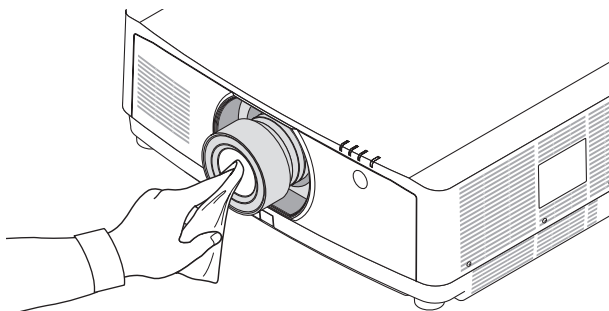
7. Údržba

VAROVÁNÍ

- Kodstranění prachu ulpělého na čočce a skříní nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě může dojít k požáru.

1 Čištění čočky

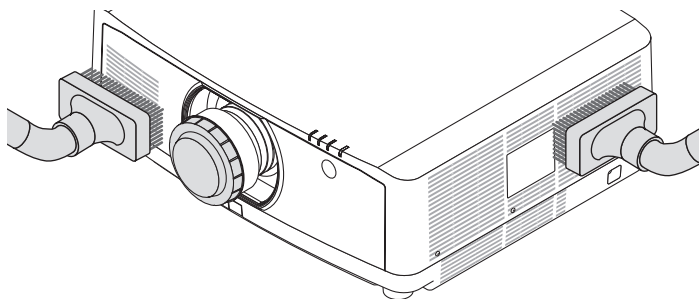
- Před čištěním projektor vypněte.
- Projektor používá plastové čočky. Použijte běžně dostupný čistič plastových čoček.
- Neškrábejte či nedělejte značky na povrch čoček, neboť plastové čočky se snadno poškrábají.
- Nikdy nepoužívejte alkohol nebo čistič skleněných čoček, neboť tím by se povrch plastových čoček poškodil.



2 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.

- Prach ze skříně očistíte suchým měkkým hadříkem.
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticíidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříní.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Neškrábejte povrch skříně ani do ní netlučte prsty nebo jakýmkoli tvrdými předměty
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, čočky ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte činidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení krycí vrstvy.

8. Dodatek

1 Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy

V tomto projektoru lze použít tři různé čočky bajonetového typu. Přihlédněte k informacím na této straně a použijte čočku vhodnou pro prostředí, v němž bude projektor instalován (velikost promítací plochy a promítací vzdálenost). Pro pokyny o namontování čočky viz strana 138.

Typy čoček a promítací vzdálenost

Velikost promítací plochy (palce)	Název modelu čočky		
	NP40ZL (m)	NP41ZL (m)	NP43ZL (m)
50	0,8 - 1,2	1,4 - 3,2	3,3 - 6,4
60	1,0 - 1,4	1,7 - 3,9	3,9 - 7,7
80	1,4 - 1,9	2,2 - 5,2	5,2 - 10,2
100	1,7 - 2,4	2,8 - 6,5	6,4 - 12,8
120	2,0 - 2,9	3,4 - 7,8	7,7 - 15,3
150	2,6 - 3,6	4,2 - 9,8	9,6 - 19,1
200	3,4 - 4,8	5,7 - 13,0	12,7 - 25,4
240	4,1 - 5,8	6,8 - 15,6	15,3 - 30,5
300	5,2 - 7,3	8,5 - 19,6	19,1 - 38,1
400	6,9 - 9,7	11,4 - 26,1	25,4 - 50,8
500	8,6 - 12,1	14,2 - 32,6	31,7 - 63,4

TIP

Výpočet promítací vzdálenosti z velikosti promítací plochy

Promítací vzdálenost (m) čočky NP40ZL = $H \times 0,8$ až $H \times 1,1$: 0,8 m (min.) až 12,1 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP41ZL = $H \times 1,3$ až $H \times 3,0$: 1,4 m (min.) až 32,6 m (max.)

Promítací vzdálenost (m) čočky NP43ZL = $H \times 2,9$ až $H \times 5,7$: 3,3 m (min.) až 63,4 m (max.)

„H“ (Vodorovně) představuje šířku promítací plochy.

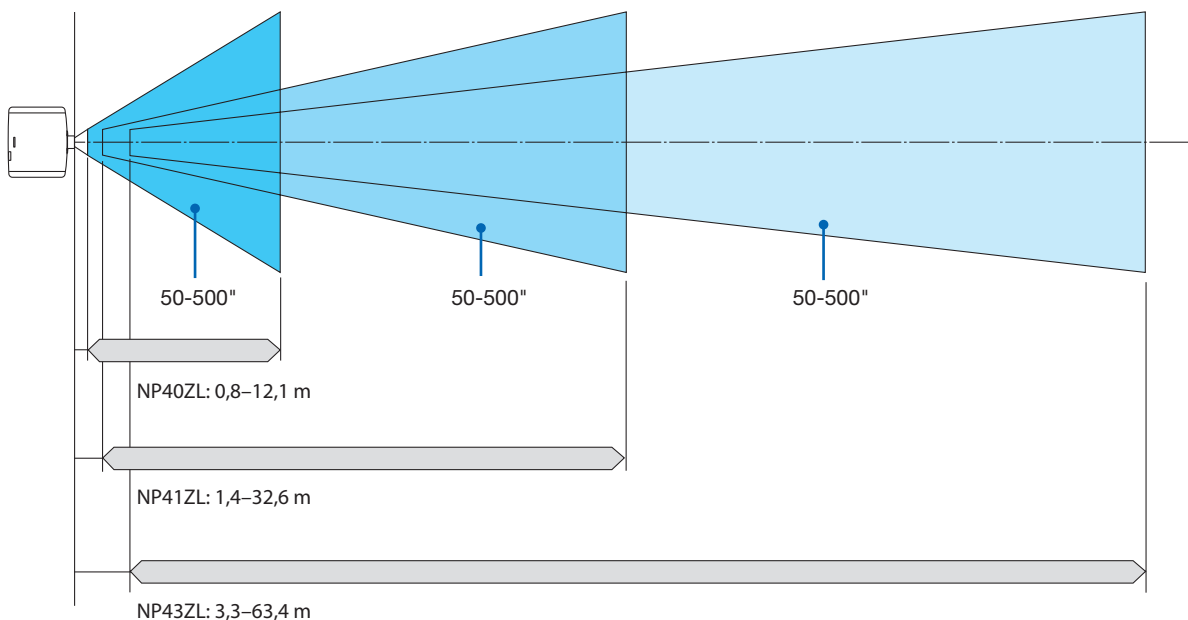
* Hodnoty se liší o několik % od výše uvedené tabulky, neboť výpočet je přibližný.

Např.: Promítací vzdálenost při promítání na promítací plochu 150" pomocí čočky NP41ZL:

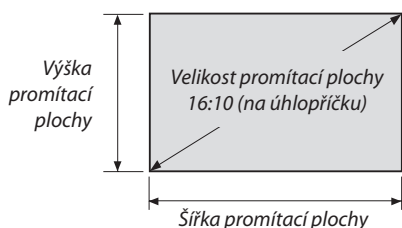
Podle tabulky „Velikost promítací plochy (k prostudování)“ (→ strana 153), H (šířka promítací plochy) = 323,1 cm.

Promítací vzdálenost činí $323,1 \text{ cm} \times 1,3$ až $323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 420,0 \text{ cm}$ až $969,3 \text{ cm}$ (kvůli zoomu čočky).

Rozsah promítání pro různé čočky



Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch

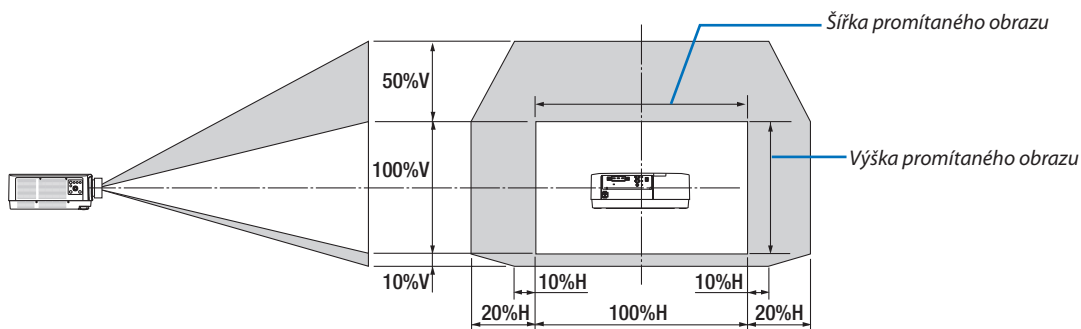


Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
50	42,4	107,7	26,5	67,3
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1 077,0	265,0	673,1

Rozsah posunu čočky

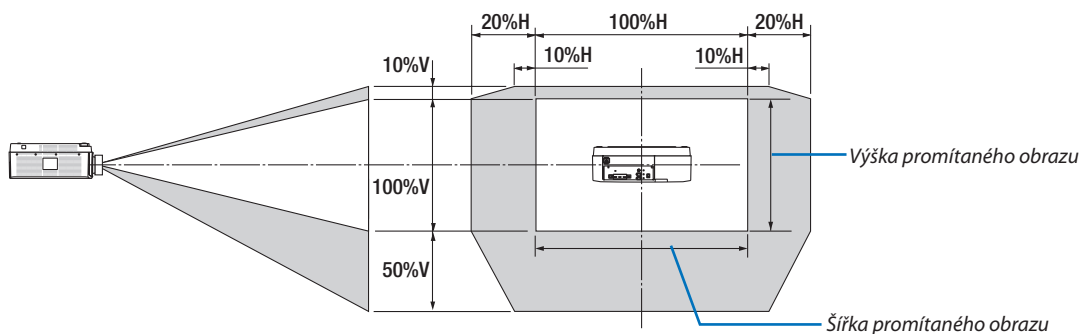
Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu stisknutím tlačítek. Čočky lze posunout v rozsahu uvedeném níže.

Projekce stolní/přední



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Projektor stropní/přední



Příklad: Při promítání na 150" plátno

Podle tabulek velikostí a rozměrů promítacích ploch (→ strana 153), $H = 323,1$ cm, $V = 201,9$ cm.

Přizpůsobení rozsahu ve svislém směru: Promítaný obraz může být přesunut nahoru $201,9$ cm ≈ 101 cm, dolů $201,9$ cm ≈ 20 cm (když je čočka ve středové poloze). Pro stropní/přední instalaci jsou výše uvedené hodnoty obrácené.

Přizpůsobení rozsahu ve vodorovném směru: Promítaný obraz může být přesunut doleva $323,1$ cm $\approx 64,5$ cm, doprava $323,1$ cm $\approx 64,5$ cm.

* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je pouze přibližný.

2 Seznam kompatibilních vstupních signálů

HDMI/HDBaseT

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1 024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
HD	1 280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1 280 × 768	15 : 9	60
	1 280 × 800	16 : 10	60
Quad-VGA	1 280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1 280 × 1 024	5 : 4	60
FWXGA	1 360 × 768	16 : 9	60
	1 366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1 400 × 1 050	4 : 3	60
WXGA+	1 440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1 600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1 680 × 1 050	16 : 10	60
UXGA	1 600 × 1 200 *	4 : 3	60
Full HD	1 920 × 1 080 *	16 : 9	60
WUXGA	1 920 × 1 200 *	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2 048 × 1 080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2 560 × 1 440	16 : 9	60
WOXGA	2 560 × 1 600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3 840 × 2 160	16 : 9	24/25/30/50/60
	4 096 × 2 160	17 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1 920 × 1 080 *	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (1080i)	1 920 × 1 080 *	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1 280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720/1 440 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720/1 440 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	1 440 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	1 440 × 576	4:3/16:9	50

DisplayPort

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1 024 × 768	4 : 3	60
HD	1 280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1 280 × 768	15 : 9	60
	1 280 × 800	16 : 10	60
Quad-VGA	1 280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1 280 × 1 024	5 : 4	60
FWXGA	1 360 × 768	16 : 9	60
	1 366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1 400 × 1 050	4 : 3	60
WXGA+	1 440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1 600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1 680 × 1 050	16 : 10	60
UXGA	1 600 × 1 200 *	4 : 3	60
Full HD	1 920 × 1 080 *	16 : 9	60
WUXGA	1 920 × 1 200 *	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
2K	2 048 × 1 080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2 560 × 1 440	16 : 9	60
WOXGA	2 560 × 1 600	16 : 10	60 (Snižené zatemňování)
4K	3 840 × 2 160	16 : 9	24/25/30/50/60
	4 096 × 2 160	17 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1 920 × 1 080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (720p)	1 280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1 440 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1 440 × 576	4:3/16:9	50

Analogové RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1 024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1 152 × 864	4 : 3	75
HD	1 280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1 280 × 768	15 : 9	60/75/85
	1 280 × 800	16 : 10	60/75/85
Quad-VGA	1 280 × 960	4 : 3	60/85
SXGA	1 280 × 1 024	5 : 4	60/75/85
FWXGA	1 360 × 768	16 : 9	60
	1 366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1 400 × 1 050	4 : 3	60/75
WXGA+	1 440 × 900	16 : 10	60/75/85
WXGA++	1 600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1 600 × 1 200 *	4 : 3	60
WSXGA+	1 680 × 1 050	16 : 10	60
Full HD	1 920 × 1 080 *	16 : 9	60
WUXGA	1 920 × 1 200 *	16 : 10	60 (Snížené zatemňování)
2K	2 048 × 1 080	17 : 9	60
Full HD	1 920 × 1 080 *	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1 024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1 152 × 870	4 : 3	75
MAC 23"	1 280 × 1 024	5 : 4	65

Analog komponentní

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1 920 × 1 080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1 920 × 1 080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1 280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

HDMI/HDBaseT 3D

Rozlišení signálu (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)	3D formát
1 920 × 1080p	16 : 9	23,98/24	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		25	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		29,97/30	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		50	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
59,94/60	Vedle sebe (napůl)		
	Nahoře a dole		
1 920 × 1080i	16 : 9	50	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
1 280 × 720p	16 : 9	23,98/24	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		25	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		29,97/30	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		50	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
59,94/60	Sada rámování		
	Vedle sebe (napůl)		
			Nahoře a dole

DisplayPort 3D

Rozlišení signálu (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)	3D formát
1 920 × 1080p	16 : 9	23,98/24	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		25	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		29,97/30	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		50	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
59,94/60	Vedle sebe (napůl)		
	Nahoře a dole		
1 280 × 720p	16 : 9	23,98/24	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		25	Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		29,97/30	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
			Nahoře a dole
		50	Sada rámování
			Vedle sebe (napůl)
59,94/60	Sada rámování		
	Vedle sebe (napůl)		
			Nahoře a dole

* Původní rozlišení

- Signály přesahující rozlišení projektoru jsou zpracovávány pomocí technologie Advanced AccuBlend.
- Pomocí technologie Advanced AccuBlend mohou být velikost znaků a linkované řádky nerovnoměrné a barvy mohou být rozmazané.
- Při expedici je projektor nastaven na signály se standardním zobrazovacím rozlišením a frekvencemi, ale i přesto mohou být nutné úpravy v závislosti na typu počítače.

3 Technické údaje

Název modelu	PA803UL/PA703UL/PA653UL		
Metoda	Metoda promítání tekutými krystaly tří primárních barev a clonou		
Specifikace hlavních součástí			
Panel s tekutými krystaly	Velikost	0,76" (s MLA) 3× (poměr stran: 16:10)	
	Pixely ^(*)	2 304 000 (1 920 bodů × 1 200 řádků)	
	Promítací čočky	Viz specifikace volitelných čoček (→ strana 160)	
	Zdroj světla	Laserová dioda	
Optické zařízení	Integrator, Dichroic Mirror, XDP		
Světelný výkon ^(**) ^(***)	Ekologický režim vypnutý	PA803UL: 8 000 lm PA703UL: 7 000 lm PA653UL: 6 500 lm	
Kontrastní poměr ^(**) (celá bílá/celá černá)	2 500 000:1 s dynamickým kontrastem		
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)	50" až 500"		
Reprodukovatelnost barev	10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)		
Snímací frekvence	Vodorovně	Analogová: 15 kHz, 24 až 100 kHz (24 kHz nebo vyšší pro RGB vstupy), vyhovující standardům VESA Digitální: 15 kHz, 24 až 153 kHz, vyhovující standardům VESA	
	Svisle	Analogová: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA	
Hlavní funkce úprav	Motorizovaný zoom, motorizované zaostření, motorizovaný posun čočky, vstupní signál přepínací (HDMI1/HDMI2/DisplayPort/POČÍTAČ/HDBaseT), automatické přizpůsobení obrazu, zvětšování obrazu, úprava polohy obrazu, ztlumení (videa i zvuku), zapnutí/pohotovostní režim, zobrazení/výběr nabídky na obrazovce atd.		
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)	Analogové WUXGA (1 920 × 1 200) s Advanced AccuBlend taktovací frekvencí pixelů: méně než 165 MHz Digitální Quad HD (4 096 × 2 160) s taktovací frekvencí pixelů Advanced AccuBlend: méně než 600 MHz (HDBaseT: 300 MHz)		
Vstupní signály			
R,G,B,H,V	RGB: 0,7 Vp-p/75Ω		
	Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synchronizací záporné polarity)		
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω		
	H/V synchr.: 4,0 Vp-p/TTL		
Komponentní	Synchronizace kompozitního signálu: 4,0 Vp-p/TTL		
	Synchronizace signálem zelené: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)		
	Y: 1,0 Vp-p/75Ω (se synch.)		
	Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75Ω		
Audio	DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50 Hz)		
	DVD: Progresivní signál (50/60 Hz)		
	0,5 Vrms/22 kΩ nebo vyšší		
Vstupní/výstupní konečky			
Počítačový/komponentní	Video vstup	15kolíkový konektor Mini D-Sub 1×	
	Audio vstup	Stereo mini jack 1×	
	Audio výstup	Stereo mini jack 1× (běžné pro všechny signály)	
HDMI	Video vstup	HDMI [®] konečka typu A 2× RJ-45 1×, 100BASE-TX kompatibilní Deep color (barevná hloubka): Kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, REC2020, REC709, REC601 Podporuje LipSync, HDCP ^(*) , 4K HDR a 3D	
	Audio vstup	HDMI: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů	
HDBaseT/Ethernet	Video vstup	Deep color (barevná hloubka): Podporuje 8/10/12bitovou Měření barev: Podporuje RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420, REC2020, REC709, REC601 Podporuje LipSync, HDCP ^(*) , 4K, 3D, HDR	
	Video výstup	RJ-45 1×, 100BASE-TX Deep color (barevná hloubka): Podporuje 8/10/12bitovou Měření barev: Podporuje RGB, YCbCr444, YCbCr422, REC709, REC601 Podporuje LipSync, HDCP ^(*) , 4K, 3D	
	Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitové	
	Audio výstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitové	

Název modelu			PA803UL/PA703UL/PA653UL	
DisplayPort	Video vstup	DisplayPort 1× Přenosová rychlost: 5,4 Gb/s/2,7 Gb/s/1,62 Gb/s Počet pásem: 1 pásmo/2 pásma/4 pásma Barevná hloubka: 8 bitů, 10 bitů, 12 bitů Měření barev: RGB, YCbCr444, YCbCr422, REC709, REC601 Kompatibilní s HDCP (*4)		
	Audio vstup	DisplayPort: Vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24 bitů		
Konektor Ovládání počítačem		9kolíkový konektor D-Sub 1×		
Port USB		USB typ A 1×		
Port Ethernet/LAN/HDBaseT		1× RJ-45, podporuje 10BASE-T/100BASE-TX		
Konektor dálkového ovládání		Stereo mini jack 1×		
3D SYNCH. výstupní koncovka		5 V/10 mA, synchronizovaný výstup signálu pro 3D využití		
Pracovní prostředí			Provozní teplota: 5 až 40 °C (*5) Provozní vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 až 50 °C Skladovací vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace) Provozní nadmořská výška: 0 až 3 650 m (1 700 až 3 650 m: Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VYSOKÁ NADMOŘSKÁ VÝŠKA])	
Zdroj energie			100–240 V stř. proud, 50/60 Hz	
Spotřeba energie	REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNĚ	PA803UL: 798 W (100–130 V stř. pr.)/774 W (200–240 V stř. pr.) PA703UL: 647 W (100–130 V stř. pr.)/632 W (200–240 V stř. pr.) PA653UL: 627 W (100–130 V stř. pr.)/613 W (200–240 V stř. pr.)	
		EKO1	PA803UL: 604 W (100–130 V stř. pr.)/592 W (200–240 V stř. pr.) PA703UL: 531 W (100–130 V stř. pr.)/522 W (200–240 V stř. pr.) PA653UL: 580 W (100–130 V stř. pr.)/566 W (200–240 V stř. pr.)	
		EKO2	PA803UL: 470 W (100–130 V stř. pr.)/464 W (200–240 V stř. pr.) PA703UL: 414 W (100–130 V stř. pr.)/410 W (200–240 V stř. pr.) PA653UL: 437 W (100–130 V stř. pr.)/431 W (200–240 V stř. pr.)	
		DLOUHÁ ŽIVOTNOST	PA803UL: 285 W (100–130 V stř. pr.)/285 W (200–240 V stř. pr.) PA703UL: 276 W (100–130 V stř. pr.)/276 W (200–240 V stř. pr.) PA653UL: 276 W (100–130 V stř. pr.)/276 W (200–240 V stř. pr.)	
	Pohotovostní režim	Připojen	0,15 W (100–130 V stř. pr.)/0,21 W (200–240 V stř. pr.)	
		Nepřipojen	0,11 W (100–130 V stř. pr.)/0,16 W (200–240 V stř. pr.)	
Jmenovitý vstupní proud			PA803UL: 11,8 A (100–130 V stř. pr.), 5,2 A (200–240 V stř. pr.) PA703UL: 10,5 A (100–130 V stř. pr.), 4,5 A (200–240 V stř. pr.) PA653UL: 10,2 A (100–130 V stř. pr.), 4,5 A (200–240 V stř. pr.)	
Technické údaje napájecího kabelu			15 A nebo vyšší (*6)	
Vnější rozměry (Š × V × H)			580 (šířka) × 208 (výška) × 494 (hloubka) mm (včetně vyčnívajících částí) 580 (šířka) × 205 (výška) × 490 (hloubka) mm (bez vyčnívajících částí)	
Hmotnost			18,2 kg (bez čočky)	

*1 Funkčních pixelů je více než 99,99 %.

*2 V souladu s normou ISO21118-2012

*3 Toto je hodnota světelného výstupu (lumenů) namontované jednotky čočky, NP41ZL, když je režim [PŘEDVOLBA] nastaven na [VYSOKÝ LESK]. Hodnoty světelného výstupu klesnou dle nastavení položky [REŽIM SVĚTLA]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*4 Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP se určitý obsah chráněný technologií HDCP nemusí zobrazit z důvodu rozhodnutí/záměru společnosti HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: HDR, Deep color, 8/10/12bitové, Lip Sync.

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24 bitů

HDMI: Podporuje HDCP2.2/1.4

DisplayPort: Podporuje HDCP 1.3

HDBaseT: Podporuje HDCP 2.2/1.4

*5 V závislosti na nadmořské výšce a teplotě přejde projektor do „Vynuceného ekologického režimu“, pokud byla vybrána položka [NORMÁLNĚ] nebo [EKO1] pro možnost [REŽIM SVĚTLA].

*6 Ve Velké Británii použijte napájecí kabel s lisovanou zástrčkou odpovídající normám BS a s černou pojistkou (13 A) nainstalovanou pro použití s tímto projektorem.

• Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

Volitelné čočky (prodávané samostatně)

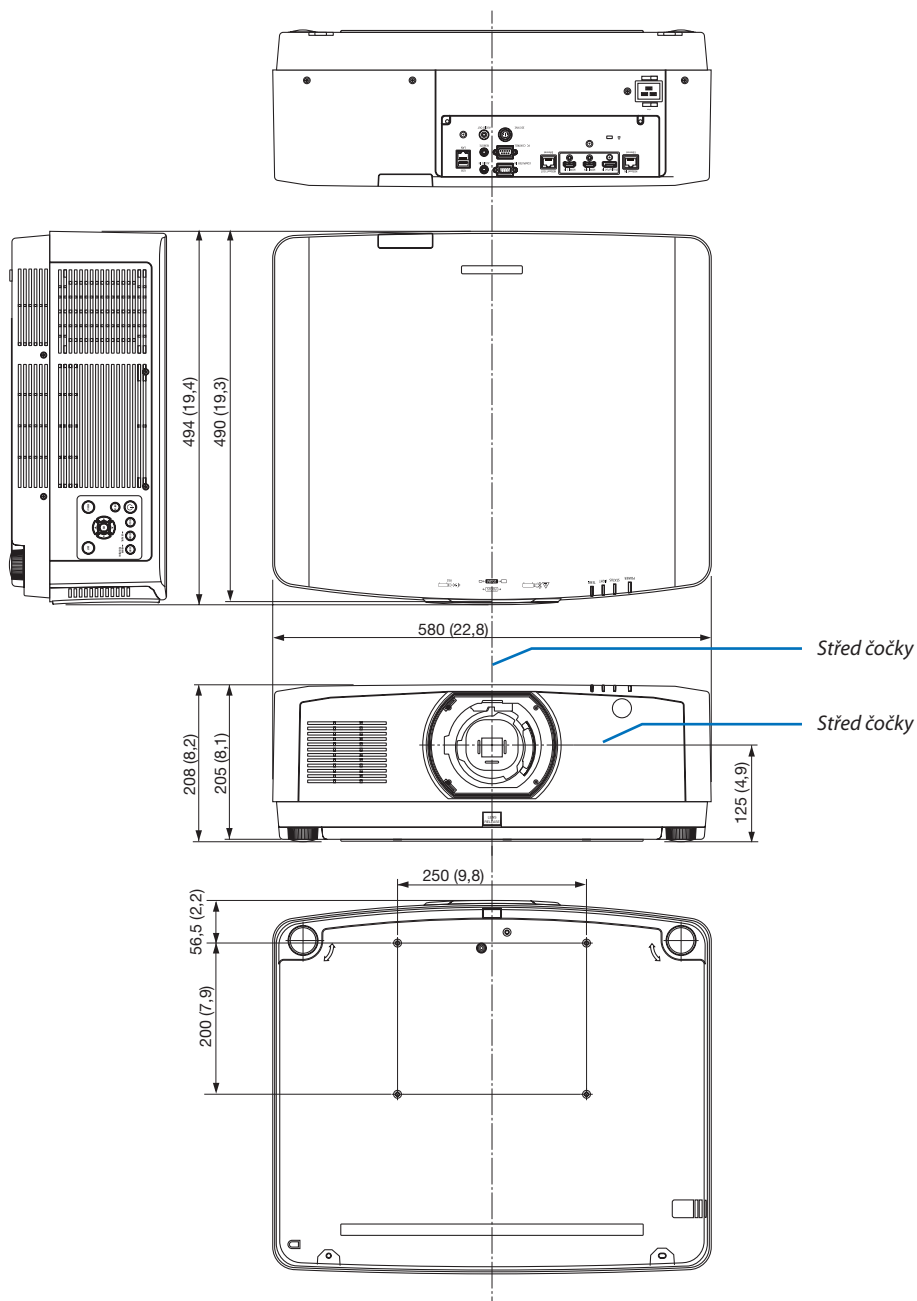
NP40ZL	Promítací poměr 0,79-1,11:1, F 2,0-2,5, f = 13,3-18,6 mm
NP41ZL	Promítací poměr 1,30-3,02:1, F 1,7-2,0, f = 21,8-49,8 mm
NP43ZL	Promítací poměr 2,99-5,93:1, F 2,2-2,6, f = 49,7-99,8 mm

POZNÁMKA:

- Výše uvedený promítací poměr se týká promítání na 100" plochu.

4 Rozměry skříně

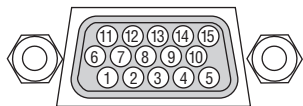
Jednotka: mm (palce)



5 Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konečků

Konektor POČÍTAČ vstup/Komponent vstup (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

Připojení a úroveň signálu každého kolíku



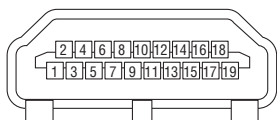
Úroveň signálu

Video signál: 0,7 Vp-p (analogový)

Synchronizační signál: Úroveň TTL

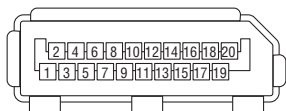
Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo synchronizace signálem zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Uzemnění červené	Uzemnění Cr
7	Uzemnění zelené	Uzemnění Y
8	Uzemnění modré	Uzemnění Cb
9	Bez spojení	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Bez spojení	
12	Dvousměrný DATA (SDA)	
13	Vodorovná synchronizace nebo synchronizace kompozitním signálem	
14	Svislá synchronizace	
15	Takt dat	

Konektor HDMI 1 IN/HDMI 2 IN (typ A)

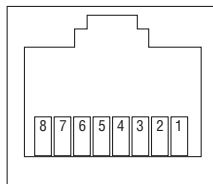


Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+	11	TMDS stínění taktu
2	Stínění TMDS Data 2	12	TMDS takt-
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Odpojení
5	Stínění TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC uzemnění
8	Stínění TMDS Data 0	18	+5 V napájení
9	TMDS Data 0-	19	Zjištění technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
10	TMDS takt +		

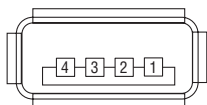
Koncovka DisplayPort IN



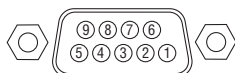
Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	Hlavní cesta připojení 3-	11	Uzemnění 0
2	Uzemnění 3	12	Hlavní cesta připojení 0+
3	Hlavní cesta připojení 3+	13	Konfigurace 1
4	Hlavní cesta připojení 2-	14	Konfigurace 2
5	Uzemnění 2	15	Doplňkový kanál +
6	Hlavní cesta připojení 2+	16	Uzemnění 4
7	Hlavní cesta připojení 1-	17	Doplňkový kanál -
8	Uzemnění 1	18	Zjištění technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
9	Hlavní cesta připojení 1+	19	Návrat
10	Hlavní cesta připojení 0-	20	+3,3 V napájení

HDBaseT IN/Ethernet Port (RJ-45)

Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3-

USB-A Port (typ A)

Č. kolíku	Signál
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Uzemnění

Koncovka PC CONTROL (devítikolíková D-Sub)

Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

6 Změna loga pozadí (Virtual Remote Tool)

Tento postup vám pomůže s prováděním úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr signálu prostřednictvím připojení k síti LAN. Rovněž se používá k odesílání obrázku do projektoru a k jeho registraci jako loga na pozadí. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

Funkce ovládání

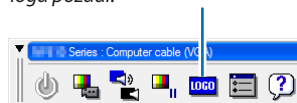
Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Obrazovka virtuálního dálkového ovladače



Okno dálkového ovladače

Použijte toto tlačítko pro změnu loga pozadí.



Panel nástrojů

Pro získání nástroje Virtual Remote Tool navštivte naše webové stránky a stáhněte si jej:

<https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

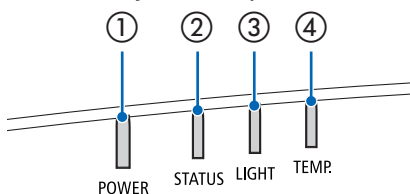
POZNÁMKA:

- Okno dálkového ovládání není dostupné pro změnu loga pozadí.
Jak zobrazit lištu nástrojů naleznete v nabídce Nápověda pro nástroj Virtual Remote Tool.
- Data loga (graфіcká), která lze odeslat do projektoru prostřednictvím nástroje Virtual Remote Tool, mají následující omezení: (Pouze prostřednictvím sériového či LAN připojení)
 - * Velikost souboru: Do 256 kilobajtů
 - * Velikost obrazu: V rámci rozlišení projektoru
 - * Formát souboru: PNG (full color)
- Data loga (obrázek) odeslaná pomocí nástroje Virtual Remote Tool se zobrazí ve středu plochy s černým okolím.
- Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC“ jakožto logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí s využitím obrázkového souboru (¥Logo¥necpj_bbwux.png) obsaženého na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.

7 Řešení potíží





































Tato kapitola pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.


















Vlastnosti jednotlivých kontrolkek



- ① Kontrolka POWER
Tato kontrolka informuje o stavu napájení projektoru.
- ② Kontrolka STATUS
Tato kontrolka svítí/bliká, pokud při využívání funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nebo při provádění kalibrace čočky a dalších zvláštních úkonů stisknete některé tlačítko.
- ③ Kontrolka LIGHT
Tato kontrolka informuje o stavu světelného zdroje, času použití světelného zdroje a stavu REŽIMU SVĚTLA.
- ④ Kontrolka TEMP.
Tato kontrolka informuje o potížích s teplotou, jakmile je okolní teplota příliš vysoká/nízká.

Hlášení kontrolky (zpráva o stavu)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	Stav projektoru
 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Napájení je vypnuto
 Oranžová (Bliká ^{*1})	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	V pohotovostním režimu (Pohotovostní režim je nastaven na možnost NORMÁLNĚ a síť je připravena.
 Oranžová (Bliká ^{*2})	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	V pohotovostním režimu (Pohotovostní režim je nastaven na možnost NORMÁLNĚ a síť není připravena.
 Oranžová (svítí)	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	V pohotovostním režimu (Pohotovostní režim je nastaven na možnost NORMÁLNĚ a síť je k dispozici)
 Oranžová (bliká ^{*3})	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Čas zapnutí, když je spuštěn časovač programu. (Ve stavu pohotovosti)
 Zelená (svítí)	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Ve stavu spánku
 Zelená (bliká ^{*3})	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Čas zapnutí, když je spuštěn časovač programu. (Ve stavu spánku)
 Modrá (svítí)	 Vypnuto	 Zelená (svítí)	 Vypnuto	Napájený stav (REŽIM SVĚTLA je nastaven na možnost NORMÁLNĚ nebo EKO1)
 Modrá (svítí)	 Vypnuto	 Zelená (bliká ^{*3})	 Vypnuto	Napájený stav (REŽIM SVĚTLA je nastaven na možnost EKO2 nebo DLOUHÁ ŽIVOT-NOST)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	Stav projektoru
Stav kontrolky se mění	 Oranžová (Bliká*4)	Stav kontrolky se mění	 Vypnuto	Požadavek na zavedení kalibrace objektivu.
 Modrá (svítí)	 Zelená (bliká*4)	Stav kontrolky se mění	 Vypnuto	Provádí se kalibrace čočky
 Modrá (svítí)	 Stav kontrolky se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Aktivuje se funkce clony
 Modrá (Bliká*3)	 Vypnuto	 Stav kontrolky se mění	 Vypnuto	Časovač vypnutí je spuštěn, čas vypnutí při spuštěném časovači vypnutí (v napájecím stavu)
 Modrá (Bliká*5)	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Příprava k zapnutí napájení

*1 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 1,5 sekundy





















*2 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 7,5 sekundy

*3 Opakovaně se rozsvěcí na 2,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

*4 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy/rozsvěcí se na 0,5 sekundy/zhasíná na 2,5 sekundy

*5 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

Hlášení kontrolky (chybové hlášení)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	Stav projektoru	Postup
 Modrá (svítí)	 Oranžová (svítí)	Stav kontrolky se mění	 Vypnuto	Došlo ke stisknutí tlačítka, zatímco je spuštěn ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU. Čísla ID projektoru a dálkového ovladače se neshodují.	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Nastavení musí být zrušeno, abyste mohli projektor ovládat. (→ strana 120) Zkontrolujte obě kontrolní ID (→ strana 121)
 Modrá (svítí)	 Vypnuto	 Oranžová (svítí)	 Oranžová (svítí)	Potíže s teplotou (projektor je ve vynuceném ekologickém režimu)	Teplota okolí je příliš vysoká. Snižte pokojovou teplotu.
 Červená (Bliká*5)	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Potíže s teplotou	Okolní teplota je mimo provozní rozsah teplot. Zkontrolujte, zda se v blízkosti výfukového otvoru nevyskytuje překážka.
Stav kontrolky se mění	 Vypnuto	 Červená (Bliká*5)	 Vypnuto	Hardwarový problém	Problém s hardwarem. Obratě se na svého prodejce.
 Červená (Bliká*5)	 Červená (svítí)	 Červená (svítí)	 Vypnuto	Chyba namontované čočky/Problém s čočkou	Čočka není správně namontována. Namontujte ji (→ viz strana 138, 160). Pokud se zpráva kontrolky nezmění, i když je čočka správně namontována, obraťte se na svého prodejce.
 Červená (svítí)	Stav kontrolky se mění	Stav kontrolky se mění	 Vypnuto	Chyba vyžadující servisní zásah	Obratě se na svého prodejce či servisní pracovníky. Při žádosti o opravu nezapomeňte zkontrolovat stav kontrolky a sdělit jej servisním pracovníkům.

*1 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 1,5 sekundy

*2 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 7,5 sekundy

*3 Opakovaně se rozsvěcí na 2,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

*4 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy/rozsvěcí se na 0,5 sekundy/zhasíná na 2,5 sekundy

*5 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

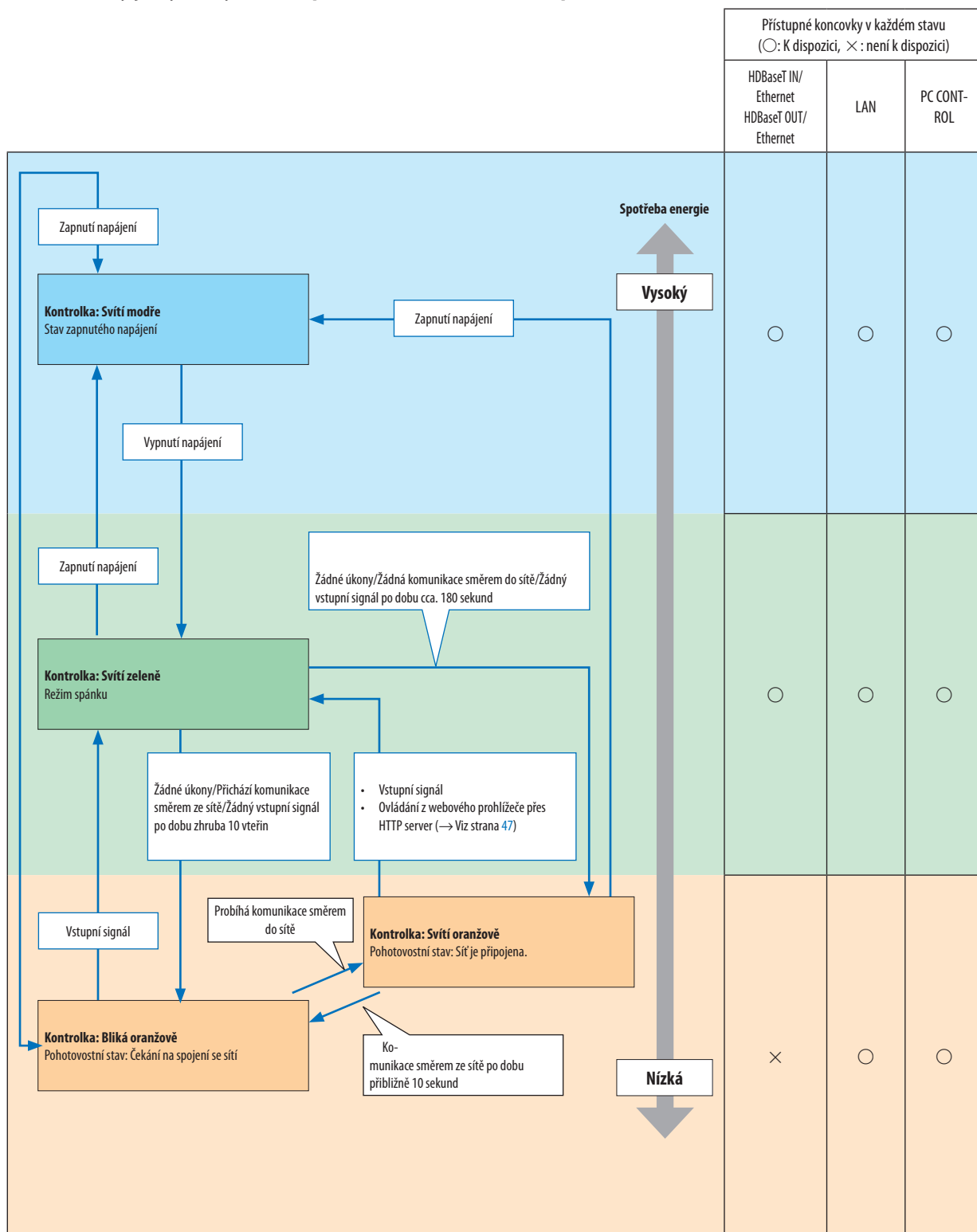
• Pokud se spustí tepelná ochrana:

Jestliže teplota uvnitř projektoru příliš vzroste nebo poklesne, začne kontrolka POWER blikat červeně v krátkém cyklu. Poté se spustí tepelná ochrana a může dojít k vypnutí projektoru.

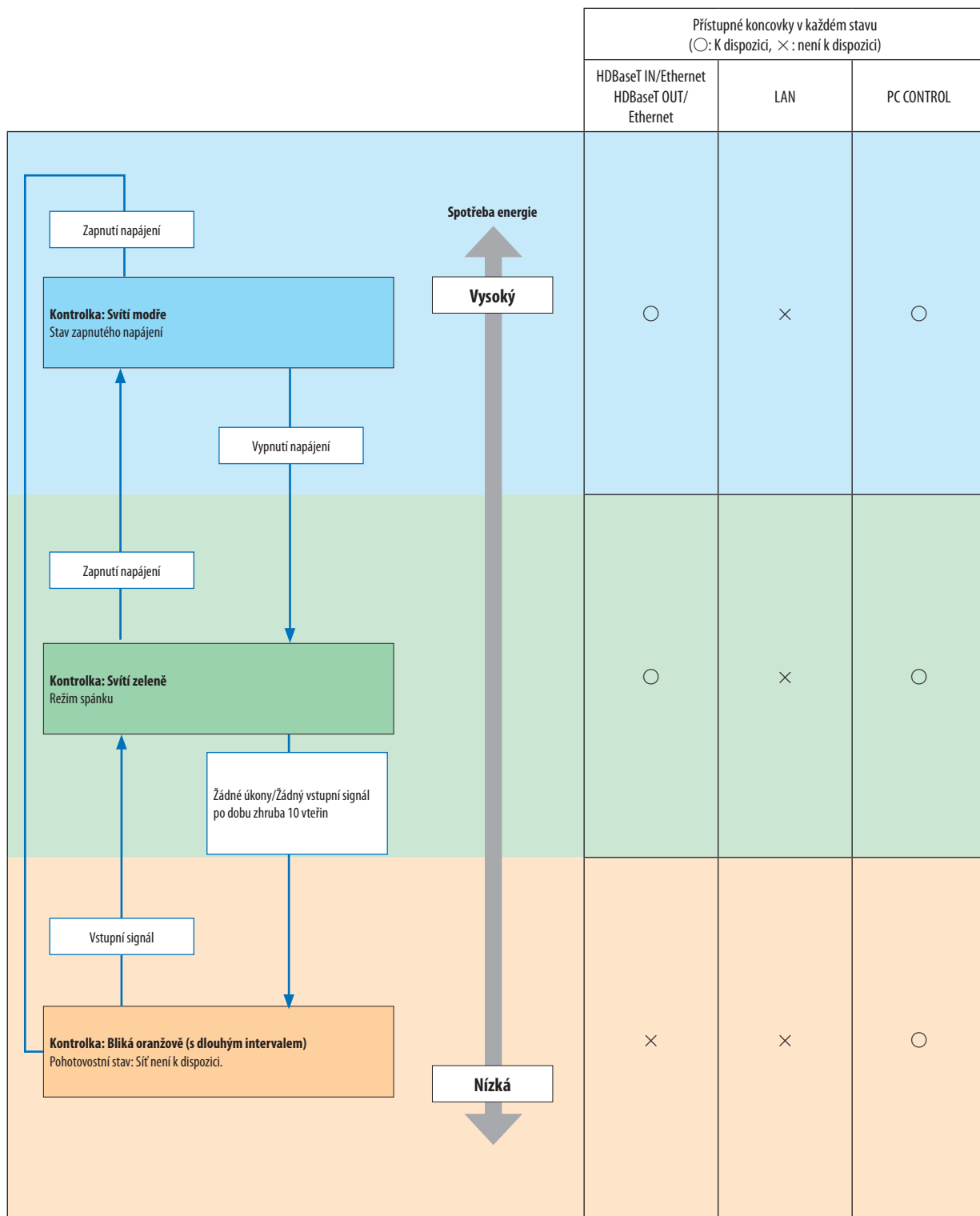
V takovém případě je třeba přijmout níže uvedená opatření:

- Vytáhněte zástrčku napájecí šňůry ze zásuvky ve zdi.
- Umístěte projektor na chladné místo, pokud se předtím nacházel v místě s vysokou okolní teplotou.
- Pokud se ve výfukovém otvoru nahromadil prach, vyčistěte jej.
- Nechte projektor zhruba jednu hodinu stát, dokud jeho vnitřní teplota neklesne.

Vysvětlení chování kontrolky POWER a pohotovostního stavu Ve stavu, kdy je vybrán PROFIL pro KABELOVOU LAN k dispozici.



Ve stavu, kdy vybraný PROFIL položky KABELOVÁ LAN není k dispozici.



Časté problémy a jejich řešení

(→ „Zpráva kontrolky“ na straně 165.)

Problém	Ověřte tyto položky
Nezapíná se nebo nevyplíná	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovým ovladači funguje. (→ strany 14, 16) Zkontrolujte, zda se v projektoru vyskytla teplotní chyba; pokud je vnitřní teplota projektoru příliš vysoká nebo nízká, z důvodu ochrany projektoru zabraňuje jeho zapnutí. Počkejte chvíli a poté zkuste projektor znovu zapnout. Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více. Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 112) <p>Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí světelného modulu, po určitou dobu poběží větráky, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté jej projektor zobrazí. Počkejte chvíli.</p> <ul style="list-style-type: none"> V případě, kdy si nelze představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znova jej zapojte. (→ stránky 28, 29)
Vypne se	<ul style="list-style-type: none"> Ujistěte se, že jsou funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU] vypnuty. (→ stránky 117, 131)
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 18) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko INPUT nebo jedno z tlačítek jednotlivých vstupů. Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 88) Je položka [ZAPNUTÍ CLONY] v nabídce na obrazovce nastavena na [ZAVŘÍT]? Zkontrolujte, že nejsou stisknuta tlačítka SHUTTER (clona čočky) nebo AV-MUTE (vypnutí obrazu). Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na výchozí tovární hodnoty. (→ strana 132) Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 41) Pokud nelze zobrazit vstup HDMI nebo signál DisplayPort, zkuste následující kroky. <ul style="list-style-type: none"> Přeinštalujte ovladač grafické karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinštalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k počítači nebo grafické kartě. Popřípadě kontaktujte středisko uživatelské podpory výrobce svého počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobené touto instalací. Signál nemusí být podporován v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. Kromě toho nemusí být podporováno rozhraní RS232C. Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. Viz také strana 172.
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda se projektor nenachází ve vynuceném ekologickém režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud se tak stane, snižte vnitřní teplotu projektoru vybráním možnosti [VYSOKÝ] v položce [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 112)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 112) Nastavte hodnotu [ODSTÍN] v položce [OBRAZ]. (→ strana 89)
Obraz není na promítací ploše vyrovnán	<ul style="list-style-type: none"> Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil úhel, který svírá s promítací plochou. (→ strana 20) Pokud je lichoběžník křivý, proveďte [GEOMETRICKOU KOREKCI]. (→ strana 101)
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Upravte ohnisko. (→ strana 22) Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil úhel, který svírá s promítací plochou. (→ strana 20) Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu čočky. (→ strana 152) Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 153) Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na čočce srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z čočky nezmizí.
Mihotání na promítací ploše	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu jinou než [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo méně. Používání projektoru v nadmořské výšce nižší než 1 700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí světelného modulu, a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [AUTOMAT]. (→ strana 112)
Obraz se posouvá svisle, vodorovně nebo v obou směrech	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 155) Upravte obraz počítače ručně pomocí funkce Vodorovně/svisle v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 91)
Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"> Vložte nové baterie. (→ strana 11) Ujistěte se, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. Stůjte maximálně 40 m od projektoru. (→ strana 12)

Problém	Ověřte tyto položky
Kontrolka svítí nebo bliká	<ul style="list-style-type: none">• Viz zpráva kontrolky. (→ strana 165)
Křížení barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none">• Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na skříní projektoru nebo na dálkovém ovládní. (→ strana 27)• Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty položek [TAKT]/[FÁZE] v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 90)

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru v položce Informace. Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 134 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji PC notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do počítače. Při použití laptopu kompatibilního s PC slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například laptopy NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco laptopy Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte LCD displej PC notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý PC notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace svého displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Computer je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový konektor mini D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook

* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1920 × 1200, pokud není vypnuto „zrcadlení“ v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané ke svému počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [Zobrazit] → [Uspořádat] z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

8 Kódy PC Control a kabelové spojení

Kódy ovládání počítačem

Funkce	Hodnoty kódů									
ZAPNOUT	02H	00H	00H	00H	00H	02H				
VYPNOUT	02H	01H	00H	00H	00H	03H				
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H		
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH		
VÝBĚR VSTUPU DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH		
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H		
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H		
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H				
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H				
VYPNUTÍ ZVUKU ZAPNUTO	02H	12H	00H	00H	00H	14H				
VYPNUTÍ ZVUKU VYPNUTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H				

POZNÁMKA: V případě potřeby se pro úplný seznam kódů ovládání počítačem obraťte na svého místního prodejce.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost..... 115 200/38 400/19 200/9 600/4 800 b/s

Délka dat..... 8 bitů

Parita Bez paritních bitů

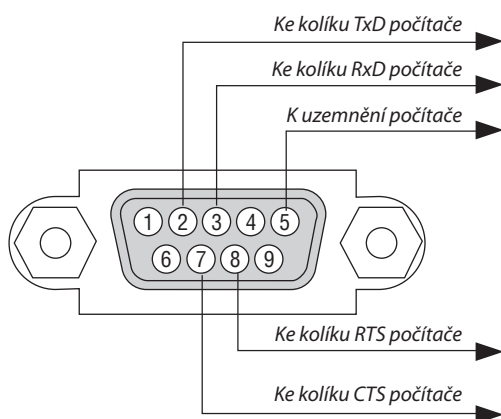
Stop bit 1 bit

X zap./vyp. Žádný

Komunikační procedura .. Plný duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Koncovka PC Control (9kolíkový D-SUB)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9 600 b/s.

O POVELECH ASCII OVLÁDÁNÍ

Tento přístroj podporuje běžné povely ASCII ovládání pro ovládání našeho projektoru a monitoru.

Pro podrobné informace o povelích navštivte naši webovou stránku.

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

JAK PROPOJIT S EXTERNÍM ZAŘÍZENÍM

Existují dva způsoby propojení projektoru s externími zařízeními, jako je např. počítač.

1. Propojení přes sériový port.
Připojí projektor k počítači pomocí sériového kabelu (křížený kabel).
2. Připojení přes síť (LAN/HDBaseT)
Připojí projektor k počítači pomocí kabelu LAN.
Co se týče typu LAN kabelu, obraťte se na svého správce sítě.

ROZHRANÍ PŘIPOJENÍ

1. Propojení přes sériový port.

Komunikační protokol

Položka	Informace
Přenosová rychlost	115 200/38 400/19 200/9 600/4 800 b/s
Datová délka	8 bitů
Paritní bit	Bez parity
Stop bit	1 bit
Řízení datového toku	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

2. Propojení přes síť

Komunikační protokol (propojení přes síť LAN)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	Nastavena automaticky (10/100 Mb/s)
Podporovaný standard	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, automatické vyjednávání)

K vysílání a příjmu povelu použijte TCP port číslo 7142.

Komunikační protokol (propojení přes HDBaseT)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	100 Mb/s
Podporovaný standard	IEEE802.3u (100BASE-TX, automatické vyjednávání)

K vysílání a příjmu povelu použijte TCP port číslo 7142.

PARAMETRY TOHOTO ZAŘÍZENÍ

Vstupní povel

Vstupní koncovka	Odpověď	Parametr
HDMI1	hdmi1	hdmi1 nebo hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
DisplayPort	displayport	displayport nebo displayport1
POČÍTAČ	počítač	Jeden z následujících: počítač, počítač1, vga, vga1, rgb a rgb1
HDBaseT	hdbaset	hdbaset nebo hdbaset1

Stavový příkaz

Odpověď	Chybový stav
error:temp	Teplotní chyba
error:fan	Potíže s větrákem
error:light	Potíže se světelným zdrojem
error:lens	Potíže s čočkou
error:system	Potíže se systémem

9 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná, a také nahlédněte do kapitoly „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Níže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro svou kontrolu.

Frekvence výskytu vždy někdy (Jak často? _____) jiné (_____)

Napájení

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Žádné napájení (kontrolka POWER nesvíí modře). Viz také „Kontrolka stavu (STATUS)“. <input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. <input type="checkbox"/> Žádné napájení elektrinou, přestože jste stiskli a podrželi tlačítko POWER. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Vypnutí během provozu. <input type="checkbox"/> Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky. <input type="checkbox"/> Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]). <input type="checkbox"/> Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]). |
|--|---|

Video a zvuk

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli. <input type="checkbox"/> Povolení výstupu signálu PC notebooku na projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. <input type="checkbox"/> Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení). <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ.. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupní koncovky <input type="checkbox"/> Na ploše se objevuje zpráva.
(_____) <input type="checkbox"/> Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný. <input type="checkbox"/> Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast. <input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. <input type="checkbox"/> Obraz je příliš tmavý. <input type="checkbox"/> Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast. <input type="checkbox"/> Obraz je zakřivený. <input type="checkbox"/> Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPEZ] (Korekce trapézového zkreslení)). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Části obrazu chybí. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ.. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru. <input type="checkbox"/> Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené. <input type="checkbox"/> Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje. <input type="checkbox"/> Chybí některé obrazové body. <input type="checkbox"/> Obraz bliká. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ.. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET]. <input type="checkbox"/> Obraz se signálem z počítače bliká či vykazuje posun barev. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když změníte nastavení položky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT]. <input type="checkbox"/> Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na přirozené rozlišení projektoru. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili zaostření. <input type="checkbox"/> Žádný zvuk. <input type="checkbox"/> Audio kabel je správně zapojen do audio vstupu projektoru. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost. <input type="checkbox"/> Konektor AUDIO OUT je připojen k vašemu audio zařízení (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT). |
|---|--|

Jiné

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Dálkový ovladač nefunguje. <input type="checkbox"/> Mezi čidlem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky. <input type="checkbox"/> Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání. <input type="checkbox"/> Baterie jsou nové a nejsou zasunuty opačně. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Tlačítka na skříní projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU]) <input type="checkbox"/> Funkce [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána. <input type="checkbox"/> Stále beze změny, i když jste tlačítko INPUT podrželi stisknuté po dobu nejméně 10 sekund. |
|---|---|

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o účelu a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu světla (v hodinách):

REŽIM SVĚTLA: NORMÁLNĚ EKO1
 EKO2 DLOUHÁ ŽIVOTNOST

Informace o vstupním signálu:

Vodorovná synchronizační frekvence [] kHz

Svislá synchronizační frekvence [] Hz

Synchronizační polarita H (+) (-)

V (+) (-)

Typ synchronizace Oddělená Kompozitní

Synchronizace signálem zelené

Hlášení kontrolky:

POWER

Bliká modře zeleně oranžově červeně

[] cyklů

Svídí modře zeleně oranžově červeně

STATUS

Bliká modře zeleně oranžově červeně

[] cyklů

Svídí modře zeleně oranžově červeně

LIGHT

Bliká modře zeleně oranžově červeně

[] cyklů

Svídí modře zeleně oranžově červeně

TEMP.

Bliká modře zeleně oranžově červeně

[] cyklů

Svídí modře zeleně oranžově červeně

Číslo modelu dálkového ovladače:

Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Prostředí instalace

Velikost plochy: cm

Typ obrazovky/plátina: Bílá matná Balotina Polarizovaná
 Širokouhlá Vysoce kontrastní

Promítací vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: Osazení pod strop Na stole

Připojení do zásuvky:

Připojen přímo do elektrické zásuvky

Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

PC notebook /Stolní počítač

Původní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

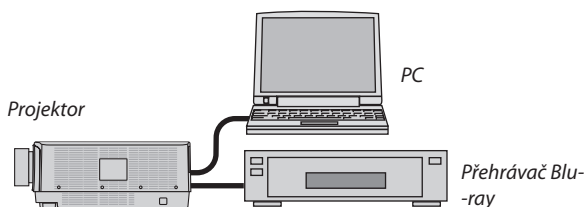
Jiné:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků Blu-ray, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:



10 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci svého nového projektoru. Tím uvedete v platnost svou omezenou záruku na díly a provedení práce a také servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese www.necdisplay.com, klikněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi podrobnostmi, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC